

PROYEK AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GURU PIKET
BERBASIS WEBSITE PADA SMK BINA CIPTA PALEMBANG**



Oleh
PUTRI SALSABILAH
09010582226018

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2025

PROYEK AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GURU PIKET
BERBASIS WEBSITE PADA SMK BINA CIPTA PALEMBANG**



Oleh
PUTRI SALSABILAH
09010582226018

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN
PROJEK AKHIR
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GURU PIKET BERBASIS
WEBSITE PADA SMK BINA CIPTA PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi D3 Manajemen Informatika

Oleh:
PUTRI SALSABILAH
09010582226018

Pembimbing 1 : Bayu Wijaya Putra,S.Kom.,M.Kom.
NIP. 198803052019031010
Pembimbing 2 : Willy, S.Kom., M.Kom
NIP. 198710092024211001

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Dr. Abdiansyah, S.Kom, M.Cs.
198410012009121005

HALAMAN PERSETUJUAN

Proyek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 1 Juli 2025

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Yesinta Florensia, M.Kom.
2. Pembimbing 1 : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
3. Pembimbing 2 : Willy, S.Kom., M.Kom.
4. Penguji : Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom.

[Handwritten signatures]

Mengetahui,



ii

Dipindai dengan CamScanner

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Putri Salsabilah
NIM : 09010582226018
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarism baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang 29 Mei 2025



Putri Salsabilah

NIM. 09010582226018

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Ibuku menaruh nyawanya demi kelahiranku, maka tidak mungkin jika kelahiranku tidak ada artinya “

(Penulis)

“Hati-hati, bisa pasti, cobalah “ (Bapak)

“Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan.”

(QS. Al-Insyirah 94 : Ayat 5-6)

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Allah SWT*
- ❖ *Kedua orang tua dan kakak yang tiada hentinya memberikan cintanya*
- ❖ *Diri Sendiri*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Sahabat seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Proyek Akhir yang berjudul "**“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GURU PIKET BERBASIS WEBSITE PADA SMK BINA CIPTA PALEMBANG”**" sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Adapun dalam penulisan laporan proyek akhir ini, penulis banyak mendapat dukungan, doa dan serta semangat yang dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas rahmat serta hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini dengan baik.
2. Kedua Orang Tua penulis tercinta bunda Febriyani dan ayah Mulyadi yang sangat hebat tak henti-hentinya selalu mendo'akan memberikan banyak restu, doa, motivasi, serta dukungan baik secara moral maupun finansial dalam pelaksanaan penelitian maupun dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini.
3. Adik Penulis Aliyah Shifah dan Moza Rezky Irmanda yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan yang selalu mengiringi penulis saat masa penelitian dan penyusunan laporan proyek akhir ini.
4. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing pertama, yang selalu tiada hentinya mendoakan dan membimbing serta mengarahkan penulis dalam menyelesaikan penelitian dan laporan proyek akhir ini.
7. Bapak Willy,S.Kom.,M.Kom. selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan laporan proyek akhir ini.
8. Bapak Drs. Agus Budiyanto, M.M selaku kepala sekolah SMK Bina Cipta Palembang yang telah memberikan bantuan serta dukungan.
9. Saudara Abdul Qodir Jailani atas kasih sayang dan dukungan emosional yang telah diberikan selama penulis menjalani tugas akhir dan mengerjakan laporan ini.
10. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu baik secara materi maupun moral.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan bantuan kritik dan saran yang membangun guna mencapai kesempurnaan di masa yang akan datang. Penulis berharap laporan proyek akhir ini berguna untuk mahasiswa lain dalam mengerjakan laporan proyek akhir.

