

PROYEK AKHIR

**VIDEO PROFIL, PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS MULTIMEDIA**



Oleh :
DELTARI BALKAS
09010582226019

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**

PROYEK AKHIR

**VIDEO PROFIL PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS MULTIMEDIA**



**Oleh :
DELTARI BALKAL
09010582226019**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

Video Profil Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya Berbasis Multimedia

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi D3 Manajemen Informatika

Oleh:

DELTARI BALKA
09010582226019

Pembimbing 1 : BAYU WIJAYA PUTRA, S.KOM., M.KOM
NIP. 198803052019031010

Pembimbing 2 : WILLY, S.KOM., M.KOM
NIP. 198710092024211001

Mengetahui

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Dr. Abdiansyah, S.Kom, M.Cs.
198410012009121005

HALAMAN PERSETUJUAN

Proyek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 13 Juni 2025

Tim Penguji :

- | | |
|-----------------|-------------------------------------|
| 1. Ketua Sidang | : Junia Kurniati, S.Kom., M.Kom. |
| 2. Pembimbing 1 | : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. |
| 3. Pembimbing 2 | : Willy, S.Kom., M.Kom. |
| 4. Penguji | : Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom. |

Handwritten signatures of the four members of the assessment team, each on a horizontal line.

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Universitas Sriwijaya



Hadipurnawan Satria, Ph. D.
NIP. 198004182020121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Deltari Balka
NIM : 09010582226019
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan penulisan proyek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/ hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir Setelah mendapat persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 2 Juni 2025



Deltari Balka

NIM 09010582226019

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“life can be heavy, especially if you try to carry it all at once, part of growing up and moving into new chapters of your life is about catch or release. What I mean by that is, knowing what things to keep and what things to release.”- Taylor Swift

“maka sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”-

(Q.S. Al-Insyrah:5-6)

“long story short, I survived” - Taylor Swift

“When you try your best, but you don't succeed. When you get what you want, but not what you need. When you feel so tired, but you can't sleep. Stuck in reverse, And the tears come streaming down your face. When you lose something you can't replace. When you love someone, but it goes to waste Could it be worse?”- Coldplay

“Apapun yang menjadi takdir-mu, yang sudah tertakar tidak akan pernah tertukar”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ Allah SWT
- ❖ Kedua orang tuaku
- ❖ Keluargaku
- ❖ Sahabat seperjuangan
- ❖ Dosen Pembimbingku
- ❖ Almamaterku

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh



Dengan mengungkapkan rasa syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas Rahmat dan hidayah-Nya penulis akhirnya dapat menyelesaikan Laporan proyek akhir yang berjudul **“VIDEO PROFIL PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS MULTIMEDIA”**. Laporan proyek akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III di Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua tercinta yaitu ayah penulis Cik Olah dan Ibu penulis almarhumah Asmara Dewi yang selalu memberikan doa, dukungan motivasi, arahan dan kasih sayang dengan ketulusan hati sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini.
2. Kakak-kakak saya Melissa Widyasti, Indra Amrullah, Ricky Pratama, Mutia Ulfah, Tania Destiara, dan Faisal Saputra yang selalu mendukung, membantu dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya,
5. Bapak Bayu Wijaya Putra. S.Kom.,M.Kom. selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan banyak dukungan, arahan, nasihat, doa, saran serta masukan kepada penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.
6. Bapak Willy, S.Kom.,M.Kom, selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan banyak dukungan, arahan, nasihat, doa, saran serta masukan kepada penulis dalam menyelesaikan proyek akhir.

7. Seluruh Dosen dan Staf di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Seluruh teman-teman seperjuangan (MI 2022) yang telah banyak memotivasi, memberikan semangat satu sama lain dan membantu dalam proses penyelesaian proyek akhir.
9. Sahabat-sahabat yang selalu membantu, mendukung, memberi masukan dan saran selama masa kuliah dan penyelesaian proyek akhir Oktaria Dwi Cahyani, Sherlie Rahma Dewi dan Adinda Okta.
10. Kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang sangat membantu dalam menyelesaikan proyek akhir.
11. Yang terakhir kepada penulis sendiri, terimakasih kepada diri sendiri atas kerja keras dan ketekunan dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

Dalam penulisan laporan proyek akhir ini penulis menyadari masih terdapat banyak bagian yang belum sempurna, hal ini dikarenakan terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki dan sesungguhnya kesempurnaan itu hanya milik-Nya. Untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan sebagai perbaikan di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Palembang, 22 Mei 2025

