

PROJEK AKHIR

**APLIKASI MANAJEMEN INVENTARISASI BARANG MILIK NEGARA
DI KELURAHAN PLAJU DARAT BERBASIS *WEBSITE***



Oleh

Rahfy Alfarid

09010582024034

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI MANAJEMEN INVENTARISASI BARANG MILIK NEGARA
DI KELURAHAN PLAJU DARAT BERBASIS *WEBSITE***

OLEH :

RAHFY ALFARID

09010582024034

Palembang, 17 Juni 2023

Menyetujui,
Pembimbing



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



HALAMAN PERSETUJUAN

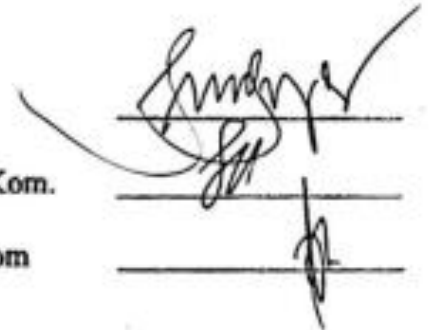
Projek Akhir ini diuji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 25 September 2023

Tim Penguji :

1. Ketua : Rusdi Efendi, M.Kom.
2. Pembimbing : Bayu Wijaya Putra S.Kom., M.Kom.
3. Penguji : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom



Three horizontal lines with handwritten signatures written over them, corresponding to the three members of the exam team listed to the left.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rahfy Alfarid
NIM : 09010582024034
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan project akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk *software hardware*.
2. Dalam penyelesaian project akhir dilaksanakan di rumah dan di wilayah Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwiiaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak lulus mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topic project akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing project akhir.



Palembang, 1 Agustus 2023
Yang Membuat Pernyataan,



Rahfy Alfarid
NIM. 09010582024034

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Hanya pendidikan yang bisa menyelamatkan masa depan, tanpa pendidikan Indonesia tak mungkin bertahan.” – Najwa Shihab

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku seangkatan*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir yang berjudul “APLIKASI MANAJEMEN INVENTARISASI BARANG MILIK NEGARA DI KELURAHAN PLAJU DARAT BERBASIS *WEBSITE*”. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini tidak terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang mana telah memberikan kesehatan dan kesempatan
2. Bapak Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, dukungan, serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Segenap dosen dan jajaran staff Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Kedua orang tua, yang selalu memberikan dukungan do'a, cinta kasih, kesabaran dan pengorbanan nya yang tidak putus-putusnya selama ini.
7. Sahabat seperjuangan Alief Fawwazel yang selalu berjuang bersama-sama dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Teman-teman satu angkatan yang selalu memberikan dukungan dan support selama ini.
9. Serta, semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang

telah meluangkan waktu, memberikan do'a, semangat dan motivasi kepada penulis.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan selanjutnya.

Palembang, 17 Juni 2023

Penulis,

A handwritten signature in black ink, consisting of a series of fluid, connected strokes. It starts with a long horizontal line on the left, followed by a vertical line that intersects it, and ends with a small hook-like stroke on the right.

Rahfy Alfarid
NIM. 09010582024034

ABSTRAK

APLIKASI MANAJEMEN INVENTARISASI BARANG MILIK NEGARA DI KELURAHAN PLAJU DARAT BERBASIS *WEBSITE*

Oleh

Rahfy Alfarid 09010582024034

Dari proses pengelolaan data inventaris pada Kantor Kelurahan Plaju Darat saat ini belum tertata dengan baik, data inventaris yang dikelola masih disimpan pada file yang terpisah-pisah, serta untuk beberapa kategori hanya ditulis pada buku inventaris saja. Hal ini menyulitkan dalam proses pencarian dan pemantauan kondisi data inventaris baik yang dalam kondisi bagus maupun yang rusak. Tujuan dalam penelitian ini ialah untuk memberikan solusi berupa aplikasi yang dapat membantu mengelola inventaris barang milik negara pada Kelurahan Plaju Darat. Manfaat yang diharapkan memudahkan khususnya dalam pemantauan jumlah inventaris dan kondisi kelayakan masing-masing barang. Metode yang digunakan adalah metode *prototype*, metode ini memiliki keunggulan yakni aplikasi yang dibangun terlebih dahulu dibuatkan *prototype* agar dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna dalam proses pengelolaan data inventaris. Aplikasi yang dibangun telah diuji dengan menggunakan metode *black box* yang mana dari hasil pengujian penulis menyimpulkan bahwa aplikasi sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan yang dibangun. Hasil penelitian ialah berupa aplikasi manajemen inventaris yang dapat digunakan oleh Kelurahan Plaju Darat agar proses pengelolaan inventaris menjadi lebih mudah.

