

**PERANCANGAN APLIKASI PEMANTAUAN KESEHATAN
REPRODUKSI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN PENDEKATAN
DESIGN THINKING**

SKRIPSI

Program Studi Sistem Informasi

Jenjang Strata-1



Oleh:

Naura Tri Raihana

NIM 09031282126063

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN APLIKASI PEMANTAUAN KESEHATAN
REPRODUKSI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN PENDEKATAN
DESIGN THINKING**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi

Di Program Studi Sistem Informasi SI

Oleh:

Naura Tri Raihaza

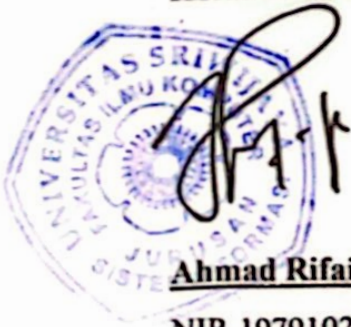

NIM. 99031282126963

Palembang, 30 Desember 2024

Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi

Dosen Pembimbing



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 197910202010121003



Pacu Putra Suarli, BCS., M.Cs.

NIP. 198912182023211014

HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 09031282126063
Nama : Naura Tri Raihana
Prodi/Jurusan : Sistem Informasi (Bilingual)
Judul Proposal : Perancangan Aplikasi Pemantauan Kesehatan
Reproduksi Berbasis Mobile Menggunakan Pendekatan
Design Thinking

Hasil Pengecekan Turnitin: 14%

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan skripsi saya ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian, pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 30 Desember 2024



Naura Tri Raihana

NIM. 09031282126063

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Senin
Tanggal : 30 Desember 2024
Nama : Naura Tri Raihana
NIM : 09031282126063
Judul : Perancangan Aplikasi Pemantauan Kesehatan Reproduksi
Berbasis Mobile Menggunakan Pendekatan Design
Thinking

Komisi Penguji :

1. Pembimbing : Pacu Putra Suarli, BCS., M.Cs.
2. Ketua : Allsela Meiriza, S.Kom., M.T.
3. Penguji : Dinna Yuniika Hardiyanti, M.T



Mengetahui,
Ketua Jurusan Sistem Informasi,



Ahmad Rifai, M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Keep moving forward even if it's slow, because big goals start from small steps.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

Kepada Allah SWT. yang telah memberikan saya rezeki dalam bentuk apapun mulai dari kesehatan, keuangan, kelancaran dalam mengerjakan segala hal termasuk dalam proses pengerjaan skripsi ini.

Kepada Wendilius, Ayah yang telah mendidik saya menjadi perempuan dengan berbagai pengalaman yang dibagikan untuk menjadikan saya perempuan yang mandiri, dapat bekerja keras, dan mengajarkan saya dalam mengatasi masalah dengan berbagai perspektif yang diberikan. Terima kasih telah memberikan saya semua ilmu dan rezeki dalam upaya untuk menyekolahkan saya

Kepada Yeyen Darmayanti, Ibu yang telah melahirkan dan merawat saya dengan sepenuh hati hingga saya mampu sampai di tahap ini. Terima kasih atas semua ilmu dan adab yang telah diberikan mulai dari saya kecil hingga dewasa. Terima kasih untuk selalu ada dalam memberikan kasih sayang yang tak terbatas hingga saya bisa seperti sekarang.

Kepada Arifia Eka Yuliana dan Desy Komalasari, kedua kakak saya yang telah memberikan contoh yang baik dengan berbagai pengalaman yang telah dimiliki sebelumnya sehingga saya bisa mendapat banyak masukan dalam menjalankan proses perkuliahan untuk menjadikan saya lebih baik lagi.

Kepada seluruh teman-teman saya selama perkuliahan yang telah menemani saya dalam proses perkuliahan hingga sampai di tahap ini. Terima kasih banyak telah membantu dalam proses pembelajaran dan selalu ada di sisi saya dalam kondisi apapun. Terima kasih telah menemani saya, berkeluh kesah, dan bermain bersama.