Palembang, 29 Mei 2025

Penulis,

Putri Salsabilah

NIM. 09010582226018

ABSTRAK

ABSTRAK

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI GURU PIKET BERBASIS WEBSITE PADA SMK BINA CIPTA PALEMBANG

OLEH

Putri Salsabilah 09010582226018

Pelaksanaan tugas guru piket di SMK Bina Cipta Palembang masih dilakukan secara manual, terutama dalam pencatatan data izin siswa yang keluar atau pulang di luar jam sekolah. Proses manual ini rentan terhadap kehilangan data, kesalahan pencatatan, serta menyulitkan dalam pencarian dan pembuatan laporan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dikembangkan aplikasi guru piket berbasis website menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah guru piket dalam mencatat, mengelola, dan memantau data izin siswa secara *real-time*. Aplikasi dibangun menggunakan PHP native dan database MySQL, serta dijalankan pada server lokal menggunakan XAMPP. Fitur utama meliputi input data siswa, pengelolaan data izin dan pulang, pencatatan waktu masuk, serta tampilan laporan berbentuk grafik dan tabel yang dapat dicetak. Hasil pengujian menggunakan metode *blackbox* menunjukkan bahwa aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dengan adanya aplikasi ini, proses pencatatan menjadi lebih cepat, akurat, dan terorganisir, serta mendukung peningkatan efisiensi administrasi di lingkungan sekolah.

Kata kunci: Guru Piket, Website, PHP, Izin siswa, Prototype

Menyetujui,

Pembimbing I,

Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing II,

Willy, S.Kom., M.Kom
NIP. 198710092024211001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198410072009121005



Dipindai dengan CamScanner

ABSTRACT

ABSTRACT

DESIGN AND DEVELOPMENT OF A WEB-BASED TEACHER DUTY

APPLICATION AT SMK BINA CIPTA PALEMBANG

By

Putri Salsabilah

09010582226018

The implementation of teacher-on-duty tasks at SMK Bina Cipta Palembang is still carried out manually, especially in recording student permissions to leave or go home during school hours. This manual process is prone to data loss, recording errors, and makes it difficult to search and generate reports. To address this issue, a web-based teacher-on-duty application was developed using the prototype system development method. This application is designed to assist teacher-on-duty staff in recording, managing, and monitoring student permission data in real time. The application was built using PHP native and MySQL database, and runs on a local server using XAMPP. Its main features include student data input, permission and departure data management, entry time recording, and report display in the form of printable tables and charts. Testing using the black-box method showed that the application functions properly and meets user requirements. With this application, the recording process becomes faster, more accurate, and well-organized, thereby improving the efficiency of administrative processes within the school environment.

Keywords: Teacher on Duty, Website, PHP, Student Permission, Prototype

Menyetujui,

Pembimbing I,

Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing II,

Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198710092024211001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198410012009121005



Dipindai dengan CamScanner

DAFTAR ISI

PROYEK AKHIR	1
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Sejarah SMK Bina Cipta Palembang	4
2.2 Visi dan Misi SMK Bina Cipta Palembang	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi	5
2.2.3 Struktur Organisasi	6
2.3 Definisi Perancangan	6

2.4	Definisi Aplikasi	7
2.5	Definisi Guru Piket	7
2.6	Definisi <i>Website</i>	8
2.7	Personal Hypertext Preprosesor (PHP)	8
2.8	Pengertian HTML	9
2.9	MySQL	9
2.10	Pengertian XAMPP	9
2.11	<i>Use case diagram</i>	10
2.12	<i>Activity diagram</i>	12
2.13	<i>Sequence diagram</i>	13
2.14	<i>Class diagram</i>	15
2.15	Referensi Penelitian Terdahulu	16
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1	Lokasi Penelitian	19
3.2	Metodologi Penelitian	19
3.2.1	Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2	Metode Pengembangan Sistem	21
	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
4.1	Analisis Sistem	24
4.1.1.	Analisis Sistem Yang Berjalan	24
4.1.2.	Permasalahan Yang Dihadapi	24
4.1.3.	Solusi Yang Dibutuhkan	24
4.2	Perancangan Sistem	25
4.3	Kamus Data	39

