

PROJEK AKHIR

APLIKASI PEMBAYARAN GAJI KARYAWAN BERBASIS WEBSITE

PADA PT. BARANGAN JAYA MANDIRI PALEMBANG



OLEH

ARIZKA RAMIZAH PUTRI

09020582024004

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI PEMBAYARAN GAJI KARYAWAN BERBASIS WEBSITE

PADA PT. BARANGAN JAYA MANDIRI PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Arizka Ramizah Putri 09020582024004

Palembang, 16 Juni 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dinda Lestari, S.SI., MT.

NIP. 198912222019032022

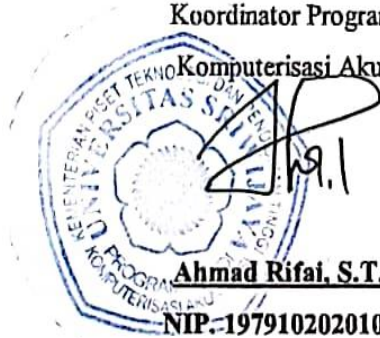
Winda Kurnia Sari, M.Kom.

NIP. 1671134405910002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN


Projek ini di uji dan lulus pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 20 Juli 2023

Tim Penguji :


1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.

: 


2. Pembimbing I : Dinda Lcstarini, S.SI., M.T.

: 

3. Pembimbing II : Winda Kurnia Sari, M.Kom.

: 

4. Penguji : Dinna Yuuka Hardiyanti, M.T.

: 

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arizka Ramizah Putri

NIM : 09020582024004

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan atau penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software atau hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



mbang, 21 Juni 2023
Arizka Ramizah Putri
NIM. 09020582024004

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Perjalanan hidup memiliki proses yang tidak mudah, rasa syukur dan terima kasih banyak kepada diriku sendiri yang telah bertahan disetiap keadaan”.

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ *Tuhan Yang Maha Esa*
- ❖ *Papaku dan Mamaku tersayang*
- ❖ *Keluarga dan Saudaraku*
- ❖ *Para Dosen Pembimbing Terbaikku*
- ❖ *Teman dan Sahabat Seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR



Puja dan puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah memberikan banyak nikmat, pertolongan serta karunia yang tiada hentinya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan projek akhir yang berjudul **“Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan Berbasis Website Pada PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang”**.

Projek akhir ini telah diselesaikan secara maksimal atas berkat kerjasama dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan rasa hormat untuk pihak yang telah banyak membantu, berkontribusi, memberi dukungan serta terus mendoakan agar tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
4. Ibu Dinda Lestarini, S.SI., M.T. Selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan banyak memberi arahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
5. Ibu Winda Kurnia Sari, M.Kom.Selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan banyak memberi arahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.

6. Ibu Mira Afrina, SE, M.SC Selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan arahan kepada penulis selama masa perkuliahan.
7. Seluruh staff dosen dan karyawan Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Ayah, Mama, Saudara serta keluarga saya yang selalu mendoakan dan selalu memberi semangat untuk menyelesaikan projek akhir ini.
9. Orang terdekat yakni Alda, Indah, Della, Dina, Hania, Nabila, Annisa, dan Dayat yang telah membantu saya untuk lebih mudah menyelesaikan laporan.
10. Para Pimpinan dan seluruh Staf pada PT. Barangan Jaya Mandiri yang telah memberikan waktu, kesempatan, dan arahan sehingga saya dapat melakukan penelitian dengan sebaik-baiknya ditempat tersebut.

Tentunya penulis menyadari bahwa Projek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Besar harapan penulis semoga Projek akhir ini dapat memberikan manfaat untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, PT. Barangan Jaya Mandiri serta semua yang membaca Projek Akhir ini, penulis ucapkan Terima Kasih.

Palembang, 16 Juni 2023

Penulis,

Arizka Ramizah Putri

NIM. 09020582024004

ABSTRAK

APLIKASI PEMBAYARAN GAJI KARYAWAN BERBASIS WEBSITE PADA PT. BARANGAN JAYA MANDIRI PALEMBANG

Oleh

Arizka Ramizah Putri 09020582024004

Penerapan aplikasi penggajian merupakan suatu keharusan dalam setiap perusahaan karena penggajian merupakan aktivitas yang dilakukan secara rutin. PT. Barangan Jaya Mandiri, sebuah perusahaan properti, hingga saat ini belum melaksanakan sistem penggajian yang terkomputerisasi, sehingga mengandalkan proses manual yang tidak efisien. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *platform* untuk mengembangkan aplikasi penggajian tersebut. Aplikasi ini telah melalui uji coba menggunakan metode *blackbox* untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Tujuan utama dari aplikasi ini adalah untuk mempermudah proses pengelolaan penggajian karyawan dan menghasilkan laporan penggajian yang terperinci.