Penulis



Deltari Balka

NIM. 09010582226019

ABSTRAK

VIDEO PROFIL PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS MULTIMEDIA

Oleh

DELTARI BALKA 09010582226019

Program Studi Manajemen Informatika (MI) di Universitas Sriwijaya, telah dilakukan berbagai inovasi untuk menerapkan kemajuan teknologi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan video profil Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya berbasis multimedia sebagai media informasi dan promosi. Metode yang digunakan adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), yang terdiri dari enam tahap: concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Video profil dikembangkan dengan memadukan berbagai elemen multimedia seperti video, audio, teks, animasi, dan transisi untuk menyampaikan informasi secara menarik, informatif, dan komunikatif. Hasil akhir video berdurasi ± 4 menit 30 detik, menampilkan sejarah, visi-misi, fasilitas, kegiatan akademik dan non-akademik, serta testimoni mahasiswa, dosen, dan alumni. Berdasarkan hasil survei, penilaian dari 32 responden menyatakan bahwa video profil program studi manajemen informatika Universitas Sriwijaya menarik, informatif dan komunikatif sebagai media Informasi dan promosi program studi kepada masyarakat luas dan calon mahasiswa baru.

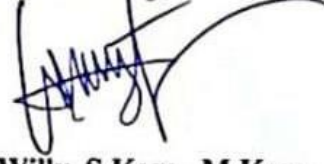
Kata Kunci : Manajemen Informatika, MDLC, Multimedia, Universitas Sriwijaya, Video Profil.

Menyetujui,
Pembimbing I



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Palembang, 2 Juni 2025
Pembimbing II



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP 198710092024211001



Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Universitas Sriwijaya

Hadipurnawan Satria, Ph. D.
NIP. 198004182020121001

ABSTRACT

VIDEO PROFILE OF THE INFORMATICS MANAGEMENT STUDY PROGRAM AT SRIWIJAYA UNIVERSITY BASED ON MULTIMEDIA

By

DELTARI BALKA 09010582226019

The Informatics Management (MI) Study Program at Sriwijaya University has made various innovations to implement technological advances. This study aims to design and develop a multimedia-based profile video for the Informatics Management Study Program at Sriwijaya University as an information and promotional media. The method used is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC), which consists of six stages: concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The profile video was developed by combining various multimedia elements such as video, audio, text, animation, and transitions to convey information in an interesting, informative, and communicative way. The final video is $\pm$ 4 minutes 30 seconds long, showing history, vision-mission, facilities, academic and non-academic activities, as well as testimonials from students, lecturers, and alumni. Based on the survey results, the assessment of 32 respondents stated that the profile video of the informatics management study program at Sriwijaya University was interesting, informative and communicative as a medium for information and promotion of the study program to the wider community and prospective new students.

Keywords: Informatics Management, MDLC, Multimedia, Profile Video, Sriwijaya University.

Agree,

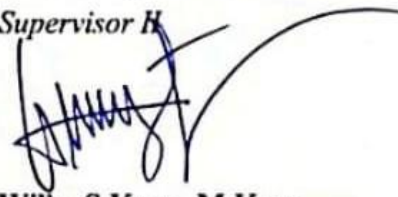
Supervisor I



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Palembang, 2 June 2025

Supervisor II



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP 198710092024211001

Know,
Head of the Information Engineering Department,
Sriwijaya University



Hadipurnawan Satria, Ph. D.
NIP. 198004182020121001

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Gambaran Umum	4
2.2 Sejarah Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya	4
2.3 Visi & Misi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya	5
2.3.1 Visi	5
2.3.2 Misi	5
2.4 Struktur Organisasi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya	6
2.5 Multimedia	6
2.5.1 Teks.....	7
2.5.2 Gambar	8
2.5.3 Suara.....	9
2.5.4 Animasi.....	9
2.5.5 Video	10
2.6 Storyboard	18
2.7 Capcut	18

