

SKRIPSI

**PERILAKU ANAK SD YANG KECANDUAN JUDI
ONLINE SLOT DI DESA TANJUNG SETEKO
KECAMATAN INDRALAYA KABUPATEN
OGAN ILIR**



**ABDURROHMAN
07021181924001**

**JURUSAN SOSIOLOGI
FAKULTAS SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

SKRIPSI

PERILAKU ANAK SD YANG KECANDUAN JUDI *ONLINE SLOT* DI DESA TANJUNG SETEKO KECAMATAN INDERALAYA KABUPATEN OGAN ILIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk Memperoleh Gelar S-1 Sosiologi
Fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik Universitas Sriwijaya



ABDURROHMAN
07021181924001

**JURUSAN SOSIOLOGI
FAKULTAS SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

**PERILAKU ANAK SD YANG KECANDUAN JUDI
ONLINE SLOT DI DESA TANJUNG SETEKO
KECAMATAN INDERALAYA
KABUPATEN OGAN ILIR**

Skripsi

**ABDURROHMAN
07021181924001**

**Telah dipertahankan di depan penguji
dan dinyatakan telah memenuhi syarat
pada tanggal 2 November 2023**

Pembimbing:

Tanda Tangan

Dra. Yusnaini, M.Si
NIP.196405151993022001



Penguji:

Tanda Tangan

1. Dr. Rudy Kurniawan, M.Si
NIP.198009112009121001



2. Gita Isyanawulan, S.Sos., MA
NIP.198611272015042003



Mengetahui,

Dekan FISIP UNSRI,

Ketua Jurusan Sosiologi



Prof. Dr. Alfitri, M.Si
NIP.196601221990031004



Dr. Diana Dwi Sartika, S.Sos., M.Si
NIP.198002112003122003

HALAMAN PERSE TUJUAN TUJUAN SKRIPSI

PERILAKU ANAK SD YANG KECANDUAN JUDI ONLINE
SLOT DI DESA TANJUNG SETEKO KECAMATAN
INDRALAYA KABUPATEN OGAN ILIR

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Menempuh

Derajat Sarjana S-1

Oleh :

ABDURROHMAN

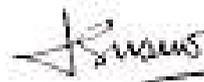
07021181924001

Pembimbing I

Tanda Tangan

Tanggal

Dea. Yusraini, M.Si
NIP. 196405151993022001

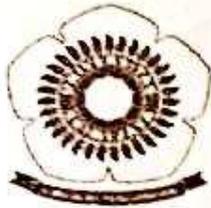


22 - 0 - 2023

Mengetahui,
Ketua Jurusan,



Dr. Diana Dewi Sartika, S.Sos., M.Si
NIP. 198002112003122003



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET, TEKNOLOGI DAN
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
Jalan Palembang-Prabumulih, KM 32 Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir 30662
Telepon (0711) 580572 ; Faksimile (0711) 580572

PERNYATAAN ORISIONALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Abdurrohman

NIM : 07021181924001

Jurusan : Sosiologi

Menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa skripsi saya yang berjudul "Perilaku Anak SD yang Kecanduan Judi *Online Slot* di Desa Tanjung Seteko Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir" ini benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku sesuai dengan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi saya sudah di atas merupakan jiplakan karya orang lain (Plagiarisme), terhadap keaslian karya ini, saya bersedia menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan sungguh-sungguh tanpa pemaksaan dari pihak manapun.