Dan terakhir, kepada diri saya sendiri, yang telah kuat dalam proses perkuliahan yang cukup berat ini namun bisa menyelesaikan dengan baik.

KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi Pemantauan Kesehatan Reproduksi Berbasis Mobile Menggunakan Pendekatan Design Thinking” dengan baik dan tepat pada waktunya. Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan Laporan Akhir ini memiliki tujuan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi strata satu di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat diselesaikan dengan baik. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan petunjuk dan rahmat-Nya kepada penulis selama proses penyusunan laporan ini.
2. Kepada kedua orang tua saya, Ibu Yeyen Darmayanti dan Bapak Wendilius yang telah memberi dukungan dan motivasi yang besar selama pengerjaan tugas akhir.
3. Pak Pacu Putra Suarli, M.Cs. selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah membantu dan membimbing penulis hingga dapat menyelesaikan tugas akhir dengan baik.
4. Ibu Dwi Rosa Indah selaku Dosen Pembimbing Akademik dari penulis atas bimbingan, didikan dan arahan beliau penulis dapat menyelesaikan projek akhir dengan baik.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah membantu segala proses administrasi dalam mengerjakan tugas akhir.
6. Teman-teman dari grup Compact-ny yang telah menemani saya selama perkuliahan dari semester 2 hingga saat ini.

7. Seluruh teman-teman yang ada di kelas Sistem Informasi Bilingual 2021 yang telah banyak membantu dan memberikan informasi dari awal semester sampai akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun dari semua pihak penyempurnaan laporan ini sangat penulis harapkan. Penulis berharap semoga laporan ini memberikan manfaat.

Palembang, 30 Desember 2024



Penulis

**PERANCANGAN APLIKASI PEMANTAUAN KESEHATAN
REPRODUKSI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN PENDEKATAN
DESIGN THINKING**

Oleh

Naura Tri Raihana

09031282126063

ABSTRAK

Pendidikan kesehatan reproduksi merupakan elemen penting dalam mencegah penyakit yang berkaitan dengan sistem kesehatan reproduksi. Namun, akses terhadap informasi yang akurat dan terpercaya mengenai kesehatan reproduksi masih menjadi tantangan bagi banyak anak remaja dan dewasa. Selain itu, banyak individu masih kurang menyadari pentingnya identifikasi dini dan pencegahan preventif terhadap penyakit yang berhubungan dengan kesehatan reproduksi. Dalam upaya untuk mengatasi tantangan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis UI/UX yang memfasilitasi pemahaman yang lebih baik mengenai kesehatan reproduksi dan pemantauan kesehatan untuk mencegah dan mengidentifikasi permasalahan kesehatan lebih awal. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *design thinking* dengan lima tahapan utama yaitu *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing*. Hasil penelitian ini berupa aplikasi UI/UX berbasis mobile *ReproHealth* yang berfokus pada kebutuhan dan pengalaman pengguna yang intuitif. Evaluasi rancangan dilakukan melalui *usability testing* dengan penilaian menggunakan *SEQ metric* dan *SUS*. Hasil pengujian menunjukkan skor rata-rata *SEQ* sebesar 6,55 dan nilai *SUS* sebesar 76,93, yang mengindikasikan tingkat *usability* yang baik. Penilaian tersebut dikategorikan sebagai bagus dan mudah digunakan sehingga menunjukkan bahwa aplikasi telah memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat meningkatkan pemahaman pengguna mengenai kesehatan reproduksi serta mendorong perilaku yang lebih sehat.

Kata Kunci: Kesehatan Reproduksi, Edukasi Kesehatan, Konsultasi, Design Thinking, Usability Testing.

