

**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PENJUALAN ALBUM BERBASIS WEBSITE**  
**PADA CV CIWEN STORE ID**



**OLEH**  
**MUHAMMAD IQBAL      09020582024009**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2023**

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR  
APLIKASI PENJUALAN ALBUM BERBASIS WEBSITE  
PADA CV CIWEN STORE ID

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Muhammad Iqbal 09020582024009

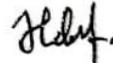
Paiembang, Juni 2023

Pembimbing I,



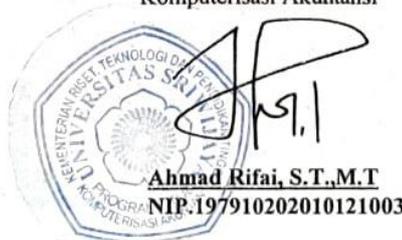
Ahmad Rifai, S.T.,M.T  
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,  
Koordinator Prgoram Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T  
NIP.197910202010121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

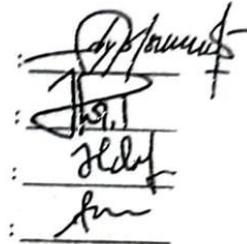
Proyek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 26 Juni 2023

Tim Penguji :

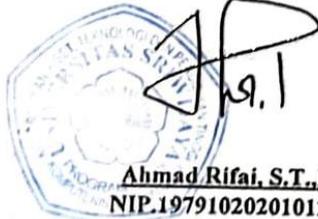
1. Ketua Sidang : Dinna Yanika Hardiyanti, M.T.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifni, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E, M.T.
4. Penguji : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.  
NIP.197910202010121003

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Muhammad Iqbal  
NIM : 09020582024009  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 14 Juni 2023



**Muhammad Iqbal**  
NIM. 09020582024009

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto:*

***“Only you can change your life. Nobody else can do it for you”***

***Orang lain ga akan bisa paham struggle dan masa sulitnya kita yang mereka ingin tahu hanya bagian success stories. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun ga ada yang tepuk tangan. Kelak diri kita di masa depan akan sangat bangga denga napa yang kita perjuangkan hari ini.***

***Jadi tetap berjuang ya!!***

***“Tidak ada mimpi yang gagal, yang ada hanyalah mimpi yang tertunda”***

***(Bang Brando / WINDAH BASUDARA)***

***“Terus mengeluh hanya akan menunjukkan betapa lemahnya dirimu”***

***(Monkey D Luffy)***

***“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”***

***(Q.S. Al-Baqarah, 2:286)***

Allhamdulillahirobbil'alamin, dengan mengucapkan syukur atas rahmat Allah SWT. Sebagai ungkapan terima kasih, Kupersembahkan untuk:

- ❖ Kedua orang tua (Budi Darmawan dan Rahmawati) yang tidak henti – hentinya selalu memberikan kasih sayang, motivasi dan cintanya kepadaku, yang selalu memberikan semangat untuk mencapai cita – citaku. Terima kasih atas do'a dan dukungannya yang selalu diberikan untukku dan terima kasih telah menjadi penyemangat dalam hidupku.
- ❖ Terimakasih untuk WindiRizkiKusuma your are the best support system.
- ❖ Untuk teman – teman KA UNSRI 2020 dan saudaraku . Khusus nya Ari Heriyadi, Rivaldo, Erik wahyu Saputra, Meiza, Zafirah yang tidak menghilang Ketika aku kesulitan.
- ❖ Untuk Dosen Pembimbingku Bapak Ahmad Rifai, ST.,M.T dan Ibu Hardini Novianti, S.E,M.T.
- ❖ Dan Almamaterku

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang sudah memberikan penulis kesehatan sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “APLIKASI PENJUALAN ALBUM BERBASIS WEBSITE PADA CV CIWEN STORE ID” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Dalam menyelesaikan tugas akhir penulis banyak mendapatkan bantuan serta bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keberkahan sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu
2. Orang tua yang memberikan segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir dengan tepat waktu
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Sekaligus Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan
5. Ibu Hardini Novianti, S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing II sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis yang juga telah banyak memberikan arahan
6. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

7. Untuk seluruh teman-teman TWINK GANK (Ari heriyadi, Meiza, Rivaldo, Zhafirah, Akbar Maulana, Nino, Anadya) DAN KA kelas A yang telah memberi dukungan penuh kepada penulis
8. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dalam kata sempurna. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bisa memberikan manfaat untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Univesitas Sriwijaya, dan semua orang yang telah membaca Tugas Akhir ini. Penulis ucapkan Terima Kasih.

*Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Palembang, Juli 2023

Penulis,



**Muhammad Iqbal**

**NIM.09020582024009**

## ABSTRAK

### APLIKASI PENJUALAN ALBUM BERBASIS WEBSITE PADA CV CIWEN STORE ID

Oleh

**MUHAMMAD IQBAL 09020582024009**

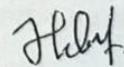
CV Ciwen Store ID adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan album musik *official*. CV Ciwen Store ID melayani penjualan dan pembelian album yang masih menggunakan sistem secara manual yaitu pelanggan yang ingin melihat dan membeli album harus datang langsung ke tempat dan untuk melakukan transaksi pembelian pelanggan harus membayar secara tunai di tempat atau lewat transfer bank. Hal ini membuat proses memakan waktu yang lama dan cukup merepotkan baik pelanggan maupun perusahaan. Selain itu sistem pendataan transaksi belum efisien karena transaksi pemesanan masih menggunakan catatan tangan pada buku pemesanan, sehingga tidak teratur dan berantakan, serta sering salah hitung dan menyebabkan pelanggan komplain. Juga untuk membuat laporan keuangan memakan waktu cukup lama karena harus menghitung ulang dari buku catatan transaksi pemesanan tersebut. Oleh karena itu, penulis merancang aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Aplikasi ini dapat membantu CV Ciwen Store ID maupun pelanggan agar mempermudah transaksi pembelian.

**Kata Kunci : Penjualan, Pembelian, Aplikasi, PHP, MySQL**

Palembang, Juli 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,

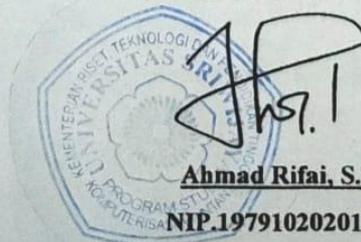


**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

**ABSTRACT**

**WEBSITE-BASED ALBUM SALES APPLICATION  
ON CV CIWEN STORE ID**

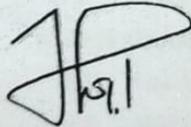
*CV Ciwen Store ID is a company engaged in selling official music albums. CV Ciwen Store ID serves album sales and purchases which still use the system manually, namely customers who want to view and buy albums must come directly to the venue and to make purchase transactions customers must pay in cash on the spot or via bank transfer. This makes the process time consuming and quite troublesome for both the customer and the company. In addition, the transaction data collection system is not efficient because ordering transactions still use hand notes in the order book, so they are disorganized and messy, and often miscalculated and cause customer complaints. Also, making financial reports takes a long time because you have to recalculate from the order transaction record book. Therefore, the authors designed a web-based application using the programming language PHP and MySQL as the database. This application can help CV Ciwen Store ID and customers to make purchasing transactions easier*

**Keywords:** Sales, Purchases, Applications, PHP, MySQL

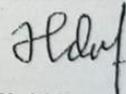
Palembang, Juli 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,



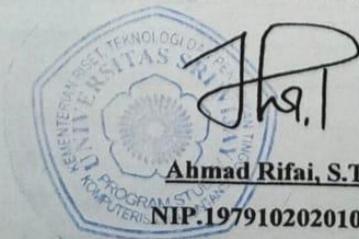
**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACK.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>TABEL GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	2
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	2
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi.....	3
1.6 Alat dan bahan.....	4
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Gambaran Perusahaan.....	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	5
2.2.1 Visi.....	5
2.2.2 Misi.....	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
2.4 Tugas dan Wewenang.....	6
2.5 Pengertian Teori Umum.....	7
2.5.1 Aplikasi.....	7
2.5.2 Penjualan.....	7
2.5.3 Album .....	7
2.5.4 Akuntansi .....	8
2.5.5 Laporan Laba Rugi.....	8