Indralaya, September
2023



Abdurrohman
NIM. 07021181924001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Hiduplah seperti pohon kelapa, meskipun tumbuh besar namun tetap memiliki banyak manfaat bagi orang lain”

-abdurrohman-

Alhamdulillah atas ridho Allah SWT., sebagai bentuk syukur penulis persembahkan skripsi ini kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Umak dan Bapak
2. Kakak dan Adik tersayang yang selalu mendukung dan mendokan penulis
3. Dosen pembimbing skripsi, yaitu Ibu Dra. Yusnaini, M.Si
4. Almamater Tercinta (Universitas Sriwijaya)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil 'alamin puji syukur kepada Allah SWT yang telah menunjukkan rahman dan rahim-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Perilaku Anak Sd Yang Kecanduan Judi *Online Slot* Di Desa Tanjung Seteko Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir” sebagai salah satu persyaratan dalam mendapatkan gelar Sarjana Sosiologi (S.Sos) dari Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya. Dengan segala kesadaran dan kerendahan hati, penulis menyadari betul bahwa dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak menerima dukungan, bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Sehubungan dengan itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Taufiq Marwa, SE., M.Si selaku Rektor Universitas Sriwijaya
2. Bapak Prof. Dr. Alfitri, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya
3. Ibu. Dr. Diana Dewi Sartika, S.Sos., M.Si selaku Ketua Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya
4. Ibu Gita Isyanawulan, S.Sos., MA selaku Sekretaris Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis
5. Ibu Dra. Yusnaini, M.Si selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar dan penuh perhatian meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi bagi penulis dari awal hingga akhir proses penulisan skripsi
6. Seluruh dosen Sosiologi, staff dan karyawan FISIP Universitas Sriwijaya yang telah memberikan ilmu, motivasi dan dukungan selama penulis berkuliah
7. Mbak Yuni Yunita, S.Sos., selaku Admin Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya yang telah banyak membantu penulis terkait administrasi selama ini
8. Seluruh informan dalam penelitian ini terima kasih atas kesempatan untuk dapat mengobrol hingga bersedia untuk diwawancarai sehingga penulis dapat memenuhi data yang diperlukan untuk penelitian ini
9. Kedua orang tua tercinta, kakak dan adik-adik yang penulis kasihi, terimakasih untuk segala dukungan serta doa yang senantiasa dipanjatkan untuk penulis

10. Sahabat penulis ARD yang dengan senang hati selalu membantu dan mendukung penulis
11. Saudara-saudara satu perguruan Setia Hati Terate yang memberikan penulis wadah untuk berproses
12. Teman-teman jurusan sosiologi angkatan 2019 yang telah kebersamai penulis dan memberikan warna tersendiri selama masa perkuliahan lebih kurang 4 tahun

Penulis sangat menyadari bahwa karya tulis ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk perbaikan skripsi ini, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak terutama pembaca. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penelitian berikutnya agar lebih baik lagi, terimakasih.

Indralaya, 12 Juli 2024

Penulis,

(Abdurrohman)

RINGKASAN

Penelitian ini berjudul “Perilaku Anak Sd Yang Kecanduan Judi *Online Slot* Di Desa Tanjung Seteko Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir”. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perilaku serta motif anak SD yang kecanduan judi *online slot* di Desa Tanjung Seteko. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode penentuan informan menggunakan *purposive* yang mana informan yang telah dipilih adalah seorang yang mengetahui secara spesifik tentang objek yang diteliti yaitu informan utama sebanyak 6 orang dan informan pendukung 2 orang. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat beberapa stimulus yang mempengaruhi anak SD di Desa Tanjung Seteko melakukan permainan judi *online slot* baik pengaruh internal berupa Fasilitas dari orang tua seperti *handphone* dan uang, sering melihat keluarga terdekat bermain slot, serta pengaruh eksternal yang berasal dari teman sepermainan yang juga bermain judi *online slot* dan sering melihat iklan slot di media sosial. Dampak stimulus tersebut menimbulkan beberapa efek perubahan perilaku, seperti sering membantah perkataan orang tua, malas dalam belajar dan sering merasakan sakit karena bermain slot sampai larut malam. Adapun motif tujuan Anak SD melakukan permainan judi *online slot* adalah untuk memenuhi kesenangan pribadi serta untuk mendapatkan keuntungan dari memenangkan judi *online slot* tersebut.

Kata Kunci : Perilaku, Anak SD, Judi *Online Slot*.

