

**APLIKASI PENJUALAN KASUR BERBASIS WEBSITE  
PADA CV KASUR ASSSAHAZ**



**OLEH :**

**Zhafirah Gusri Dinanti**

**09020582024041**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN KASUR BERBASIS WEBSITE  
PADA CV KASUR ASSSAHAZ**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

**Zhafirah Gusri Dinanti      09020582024041**

Palembang, 20 Juli 2023

Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP.197910202010121003**

Pembimbing II,



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
**NIP.197911012014042002**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



  
**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP.197910202010121003**

## HALAMAN PERSETUJUAN


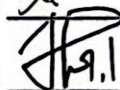
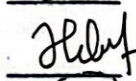
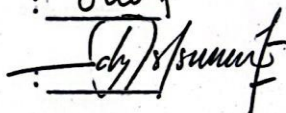
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 10 Juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E., M.T.
4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.

:   
:   
:   
: 

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi

  
Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003



## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Zhafirah Gusri Dinanti  
NIM : 09020582024041  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 19 Juni 2023  
Yang Menyatakan,



**Zhafirah Gusri Dinanti**  
NIM. 09020582024041

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### **Motto:**

"Jangan bandingkan hidupmu dengan hidup orang lain. Tidak ada perbandingan antara matahari dan bulan, mereka bersinar saat waktunya tiba."

"Allah tidak berjanji bahwa langit akan selalu biru, tetapi Allah berjanji bersama kesulitan ada kemudahan."

### **Kupersembahkan kepada :**

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Sahabatku*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2023*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas berkat Rahmat dan Karunia-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **"APLIKASI PENJUALAN KASUR BERBASIS WEBSITE PADA CV KASUR ASSSAHAZ"** dengan lancar. Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, terutama dari orang tua dan saudara yang begitu besar memberi dorongan baik moril maupun material. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah S.W.T beserta junjungannya Nabi Muhammad SAW.
2. Kedua orang tua saya papa dan mama yang sudah memberikan dukungan, motivasi dan selalu menyebutkan nama saya disetiap selipan doanya.
3. Saudara serta saudari saya yang telah menyemangati saya dan menghibur saya disaat lelah.
4. Bapak (Alm) Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Ahmad Rifai, S.T, M.T. selaku pembimbing I dan Ibu Hardini Novianti,S.E., M.T selaku pembimbing II terima kasih atas bimbingan yang telah diberikan kepada saya.
7. Bapak Ahmad Rifai, S.T, M.T. selaku pembimbing akademik saya yang telah membimbing saya dari awal perkuliahan hingga akhir yang telah meluangkan waktunya untuk memberi saran dan mendengarkan keluhan kesah saya selama perkuliahan berlangsung.
8. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Sahabat seperjuanganku Meiza, Ari, Rivaldo, Iqbal terima kasih atas doa, semangat, dukungan, bantuan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini dan terima kasih telah menghibur selama kesusahan penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
10. Sahabat geng CCS (Mayang, Niken, Cindi, Preti, Rahma)
11. Terimakasih kepada teman- teman keluarga besar KOMPUTERISASI AKUNTANSI angkatan 2023.

penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Amin

*Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Palembang, 20 Juli 2023



Penulis



## ABSTRAK

### APLIKASI PENJUALAN KASUR BERBASIS WEBSITE PADA CV KASUR ASSSAHAZ

Oleh

Zhafirah Gusri Dinanti 09020582024041

CV Kasur Asssahaz adalah badan usaha yang bergerak dibidang penjualan kasur di kota Palembang. Terdapat kendala yang dijumpai saat ini kurangnya informasi mengenai ketersediaan stock barang, pendataan transaksi pemesanan dan pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, Oleh karena itu, penulis merancang Aplikasi Penjualan Berbasis Website Pada CV Kasur Asssahaz menggunakan Framework Laravel dan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi yang dapat menyajikan informasi barang yang tersedia serta membantu manajemen perusahaan dalam pendataan transaksi pemesanan dan mempermudah pembuatan laporan keuangan.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Penjualan, *Framework* Laravel, PHP, MySQL

Palembang, 20 Juli 2023

Pembimbing I,



**Ahmad Rifai. S.T..M.T**  
NIP.197910202010121003

Pembimbing II



**Hardini Novianti. S.E..M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,  
Kobrdinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai. S.T..M.T**  
NIP.197910202010121003



