

PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN SEMBAKO
PADA TOKO SEMBAKO INTRANSITO PALEMBANG



Oleh:

M. RINALDO ADITYA ALMA 09020582024055

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2024

LEMBAR PENGESAHAN
PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN SEMBAKO
PADA TOKO SEMBAKO INTRANSITO PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
studi di Program Studi Komputerasi Akuntansi DIII

Oleh:

M. Rinaldo Aditya Alma
09020582024055

Pembimbing I

Palembang, Februari 2024
Pembimbing II



Dinda Lestarini, S.Si., M.T.
NIP.1989112222019032022



Hardini Novianti, SE., M.T.
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 11 Januari 2024

Tim penguji :

1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M. T.
2. Pembimbing I : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, SE., M.T.
4. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M. T.

: 

: 

: 

: 

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP.1979102020210121003

SURAT PERNYATAAN

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : M. Rinaldo Aditya Alma

NIM : 09020582024055

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akbir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, Februari 2024.

Yang Menyatakan,



M. Rinaldo Aditya Alma

NIM. 09020582024055

MOTTO dan PERSEMBAHAN

Motto:

- HIDUP YANG TAK PERNAH DIPERTARUHKAN, TAK AKAN PERNAH DIMENANGKAN.***

Kupersembahkan kepada:

- Ibu dan Ayahku Tercinta*
- Kakak Tercinta*
- Dosen Pembimbing Terbaik*
- Teman-teman Seperjuangan*
- Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Penjualan Sembako Pada Toko Sembako Intransito” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Ibu Dinda Lestarini. S.SI., M.T. Selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
4. Ibu Hardini Novianti, SE, M.T. Selaku Dosen Pembimbing II terima kasih telah membimbing dan memberikan saran serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terimakasih.
7. Ibu saya yang sangat saya cintai dan saya hormati, terimakasih atas doa dan dukungannya selama ini.
8. Ayah saya yang sangat saya cintai dan saya hormati, terimakasih atas perjuangannya dalam kehidupan saya.
9. Dan semua pihak yang telah membantu.

Penulis menyadari bahwa Projek Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik teknis penulisan, bahwa maupun cara pemaparannya. Penulis berharap semoga Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya pada umumnya serta dapat memberikan masukan sebagai sumbangan pikiran dalam rangka peningkatan mutu dalam pembelajaran.

Palembang, Februari 2024

Penulis

M. Rinaldo Aditya Alma

NIM. 09020582024055

ABSTRAK
APLIKASI PENJUALAN SEMBAKO
PADA TOKO SEMBAKO INTRANSITO PALEMBANG

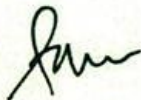
M. RINALDO ADITYA ALMA

09020582024055

Toko Bahan Pokok Intransito memiliki peran krusial dalam mengelola penjualan berbagai barang bahan pokok. Penanganan transaksi penjualan serta pencatatan laporan penjualan pada toko ini masih dilakukan secara manual tanpa adanya sistem aplikasi terkomputerisasi, mengakibatkan keterlambatan dalam pemrosesan transaksi dan laporan penjualan. Untuk mengatasi kendala ini, penulis merancang sebuah aplikasi penjualan bahan pokok dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Hasil dari pengembangan aplikasi ini mencakup pembuatan nota penjualan, laporan penjualan, dan catatan stok barang bahan pokok.

Kata kunci : Aplikasi ,Penjualan, Bahan Pokok, *PHP*, *MySQL*

Pembimbing I



Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
NIP.198911222019032022

Pembimbing II



Hardini Novianti, SE., M.T.
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



ABSTRACT
SEMBAKO SALES APPLICATION
AT INTRANSITO SEMBAKO STORE PALEMBANG

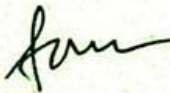
M. RINALDO ADITYA ALMA

09020582024055

The Intransito Basic Commodities Store plays a crucial role in managing the sales of various essential commodities. The handling of sales transactions and the recording of sales reports at this store are still carried out manually without a computerized application system, resulting in delays in processing transactions and sales reports. To address this issue, the author has designed a basic commodities sales application using PHP programming language and MySQL database. The outcomes of developing this application include generating sales receipts, sales reports, and maintaining a record of the stock of basic commodity items.

