

**LAPORAN PROJEK AKHIR**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS**  
**WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERMAI**



**OLEH :**

**ANISHA MONADIZA**

**09010582024037**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS  
WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERMAI**

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi Manajemen  
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh:

**ANISHA MONADIZA**

**NIM. 09010582024037**

**Palembang, 25 Juli 2023**

**Menyetujui  
Pembimbing,**



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 198611272019031005**

**Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,**



**Adriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 197704082009121001**


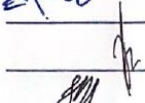
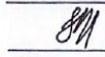
## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Senin


Tanggal : 31 Juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc. 
2. Pembimbing : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. 
3. Penguji : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. 

Mengetahui  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika,



  
Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Anisha Monadiza  
NIM : 09010582024037  
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperhensif atau tidak lulus ujian komperhensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 24 Juli 2023



**Anisha Monadiza**  
**NIM. 090010582024037**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

*“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan yang lain).”*

*(QS. Al-Insyirah: 6-7)*

*“Menjalankan setiap proses perjuangan demi suatu pencapaian adalah hal yang sangat berharga disetiap kehidupan. Nikmati setiap proses dan menyerahkan segalanya kepada Allah Swt.”*

*(Penulis)*

**Kupersembahkan kepada :**

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Diri sendiri*
- ❖ *Sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dukungan*
- ❖ *Teman-temanku MI UNSRI 2020*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, segala puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis *Website* Pada Kelurahan Baturaja Permai”. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini tidak terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang mana telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini.
2. Kedua orang tua dan saudara saya, terima kasih yang sebesar-besarnya telah menjadi rumah yang sangat baik dengan segala bentuk bantuan, semangat, nasihat dan tidak pernah putus asa dalam melafalkan do'anya selama ini. Terima kasih atas kesabaran dan kebesaran hati menghadapi penulis yang keras kepala. Papa mama menjadi penguat dan pengingat paling hebat. Sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan projek akhir ini.
3. Bapak Alm. Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Terdahulu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Prof. Dr. Ir. M. Said., M.S.c selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Sriwijaya.

6. Bapak/Ibu Pejabat Struktural dan Fungsional di Lingkungan Fakultas Ilmu Komputer Sriwijaya.
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. sebagai Dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
8. Seluruh teman-temanku seangkatan, Lasmi, Felice, Niken, Inka, Nico, Rohim, Marvel dan untuk MI 2020 yang telah memotivasi dan membantu proses pengerjaan projek akhir ini.
9. Kepada NRP 03080216, terima kasih selama ini telah berkontribusi banyak dalam penulisan laporan Projek Akhir ini, baik meluangkan tenaga, pikiran dan dukungan semangat kepada saya serta senantiasa sabar menghadapi saya, sehingga projek akhir ini terselesaikan.
10. Seluruh pihak yang memberikan banyak bantuan kepada penulis namun tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih telah meluangkan waktu, memberikan semangat, motivasi dan doa baik yang diberikan kepada penulis selama ini.
11. Dan yang terakhir, terima kasih kepada diri penulis. Hebat bisa tetap berdiri tegap menghadapi segala liku hidup walau kadang jenuh dan ingin berhenti. Kamu hebat dan keren, icha mona.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan selanjutnya.

**Palembang, Juli 2023**  
**Penulis,**

  
**ANISHA MONADIZA**  
**NIM. 09010582024037**



**ABSTRAK**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS**  
**WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERMAI**

