

**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG
PADA RETURN CAFE**



Oleh

Muhammad Rivaldo

09020582024023

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA RETURN CAFE

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Muhammad Rivaldo **09020582024023**

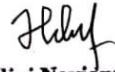
Palembang, 19 Juni 2023

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi




Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

LEMBAR PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 10 Juli 2023

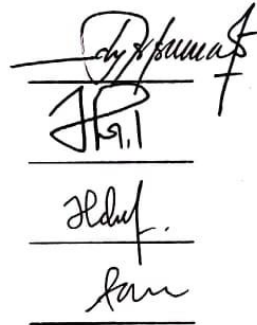
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.

2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

3. Pembimbing II : Hardini Novianti, SE., M.T.

4. Penguji : Dinda Lestari, S.SI., M.T.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Muhammad Rivaldo
NIM : 09020582024023
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 19 Juni 2023
Yang Menyatakan,



Muhammad Rivaldo
NIM. 09020582024023

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Perbaikilah dirimu itu dan belajarlah, serta bahagiakan ayah dan ibumu yang telah melahirkanmu, menjagamu dan membesarkanmu. Karena kebahagiaan itu pun merupakan kebahagiaan untuk dirimu.”- Sabo

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu mendukungku*
- ❖ *Saudara-saudari yang memberi motivasi*
- ❖ *Seluruh teman-temanku*
- ❖ *Dosen pembimbingku*
- ❖ *Almamater*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA RETURN CAFE**” dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Orangtua yang memberi segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
6. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Selaku Dosen Pembimbing I Sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis yang telah banyak memberikan bimbingan.
7. Ibu Hardini Novianti, S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing II.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuangan Nazilah Hanna Sajidah, Ari Heriyadi, Muhammad Iqbal, Zhafirah Gusri Dinanti, Meiza Alquratu Aini, terima kasih sudah menjadi bagian dari lembar cerita kehidupan.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya

yang lebih baik dan bermanfaat. Penulis ucapkan *Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*.

Palembang, 19 Juni 2023
Penulis,



Muhammad Rivaldo
Nim.09020582024023

ABSTRAK

APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA RETURN CAFE

Oleh

Muhammad Rivaldo

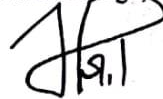
09020582024023

Perkembangan teknologi saat ini mengakibatkan kecepatan pemrosesan informasi memegang peranan penting bagi setiap bisnis perusahaan, terutama perusahaan dengan rutinitas tinggi dan data yang diproses banyak. Return Cafe masih melakukan pengolahan data persediaan barang secara manual, padahal pengolahan data barang membutuhkan ketelitian. Oleh karena itu, penulis bertujuan untuk membangun aplikasi persediaan barang pada Return Cafe menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL, sehingga dapat mempermudah dalam proses pengolahan data persediaan barang. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam pengolahan data barang. Hasil pengujian menggunakan blackbox menunjukkan bahwa aplikasi yang dibuat telah memenuhi kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: Aplikasi, Persediaan Barang, PHP, MySql


Palembang, 19 Juni 2023

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

INVENTORY APPLICATION AT RETURN CAFE

By

Muhammad Rivaldo

09020582024023

Current technological developments have resulted in the speed of information processing playing an important role for every company's business, especially companies with high routines and a lot of processed data. Return Cafe still processes inventory data manually, even though processing goods data requires accuracy. Therefore, the author aims to build an inventory application at Return Cafe using PHP and MySQL programming languages, so that it can facilitate the process of processing inventory data. The results of this study are expected to help employees in processing goods data. The test results using blackbox show that the application created has met the needs of users.

