

PROJEK AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN MANAJEMEN
KERJA PRAKTIK DI PERUMDA TIRTA MUSI PALEMBANG**



Oleh

Akhyar Hasanuddin Cahya Sutrisna

09010582024045

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN MANAJEMEN
KERJA PRAKTIK DI PERUMDA TIRTA MUSI PALEMBANG**

Sebagai salah satu syarat untuk Tugas Akhir Program Studi Manajemen
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh :

Akhyar Hasanuddin Cahya Sutrisna
09010582024045

Palembang, 08 Juli 2024

Menyetujui,
Pembimbing,



M. Rudi Sanjaya S.Kom., M.Kom.
NIP.198611272019031005

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



HALAMAN PERSETUJUAN

Project Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 08 Juli 2024

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Rusdi Efendi, M.Kom.

2. Pembimbing : M. Rudi Sanjaya, S.Kom.,

3. Penguji : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.



Mengetahui,

Plt. Koordinator Program Studi Manajemen

Informatika,



SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Akhyar Hasanuddin Cahya Sutrisna

NIM : 09010582024045

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 27 Juni 2024



Akhyar Hasanuddin Cahya Sutrisna
NIM. 09010582024045

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Many of life’s failures are people who did not realize how close they were to success when they gave up”

- Thomas Edison

“We cannot solve our problems with the same thinking we used when we created them”

- Albert Einstein

Saya persembahkan untuk :

- ❖ *Allah SWT.*
- ❖ *Kedua orang tua tercinta.*
- ❖ *Dosen pembimbing tugas akhir.*
- ❖ *Teman teman seperjuangan.*
- ❖ *Almamater Universitas Sriwijaya.*

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN MANAJEMEN KERJA PRAKTIK DI PERUMDA TIRTA MUSI PALEMBANG

Oleh

AKHYAR HASANUDDIN CAHYA SUTRISNA
NIM. 09010582024045

Aplikasi ini dirancang untuk mengembangkan sistem pengelolaan manajemen kerja praktik di Perumda Tirta Musi Palembang agar memudahkan perusahaan dalam mengelola laporan manajemen kerja praktik lebih efisien untuk mengatasi permasalahan yang muncul pada proses pengelolaan manajemen kerja praktik yang dilakukan secara manual. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode *Waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi yang mempermudah dalam mengelola laporan pengelolaan manajemen kerja praktik yang meningkatkan proses evaluasi secara otomatis. Hasil pengujian aplikasi ini menggunakan pengujian Black Box yang hasilnya adalah berhasil.

Kata kunci : Aplikasi, Pengelolaan, Kerja Praktik, Website.

Palembang, 13 Juni 2024

Menyetujui
Pembimbing,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Mengetahui
Koordinator Program Studi



Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.
NIP. 198005222008121002

ABSTRACT

**PRACTICAL WORK MANAGEMENT APPLICATION DESIGN AT
PERUMDA TIRTA MUSI PALEMBANG**

By

**AKHYAR HASANUDDIN CAHYA SUTRISNA
NIM. 09010582024045**

This application is designed to develop practical work management management system at Perumda Tirta Musi Palembang to make it easier for companies to manage practical work management reports more efficiently to address problems that arise in the process to managing practices management manually. The method used in this application development is The Waterfall method. The result of this study is an application that makes it easier to manage practical work management reports that improve evaluation processes automatically. The results of this application test using Black Box testing which results are successfully.