MOBILE-BASED REPRODUCTIVE HEALTH MONITORING APPLICATION USING DESIGN THINKING METHOD

By

Naura Tri Raihana

09031282126063

ABSTRACT

*Reproductive health education is a crucial element in preventing diseases related to the reproductive health system. However, access to accurate and reliable information about reproductive health remains a challenge for many teenagers and adults. Furthermore, many individuals are still unaware of the importance of early identification and preventive measures for reproductive health-related diseases. To address these challenges, this study aims to develop a UI/UX-based application that facilitates better understanding of reproductive health and health monitoring to prevent and identify health problems at an earlier stage. The research employs the design thinking method, which consists of five main stages: empathize, define, ideate, prototype, and testing. The result of this study is a mobile-based UI/UX application called *ReproHealth*, designed with a focus on users' needs and an intuitive user experience. The design evaluation was conducted through usability testing using SEQ metric and SUS as assessment tools. The testing results show an average SEQ score of 6.55 and a SUS score of 76.93, indicating good usability. These scores are categorized as favorable and easy to use, demonstrating that the application meets user needs, enhances users' understanding of reproductive health, and encourages healthier behaviors.*

Keywords: *Reproductive Health, Health Education, Consultation, Design Thinking, Usability Testing.*

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. Landasan Teori	11
2.2.1. Sistem Informasi	11
2.2.2. User Interface (UI).....	12
2.2.3. User Experience (UX)	12
2.2.4. Design Thinking	12
2.2.5. Usability Testing.....	13
2.2.6. Single Ease Question (SEQ).....	13
2.2.7. System Usability Scale (SUS)	14
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1. Tahapan Penelitian	15
3.2. Metode Pengumpulan Data	17
3.3. Metode Design Thinking.....	19

3.3.1. Empathize	19
3.3.2. Define.....	20
3.3.3. Ideate.....	21
3.3.4. Prototype.....	22
3.3.5. Test.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1. Tahap <i>Empathize</i>	26
4.2. Tahapan <i>Define</i>	29
4.3. Tahapan Ideate.....	32
4.4. Tahapan Prototype.....	40
4.5. Tahapan Testing	49
4.5.1. Uji Usability Menggunakan Useberry dan SEQ Metric	49
4.5.2. Uji Testing Menggunakan SUS	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
5.1. Kesimpulan.....	56
5.2. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	15
Gambar 3.2 Metode Design Thinking.....	19
Gambar 4.1 Empathy Map.....	27
Gambar 4.2 Analisis Kompetitor.....	28
Gambar 4.3 Analisis SWOT.....	29
Gambar 4.4 User Persona Remaja.....	30
Gambar 4.5 User Persona Dewasa.....	30
Gambar 4.6 Affinity Diagram.....	31
Gambar 4.7 Ide Solusi.....	32
Gambar 4.8 Prioritization Matrix.....	33
Gambar 4.9 Information Architecture.....	35
Gambar 4.10 User Flow Fitur Janji Temu.....	36
Gambar 4.11 User Flow Fitur Forum.....	37
Gambar 4.12 User Flow Fitur Artikel.....	38
Gambar 4.13 User Flow Fitur Profil.....	39
Gambar 4.14 Wireframe (Low Fidelity).....	40
Gambar 4.15 Font Style.....	41
Gambar 4.16 Color Style.....	42
Gambar 4.17 Component.....	43
Gambar 4.18 High-fidelity Fitur Janji Temu.....	45
Gambar 4.19 High-fidelity Fitur Forum Kesehatan.....	46
Gambar 4.20 High-fidelity Fitur Artikel Kesehatan.....	47
Gambar 4.21 High-fidelity Fitur Profil Akun.....	48
Gambar 4.22 Prototipe ReproHealth.....	49
Gambar 4.23 SEQ Metric.....	50
Gambar 4.24 SUS Metric.....	52
Gambar 4.25 SUS Score.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 List Pertanyaan Wawancara.....	17
Tabel 3.2 List Task pada Usability Testing.....	24
Tabel 3.3 List Pertanyaan Kuisisioner SUS	25
Tabel 4.1 Fitur-fitur ReproHealth.....	33
Tabel 4.2 Hasil SEQ Metric.....	51
Tabel 4.3 Hasil Responden Kuisisioner SUS.....	53
Tabel 4.4 Hasil Perhitungan SUS	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Form Pengajuan Topik Skripsi	1
Lampiran B. Surat Kesiediaan Pembimbing	1
Lampiran C. Surat Keputusan Tugas Akhir (SK TA).....	1
Lampiran D. Kuesioner Penelitian (SUS)	1
Lampiran E. Hasil Wawancara pada Pengguna.....	1
Lampiran F. Dokumentasi Wawancara	1
Lampiran G. Data Penelitian dan Hasil Perhitungan SUS	1
Lampiran H. Hasil Pengecekan Similarity	1
Lampiran I. Kartu Konsultasi Bimbingan Akademik.....	1