Keywords: Application, Inventory, PHP, MySql

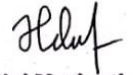
Palembang, 19 Juni 2023

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Waktu dan Tempat penelitian	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	4
1.5 Alat dan Bahan	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Sejarah Perusahaan.....	6
2.2 Visi dan Misi	6
2.2.1 Visi.....	6
2.2.1 Misi	6
2.3 Logo Return Cafe	7
2.3.1 Makna Bentuk	7
2.3.2 Makna Warna.....	7
2.4 Struktur Organisasi.....	8
2.5 Tugas dan Wewenang	8
2.6 Teori Umum	9
2.6.1 Pengertian Aplikasi	9
2.6.2 Persediaan	9

2.6.3	Barang	9
2.6.4	Cafe	9
2.6.5	Pengolahan Data	10
2.6.6	Sistem.....	10
2.6.7	Informasi	10
2.6.8	Sistem Informasi	10
2.6.9	Pengertian Website	11
2.7	Teori Khusus	11
2.7.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.7.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.7.3	<i>Flowchart</i>	13
2.7.4	Kamus Data.....	15
2.8	Teori Program	15
2.8.1	Database (Basis Data)	15
2.8.2	MySQL	16
2.8.3	XAMPP.....	16
2.8.4	PHP	16
2.8.5	HTML	17
2.8.6	CSS	17
2.8.7	JavaScript.....	17
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
3.1	Analisis Sistem.....	18
3.1.1	Analisis Sistem yang sedang berjalan.....	18
3.1.2	Permasalahan yang dihadapi.....	18
3.1.3	Solusi pemecahan masalah.....	18
3.2	Rancangan Sistem	19
3.2.1	Data Flow Diagram (Diagram Konteks).....	19
3.2.2	Data Flow Diagram level 1	20
3.2.3	DFD level 2.....	21
3.2.4	DFD level 2 proses 1.0 login	21
3.2.5	DFD level 2 proses 2.0 kelola data stok barang.....	22
3.2.6	DFD level 2 proses 3.0 kelola data supplier	22
3.2.7	DFD level 2 proses 4.0 kelola data barang	23
3.2.8	DFD level 2 proses 5.0 kelola data user	24
3.2.9	DFD level 2 proses 6.0 kelola laporan.....	24
3.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	25

3.4	<i>Flowchart</i>	26
3.5	Kamus Data	27
3.6	<i>Database</i>	28
3.7	Rancangan Aplikasi.....	33
3.7.1	Rancangan Tampilan Halaman Login.....	33
3.7.2	Rancangan Tampilan Halaman Menu Admin.....	33
3.7.3	Rancangan Tampilan Halaman Stok Barang	34
3.7.4	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Barang	34
3.7.5	Rancangan Tampilan Halaman Edit Barang	35
3.7.6	Rancangan Tampilan Halaman Supplier.....	35
3.7.7	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Supplier	36
3.7.8	Rancangan Tampilan Halaman Edit Supplier	36
3.7.9	Rancangan Tampilan Halaman Barang Masuk.....	37
3.7.10	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Barang Masuk.....	37
3.7.11	Rancangan Tampilan Halaman Detail Barang Masuk	38
3.7.12	Rancangan Tampilan Halaman Barang Keluar.....	38
3.7.13	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Barang Keluar.....	39
3.7.14	Rancangan Tampilan Halaman Detail Barang Keluar	39
3.7.15	Rancangan Tampilan Halaman Menu Pimpinan	40
3.7.16	Rancangan Tampilan Halaman Kelola Staff.....	40
3.7.17	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Data Staff.....	41
3.7.18	Rancangan Tampilan Edit Data Staff.....	41
3.7.19	Rancangan Tampilan Halaman Kelola Laporan	42
3.7.20	Rancangan Tampilan Halaman Laporan Barang Masuk	42
3.7.21	Rancangan Tampilan Halaman Laporan Barang Keluar	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Hasil	44
4.2	Pembahasan	44
4.2.1	Halaman Login.....	44
4.2.2	Halaman Menu Admin.....	45
4.2.3	Halaman Stok Barang	45
4.2.4	Halaman Tambah Barang.....	46
4.2.5	Halaman Data Supplier	46
4.2.6	Halaman Tambah Supplier	47
4.2.7	Halaman Kelola Barang Masuk	47
4.2.8	Halaman Tambah Barang Masuk.....	48

