

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMBAYARAN PESERTA
PELATIHAN JASMANI PADA CV. PUSLATJAS BERBASIS *WEBSITE***



Oleh

SHONIA ENGEL LARASATI

09020582024068

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

LEMBAR PENGESAHAN

**PROJEK AKHIR
APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMBAYARAN PESERTA
PELATIHAN JASMANI PADA CV. PUSLATJAS BERBASIS *WEBSITE***

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi
Komputerisasi Akuntansi Jenjang Diploma III

Oleh :

Shonia Engel Larasati
09020582024068

Palembang, 17 Maret 2023

Pembimbing I,



Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T.

NIP. 198806282019032013

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, SE., M.SI., AK., CA.

NIP. 19880209201831001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 14 Juni 2023

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



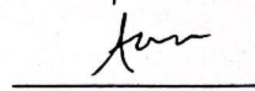
2. Pembimbing I : Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T.



3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat, SE., M.SI., AK.. CA.



4. Penguji : Dinda Lestarini, S.SI., M.T



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Shonia Engel Larasati
NIM : 09020582024068
Prodi : Komputerisasi Akutansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir,



Palembang, 17 April 2023



Shonia Engel Larasati

NIM. 09020582024068

ABSTRAK

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMBAYARAN PESERTA PELATIHAN JASMANI PADA CV. PUSLATJAS BERBASIS *WEBSITE*

Oleh

Shonia Engel Larasati 09020582024068

Dalam proses yang sedang berjalan pada pengelolaan data pembayaran peserta pelatihan di CV. Puslatjas masih ditemukan banyak kekurangan. Hal ini dikarenakan proses pendataan transaksi pembayaran pelatihan peserta masih dilakukan dengan tulisan tangan. Permasalahan yang sering timbul antara lain: tulisan tidak rapi, sering terjadi kesalahan pencatatan dan penghitungan, serta potensi terjadinya kerusakan dan kehilangan buku catatan transaksi. Hal-hal tersebut sangat merugikan bagi perusahaan karena pembuatan laporan keuangan bulanan menjadi lambat dan tidak akurat. Melalui penelitian ini, penulis bermaksud untuk membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan dalam proses pengelolaan data pembayaran pelatihan peserta, sekaligus dapat memudahkan dalam membuat dan mencetak laporan keuangan secara cepat dan mudah. Adapun hasil penelitian yang berupa aplikasi berbasis website ini telah diuji menggunakan metode *black box* dan secara keseluruhan penulis berkeyakinan bahwa aplikasi ini akan dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses pengelolaan data pembayaran peserta pada CV. Puslatjas.

Kata kunci : Aplikasi, Pengelolaan Data, Pembayaran, Pelatihan, Website.

ABSTRACT

**APPLICATIONS OF PHYSICAL TRAINING PAYMENT FEE
AT CV. PUSLATJAS WEBSITE-BASED**

By

Shonia Engel Larasati 09020582024068

In the process of managing data of training payment fee at CV. Puslatjas still found many problems. This is because the overall process of managing data transactions is still done by handwriting. Problems that often arise include: untidy writing, frequent recording and counting errors, as well as the potential for damage and loss of transaction logbooks. These things are very detrimental to the company because the preparation of monthly financial reports is slow and inaccurate. Through this research, the author intends to create an application that can be used to facilitate the process of managing training payment fee data, as well as making it easier to create and print financial reports quickly and easily. The research results in the form of a website-based application have been tested using the black box method and overall the authors believe that this application will be able to increase efficiency and effectiveness in the process of managing training payment fee data on CV. Puslatjas.

Keywords: Application, Data Management, Payment, Training, Website.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Tidak ada kata berhenti untuk tetap belajar”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ Teman-temanku seangkatan KA UNSRI*
- ❖ Dosen Pembimbingku*
- ❖ Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMBAYARAN PESERTA PELATIHAN JASMANI PADA CV. PUSLATJAS BERBASIS *WEBSITE*" tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala Rabb Semesta alam, Maha raja dari segala raja.
2. Nabi Muhammad Shallallahu „Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizinAllah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputersasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
6. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T. selaku Dosen Pembimbing Satu yang telah mengarahkan penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
7. Bapak Muhammad Hidayat, SE., M.SI., AK.. CA.. selaku Dosen Pembimbing Dua yang telah mengarahkan penulis dalam menyelesaikan laporan ini
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Untuk keluarga yang selalu memberikan semangat kapanpun.
11. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, 17 Maret 2023

Penulis

Shonia Engel Larasati

NIM. 09020582024068

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Profil CV Puslatjas	6
2.1.1 Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.1.2 Struktur Organisasi.....	7
2.1.3 Tugas dan Wewenang	8
2.2 Teori Umum	9
2.2.1 Aplikasi	9
2.2.2 Pengelolaan Data.....	10
2.2.3 Pembayaran	11
2.2.4 Peserta	11
2.2.5 Pelatihan Jasmani	12