Kata Kunci: Apikasi, Manajemen, Inventaris, PHP, *Web*.

Menyetujui,
Pembimbing



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

**APPLICATION OF STATE OWNED GOODS MANAGEMENT
WEBSITE BASED
IN KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG**

By

Rahfy Alfarid 09010582024034

The inventory data management process at the Plaju Darat Subdistrict Office is currently not well organized, the inventory data that is managed is still stored in separate files, and for some categories it is only written in the inventory notebook. This makes it difficult to search for and monitor the condition of inventory data, whether in good condition or damaged. The aim of this research is to provide a solution in the form of an application that can help manage the inventory of state-owned goods in Plaju Darat Subdistrict Office. The expected benefits make it easier, especially in monitoring the amount of inventory and the suitability conditions of each item. The method used is the prototype method, this method has the advantage that the application that is built is first made into a prototype so that it can be adapted to the user's needs in the inventory data management process. The application that was built was tested using the black box method, where from the test results the author concluded that the application was running well according to the design that was built. The results of the research are in the form of an inventory management application that can be used by Plaju Darat Subdistrict Office to make the inventory management process easier.

Keywords: Application, Management, Inventory, PHP, Web.

**Menyetujui,
Pembimbing**



**Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010**

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001**

vii

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Profil Kelurahan Plaju Darat	4
2.2 Visi dan Misi Kelurahan Plaju Darat Kota Palembang.....	4
2.3 Struktur Organisasi	5
2.4 Aplikasi	6
2.5 Manajemen	6
2.6 Inventarisasi	7
2.7 Barang Milik Negara.....	7
2.8 Kelurahan	8
2.9 <i>Personal Hypertext Preprosesor (PHP)</i>	8
2.10 Pengertian HTML	9
2.11 Basis Data	9

2.12	MySql.....	10
2.13	Pengertian Xampp.....	11
2.14	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.15	<i>Activity Diagram</i>	12
2.16	<i>Class Diagram</i>	13
2.17	Referensi Penelitian Terdahulu.....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		18
3.1	Metodologi Penelitian.....	18
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	18
3.3	Metode Pengembangan Sistem <i>Prototype</i>	19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		21
4.1	Analisis Sistem.....	21
4.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	21
4.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi.....	22
4.1.3	Solusi yang dibutuhkan.....	22
4.2	Perancangan Sistem.....	24
4.3	Kamus Data.....	32
4.4	Rancangan Tampilan.....	34
4.4.1.	Rancangan Halaman <i>Login</i>	34
4.4.2.	Rancangan Halaman Admin.....	35
4.4.3.	Rancangan Halaman Lurah.....	36
4.5	<i>Modelling Quick Design</i>	37
4.5.1	Halaman Login.....	38
4.5.2	Menu Admin.....	38
4.5.3	Menu Lurah.....	40
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		42
5.1	Hasil Aplikasi.....	42
5.2.1	Halaman Login.....	42
5.2.2	Menu Admin.....	43
5.2.3	Menu Lurah.....	45
5.2	Pengujian.....	46

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
6.1 Kesimpulan.....	48
6.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case</i>	11
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol pada <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 4. 1 Barang	32
Tabel 4. 2 Perawatan	33
Tabel 4. 3 Pengurangan Aset	33
Tabel 4. 4 User	34
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin Kelurahan	46
Tabel 5. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Lurah	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Kelurahan Plaju Darat.....	5
Gambar 3. 1 Model <i>Prototype</i>	19
Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang berjalan.....	21
Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang diusulkan	23
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login</i>	25
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Daftar Barang	26
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Daftar Perawatan	27
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Daftar Pengurangan Aset.....	28
Gambar 4. 7 <i>Activity diagram</i> Laporan.....	29
Gambar 4. 8 <i>Activity diagram Login</i>	29
Gambar 4. 9 <i>Activity diagram</i> Daftar Barang	30
Gambar 4. 10 <i>Activity diagram</i> Daftar Perawatan	30
Gambar 4. 11 <i>Activity diagram</i> Daftar Pengurangan Aset.....	31
Gambar 4. 12 <i>Activity diagram</i> Laporan.....	31
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i>	32
Gambar 4. 14 Rancangan Halaman <i>Login</i>	34
Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Kelola Daftar Barang	35
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Kelola Perawatan	35
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Pengurangan Aset	36
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Laporan Barang.....	36
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Laporan Perawatan.....	37
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Laporan Pengurangan Aset	37
Gambar 4. 21 Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4. 22 Halaman Kelola Barang	38
Gambar 4. 23 Halaman Kelola Perawatan	39
Gambar 4. 24 Halaman Kelola Pengurangan Aset.....	39
Gambar 4. 25 Halaman Laporan Inventaris Barang.....	40
Gambar 4. 26 Halaman Laporan Perawatan	40