4.4	Perencanaan Cepat	42
4.4.1.	Rancangan Halaman depan	42
4.4.2.	Rancangan Halaman Login	43
4.4.3.	Rancangan Halaman Formulir Izin.....	43
4.4.4.	Rancangan Halaman Tambah Siswa	44
4.4.5.	Rancangan Halaman Data Siswa	44
4.4.6.	Rancangan Halaman Data Izin Siswa.....	45
4.4.7.	Rancangan Halaman Data Pulang Siswa.....	45
4.4.8.	Rancangan Halaman Laporan Grafik	45
4.4.9.	Rancangan Halaman Laporan Siswa	46
4.5.1.	Rancangan Halaman Unduh Laporan Siswa.....	46
4.5	Konstruksi Prototype.....	47
4.5.1.	Halaman Pertama	47
4.5.2.	Halaman Login	48
4.5.3.	Halaman Formulir Izin	48
4.5.4.	Halaman Tambah Siswa	49
4.5.5.	Halaman Data Siswa.....	49
4.5.6.	Halaman Data Izin Siswa	50
4.5.7.	Halaman Data Pulang Siswa	50
4.5.8.	Halaman Laporan Grafik	51
4.5.9.	Halaman Laporan Siswa.....	51
4.5.10.	Halaman Unduh Laporan Siswa.....	52
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53	
5.1.	Hasil Aplikasi.....	53

5.1.1.	Halaman Pertama	53
5.1.2.	Halaman Admin	53
5.2.	Pengujian.....	59
	BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.3.	Kesimpulan	61
5.4.	Saran	61
	DAFTAR PUSTAKA.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram.....	10
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram	12
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram	14
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram.....	15
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu.....	16
Tabel 4. 1 Data siswa.....	40
Tabel 4. 2 Izin Siswa	40
Tabel 4. 3 Data Pulang Siswa.....	41
Tabel 4. 4 <i>Login</i>	42
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian <i>Black box</i>	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Struktur Organisasi SMK Bina Cipta Palembang	6
Gambar 3. 1 Lokasi Penelitian.....	19
Gambar 3. 2 Model <i>Prototype</i>	22
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i>	25
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Login</i>	26
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Formulir Izin.....	27
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Siswa	28
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Data Siswa	29
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Data Izin Siswa	29
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Data Pulang Siswa	30
Gambar 4. 10 <i>Activity diagram</i> laporan grafik.....	30
Gambar 4. 9 <i>Activity diagram</i> data pulang siswa	30
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Laporan Grafik.....	30
Gambar 4. 11 <i>Activity diagram</i> laporan siswa	27
Gambar 4. 10 <i>Activity diagram</i> laporan grafik.....	30
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Laporan Siswa	31
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Unduh Laporan Siswa.....	32
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Logout</i>	32
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Login</i>	33
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Formulir Izin	34
Gambar 4. 16 <i>Sequence diagram</i> Tambah Data Siswa	34
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Data Siswa	35
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Data Izin Siswa	35
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Data Pulang Siswa	36
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Grafik.....	36
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Siswa.....	37
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Siswa.....	37
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Logout</i>	38
Gambar 4. 24 <i>Class diagram</i>	39
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Pertama.....	42

Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Login	43
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Formulir Izin	43
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Tambah Siswa	44
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Data Siswa.....	44
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Data Izin Siswa.....	45
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Data Pulang Siswa.....	45
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Laporan Grafik	46
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Laporan Siswa.....	46
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Unduh Laporan Siswa	47
Gambar 4. 35 Halaman Pertama	47
Gambar 4. 36 Halaman Login.....	48
Gambar 4. 37 Halaman Formulir Izin	48
Gambar 4. 38 Halaman Tambah Data.....	49
Gambar 4. 39 Halaman Data Siswa	49
Gambar 4. 40 Halaman Data Izin Siswa	50
Gambar 4. 41 Halaman Data Pulang Siswa	50
Gambar 4. 42 Halaman Laporan Grafik.....	51
Gambar 4. 43 Halaman Laporan Siswa.....	51
Gambar 4. 44 Halaman Unduh Laporan Siswa.....	52
Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Pertama	53
Gambar 5. 2 Tampilan Halaman Login.....	54
Gambar 5. 3. Tampilan Halaman Menu Formulir Izin Siswa	54
Gambar 5. 4 Tampilan Halaman Menu Tambah Siswa	55
Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Menu Data Siswa.....	55
Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Menu Data Izin Siswa.....	56
Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Menu Data Pulang Siswa.....	57
Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Menu Laporan Grafik	57
Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Menu Laporan Siswa	58
Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Menu Unduh Laporan Siswa	58