Keywords : *Application, Management, Practical Work, Website.*

Palembang, 13th Juni 2024

**Approved by
Advisor,**



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005**

**Acknowledged by
Study Program Coordinator of
Informatic Management,**



**M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.
NIP. 198005222008121002**

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kepada kepada Allah SWT, karena hanya atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis akhirnya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Manajemen Kerja Praktik di PERUMDA Tirta Musi Palembang”. Laporan akhir ini disusun sebagai persyaratan dalam menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Dalam proses penulisan Laporan Tugas Akhir ini, Penulis tidak luput dari dukungan, doa dan usaha serta semangat yang diberikan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis dalam keadaan berbahagia ini dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

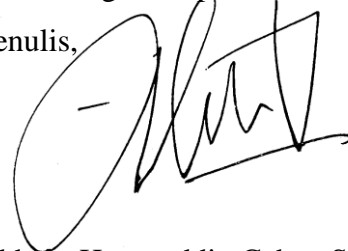
1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan baik.
2. Kedua orang tua tercinta beserta keluarga besar saya yang sudah memberikan dukungan doa, moral, serta materi karena berkat dukungan beliaulah saya dapat menyelesaikan Projek Akhir ini dengan lancar minim kendala.
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Julian Supardi, S.Pd., M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T. sebagai Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya serta Dosen Pembimbing Akademik.
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. selaku dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dengan sabar dan ikhlas serta memberikan motivasi serta ilmu yang berharga pada saat proses pembuatan Projek Akhir ini.

8. Mbak Tryandhi Fadesa, A.Md Selaku Admin Program Studi Manajemen Informatika.
9. Seluruh Staff dan Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
10. Pihak PERUMDA Tirta Musi Palembang yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian disana.
11. Teman teman tim sukses saya yaitu Muhammad Marvell Zulfikar dan Farhan Dafazzka yang selama ini selalu menemani penulis dalam mengerjakan proyek.
12. Teman teman Program Studi Manajemen Informatika angkatan 2020 yang telah bersama sama berjuang menyelesaikan Projek Akhir ini bersama penulis.
13. Serta, semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah meluangkan waktu, memberikan do'a, semangat dan motivasi kepada penulis.

Melalui laporan ini penulis berharap laporan dapat bermanfaat bagi semua pihak baik penulis maupun pembaca. Akhir kata, penulis ingin kembali mengucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang sudah berkontribusi dalam pembuatan Projek Akhir ini dan mohon maaf apabila ada perkataan penulis yang sengaja ataupun tidak sengaja menyinggung pihak tertentu. Namun demikian, harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, 04 April 2024

Penulis,



Akhyar Hasanuddin Cahya Sutrisna

NIM.09010582024045

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pengertian Aplikasi	4
2.2 Manajemen	4
2.3 Kerja Praktik	5
2.4 Website	6
2.5 Personal Hypertext Preprocessor (PHP)	6
2.6 MySQL	7
2.7 Data Flow Diagram (DFD)	7
2.8 Entity Relation Diagram (ERD)	8
2.9 Hypertext Markup Language (HTML)	10
2.10 Pengertian Pemrograman	10
2.11 Pengertian XAMPP	10
2.12 Referensi Penelitian Terdahulu	11

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Lokasi Penelitian	14
3.2 Metodologi Penelitian	14
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	14
a. Data Primer.....	14
3.4 Metode Pengembangan Sistem	15
1. Analisis	15
2. Desain/Perancangan	16
3. Coding/Implementasi	16
4. Testing/Pengujian.....	16
BAB IV	17
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	17
4.1 Analisis Sistem	17
4.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	17
4.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi	17
4.1.3 Solusi Pemecahan Masalah.....	18
4.2 Perancangan Sistem.....	19
4.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	19
4.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	19
4.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	23
4.2.4 Struktur Tabel.....	24
4.3 Rancangan Tampilan	27
4.3.1 Rancangan Halaman <i>Login</i>	27
4.3.2 Rancangan Halaman Mahasiswa	27
4.3.3 Rancangan Halaman Admin	28
4.3.4 Rancangan Halaman Pimpinan	29
BAB V.....	31
HASIL DAN PEMBAHASAN	31
5.1 Hasil.....	31
5.2 Pembahasan	31
5.2.1 Halaman Home.....	31
5.2.2 Halaman Login.....	32
5.2.3 Rancangan Halaman Mahasiswa	32

