

## **TUGAS AKHIR**

### **APLIKASI PENGOLAHAN DATA HEWAN TERNAK PADA DINAS PETERNAKAN KABUPATEN PALI BERBASIS WEB**



**Oleh:**

**Lila Listiani Hasibuan**

**09120301023**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2015**

**LEMBAR PENGESAHAN****TUGAS AKHIR****APLIKASI PENGOLAHAN DATA HEWAN TERNAK PADA DINAS  
PETERNAKAN KABUPATEN PALI BERBASIS WEB**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII

Oleh:

**Lila Listiani Hasibuan**  
09120301023

**Palembang, Juli 2015**  
**Pembimbing II,**

**Pembimbing I,**

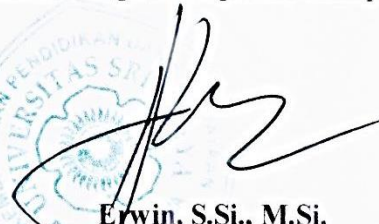


**Yopy Sazaki, S.Si., MT.**  
NIPUS. 197406062015109101



**Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.**  
NIP.

**Mengetahui**  
**Ketua Program Diploma Komputer,**

  
**Erwin, S.Si., M.Si.**  
NIP. 197101291994121001

**HALAMAN PERSETUJUAN**

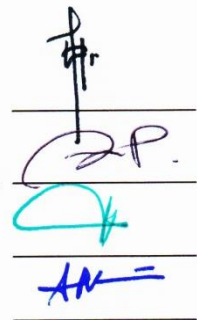
Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Senin

Tanggal : 06 Juli 2015

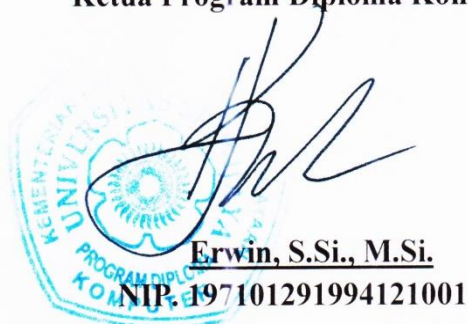
Tim Penguji:

1. Ketua (Pembimbing I) : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.
2. Sekretaris (Pembimbing II) : Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.
3. Anggota I : Apriansyah Putra, M.Kom
4. Anggota II : Allsela Meiriza, M.T.



Handwritten signatures of the examiners: Yoppy Sazaki, Anggina Primanita, Apriansyah Putra, and Allsela Meiriza.

Mengetahui,  
Ketua Program Diploma Komputer



Signature of Erwin, S.Si., M.Si.  
NIP. 197101291994121001

Stamp: KEMENTERIAN AGRI UNIVERSITAS PETERA PANGKALAN KEPULAUAN MENTAWAI PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

## *HALAMAN PERSEMBAHAN*

### *MOTTO:*

- ❖ *“Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama”*
- ❖ *“Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula”*
- ❖ *“Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua”*
- ❖ *“Pengetahuan adalah kekuatan”*
- ❖ *“ Sesungguhnya disamping kesulitan ada kemudahan. Dan hanya kepada allah sajalah kamu berharap (Q,S At Tiin)”*

*Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:*

- *Allah SWT*
  - *Ibu & Ayah tercinta*
  - *Saudara & Seluruh Keluarga Besarku*
  - *Dosen Pembimbingku*
  - *Sahabat-sahabat Terbaikku*
  - *Teman Seperjuangan MI*
- 2012*

## ABSTRAK

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA HEWAN TERNAK PADA DINAS  
PETERNAKAN KABUPATEN PALI BERBASIS WEB**