2.8	Referensi Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Desain Penelitian.....	21
3.2	Jadwal Penelitian	23
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		25
4.1	<i>Concept</i>	25
4.2	<i>Design</i>	26
4.3	<i>Material Collecting</i>	29
4.3.1	Jenis Data	30
4.3.2	Sumber Data	30
4.3.3	Metode Pengumpulan Data	31
4.4	<i>Assembly</i>	33
4.4.1	<i>Animating</i>	33
4.4.2	<i>Editing</i>	34
4.4.3	<i>Rendering</i>	38
4.5	<i>Testing</i>	39
4.6	<i>Distribution</i>	40
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		41
5.1	Hasil.....	41
5.2	Pembahasan.....	41
5.2.1	Intro	41
5.2.2	Isi.....	42
5.2.3	Penutup.....	45
BAB VI PENUTUP		46
6.1	Kesimpulan.....	46
6.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		47
LAMPIRAN		49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Pimpinan Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.....	6
Gambar 2. 2 Contoh Huruf Serif.....	7
Gambar 2. 3 Contoh Huruf Sans Serif	7
Gambar 2. 4 Contoh Gambar Bitmap dan Vector-drawn	8
Gambar 2. 5 Camera Shot.....	12
Gambar 3. 1 Tahap-Tahap Metode MDLC	21
Gambar 4. 1 Efek transisi (transition).....	34
Gambar 4. 2 Keyframe.....	34
Gambar 4. 3 Penambahan Material.....	35
Gambar 4. 4 Editing.....	35
Gambar 4. 5 Voice Over	36
Gambar 4. 6 Backsound & sound effect	36
Gambar 4. 7 Text	37
Gambar 4. 8 Auto Caption.....	38
Gambar 4. 9 Tombol Export untuk Proses Render	38
Gambar 4. 10 Tampilan Saat Proses Export	38
Gambar 5. 1 Intro Logo	41
Gambar 5. 2 Scene lingkungan kampus serta penjelasan sejarah MI.....	42
Gambar 5. 3 Lokasi Universitas Sriwijaya	42
Gambar 5. 4 Tampilan penjelasan singkat MI oleh Kaprodi MI	43
Gambar 5. 5 Scene fasilitas di kampus Fakultas Ilmu Komputer	43
Gambar 5. 6 Tampilan Perwakilan Mahasiswa Manajemen Informatika	44
Gambar 5. 7 Tampilan Ketua Himpunan Diploma Komputer	44
Gambar 5. 8 Tampilan alumni MI menjelaskan korelasi pekerjaanya.....	45
Gambar 5. 9 Credit Scene	45

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Storyboard.....	26
-----------------------------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Transformasi digital adalah fenomena penting yang sedang terjadi di berbagai sektor, termasuk di dunia pendidikan tinggi (Andi Kambau, 2024). Di Indonesia, Universitas Sriwijaya sebagai wadah pendidikan tinggi yang memiliki peran penting dalam mendorong inovasi serta kemajuan teknologi. Khususnya pada program studi Manajemen Informatika (MI) di Universitas Sriwijaya, telah dilakukan berbagai inovasi untuk menerapkan kemajuan teknologi (Putra et al., n.d.). Hal ini sejalan dengan visi dan misi program studi yang berorientasi pada pengembangan profil lulusan dengan keterampilan sebagai *Web Developer*, *Information System Operator*, *Multimedia Designer*, dan *Database Designer*.

Program studi MI telah memiliki website resmi, saat ini belum ada informasi visual yang menggambarkan tentang profil program studi MI. Menurut (Al Hafizh, 2023) video profil merupakan alat komunikasi yang dapat digunakan untuk memperkenalkan identitas suatu organisasi kepada masyarakat luas dengan menggunakan elemen-elemen multimedia seperti video, audio, animasi, dan teks. Untuk itu, diperlukan video profil program studi MI yang dapat memuat Informasi berbasis multimedia.

Teknologi multimedia telah menjanjikan potensi besar dalam mengubah cara seseorang untuk belajar, memperoleh informasi, dan menyesuaikan informasi. Multimedia adalah proses pembelajaran yang lebih menarik, lebih interaktif, jumlah Waktu mengajar dapat dikurangi, serta kualitas belajar siswa dapat ditingkatkan (Setyaningsih, 2023). Video profil memiliki keunggulan dalam menyampaikan informasi secara visual, interaktif, dan menarik, sehingga mampu menjangkau audiens dengan lebih efektif. Dengan memanfaatkan teknologi pengembangan multimedia, video profil dapat menggambarkan keunggulan program studi, fasilitas pendukung, pencapaian, kurikulum, serta prospek karir lulusannya.

Oleh karena itu, pengembangan video profil berbasis multimedia untuk Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya menjadi langkah strategis dalam meningkatkan daya tarik calon mahasiswa, Meningkatkan kepercayaan dan pandangan masyarakat terhadap kualitas pendidikan di masa depan sekaligus memperkuat hubungan dengan mitra industri. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul **“Video Profil Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya berbasis multimedia”**. Diharapkan dengan video profil ini dapat menjadi suatu media publikasi dan promosi mengenai profil program studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, permasalahan yang dibahas pada penelitian ini adalah bagaimana membuat video profil program studi manajemen informatika Universitas Sriwijaya berbasis multimedia?