## ABSTRACT

### WEBSITE-BASED MATTRESS SALES APPLICATION ON CV KASUR ASSSAHAZ

By

**Zhafirah Gusri Anticipated 09020582024041**

CV Kasur Asssahaz is a business entity engaged in the sale of mattresses in the city of Palembang. There are obstacles encountered at this time the lack of information regarding the availability of stock goods, data collection of order transactions and making reports are still done manually, therefore, the author designed a Website-Based Sales Application on CV Kasur Asssahaz using the Laravel Framework and PHP and MySQL programming languages. The results of this study are in the form of applications that can present information on available goods and assist company management in recording order transactions and facilitating the preparation of financial reports.

**Keywords :** Application, Sales, *Laravel Framework*, PHP, MySQL

Palembang, 20 Juli 2023

Pembimbing I,



**Ahmad Rifai. S.T..M.T**  
NIP.197910202010121003

Pembimbing II



**Hardini Novianti. S.E..M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai. S.T..M.T**  
NIP.197910202010121003

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	4
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	5
<b>ABSTRAK</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRACT</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR ISI</b> .....	9
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	12
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	13
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.2.2 Manfaat .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Aplikasi .....	5
1.5 Alat dan Bahan yang akan Digunakan .....	6
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	8
2.1 Gambaran Perusahaan .....	8
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	8
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	9
2.4 Tugas dan Wewenang .....	10
2.5 Teori Umum.....	11
2.5.2 Penjualan .....	11
2.5.3 Kasur .....	11
2.5.4 Bantal .....	12
2.5.5 Sistem .....	12
2.5.6 Informasi.....	13
2.5.7 Sistem Informasi .....	13
2.5.8 Akuntansi .....	13

2.5.9	Sistem Informasi Akuntansi.....	14
	2.5.10 Website .....	15
2.6	Teori Khusus .....	15
	2.6.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
	2.6.3 Flowchart.....	18
2.7	Teori Program .....	19
2.7.2	MySQL.....	20
2.7.3	XAMPP .....	20
2.7.4	PHP.....	21
2.7.5	HTML .....	21
2.7.6	CSS .....	21
2.7.7	JavaScript .....	22
<b>BAB III Analisa dan Perancangan Sistem.....</b>		<b>23</b>
3.1	Analisa Sistem .....	23
3.1.2	Permasalahan yang di hadapi .....	23
3.1.3	Alternatif pemecahan masalah .....	24
3.2.	Perancangan Sistem .....	24
3.3	Detail Tabel Database .....	32
3.4	Rancangan Tampilan.....	39
3.4.1	Rancangan Halaman Menu Utama .....	39
3.4.4	Rancangan Halaman Admin.....	41
<b>BAB IV Hasil dan Pembahasan .....</b>		<b>45</b>
4.1	Hasil.....	45
4.2	Pembahasan .....	46
4.2.4	Halaman kelola barang .....	48
4.2.5	Halaman kelola kategori.....	48
4.2.6	Halaman kelola stock.....	49
2.4.7	Halaman kelola pesanan .....	49
2.4.8	Halaman kelola pembayaran .....	50
2.4.10	Halaman Kelola Konsumen .....	51
2.4.11	Halaman Laporan Stock.....	51
2.4.12	Halaman Laporan Transaksi.....	52
2.4.13	Halaman Jurnal Umum .....	52