Oleh

**Lila Listiani Hasibuan  
09120301023**

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membuat suatu aplikasi Pengolahan Data Hewan Ternak pada Dinas Peternakan Kabupaten Pali Berbasis Web. Penulis menemukan bahwa pada Dinas Peternakan Pali mempunyai masalah dalam pengolahan data hewan dan data keluhan hewan yang kurang maksimal sehingga terjadi ketidak efektifan dalam pengelolaan data hewan yang ada di Dinas Peternakan Pali. Data dikumpulkan melalui interview, observasi dan studi pustaka. Sistem dikembangkan berdasarkan teori pengembangan *Waterfall* yang meliputi analisis sistem, spesifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem, pengembangan sistem, pengujian sistem, implementasi dan pemeliharaan sistem. Sehingga didapatkan sebuah aplikasi pengolahan data hewan dan keluhan hewan di Dinas Peternakan Pali yang menyangkut tentang pengolahan data hewan dan keluhan hewan. Aplikasi ini dapat digunakan untuk input data, proses, dan pembuatan laporan. Sistem yang diusulkan dikembangkan dengan menggunakan pemrograman PHP dengan *database management systems* MySQL.

Pembimbing I,



Yoppy Sazaki, S.Si., MT.  
NIPUS. 197406062015109101

Palembang, Juli 2015

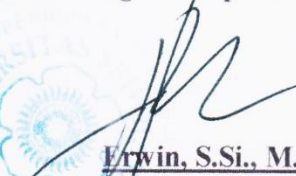

Pembimbing II,



Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.  
NIP.

Mengetahui

Ketua Program Diploma Komputer,

Erwin, S.Si., M.Si.  
NIP. 197101291994121001

**ABSTRACT****DATA PROCESSING APPLICATIONS OF ANIMAL FARM ANIMALS IN  
DISTRICT DEPARTMENT OF WEB-BASED PALI**

By

**Lila Listiani Hasibuan  
09120301023**

The purpose of this thesis is to make an application to the Data Processing Animal Husbandry Department Pali district Web Based. The authors found that the Department of Animal Husbandry Pali has a problem in data processing of animals and animal complaint data is less than the maximum resulting in inefficiency in the management of animal data that is in the Department of Animal Husbandry Pali. Data were collected through interviews, observation and literature. The system was developed based on the theory Waterfall development which includes system analysis, system requirements specification, system design, system development, system testing, implementation and maintenance of the system. So we get an application data processing animal and animal complaint in the Department of Animal Husbandry Pali concerning the data processing of animals and animal complaints. This application can be used for data input, process, and report generation. The proposed system is developed using PHP programming with MySQL database management systems.

Pembimbing I,

**Yopyy Sazaki, S.Si., MT.**  
NIPUS. 197406062015109101

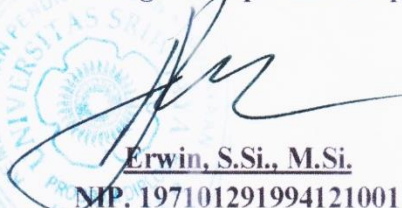
Palembang, Juli 2015

Pembimbing II,

**Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.**  
NIP.

Mengetahui

Ketua Program Diploma Komputer,

  
**Erwin, S.Si., M.Si.**  
NIP. 197101291994121001

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas izinNya jugalah penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan lancar sebagaimana mestinya. Penyusunan Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya. Tugas akhir ini mengambil judul **“Aplikasi Pengolahan Data Hewan Ternak Pada Dinas Peternakan Kabupaten Pali Berbasis Web”**. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekurangan karena keterbatasan ilmu yang dimiliki penulis. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tuaku tercinta yang selalu sabar dan tak lelah memberikan doa, dukungan, semangat dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Darmowijoyo, M.Si., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Erwin, S.Si., M.Si., selaku Ketua Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si., MT., dan Ibu Anggina Primanita, S.Kom., M.IT., selaku Pembimbing I dan Pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen beserta staf Pegawai Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Pimpinan dan seluruh pegawai yang berada di Dinas Peternakan Kabupaten Pali yang telah membantu dalam mendapatkan data-data guna penyusunan dan penyelesaian Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan MI 2012 yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih untuk doa, saling mendukung, kebersamaan dan membantuku dalam perkuliahan selama ini.
8. Kakak, adik yang telah memberikan semangat utukku serta senantiasa mendoakanku. Terima kasih,
9. Sahabat-sahabat terhebatku . Terima kasih atas dukungan , doa kalian serta membantuku dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Dan semua pihak yang tak bisa disebutkan satu persatu yang telah berkontribusi membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas dengan ribuan kali lipat kebaikan kepada beliau yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat dalam penulisan Tugas Akhir ini, sehingga penulis sangat membutuhkan kritik dan saran yang dapat membuat kekurangan tersebut menjadi kelebihan untuk Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terima kasih dan semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, Juli 2015  
Penulis,