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan menjadi landasan pokok yang berperan penting dalam mendorong perkembangan dan kemajuan sebuah negara. Kemajuan suatu negara dapat tercermin dari mutu serta sistem pendidikan yang dijalankan. Di era millennial seperti saat ini, Internet menjadi pintu penghubung tanpa batas waktu, memungkinkan manusia berkomunikasi, bertukar ide, dan mengakses informasi (Putra & Atmaja, 2021). Semakin berkembangnya kebutuhan manusia menuntut pihak sekolah untuk meningkatkan kecepatan dan efisiensi dalam menjalankan aktivitas operasionalnya. Perkembangan teknologi memberikan dampak positif di berbagai sektor, termasuk dalam dunia pendidikan. (Maritsa et al., 2021).

Teknologi informasi dapat diterapkan melalui aplikasi berbasis *website* yang berfungsi menyelesaikan berbagai permasalahan dan mempermudah tugas (Samsudin & Hamdaloh Islami, 2023). Penerapan teknologi informasi juga dapat dimanfaatkan di sektor pendidikan. Mulai dari pengelolaan data siswa hingga aktivitas sekolah dapat diatur secara efektif dengan bantuan teknologi informasi (Loilatu et al., 2020). Teknologi informasi juga dapat digunakan untuk mendukung efisiensi dalam pengelolaan kegiatan harian di sekolah.

Guru berperan penting di sekolah dengan memastikan aktivitas belajar berjalan tertib, menjaga disiplin siswa, serta memantau jalannya kegiatan pendidikan setiap hari (Inayah, 2024). Sekolah atau institusi pendidikan lainnya terus berkembang dalam mengelola aktivitas dan data siswa untuk mendukung kelancaran proses pendidikan. Contoh pemanfaatan teknologi di sekolah yaitu menyediakan sistem yang memudahkan pendaftaran siswa melalui *website* guru piket.

SMK Bina Cipta Palembang adalah sekolah menengah kejuruan swasta yang telah beroperasi sejak tanggal 4 Juli 1998. Sekolah ini berada di bawah kepemilikan sebuah yayasan, yang berlokasi di Jl. Bina Cipta No.18 Rt.22, Kota Palembang. SMK Bina Cipta Palembang hingga saat ini telah berhasil mendidik lebih dari seratus alumni yang tersebar di berbagai bidang pekerjaan maupun

melanjutkan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi. Namun, di tengah perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, sekolah ini masih mempertahankan metode konvensional dalam beberapa aspek administrasi, salah satunya dalam proses pemberian izin kepada siswa yang ingin meninggalkan sekolah sebelum jam pelajaran berakhir, atau yang biasa dikenal sebagai izin pulang lebih awal (dispensasi).

Proses izin tersebut sampai saat ini masih dilakukan secara manual, yakni dengan mencatat nama siswa, alasan izin, serta waktu keluar di lembar harian izin yang disediakan oleh guru piket. Cara ini memang telah lama diterapkan dan dianggap cukup efektif pada masanya, namun di era digital saat ini, pencatatan manual tersebut mulai dirasakan memiliki berbagai keterbatasan, seperti rentan terhadap kehilangan data, kesalahan pencatatan, sulitnya proses rekapitulasi, serta kurang efisien dalam hal waktu dan tenaga. Kondisi ini menunjukkan adanya kebutuhan yang mendesak untuk melakukan inovasi dengan memanfaatkan teknologi digital, guna meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data izin siswa.

Melalui penelitian ini, penulis ingin membangun aplikasi yang berbasis *website* agar dapat mempermudah guru piket dalam proses pengelolaan data izin siswa dan dalam merekapitulasi data izin siswa. Penelitian ini diberi judul **“Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Guru Piket Berbasis Website Pada SMK Bina Cipta Palembang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada uraian yang telah di jelaskan dalam latar belakang, persoalan yang menjadi fokus penelitian ini adalah “Bagaimana merancang dan membuat Aplikasi Guru Piket Berbasis *Website* Pada SMK Bina Cipta Palembang dalam upaya meningkatkan efektivitas pengelolaan data izin siswa yang mengajukan izin pada saat jam pelajaran berlangsung?”.

