

PROJEK AKHIR

**PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA PT. SAMA SUKSES
PALEMBANG**



OLEH

M.IRSYAD ALFARIZ 09020582024061

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA PT. SAMA SUKSES

PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

M. Irsyad Alfariz 09020582024061

Palembang, 21 Juni 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dinda Lestarini, S.SI., MT.
NIP. 198912222019032022

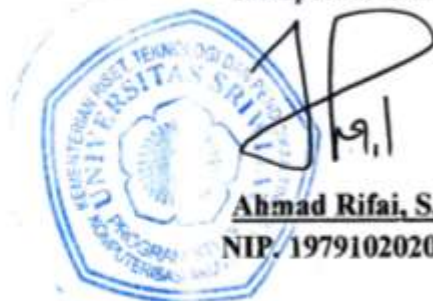


Winda Kurnia Sari, M.Kom.
NIP. 1671134405910002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek ini di uji dan lulus pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 21 Juni 2023

Tim Penguji :

- | | | |
|------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Ketua Sidang | : Hardini Novianti, SE., M.T. | :  |
| 2. Pembimbing I | : Dinda Lestarini, S.SI., M.T. | :  |
| 3. Pembimbing II | : Winda Kurnia Sari, M. Kom. | :  |
| 4. Penguji | : Sarifah Putri Raflesia, M.T. | :  |

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,




Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M. Irsyad Alfariz

NIM : 09020582024061

Jurusan : Sistem Informasi

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Fakultas : Ilmu Komputer

Angkatan : 2020

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian Pernyataan ini saya buat sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak mengikuti ujian Komperehensif atau tidak lulus ujian Komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 5 Juni 2023

Yang Menyatakan,



M. Irsyad Alfariz
NIM. 09020582024061

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum sehingga mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri.”. (Q.S Ar-Ra’d:11)

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ Bapak dan ibuku tersayang***
- ❖ Keluarga dan Saudaraku***
- ❖ Para Dosen Pembimbingku***
- ❖ Teman dan sahabatku***
- ❖ Almamaterku***

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puja dan puji syukur penulis haturkan kepada Allah *Subhanahu Wata'ala* yang telah memberikan banyak nikmat, taufik dan hidayah. Sehingga saya dapat menyelesaikan projek akhir yang berjudul **“Pengembangan Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang”** sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dengan baik tanpa ada halangan yang berarti.

Projek akhir ini telah saya selesaikan dengan maksimal berkat kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada segenap pihak yang telah berkontribusi secara maksimal dalam penyelesaian makalah ini kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
4. Ibu Dinda Lestarini, S.SI., M.T. Selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan banyak memberi arahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.

5. Ibu Winda Kurnia Sari, M. Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan banyak memberi arahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
6. Ibu Mira Afrina, SE, M.SC Selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan arahan kepada penulis selama masa perkuliahan.
7. Bapak dan Ibu yang selalu mendoakan dan selalu memberi semangat untuk menyelesaikan projek akhir ini.
8. Saudara-saudara saya yang telah memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan laporan projek akhir ini.
9. Rekan Seperjuangan Komputerisasi Akuntansi Angkatan 2020.

Penulis menyadari bahwa Projek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Penulis berharap semoga Projek akhir ini bisa memberi manfaat untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, dan semua yang membaca Projek Akhir ini, penulis ucapkan Terima Kasih.

Wasalamua'laikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Palembang, 5 Juni 2023

Penulis,



M.Irsyad Alfariz

NIM. 09020582024061

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN PADA PT. SAMA SUKSES PALEMBANG

Oleh

M. Irsyad Alfariz 09020582024061

Perkembangan teknologi informasi berawal dari kemajuan dalam komputersasi yang telah berkembang. PT. SAMA Sukses Palembang masih melakukan pengelolaan data secara manual. Hal ini mengakibatkan terjadinya kehilangan data dan terjadi kesalahan dalam melakukan proses pencatatan data transaksi. Untuk dapat mengatasi hal tersebut, penelitian ini menghasilkan aplikasi penjualan yang dapat mempermudah proses pengelolaan data penjualan pada PT. SAMA Sukses Palembang. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL serta menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dan metode pengujian *black box*.

Kata Kunci: Aplikasi, Penjualan, PHP, MySql, *Waterfall*.