Gambar 4. 27 Halaman Laporan Pengurangan Aset.....	41
Gambar 5. 1 Halaman <i>Login</i>	42
Gambar 5. 2 Halaman Dashboard	43
Gambar 5. 3 Halaman Kelola Barang	43
Gambar 5. 4 Halaman Kelola Perawatan	44
Gambar 5. 5 Halaman Kelola Pengurangan Aset.....	44
Gambar 5. 6 Halaman Laporan Inventaris Barang.....	45
Gambar 5. 7 Halaman Laporan Perawatan	45
Gambar 5. 8 Halaman Laporan Pengurangan Aset.....	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Keputusan Pembimbing

Lampiran 2 Surat Ketersediaan Pembimbing

Lampiran 3 Surat Izin Pengumpulan Data

Lampiran 4 Surat Izin Penelitian

Lampiran 5 Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir

Lampiran 6 Kartu Konsultasi

Lampiran 7 Sertifikat Zahir Accounting

Lampiran 8 Validasi Suliet

Lampiran 9 SK Tugas Akhir

Lampiran 10 Hasil Cek Plagiat

Lampiran 11 Form Perbaikan Ujian Tugas Akhir

Lampiran 12 Foto Dokumentasi

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan teknologi dalam bidang komunikasi dan informasi saat ini berkembang sangat pesat, yang ditandai dengan penerapan teknologi khususnya informasi dan data hampir pada semua bidang kehidupan manusia. Sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan berjalannya komunikasi, selain itu dapat juga menyediakan suatu sistem berupa perangkat lunak untuk menyelesaikan suatu masalah diberbagai sektor sehingga mendorong setiap instansi baik itu perusahaan maupun organisasi untuk menggunakan dan memanfaatkannya secara optimal (Anshori, 2018).

Kemajuan teknologi informasi sangat berpengaruh dalam kehidupan manusia, salah satu teknologi yang berkembang adalah aplikasi berbasis website. Aplikasi yang berbasis pada website dapat di akses melalui perangkat komputer maupun perangkat smartphone. Inventarisasi barang merupakan suatu kegiatan untuk mengontrol data barang yang diadakan menggunakan anggaran belanja maupun sumbangan. Dalam setiap kegiatan pendataan barang akan lebih mudah jika dapat di dikontrol dimana saja. Dengan sistem seperti ini akan mempermudah saat proses mendata dan mengontrol barang. Maka dari itu pentingnya suatu teknologi informasi dalam bidang pemerintahan untuk menunjang kinerja pegawai dan karyawan (Kinaswara, 2019).

Pada kantor Kelurahan Plaju Darat dalam proses pengelolaan data inventaris yang disimpan belum tertata rapi, karena data-data disimpan pada file yang terpisah-pisah sesuai dengan periode waktu per tahunnya. Hal tersebut sangat menyulitkan bagi pegawai kelurahan dalam merinci dan mengetahui jumlah masing-masing barang inventaris yang dalam kondisi bagus serta barang inventaris yang dalam kondisi rusak atau tidak bisa dipakai lagi. Juga untuk data servis maupun perawatan khususnya barang inventaris berupa kendaraan dan barang elektronik belum didata dengan baik, misalnya untuk servis AC dan servis yang hanya menyimpan bukti notanya saja, namun tidak mendata tanggal

perawatan dan rincian keterangan servis atau perawatan barang inventaris tersebut. Serta untuk barang-barang inventaris yang sudah dalam kondisi rusak parah tidak didata dengan baik, sehingga tidak dapat dipantau dengan baik jumlah barang inventaris yang masih layak pakai. Hal-hal tersebut menambah kesulitan dalam pembuatan dan penyusunan laporan inventaris, yang mana laporan rincian mengenai barang inventaris tersebut sangat dibutuhkan untuk diserahkan kepada dinas terkait, sehingga memerlukan ketelitian dan akurasi data yang tinggi.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam mengelola data inventaris barang di Kelurahan Plaju Darat sehingga proses pendataan dapat dikerjakan dengan mudah, serta mempermudah dalam proses penyusunan dan pembuatan laporan. Dengan demikian penelitian ini menerapkan judul “Aplikasi Manajemen Inventarisasi Barang Milik Negara Di Kelurahan Plaju Darat Berbasis *Website*” agar memudahkan dalam proses manajemen inventaris barang di Kelurahan Plaju Darat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan rumusan masalah dalam penelitian ialah bagaimana membangun Aplikasi Manajemen Inventarisasi Barang Milik Negara di Kelurahan Plaju Darat?