1.3 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sekaligus membangun suatu Aplikasi Guru Piket Berbasis *Website* Pada SMK Bina Cipta dengan

memanfaatkan *website* untuk memudahkan dalam proses pengelolaan data izin siswa yang keluar dan masuk pada saat jam sekolah.

1.4 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sejumlah manfaat, antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat memudahkan proses pencatatan dan pengelolaan data siswa yang keluar dan masuk sekolah di SMK Bina Cipta Palembang.
2. Aplikasi ini dapat memastikan keakuratan data melalui penggunaan sistem *database*, serta mempermudah proses pencarian dan pengelolaan data siswa.
3. Aplikasi ini dirancang untuk membantu guru piket dalam mengelola dan menyimpan data izin siswa melalui sistem berbasis web, sehingga proses pencatatan dan penyimpanan data izin siswa menjadi lebih cepat, tertata, dan mudah diakses.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari judul penelitian ini pada poin-poin berikut :

1. Penelitian ini akan difokuskan pada pengelolaan data siswa yang keluar dan masuk pada jam sekolah, termasuk proses pencatatan, pembaruan data, dan penyimpanan informasi melalui aplikasi berbasis *website*.
2. Aplikasi dirancang untuk digunakan oleh guru piket yang bertanggung jawab atas pengelolaan data siswa.
3. Aplikasi ini dikembangkan berbasis web dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan sistem manajemen basis data MySQL.
4. Aplikasi dapat menampilkan dan mencetak laporan izin siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. P., & Ikhwan, A. (2024). Sistem Informasi Perizinan Santri Online pada Pondok Pesantren Modern Darul Ihsan Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 8(2), 322–329. <https://doi.org/10.47080/saintek.v8i2.3177>
- Alfatah, D. (2022). Application of Short Message Service (SMS) on Cinema Ticket Booking. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 2(1), 117–128. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v2i1.683>
- Amir, I. M., Mardiana, Y., Kom, S., Kom, M., & Bengkulu, D. (2023). Simulasi Intrusion Detection System (IDS) Dalam Keamanan Web Server Pada Jaringan. *Snasikom*, 3(1), 69–82.
- Amsikan, D. K., Kelen, Y. P. K., & Tey Seran, K. (2023). Digitalisasi Pelayanan Administrasi Kependudukan di Desa Taunbaen Timur Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype. *Adopsi Teknologi Dan Sistem Informasi (ATASI)*, 2(1), 11–19. <https://doi.org/10.30872/atasi.v2i1.465>
- Arafah, N. (2022). Penentuan Guru Paket Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Jurnal Multimedia Dan Teknologi Informasi (Jatilima)*, 4(02), 75–82. <https://doi.org/10.54209/jatilima.v4i02.330>
- Bella Maretiani Sulaiman, Fahrullah, & Riyayatsyah. (2024). Aplikasi Dispensasi Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall pada SMKS TI Airlangga Samarinda. *Jurnal Informatika*, 3(1), 1–5. <https://doi.org/10.57094/ji.v3i1.1393>
- Budiyanto, A. (2023). Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android. *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 7(1), 90–94. <https://doi.org/10.55886/infokom.v7i1.650>
- Chandani, C., Migunani, M., & Putra, T. W. A. P. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Mobile. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, 1(3), 08–19. <https://doi.org/10.55606/jutiti.v1i3.62>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2), 151–157. <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>