Lila Listiani Hasibuan  
NIM. 09120301023



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan .....	2
1.3 Manfaat .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4

### **BAB II DASAR TEORI**

2.1 Teori Konsep.....	8
2.1.1 Pengertian Aplikasi .....	8
2.1.2 Pengertian Pengolahan .....	9
2.1.3 Pengertian Data .....	9
2.1.4 Pengertian Pengolahan Data .....	9
2.1.5 Pengertian Hewan .....	10
2.1.6 Pengertian Ternak .....	10
2.1.7 Jenis-Jenis Hewan .....	11
2.1.8 Pengertian Web .....	12
2.1.9 Penegrtian aplikasi pengolahan Data hewan Ternak Pada Dinas Perternakan Kabupaten Pali Berbasis Web .....	17
2.2 Teori Analisis.....	17
2.2.1 Pengertian Flowchart .....	17
2.2.2 Pengertian DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	19
2.2.3 Pengertian ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	21
2.2.4 Pengertian Kamus Data .....	21
2.2.5 Pengertian Daftar Kejadian( <i>Event List</i> ) .....	22
2.3 Teori Program .....	23
2.3.1 Pengertian PHP ( <i>Personal Hypertext Processor</i> ).....	22

2.3.2 Cara Menulis Script PHP .....	23
2.3.3 Pengertian HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	24
2.3.4 Pengertian CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	25
2.3.5 Pengertian MySQL .....	25
2.3.6 Pengertian Appserv .....	26
2.4 Teori Perusahaan.....	27
2.4.1 Sejarah Perusahaan .....	27
2.4.2 Struktur Organisasi .....	28
2.4.3 Tugas dan Fungsi .....	28
2.4.4 Visi dan Misi Perusahaan .....	33
2.4.4.1 Visi .....	33
2.4.4.2 Misi .....	33

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

3.1 Analisis Sistem .....	35
3.1.1 Analisis Sistem yang sedang Berjalan .....	35
3.1.2 Prosedur Sitem yang sedang berjalan .....	35
3.1.3 Sistem yang diusulkan .....	36
1. Flowchart .....	37
2. Diagram Konteks .....	34
3. DFD Level 1.....	38
4. ERD .....	39
5. Kamus Data .....	39
3.2 Spesifikasi File.....	43
3.3 Perancangan Program .....	45
1. Desain Program Utama .....	45
2. Halaman Sejarah .....	46
3. Halaman Visi dan Misi .....	46
4. Halaman Data Hewan .....	47
5. Halaman Kontak .....	47
6. Halaman Login .....	48
7. Halaman Input Hewan .....	48
8. Halaman Keluhan Hewan .....	49

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil .....	50
4.2 Hasil Program .....	51
1. Halaman Home .....	51
2. Halaman Sejarah .....	52
3. Halaman Visi dan Misi .....	52
4. Halaman Data Hewan .....	53