Keywords: *Application, Sales, Bsic Commodities, PHP, MySQL*

Suervisor I



Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
NIP.1989112222019032022

Suervisor II



Hardini Novianti, SE., M.T.
NIP.197911012014042002

Knowing,
Coordinator of Study Program
Computerized Accounting



Ahmad Rifal, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
MOTTO dan PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.2.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.2.2 Manfaat Penelitian.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.4.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6

2.1 Profil Perusahaan.....	6
2.2 Struktur Organisasi.....	6
2.3 Tanggung Jawab dan Wewenang Struktur Organisasi.....	6
2.4 Teori Umum.....	7
2.4.1 Aplikasi.....	7
2.4.2 Penjualan.....	7
2.4.3 Sembako.....	8
2.4.4 Basis Data.....	8
2.4.5 Pengolahan Data.....	8
2.5 Catatan Akuntansi.....	9
2.5.1 Akuntansi.....	9
2.5.2 Buku Besar.....	9
2.5.3 Jurnal Umum.....	9
2.6 Teori Program.....	9
2.6.1 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	9
2.6.2 <i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	10
2.6.3 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	10
2.6.4 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	10
2.7 Pemodelan Sistem.....	11
2.7.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.7.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.7.3 Kamus Data.....	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.1 Analisis Sistem.....	14
3.1.1 Analisis sistem yang sedang berjalan.....	14
3.1.2 Kekurangan sistem yang sedang berjalan.....	14

3.1.3 Usulan untuk mengatasi kelemahan sistem	15
3.2. Rancangan Sistem	15
3.2.1 <i>Data Flow Diagram Level 0</i> (Diagram Konteks)	15
3.2.2 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	16
3.2.3 <i>Data Flow Diagram Level 2</i>	18
3.2.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
3.2.5 Rancangan <i>Database</i>	21
3.1.6 Rancangan <i>User Interface</i>	25
BAB IV Hasil Dan Pembahasan.....	34
4.1 Hasil	34
4.2 Pembahasan	34
4.2.1 Halaman <i>Login</i>	34
4.2.2 Halaman Data <i>Customer</i>	35
4.2.3 Halaman Data Barang	36
4.2.4 Halaman Data Barang Masuk.....	36
4.2.5 Halaman Cetak Laba Rugi.....	37
4.2.6 Halaman Transaksi Penjualan	38
4.2.7 Halaman Laporan Pembelian Barang.....	39
4.2.8 Halaman Laporan Penjualan.....	39
4.2.9 Laporan <i>Stock</i> Barang	40
4.3 <i>Black Box Testing</i>	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	16
Gambar 3. 2 DFD Level 1	17
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Proses 2.....	18
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Proses 3.....	19
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 5.....	19
Gambar 3. 6 ERD Penjualan Sembako Toko Sembako Intransito.....	21
Gambar 3. 7 Halaman Login	26
Gambar 3. 8 Dashboard Pemilik	27
Gambar 3. 9 Dashboard Kasir	27
Gambar 3. 10 Halaman Data Customer	28
Gambar 3. 11 Halaman Data Barang.....	28
Gambar 3. 12 Halaman Barang Masuk	29
Gambar 3. 13 Halaman Transaksi Penjualan	29
Gambar 3. 14 Laporan Laba Rugi	30
Gambar 3. 15 Laporan Pembelian Barang.....	30
Gambar 3. 16 Laporan Penjualan Barang	31
Gambar 3. 17 Laporan Stock Barang	31
Gambar 3. 18 Form Data Customer.....	32
Gambar 3. 19 Form Barang	32
Gambar 3. 20 Form Users	33
Gambar 4. 1 Halaman Login	35
Gambar 4. 2 Halaman Data Customer	36
Gambar 4. 3 Halaman Data Barang	36
Gambar 4. 4 Halaman Transaksi barang Masuk	37
Gambar 4. 5 Halaman Cetak Laba Rugi	38
Gambar 4. 6 Halaman Transaksi Penjualan	38
Gambar 4. 7 Laporan Pembelian Barang	39
Gambar 4. 8 Laporan Penjualan Barang	40
Gambar 4. 9 Laporan Stock Barang	40

