

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA
TOKO ELY COLLECTION**



Oleh :

Alya Salsabila

09010581822062

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

**PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA
TOKO ELY COLLECTION**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di
Program Studi Manajemen Informatika
Jenjang Diploma III

Oleh:

ALYA SALSABILA 09010581822062

Palembang, Januari 2022

Pembimbing I,


Rizka Dhini Kurnia M.Sc
NIP. 198605192009122006

Pembimbing II,


Bayu Wijaya Putra.S.Kom.,M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,


Apriansyah Putra, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alya Salsabila

NIM : 09010581822062

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk *software/hardware*.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar Civitas Akademika Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar, yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 20 Juni 2023



Alya Salsabila

NIM. 09010581822062

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada

Hari : Selasa

Tanggal : 4 Juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
2. Pembimbing 1 : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc.
3. Pembimbing II : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom
4. Penguji : Purwita Sari, S.SI., M.Kom.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar. (Q.S Al-Baqarah:153)

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ Kedua Orang Tua Tercinta
- ❖ Adik saya
- ❖ Dosen yang telah membimbing saya
- ❖ Orang terdekat saya
- ❖ Sahabat saya
- ❖ Teman Seperjuangan MI B 2018
- ❖ Almamater Kebanggaan

ABSTRAK
APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA
TOKO ELY COLLECTION

Oleh:

Alya Salsabila 09010581822062

Projek akhir ini dilakukan dengan tujuan untuk membuat aplikasi penjualan berbasis website pada sebuah toko songket bernama Ely Collection. Toko tersebut belum memiliki website resmi, proses pemesanan, pembayaran masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu, tenaga dan biaya yang cukup besar. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merancang sebuah aplikasi penjualan berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *framework CodeIgniter*. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan metode *prototype*. Manfaat aplikasi penjualan berbasis web ini mempermudah konsumen melihat songket dan pemesanan secara online, serta membantu pemilik mempromosikan, mengelola dan menjual songket kepada konsumen.

Kata Kunci : Aplikasi Web, *Framework*, *PHP*, Toko Songket, Penjualan

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Rizka Dhini Kurnia, M.Sc
NIP. 198605192009122006



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Adriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRACT
WEBSITE-BASED SALES APPLICATION AT
ELY COLLECTION SHOP

By:

Alya Salsabila 09010581822062

This final project was carried out with the aim of creating a website-based sales application for a songket shop called Ely Collection. The shop doesn't have an official website yet, the ordering process, payments are still done manually, so it takes a lot of time, effort and money. Based on these problems, the authors designed a web-based sales application using the *PHP* programming language and the *CodeIgniter framework*. The software development method used is the prototype method. The benefits of this web-based sales application make it easier for consumers to view songket and order online, as well as help owners promote, manage and sell songket to consumers.

Keywords: *Application, Web, Framework, PHP, Songket Shop, Sales*

Pembimbing I,

Pembimbing II,


Rizka Dhini Kurma, M.Sc
NIP. 198605192009122006


Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul "**Aplikasi Penjualan Berbasis Website Pada Toko Ely Collection**" sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga bisa menyelesaikan laporan projek akhir ini dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Rizka Dhini Kurnia, M.Sc selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dan motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
7. Bapak Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
8. Terima kasih untuk Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan informasi dan membantu dalam mengurus berkas berkas Projek Akhir ini.
9. Kedua orang tua dan adik-adik saya yang telah banyak memberikan semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Projek Akhir ini.
10. Redo yang banyak membantu dan memberi semangat dalam pengerjaan Projek Akhir ini
11. Pemilik Toko Ely Collection meluangkan waktu di sela kesibukan nya dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
12. Keluarga Denacis yang telah memberikan warna dalam keseharian ku saat perkuliahan, dan telah mengajarkan banyak sekali moral dalam kehidupan.
13. Keluarga Besar Manajemen Informatika 2018 yang tidak bisa disebutkan satu-persatu khususnya untuk kelas MI B 2018. Terima kasih atas kerja sama, dan pertemanan yang telah kita buat selama masa perkuliahan.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Penulis juga mengharapkan dan menerima saran dan kritik bagi orang yang membaca..