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kesehatan reproduksi merupakan salah satu aspek penting dalam kehidupan manusia yang berkaitan dengan sistem reproduksi terutama bagi individu yang sedang berada pada usia produktif. Pemahaman yang baik dalam kesehatan reproduksi dapat membantu manusia mencegah berbagai masalah, seperti infeksi menular seksual (IMS), gangguan menstruasi, dan penyakit reproduksi lainnya. Di Indonesia, kesadaran dan akses terhadap layanan kesehatan reproduksi masih terbatas, terutama di daerah terpencil. Meskipun kesadaran akan pentingnya menjaga kesehatan reproduksi telah meningkat, akses terhadap informasi yang akurat dan dukungan medis yang tepat sering kali masih menjadi tantangan. Masalah ini terutama dirasakan oleh masyarakat yang tinggal di daerah terpencil, memiliki keterbatasan waktu, atau kurangnya edukasi kesehatan yang memadai.

Kesehatan reproduksi merupakan salah satu isu penting yang memerlukan perhatian khusus, terutama di kalangan remaja. Masa remaja adalah fase di mana terjadi pertumbuhan dan perkembangan yang cepat dan dinamis pada berbagai aspek seperti fisik, psikologis, intelektual, sosial, dan perilaku seksual, yang terkait dengan awalnya masa pubertas. Pada masa ini, terjadi transisi perubahan seseorang dari masa anak-anak menuju dewasa. Selama fase transisi ini, terjadi pertumbuhan fisik dan mental yang cepat, disertai dengan berbagai tantangan yang muncul (Setiawati et al., 2022).

Pada penelitian sebelumnya menyatakan bahwa sekitar 28% remaja terlibat dalam perilaku berisiko terkait kesehatan reproduksi. Perilaku berisiko yang

dilakukan remaja mencakup perkawinan dan kehamilan pada usia muda, infeksi menular seksual (IMS), infeksi saluran reproduksi (ISR), dan HIV/AIDS (Purnami et al., 2023). Suatu penelitian yang dilakukan oleh perusahaan riset Internasional Synovate atas nama DKT Indonesia melakukan penelitian terhadap perilaku seksual remaja berusia 14-24 tahun. Penelitian dilakukan terhadap 450 remaja dari Medan, Jakarta, Bandung, dan Surabaya. Hasil penelitian tersebut mengungkapkan bahwa 64% remaja mengakui secara sadar melakukan hubungan seks pra-nikah dan telah melanggar nilai-nilai dan norma agama. Tetapi, kesadaran itu ternyata tidak memengaruhi perbuatan dan perilaku seksual mereka (Uberty, 2022). Salah satu faktor yang mempengaruhi perilaku berisiko dalam kesehatan reproduksi remaja (KRR) di Indonesia adalah kekurangan pengetahuan mengenai kesehatan reproduksi serta perubahan perilaku seksual remaja yang menjadi isu penting (Mareti & Nurasa, 2022). Perilaku tersebut dapat dicegah melalui pencegahan preventif, seperti pemeriksaan atau konsultasi dengan ahli kesehatan secara rutin, edukasi tentang kebersihan organ reproduksi, serta adopsi gaya hidup sehat dapat menjadi kunci dalam mengurangi risiko penyakit yang berkaitan dengan organ reproduksi.