4.2.9	Halaman Lihat Detail Barang Masuk.....	48
4.2.10	Halaman Kelola Barang Keluar	49
4.2.11	Halaman Tambah Barang Keluar.....	49
4.2.12	Halaman Lihat Detail Barang Keluar.....	50
4.2.13	Halaman Menu Pimpinan	50
4.2.14	Halaman Kelola Staff.....	51
4.2.15	Halaman Tambah Staff	51
4.2.16	Halaman Kelola Laporan	52
4.2.17	Halaman Laporan Barang Masuk	52
4.2.18	Halaman Laporan Barang Keluar	53
4.3	Pengujian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		57
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA		58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Return Cafe	7
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	8
Gambar 3.1 <i>Data Flow Diagram level 0</i>	19
Gambar 3.2 <i>Data Flow Diagram level 1</i>	20
Gambar 3.3 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 1.0 login</i>	21
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 2.0 kelola data stok barang</i>	22
Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 3.0 kelola data supplier</i>	22
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 4.0 kelola data barang masuk</i> .	23
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 5.0 kelola data user</i>	24
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram level 2 proses 6.0 kelola laporan</i>	24
Gambar 3.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	25
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i>	26
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Login	33
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Menu Admin	33
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Stok Barang.....	34
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Tambah Barang.....	34
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Edit Barang	35
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Supplier	35
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Tambah Supplier.....	36
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Edit Supplier	36
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Barang Masuk.....	37
Gambar 3.20 Tampilan Halaman Tambah Barang Masuk.....	37
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Detail Barang Masuk	38
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Barang Keluar	38
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Tambah Barang Keluar	39
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Detail Barang Keluar	39
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Menu Pimpinan.....	40
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Kelola Staff	40
Gambar 3.27 Tampilan Halaman Tambah Data Staff	41
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Edit Data Staff	41

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Kelola Laporan	42
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Laporan Barang Masuk.....	42
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Laporan Barang Keluar.....	43
Gambar 4.1 Halaman Login	44
Gambar 4.2 Halaman Menu Admin	45
Gambar 4.3 Halaman Stok Barang.....	45
Gambar 4.4 Halaman Tambah Barang	46
Gambar 4.5 Halaman Data Supplier.....	46
Gambar 4.6 Halaman Tambah Supplier	47
Gambar 4.7 Halaman Kelola Barang Masuk.....	47
Gambar 4.8 Halaman Tambah Barang Masuk	48
Gambar 4.9 Halaman Lihat Detail Barang Masuk	48
Gambar 4.10 Halaman Kelola Barang Keluar.....	49
Gambar 4.11 Halaman Tambah Barang Keluar	49
Gambar 4.12 Halaman Lihat Detail Barang Keluar	50
Gambar 4.13 Halaman Menu Pimpinan	50
Gambar 4.14 Halaman Kelola Staff	51
Gambar 4.15 Halaman Tambah Staff.....	51
Gambar 4.16 Halaman Kelola Laporan.....	52
Gambar 4.17 Halaman Laporan Barang Masuk	52
Gambar 4.18 Halaman Laporan Barang Keluar	53

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.4 Simbol Kamus Data	15
Tabel 3.1 Tabel Barang	28
Tabel 3.2 Tabel Barang Keluar	29
Tabel 3.3 Tabel Barang Masuk	30
Tabel 3.4 Tabel Detail Barang Keluar.....	30
Tabel 3.5 Tabel Detail Barang Masuk.....	31
Tabel 3.6 Tabel Supplier	31
Tabel 3.7 Tabel User	32
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Menu Admin.....	54
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Menu Pimpinan.....	55

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi saat ini, kecepatan pemrosesan dan transmisi informasi memegang peranan yang sangat penting bagi setiap bisnis perusahaan, terutama bagi perusahaan dengan rutinitas tinggi dan data yang diproses banyak (Sandora, 2020). Banyaknya data yang akan diproses sudah tidak efisien lagi jika dilakukan secara manual. Memproses data dalam jumlah besar membutuhkan alat yang cepat dan akurat untuk menghitung dan mentransfer data. Alat-alat tersebut hadir dalam bentuk perangkat keras dan perangkat lunak.