Mengetahui/Menyetujui
Pembimbing



Dra. Yusnaini, M.Si
NIP. 196405151993022001

**Ketua Jurusan Sosiologi
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Universitas Sriwijaya**



**Dr. Diana Dewi Sartika, S.Sos., M.Si
NIP. 198002112003122003**

SUMMARY

This research is entitled "The Behavior of Elementary School Children Addicted to Online Slot Gambling in Tanjung Seteko Village, Inderalaya District, Ogan Ilir Regency". This study aims to determine the behavior and motives of elementary school children who are addicted to online slot gambling in Tanjung Seteko Village. This research uses a qualitative approach with the method of determining informants using purposive where the informant who has been selected is someone who knows specifically about the object under study, namely 6 main informants and 2 supporting informants. The results of this study indicate that there are several stimuli that influence elementary school children in Tanjung Seteko Village to play online slot gambling games, both internal influences in the form of facilities from parents such as cellphones and money, often seeing the closest family playing slots, as well as external influences that come from friends who also play online slot gambling and often see slot advertisements on social media. The impact of this stimulus has several effects on behavioral changes, such as often denying what parents say, being lazy in studying and often feeling pain from playing slots until late at night. The motive for the purpose of elementary school children to play online slot gambling games is to fulfill personal pleasure and to benefit from winning the online slot gambling.

*Certify,
Advisor*



Dra. Yusnaini, M.Si
NIP. 196405151993022001

*Head of Sociology Department
Faculty of Social Science and Political Science
Sriwijaya University*



Dr. Diana Dewi Sartika, S.Sos., M.Si
NIP. 198002112003122003

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIASI.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
RINGKASAN	ix
<i>SUMMARY</i>.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.3.1 Tujuan Umum.....	6
1.3.2 Tujuan Khusus	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.4.1 Manfaat Teoritis	6
1.4.2 Manfaat Praktis.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Kerangka Pemikiran.....	15
2.2.1 Perilaku Sosial.....	15
2.2.2 Judi <i>Online Slot</i>	16
2.2.3 Anak SD di Desa Tanjung Seteko.....	17
2.3 Teori Perilaku.....	18
2.4 Bagan Kerangka Pemikiran.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Desain penelitian.....	21
3.2 Lokasi Penelitian.....	21
3.3 Strategi Penelitian	22
3.4 Fokus Penelitian	22

3.5 Jenis dan Sumber Data	23
3.6 Kriteria dan Penentuan Informan	24
3.7 Peranan Peneliti.....	25
3.8 Unit Analisis Data	25
3.9 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.10 Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data.....	27
3.11 Teknik Analisis Data.....	28
BAB IV GAMBARAN UMUM.....	30
4.1 Sejarah Desa Tanjung Seteko.....	30
4.2 Letak Geografis.....	30
4.3 Kondisi Demografi.....	31
4.3.1 Jumlah Penduduk Di Desa Tanjung Seteko	31
4.3.2 Kondisi Pendidikan	33
4.3.3 Kondisi Ekonomi.....	34
4.3.4 Kondisi Sosial	35
4.3.5 Agama Masyarakat Di Desa Tanjung Seteko.....	35
4.4 Gambaran Informan	35
4.4.1 Informan utama	35
4.4.2 Informan Pendukung.....	38
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	40
5.1 Potret Anak SD Yang kecanduan Judi <i>Online Slot</i>	40
5.2 Perilaku Anak SD Yang Kecanduan Judi <i>Online Slot</i>	41
5.2.1 Stimulus Yang Mempengaruhi Anak SD Kecanduan Judi <i>Online Slot</i>	42
5.2.2 Response anak SD yang kecanduan judi <i>online slot</i>	51
5.3 Motif Anak SD Mengakses Permainan Judi <i>Online Slot</i>	55
5.3.1 Motif tujuan anak sd mengakses judi <i>online slot</i>	55
BAB VI PENUTUP	59
6.1 Kesimpulan	59
6.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	13
Tabel 3. 1 Fokus Penelitian	23
Tabel 3. 2 Jadwal Kegiatan Penelitian	29
Tabel 4. 1 Jumlah Penduduk Berdasarkan Jenis Kelamin	31
Tabel 4. 2 Jumlah Penduduk Berdasarkan Umur	32
Tabel 4. 3 Jumlah Penduduk Berdasarkan Pekerjaan	33
Tabel 4. 4 Komposisi Penduduk Bidang Pendidikan.....	33
Tabel 4. 5 Akses Pendidikan Dasar dan Menengah.....	34
Tabel 4. 6 Jumlah Industri Mikro/Kecil.....	34
Tabel 4. 7 Daftar Informan Utama	36
Tabel 4. 8Daftar Informan Pendukung.....	38

DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Data Pelaku Judi <i>Online</i> di Sumatera selatan.....	3
Bagan 2.1 Kerangka Berpikir.....	17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan internet saat ini sangat membantu seseorang. Mereka dapat berkomunikasi dengan mudahnya tanpa harus adanya pertemuan secara langsung atau komunikasi jarak jauh. Hal tersebut merupakan dampak positif bagi seseorang yang menggunakan media teknologi internet dengan bijak. Tetapi dengan adanya perkembangan internet yang semakin lama semakin canggih, banyak masyarakat khususnya anak muda telah menyalahgunakannya. Mereka yang awalnya menggunakan Internet hanya untuk mengakses tentang informasi pembelajaran, *game* dan sosial media, selanjutnya karena rasa keingintahuan para anak muda tersebut mulai mengakses permainan judi *Online*. Menurut Kartono (2014:) perjudian adalah pertaruhan dengan sengaja yaitu mempertaruhkan satu nilai atau sesuatu yang dianggap bernilai dengan menyadari adanya resiko dan harapan-harapan tertentu pada peristiwa-peristiwa permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian-kejadian yang tidak atau belum pasti hasilnya. Yang termasuk dalam perjudian adalah taruhan atas hasil pertandingan atau permainan lainnya, yang tidak diadakan oleh mereka yang juga bertanding atau bermain, serta semua taruhan lainnya (R.Sugandhi, 1981: 321).

Kemajuan infrastruktur transportasi serta telekomunikasi, termasuk munculnya telegraf dan internet, merupakan faktor utama dalam globalisasi semakin mendorong saling ketergantungan kegiatan ekonomi dan budaya (Stever, 1972). Akses bermain judi *Online* dengan mudahnya tanpa ada batasan usia mulai dari anak-anak hingga orang dewasa membuat judi *Online* tersebut sangat digandrungi masyarakat khususnya anak muda saat ini dan banyaknya situs yang menawarkan permainan judi *Online* terkadang memberikan akses akun premium bagi pengguna pertamanya. Maksud dari akun premium memberikan iming-iming kemenangan dengan jaminan 100% bagi penggunanya. Bukan hanya karena mudahnya akses dalam permainan judi *Online* tersebut tetapi dengan taruhan yang kecil mereka bisa mendapatkan keuntungan yang sangat besar tanpa harus bekerja keras hanya jika mereka memenangkan permainan judi *Online* tersebut. Ada

banyak permainan yang ditawarkan dalam situs judi *Online* antara lain judi bola, poker, slot, ceme, tembak ikan, domino kiu-kiu, gapplek dan masih banyak yang lainnya. Pengguna akun bebas memilih permainan mana saja yang ingin di mainkan dengan minimal taruhan terkecil biasanya Rp.250,00. Dengan hanya modal yang sekecil itu pemain bisa mendapat untung ratusan ribu hingga jutaan bahkan puluhan juta rupiah jika mereka beruntung.