2.3	Teori Khusus	12
2.3.1	Basis Data (<i>Database</i>)	12
2.3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	12
2.3.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	13
2.3.4	<i>Flowchart</i>	14
2.4	Teori Program.....	16
2.4.1	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	16
2.4.2	HTML	17
2.4.3	MySql.....	17
2.4.4	XAMPP	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		19
3.1	Analisis Sistem.....	19
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	19
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	19
3.1.3	Analisis Sistem Prosedur Perancangan Yang Diusulkan.....	21
3.1.4	Rancangan Sistem Yang Baru.....	21
3.2	Perancangan Sistem	23
3.2.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	23
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	28
3.2.4	Desain <i>Database</i>	29
3.3	Rancangan Tampilan	32
3.3.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	32
3.3.2	Rancangan Halaman Admin	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Hasil.....	36
4.2	Pembahasan	36
4.2.1	Halaman Menu Utama	36
4.2.2	Menu Admin	38
4.2.3	Menu Manajer	45
4.3	Pengujian	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		53

5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA		54

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	13
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol DFD	14
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	50
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Manajer.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Puslatjas	7
Gambar 2. 2 Logo PHP	16
Gambar 2. 3 <i>Coding</i> PHP	17
Gambar 2. 4 Hasil tampilan <i>coding</i> PHP	17
Gambar 2. 5 Logo <i>MySQL</i>	18
Gambar 2. 6 Contoh <i>Query MySQL</i>	18
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan.....	20
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan.....	22
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	23
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	24
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses <i>Login</i>	25
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Kelola Jenis Latihan	25
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Kelola Peserta.....	26
Gambar 3. 8 Diagram level 2 Proses Kelola Pembayaran	26
Gambar 3. 9 Diagram level 2 Proses Kelola Pengeluaran	27
Gambar 3. 10 Diagram level 2 Proses Kelola Laporan.....	27
Gambar 3. 11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	28
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Jenis Latihan.....	33
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Peserta	33
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Kelola Pembayaran	34
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kelola Penilaian Peserta.....	34
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Kelola Pengeluaran	35
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Kelola User	35
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	36
Gambar 4. 2 Halaman Tentang Kami.....	37
Gambar 4. 3 Halaman Pengumuman	37
Gambar 4. 4 Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Jenis Latihan.....	38

Gambar 4. 6 Input data Jenis Pelatihan	39
Gambar 4. 7 Edit Data Jenis Pelatihan	39
Gambar 4. 8 Halaman Kelola Peserta	40
Gambar 4. 9 Form input data peserta	40
Gambar 4. 10 Form edit data peserta	41
Gambar 4. 11 Halaman Kelola Pembayaran	41
Gambar 4. 12 Form input data pembayaran	42
Gambar 4. 13 Form edit data pembayaran	42
Gambar 4. 14 Halaman Kelola Penilaian	43
Gambar 4. 15 Halaman Kelola Pengeluaran	43
Gambar 4. 16 Form input data pengeluaran	44
Gambar 4. 17 Form edit data pengeluaran	44
Gambar 4. 18 Halaman Laporan Peserta.....	45
Gambar 4. 19 Cetak laporan peserta	45
Gambar 4. 20 Halaman Laporan Pembayaran	46
Gambar 4. 21 Cetak Laporan Pembayaran	46
Gambar 4. 22 Halaman Laporan Jurnal Umum	47
Gambar 4. 23Cetak Laporan Jurnal	47
Gambar 4. 24 Halaman Laporan Buku Besar	48
Gambar 4. 25 Cetak Laporan Buku Besar	48
Gambar 4. 26 Halaman Laporan Laba Rugi	49
Gambar 4. 27 Cetak Laporan Laba Rugi	49
Gambar 4. 28 Halaman Kelola User	50

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat membawa kemajuan hampir dalam semua aspek-aspek pada kehidupan manusia, salah satunya ialah peranan internet yang sangat dikenal dan digunakan oleh masyarakat secara luas hampir dalam semua kegiatan. Dengan adanya kemajuan internet, mempermudah masyarakat dalam melakukan komunikasi secara global sehingga memungkinkan manusia untuk dapat bertukar informasi secara cepat dan mudah (Febriani & Dewi, 2019).

Pelatihan jasmani pada dasarnya adalah upaya untuk meningkatkan kebugaran fisik seseorang baik dengan tujuan kesehatan maupun dengan tujuan sebagai persyaratan dalam mengikuti seleksi tes tertentu. Banyak peserta pelatihan kebugaran berasal dari berbagai macam kalangan, latar belakang dan pola hidup serta jenis kelamin yang berbeda-beda. Hal ini akan menghasilkan dampak tekanan dan stres yang berbeda-beda pada setiap individu selama mengikuti pelatihan, sehingga masing-masing pola latihan idealnya harus disesuaikan pada masing-masing individu (Dlis, 2021).