Pengolahan data persediaan barang pada Return Cafe masih dilakukan secara manual, sehingga pengolahan data membutuhkan waktu yang lama. Padahal, pengolahan data barang membutuhkan ketelitian. Sangat penting untuk mendokumentasikan informasi produk di perusahaan/unit bisnis. Seiring dengan bertambahnya data barang masuk dan keluar suatu perusahaan/unit usaha, kebutuhan akan komputerisasi penyimpanan data barang sangat diperlukan (Budi et al., 2013). Sehingga dibutuhkan proses yang mempermudah pencatatan persediaan barang dan mempersingkat waktu pelaporan persediaan barang. Selain itu, dapat mempermudah pimpinan mengakses laporan persediaan barang dan mengurangi tingkat kesalahan yang terjadi pada sistem manual sebelumnya.

Aplikasi sangat penting untuk digunakan dalam lingkungan bisnis, kantor dan organisasi. Aplikasi ini memiliki fitur untuk membantu dalam menjalankan suatu perusahaan/unit bisnis (Arantika, 2018). Misalnya dalam sistem keluar masuknya barang dan keterbatasan yang dihadapi pada Return Cafe terutama pengolahan yang tidak optimal dalam hal efisiensi biaya, waktu, dan tenaga. Selain itu, untuk menemukan data atau laporan perlu menghabiskan banyak waktu karena harus membuka dan mencari arsip-arsip lama. Karena itu, diperlukan peran teknologi komputer yang didukung dengan penggunaan efisiensi dan efektivitas.

Seperti yang telah diuraikan diatas, penulis tertarik membuat aplikasi persediaan barang seperti yang telah dijelaskan di atas berupa laporan sebagai

salah satu syarat penyelesaian kelulusan yang berjudul “**Aplikasi Persediaan Barang Pada Return Cafe**”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Tujuan disusunnya tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun Aplikasi Persediaan Barang.
2. Membantu dalam penyajian informasi terkait perkembangan persediaan barang dan barang yang masuk atau keluar dari kafe maupun pengelola kafe.

1.2.2 Manfaat

Manfaat yang diinginkan dari hasil projek tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Untuk mempermudah proses pencatatan persediaan barang.
2. Untuk mempermudah dan mempersingkat waktu pelaporan persediaan barang.
3. Untuk memudahkan akses pimpinan terhadap laporan persediaan barang.
4. Untuk mengurangi tingkat kesalahan yang disebabkan oleh sistem manual yang telah diterapkan sebelumnya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk mempersempit masalah, membuatnya lebih fokus dan menjaga konsistensi dengan tujuan penelitian. Berikut adalah batasan masalah dalam perancangan sistem informasi baru ini :

1. Program yang dibuat hanya berkisar pada sistem penerimaan, pengeluaran, dan persediaan barang yang ada di gudang.
2. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini adalah laporan barang yang masuk, barang yang keluar, dan persediaan barang yang ada di gudang.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat penelitian

Penelitian ini dilakukan kurang lebih 3 bulan dari bulan Februari 2023 hingga dengan bulan April 2023 yang bertempat di Return Cafe.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Ada dua jenis metode pengumpulan data yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah informasi yang diperoleh dari kerja lapangan dengan menggunakan semua metode pengumpulan data asli (Samsu et al., 2013). Data primer juga dapat dipahami sebagai informasi yang diterima oleh peneliti atau dikumpulkan langsung dari lapangan. Data sekunder adalah data yang dikumpulkan oleh badan pengumpul data dan dibagikan kepada masyarakat pengguna data (Samsu et al., 2013). Data sekunder juga meliputi data penelitian tertulis, seperti berkas/dokumen, buku, jurnal yang diperoleh dari para peneliti dan beraneka sumber.

Teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Dalam metode ini penulis melakukan penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan langsung kepada Andreansyah Pratama untuk menanyakan persediaan barang di Return Cafe.

2. Observasi

Dalam metode ini, penulis datang ke Return Cafe untuk mengamati secara langsung guna mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan topik yang diteliti.

3. Dokumentasi

Dalam metode ini penulis mengumpulkan informasi tentang hal-hal yang diperlukan dari buku-buku, transkrip, dan sebagainya yang dapat mendukung penelitian.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini, metode waterfall digunakan sebagai metode pengembangan sistem. Metode waterfall adalah model pengembangan sistem informasi berurutan untuk mengembangkan fitur seperti air terjun yang mengalir naik turun satu per satu tanpa tahapan yang tumpang tindih (Sasmito, 2017). Tahapan perancangan dan pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut;

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan sistem. Informasi dapat dikumpulkan melalui survei dan wawancara.

2. *Design*/Perancangan

Proses *design* ini mengubah kebutuhan yang diminta menjadi sebuah program komputer yang dapat diprediksi sebelum pelaksanaannya. Tahapan ini berfokus pada: struktur data, struktur perangkat lunak, tampilan antarmuka dan detail proses algoritma.

3. *Coding*/Implementasi

Coding ialah lanjutan dari tahap perancangan, pada tahap sebelumnya *software* akan mengolahnya menjadi bahasa pemrograman agar mudah dipahami oleh komputer.

4. *Testing*/Pengujian

Pada tahap ini, setelah pengkodean selesai sistem yang dibuat sebelumnya akan dilakukan pengujian dengan menggunakan metode *blackbox*. Tujuan pengujian adalah untuk menemukan kesalahan di situs web dan memperbaikinya.

1.5 Alat dan Bahan

Untuk membuat tugas akhir ini, penulis menggunakan alat dan bahan sebagai berikut :

1. Hardware (Perangkat Keras)

Laptop Samsung dengan spesifikasi sebagai berikut:

- *Operating System* : Windows 7 64-bit
- RAM : 4,00 GB
- *Processor* : AMD A6-4400M APU with Radeon(tm) HD Graphics 2.70 GHz

2. *Software* (Perangkat Lunak)