2.4.14	Halaman Laba Rugi.....	53
2.4.15	Halaman Buku Besar .....	53
4.3	Pengujian .....	54
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>57</b>
5.1	Kesimpulan .....	57
5.2	Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>59</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Struktur Organisasi.....	9
Gambar 3. 1. Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	25
Gambar 3. 2. Diagram Konteks.....	26
Gambar 3.3. Data Flow Diagram .....	27
Gambar 3.4. Proses Kelola Data Kategori .....	28
Gambar 3.5. Proses Kelola Data Produk.....	29
Gambar 3.6. Proses Kelola Data Stock .....	29
Gambar 3.7. Proses Kelola Pesanan.....	30
Gambar 3.8. Proses Laporan .....	31
Gambar 3.9. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	32
Gambar 3.10. Rancangan Halaman Menu Utama.....	39
Gambar 3.11. Rancangan Halaman Login .....	40
Gambar 3.12. Rancangan Halaman Registrasi.....	40
Gambar 3.13. Rancangan halaman beranda .....	41
Gambar 3.14. Rancangan halaman kelola barang .....	41
Gambar 3. 15. Rancangan halaman kategori .....	42
Gambar 3.16. Rancangan halaman stock .....	42
Gambar 3.17. Rancangan halaman Kelola pesanan .....	43
Gambar 3.18. Rancangan halaman kelola pembayaran .....	43
Gambar 3.19. Rancangan halaman kelola <i>history</i> .....	44
Gambar 3. 20. Rancangan halaman Kelola konsumen.....	44
Gambar 4. 1. Halaman Menu Utama .....	46
Gambar 4. 2. Halaman Login.....	47
Gambar 4. 3. Halaman Registrasi .....	47
Gambar 4. 4. Halaman Kelola Barang .....	48
Gambar 4.5. Halaman kelola kategori.....	48
Gambar 4.6. Halaman Kelola stock .....	49
Gambar 4.7. Halaman Kelola pesanan .....	49
Gambar 4.8. Halaman Kelola pembayaran .....	50
Gambar 4.9. Halaman Kelola <i>history</i> .....	50
Gambar 4.10. Halaman Kelola konsumen .....	51
Gambar 4.11. Halaman laporan stock .....	51
Gambar 4.12. Halaman laporan transaksi .....	52
Gambar 4.13. Halaman jurnal umum.....	52
Gambar 4.14. Halaman laba rugi .....	53
Gambar 4.15. Halaman buku besar .....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Users.....	33
Tabel 3.2. Barang .....	33
Tabel 3.3. Kategori.....	34
Tabel 3.4. Stocks .....	35
Tabel 3.5. Pesanan.....	36
Tabel 3.6. Detail Pesanan.....	37
Tabel 3.7. Payment.....	37
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Menu Admin.....	54
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Menu Customer .....	55
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	56

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat dan semakin hari teknologi semakin canggih. Persaingan antar toko semakin ketat karena setiap perusahaan menerapkan penggunaan teknologi informasi mendukung kinerja operasional toko dengan menggunakan internet. Peranan internet saat ini menjadi faktor yang penting dalam pekerjaan manusia di berbagai bidang karena dengan internet memudahkan mencari informasi yang relatif singkat. Oleh karena itu, ada baiknya perusahaan bisa memanfaatkan teknologi tersebut guna menunjang kegiatan perusahaan dimasa yang akan datang.

CV Kasur Asssahaz merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang penjualan kasur di kota Palembang Sumatera Selatan dan telah berdiri sejak tahun 2015. Perusahaan ini menjual barang perlengkapan tidur yang memfokuskan pada layanan serta kualitas barang yang baik. Dalam kegiatan usahanya, ada beberapa kendala yang masih dijumpai pada saat ini yaitu tidak adanya informasi mengenai ketersediaan stock barang yang ada pada toko sehingga tingginya resiko kesalahan dalam penjualan barang.

Sistem pendataan transaksi belum efisien karena transaksi pemesanan masih menggunakan buku pemesanan yang di tulis tangan, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam penulisan yang tidak teratur serta salah hitung dan membuat pelanggan komplain. Juga dalam pembuatan laporan keuangan masih dilakukan

secara manual sehingga memakan waktu yang cukup lama karena menghitung ulang dari buku transaksi tersebut.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, maka penulis bermaksud membuat suatu aplikasi penjualan berbasis online untuk membantu proses pemesanan secara online, serta membantu dalam mengelola data penjualan secara cepat dan akurat. Oleh karena itu, penulis memilih judul “**Aplikasi Penjualan Kasur Berbasis Website Pada CV. Kasur Assahaz**”

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat aplikasi penjualan berbasis web. Sebagai upaya, untuk membantu pelanggan dalam melakukan transaksi secara online, serta mempermudah pihak CV Kasur Assahaz dalam mengelola pemesanan.

### **1.2.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Dapat membantu pelanggan dalam melihat daftar barang yang dijual sekaligus dapat memesan secara online.
2. Membantu dalam mengelola data pemesanan pelanggan dan merekap data laporan penjualan secara cepat.
3. Membantu manajemen CV Kasur Assahaz dalam mengelola data barang yang dijual.