Palembang, 21 Juni 2023

Pembimbing I,



Dinda Lestarini, S.SI., MT.
NIP. 198912222019032022

Pembimbing II,



Winda Kurnia Sari, M.Kom.
NIP. 1671134405910002

Mengetahui

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

ABSTRACT

**SALES APPLICATION DEVELOPMENT AT PT SAMA SUKSES
PALEMBANG**

By

M. Irsyad Alfariz 09020582024061

The development of information technology originated from advances in computerization that have developed. PT. SAMA Sukses Palembang still does manual data management. This results in data loss and errors in recording transaction data. To overcome this, this research produces a sales application that can facilitate the process of managing sales data at PT. SAMA Success Palembang. This application is built using PHP and MySQL programming languages and uses waterfall system development methods and black box testing methods.

Keywords: Application, Sales, PHP, MySql, Waterfall.

Palembang, 21 Juni 2023

Advisor,

Co-Advisor,



Dinda Lestarini, S.SI., MT.
NIP. 198912222019032022



Winda Kurnia Sari, M.Kom.
NIP. 1671134405910002

Acknowledge by

Coordinator of Computerized Accounting Study Program,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan.....	2
1.3. Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6. Waktu dan Tempat Penelitian	6
1.6.1 Waktu Penelitian	6
1.6.2 Tempat Penelitian.....	6
BAB II	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Sejarah Perusahaan	7
2.2 Visi dan Misi	8
2.3 Struktur Organisasi.....	8
2.4 Teori Umum	9

2.4.1	Pengembangan	9
2.4.2	Aplikasi	9
2.4.3	Penjualan	10
2.4.4	Pengembangan Aplikasi Penjualan	10
2.5	Teori Khusus	11
2.5.1	Basis Data	11
2.5.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	12
2.5.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
2.6	Teori Program	13
2.6.1	MySQL	13
2.6.2	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	14
BAB III		15
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		15
3.1	Analisis Sistem	15
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	15
3.1.2	Permasalahan yang dihadapi	15
3.1.3	Pemecahan Masalah	16
3.1.4	Analisis Sistem yang Diusulkan	16
3.2	Perancangan Sistem	17
3.2.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
3.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	22
3.3	Kamus Data	23
3.4	Spesifikasi Data Dalam <i>Database</i>	25
3.5	Rancangan Aplikasi	28
3.5.1	Rancangan <i>Login</i>	28
3.5.2	Rancangan Admin	28
3.5.3	Rancangan Pimpinan	36
BAB IV		39
HASIL DAN PEMBAHASAN		39
4.1	Hasil	39
4.2	Pembahasan	40
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	40

4.2. 2	Tampilan Halaman Admin.....	41
4.2. 3	Tampilan Halaman Pimpinan.....	50
4.3	Hasil Pengujian.....	53
BAB V	57
PENUTUP	57
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	A

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan.	9
Gambar 3.1 DFD Level 0 Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang.....	17
Gambar 3.2 DFD Level 1 Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang.....	18
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 2.0 Kelola Data <i>Customer</i>	19
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 3.0 Kelola Data Produk	19
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 4.0 Kelola Data Penjualan	20
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 5.0 Kelola Pembayaran.....	21
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 6.0 Kelola Pembayaran.....	21
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 7.0 Kelola Data User	22
Gambar 3.9 ERD Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang.....	22
Gambar 3.10 Rancangan Desain <i>Form Login</i>	28
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Utama Admin.....	29
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Data <i>Customer</i> Admin	29
Gambar 3.13 Rancangan <i>Form</i> Data <i>Customer</i> Admin.....	30
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Data Produk Admin	30
Gambar 3.15 Rancangan <i>Form</i> Data Produk Admin.....	31
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Penjualan Admin.....	31
Gambar 3.17 Rancangan <i>Form</i> Data Penjualan Admin.....	32
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Pembayaran Admin.....	32
Gambar 3.19 Rancangan <i>Form</i> Pembayaran Admin	33
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Pengiriman Admin	33
Gambar 3.21 Rancangan <i>Form</i> Pengiriman Admin.....	34