- Sublime Text 3
- Xampp

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M., Safi, M., & Abdullah, M. H. (2018). Toddler Data Management Information System With a Website in the Office of Upt-Kb District Ternate South. *IJIS Indonesian Journal on Information System*, 3(September 2018), 85–92.
- Afyenni, R. (2014). (2014). Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembangunan Laboratorium UNP). *Teknoif*, 2(1), 35–39.
- Ambarwati, O. M. L. (2015). *Perancangan Aplikasi Database Penjualan Pada Kecamatan Jati Agung Lampung Selatan*. 01(1), 37–47.
- Andoyo, A., & Sujarwadi, A. (2018). Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3(1), 1–9.
- Annisak, W., Astalini, & Pathoni, H. (2017). Desain Pengemasan Tes Diagnostik Miskonsepsi Berbasis CBT (Computer Based Test). *Jurnal EduFisika*, 2(1), 1–12.
- Budi, H. S., Pujiasmoro, W., Wijaya, H., & Yuliyanti, Y. (2013). Analisis dan Perancangan Sistem E-Marketing pada PT. Nordic Lift Truck. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 4(1), 76.
<https://doi.org/10.21512/comtech.v4i1.2685>
- Fernando, F., Siswanto, & Suryana, E. (2014). Aplikasi kriptografi untuk mengamankan file audio vidio menggunakan visual basic net. *Media Infotama*, 10(1858–2680), 29.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.239>
- Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66.
<https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/1317>
- Joni, P. (2013). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Siswa Baru Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus : SMA Negeri 01 Kalirejo). *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. www.stmikpringsewu.ac.id
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Khesya, N. (2021). Mengenal Flowchart dan Pseudocode Dalam Algoritma dan Pemrograman. *Preprints*, 1, 1–15. <https://osf.io/dq45ef>
- Kusuma, A. P., & Prasetya, K. A. (2017). Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 11(1), 1–11.
<https://doi.org/10.35457/antivirus.v11i1.194>
- Mariyus, A., Puwanti, N., & Aziz, A. (2019). Aplikasi Pengolahan Data Puskesmas (Pusat Kesehatan Masyarakat) Desa Margodadi Kab. Tulang Bawang Barat. *Jurnal Simada*, 02(01), 15–25.
- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (1976). Special meeting of Council--private practice and juniors' contract. *Bmj*, 1(6001), 107–109.
<https://doi.org/10.1136/bmj.1.6001.107>

- Priyanti, D. (2013). Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(4), 56. ijns.org
- Putra, A. A., Santosa, A., Nilasari, P. F., Studi, P., Interior, D., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2019). Kajian Perbandingan Kenyamanan Ruang Desain Interior Kafe yang Instagramable di Surabaya (Studi Kasus : Carpentier Kitchen dan Threelogy Coffee). *Jurnal Intra*, 7(2), 933–941.
- Samsu, S., Pengakuan, A., ... D., Saharia, O. :, Fakultas, S., Jurusan, E., Universitas, A., & Manado, S. R. (2013). Analisis Pengakuan Dan Pengukuran Pendapatan Berdasarkan Psak No. 23 Pada Pt. Misa Utara Manado. *Jurnal EMBA*, 5671(3), 567–575.
- Sandora, M. (2020). Pengaruh Kepercayaan Dan Kemudahan Terhadap Keputusan Pembelian Belanja Secara Online. *Eko Dan Bisnis: Riau Economic and Business Review*, 11(3), 290–310.
<https://doi.org/10.36975/jeb.v11i3.288>
- Santoso, S., & Nuralina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84.
<https://doi.org/10.30871/ji.v9i1.288>
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Setiawan, I. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Peramalan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Weighted Moving Average (Wma) Pada Toko Barang XYZ. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(3), 1–9.
- Sinjar, M. A. (2018). Pendampingan Ibu Rumah Tangga Dalam Mengonsumsi Barang Dan Jasa (Konsumen Cerdas) Berdasarkan Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 Tentang *Seminar Nasional Hasil Pengabdian Kepada ...*, 9.
<https://conference.upnvj.ac.id/index.php/pkm/article/view/18>
- Sirait, D. A. E., & Seabtian, D. T. (2019). Sistem Informasi E-MARKETPLACE Cindramata Sampit berbasis web. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 10(1), 1–12.
- Suprayogi, B., & Rahmanesa, A. (2019). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Pendidikan Sma Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat. *Tematik*, 6(2), 23–30. <https://doi.org/10.38204/tematik.v6i2.244>
- Susanti, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pasar Minggu Jakarta. *Informatika*, 3(1), 91–99.
- tina Arantika, R. (2018). Peran Teknologi untuk Pengembangan Karir Sekretaris (Rosidah & Tina Arantika) PERAN TEKNOLOGI UNTUK PENGEMBANGAN KARIR SEKRETARIS. *Jurnal Efisiensi-Kajian Ilmu Administrasi Edisi Februari*, 1(1), 43–50.
- Widodo, P., & Saputra, G. E. (2018). Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat. *Indonesia Journal On Networking and Security*, 8(1), 17–26.