5.2.4	Rancangan Halaman Admin	33
5.2.5	Rancangan Halaman Pimpinan	34
5.3	Pengujian	35
BAB VI	37
KESIMPULAN DAN SARAN	37
6.1	Kesimpulan.....	37
6.2	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol DFD (Rosa & Shalahuddin, 2018)	8
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol ERD (Mulyani, 2016)	9
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin	35
Tabel 5. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Mahasiswa	35
Tabel 5. 3 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Google Maps PERUMDA Tirta Musi.....	14
Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....	15
Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang berjalan.....	18
Gambar 4. 2 Diagram Konteks.....	19
Gambar 4. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	20
Gambar 4. 4 DFD Level 2 Proses Registrasi	21
Gambar 4. 5 DFD Level 2 Proses Login.....	21
Gambar 4. 6 DFD Level 2 Proses Pengajuan Kerja Praktik	22
Gambar 4. 7 DFD Level 2 Proses Kelola Absensi.....	22
Gambar 4. 8 DFD Level 2 Proses Kelola Penilaian.....	23
Gambar 4. 9 DFD Level 2 Proses Cetak Laporan.....	23
Gambar 4. 10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
Gambar 4. 11 Rancangan Halaman <i>Login</i>	27
Gambar 4. 12 Rancangan Halaman Menu Registrasi	28
Gambar 4. 13 Rancangan Halaman Menu Daftar Mahasiswa	28
Gambar 4. 14 Rancangan Halaman Menu Daftar Pengajuan	29
Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Laporan Mahasiswa	29
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Laporan Magang	30
Gambar 5. 1 Halaman Home.....	31
Gambar 5. 2 Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 5. 3 Rancangan Halaman Menu Registrasi	32
Gambar 5. 4 Rancangan Halaman Menu Daftar Mahasiswa	33
Gambar 5. 5 Rancangan Halaman Menu Daftar Pengajuan	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya ilmu pengetahuan serta teknologi yang semakin pesat di masa globalisasi ini merupakan hasil dari pemikiran manusia yang semakin maju, komputer merupakan teknologi yang terus berkembang dari masa ke masa. Maka dari itu, teknologi website memiliki peran penting dalam organisasi ataupun perusahaan dapat mengakses pasar dengan cara yang mudah, murah dan tanpa batasan geografis, yang dinamakan internet. Sehingga Organisasi dan perusahaan akan bersaing dengan kompetitor lain yang ada di internet (Cholik, 2021). Teknologi dapat memberikan manfaat yang besar terhadap persaingan dunia bisnis di internet. Sehingga perusahaan yang mampu mengimplementasikan teknologi tersebut kedalam perusahaannya merupakan perusahaan dapat bersaing. Dengan ini, perusahaan dapat memberikan pelayanan terbaik sekaligus cepat kepada seluruh pelanggan (Ramli et al, 2020). Dalam dunia industri, teknologi sangat membantu dalam pengambilan, pengumpulan, pengolahan, penyimpanan, penyebaran, dan penyajian informasi (Pramesti et al, 2023). Layanan ini sangat dibutuhkan oleh perusahaan demi meningkatkan efektifitas dan efisiensi sehingga kinerja perusahaan optimal.

Perusahaan Umum Daerah Tirta Musi Palembang merupakan salah satu unit usaha daerah yang berfokus dalam penyediaan air bersih dalam skala provinsi dan berada dalam pengawasan walikota setempat. Kini PERUMDA Tirta Musi memiliki sembilan cabang yang tersebar diseluruh Kota Palembang sehingga lebih mudah dijangkau oleh pelanggan. Berdasarkan hasil observasi penulis, kantor PERUMDA Tirta Musi terutama pada cabang Rambutan belum memiliki sistem pendataan Kerja Praktik secara digital sehingga dibutuhkan sistem pendataan Kerja Praktik digital untuk mendata Peserta Kerja Praktik lebih efektif. Perumda Tirta Musi Palembang berusaha memberikan fasilitas kepada karyawan yang dapat memudahkan dan melancarkan kegiatan pengelolaan data, salah satunya adalah kegiatan mengelola data kerja praktik yang dilakukan oleh

karyawan dan juga aplikasi ini dapat digunakan oleh peserta kerja praktik dalam mengajukan permohonan kerja praktik di Perumda Tirta Musi Palembang.