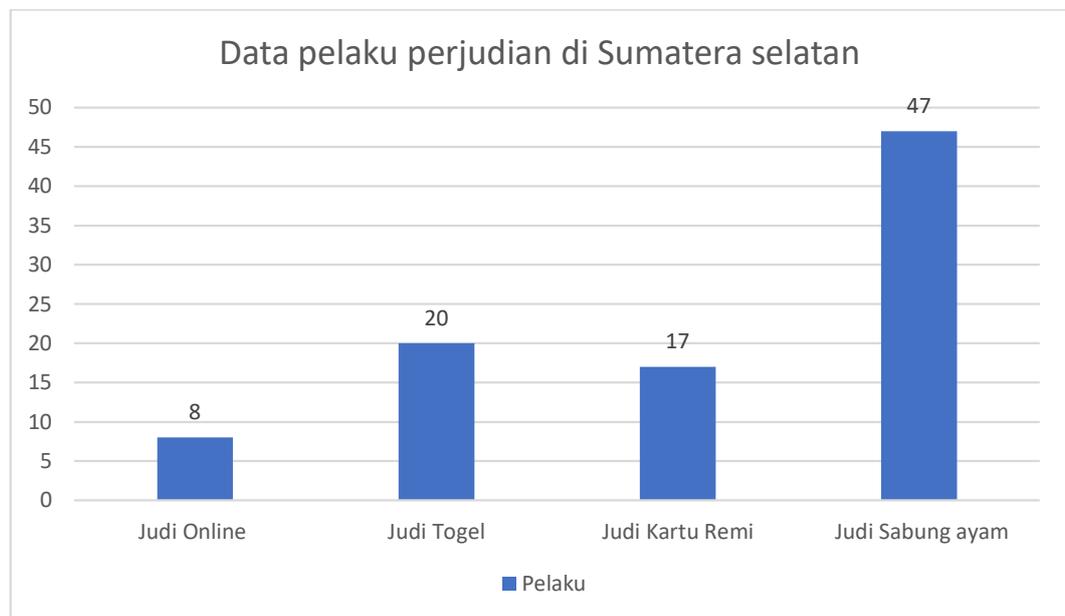
Permainan judi *Online* saat ini dapat dikatakan menjadi ladang pencarian dan tren baru bagi anak muda ditengah kemajuan teknologi saat ini. Mereka dapat bermain di hp maupun laptop tanpa adanya persyaratan wajib bagi pemain yang ingin bergabung. Pemain yang memenangkan permainan judi *Online* menerima uang kemenangan dalam bentuk transaksi elektronik yang dapat di cairkan dengan menggunakan aplikasi dana, ovo, ataupun rekening bank. Dengan adanya kemudahan-kemudahan yang di tawarkan tersebut merupakan cara menarik orang-orang untuk ikut bermain judi *Online*.

Penelitian yang dilakukan oleh (Asriadi, 2020), yang berjudul “Analisis Kecanduan Judi *Online* (Studi Kasus Pada Siswa Smk An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros)”. Hasil dari penelitian tersebut adalah individu bermain judi *Online* dengan rentan waktu 5 sampai 6 jam. Tingginya tingkat frekuensi bermain individu tersebut dikarenakan kebebasan individu membawa HP di sekolah sehingga individu tersebut mempunyai banyak kesempatan untuk bermain judi *Online* dilingkungan sekolah. Ada beberapa permainan yang dimainkan oleh individu dalam permainan judi *Online* tersebut seperti permainan kartu qiu-qiu dan poker serta permainan judi *Online* bola sbobet. Individu tersebut pun sudah kecanduan bermain *game Online* karena merasakan kesenangan saat ia memenangkan judi *Online* tersebut dan jika kalah memicu adrenali individu tersebut untuk terus bermain sehingga menyebabkan kecanduan bagi individu tersebut sehingga terus bermain terus bermain dan tidak takut untuk menaikkan jumlah taruhan (uang) demi mencapai suatu kepuasan yang diinginkan.