Palembang, Desember 2022
Penulis,



Alva Salsabila
NIM. 09010581822062

DAFTAR ISI

Isi	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Kain Songket	4
2.2 Perdagangan Elektronik (<i>e-commerce</i>)	4
2.3 Aplikasi Web.....	5
2.4 Kerangka Kerja (Framework)	6
2.5 Kerangka Kerja Codeigniter.....	6
2.6 Personal Hypertext Preprocessor (PHP).....	6
2.7 MySQL.....	7
2.8 Diagram Alir Data (<i>Data Flow Diagram</i>).....	7
2.9 Diagram Hubungan Entitas (ERD).....	8
2.10 Tinjauan Penelitian Terdahulu	9

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1 Tahapan Pengerjaan	12
3.2 Tempat Pengambilan Data	13
3.3 Alat dan Bahan	13
3.4 Metode Pengumpulan Data	13
3.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
3.6 Metode Prototype	15
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
4.1 Analisis Sistem	17
4.1.1 Identifikasi Permasalahan	17
4.1.2 Analisis Permasalahan	17
4.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	17
4.2 Perancangan Sistem.....	18
4.2.1 DFD Tingkat 0	18
4.2.2 Diagram Aliran Data (DFD) Tingkat 1	18
4.2.3 Diagram Hubungan Entitas (ERD)	20
4.3 Perancangan Antarmuka.....	21
4.3.1 Perancangan Database.....	21
4.3.2 Perancangan Halaman <i>Website</i>	26
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	37
5.1 Hasil.....	37
5.2 Pembahasan	37
5.2.1 Daftar Akun.....	37
5.2.2 Halaman Admin	38
5.2.3 Halaman Pengguna.....	43
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	49
6.1 Kesimpulan.....	49
6.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Konsep MVC	6
Gambar 3.1 Bagan Tahapan Penyusunan Projek Akhir.....	12
Gambar 3.2 <i>Model Prototype</i>	15
Gambar 4.1 DFD Tingkat 0	18
Gambar 4.2 <i>DFD</i> Tingkat 1	19
Gambar 4.3 ERD Admin.....	20
Gambar 4.4 ERD User	20
Gambar 4.5 Perancangan Halaman Daftar.....	26
Gambar 4.6 Perancangan Halaman Login (Member)	27
Gambar 4.7 Perancangan Halaman Home	28
Gambar 4.8 Perancangan Menu Songket.....	28
Gambar 4.9 Perancangan Menu Blog	29
Gambar 4.10 Perancangan Keranjang.....	30
Gambar 4.11 Perancangan <i>History</i>	30
Gambar 4.12 Perancangan User (Admin)	31
Gambar 4.13 Perancangan Blog (Admin).....	32
Gambar 4.14 Perancangan Klasifikasi Songket.....	32
Gambar 4.15 Perancangan Daftar Songket	33
Gambar 4.16 Perancangan Pemesanan	34
Gambar 4.17 Perancangan pengiriman.	34
Gambar 4.18 Perancangan Laporan.	35
Gambar 4.19 Perancangan Kontak.....	36
Gambar 5.1 Daftar Akun.....	37
Gambar 5.2 <i>Login (Anggota)</i>	38
Gambar 5.3 User (Pengguna).....	38
Gambar 5.4 Blog Produk	39
Gambar 5.5 Daftar Songket.....	40
Gambar 5.6 Motif Songket.....	40

Gambar 5.7 Daftar Pemesanan.....	41
Gambar 5.8 Konfirmasi Pembayaran.....	41
Gambar 5.9 Pengiriman	42
Gambar 5.10 Kontak	43
Gambar 5.11 Laporan.....	43
Gambar 5.12 Menu Home.....	44
Gambar 5.13 Menu Songket	44
Gambar 5.14 Informasi Songket Lepus	45
Gambar 5.15 Informasi Songket Bunga.....	45
Gambar 5.16 Informasi Songket Limar	46
Gambar 5.17 Menu Blog.....	46
Gambar 5.18 Menu Keranjang.....	47
Gambar 5.19 Menu Riwayat (History)	48