4. Mengurangi dan meminimalisir kesalahan yang terjadi pada sistem manual yang diterapkan sebelumnya.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis memberikan Batasan masalah agar pembahasan yang dilakukan penulis terfokus dan terarah serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, berikut Batasan masalah yang penulis bahas :

1. Data yang diolah pada aplikasi ini adalah data barang perlengkapan tidur yang dijual CV Kasur Asssahaz.
2. Output yang dihasilkan berupa laporan stock, transaksi, laba rugi, jurnal umum, buku besar pada CV. Kasur Asssahaz.

### **1.4 Metodologi Penelitian**

#### **1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

Waktu penelitian dimulai bulan Januari 2023 sampai dengan bulan April 2023. Tempat penelitian dilakukan di CV. Kasur Asssahaz yang berlokasi di Jalan Merdeka No 810, Talang Semut, Kec. Bukit Kecil, Kota Palembang. Sumatera Selatan

#### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode dalam proses pengumpulan data, yaitu :

## 1. Data Primer

Sugiyono (2013), mendefinisikan “Data Primer merupakan pengumpulan data yang dapat dilakukan dengan cara wawancara langsung” (Tanujaya, 2017). Kuncoro (2009), menjelaskan “Data Primer merupakan data yang diperoleh dengan survei lapangan yang menggunakan semua metode pengumpulan data original” (Samsu et al., 2013). Berdasarkan pengertian diatas bisa disimpulkan bahwa Data Primer adalah data yang di peroleh atau di kumpulkan oleh peneliti secara langsung dari sumber datanya.

## 2. Data Sekunder

Menurut (Sugiyono, 2013) “Data sekunder merupakan pengumpulan data dengan cara tidak langsung atau harus melakukan pencarian mendalam dahulu seperti melalui internet, literatur, statistik, buku, dan lain-lain” (Tanujaya, 2017). Menurut (Kuncoro, 2009) “Data Sekunder merupakan data yang telah dikumpulkan lembaga pengumpulan data dan dipublikasikan kepada masyarakat pengguna data” (Samsu et al., 2013). Berdasarkan pengertian diatas bisa disimpulkan bahwa Data Sekunder adalah data yang bisa melalui perantara atau tidak langsung sehingga kita tinggal mencari atau mengumpulkan.

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, sebagai berikut :

### 1. Pengamatan (Observasi)

Dalam Metode Observasi ini penulis melakukan pengamatan secara langsung pada CV. Kasur Asssahaz untuk mengetahui tentang produk-produk kasur dan bantal serta merk dan type. Selain itu, untuk mengetahui sistem penjualan yang diterapkan oleh CV. Kasur Asssahaz.

## 2. Wawancara

Metode ini adalah pengumpulan data dengan cara tanya jawab atau yang disebut wawancara secara langsung bersama Bapak Muhammad Zaini sebagai pimpinan CV. Kasur Asssahaz mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem penjualan yang bertujuan untuk mendapatkan penjelasan lebih rinci dan jelas terkait dengan sistem penjualan yang ada serta mengetahui jenis dan type produk-produk yang dijual.

## 3. Studi Pustaka

Pada metode ini, penulis mengumpulkan data dari berbagai macam dokumen seperti buku, jurnal, dan teori – teori yang mendukung penelitian sebagai sumber referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas yaitu tentang aplikasi penjualan kasur.

### **1.4.3 Metode Pengembangan Aplikasi**

Metode pengembangan software yang digunakan dalam penelitian ini yakni waterfall, metode yang dibuat dalam upaya pembangunan dan pengembangan perangkat lunak. Dikatakan pula sebagai metode air terjun dikarenakan setiap tahapan dilakukan sistematis dari satu tahap ke tahap lain (Masturoh et al., 2019).

Alur proses dari metode waterfall adalah:

#### 1. Analisa

Dalam langkah ini merupakan tahapan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pada tahap analisis ini pengumpulan data bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara, atau studi literatur. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user*

*requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi tolak ukur sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

## 2. Design / Pancangan

Tahap Perancangan dan pembuatan desain merupakan proses dari tahapan lanjutan yang berhubungan dengan data, perangkat lunak, prosedur algoritma. Perancangan desain sesuai database yang digunakan pengembangan sistem. Database tersebut yaitu MySQL dengan software *Visual Studio Code* dalam pembuatan *source code*.