2.6	Teori Khusus.....	9
2.6.1	Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	9
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	9
2.7	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	11
2.8	<i>Flowchart</i> .....	13
2.9	Teori Program13	
2.9.1	Xampp.....	13
2.9.2	MySQL .....	13
2.9.3	Keunggulan <i>MySQL</i> .....	13
2.9.4	Bahasa Pemrograman PHP .....	14
2.9.5	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i> .....	14
2.9.6	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>15</b>
3.1	Analisis Sistem.....	15
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	15
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi .....	15
3.1.3	Alternatif Pemecah Masalah .....	15
3.2	Perancangan Sistem .....	16
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru .....	16
3.2.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	17
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	22
3.3	Detail Tabel Database .....	23
3.4	Rancangan Tampilan.....	26
3.4.1	Rancangan Halaman Menu Utama.....	26
3.4.2	Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	27
3.4.3	Rancangan Halaman Admin .....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>30</b>
4.1	Hasil .....	30
4.2	Pembahasan.....	30
4.2.1	Halaman Menu Utama .....	30
4.2.2	Halaman Menu Admin.....	32
4.2.3	Halaman Menu Pelanggan .....	33
4.2.4	Halaman Menu Pimpinan.....	35
4.3	Hasil Pengujian .....	38
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>41</b>

5.1	Kesimpulan .....	41
5.2	Saran.....	41
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>42</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>44</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Struktur Organisasi CV Ciwen Store ID .....	6
<b>Gambar 3.1</b>	Flowchart Sistem yang disajikan.....	17
<b>Gambar 3.2</b>	Diagram Konteks.....	18
<b>Gambar 3.3</b>	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0.....	19
<b>Gambar 3.4</b>	Diagram level 1 Proses Kelola Produk.....	20
<b>Gambar 3.5</b>	Diagram level 1 Proses Kelola Pengeluaran.....	20
<b>Gambar 3.6</b>	Diagram level 1 Proses Transaksi Pemesanan.....	21
<b>Gambar 3.7</b>	Diagram level 1 Proses Laporan.....	22
<b>Gambar 3.8</b>	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	23
<b>Gambar 3.9</b>	Rancangan Halaman Menu Utama.....	27
<b>Gambar 3.10</b>	Rancangan Halaman Login.....	27
<b>Gambar 3.11</b>	Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk.....	28
<b>Gambar 3.12</b>	Rancangan Halaman Kelola Daftar Pelanggan.....	28
<b>Gambar 3.13</b>	Rancangan Halaman Kelola Daftar Pesanan.....	29
<b>Gambar 3.14</b>	Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	29
<b>Gambar 4.1</b>	Halaman Utama.....	31
<b>Gambar 4.2</b>	Halaman Login.....	31
<b>Gambar 4.3</b>	Halaman Kelola Daftar Produk.....	32
<b>Gambar 4.4</b>	Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	33
<b>Gambar 4.5</b>	Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	33
<b>Gambar 4.6</b>	Halaman Kelola Daftar Pelanggan.....	33
<b>Gambar 4.7</b>	Halaman Profil Pelanggan.....	34
<b>Gambar 4.8</b>	Halaman Pemesanan.....	34
<b>Gambar 4.9</b>	Halaman Riwayat Pemesanan.....	35
<b>Gambar 4.10</b>	Halaman Laporan Pemesanan.....	35
<b>Gambar 4.11</b>	Halaman Laporan Pengeluaran.....	36
<b>Gambar 4.12</b>	Halaman Laporan Jurnal Umum.....	36

<b>Gambar 4.13</b> Halaman Laporan Buku Besar.....	38
<b>Gambar 4.14</b> Halaman Laporan Laba Rugi.....	38

## TABEL GAMBAR

<b>Tabel 2.1</b> Laporan Akuntansi Keuangan .....	8
<b>Tabel 2.2</b> Laporan Laba Rugi.....	9
<b>Tabel 2.3</b> Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	10
<b>Tabel 2.4</b> Simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	12
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Pengujian Sistem Menu Admin .....	39
<b>Tabel 4.2</b> Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	40

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer saat ini telah berkembang dengan sangat cepat dan membawa perubahan yang sangat besar. Hal ini membuat banyak organisasi, instansi memerlukan suatu teknologi informasi dalam bentuk suatu aplikasi komputer. Perkembangan teknologi komputer juga membawa dampak yang cukup signifikan di dalam suatu instansi perusahaan. Salah satu bentuk perkembangan teknologi informasi pada instansi perusahaan adalah adanya suatu aplikasi yang dapat mengelola penjualan dan pembayaran. Aplikasi penjualan album pada ciwen store ini dimaksudkan untuk mempermudah proses pembayaran pembelian album, agar proses pengelolaan dapat menjadi lebih efektif dan efisien. Efektif dalam arti hasil yang dicapai upaya itu sama dengan tujuan yang ditetapkan. Sedangkan efisien berhubungan dengan penggunaan sumber dana, daya dan waktu.