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	9
Tabel 4.1 Pengguna.....	21
Tabel 4.2 <i>user_role</i>	21
Tabel 4.3 Blog Produk	22
Tabel 4.4 Kontak.....	22
Tabel 4.5 Produk	23
Tabel 4.6 Kategori Produk	23
Tabel 4.7 Pesanan.....	24
Tabel 4.8 Invoice.....	24
Tabel 4.9 Konfirmasi	25
Tabel 4.10 Pengiriman	26

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Daftar Pertanyaan Wawancara.....	52
Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara Bersama Pemilik Toko.....	54

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kain songket merupakan salah satu budaya Palembang dan memiliki nilai yang tinggi. Untuk menghasilkan songket terdapat dua cara dalam pembuatannya yaitu menenun dengan menggunakan tangan dan menenun dengan menggunakan mesin. Kain songket juga memiliki daya tarik tinggi sehingga dipergunakan banyak masyarakat dalam berbagai acara seperti upacara resmi, acara adat, pesta pernikahan, wisuda, dan acara lainnya.

Saat ini, Toko Ely Collection belum memiliki website resmi. Sistem penjualan songket secara langsung dengan membuka toko dan penawaran melalui media sosial yaitu whatsapp dan facebook yang membutuhkan waktu, tenaga, dan biaya karena harus mengupload produk berulang-ulang.

(Fakhrul Muhammad Rijal, 2022) Setelah pandemi covid-19 pada awal tahun 2020, terjadi peningkatan sangat pesat pada transaksi bisnis online (e-commerce). Peningkatan transaksi e-commerce di proyeksi terus meningkat setiap tahun dipengaruhi jumlah pengguna internet yang sangat banyak dan andil pemerintah yang mendorong perkembangan teknologi dan digital bank. Konsumen yang menggunakan media sosial (whatsapp, facebook, instagram) membutuhkan kepastian website resmi yang mencakup semua link penjualan pada media sosial sehingga meyakinkan konsumen untuk membeli produk tersebut. *E-commerce* menjadi pilihan bagi penjual, terdapat jenis e-commerce yang sering digunakan antara lain: shopee, tokopedia, blibli, lazada, dan lain lain.

(Angelina Donna, 2016) Kelebihan dari website itu sendiri dibandingkan dengan penggunaan e-commerce yang telah tersedia, website memiliki keamanan lebih terjamin pada saat melakukan transaksi pembelian melalui konfirmasi pembayaran dan hanya untuk pengguna yang memiliki akun. Penjual juga memiliki kebebasan mengatur penjualan sesuai keinginan serta mengelola produk secara efektif dan efisien dengan memaksimalkan fitur-fitur yang disediakan dalam website dan memberikan kesan bisnis yang dikelola lebih professional sehingga meyakinkan konsumen.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibutuhkan suatu website resmi toko. Maka dengan itu penulis ingin mengangkat **“APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO ELY COLLECTION”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi penjualan yang dapat digunakan oleh Toko Ely Collection untuk mempermudah proses pemesanan dan pembayaran?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang digunakan penjual dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman PHP, framework codeigniter 4 didukung dengan mysql sebagai basis data?
3. Bagaimana merancang aplikasi yang digunakan dalam sistem pencatatan penjualan pada Toko Ely Collection?

1.3 Tujuan

Projek akhir ini dilakukan untuk membuat aplikasi penjualan berbasis website pada toko songket bernama Ely Collection. Aplikasi penjualan berbasis website

dirancang dengan kerangka kerja codeigniter berbasis PHP dan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan metode prototype.

1.4 Manfaat

Manfaat aplikasi penjualan songket yaitu :

1. Mempermudah konsumen melihat jenis songket yang ditawarkan.
2. Mempermudah konsumen melakukan pemesanan secara online.
3. Membantu pemilik mempromosikan produk.
4. Membantu pemilik mengelola dan menjual songket kepada konsumen

1.5 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan projek akhir hanya terbatas pada :

1. Website resmi dibuat *framework CodeIgniter 4* berbasis *PHP, MySQL* sebagai basis data dan untuk *template* menggunakan *bootstrap*.
2. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi, yaitu menggunakan metode *prototype*.
3. Proses pemasaran, pengelolaan, pemesanan dan pembayaran dilakukan secara online. Melalui konfirmasi pembayaran berupa bukti pembayaran
4. Proses meliputi daftar *blog*, daftar produk, daftar kategori produk, informasi toko, data transaksi, data konfirmasi pembayaran, dan data penjualan songket.