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Laporan Penjualan Admin	34
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Laporan Data Produk Admin	35
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Laporan Data <i>Customer</i> Admin	35
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Utama Pimpinan.....	36
Gambar 3.26 Rancangan Halaman <i>User</i> Pimpinan.....	37
Gambar 3.27 Rancangan <i>Form</i> Tambah <i>User</i> Pimpinan	37
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Laporan Penjualan Pimpinan	37
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Laporan Data Produk Pimpinan	38
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Laporan Data <i>Customer</i> Pimpinan	38
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 4.2 Halaman Utama Admin.....	41
Gambar 4.3 Halaman Data <i>Customer</i> Admin	42
Gambar 4.4 <i>Form</i> Tambah Data <i>Customer</i>	42
Gambar 4.5 <i>Form</i> Edit Data <i>Customer</i>	43
Gambar 4.6 Halaman Data Produk Admin	43
Gambar 4.7 <i>Form</i> Tambah Data Produk.....	44
Gambar 4.8 <i>Form</i> Edit Data Produk	44
Gambar 4.9 Halaman Data Penjualan Admin	45
Gambar 4.10 <i>Form</i> Tambah Data Penjualan	45
Gambar 4.11 <i>Form</i> Edit Data Penjualan	46
Gambar 4.12 Halaman Pembayaran Penjualan Admin.....	46
Gambar 4.13 <i>Form</i> Pembayaran Penjualan	47
Gambar 4.14 Halaman Pengiriman Penjualan Admin	47
Gambar 4.15 <i>Form</i> Pengiriman Penjualan.....	48
Gambar 4.16 Halaman Laporan Penjualan Admin	48
Gambar 4.17 Halaman Laporan Data Produk Admin	49

Gambar 4.18 Halaman Laporan Data <i>Customer</i> Admin.....	49
Gambar 4.19 Halaman Utama Pimpinan	50
Gambar 4.20 Halaman <i>User</i> Pimpinan	50
Gambar 4.21 <i>Form</i> Tambah <i>User</i>	51
Gambar 4.22 <i>Form</i> Edit <i>User</i>	51
Gambar 4.23 Halaman Laporan Penjualan Pimpinan	52
Gambar 4.24 Halaman Laporan Data Produk Pimpinan.....	52
Gambar 4.25 Halaman Laporan Data <i>Customer</i> Pimpinan.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi <i>Data Flow Diagram</i>	12
Tabel 2.2 Notasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
Tabel 3.1 <i>User</i>	25
Tabel 3.2 <i>Customer</i>	25
Tabel 3.3 Produk	26
Tabel 3.4 Penjualan	26
Tabel 3.5 Pembayaran	27
Tabel 4.1 Uji <i>Black box</i> Kelas Admin	53
Tabel 4.2 Uji <i>Black box</i> Kelas Direktur	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keputusan Pembimbing Projek Akhir	A
Lampiran 2 Kartu Konsultasi Pembimbing 1	B
Lampiran 3 Kartu Konsultasi Pembimbing 2	C
Lampiran 4 Bebas Pinjam Alat Laboratorium	D
Lampiran 5 Validasi Suliet.....	I
Lampiran 6 Validasi Hasil Pengecekan Plagiarisme	J
Lampiran 7 Validasi Sertifikat Zahir	K
Lampiran 8 Tanda Terima Laporan Kerja Praktik.....	L
Lampiran 9 Bebas Perpustakaan Unsri	M
Lampiran 10 Bebas Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer.....	N
Lampiran 11 Form Perbaikan Ujian Projek Akhir\.....	O

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi diawali dengan kemajuan komputerisasi. Penggunaan awal komputer biasa telah berkembang menjadi alat komunikasi jaringan lunak yang menjangkau seluruh dunia (Setiawan, 2017). Penggunaan teknologi informasi untuk menulis, membuat grafik dan desain, dan penggunaan alat penyimpan data yang luar mendukung pencapaian tujuan organisasi harus diimbangi dengan efektivitas dan efisiensi pengelolaannya. Pesatnya perkembangan teknologi informasi juga telah menyebabkan perubahan yang signifikan (Puspita, 2021).

Selain perkembangannya, teknologi informasi dan komunikasi telah memberikan dampak yang signifikan bagi kehidupan manusia. Hal ini awalnya dipicu oleh munculnya komputer yang menimbulkan ledakan informasi yang membuat masyarakat hidup dalam tatanan masyarakat. Teknologi informasi adalah teknologi yang dipakai untuk mengolah informasi, termasuk menjalankan, mendapatkan, mebanangun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas tinggi, yaitu informasi yang sesuai, akurat, dan tepat waktu untuk keperluan pribadi, bisnis, dan administratif (Cholik, 2021).

Sistem informasi adalah sistem internal suatu organisasi yang memenuhi kebutuhan pengelolaan peristiwa sehari-hari, dan mendukung operasi. Sistem

Informasi bersifat manajerial dan operasi strategis organisasi serta menyediakan laporan yang diperlukan kepada beberapa pihak eksternal (Sutabri, 2012).