Oleh  
**ANISHA MONADIZA**                      **09010582024037**

Pendataan penduduk di Kantor Kelurahan Baturaja Permai masih dilakukan secara manual yaitu dengan pencatatan data penduduk berdasarkan beberapa pengelompokan kategori, yaitu pengelompokan berdasarkan data lahir, data KTP (Kartu Tanda Penduduk), data KK (Kartu Keluarga) dan data pindah. Semua data diperoleh dengan pendataan sensus oleh petugas kelurahan yang kemudian dibukukan pada buku pendataan Penduduk. Metode pengambilan data dilakukan adalah primer dan sekunder. Metode pengembangan sistem *waterfall* dengan Bahasa pemrograman PHP dan *MySQL* serta diuji menggunakan metode pengujian *blackbox*. Tujuan dibuatnya aplikasi pendataan penduduk berbasis *website* ini untuk mempermudah dan mempercepat pengolahan data penduduk serta meminimalisir kesalahan dalam pendataan penduduk pada Kelurahan Baturaja Permai.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Pendataan Penduduk, *PHP*, *MySQL*

Palembang, 25 Juli 2023  
Menyetujui,  
Pembimbing,



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 198611272019031005

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001



**ABSTRACT**

**DESIGN OF A WEB-BASED POPULATION CENSUS APPLICATION IN  
THE BATURAJA PERMAI SUB-DISTRICT**

**By**

**ANISHA MONADIZA**

**09010582024037**

*Population data collection at the Baturaja Permai Village Office is still done manually, namely by recording population data based on several categories, namely grouping based on birth data, KTP data (Resident Identity Card), KK data (Family Card) and migration data. All data was obtained by census data collection by village officials which were then recorded in the population data book. Methods of data collection carried out are primary and secondary. The waterfall system development method uses the PHP and MySQL programming languages and is tested using the blackbox testing method. The purpose of making this website-based population data application is to simplify and speed up the processing of population data and minimize errors in population data collection in the Baturaja Permai Village.*

**Keywords:** *Application, Populatton Data Collection, PHP, MySQL*

**Palembang, 25 Juli 2023**

**Agreed,  
Advisor,**



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 198611272019031005**

**Acknowledge by,  
Coordinator of The Informatics Managemen Study  
Program,**



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 197704082009121001**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat.....	2
1.5. Batasan Masalah.....	3
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>4</b>
2.1. Pengertian Aplikasi .....	4
2.2. Pengertian Pendataan .....	4
2.3. Pengertian Penduduk.....	5
2.4. Website.....	5
2.5. Personal Hypertrxt Preprosesor (PHP).....	5
2.6. Myqsl.....	5
2.7. Data Flow Diagram (DFD) .....	6
2.8. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	6
2.9. Pengertian Html.....	8
2.10. Pengertian Pemrograman .....	8
2.11. Pengertian Xampp .....	8
2.12. Pengertian Blackbox Testing .....	9
2.13. Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	9
<b>BAB III. METODE PENELITIAN</b> .....	<b>12</b>
3.1. Lokasi Penelitian .....	12
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	12