DAFTAR PUSTAKA

- afrizal akbar, Fitri Purwaningtias, Eka Puji Agustini, & Maria Ulfa. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TENUN DI KOTA PALEMBANG (Studi Kasus Kain Tenun RM Songket). *Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS)* , 4(1).
- Amelia Shinta. (2021, November 15). *Apa itu PHP? Ini Dia Penjelasan, Fungsi, dan Sintaksnya!* Dewaweb. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-php/>
- Angelina Donna. (2016, December 1). *5 Keuntungan Memiliki Website Toko Online Sendiri*. Suara.Com.
- Crishie Dwi Mustika. (2019). erancangan Sistem Informasi Penjualan Batik Pada Galery Batik Desmiati Jambi Berbasis Web. *STIKOM DINAMIKA BANGSA*.
- Diny Komalasari, & In Seprina. (2018). Penerapan E-Commerce Pada Toko Mawar Songket Palembang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Betrik*.
- Edo Prasadina Elsandy, & Helda Yudiastuti. (2020). APLIKASI PENJUALAN KAIN SONGKET PADA CV. AYLA KIRANA BERBASIS WEB. *Prosiding Semhavok 2.2*.
- Elisha Nathania. (2022, September 27). *MySQL adalah: Pengertian, komponen, 7 perintah dasar, kelebihan dan kekurangan*. Ekrut Media. <https://www.ekrut.com/media/mysql-adalah>
- Fakhrul Muhammad Rijal. (2022, October 25). *Ketahui Perkembangan E-commerce di Indonesia: Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya*. BRIAPRI.
- Helda Ludya. (2022, May 18). *Apa itu DFD? Pengertian, Fungsi, Jenis, dan Cara Membuatnya*. Makinrajin. <https://makinrajin.com/blog/dfd-adalah/>
- Ja Murni. (2011). Latar Belakang Kain Tenun Songket. <Http://Repository.Usu.Ac.Id/Bitstream/123456789/26992/4/ChapterI>.
- Laili Adha, & Ari Muzakir. (2016). MARKET BASKET ANALYSIS (MBA) PADA SITUS WEB E-COMMERCE ZAKIYAH COLLECTION. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*.
- Muhammad Robith Adani. (2018, October 24). *Jenis-Jenis Aplikasi Berbasis Web Beserta Contoh Penerapannya*. Sekawan Media. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/aplikasi-berbasis-web/>
- Muhammad Robith Adani. (2020, August 15). *Mengenal MySQL: Pengertian, Fungsi, serta Kelebihannya*. Sekawan Media. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-mysql/>

- Muhammad Robith Adani. (2021, June 22). *Ketahui Apa itu Data Flow Diagram (DFD) Beserta Jenis dan Fungsinya*. Sekawan Media.
<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/dfd-adalah/>
- Rony Setiawan. (2021, August 28). *Bagaimana Cara Membuat ERD dan Contohnya*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/cara-membuat-erd-dan-contohnya/>
- Samsul Hadi. (2021, July 3). *Pengertian dan Simbol ERD Serta Tutorial Membuatnya*. Berita Teknologi. <https://beritateknologi.id/pengertian-dan-simbol-erd-serta-tutorial-membuatnya/>
- Willa Widiana. (2017, April 6). *Mengenal Ragam Songket Palembang*. Bobo.Id. <https://bobo.grid.id/read/08674097/mengenal-ragam-songket-palembang>
- Zulfikar Hardiansyah. (2022, September 26). *Pengertian E-Commerce beserta Jenis, Contoh, dan Manfaatnya*.
<https://tekno.kompas.com/read/2022/09/26/10150007/pengertian-e-commerce-beserta-jenis-contoh-dan-manfaatnya?page=all>