

PROJEK AKHIR
PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN
PADA TOKO PEMPEK CERIA RASA BERBASIS WEBSITE



Oleh :
ZASKIA AULIA WULANDARI
09010582226025

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN PADA TOKO PEMPEK CERIA

RASA BERBASIS WEBSITE

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi D3 Manajemen Informatika

Oleh:
ZASKIA AULIA WULANDARI
09010582226025

Pembimbing 1 : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing 2 : Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198710092024211001

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Dr. Abdiansyah, S.Kom, M.Cs.
198410012009121005

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 26 Juni 2025

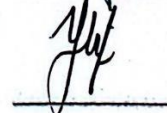
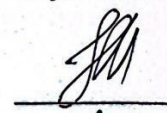
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Purwita Sari, S.SI., M.Kom.

2. Pembimbing I : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.

3. Pembimbing II : Willy, S.Kom., M.Kom.

4. Penguji : Yesinta Florensia, M.Kom.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs.

NIP. 198410012009121005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Zaskia Aulia Wulandari

NIM : 09010582226025

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 04 Juni 2025


Zaskia Aulia Wulandari
NIM.09010582226025

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

"Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.

Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan."

(Q.S Al-Insyirah, 94: 5-6)

"Setetes keringat orang tuaku yang keluar, ada seribu langkahku untuk maju"

"Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang"

"Jika tidak bisa melakukannya dengan baik, maka lakukanlah dengan cinta"

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Allah SWT*
- ❖ *Kedua orang tua*
- ❖ *Keluarga*
- ❖ *Sahabat seperjuangan*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Projek Akhir yang berjudul **“Pembuatan Aplikasi Pemesanan Pada Toko Pempek Ceria Rasa Berbasis Website”** sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Adapun dalam penulisan laporan projek akhir ini, penulis banyak mendapat dukungan, doa dan serta semangat yang dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar- besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan waktu dan kesehatan serta kelancaran untuk menyelesaikan laporan projek akhir dengan baik.
2. Kedua Orang Tua saya tercinta, Bapak Birmansyah Putra dan Ibu Yuli Agustina. Serta, Adik saya Asyifa Salsabilah yang tak henti-hentinya selalu mendo'akan, memberikan kasih sayang, perhatian, motivasi, nasihat, serta dukungan baik secara moral maupun finansial.
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Bayu Wijaya Putra S.Kom., M.Kom. Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan, nasehat, serta semangat dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
6. Bapak Willy, S.Kom., M.Kom. Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan nasehat-nasehat yang sangat berguna dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
7. Bapak Rusdi Efendi M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan motivasi nya selama ini.
8. Bapak/Ibu Pejabat Struktural dan Fungsional di Lingkungan Fakultas

Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

9. Manajemen dan Staff Toko Pempek Ceria Rasa, yang telah bersedia meluangkan waktu dan membantu selama menyelesaikan laporan Projek Akhir ini
10. Seluruh Sahabat-sahabat seperjuangan saya dalam proses bimbingan tugas akhir ini yang sudah menjadi tempat berkeluh kesah dan selalu ada . Serta, terima kasih atas kebersamaan serta saling menyemangati satu sama lain .
11. Seluruh Teman-teman seperjuangan dan segenap rekan-rekan Mahasiswa Manajemen Informatika yang sangat saya banggakan.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih telah memberikan semangat dan do'a baik yang diberikan kepada penulis selama ini.
13. Terakhir. Zaskia Aulia Wulandari, ya! diri saya sendiri. Apresiasi sebesar-besarnya yang telah berjuang untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai. Sulit bisa bertahan sampai titik ini, terimakasih untuk tetap hidup dan merayakan dirimu sendiri, walaupun sering kali putus asa atas apa yang sedang diusahakan. Tetaplah jadi manusia yang mau berusaha dan tidak lelah untuk mencoba.

Sungguh penulis menyadari bahwa laporan projek akhir ini masih jauh dari kata sempurna, kepada semua pihak terutama pembaca, penulis senantiasa mengharapkan saran dan kritiknya demi kesempurnaan laporan projek akhir ini. Akhir kata, semoga laporan ini bermanfaat bagi berbagai pihak.

Palembang, Mei 2025
Penulis,



Zaskia Aulia Wulandari
NIM. 09010582226025

ABSTRAK

PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN PADA TOKO PEMPEK CERIA RASA BERBASIS WEBSITE

Oleh

Zaskia Aulia Wulandari

09010582226025

Proses transaksi yang berlangsung pada Toko Pempek Ceria Rasa saat ini masih menggunakan sistem manual, dengan hanya mengandalkan catatan dengan tulisan tangan pada buku transaksi. Sehingga sering terjadi kesalahan tulis maupun kesalahan hitung, baik jumlah pesanan dan total biaya pesanan. Tujuan penelitian ini ialah untuk membangun sebuah sistem pemesanan berbasis *online*. Manfaat yang didapatkan ialah membantu dalam proses pemesanan sehingga pelanggan dapat memesan langsung secara *online*, sekaligus menyediakan informasi mengenai daftar dan harga menu yang dijual kepada. Dan juga menyediakan penyimpanan dengan memanfaatkan *database*, sehingga mempermudah proses pembuatan laporan yang dapat dilihat dan dicetak dalam waktu yang singkat secara otomatis. Penelitian ini menggunakan metode perangkat lunak Prototype dengan tahapan: komunikasi, perencanaan awal, pemodelan / desain, dan pembuatan *Prototype*. Hasil pengujian yang menggunakan metode *black box* menghasilkan kesimpulan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

Kata Kunci: Aplikasi, Pemesanan, Pempek, *Website*, *Prototype*.