Gambar 4. 10 Form Customer	41
Gambar 4. 11 Form Barang	42
Gambar 4. 12 Form Users	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol DFD	11
Tabel 2. 2 Simbol Dalam ERD.....	12
Tabel 3. 1 Tabel tbl_barang	22
Tabel 3. 2 Tabel tbl_customer.....	22
Tabel 3. 3 Tabel tbl_beli_head	23
Tabel 3. 4 Tabel tbl_beli_detail.....	23
Tabel 3. 5 Tabel tbl_jual_head.....	24
Tabel 3. 6 Tabel tbl_jual_detail	24
Tabel 3. 7 Tabel tbl_user	25
Tabel 4. 1 Blackbox Testing	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing	50
Lampiran 2 Surat Keputusan Pembimbing	51
Lampiran 3 Surat Kediaan Membimbing Dosen Pembimbing I.....	52
Lampiran 4 Surat Kediaan Membimbing Dosen Pembimbing II.....	53
Lampiran 5 Surat Pengantar Pengambilan Data	54
Lampiran 6 Surat Balasan Pengambilan Data	55
Lampiran 7 Kartu Konsultasi Pembimbing I.....	56
Lampiran 8 Kartu Konsultasi Pembimbing II	57
Lampiran 9 Lembaran Rekomendasi Ujian Tugas Akhir	58
Lampiran 10 Surat Keterangan Bebas Bayar.....	60
Lampiran 11 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya.....	61
Lampiran 12 Surat Bebas Pustaka Ilmu Komputer.....	62
Lampiran 13 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium	63
Lampiran 14 Validasi Suliet	68
Lampiran 15 Validasi Zahir	69
Lampiran 16 Tanda Terima Laporan Kerja Praktek.....	70
Lampiran 17 Sertifikat Magang.....	71
Lampiran 18 Validasi Lam[iran Hasil Cek Plagiat.....	72
Lampiran 19 Forum Perbaikan Ujian Projek Akhir	73

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi adalah suatu alat yang sangat penting bagi manusia untuk menjaga kelangsungan dan kenyamanan hidup, serta untuk menyelesaikan masalah di dunia nyata secara rasional (Siregar et al., 2020). Saat ini, teknologi telah menjadi kebutuhan dasar sehari-hari, sehingga manusia sangat bergantung padanya. Baik orang dewasa, anak-anak, maupun orang yang kurang berpengalaman dalam teknologi, semuanya membutuhkan teknologi dalam berbagai aspek kehidupan. Perkembangan teknologi dan pertumbuhan ekonomi yang cepat telah mengubah cara kita hidup, mendorong efisiensi, dan menciptakan peluang bisnis yang menjanjikan (fandi et al., 2020).

Salah satu alat yang sangat berguna dalam dunia teknologi adalah website atau situs web. Situs web memungkinkan perusahaan untuk mengelola operasional mereka dengan lebih mudah, terutama dalam hal transaksi jual beli (Ahmadar et al., 2020). Dalam konteks ini, kita akan membahas penelitian yang dilakukan untuk mengembangkan aplikasi penjualan yang akan membantu pemilik Toko Sembako Intransito.

Toko sembako Intransito adalah sebuah perusahaan yang menjual sembako. Mereka saat ini menghadapi kesulitan dalam manajemen penjualan dan stok barang, karena mereka masih menggunakan sistem manual untuk mencatat penjualan dan pembelian barang, memantau stok barang, dan membuat laporan transaksi. Hal ini seringkali mengakibatkan kesalahan manusia (*human error*), seperti kesulitan dalam mencatat harga barang, stok barang, dan barang yang sudah kadaluwarsa, karena jumlah stok barang yang besar harus diperiksa satu per satu secara manual.