Beberapa kendala yang ditemukan dalam proses pengelolaan data kerja praktik di PerumdaTirta Musi Palembang, yakni dimulai dari proses pengajuan kerja praktik, yang mana saat ini proses pengajuan hanya bisa dilakukan dengan datang langsung ke Perumda Tirta Musi dengan membawa berkas surat pengantar dari kampus yang bersangkutan dan pada proses pendataan masih dilakukan registrasi buku tamu terlebih dahulu, barulah kemudian karyawan melakukan entri data pada aplikasi microsoft excel. Ketika peserta Kerja Praktik telah mendapatkan sertifikat, peserta harus mencatat biodata ke dalam buku besar. Dalam pembuatan sertifikat juga memerlukan waktu yang lama, sehingga peserta harus menunggu sertifikat tersebut selesai dicetak. Dan juga karyawan harus membuat laporan dengan teliti sebelum diserahkan kepada pimpinan, sehingga menambah permasalahan dalam manajemen pengelolaan kerja praktik di Perumda Tirta Musi. Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis akan merancang dan membangun aplikasi pengelolaan manajemen kerja praktik di Perumda Tirta Musi Palembang berbasis *web*. Dari penelitian, penulis mengangkat judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Manajemen Kerja Praktik di Perumda Tirta Musi”**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam laporan tugas akhir ini adalah “Bagaimana Merancang dan Membangun Aplikasi Pengelolaan Manajemen Kerja Praktik di Perumda Tirta Musi Palembang?”.

1.3 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai penulis pada penelitian ini adalah merancang dan membangun Aplikasi Pengelolaan Manajemen Kerja Praktik di Perumda Tirta Musi Palembang agar mempermudah karyawan dalam mengelola data peserta Kerja Praktik supaya lebih efisien dan dapat diakses secara online.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu mahasiswa dalam mengajukan kerja praktik atau magang secara *online*.
2. Membantu pihak manajemen perusahaan dalam mengelola data mahasiswa kerja praktik.
3. Meningkatkan keamanan dan integritas data, sehingga data kerja praktik dapat disimpan dan dicari dengan mudah ketika dibutuhkan.
4. Memudahkan dalam proses pencarian dan pembuatan laporan kerja praktik mahasiswa.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang akan dibangun berbasis *website* dengan bahasa pemrograman PHP serta memanfaatkan software *MySQL* sebagai media *database*.
2. Sistem memberikan informasi tentang peserta Kerja Praktik, serta mahasiswa dapat mengajukan secara langsung melalui aplikasi ini.
3. Hak akses menggunakan aplikasi ini adalah Mahasiswa, Admin dan Pimpinan Perusahaan.
4. Aplikasi ini dibuat untuk mengelola manajemen Kerja Praktik di Perumda Tirta Musi Palembang.
5. Aplikasi ini dapat diakses secara *online*.