Tindak kriminalitas yang disebabkan oleh judi *Online* di Sumatera selatan seperti yang dikutip dalam berita “*Tribun news.com*” (Rabu, 6 Januari 2021) Remaja 19 Tahun melakukan 50 kali tindakan kriminal penjambretan dan penodongan dengan senjata tajam hingga melukai para korban. Para pelaku sering

beraksi di sekitaran daerah kertapati dan berjumlah kan 3 orang yang mana 2 orang sebagai jadi eksekutor dan 1 orang yang membawa kendaraan. Uang dari hasil tindakan tersebut dibagi 3 dan mereka gunakan untuk bermain judi dan pelaku terancam 7 tahun penjara. Dari beberapa sumber yang didapatkan oleh peneliti, ada beberapa macam tindak pidana perjudian yang ada di Sumatera selatan. Maka dari itu peneliti membuat bagan tindak pidana perjudian serta jumlah pelakunya yang dilakukan dalam rentan 1 tahun terakhir.

Gambar 1.1 Data Pelaku Judi *Online* di Sumatera selatan



Sumber : Tribun *news.com* (Rabu, 6 Januari 2021)

Menurut gambar 1.1 dapat dilihat bahwa para pelaku perjudian perjudian di Sumatera selatan masih sangat tinggi, khususnya pada kategori judi sabung ayam yang mencapai 47 pelaku dalam rentan waktu 1 tahun terakhir.

Berdasarkan dari pra observasi yang dilakukan oleh peneliti di lapangan bahwa terdapat juga didaerah kabupaten ogan ilir khususnya di dusun IV desa tanjung seteko perilaku judi *online slot* yang dilakukan oleh anak-anak (anak sd). Tanjung Seteko merupakan salah satu desa yang ada di Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir Provinsi Sumatera Selatan yang merupakan pemekaran dari desa Sakatiga. Awalnya Desa Tanjung Seteko juga disebut sebagai Desa Pengandang. Pemimpin adat dahulu menyebutnya “Anak Desa”. Penduduk pertama kali menetap di Desa Tanjung Seteko merupakan penduduk yang berasal dari Desa

Sakatiga, karena Desa Sakatiga telah memiliki jumlah penduduk yang tinggi dan padat.

Kepala Desa Sakatiga Abu Bakar putra dari Husen Abu Bakar yang telah membagi Anak Desa menjadi beberapa wilayah, antara lain Desa Lubuk Sakti, Tanjung Sejaro dan Tanjung Seteko. Desa Sakatiga ini dipecah sejak tahun 60 setelah kemerdekaan Negara Kesatuan Republik Indonesia (NKRI). Desa Tanjung Seteko awalnya menggunakan bahasa melayu yang kemudian berakulturasi dengan bahasa lokal atau disebut sebagai bahasa seteko dengan suku pegagan, dalam bahasa melayunya Desa Tanjung Seteko ini disebut "Tanjung Seteke". Secara geografis Desa Tanjung Seteko memiliki luas wilayah 24,69 . Beberapa pembagian wilayah Desa Tanjung seteko antara lain, luas daerah rawa-rawa adalah 46,6 Km, lahan perkebunan 7 Km, lahan persawahan 6 Km, dan lahan pemukiman 9 km.

Desa Tanjung Seteko memiliki Jumlah penduduk sebanyak 4.812 Jiwa dengan jumlah kepala keluarga 1.309 Kepala Keluarga. Kemudian dari segi komposisi penduduk bidang pendidikan bahwa sebanyak 1145 jiwa yang tidak sekolah dengan angka cukup tinggi mengharuskan tindakan pemerintah dalam meningkatkan pendidikan masyarakat di desa tanjung seteko. Untuk meningkatkan sumber daya manusia dalam mengelola aset alam melalui dengan pendidikann, di desa tanjung seteko ini memiliki beberapa sekolah tingkat SD/MI di sekolah sebanyak 3 dan 1 unit bangunan antara lain SD Negeri 24 Indralaya , SD 16 Tanjung Seteko, MI PIAT Tanjung Seteko, dan PAUD Beringin Indah.