- Fitriani, A., & Sari, D. P. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Unified Modeling Language (UML). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 45-53.
- Inayah, S. (2024). *MANAJEMEN SEKOLAH Deskripsi dan Tinjauan Kritis*. November.
- Loilatu, S. H., Rusdi, M., & Musyowir, M. (2020). Penerapan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1408–1422. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.520>
- Luh Raniyah, N., & Widhi Adnyana, I. K. (2023). Rancang Bangun Sistem Terintegrasi Dengan Memanfaatkan Application Programming Interface Sebagai Sarana Penghubung. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 7(2), 173. <https://doi.org/10.51211/isbi.v7i2.2244>
- Malius, H., Apriyanto, & Ali Hakam Dani, A. (2021). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (Sdn) 109 Seriti. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1(3), 156–168.
- Margaretha, J., & Voutama, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Berbasis Web Menggunakan Unified Modeling Language (UML). *JOINS (Journal of Information System)*, 8(1), 20–31. <https://doi.org/10.33633/joins.v8i1.7107>
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>
- Miftahuljannah, V., & Suharso, A. (2023). Pengimplementasian Berbagai Web Berdasarkan Kebutuhan Pengguna Dengan Menggunakan Metode Systematic Literature Review. *INFOTECH Journal*, 9(2), 401–405. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6341>
- Novaldy, T., & Mahpuдин, A. (2021). Penerapan Aplikasi dengan Menggunakan Barcode dan Aplikasi untuk Laporan Presensi Kepada Orang Tua. *ICT Learning*, 5(1), 1–9.
- Putra, G. B., & Atmaja, E. J. J. (2021). Pedampingan Penggunaan Sistem Informasi Profil Desa Banyuasin Berbasis Internet Dan Aplikasi Mobile. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 4(1), 97–102. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v4i1.897>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Reski, A. I., Muhallim, M., Paembonan, S., Dasril, D., Abduh, H., & Hasnahwati, H. (2024).

Aplikasi Sistem Absensi Fingerprint Dosen Dan Staff Fakultas Teknik Universitas Andi Djemma. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4985>

Riyanto, M. T., & Sufandi, U. U. (2023). Pengembangan Aplikasi Perizinan Siswa Di Smkn 1 Kragilan Dengan Metode Waterfall Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Siswa. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi "SainTek" Seri 01*, 113–121.

Riyanto Pratama, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Ilmu Komputer*, 6(3), 63–69.
<https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/186>

Samsudin, A., & Hamdaloh Islami, H. (2023). Sistem Pengaduan Masyarakat Menggunakan Metode Agile Extreme Programming. *Jurnal Infotex*, 2(1), 214–226.

Sandfreni, S., Ulum, M. B., & Azizah, A. H. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul. *Sebatik*, 25(2), 345–356. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i2.1587>

Sari, I. P., Hariani, P. P., Satria, A., & Manurung, A. A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Materi Ajar Berbasis Web untuk Guru MAS Darul Falah. *Wahana Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 59–65.
<https://doi.org/10.56211/wahana.v2i2.468>

Sirojuddin, A., Amirullah, K., Rofiq, M. H., & Kartiko, A. (2022). ZAHRA: Research And Tought Elmentary School Of Islam Journal Peranan Sistem Informasi Manajemen dalam Pengambilan Keputusan di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Pacet Mojokerto. *ZAHRA: Research And Tought Elmentary School of Islam Journal*, 3(1), 19–32.

Suryani, A. I., & Anggraini, I. (2024). *Sistem Informasi Pengolahan Data Peternakan Ayam Merah Petelur pada Astipel Farm Berbasis Web*. 8(4), 1090–1102.

Tyas, Suryaning, T., Afwani, R., Murprawati, S. I., & Aranta, A. (2024). *IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPE DALAM SISTEM ABSENSI SISWA SMK NEGERI 1 SIKUR (Implementation Of The Prototype Method In The Student Attendance System Of)*. 6(1), 352–363.

Wahyuni, S., Tasril, V., & J. Prayoga, J. P. (2022). Desain Aplikasi Game Edukasi Pada Siswa Kelas 2 Sd Negeri 024777 Binjai. *Warta Dharmawangsa*, 16(4), 758–768.
<https://doi.org/10.46576/wdw.v16i4.2431>

Yudha, S., Putra, P., & Ropianto, M. (2022). Pemodelan UML Sistem Informasi Penjualan Tas Berbasis Web Pada Toko Sarinah Collection. *Pemodelan UML Sistem Informasi Penjualan Tas Berbasis Web Pada Toko Sarinah Collection*.