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Aplikasi Manajemen Inventarisasi Barang Milik Negara di Kelurahan Plaju Darat, sehingga mempermudah dalam proses pengelolaan data aset dan barang milik negara, serta memudahkan dalam pembuatan laporan bulanan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu memudahkan pegawai kelurahan dalam mengelola data inventarisasi barang milik negara di Kelurahan Plaju Darat.
2. Untuk mengintegrasikan data kedalam satu media yakni *database* sehingga data yang disimpan dapat lebih aman, serta memudahkan untuk dipakai secara bersama-sama.
3. Dapat langsung menampilkan data status aset atau barang yang mengalami perubahan.
4. Membantu dalam menampilkan dan mencetak laporan inventarisasi secara berkala.

1.5 Batasan Masalah

Pada penelitian ini penulis menetapkan beberapa batasan masalah agar memudahkan penelitian, yakni berupa:

1. Objek penelitian dilaksanakan pada Kantor Kelurahan Plaju Darat.
2. Data yang dikelola ialah berupa aset dan barang milik negara seperti tanah, bangunan, kendaraan, serta barang dan aset lainnya yang ada di Kelurahan Plaju Darat.
3. Aplikasi dapat diakses dan digunakan oleh pegawai kelurahan dan Lurah Plaju Darat.
4. Aplikasi ini dapat menampilkan laporan inventarisasi setiap bulan.
5. Aplikasi ini dibuat berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2017). *Panduan Menguasai PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Azis, S. (2017). *Menguasai PHP Dan MySQL Mudah Dipraktikkan dan Langsung Bisa*. Jakarta: Lembar Langit Indonesia.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase "Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*. Yogyakarta: Deepublish.
- Endrawati, T. (2023). *Manajemen dan Organisasi*. Jakarta Selatan: Penerbit PT.Scifintech Andrew Wijaya.
- Haryadi, H. (2009). *Administrasi Perkantoran untuk Manajer & Staf*. Jakarta Selatan: VisiMedia.
- Kusumawardani, & dkk. (2023). *WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Lubis, & dkk. (2021). *Administrasi Pembelajaran (Studi Praktis Mahasiswa di Lembaga Pendidikan)*. Jakarta: Umsu Press.
- Mundzir. (2018). Retrieved from <https://www.indonetsource.com/kupas-tuntas-pengertian-php-dan-menurut-para-ahli/>
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ndaumanu, R. I., Suwarti, Kristina, Guterres, J. A., Dewi, R., Amna, et al. (2022). *Tahapan-Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- Pane, S., Sari, W., & Wicaksono, Z. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Pemerintah/PP, P. (2014). *Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 27 Tahun 2014 tentang Pengelolaan Barang Milik Negara / Daerah*. Jakarta.
- Peraturan Pemerintah/PP. (2005). *Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 17 Tahun 2005 tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 6 Tahun 2005 Tentang Pemilihan, Pengesahan Pengangkatan, Dan Pemberhentian*

- Kepala Daerah Dan Wakil Kepala Daerah*. Jakarta: Indonesia, Pemerintah Pusat.
- PerMen. (2016). *Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 19 Tahun 2016 tentang Pedoman Pengelolaan Barang Milik Daerah*. Jakarta: Kementerian Dalam Negeri.
- Rachmadi, T. (2020). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Penerbit Tiga Ebook.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Rusli, M., & Triandini, E. (2022). *Memodelkan Sistem Informasi Berorientasi Objek Konsep Dasar, Prosedur, dan Implementasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sawir, M. (2020). *Birokrasi Pelayanan Publik Konsep, Teori, Dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Suryadi, B., & Rahmawati, S. (2021). *Otomatisasi Tata Kelola Sarana dan Prasarana SMK/MAK Kelas XII*. Jakarta: Gramedia Widiasarana indonesia.
- Syani, & Werstantia. (2020). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu Dan Teknologi Rekayasa, vol.1, no. 2, 2020*.
- Utomo, & dkk. (2021). *Dasar Manajemen Dan Kewirausahaan*. Bandung: Penerbit Widina Bhakti Persada Bandung.
- Veza, O., & Setyabudhi, A. (2020). *Bahan Ajar Web Programming Mengenal Dasar Pemrograman Web*. Batam: Cendikia Mulia Mandiri.