Dalam bidang pekerjaan, masyarakat di Desa Tanjung Seteko memiliki bermacam-macam pekerjaan yang bersifat heterogen. Beberapa masyarakat pekerjaannya sebagai wirausaha atau industri keci dan kebanyakan masyarakat yang menjadi petani sawahl untuk meningkatkan ekonomi keluarga. Kondisi Sosial dan Agama masyarakat desa Tanjung Seteko ini adalah masyarakat selalu memegang teguh sikap gotong royong dan tolong menolong tanpa harus memandang kelas ataupun status seseorang diantara masyarakat sehingga masyarakat di desa Tanjung Seteko ini selalu hidup rukun. Dan Sebagian besar penduduk desa Tanjung Seteko menganut agama Islam, jadi Ditandai dengan berbagai aktivitas yang masih kental dengan norma-norma agama dan masih terasa

seperti Malam Nuzur Quran dan nuansa islami, ini adalah kegiatan yang mencerminkan kegiatan Islami.

Berdasarkan dari penjelasan kondisi Masyarakat di desa Tanjung Seteko ini, maka peneliti bertambah yakin untuk menggali tentang Bentuk Perilaku Anak SD yang Kecanduan Judi *Online Slot* , yang awalnya anak-anak (anak sd) ini hanya mencoba-coba sesekali mengakses atau melakukan permainan judi *Online Slot* ini pada saat waktu luang baik itu dirumah maupun di luar rumah dan mereka melakukan ini karena adanya rasa penasaran yang tinggi, tetapi pada akhirnya mereka akan kecanduan jika sudah merasakan kemenangan sekali saja. Secara sosial mereka yang kecanduan bermain judi *Online* akan mengalami kerenggan dalam berhubungan dengan keluarga maupun teman sekitar. Secara psikis pikiran mereka akan terganggu akibat memikirkan permainan judi *Online* tersebut dan membuat pekerjaan mereka dapat terganggu bahkan sulit berkonsentrasi bahkan dapat mengakibatkan sikap acuh terhadap lingkungan sekitar. Apa lagi jika mereka kalah dalam berjudi dan membuat emosi mereka tidak stabil. Pada dasarnya perjudian merupakan hal yang sangat bertentangan dengan norma-norma yang ada di masyarakat, baik itu norma Agama, moral, kesusilaan maupun hukum. Perjudian pun dapat membawa dampak yang buruk bagi mental seseorang dan kondisi ekonomi orang tersebut karena mereka akan dapat berbuat nekat jika mereka sudah terlalu candu bermain judi *Online*.

Berdasarkan dari temuan di lapangan dan pra observasi awal maka si Peneliti tertarik untuk melihat dan menggali lebih dalam lagi keadaan yang terjadi pada bentuk perilaku Anak-anak (Anak SD) yang sudah kecanduan dalam permainan judi *Online* tersebut, mengapa judi *Online slot* tersebut bisa menjadi tren di kalangan individu (Anak SD) serta bagaimana respon mereka terhadap perilaku dalam bermain judi *Online Slot* tersebut khususnya pada individu (Anak SD) yang berdomisili di Dusun 4 Desa Tanjung Seteko, karena di lokasi tersebut ada beberapa tempat yang biasa mereka (anak-anak) gunakan untuk berkumpul dan melakukan permainan judi *online slot* tersebut. Maka dapat dipastikan bahwa ada masyarakat khususnya anak-anak (Anak SD) yang berkumpul dan melakukan permainan judi *online slot* tersebut di Dusun 4 Desa Tanjung Seteko Kecamatan Indaralaya Kabupaten Ogan Ilir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan maka peneliti dapat menemukan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perilaku Anak SD yang kecanduan Judi *Online Slot* di desa Tanjung Seteko?
2. Apa motif dari Anak SD mengakses permainan judi *Online Slot* ?

1.3 Tujuan Penelitian

1.3.1 Tujuan Umum

Secara umum penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan informasi dan pemahaman tentang bentuk perilaku anak SD yang kecanduan Judi *Online Slot* di Desa Tanjung Seteko.

1.3.2 Tujuan Khusus

1. Mengetahui perilaku Anak SD yang kecanduan Judi *Online Slot* di Desa Tanjung Seteko.
2. Mengetahui motif Anak SD mengakses permainan Judi *Online Slot yang berkedok game.*

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis penelitian ini dapat diharapkan sebagai alat pengembang ilmu pengetahuan serta memberikan suatu gambaran referensi bagi penelitian selanjutnya dan bisa bermanfaat dalam ilmu sosiologi khususnya masalah sosial dan juga dalam mata kuliah Sosiologi Keluarga.