Kata Kunci: Aplikasi, Penggajian, Karyawan, PHP, MySQL.

Palembang, 16 Juni 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dinda Lestari, S.SI., MT.

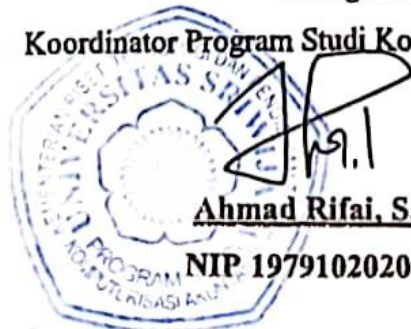
Winda Kurnia Sari, M.Kom.

NIP. 198912222019032022

NIP. 1671134405910002

Mengetahui

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

ABSTRACT

**WEB-BASED PAYROLL APPLICATION AT PT. BARANGAN JAYA
MANDIRI PALEMBANG**

By

Arizka Ramizah Putri 09020582024004

The implementation of a payroll application is essential in every company because payroll activities are performed routinely. PT. Barangan Jaya Mandiri, a property company, has yet to implement a computerized payroll system and still relies on inefficient manual processes. In this study, the authors utilizes the PHP and MySQL programming languages as the platform for developing the payroll application. This application has been tested using the blackbox method to ensure its compliance with user requirements. The main objective of this application is to simplify worker payroll management processes and generate detailed payroll reports.

Keywords: Application, Payroll, Worker, PHP, MySQL.

Palembang, 16 June 2023

Advisor,

Co-Advisor,

Dinda Lestari, S.Si., MT.

NIP. 198912222019032022

Winda Kurnia Sari, M.Kom.

NIP. 1671134405910002

Acknowledge by

Coordinator of Computerized Accounting Study Program,

Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Permohonan Penerbitan Surat Keputusan Pembimbing
- Lampiran 2 Surat Keputusan Pembimbing
- Lampiran 3 Surat Ketersediaan Membimbing Dosen Pembimbing I
- Lampiran 4 Surat Ketersediaan Membimbing Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 5 Surat Pengantar Pengambilan Data
- Lampiran 6 Surat Balasan Pengambilan Data
- Lampiran 7 Kartu Konsultasi Pembimbing I
- Lampiran 8 Kartu Konsultasi Pembimbing II
- Lampiran 9 Lembar Rekomendasi Ujian Tugas Akhir
- Lampiran 10 Surat Keterangan Bebas Pembayaran
- Lampiran 11 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya
- Lampiran 12 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer
- Lampiran 13 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium
- Lampiran 14 Validasi Suliet
- Lampiran 15 Validasi Zahir
- Lampiran 16 Sertifikat Kerja Praktik
- Lampiran 17 Tanda Terima Laporan Kerja Praktik
- Lampiran 18 Validasi Hasil Cek Plagiat
- Lampiran 19 Form Perbaikan Ujian Projek Akhir
- Lampiran 20 Surat Pengumpulan Data Wawancara

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6 Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Gambaran Perusahaan	6
2.2 Makna Logo Perusahaan	6
2.3 Struktur Organisasi.....	7
2.4 Teori Umum	8