## 3. Coding / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

## 4. *Testing/verification* (Pengujian)

Tahapan ini merupakan tahapan pengujian dan pendukung yang artinya sistem yang telah dibuat akan dilakukan testing. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut kemudian bisa diperbaiki.

# 1.5 Alat dan Bahan yang akan Digunakan

## 1. *Hardware* (Perangkat Keras)

- Laptop Asus dengan spesifikasi sebagai berikut :Processor : Intel(R) Core(TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.19 GHz  
64-bit operating system, x64-based processor



## 2. *Software* (Perangkat Lunak)

- Windows 11
- Visual Studio Code
- Xampp
- MySQL, PHP
- Google Chrome

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti STMIK Mardira Indonesia, Bandung. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.
- Abdurahman, M., Safi, M., & Abdullah, M. H. (2018). Toddler Data Management Information System With a Website in the Office of Upt-Kb District Ternate South. *IJIS Indonesian Journal on Information System*, 3(September 2018), 85–92.
- Ahmia, M., & Belbachir, H. (2018).  $p, q$ -Analogue of a linear transformation preserving log-convexity. *Indian Journal of Pure and Applied Mathematics*, 49(3), 549–557. <https://doi.org/10.1007/s13226-018-0284-5>
- Cahyono, D. S., Nugrahanti, F., & Hendrawan, A. T. (2019). Aplikasi Pemasaran Berbasis Website pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 129–134.
- Jakaria, D. A., & Sentosa, Y. B. (2019). Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Bangunan Sribayu Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika*, 3(1), 301–310.
- Jaya, I., Damajanti, M., & Cahyadi, J. (2014). *Perancangan promosi tempat tidur mr coil*. 1–10.
- Julianto, & Amrizal. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen

Proyek Pada Pt Aeon Vision Synergy. *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Pada Pt Aeon Vision Synergy*, 04(2), 9–16. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/download/2878/1591/>

Lefrandy Pradana, A., Wijana, K., & Sutedjo, B. (2022). Sistem Informasi Inventory Bahan Baku Dan Barang Menggunakan Metode FIFO Studi Kasus Sinergi Co-Working. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 6(1), 11–25. <https://doi.org/10.21460/jutei.2022.61.203>

Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 1(1), 44–49. <https://ejournal.methodist.ac.id/index.php/tamika/article/view/403>

Muhammad. (2021). Peningkatan Keterampilan Bina Diri Mengancing Baju Pada Murid Tunagrahita Sedang Melalui Model Bantal Berkasing Lengan Pendek Kelas VI C Di SLB Negeri 1 Barru. *Universitas Negeri Makassar*, 14.

Samsu, S., Pengakuan, A., ... D., Saharia, O. :, Fakultas, S., Jurusan, E., Universitas, A., & Manado, S. R. (2013). Analisis Pengakuan Dan Pengukuran Pendapatan Berdasarkan Psak No. 23 Pada Pt. Misa Utara Manado. *Jurnal EMBA*, 5671(3), 567–575.

Sasmita Susanto, E., Karisma, Y., & Isnaeni, S. (2019). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Jilbab Rjs Kabupaten Sumbawa Berbasis Web. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 1(2), 97–103. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v1i2.414>

Situmorang, D., & Hapsari, V. R. (2019). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi

Perilaku Belajar Akuntansi Di Daerah 3T [Factors Affecting Accounting Learning Behavior in the 3T Region]. *Jurnal Akuntansi, Ekonomi, Dan Manajemen Bisnis*, 7(1), 77–84.

Tanujaya, C. (2017). Perancangan Standart Operational Procedure Produksi Pada Perusahaan Coffeein. *Jurnal Manajemen Dan Start-Up Bisnis*, 2(1), 90–95.

Waikabo, A. R., & Rosyadi, E. (2019). Desain Sistem Informasi Materi Perkuliahan Berbasis Web Pada Fakultas Teknologi Informasi Unmer Malang. *Seminar Nasional Sistem Informasi, September*.