5. Halaman Login .....	53
6. Halaman Data Hewan .....	54
7. Halaman Data Keluhan .....	55
8. Halaman Data Vaksin .....	56
9. Halaman Data Pengambilan Laporan .....	56
10. Halaman Laporan Keluhan .....	57
11. Halaman Cetak Keluhan .....	58
4.3 Pembahasan .....	59
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	60
5.2 Saran .....	60
 <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	
	<b>61</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	5
Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	28
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> .....	37
Gambar 3.2 Diagram Konteks .....	38
Gambar 3.3 DFD Level 1 .....	38
Gambar 3.4 ERD ( <i>Entitas Relatinonship Diagram</i> ) .....	39
Gambar 3.5 Halaman Home .....	45
Gambar 3.6 Halaman Sejarah .....	46
Gambar 3.7 Halaman Visi dan Misi .....	46
Gambar 3.8 Halaman Data Hewan .....	47
Gambar 3.9 Halaman Kontak .....	47
Gambar 3.10 Halaman Login .....	48
Gambar 3.11 Halaman Input Hewan .....	48
Gambar 3.12 Halaman Input Keluhan .....	49
Gambar 4.1 Halaman Home .....	51
Gambar 4.2 Halaman Sejarah .....	52
Gambar 4.3 Halaman Visi dan Misi .....	52
Gambar 4.4 Halaman Data Hewan .....	53
Gambar 4.5 Halaman Login .....	53
Gambar 4.6 Halaman Data Hewan .....	54
Gambar 4.7 Halaman Data Keluhan .....	55
Gambar 4.8 Halaman Data Vaksin .....	56
Gambar 4.9 Halaman Data Pengambilan Laporan .....	56
Gambar 4.10 Halaman Laporan Keluhan .....	57
Gambar 4.11 Halaman Cetak Keluhan .....	58

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	18
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	20
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	21
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Kamus Data .....	22
Tabel 3.1 Tabel Data Admin .....	43
Tabel 3.2 Tabel Data Pimpinan .....	43
Tabel 3.3 Tabel Data Hewan .....	43
Tabel 3.4 Tabel Data Vaksin .....	44
Tabel 3.5 Tabel Data Keluhan .....	45

**DAFTAR LAMPIRAN**

	<b>Halaman</b>
Lampiran 1 Surat Keputusan Tugas Akhir .....	A-1
Lampiran 2 Kartu Konsultasi .....	B-2
Lampiran 3 Rekomendasi Ujian Tugas Akhir .....	C-3
Lampiran 4 Sertifikat Bengkel Komputer .....	D-5
Lampiran 5 Surat Ketersediaan Membimbing .....	E-6
Lampiran 6 Lembar Wawancara.....	F-7
Lampiran 7 Surat Balasan Pengambilan Data.....	G-8
Lampiran 8 Listing Program .....	H-9

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Ilmu Pengetahuan dan Teknologi pada saat ini berkembang cukup pesat, mengakibatkan banyak perubahan yang terjadi dalam kehidupan manusia. Perkembangan ini juga membawa dampak positif pada teknologi komputer yang memberikan kemudahan bagi manusia dalam melakukan aktifitasnya sehingga kegiatan yang dilakukan manusia menjadi lebih cepat dan efisien. (Nasrol, 2005:1)

Komputer digunakan untuk mempermudah pekerjaan manusia untuk memperoleh informasi. Informasi adalah data yang dikumpulkan, kemudian data tersebut diolah lalu diberikan kepada pemakai. Informasi merupakan sumber daya konseptual yang sangat penting dalam setiap organisasi terutama dalam hal pengambilan keputusan. Informasi yang ada haruslah mempunyai kualitas informasi yang baik, yaitu akurat (*accurate*), tepat waktu (*realtime*), dan relevan (*relevance*). Cara mendapatkan informasi secara cepat adalah dengan menggunakan teknologi *internet* dan *web*. Menurut Jasmadi (2015), *Web* merupakan sebuah kumpulan halaman-halaman *web* beserta file-file pendukungnya, seperti file gambar, video dan file digital lainnya yang diletakan disebuah *web server* yang dapat diakses melalui *internet*

Dinas Peternakan Hewan pada Kabupaten Pali merupakan salah satu dinas yang ada di Kabupaten Pali yang mengurus data tentang hewan ternak yang ada pada Kabupaten Pali. Pada Dinas Peternakan hewan Kabupaten Pali masih ada banyak data-data yang masih dilakukan secara lama yaitu dimana data –data

hewan yang ada di Dinas Perternakan Pali di tulis dalam sebuah buku, atau kertas kemudian data-data tersebut disimpan dan di letakan ke dalam susunan buku yang tersimpan sehingga dalam ruangan tersebut banyak memiliki susunan buku guna untuk menyimpan data-data di Dinas Peternakan Hewan pada Kabupaten Pali.