2.4.1	Aplikasi	8
2.4.2	Penggajian	8
2.4.3	Penelitian Terdahulu	8
2.4.2	<i>Website</i>	9
2.5	Teori Khusus	9
2.5.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	9
2.5.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	11
2.6	Teori Program.....	12
2.6.1	<i>My Structured Query Language</i> (MySQL).....	12
2.6.2	<i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML)	12
2.6.3	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		14
3.1	Analisis Sistem	14
3.1.1	Analisis Sistem yang Berjalan	14
3.1.2	Permasalahan yang Dihadapi	14
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	15
3.2	Perancangan Sistem.....	15
3.2.1	Usulan prosedur pada sistem yang baru.....	15
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	16
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	20
3.3	Detail <i>Database</i>	21
3.4	Rancangan Tampilan	23
3.4.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	23
3.4.2	Rancangan Halaman Pimpinan	24
3.4.3	Rancangan Halaman <i>Admin</i>	25
3.4.4	Rancangan Halaman Laporan Gaji karyawan.....	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Hasil.....	31
4.2 Pembahasan	32
4.2.1 Halaman <i>Login</i>	32
4.2.2 Tampilan Halaman Pimpinan.....	32
4.2.3 Tampilan Halaman <i>Admin</i>	34
4.3 Blackbox Testing.....	41
4.3.1 <i>Blackbox Testing</i> Kelas Pimpinan.....	42
4.3.2 <i>Blackbox Testing</i> Kelas <i>Admin</i>	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1. Kesimpulan.....	44
5.2. Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Perusahaan PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang	7
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang	7
Gambar 3. 1 Diagram Konteks Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	16
Gambar 3. 2 DFD Level 1 Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	17
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Proses Kelola Data Jabatan Karyawan Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan.....	18
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Proses Kelola Data Karyawan Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	18
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Kelola Rekap Absensi Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	19
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Penggajian Karyawan Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan.....	19
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses Kelola Data User Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	20
Gambar 3. 8 ERD Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan	20
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Login	24
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Dashboard Pimpinan	24
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Tampilan List Data User	25
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Tampilan Form Data User.....	25
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Edit Profile	26
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman List Data Jabatan.....	26
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Form Data Jabatan	27
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman List Data Karyawan	27
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Form Data Karyawan	28
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman List Rekap Absen	28
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Form Rekap Absen.....	28
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman List Gaji Karyawan	29
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Form Gaji Karyawan.....	29
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Laporan Gaji Karyawan	30
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	32

Gambar 4. 2 Halaman Dashboard Pimpinan.....	33
Gambar 4. 3 Halaman Laporan Gaji Karyawan.....	33
Gambar 4. 4 Halaman List Kelola User	34
Gambar 4. 5 Halaman Form Kelola User	34
Gambar 4. 6 Halaman Dashboard Admin	35
Gambar 4. 7 Halaman Kelola Edit Profile	35
Gambar 4. 8 Halaman List Data Jabatan.....	36
Gambar 4. 9 Halaman Form Data Jabatan Bulanan.....	37
Gambar 4. 10 Halaman Form Data Jabatan Mingguan.....	37
Gambar 4. 11 Halaman Form Data Jabatan Harian	37
Gambar 4. 12 Halaman List Data Karyawan	38
Gambar 4. 13 Halaman Form Data Karyawan.....	38
Gambar 4. 14 Halaman List Rekap Absen.....	39
Gambar 4. 15 Halaman Form Rekap Absen	39
Gambar 4. 16 Halaman List Data Gaji.....	40
Gambar 4. 17 Halaman Form Gaji Karyawan	40
Gambar 4. 18 Halaman Form Periode Laporan	41
Gambar 4. 19 Halaman Cetak Laporan.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol ERD (Sukanto & Shalahuddin, 2018)	10
Tabel 2. 2 Simbol-simbol DFD (Kristanto, 2018)	11
Tabel 3. 1 Pegawai	21
Tabel 3. 2 Pengguna.....	21
Tabel 3. 3 Absen	22
Tabel 3. 4 Jabatan.....	22
Tabel 3. 5 Penggajian.....	23
Tabel 4. 1 Blackbox Testing Kelas Pimpinan.....	42
Tabel 4. 2 Blackbox Testing Kelas Admin	43

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di perkembangan zaman saat ini, sistem informasi sangat dibutuhkan oleh setiap perusahaan karena berbagai aktivitas yang terjadi di berbagai perusahaan sudah mulai menggunakan sistem informasi. Komputer memiliki peran yang penting untuk mengoperasikan kegiatan dimana saja, selain praktis dan efisien, sistem informasi ini dapat dikatakan lebih akurat dibandingkan manual sehingga mempercepat proses kegiatan yang dilakukan pada sebuah perusahaan.

Salah satu bentuk dari perkembangan zaman pada saat ini, para pekerja kerap menggunakan sistem informasi sebagai wadah mereka mencari informasi serta memajukan suatu perusahaan. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi inilah, yang membuat kehidupan manusia memiliki dampak signifikan yang membuat suatu perusahaan harus mengikuti perkembangan tersebut. Sebuah perusahaan dapat menerapkan sebuah sistem informasi, karena sistem informasi ini sangat mendominasi keberlangsungan kegiatan dan dapat mengurangi terjadinya *human error*.