Untuk mengatasi masalah ini, dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu pemilik Toko Sembako Intransito dalam manajemen penjualan dan stok barang. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan mengandalkan *MySQL* sebagai sistem

manajemen basis data. Aplikasi ini diharapkan akan mempermudah operasional toko sembako Intransito dan mengurangi kesalahan manusia (*human error*) dalam manajemen penjualan dan stok barang. Sebagai hasil dari latar belakang ini, peneliti tertarik untuk mengangkat judul proyek akhir yang berjudul "APLIKASI PENJUALAN SEMBAKO PADA TOKO SEMBAKO INSTRANSITO".

1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.2.1 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari proyek akhir ini adalah merancang dan membangun aplikasi penjualan sembako berdasarkan kebutuhan yang diperlukan di toko sembako Intransito. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL* dan *Visual Studio Code* sebagai *text editor*. Aplikasi ini direncanakan untuk membantu meningkatkan efisiensi dalam operasional bisnis di Toko Sembako Intransito.

1.2.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Transformasi sistem yang tidak saling berintegrasi menjadi saling berintegrasi dengan cara terkomputerisasi.
2. Pengurangan tingkat kesalahan yang sering dialami oleh toko sembako Intransito dalam mengelola penjualan dan stok barang.
3. Fasilitasi pemilik untuk membuat berbagai jenis laporan, seperti laporan penjualan, laporan pembelian stok barang, laporan sisa stok barang, dan laporan laba rugi.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada sehingga dapat menghasilkan kesimpulan yang tepat dan sesuai dengan sistem, maka penulis membuat batasan dari permasalahan aplikasi yang melingkupi:

1. Aplikasi yang direncanakan adalah aplikasi yang berfungsi untuk mengelola penjualan dan pembelian stok barang. Aplikasi ini akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan

menggunakan *Database Management System (DBMS)* sebagai manajemen basis data.

2. Proyek ini akan mengikuti metode pengembangan sistem metode *waterfall*, yang mencakup penggunaan diagram seperti Diagram Konteks, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
3. Data yang akan dikelola meliputi informasi tentang barang, pelanggan, serta transaksi pembelian dan penjualan.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Metode penggalan data merujuk pada rangkaian prosedur dan teknik yang diterapkan untuk menghimpun informasi dan data yang diperlukan dalam konteks penelitian atau studi. Tujuan utama dari pendekatan ini adalah untuk memperoleh data yang akurat, relevan, serta sesuai dengan maksud dan tujuan penelitian tersebut. Pilihan metode penggalan data dapat bervariasi tergantung pada karakteristik penelitian, jenis data yang harus dikumpulkan, serta sumber data yang tersedia. Dalam berikut adalah beberapa metode penggalan data yang digunakan pada penelitian ini:

1. Studi Lapangan

Studi lapangan adalah metode penelitian yang melibatkan kunjungan dan observasi langsung ke lokasi atau tempat tertentu untuk mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam konteks penelitian. Tujuan utama dari studi lapangan adalah untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang fenomena, kejadian, atau objek yang sedang diteliti. Adapun beberapa cara penulis untuk melakukan studi lapangan yaitu:

- a. Observasi, merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek penelitian yang berada di lokasi lapangan. teknik ini melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan permasalahan, seperti mengamati proses pencatatan transaksi penjualan, pencatatan transaksi pembelian stok barang, dan pembuatan laporan baik itu laporan transaksi penjualan,

laporan pembelian stok barang, laporan sisa stok barang, dan laporan laba rugi.

- b. Wawancara, merupakan metode pengumpulan data yang melibatkan interaksi tanya jawab antara dua orang atau lebih, yakni narasumber dan pewawancara. Penulis mengumpulkan data dengan melakukan sesi tanya jawab kepada pemilik toko sembako Intransito seputar proses bisnis yang ada pada toko sembako tersebut.