Aplikasi sangatlah penting untuk digunakan pada lingkungan perusahaan, instansi, organisasi, khususnya dalam dunia penjualan. Perusahaan ini akan melayani berbagai aktifitas yang berhubungan langsung dengan Lembaga tersebut. Misalnya pada sistem pembayaran dan penjualan album, peminjaman. Untuk itulah peranan teknologi komputer sangat dibutuhkan didukung pemanfaatan efektifitas dan efisiensi sangat dibutuhkan.

CV Ciwen Store ID adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan album music di Kota Palembang. Sejak berdiri pada tahun 2020, perusahaan ini telah menjual album–album music *official*. Namun beberapa kendala masih dijumpai pada saat ini, diantaranya; pelanggan masih harus datang langsung ke tempat untuk sekedar melihat barang yang dijual sehingga pelanggan tidak merasa bebas untuk sekedar melihat-lihat apalagi barang tersebut banyak yang masih tersimpan di dalam gudang. Juga untuk melakukan transaksi pemesanan harus datang langsung ke tempat atau lewat transfer bank, tentu hal ini cukup menyulitkan bagi pelanggan terkhusus bagi pelanggan yang tinggal jauh dari toko, terlebih jika pelanggan berasal dari luar kota.

Selain itu sistem pendataan transaksi belum efisien karena transaksi pemesanan masih menggunakan catatan tangan pada buku pemesanan, sehingga tidak teratur dan berantakan, serta sering salah hitung dan menyebabkan pelanggan komplain. Juga untuk membuat laporan keuangan memakan waktu yang cukup lama karena harus menghitung ulang dari buku catatan transaksi pemesanan tersebut.

Oleh karena itu, penulis mencoba menerapkan teknologi informasi khususnya penggunaan aplikasi berbasis *online* untuk membantu memberikan solusi bagi pelanggan agar dapat melihat informasi barang secara mudah sekaligus

dapat melakukan pemesanan secara *online*, serta membantu manajemen perusahaan dalam mengelola data penjualan secara cepat dan efisien. Penulis menggunakan judul “**Aplikasi Penjualan Album Berbasis Website Pada CV Ciwen Store ID**”, sebagai judul penelitian sekaligus laporan akhir dan menjadi syarat untuk menyelesaikan proyek akhir.

## **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan proyek akhir ini adalah Untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen CV Ciwen Store ID dalam mengelola data pemesanan

## **1.3 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu menyediakan sarana bagi pelanggan untuk dapat melihat daftar barang yang dijual serta sekaligus dapat memesan secara *online*.
2. Membantu pihak manajemen CV Ciwen Store ID dalam mengelola barang yang dijual.
3. Membantu mengelola data pemesanan pelanggan, serta sekaligus merekap data laporan penjualan secara cepat.
4. Mengurangi dan meminimalisir kesalahan dalam proses perhitungan dalam transaksi maupun dalam proses rekap laporan.

## **1.4 Batasan Masalah**

Dalam melakukan penelitian, penulis melakukan pembatasan terhadap pokok masalah dan fitur-fitur yang akan dikerjakan. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah penjualan album – album yang dijual di CV Ciwen Store ID.
2. Pelanggan dapat melakukan pemesanan secara *online*.
3. Hasil *output* dari aplikasi ini adalah laporan keuangan diantaranya; laporan transaksi penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian adalah suatu teknik yang dilakukan dalam proses penelitian dalam memperoleh data yang spesifik dan prinsip – prinsip yang sistematis.

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Observasi adalah proses pengumpulan data dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode

pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar – benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti (Sugiyono, 2017).

a. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal – hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pimpinan CV Ciwen Store ID yang bernama Windyy mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dan kedala yang dihadapi dalam proses pengolahan data tersebut.

b. Metode Pengamatan (Observasi)

Dalam metode observasi ini adalah setelah penulis menganalisa sistem yang ada di CV Ciwen Store ID kemudian penulisan melakukan pencatatan data dan informasi yang penting, penulis melakukan pencatatan ini langsung di lokasi untuk mengamati sistem pengolahan data pada CV Ciwen Store ID mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas oleh kepala keuangan.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Model *Waterfall*, sebenarnya adalah “Linear Sequential Model”, yang sering juga disebut dengan “*classic life cycle*” atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai didalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan system lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintance* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan Analisa terhadap kebutuhan system. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara. Pada tahapan ini penulis mengumpulkan segala informasi yang ada di CV Ciwen Store ID dengan cara mendatangi langsung dan mewawancarai pimpinan CV Ciwen Store ID tentang sistem yang sedang berjalan untuk di analisa dan akan menghasilkan gambaran pembuatan sistem

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*, Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma procedural.