Sistem penjualan barang pada PT. SAMA Sukses masih dilakukan secara manual sehingga pada saat melakukan pencatatan data penjualan masih sering terjadi kesalahan dan proses pembuatan laporan penjualan masih terlambat karena masih melakukan rekap data secara manual. Sebagai alternatif pemecahan masalah tersebut maka dilakukan perbaikan yang semula masih manual dan diubah menjadi sistem yang terkomputerisasi, dimana sistem tersebut dapat memuat hal-hal yang dapat meningkatkan bisnis lebih baik lagi, dengan harapan setiap masalah yang timbul dapat diatasi dengan baik dengan sistem yang dirancang oleh penulis. Dengan adanya sistem baru ini maka data yang didapat akan lebih akurat dan data tidak hilang dan tidak berubah karena data yang tersimpan dalam *database* dan juga dapat memudahkan penjualan serta diharapkan *human error* dapat dikurangi. Oleh karena itu, penulis akan menuangkannya sebagai bentuk aplikasi penjualan yang berjudul **“Pengembangan Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang”**.

1.2. Tujuan

Penyusunan aplikasi ini bertujuan untuk menghasilkan suatu program aplikasi yaitu aplikasi penjualan pada PT. SAMA Sukses Palembang menjadi sistem yang lebih terkomputerisasi untuk menunjang kinerja yang lebih efektif dan efisien. Pengembangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan penyimpanan data berbasis *Database MySQL*.

1.3. Manfaat

Adapun manfaat dari pengembangan Aplikasi Penjualan pada PT. SAMA

Sukses yaitu sebagai berikut:

1. Memiliki sistem aplikasi penjualan untuk perusahaan yang lebih terkomputerisasi.
2. Dapat dijadikan sebagai bahan informasi dasar dan dapat dijadikan sebagai acuan.
3. Dapat mengembangkan dan mengaplikasikan ilmu yang didapatkan selama kuliah.

1.4. Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dijalankan lebih teratur sesuai dengan tujuan penelitian, mudah dalam pendataan dan pengolahan data, analisis serta dapat diambil kesimpulan, maka penelitian ini dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang adalah Aplikasi Penjualan Pada PT. SAMA Sukses Palembang.
2. Dalam sistem pengolahan data penjualan ini hanya berfungsi untuk menambah, mengubah, dan menghapus data penjualan.
3. Aplikasi penjualan ini hanya bisa diakses oleh pengguna yang telah terdaftar.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini sebagai berikut:

a. Data Primer

1. Wawancara

Dalam proses wawancara penulis berkomunikasi langsung dengan direktur utama PT. SAMA Sukses yaitu bapak Muhamad Sobari.

2. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data atau informasi melalui proses pengamatan dan pencatatan secara cermat dan sistematis pada bagian Administrasi.

b. Data Sekunder

Data sekunder merupakan sumber data penelitian yang diperoleh peneliti secara tidak langsung. Hal tersebut berarti peneliti berperan sebagai pihak kedua, karena tidak mendapatkan secara langsung. Penulis mengumpulkan data serta hasil penelitian sebelumnya yang sejenis sebagai referensi mengenai masalah yang diteliti penulis.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode *waterfall* adalah metode SDLC tertua yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Urutan metode *waterfall* adalah urutan yang dimulai dengan analisis, desain dan implementasi pada sistem (Hidayat, 2020).

a. Analisis Kebutuhan (*Requirement*)

Analisis kebutuhan adalah proses menganalisis atau mengumpulkan informasi yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

Pengumpulan data ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi pustaka, dan penelitian langsung. Pada tahap ini penulis akan melakukan analisis guna mengumpulkan banyak informasi dari klien atau pengguna tentang sistem yang diinginkan beserta dengan kebutuhan lainnya. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen bernama *User Requirement Document* atau dikenal dengan dokumen spesifikasi kebutuhan *user*.

b. Desain Sistem (*Design System*)

Desain sistem adalah proses yang bertujuan pada perancangan struktur data, arsitektur, penyusunan *interface*, penyusunan fungsi intern dan eksternal serta rincian dari algoritma prosedural. Tahapan *design* akan membentuk dokumen bernama *Software Requirement* yang akan menjadi acuan para pemrogram untuk membuat kode-kode aplikasi.

c. Implementasi (*Implementation*)