Berdasarkan jurnal penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Program Aplikasi Tes Kesegaran Jasmani Indonesia Berbasis Android" menjelaskan bahwa peranan aplikasi dapat diberdayakan untuk membantu dalam proses pengelolaan data penilaian kebugaran jasmani bagi pihak pengelola, serta memudahkan bagi peserta untuk dapat langsung melihat hasil latihannya tanpa harus menunggu lama (Marpaung & Amzah, 2022).

CV. Puslatjas adalah merupakan sebuah lembaga latihan jasmani yang fokus pada upaya meningkatkan kebugaran fisik peserta yang hendak melakukan tes jasmani pada institusi Polri maupun TNI. Dalam proses yang sedang berjalan saat ini, seluruh aktivitas operasional CV. Puslatjas masih dikerjakan dengan cara sederhana khususnya pada proses pendataan peserta dan pengelolaan data pembayaran pelatihan hanya menggunakan catatan tulisan tangan pada buku

catatan transaksi pembayaran. Hal ini memiliki beberapa kekurangan yakni, faktor *human error* atau keteledoran si pencatat dapat mengakibatkan salah tulis data transaksi pembayaran. Juga karena dikelola oleh beberapa pegawai, sehingga tulisan tidak seragam dan berpotensi menyebabkan tulisan tidak rapi dan bisa salah baca. Karena dicatat dalam buku catatan, resiko kerusakan atau kehilangan buku catatan transaksi juga sangat besar. Dan pada akhirnya untuk membuat laporan membutuhkan waktu dan proses yang cukup lama karena harus menyalin dan menghitung ulang semua data dari buku catatan transaksi.

Maka dari itu, menurut pandangan penulis sangat dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam mempermudah proses pengelolaan data pembayaran peserta pelatihan CV. Puslatjas serta meminimalisir potensi kesalahan tulis dan kesalahan hitung pada proses pendataan dan pembuatan laporan, dengan membangun sebuah “**Aplikasi Pengelolaan Data Pembayaran Peserta Pelatihan Jasmani Pada CV. Puslatjas Berbasis Website**” sehingga mempermudah dalam proses pengelolaan data pembayaran peserta hingga mempermudah dalam pembuatan dan pencetakan laporan.

1.2 Tujuan

Tujuan penelitian ini ialah untuk membangun Aplikasi Pengelolaan Data Pembayaran Peserta Pelatihan Jasmani Pada CV. Puslatjas Berbasis *Website*, agar mempermudah dalam proses pengelolaan data pembayaran peserta pelatihan.

1.3 Manfaat

Dalam penelitian ini, ada beberapa manfaat yang diharapkan dapat dicapai dari hasil penelitian yang dilakukan, yakni:

1. Mempermudah dalam proses pengelolaan data peserta pelatihan jasmani pada CV. Puslatjas.
2. Mempermudah dalam proses pengelolaan data pembayaran jasa pelatihan.
3. Meminimalisir kesalahan-kesalahan dalam proses perhitungan.
4. Menjamin keamanan dan integritas data dengan memanfaatkan *database* sebagai media penyimpanan data.

5. Mempermudah peserta dalam melihat hasil nilai latihannya.
Mempermudah dalam melihat dan mencetak laporan

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam membangun aplikasi pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah berupa data peserta, data pembayaran dan data nilai pelatihan.
2. Aplikasi dibangun berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP.
3. Aplikasi dapat menghasilkan *Output* berupa laporan pembayaran, laporan jurnal dan laporan buku besar.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian, perlu menggunakan metodologi penelitian atau teknik dan cara yang dilakukan dalam memperoleh data-data yang dibutuhkan untuk dapat menyelesaikan penelitian secara lebih maksimal.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Dalam memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan pada penelitian ini, penulis menerapkan metode pengumpulan data, antara lain:

- a) Data Primer.

Data primer yaitu data yang diperoleh dari sumber aslinya dan bukan hasil dari yang sudah didefinisikan oleh orang lain.

- 1) Wawancara

Wawancara adalah proses kegiatan tanya jawab yang dilakukan kepada narasumber dengan tujuan untuk mengumpulkan informasi yang dibutuhkan seputar judul penelitian. Pada penelitian ini, penulis melakukan wawancara dengan Bapak Ibnu selaku Bagian Keuangan CV. Puslatjas sebagai narasumber, yang berkaitan seputar masalah dan kendala yang dijumpai dalam proses pengelolaan data di kantor CV.Puslatjas.