3.3. Metode Pengembangan Sistem.....	13
3.2. Kerangka Pemecahan Masalah .....	14
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>15</b>
4.1. Analisis Sistem.....	15
4.2. Analisis Sistem Berjalan .....	15
4.3. Analisis Sistem yang Diajukan .....	16
4.4. Rancangan Sistem .....	16
4.4.1. Diagram Konteks .....	17
4.4.2. Data Flow Diagram Level 1 .....	17
4.4.3. Data Flow Diagram Level 2.....	19
4.4.4. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	23
4.5. Struktur Tabel.....	23
4.6. Kebutuhan Sistem .....	28
4.6.1. Perangkat Keras .....	28
4.6.2. Perangkat Lunak.....	28
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
5.1. Hasil .....	29
5.2. Pembahasan.....	29
5.2.1. Halaman Login Admin.....	29
5.2.2. Halaman Dashboard Admin.....	30
5.2.3. Halaman Data Warga .....	30
5.2.4. Halaman Data Keluarga .....	31
5.2.5. Halaman Data Mutasi.....	31
5.2.6. Halaman Galeri .....	32
5.2.7. Halaman User.....	32
5.3. Pengujian (Testing) .....	33
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>36</b>
6.1. Kesimpulan .....	36
6.2. Saran.....	36
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>37</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>40</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1.</b> Lokasi Penelitian .....	12
<b>Gambar 3.2.</b> Metode Waterfall.....	13
<b>Gambar 3.3.</b> Flowchart Kerangka Pemecahan Masalah .....	14
<b>Gambar 4.1.</b> Flowchart Sistem Bergerak .....	15
<b>Gambar 4.2.</b> Flowchart Sistem Yang Diajukan .....	16
<b>Gambar 4.3.</b> Diagram Konteks.....	17
<b>Gambar 4.4.</b> Data Flow Diagram Level 1 .....	18
<b>Gambar 4.5.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 2.....	19
<b>Gambar 4.6.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 3.....	19
<b>Gambar 4.7.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 4.....	20
<b>Gambar 4.8.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 5.....	21
<b>Gambar 4.9.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 6.....	21
<b>Gambar 4.10.</b> Data Flow Diagram Level 2 Proses 7.....	22
<b>Gambar 4.11.</b> Entity Relationship Diagram (ERD) .....	23
<b>Gambar 5.1.</b> Halaman Login .....	29
<b>Gambar 5.2.</b> Halaman Dashboard Admin .....	30
<b>Gambar 5.3.</b> Halaman Data Warga .....	30
<b>Gambar 5.4.</b> Halaman Data Kartu Keluarga .....	31
<b>Gambar 5.5.</b> Halaman Data Mutasi .....	31
<b>Gambar 5.6.</b> Halaman Galeri .....	32
<b>Gambar 5.7.</b> Halaman User .....	32

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 2.1.</b> Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	6
<b>Tabel 2.2.</b> Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) .....	7
<b>Tabel 4.1.</b> Tabel User .....	24
<b>Tabel 4.2.</b> Tabel Data Warga .....	24
<b>Tabel 4.3.</b> Tabel Data Kartu Keluarga .....	25
<b>Tabel 4.4.</b> Tabel Data Mutasi.....	26
<b>Tabel 4.5.</b> Tabel Galeri .....	27
<b>Tabel 4.6.</b> Tabel Data warga has kartu keluarga.....	28
<b>Tabel 5.1.</b> Blackbox Testing Admin .....	33
<b>Tabel 5.2.</b> Blackbox Testing Lurah.....	34

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Dalam era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi yang semakin cepat telah membawa kemajuan yang besar dalam berbagai bidang. Sistem terkomputerisasi adalah salah satu cara untuk mempermudah kinerja suatu instansi pemerintah sehingga dalam melakukan pengolahan data dapat dilakukan dengan akurat, cepat dan tepat. Instansi pemerintah Kelurahan Baturaja Permai yang beralamatkan di kecamatan Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatra Selatan, Indonesia. Di Baturaja Permai ini terdapat beberapa perumahan yaitu Rss Holindo, Vila Dago dan Rss Sriwijaya. Kelurahan Baturaja Permai ini merupakan Instansi yang bergerak dibidang pelayanan masyarakat yang saat ini telah memiliki jumlah penduduk kurang lebih 5.337 jiwa dengan jumlah laki-laki sebanyak 2.738 orang dan perempuan 2.599 orang terhitung pada pendataan tahun ini. Adapun dalam instansi ke pemerintahannya, kantor Kelurahan Baturaja Permai mempunyai Jumlah pegawai 22 orang dengan masing-masing jabatan yang dipegang. (Eri Sasmita Susanto, Herfandi, Mujahidin Patti Peilohy, 2021)