1.4.2 Manfaat Praktis

1. Bagi Pemerintah

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan masukan serta saran bagi pemerintah khususnya instansi terkait terhadap perlindungan anak dan juga pengaturan akses situs-situs *online* khususnya situs permainan judi *Online* sehingga para individu (anak SD) tidak terkena dampak negatif dari permainan judi *Online* tersebut karena kemudahan dalam mengakses situs permainan judi *Online Slot* tersebut.

2. Bagi Masyarakat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi pengetahuan kepada masyarakat terkait pentingnya peran orang tua dalam mengawasi dan mendidik anaknya sehingga tidak mudah terpengaruh oleh dunia luar yang membawa dampak negatif bagi anak tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

- Anwar Prabu, Mangkunegara. 2005. *Perilaku dan budaya Organisasi*. Bandung: PT Refika Aditama
- Bungin, Burhan. 2003. *Analisis Data Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Creswell, John W. 2013. *Research Design (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Gainau, M. B. (2015). *Perkembangan Remaja dan Problematikanya*. PT Kanisius.
- Moleong, Lexy J. 2003. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Ritzer, George. 2014. *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Salim, Agus. (2006). *Teori Dan Paradigma Penelitian Sosial (Edisi Kedua)*. Yogyakarta: Tiara Wacana.

Jurnal :

- Anwar, S. *Pengaruh Globalisasi Terhadap Hak Dan Kewajiban Negara Indonesia*.
- Asriadi, A. (2021). *Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa Smk An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros)* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- AT, M. R., Haris, A., & Heru, H. (2019). *Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone-Bone, Luwu)*. Hasanuddin Journal of Sociology, 127-138.
- Hardiyanto, S., & Romadhona, E. S. (2018). *Remaja dan Perilaku Menyimpang*. Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi, 2(1), 23-32.
- Mapareppa, A. K. (2018). *Tinjauan kriminologis terhadap pelaku tindak pidana perjudian oleh pelaku anak di Kabupaten Demak (Studi Kasus di Kepolisian Resort Demak)* (Doctoral dissertation, Fakultas Hukum UNISSULA).
- Novita, N. P. (2012). *Hubungan antara kekerasan emosional pada anak terhadap kecenderungan kenakalan remaja* (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Permana, J., & Deliana, S. M. (2018). *Perilaku judi kupon togel pada remaja Desa Sukorejo Kabupaten Kendal*. Intuisi: Jurnal Psikologi Ilmiah, 6(2), 79-84.
- Ramdania, D. (2018). *Efektifitas Pasal 303 BIS KUHP dalam Menanggulangi Tindak Pidana Perjudian Sebagai Penyakit Masyarakat*. Wacana Paramarta: Jurnal Ilmu Hukum, 17(2), 105-114.

- Saputra, P. A., Eskasasnanda, I. D. P., & Sukanto, S. (2020). *Fenomena Judi Kartu Remi di Dusun Medang Desa Sampung Kelurahan Sampung Kabupaten Ponorogo*. DIMENSIA: Jurnal Kajian Sosiologi, 9(2), 115-124.
- Suhada, R. (2017). *Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya* (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Suharyat, Y. (2009). *Hubungan antara sikap, minat dan perilaku manusia*. *Jurnal region*, 1(3)
- Susanti, R. (2021). *Judi Online dan kontrol sosial masyarakat pedesaan*. ETNOREFLIKA: Jurnal Sosial Dan Budaya, 10(1), 86-95.
- Zurohman, A., Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2016). *Dampak fenomena judi Online terhadap melemahnya nilai-nilai sosial pada remaja(studi di Campusnet Data Media cabang Sadewa Kota Semarang)*. *Journal of Educational Social Studies*, 5(2), 156-162.