2. Studi Literatur

Metode penelitian yang melibatkan proses mencari, mengumpulkan, menganalisis, dan menggabungkan informasi dari berbagai sumber tertulis yang relevan, termasuk buku, jurnal, artikel, laporan penelitian, tesis, dan referensi lainnya. Tujuan utama dari studi literatur adalah untuk memperoleh pemahaman yang mendalam tentang penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dalam bidang yang sama atau yang berkaitan dengan topik penelitian yang sedang diselidiki. Dalam mencari acuan dalam menulis laporan projek akhir penyusun mencari beberapa buku untuk referensi atau acuan serta menjadi landasan dalam penyusunan laporan projek akhir ini.

1.4.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan perangkat lunak untuk menciptakan sebuah aplikasi, pendekatan yang digunakan adalah *Software Development Life Cycle (SDLC)*, dan model pengembangan sistem yang dipilih adalah metode waterfall. Metode waterfall merupakan salah satu model *SDLC* yang umumnya digunakan dalam pengembangan sistem informasi atau perangkat lunak (Yusnita, 2018). Model ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan, dalam tahap ini penulis menganalisis kebutuhan sistem baik itu kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam membangun aplikasi ini. Analisis dilakukan berdasarkan alur kegiatan pada toko sembako Intransito. Sebelum menganalisis kebutuhan sistem, ada beberapa proses pengumpulan data yang dilakukan yaitu: wawancara, observasi, dan studi pustaka.
2. Desain Sistem, pada tahap ini penulis merancang sistem untuk menentukan langkah-langkah operasional yang terlibat dalam pencatatan penerimaan dan

pengeluaran, serta merancang prosedur yang mendukung operasi sistem, termasuk:

- a. Pembuatan *Data Flow Diagram (DFD)*.
 - b. Pembuatan *Entity Relational Diagram (ERD)*.
 - c. Penyusunan Kamus Data (*Database*).
 - d. Perancangan *file* atau desain tabel.
 - e. Desain *input* atau desain *form input*.
 - f. Desain output.
3. Pengkodean, tahap ini adalah kelanjutan dari proses desain awal di mana, desain diterjemahkan menjadi kode pemrograman menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai sistem manajemen basis data (*DBMS*) yang digunakan.
 4. Pengujian pada tahap ini, program yang telah dibuat akan diuji untuk, mengidentifikasi kesalahan dalam aplikasi dan memverifikasi bahwa *input* yang dimasukkan akan menghasilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan. Dalam konteks penelitian ini, proses pengujian hanya mencakup tahap pengujian *black box*.
 5. Pemeliharaan pada tahap ini, sistem akan mengalami pemeliharaan yang mencakup perbaikan dan peningkatan. Melalui pemeliharaan ini, aplikasi akan terus beroperasi sesuai dengan tujuan fungsinya.

1.4.3 Waktu dan Tempat Penelitian

Dalam projek akhir ini, akan dibahas mengenai waktu dan lokasi penelitian yang menjadi fokus utama dalam waktu penyusunan tugas kahir. Penelitian ini dilakukan di toko sembako Intransito, Jl. K.H. Azhari Pasar 10 Ulu No. 1A, Palembang, Sumatera Selatan. Pengumpulan data dilakukan selama 3 (tiga) bulan, yaitu pada bulan september sampai bulan november tahun 2023.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL. *Dharmakarya*, 10(4), 284.
<https://doi.org/10.24198/dharmakarya.v10i4.35873>
- Beni, S. (2021). STRATEGI PENGEMBANGAN USAHA TOKO SEMBAKO INJEK BALANJA MENGGUNAKAN ASSET BASED COMMUNITY DEVELOPMENT. In *JBEE* (Vol.3, Issue 2)
<http://jurnal.shantibhuana.ac.id/jurnal/index.php/bee>
- Alam, S. (2021). *JURNAL SINTAKS LOGIKA APLIKASI PENJUALAN ALAT KANTOR (ATK) PADA TOKO 1001 BERBASIS WEB* Informasi Artikel (Vol. 1, Issue 2). <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog-66>
- Amaliyah, S., Daryono, & Anwar, S. (2021). PENGARUH HARGA POKOK PENJUALAN TERHADAP LABA KOTOR MELALUI PENJUALAN *Jurnal Investasi*, 7(4), 33-49. <https://doi.org/10.31943/investasi.vTi4.152>
- aulia, Z. (2021). *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN 1 GANDAPURA DENGAN MODEL DIAGRAM KONTEKS DAN DATA FLOW DIAGRAM.*
- Fandi, F., Imaniawan, D., Nusa, S., & Jakarta, M. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Material Bangunan. *IJSE-Indonesian Journal on Software Engineering*, 5(2), 101-112.
- Firmansyah, D. M., Kom, S., & Kom, M. (2021). Analisa dan Perancangan Web E-COMMERCE Berbasis Website paada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 02(03), 62-76.
- Friansyah, I. G. (2020). PEMBANGUNAN SISTEEM APLIKASI E-COMMERCE PADA INDEX COMPUTER DI TANJUNG BALAI KARIMUN DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP & MYSQL. In *Jurnal TIKAR* (Vol. 1, Issue). <https://www.php.net>