Secara garis besar Kelurahan Baturaja Permai memiliki pekerjaan utama yaitu melakukan pelayanan seperti pendataan penduduk yaitu data kartu keluarga, data warga dan data mutasi. Kegiatan yang dilakukan di Kantor Kelurahan Baturaja Permai sebagian masih menggunakan cara konvensional dan kurang mengandalkan bantuan teknologi. Adapun permasalahan yang dihadapi kelurahan Baturaja Permai yaitu masyarakat diharuskan mengurus surat pengantar seperti pembuatan KTP yang diinginkan pada instansi pemerintah dengan mengikuti prosedur yang ada sesuai yang telah ditentukan oleh pihak kelurahan yaitu masyarakat terlebih dahulu harus mengisi form secara tertulis setelah itu akan diterima oleh pihak kelurahan dan barulah diproses pembuatan surat pengantarnya yang membutuhkan waktu selama 1-3 hari, selain itu pengarsipan data kependudukan yang dilakukan oleh Kelurahan Baturaja Permai belum cukup baik sehingga sering terjadi kehilangan data, dikarenakan Kelurahan Baturaja Permai menggunakan pengarsipan data warga, data kartu keluarga serta data mutasi dengan pencatatan buku dan sebagian menyimpan arsip data dalam bentuk file,



apabila diarsipkan terlalu lama dikhawatirkan buku dan file akan mengalami kerusakan dan mengalami kehilangan atau terhapusnya data tersebut. Penyajian data penduduk Kelurahan Baturaja Permai belum dapat dilakukan secara cepat dan kendala yang di dapat adalah pemberian laporan kependudukan lama serta kurang akurat nya data penduduk yang disajikan.

Dengan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka diperlukan suatu aplikasi untuk dapat mengelola beserta menyajikan data kependudukan seperti data warga, data kartu keluarga dan data mutasi untuk menyimpan arsip yang tersimpan didalam database agar dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data serta memudahkan masyarakat dalam pembuatan surat pengantar, dengan itu penulis tertarik untuk meneliti dan membangun sebuah aplikasi berbasis web dengan judul penelitian **“Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Website Pada Kelurahan Baturaja Permai”** yang diharapkan dapat membantu mengolah data penduduk lebih baik dan maksimal. Oleh karena itu, pihak kantor Kelurahan dapat menemukan data secara cepat dan lebih memudahkan untuk memonitoring setiap harinya, serta mencoba membuat solusi untuk mempermudah pelayanan masyarakat, yakni dengan merancang sebuah sistem pengolahan data untuk dapat mencetak surat pengantar dengan cepat yang dapat membantu untuk menjadi salah satu cara meningkatkan kualitas kerja serta mutu Kantor Kelurahan Baturaja Permai agar lebih baik. Serta untuk proses perancangan aplikasi *website* penulis menggunakan sebuah Pemograman PHP dan *MySQL*.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan hasil dari latar belakang diatas, maka peneliti menyimpulkan permasalahan yang ada itu “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pendataan penduduk di Kelurahan Baturaja Permai?”.

## **1.3. Tujuan**

Tujuan dari Tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi pendataan penduduk berbasis *website* di kelurahan baturaja permai.

## **1.4. Manfaat**

1. Diharapkan dengan adanya Aplikasi ini dapat memudahkan aparaturnya kelurahan baturaja permai dalam proses pendataan penduduk.

2. Data penduduk pada kelurahan baturaja permai tersimpan secara aman di database.
3. Mempermudah dalam pencarian dan penyimpanan data karena data sudah terintegrasi dengan baik.
4. Memudahkan petugas dalam pembuatan laporan/report seperti laporan data Penduduk, data warga, data kartu keluarga dan data mutasi.

### **1.5. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini guna tidak menyimpang jauh dari pembahasan dan tetap berada diruang lingkup *website* yang sudah di tetapkan.

1. Website yang dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemograman PHP dan *MYSQL* sebagai tempat pengumpulan database.
2. Data yang dikelola dari aplikasi ini berupa data kependudukan di kelurahan baturaja permai.
3. Hasil dari sistem aplikasi ini berupa data kependudukan di kelurahan baturaja permai.
4. Pengguna aplikasi ini hanya untuk admin dan lurah.