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merencanakan dan membuat video profil program studi manajemen informatika Universitas Sriwijaya berbasis multimedia dengan menggunakan efek selama proses editing video sehingga membuat video yang menarik.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Meningkatkan citra dan keunggulan program studi dengan kualitas tinggi.
2. Meningkatkan efisiensi dalam penyampaian informasi program studi.
3. Mendukung untuk akreditasi program studi kepada pihak regulator pendidikan.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini membahas tentang video profil berbasis multimedia dengan menggunakan metode MDLC.
2. Video profil ini dibuat dengan resolusi 1080p, rasio aspek 16:9, frame rate 30 fps dengan menggunakan kamera iphone 13 promax dan kamera Samsung A35 secara landscape serta menggunakan aplikasi *editing CapCut Pro*.
3. Video profil ini dibuat memuat Informasi seputar Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Kambau, R. (2024). Proses Transformasi Digital pada Perguruan Tinggi di Indonesia. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(3), 126–136. <https://doi.org/10.59407/jrsit.v1i3.481>
- Animatic, D., As, S., Media, I., The, O., Of, I., Of, F., Out, M., In, B., Consumptive, I., Putri, W. A., & Adharamadinka, M. (2025). *Perancangan Animatic Storyboard Sebagai Media Informasi Dampak Perilaku Fear Of Missing Out Dalam*. 12(1), 710–727.
- Ardiansyah, M. (2023). Perancangan dan Pembuatan Video Company Profile TK Kristen Tabqha Batam dengan Metode MDLC. *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 5(1), 1128–1138. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Dan, B., Melalui, E., & Bahari, M. (2024). 1) , 2). 2, 60–65.
- Desa, D. I., & Kulon, L. (2023). *PENINGKATAN SKILL EDITING VIDEO KARANG TARUNA MENGGUNAKAN APLIKASI MOBILE PHONE CAPCUT*. 4(3), 5572–5580.
- Fauzan Febriansyah, M., & Sumaryana, Y. (2021). Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sekolah Dasar Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *Informatics and Digital Expert (INDEX)*, 3(2), 61–68. <https://doi.org/10.36423/index.v3i2.838>
- Ichfan, M., A, A., Butsiarah, B., Qadri, M., Taliang, A., Saputra, F. H., & Attahabrani, M. A. (2023). Video Profil Universitas Teknologi Akba Makassar Berbasis Multimedia. *Digital Transformation Technology*, 3(2), 499–504. <https://doi.org/10.47709/digitech.v3i2.2909>
- Jaza, I. A. (2024). *Implementasi Multimedia Development Life Cycle (Mdlc) Pada Aplikasi Media Pembelajaran Budaya Jawa Barat Di Kompepar Giri Harja Jelekong*. 06(02), 254–272.
- Kiyan, A., Pudavi, H., Afif, R. T., & Sumarlin, R. (2025). *Perancangan Storyboard*

- Pada Film Animasi Hybrid Panatayungan Panjalu Sebagai Media Informasi.* 12(1), 2992–3012.
- M. Matondang, K., S. Br. Kembaren, U., & Aulia, R. (2019). *Manajemen Pengumpulan Data.* 5.
- Pendidikan, J. (2024). *Cendikia Cendikia.* 2(3), 454–474.
- Pustaka, T. (2024). *Implementasi Animasi 3d Pada Video Profil Ukm Jurnalistik.* 8(6), 11483–11490.
- Putra, B. W., Saputra, A., Sanjaya, M. R., Komputer, F. I., Sriwijaya, U., Komputer, J. T., Sriwijaya, P. N., Framework, A., Darat, P., Informasi, S., Testing, U., & Plaju, K. (n.d.). *Analisis Metode Agile Framework dalam Pengembangan Sistem Informasi Kelurahan Plaju Darat.* 757–768.
- Rahma, A., Rahman, A. A., Tangguh, S., & Rafi, I. (2024). Pembuatan Video Profil Sebagai Media Informasi dan Promosi Dalam Menunjang Eksistensi Desa Cikadu. *Proceedings UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 4(8), 266–279. <https://proceedings.uinsgd.ac.id/index.php/Proceedings>
- Sandi, S., & Christian, A. (2021). Produksi Video Profile Sebagai Sebagai Bentuk Promosi Program Studi Penyiaran Berbasis Multimedia. *Jurnal Media Penyiaran*, 01, 1–8. <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jmp/article/view/292>
- Setyaningsih, E. (2023). Perkembangan Multimedia Digital dan Pembelajaran. *Indonesian Journal of Learning and Instructional Innovation*, 1(01), 34–48. <https://doi.org/10.20961/ijolii.v1i01.920>
- Worang, M. O., Rantung, V. P., & Parinsi, M. T. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Kuliah Multimedia. *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(5), 581–590. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i5.2919>