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad Khairur Rasyid, Nindian, Puspa Dewi, Badar Said, Ubaidi. (2022).** Sistem Informasi Manajemen Kerja Praktek Dan Tugas Akhir Di Prodi Informatika Universitas Madura Berbasis Web. *Jurnal Insand Comtech*.
- Alwiyah et al. (2022).** Inovasi manajemen pengajuan judul kuliah kerja praktek (kcp) berbasis laravel framework. *Technomedia Journal*, 7(2 October).
- Apandi, A., & Istini, S. (2023).** Pembuatan Website Penjualan Toko Baju Biazra-Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik dan Science*, 2(3)
- Aziz et al. (2020).** Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1-5.
- Cholik, C. (2021).** Perkembangan teknologi informasi komunikasi/ICT dalam berbagai bidang. *Jurnal Fakultas Teknik UNISA Kuningan*, 2(2), 39-46.
- Dewi, A. (2021).** Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan untuk Mengelola Data Perpustakaan. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, Dan Informasi*, 5(2).
- Edoardo Jofan Rifano, Fatra Nonggala Putra, Ratika Sekar Ajeng Ananingtyas. (2022).** Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Universitas Nahdlatul Ulama Blitar. *Journal Automation Computer Information Sistem*, 91-99.
- Enterprise, J. (2018).** *Pemrograman Database dengan Python dan MySQL*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ghania, I., & Suryani, R. (2024).** Pengaruh Komunikasi Kerja, Lingkungan Kerja, Dan Pengembangan Karir Terhadap Komitmen Organisasi Karyawan PT. Tunas Segar Indah. *Jurnal Manajemen*, 11(1), 77-85.
- Handayani, S. (2018).** Perancangan sistem informasi penjualan berbasis e-commerce studi kasus toko kun jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182-189.

- Ikhsan, Muhamad. (2022).** Aplikasi Manajemen Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Berbasis Web. Available at: <https://repository.uir.ac.id/14332/>.
- Kristina, & Widyaningrum. (2019).** *MANSKILL Managerial Skill*. Ponorogo: UNMUH Ponorogo Press.
- Mulyani, S. (2016).** *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Octaviyani, V. (2024).** Manajemen Pmngelolaan Kelas Pada Suatu Lembaga Pendidikan. *JME Jurnal Management Education*, 8-14.
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021).** Pengembangan sistem informasi sekolah berbasis web dua bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437-444.
- Pramesti et al. (2023).** Konsep industrialisasi pada pengembangan teknologi di Indonesia. *Populer: Jurnal Penelitian Mahasiswa*, 2(2), 148-154.
- Rachmawati, R. (2019).** Analisis Kesalahan Menerapkan Bahasa Sql (Structure Query Language) Mata Kuliah Basis Data. *Prismatika: Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika*, 1(2), 27-34.
- Ramli et al. (2020).** Aspek Hukum Atas Konten Hak Cipta Dikaitkan dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. *Jurnal Legislasi Indonesia*, 17(1).
- Risdiansyah, D. (2017).** Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop Pada Sma Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).
- Rohmatullah, J. Ahsani. Mulyono, T. (2022).** Sistem Manajemen Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web di PT. Telkom Surabaya. *Jurnal Tekonologi dan Terapan Bisnis*, 17-30.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2018).** *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Safwandi, S. (2021).** Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains 4.0*, 2(2), 525-539.

- Sanjaya, M., Utama, Y., & Kurniawan, D.** (2020). Implementasi Rasch Model Pada Perancangan Aplikasi Untuk Pencarian Qori Di Wilayah Kota Palembang Berbasis Android. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik*, 3(2).
- Sitanggung et al.** (2022). Rancang bangun sistem penjualan tanaman hias berbasis web menggunakan php dan mysql. *JURNAL TEKNOLOGI KESEHATAN DAN ILMU SOSIAL (TEKESNOS)*, 4(1), 84-90.
- Syani, M., & Werstantia, N.** (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Penggunaan Perangkat Mobile. Vol. 1. 86-95.
- Tangkudung et al.** (2019). Evaluasi website menggunakan metode ISO/IEC 25010. *SemanTECH (Seminar Nasional Teknologi, Sains dan Humaniora)* (Vol. 1, No. 1, pp. 87-107).
- Wibowo, T., & Loren, S.** (2021). Perancangan dan Implementasi Media Pembelajaran Aplikasi Desain Grafis dengan Menggunakan Augmented Reality. *In CoMBInES-Conference on Management, Business, Innovation, Education and Social Sciences*.
- Winoto et al.** (2024). Mendalami Situs Sejarah Lesung Batu: Praktik Pengalaman Lapangan Kolaboratif di Kali Oki. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 4(2).