Banyak perusahaan yang telah menggunakan aplikasi penggajian karena gaji merupakan bentuk penghargaan berupa kompensasi finansial yang secara berkala diberikan kepada seorang pekerja oleh suatu perusahaan atau organisasi setelah pekerja tersebut diterima bekerja secara resmi dan telah mencapai jangka waktu yang telah ditentukan sebelumnya (Laksono, 2022). Gaji merupakan hal yang sangat riskan dibanding kegiatan kerja lainnya, karena pokok utama dari seorang pekerja yaitu untuk menerima gaji, jadi akan lebih efisien jika pengelolaan gaji pada suatu perusahaan sudah terkomputerisasi.

PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang adalah perusahaan yang terletak pada Jalan Barangan Kota Palembang. Perusahaan ini bergerak pada bidang properti yang telah menjual banyak perumahan dan pusat pembelanjaan. Namun sangat disayangkan, PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang ini dalam aktivitas transaksi penggajian masih menggunakan media catat buku atau manual. Hal ini mengakibatkan penghitungan gaji karyawan pun sangat rentan salah perhitungan,

data-data karyawan sulit untuk dicari serta memakan waktu lama. Laporan yang diberikan kepada pimpinan masih dicatat menggunakan kertas lalu disalin ke *Microsoft Word*.

Karena perusahaan tersebut belum memiliki aplikasi penggajian yang terkomputerisasi, penulis membuat sistem aplikasi penggajian yang berbasis *website* agar lebih rapi dan tampilan yang lengkap. Dengan adanya sistem yang dibuat, permasalahan pada perusahaan tersebut lebih dapat diperbaiki dengan harapan agar aktivitas penggajian lebih efektif, cepat dan teratur. Oleh karena itu, penulis membuat judul “**Aplikasi Pembayaran Gaji Karyawan Berbasis Website Pada PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang**”.

1.2 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah pengelolaan aplikasi penggajian pada PT Barangan Jaya Mandiri Palembang.

1.3 Manfaat

Beberapa manfaat yang di harapkan dari tugas akhir ini adalah:

a) Bagi Perusahaan:

Mempermudah pimpinan dan staf administrasi dan keuangan untuk mengakses penggajian para karyawan pada website yang telah disediakan dan mengurangi kesalahan dalam proses transaksi penggajian karyawan.

b) Bagi Penulis:

Mengembangkan ilmu yang telah didapat selama proses pembelajaran dan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi perkuliahan.

1.4 Batasan Masalah

Berikut batasan masalah yang membuat penelitian menjadi lebih terarah dan mencapai tujuan sebagai berikut:

a) Objek penelitian pada PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang.

b) Penelitian gaji karyawan ini dibatasi dengan adanya gaji pokok, dan bonus penjualan.

- c) Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan *database* MySQL dan bahasa pemrograman PHP.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini berlangsung selama 6 bulan sejak awal bulan Januari 2023 sampai awal Juni 2023 yang bertempat di PT. Barangan Jaya Mandiri Palembang, yang berada pada Jl. Tanjung Barangan No.15, Kec. Ilir Barat I, Bukit Baru, Kota Palembang.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini, digunakan dua jenis data yaitu data primer dan data sekunder. Metode yang dibutuhkan untuk mengumpulkan kedua jenis data tersebut adalah sebagai berikut:

a) Data Primer

Sumber data primer mengacu pada sumber data utama yang menjadi subjek awal dalam penelitian, tempat data inti atau data pertama diperoleh. Sumber data primer ini umumnya berupa responden atau informan yang terlibat langsung dalam fokus penelitian, dan dianggap memiliki informasi yang relevan dan penting, serta terpercaya dan bersedia memberikan data secara akurat dan secara langsung kepada peneliti (Syahroni & Barmawi, 2010). Adapun teknik yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut:

a) Wawancara

Dalam perspektif konseptual, wawancara dapat didefinisikan sebagai suatu bentuk interaksi di antara pewawancara dan sumber informasi yang terjadi melalui komunikasi langsung. Secara kontekstual, wawancara dapat dipandang sebagai sebuah dialog tatap muka yang berlangsung antara pewawancara dan sumber informasi (Yusuf, 2017).

b) Observasi

Dalam konteks ilmiah, observasi adalah suatu tindakan yang dilakukan oleh manusia dengan memanfaatkan panca indera penglihatan sebagai sarana utama, serta melibatkan panca indera lainnya seperti pendengaran, penciuman,

pengecap, dan perabaan. Dalam observasi, seorang peneliti terlibat secara aktif dalam mengamati aktivitas sehari-hari individu yang menjadi fokus penelitian atau menjadi sumber data yang relevan (Sugiyono, 2015) .

c) Dokumentasi

Disamping menggunakan teknik wawancara dan observasi, informasi juga dapat diperoleh melalui fakta-fakta yang tercatat dalam berbagai bentuk dokumentasi seperti catatan harian, foto, video, hasil rapat, cenderamata, jurnal kegiatan, serta jenis dokumentasi lainnya. Data yang terdokumentasi ini memiliki potensi untuk mengungkap informasi yang relevan terkait dengan peristiwa yang terjadi (Raharjo, 2008).

b) Data Sekunder

Data sekunder mengacu pada data yang diperoleh dari peneliti dan berbagai sumber, seperti buku, jurnal atau artikel (Syahroni & Barmawi, 2010).