2) Observasi

Observasi adalah kegiatan mengamati secara langsung yang dilakukan oleh penulis yakni dengan cara datang langsung ke CV. Puslatjas kemudian mengamati cara kerja dan prosedur yang sedang berjalan dalam proses pendaftaran peserta dan pembuatan laporan keuangan.

b) Data Sekunder

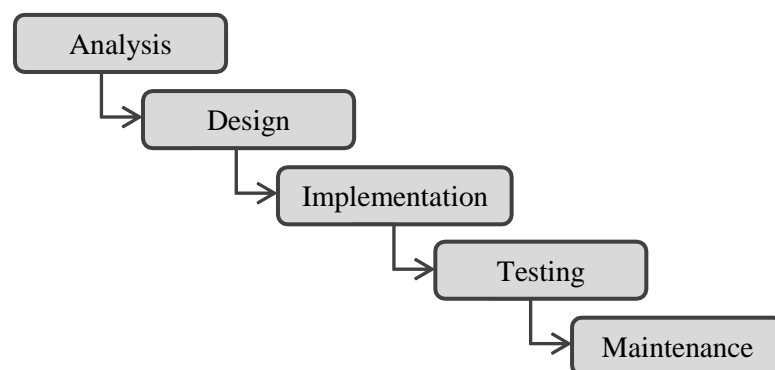
Data sekunder merupakan data yang berbentuk tulisan seperti buku, jurnal atau artikel yang diperoleh dari para peneliti dan dari berbagai sumber. Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1) Dokumentasi

Dokumentasi dilakukan dengan cara mengumpulkan contoh data laporan dan data penilaian dari CV.Puslatjas.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian (Muharto & Ambarita, 2016).



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

1. *Analysis*

Dalam tahapan ini, penulis berusaha mengumpulkan data-data yang dibutuhkan seperti; data peserta, data penilaian peserta dan data pembayaran peserta di CV.Puslatjas, serta hasil dari wawancara yang telah dilakukan sebelumnya. Dari data-data tersebut kemudian penulis melakukan analisis dan mencari kekurangan dan kelemahan atau permasalahan yang ditemui didalam sistem yang sedang berjalan, lalu kemudian merancang solusi yang bisa ditawarkan untuk membuat sistem agar lebih baik dan lebih efisien.

2. *Design / Perancangan*

Pada proses ini, kemudian penulis membuat perancangan dalam sistem yang baru berupa diagram DFD-ERD, serta membuat perancangan tampilan aplikasi yang akan dibangun berdasarkan dari proses analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

3. *Implementation / Implementasi*

Pada tahapan ini hasil rancangan yang sudah dibuat kemudian diimplementasikan kedalam bentuk *coding* menggunakan bahasa pemrograman PHP sehingga menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk proses pengelolaan data pembayaran peserta pada CV.Puslatjas.

4. *Testing / Pengujian*

Dari aplikasi yang sudah berhasil dibuat, kemudian dilakukan proses pengujian dengan menggunakan metode *blackbox*, dengan tujuan untuk memeriksa apakah ada kesalahan atau *error* yang dapat segera diperbaiki.

5. *Maintenance / Pemeliharaan*

Aplikasi kemudian diserahkan kepada CV.Puslatjas untuk diujicoba untuk melihat apakah aplikasi sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan serta tetap dipantau jika ada kekurangan dan akan segera diperbaiki.

DAFTAR PUSTAKA

- Dlis, F. (2021). *Sosiologi Olahraga : Dimensi Sosial Dalam Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Solok: Mitra Cendekia Media.
- Febriani, N. S., & Dewi, W. W. (2019). *Perilaku Konsumen Di Era Digital*. Malang: UB Press.
- Hakim, S. R., & Sutarto. (2019). *Mastering Java™ Konsep Pemrograman dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kartini. (2013). *Pengertian XAMPP*. Retrieved 2023, from <http://e-journal.uajy.ac.id/14649/1/JURNAL.pdf>.
- Marpaung, N. L., & Amzah, R. (2022). Rancang Bangun Program Aplikasi Tes Kesegaran Jasmani Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 9, 1543-1556.
- Muharto, & Ambarita, A. (2016). *Metode Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mundzir. (2018). Retrieved from <https://www.indonetsource.com/kupas-tuntas-pengertian-php-dan-menurut-para-ahli/>
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pratama, P. A. (2017). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Purbadian, Y. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Riyanto, S. (2016). *Panduan Lengkap Website Super Keren Berbasis Desktop, Notebook, dan Smartphone*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Santoso, H. (2020). *Aplikasi Web/asp.net*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sari, Y. (2017). *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++*. Jakarta: CV. Perahu Litera Group.

- Solihin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Budi Luhur.
- Supono, & Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish.
- Susanto, A. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Linggar Jaya.
- Tutang. (2020). *Praktikum HTML Bagi Pemula*. Jakarta: Datakom Lintas Buana.
- Yanto, R. (2016). *Manajemen basis data menggunakan MYSQL*. Yogyakarta: Deepublish.