Dengan melakukan identifikasi secara dini melalui pemantauan kesehatan yang berkelanjutan, individu dapat segera mendapatkan penanganan medis yang tepat, sehingga komplikasi lebih lanjut dapat dicegah. Oleh karena itu, pendekatan dengan mengintegrasikan teknologi, seperti aplikasi kesehatan, sangat diperlukan untuk memberikan solusi praktis dalam mendukung kesadaran masyarakat terhadap pencegahan dan identifikasi dini penyakit pada kesehatan reproduksi. Seiring kemajuan teknologi yang sangat pesat dalam pemanfaatan teknologi digital, hal

tersebut memberikan peluang untuk menciptakan aplikasi yang dapat diakses secara luas oleh pengguna. Beberapa penelitian sebelumnya telah mengindikasikan bahwa penggunaan aplikasi berbasis *mobile* dapat memiliki dampak yang signifikan, bukan hanya dalam meningkatkan aksesibilitas, tetapi juga dalam meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap gaya hidup sehat demi menjaga kesehatan sistem reproduksi untuk keberlanjutan hidup (Ilmi, 2021).

Menurut hasil survei yang dilakukan oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia pada tahun 2017, sebanyak 66,3% dari masyarakat Indonesia menggunakan *smartphone* (Mutmainah, 2023). Tingginya penggunaan *smartphone* di masyarakat ini memberikan kesempatan bagi tenaga kesehatan untuk menggunakan *smartphone* sebagai media pendidikan kesehatan. Edukasi pendidikan kesehatan reproduksi melalui *smartphone* dapat dilakukan dengan memanfaatkan aplikasi yang dapat memberikan informasi dengan akurat dan aksesibilitas yang mudah. Dalam masyarakat, kehidupan seksual seringkali dianggap sebagai topik yang tabu, terutama di negara-negara dengan tingkat perekonomian rendah dan negara berkembang. Namun, dengan adanya aplikasi kesehatan reproduksi remaja dan keluarga, hal ini dapat menjadi wadah komunikasi yang memungkinkan remaja dan keluarga untuk lebih peduli terhadap kesehatan reproduksi. Untuk mengatasi berbagai permasalahan pada remaja perlu dilakukan upaya peningkatan informasi dan pengetahuan tentang kesehatan reproduksi.

Berdasarkan kebutuhan di atas, pada penelitian ini di rancanglah sebuah antarmuka aplikasi edukasi pemantauan kesehatan reproduksi dengan pendekatan *design thinking* untuk mengatasi permasalahan dan memahami kebutuhan pengguna. Aplikasi ini akan menyediakan informasi yang relevan dan

komprehensif, dan memungkinkan konsultasi dengan ahli untuk perawatan kesehatan reproduksi. Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah untuk menyediakan platform yang berguna dalam hal kesehatan reproduksi sekaligus membantu proses pengembangan bisnis, yang disesuaikan dengan perkembangan zaman, sehingga mudah dan praktis digunakan oleh pengguna. Dengan demikian, diharapkan diharapkan dapat meningkatkan kesadaran dan kesehatan reproduksi masyarakat Indonesia.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah yang dibuat berdasarkan uraian latar belakang:

1. Bagaimana merancang *user interface* aplikasi pemantauan kesehatan reproduksi berbasis *mobile* yang dapat memenuhi kebutuhan pengguna dengan pendekatan *design thinking*?
2. Bagaimana merancang *user interface* aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam memfasilitasi pemantauan kesehatan dan melakukan pencegahan awal terhadap penyakit kesehatan reproduksi?
3. Bagaimana memastikan aplikasi dapat memberikan informasi kesehatan reproduksi yang akurat, relevan, dan mudah dipahami oleh pengguna?
4. Bagaimana aplikasi dapat dirancang agar tetap ramah pengguna bagi berbagai kelompok usia dan tingkat pemahaman kesehatan reproduksi yang berbeda?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini di antaranya:

1. Merancang *user interface* aplikasi mobile yang memfasilitasi pemantauan kesehatan reproduksi secara efektif.
2. Mengidentifikasi kebutuhan dan masalah pengguna terkait kesehatan reproduksi melalui pendekatan *Design Thinking*.
3. Merancang desain antarmuka pengguna yang mendukung pencegahan dini terhadap penyakit kesehatan reproduksi dengan memfasilitasi pengguna untuk mengambil langkah preventif secara mandiri dan terstruktur melalui teknologi digital.
4. Meningkatkan aksesibilitas dan pemahaman pengguna terhadap informasi kesehatan reproduksi melalui fitur-fitur yang didesain secara *user-friendly*.

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini di antaranya:

1. Mempermudah akses terhadap informasi kesehatan reproduksi yang akurat dan relevan, memberikan alat untuk memantau kesehatan reproduksi mereka secara mandiri.
2. Meningkatkan kesadaran dan pemahaman masyarakat tentang pentingnya kesehatan reproduksi.
3. Memberikan solusi digital yang membantu individu melakukan tindakan preventif terkait kesehatan reproduksi secara lebih terorganisir dan efektif.
4. Mendorong inovasi dalam pengembangan aplikasi kesehatan berbasis *mobile* dengan pendekatan *Design Thinking*.

1.5. Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari tujuan awal yang diharapkan, maka terdapat beberapa batasan masalah dari penelitian di antaranya:

1. Fokus pada perancangan *user interface* aplikasi *mobile* yang bertujuan untuk pemantauan kesehatan reproduksi, memberikan informasi edukatif, dan menyediakan pengingat tindakan preventif, seperti jadwal pemeriksaan atau konsultasi kesehatan.
2. Fokus pada perancangan *user interface* aplikasi pemantauan kesehatan reproduksi untuk upaya pencegahan awal melalui edukasi dan pemantauan kesehatan reproduksi.
3. Data yang digunakan untuk pengembangan dan pengujian aplikasi bersumber dari literatur ilmiah, wawancara pengguna, dan masukan dari ahli kesehatan reproduksi, tanpa mencakup data medis pengguna secara langsung.
4. Uji coba aplikasi dilakukan pada pengguna yang sesuai dengan kriteria khususnya remaja dan dewasa muda, dengan fokus pada validasi fungsionalitas dan pengalaman pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4), 839–853.
- Bila, D. S., & Indah, D. R. (2023). Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(6), 746–753.
- Candra, A. F. M. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Rancang Prototipe Aplikasi Berbasis Web Sistem Peminjaman Dokumen Arsip Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Provinsi Jawa Timur. *PRAJA Observer: Jurnal Penelitian Administrasi Publik (e-ISSN: 2797-0469)*, 2(04), 7–16.
- de Paula, D., Cormican, K., & Dobrigkeit, F. (2021). From acquaintances to partners in innovation: An analysis of 20 years of design thinking's contribution to new product development. *IEEE Transactions on Engineering Management*, 69(4), 1664–1677.
- Deni, D. K., & Ferida, F. Y. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan*, 2(1), 41–52.
- Dharmawan, P., & Saputri, N. A. O. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Pada Website Employee Benefit PasarPolis Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(2), 757–769.
- Ginangjar, M. R., Prehanto, A., & Guntara, R. G. (2023). Evaluasi dan Rekomendasi Usability Pada Fitur Pemesanan Bike di Aplikasi Mobile Maxim Dengan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire. *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(7).
- Hasna, K., Defriani, M., & Totohendarto, M. H. (2023). Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(1), 84–92.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale)

- Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 8(2), 208–220.
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(2), 96–105.
- Ilmi, L. R. (2021). PEMANFAATAN MOBILE HEALTH GUNA MENDUKUNG EDUKASI KESEHATAN REPRODUKSI KELUARGA DI DUSUN MEJING LOR, AMBARKETAWANG, GAMPING, SLEMAN: Kegiatan ini memperkenalkan aplikasi reproduksi berbasis Android untuk meningkatkan pengetahuan tentang kesehatan reproduksi pada remaja dan keluarga di Dusun Mejing Lor, Ambarketawang, Gamping. *Indonesian Journal of Health Information Management Services*, 1(1).
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43–49.
- Kusumadya, M. A., Hidayat, F., & Chandra, D. (2022). Analisis Website Petani Kode Menggunakan SUS (System Usability Scale). *Jurnal Informatika Polinema*, 8(4), 41–46.
- Lim, K. H., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of Information Technology Ampera*, 3(2), 108–123.
- Mareti, S., & Nurasa, I. (2022). Tingkat Pengetahuan Remaja Tentang Kesehatan Reproduksi Di Kota Pangkalpinang. *Jurnal Keperawatan Sriwijaya*, 9(2), 25–32.
- Mutmainah, V. T. (2023). Pengaruh Edukasi Tentang Kesehatan Reproduksi Remaja Melalui Media Leaflet Terhadap Pengetahuan dan Sikap Seksual Pranikah di SMKS Mutiara Bangsa Purwakarta. *Jurnal Ilmiah Kesehatan BPI*, 7(1), 60–71.
- Nur, A., Pasaribu, A. F. O., & Romlah, S. (2021). Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Rekam Medik Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus: Klinik Bersalin Nurhasanah). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 109–115.

- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48.
- Pitri, A., & Abdillah, L. A. (2022). Usability Testing untuk Mengukur Kepuasan Pengguna Website Mailo Store. *ArXiv Preprint ArXiv:2207.00006*.
- Przybilla, L., Klinker, K., Lang, M., Schreieck, M., Wiesche, M., & Krcmar, H. (2020). Design thinking in digital innovation projects—Exploring the effects of intangibility. *IEEE Transactions on Engineering Management*, 69(4), 1635–1649.
- Purnami, C. T., Wicaksono, F. A., & Permani, F. P. (2023). Upaya Pencegahan Kehamilan Remaja Melalui Model Sistem Informasi Kesehatan Reproduksi di Negara Maju dan Berkembang: Literatur Review. *Jurnal Kebijakan Kesehatan Indonesia: JKKI*, 12(4), 184–192.
- Rachman, A., Salim, B. S., Sodik, A., Iswanto, J., Vanchapo, A. R., & Manuhutu, M. A. (2023). Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 9281–9289.
- Rama, D. A., & Setiawan, R. F. (2024). Perancangan UI/UX Design Aplikasi Mobile Pertanian Menggunakan Metode Design Thinking. *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro Dan Informatika*, 2(2), 120–135.
- Rivanka, D., Purnamasari, I., & Prihandani, K. (2023). Perancangan Ulang UI/UX Aplikasi Perpustakaan Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Perpustakaan Unsika). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 31755–31761.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Sekali, I. B. K., Montolalu, C. E. J. C., & Widiana, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53–64.

- Setiawati, D., Ulfa, L., & Kridawati, A. (2022). Pengaruh Pendidikan Kesehatan terhadap Sikap Remaja tentang Kesehatan Reproduksi. *Jurnal Ilmu Kesehatan Masyarakat*, 11(04), 322–328.
- Uberty, A. (2022). *Pencegahan Perilaku Kesehatan Reproduksi yang Berisiko pada Remaja*. Penerbit NEM.