Pada saat data-data tersebut dibutuhkan maka para pegawai di Dinas Perternakan Hewan sangat sulit dalam mencari data-data yang dibutuhkan, walaupun data-data tersebut telah disusun berdasarkan abjad.

Karena ada banyak permasalahan yang ada pada Dinas Perternakan Hewan, maka penulis mengusulkan judul penelitian “**Aplikasi Pengolahan Data Hewan Ternak pada Dinas Peternakan Kabupaten Pali Berbasis Web**”

## **1.2 Tujuan**

Membuat suatu aplikasi pengolahan data hewan ternak pada Dinas Perternakan yang sistematis, tersruktur dan terarah, serta menerapkan aplikasi pendataan keluhan hewan serta terkomputerisasi sebagai solusi masalah yang dihadapi oleh Dinas Peternakan Kabupaten Pali.

## **1.3 Manfaat**

Adapun manfaat yang didapat dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a) Membantu Admin Dinas Peternakan Hewan di Kabupaten Pali dalam mengelolah data hewan ternak yang belum efektif menjadi terkomputerisasi yang lebih cepat, akurat dan efisien
- b) Membantu Admin dalam mengelola dan membuat laporan data hewan ternak saat dibutuhkan .



## 1.4 Batasan Masalah

Dalam perancangan dan pembuatan Tugas Akhir ini, dibuat batasan masalah agar tugas akhir ini dapat lebih terarah, batasan masalah tersebut meliputi:

- a) Data-data yang dikelola yaitu berupa data hewan ternak, data keluhan dan data penambahan vaksin.
- b) Sistem dapat melakukan cetak perhari dan perbulan sehingga memudahkan pimpinan untuk melihat hasil data hewan ternak tiap hari dan bulannya.
- c) Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan database menggunakan *MySQL*

## 1.5 Metodologi Penelitian

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

#### a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada bagian terkait yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan laporan akhir. Dalam wawancara ini data yang didapat yaitu analisa sistem yang sedang berjalan.

#### b. Pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan pada Dinas Perternakan Hewan Kabupaten Pali sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

c. Dokumentasi

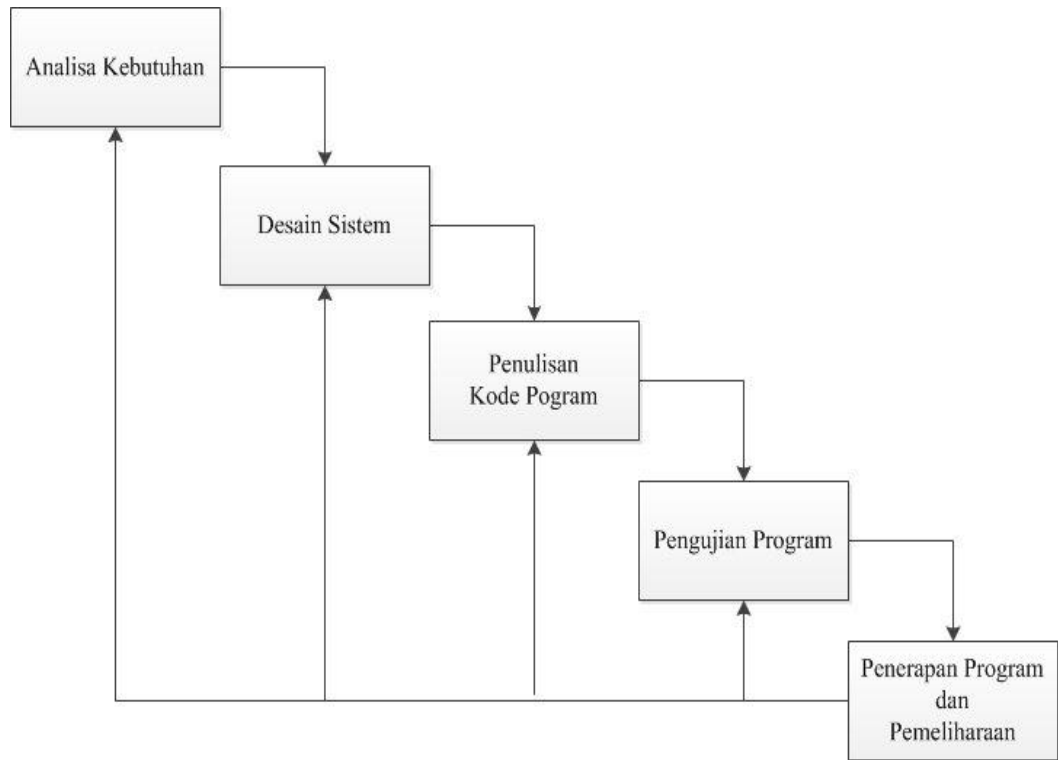
Penulis mengumpulkan data-data, baik berupa arsip maupun file yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada Tugas Akhir ini, yang digunakan pada Dinas Perternakna Kabupaten Pali sebagai referensi dari sistem informasi yang dibuat.

d. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data dengan cara melalui beberapa buku, jurnal yang erat kaitannya dengan objek permasalahan untuk menjadi referensi dan acuan dalam penulisan laporan akhir ini.

### **1.5.2 Metode Pengembangan Sistem**

Menurut Kadir (2003), metode *waterfall* merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah ke-1 belum dikerjakan, maka langkah 2 tidak dapat dikerjakan. Jika langkah ke-2 belum dikerjakan maka langkah ke-3 juga tidak dapat dikerjakan, begitu seterusnya. Secara otomatis langkah ke-3 akan bisa dilakukan jika langkah ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.



**Gmabar 1.1 Metode Waterfall**

Tahapan-tahapan metode waterfall meliputi :

#### 1. Analisa Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

## 2. Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data (*data flow diagram*), diagram hubungan entitas (*entity relationship diagram*) serta struktur dan bahasan data.

## 3. Penulisan Kode Program

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

## 4. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

## 5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral

atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

## DAFTAR PUSTAKA

Al-Fatta, Hanif 2007, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi .  
Yogyakarta : Andi

Dilihatya.2014.Pengertian Website Menurut Para Ahli Dipetik Pada Tanggal 30  
Januari 2015[<http://dilihatya.com/1419/pengertian-website-menurut-para-ahli->]

Febrian, jack. (2007). *Kamus komputer dan teknologi informasi*. Bandung:  
Informatika.

Jayan.(2010).*Mengenal Casacading Style Sheet*.Yogyakarta: Andi

Kadir, Abdul. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Kristianto, Andri.2008.*Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*:  
Yogyakarta:Gaya Media

Lajamudin, A.-Bahra. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Tangerang:  
Graha Ilmu.

Medcoms. (2011). *Aplikasi Web dan Database dengan Dreamweaver dan PHP*.  
Yogyakarta: Andi.

Nasrol,H.I.2005.Pegantar Perancangan Sistem . Jakarta:Erlangga

Nuruddin,Raghib.2013.Pengertian dan definisi Web. Dipetik Pada Tanggal 30  
Januari 2015 [<http://raghibnuruddin217.blogspot.com/>]

Setiawan, Andi.2007. *Mudah tepat singkat pemograman HTML*. Bandung :  
Yrama Widya

Wikipedia.2015.Penegrtian Ternak.Dipetik pada tanggal 30 Januari 2015  
[<https://id.wikipedia.org/wiki/Hewan>]

Wikipedia.2014.Pengertian Ternak. Dipetik pada tanggal 30 Januari 2015  
[<https://id.wikipedia.org/wiki/Ternak>]