1.6 Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall adalah salah satu model Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC) yang sering digunakan dalam pengembangan sistem informasi atau perangkat lunak. Model ini mengadopsi pendekatan yang sistematis dan berurutan. Proses dalam model ini dimulai dari tahap perencanaan dan berlanjut hingga tahap pengelolaan (maintenance), dilakukan secara bertahap dan berurutan (Wahid, 2020). Berikut adalah langkah - langkah prosedur pengembangan metode *waterfall*:

1. Analisis

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Perancangan

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan sistem yang dibangun dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementasi

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit pengujian.

4. Pengujian

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit pengujian, sistem pengujian dan penerimaan pengujian.

5. Pemeliharaan

Ini adalah tahap akhir dari metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, W. (2013). *F.1 Prosiding SNST ke-4 Tahun 2013 Fakultas Teknik*.
www.webqual.co.uk
- Andi, & Komputer, W. (2014). *Sistem Informasi Penjualan Online untuk Tugas Akhir : PHP & MySQL* (Ed. 1).
- Firman, A., F., H., Wowor, & Najoran, X. (2018). Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan. *Jurnal Ilmiah Syi'ar*, 18(1), 23.
<https://doi.org/10.29300/syr.v18i1.1568>
- Handoko, T. H. (2012). *Manajemen Personalia dan Sumber Daya Manusia*. Edisi 2. (Vol. 258).
- Kristanto, A. (2018). 978-602-5568-28-2 (Edisi revi). Gava Media.
- Kustiyahningsih, Y., & Anamisa, D. R. (2011). *Pemrograman basis data berbasis WEB menggunakan PHP & MySQL*. graha ilmu.
- Kusumo, B. (2020). *Aplikasi Penggajian Karyawan Pada CV System Comutama* *INFORMASI ARTIKEL A B S T R A C T*. 2(2), 58–64.
- Laksono, A. (2022). *PENGARUH GAJI, INSENTIF DAN JAMINAN SOSIAL TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA CV. SAN JAYA ABADI DISTRIBUTOR GARUDAFOOD CABANG LUMAJANG*. 3.
- Mulyani, S., Sidik, A., & Sari, A. (2020). 295-1407-2-PB (1). *Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi*, 10.
- Nugraha, A. (2021). *Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Pada Apotek Mitra Sejahtera Berbasis Web*. 5(Vol 5 No 1 (2021): IKRAITH-INFORMATIKA Vol 5 No 1 Bulan Maret 2021).
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa perangkat lunak : pendekatan praktisi (buku 2)* (7 ed.). Andi Offset.
- Raharjo, M. (2008). Metode Pengumpulan Data Penelitian Kualitatif. *Animal Genetics*, 39(5), 561.
- Sari, lia kumala, & Permadi, J. (2018). Aplikasi Penggajian Berbasis Web PT. Tirta Sukses Perkasa. In *Jurnal Sains dan Informatika* (Vol. 4).
<https://doi.org/https://doi.org/10.34128/jsi.v4i1.123>
- Setiawan, D., & Adams, S. (2017). *Buku sakti pemrograman web : HTML, CSS*,

- PHP, MYSQL & JAVASCRIPT* (Cet. 1). Start Up.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *REKAYASA Perangkat Lunak: Terstruktur Dan Berorientasi Objek* (Ed. Revisi, Cet. 1). Informatika.
- Sutarman. (2009). *Pengantar teknologi informasi* (Cet. 1). Bumi Aksara.
- Syahroni, & Barmawi, B. (2010). *MANAJEMEN KOMUNIKASI PADA KERJA REDAKSI DALAM MENENTUKAN FOTO TUNGGAL SEBAGAI BENTUK PENYAJIAN BERITA DI MEDIA CETAK HARIAN UMUM KABAR CIREBON*. 20.
- Triwahyuni, I., Costari, N., & G, M. M. wildan. (2022). *SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN DAN PENGUPAHAN*.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Yusuf, A. M. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Kencana.