- Junianto, E., & Primaesha, Y. (2015). *PERANCANGAN SISTEM TRACKING INVOICE LABORATORIUM PADA PT SUCUFINDO (PERSERO) BANDUNG: Vol.II* (Issue 2).
- Kadek, I., Asmarajaya, A., Oky Sanjaya, K., Made, D., Putra, D. U., Mahendra, G. S., Nisak, F., & Hasanah, U. (2021). 100-108 Diterima Agustus 1. *JURNAL SWABUMI*, 9(2).
- Muslim, B., Dayana, I., Tinggi, S., & Alam, T. P. (2016). SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB. In *Jurnal Ilmiah Betrik* (Vol. 07, Issue 01).
- Siregar Y, L., Irwan Padli Nasution Prodi Manajemen, M., & Negreri Islam Sumatera Utara, U. (2020). *HIRARKI Jurnal Ilmiah Manajemen dan Bisnis DEVELOPMENT OF INFORMATION TECHNOLOGY ON INCREASING BUSINESS ONLINE*. 2(1), 71-75. <https://doi.org/10.30606/hjimb>
- Situmorang, D. M. (2020). Pelatihan Dan Penerapan Sistem Akuntansi Pada BUMDes Di Kabupaten Bengkayang. *Cendekia: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 58. <https://doi.org/10.32503/cendekia.v2i1.953>
- Sugiarto, E., Ekom, S., & Kom, M. (2015). *Kontrak Kuliah Contex Diagram dan Data Flow Diagram*.
- Wardani, K. U. (2015). PENINGKATAN MINAT DAN HASIL BELAJAR MEMPROSES BUKU BESAR MELALUI PEMBELAJARAN TUTOR SEBAYA PADA KELAS X AKUNTANSI 3 SMK N 1 SALATIGA SEMESTER GENAP TAHUN 2023/2024, *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 25(2).
- Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATERA INDONESIA Tbk GUNUNG MELAYU ESTATE-KABUPATEN ASAHAN. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2).
- Wijaya, D., & Irawan, R. (2018). *Prosedur Administrasi Penjualan Bearing Pada Usaha Jaya Teknika Jakarta Barat: Vol. XVI*(Issue 1).

- Yusnita E, A. (2018). *Rancang Bangun Sisteem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada Kantor Camat Pontianak Timur*. VI(2)
- Kasma, F., Jurusan, P., Informatika, M., Ekonomi, F., Islam, B., Batusangkar, I., Sudirman, J., 137 Kuburajo, N., Kaum, L., & Barat, S. (2019). DISAIN DATABASE UNTUK PENGELOLAAN DATA KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BATUSANGKAR. *Jurnal SIMTIKA*,2(1).
- Kuliah, M., Informasi, M., Data, D.B., Riski, M., & Ropianto, M. (2020). *RISKI Entity Relationship Diagram & Praktik DBMS*.
- Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Piecies. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 97-104.