Implementasi adalah langkah untuk pembuatan aplikasi oleh para *programmer* dengan menggunakan kode-kode bahasa pemrograman tertentu. Proses penulisan kode (*coding*) aplikasi mengarah pada dokumen yang telah dibuat sebelumnya. Dokumen tersebut biasanya memiliki pemecahan modul-modul sistem sehingga pengerjaan aplikasi dapat dikerjakan oleh beberapa pemrogram sekaligus tanpa mengacau sistem lain secara keseluruhan. Proses dalam pengembangan perangkat lunak ini penulis menggunakan metode *waterfall* sampai dengan tahap implementasi dan pengujian.

d. Integrasi dan Pengujian Sistem (*Integration and System Testing*)

Integrasi dan pengujian sistem adalah tahapan yang mengacu pada proses integrasi dari setiap modul yang diproduksi. Setelah proses ini selesai, pengembang melakukan pengujian untuk memverifikasi fungsionalitas sistem secara keseluruhan. Selain itu, pengembang juga dapat mengetahui apakah ada kesalahan atau *error* pada sistem, pengujian ini dilakukan untuk mendapatkan hasil akhir yang memuaskan.

e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pemeliharaan adalah langkah terakhir dari metode ini. Sistem ini disalurkan dan digunakan oleh pengguna. Hal yang tetap harus dilakukan adalah pemeliharaan dan memastikan agar sistem tetap berfungsi dengan baik. Proses ini biasanya mencakup peningkatan implementasi entitas sistem, perbaikan *bug* yang tersisa atau yang baru di temukan, dan peningkatan performa sistem sesuai kebutuhan pengguna.

1.6. Waktu dan Tempat Penelitian

1.6.1 Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan mulai pada 01 Februari 2023 hingga 30 April 2023.

1.6.2 Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada PT. SAMA Sukses yang beralamat di Jl. Sukabakti, Lr. Pipa, Rt.004/Rw.001, Sukarami, Palembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief. (2013). Pengertian Basis Data | Informatika. In *17 Mei 2013*.
- Azis, N., & Rizki, A. M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Rumah Berbasis Android. *Jurnal Information System*, *1*(2), 54–60.
<http://journal.teknikunkris.ac.id/index.php/jis/article/download/138/118>
- Bernadi, J. (2013). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Velg YQ. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, *4*(2), 731. <https://doi.org/10.21512/comtech.v4i2.2504>
- Cholik, C. A. (2021). *PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI / ICT DALAM BERBAGAI BIDANG*. *26*(2), 173–180.
- Hanafi, A., Sukarsa, I. M., & Agung Cahyawan Wiranatha, A. A. K. (2017). Pertukaran Data Antar Database Dengan Menggunakan Teknologi API. *Lontar Komputer: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, *8*(1), 22.
<https://doi.org/10.24843/lkjiti.2017.v08.i01.p03>
- Hidayat, C. (2020). Pengertian Metode Waterfall Dan Tahap-Tahapnya - Ranah Research. In *Ranahresearch.Com*.
- Janry Haposan U. P. Simanungkalit, S.Si., M. Si. (2012). KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI (Review). *Lecture Notes: Sistem Informasi*, 1–10.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, *9*(1), 50–57.
- Litalia. (2018). Pengertian Aplikasi, Fungsi dan Contoh Aplikasi Lengkap. In *Www.Jurnalponsel.Com*.

- Puspita, L. (2021). Control and Audit of Accounting Information Systems. *Control and Audit of Accounting Information Systems*, 5, 1–5.
- Rosdiana, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), 87–100. <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.95>
- Samasukses. (2019). Perusahaan swasta yang bergerak dibidang Perdagangan Umum dan Jasa yang meliputi dalam kegiatan Plantation, Pengadaan Material, Transport dan Sipil Konstruksi. <https://samasukses.com/>
- Setiawan, daryanto. (2017). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya Impact of Information Technology Development and Communication on. *Jurnal Pendidikan*. X(2).
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan UPI*, 3(1).
- Syahril, M., Erwansyah, K., & Yetri, M. (2020). Penerapan Data Mining Untuk Menentukan Pola Penjualan Peralatan Sekolah Pada Brand Wigglo Dengan Menggunakan Algoritma Apriori. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 3(1). <https://doi.org/10.53513/jsk.v3i1.202>
- Wahyuningsih, H. D., Paryanta, P., & Winoto, H. C. (2019). Sistem Informasi Penjualan Barang pada Toko Candra Berbasis Android. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 25(1), 11. <https://doi.org/10.36309/goi.v25i1.99>
- Yasmin, H. (2020). *YASMIN Entity Relationship Diagram & Praktik DBMS*.
- Yulinda, S. (2011). *Alat Bantu Ajar Simulasi Data Flow Diagram Berbasis Multimedia*.