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiruddin, A., Syarli, S., & Basri, B. (2021).** Sistem Informasi Pendataan Penduduk Pada Desa Onang Utara Berbasis Web. *Journal Peqguruang*, 3(1), 312-316.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020).** Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- Arfian, A. (2018).** Implementasi Aplikasi Sistem Demografi berbasis Green Computing dalam Pengelolaan Data Kependudukan Desa Kertarahayu Kecamatan Setu Kabupaten Bekasi. *Applied Information System and Management (AISM)*, 1(1), 57–62. <https://doi.org/10.15408/aism.v1i1.8673>
- Ayumida, S., Syamsul Azis, M., & Gherar Fiano, Z. (2021).** Implementasi Program Administrasi Pembayaran Berbasis Dekstop (Studi Kasus: Sma Negeri 1 Cikampek). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(2), 30–41. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i2.92>
- Hakimin, K., Jaroji, & Subandri, M. A. (2021).** Penerapan Metode *Waterfall* Pada Pembuatan Aplikasi Public Speaking. *Seminar Nasional Industri Dan Teknologi (SNIT)*, 250–259. <https://snit-polbeng.org/eprosiding/index.php/snit/article/download/225/178>
- Hakimin, K., Jaroji, J., & Subandri, M. A. (2021, December).** Penerapan Metode *Waterfall* Pada Pembuatan Aplikasi Public Speaking. In *Seminar Nasional Industri dan Teknologi* (pp. 250-259).
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019).** Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics*, 1(2), 81. <https://doi.org/10.35706/sys.v1i2.2076>
- Ii, B. A. B., & Pustaka, T. (n.d.).** *II.TINJAUAN PUSTAKA objek wisata*. 7–27.
- Londa, G. O., Witi, F. L., & Bhae, B. Y. (2022).** Sistem Informasi Pendataan Penduduk Desa Detusoko Barat Kecamatan Detusoko Kabupaten Ende Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 2(2),

122-135.

- Mathematics, A. (2016).** 濟無No Title No Title No Title. 6(1), 1–23.
- Nugroho. (2009).** *Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web.* XVIII(2013), 4.
- Noviyanti, P. (2021).** Pendataan Penduduk pada Desa Salatiga Kecamatan Mandor Kabupaten Landak Berbasis Website. *Journal of Information Technology*, 1(1), 29-36.
- N., Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018).** Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10. <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Puspita Desi, Muslim, B., & Aminah, S. (2019).** Aplikasi Pengelolaan Data Penduduk Dengan Pemrograman Php. *Jurnal Ilmiah Betrik*, Vol. 10(No.01), 7–17.
- Putra, I. S., Ferdinandus, F., & Bayu, M. (2019).** Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web. *CAHAYAtech*, 8(2), 136. <https://doi.org/10.47047/ct.v8i2.50>
- Siahaan, R. F., Ndruru, I., & Siantar, A. P. L. (2022).** Rancangan Bangun Sistem Pengelolaan Data Kelurahan Di Era Digital Pada Kelurahan Paluh Kemiri Kecamatan Lubuk Pakam. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Pelita Nusantara*, 1(1), 62–67.
- Studi, P., Informasi, S., Teknik, F., Komputer, D. A. N., & Batam, U. P. (2020).** *PELABUHAN CPO KABIL BERBASIS WEB.* 141510102.
- Suprianur, A. (2022).** Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Warga Desa Ganepo Kabupaten Kotawaringin Timur. *E-Journal Computer, Technology and Informations System*, 02(02), 72–77.
- Susanto, E. S., Herfandi, & Peilohy, M. P. (2021).** Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Di Kelurahan Bugis. *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Di Kelurahan Bugis*, 3(2), 342–248.

**Tarigan, A. I. S. B., Sari, S. K., & Pratondo, A. (2020).** Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web (studi Kasus: Kantor Kecamatan Dayeuh Kolot). *eProceedings of Applied Science*, 6(1).