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi adalah proses lanjutan dari tahapan perancangan, pada tahapan perancangan sebelumnya akan diproses menjadi Bahasa yang

diketahui atau *coding* oleh perangkat lunak sehingga akan mudah dipahami oleh komputer.

4. *Testing/verification*(Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan – kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintance*

Perangkat lunak yang sudah jadi langsung bisa saja mengalami korek atau penambahan terhadap fitur – fitur yang akan dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

## **1.6 Alat dan bahan**

1. *Hardware:*

- Laptop ASUS A409JB
- OS Windows 10 64bit

2. *Software:*

- Xampp
- PHP
- Sublime Text 2
- Notepad ++
- Google Chrome

## DAFTAR PUSTAKA

- Budiman, A., Mulyani, A., Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut JIMayor Syamsu No, J., & Garut, J. (2016). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG DI TB. INDAH JAYA BERBASIS DESKTOP*. <http://jurnal.sttgarut.ac.id>
- Ekonomi, F., & Akuntansi Universitas Sam Ratulangi Manado, J. (2013). Oleh: Trio Mandala Putra. *Analisis Penerapan Akuntansi.... 190 Jurnal EMBA, 1*(Juni), 190–198.
- Haerulah, E., & Ismiyatih, S. (2017). *APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN SOUVENIR PERNIKAHAN PADA TOKO “XYZ.”* 4(1).
- Ikatan, M., & Indonesia, A. (2015). *PENDAHULUAN Latar Belakang*.
- Julianti Simanjuntak, N., Suryadi, S., & Silaen Akademi Manajemen Informatika Komputer Labuhan Batu, G. J. (2017). *SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA PADA KANTOR BUPATI LABUHANBATU BERBASIS WEB* Oleh. In *Novika Julianti Duha 1) Sudi Suryadi 2) Gomal Juni Yanris 3) Informatika : Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu* (Vol. 5, Issue 3).
- Karmila, D., & Rusda, D. (2019). *E-MARKETPLACE PENJUALAN DAN PEMASARAN BARANG FURNITURE PADA TOKO MEBEL MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL SERVER*. *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*, 10(1).
- Muslim, B., Dayana, L., Tinggi, S., & Alam, T. P. (2016). *SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB*. In *Jurnal Ilmiah Betrik* (Vol. 07, Issue 01).
- Musta'an, M., & Wardani, H. K. (2017). *Akuntansi Dari Kacamata Syariah Dan Ekonomi Islam*. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 3(03), 181. <https://doi.org/10.29040/jiei.v3i03.130>
- Pinandita, A., Tinggi, S., Rupa, S., Desain, D., & Indonesia, V. (2019). *TINJAUAN DESAIN KEMASAN BOXSET MUSIK SEBAGAI STRATEGI PENJUALAN RILISAN FISIK DI YOGYAKARTA*. 2(2), 297–310. <http://jurnalaksa.stsrdivisi.ac.id>
- Priyanti, D., & Iriani, S. (2013). *Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan*. In *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security* (Vol. 2). <http://ijns.org>
- Syafarina, G. A., Kom, S., & Kom, M. (2016). *PERANCANGAN APLIKASI INVENTORY BARANG MATERIALS DAN PRODUCT*. In *Technologia* (Vol. 7, Issue 1).

Tabrani Manajemen Perpajakan Akademi Manajemen Keuangan BSI Jakarta Jl Cileduk Raya No, M., & Selatan, J. (2014). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI RESERVASI PENGINAPAN PADA ARGOWISATA GUNUNG MAS CISARUA BOGOR. In *Maret: Vol. II* (Issue 1).

Teori, K., & Perancangan, A. (n.d.). *BAB II*.

Widget Berbasis, A., Fikri Sallaby, A., Hari Utami, F., & Arliando, Y. (2015). APLIKASI WIDGET BERBASIS JAVA. In *Jurnal Media Infotama* (Vol. 11, Issue 2).