Menyetujui,
Pembimbing I,



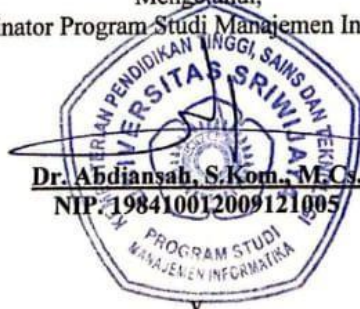
Bayu Wijaya Putra S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing II,



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198710092024211001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



ABSTRACT

DEVELOPMENT OF A WEBSITE-BASED ORDERING APPLICATION FOR PEMPEK CERIA RASA STORE

By

Zaskia Aulia Wulandari

09010582226025

The transaction process currently used at the Pempek Ceria Rasa store still relies on a manual system, depending solely on handwritten records in transaction books. This often leads to errors in writing and calculation, including mistakes in order quantities and total costs. The purpose of this research is to develop an online-based ordering system. The benefits include assisting the ordering process so that customers can place orders directly online, as well as providing information about the menu items and their prices. It also offers storage capabilities by utilizing a database, making it easier to generate reports that can be viewed and printed automatically in a short amount of time. This research uses the Prototype software development method, with the following stages: communication, initial planning, modeling/design, and prototype creation. The results of testing using the black box method conclude that the application functions well and aligns with the designed plan.

Keywords: *Application, Ordering, Pempek, Website, Prototype.*

**Menyetujui,
Pembimbing I,**



Bayu Wijaya Putra S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing II,



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198710092024211001

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,**



DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Profil Toko Pempek Ceria Rasa.....	4
2.1.1 Visi dan Misi	5
2.1.2 Struktur Organisasi.....	6
2.2 Aplikasi	7
2.3 Pemesanan.....	8
2.4 <i>Flowchart</i>	8
2.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.6 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.7 <i>Activity Diagram</i>	12
2.8 <i>Class Diagram</i>	13
2.9 <i>Personal Hypertext Preprosesor (PHP)</i>	14
2.10 Pengertian HTML.....	14
2.11 Basis Data	15
2.12 MySql	15
2.13 Pengertian Xampp	15
2.14 Codeigniter	16
2.15 Referensi Penelitian Terdahulu	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Metodologi Penelitian	19
3.2 Metode Pengumpulan Data	19
3.3 Metode Pengembangan Aplikasi.....	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
4.1 Pengumpulan Data	22
4.2 Analisis Sistem	22
4.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	22
4.2.2 Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	23
4.2.3 Sistem yang diusulkan	24
4.3 Rancangan Sistem.....	25
4.3.1 Use Case Diagram.....	25
4.3.2 <i>Activity Diagram</i>	26
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	33
4.3.4 <i>Class Diagram</i>	37
4.4 <i>Database</i>	38
4.5 Perancangan <i>Interface</i>	40
4.5.1 Akses Pelanggan	42
4.5.2 Menu Admin	43
4.5.3 Menu Pemilik	45
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	46
5.1 Hasil	46
5.2 Pembahasan	46
5.2.1 Halaman Menu Utama	46
5.2.2 Halaman Menu Pelanggan	48
5.2.3 Halaman Menu Admin.....	50
5.2.4 Halaman Menu Pemilik	51
5.3 Pengujian (Testing).....	52
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
6.1 Kesimpulan	55
6.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56
LAMPIRAN.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>flowchart</i>	9
Tabel 2. 2 <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol pada <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol pada <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 4. 1 Pelanggan	38
Tabel 4. 2 Pemesanan	38
Tabel 4. 3 Detail_pemesanan	39
Tabel 4. 4 Menu.....	39
Tabel 4. 5 Admin.....	40
Tabel 5. 1 <i>Blackbox Testing</i> Admin	53
Tabel 5. 2 <i>Blackbox Testing</i> Pelanggan.....	53
Tabel 5. 3 <i>Blackbox Testing</i> pemilik	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Toko Pempek Ceria Rasa	6
Gambar 3. 1 Model <i>Prototype</i>	20
Gambar 4. 1 Sistem yang berjalan.....	23
Gambar 4. 2 Sistem yang diusulkan	25
Gambar 4. 3 Diagram Konteks	26
Gambar 4. 4 Registrasi Pelanggan.....	27
Gambar 4. 5 Pemesanan	28
Gambar 4. 6 Upload Bukti Pembayaran.....	29
Gambar 4. 7 Mengelola menu pempek.....	30
Gambar 4. 8 Verifikasi Pembayaran.....	31
Gambar 4. 9 Kirim Pesanan.....	32
Gambar 4. 9 Laporan	33
Gambar 4. 10 <i>Sequence diagram</i> Registrasi	34
Gambar 4. 11 <i>Sequence diagram</i> Pemesanan	34
Gambar 4. 12 <i>Sequence diagram</i> Upload Bukti Pembayaran	35
Gambar 4. 13 <i>Sequence diagram</i> Mengelola menu pempek.....	35
Gambar 4. 14 <i>Sequence diagram</i> Verifikasi Pembayaran.....	36
Gambar 4. 15 <i>Sequence diagram</i> Kirim Pesanan.....	36
Gambar 4. 16 <i>Sequence diagram</i> Laporan	37
Gambar 4. 17 Class Diagram.....	37
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Menu utama	41
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Profil Pelanggan	42
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Pemesanan	42
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Riwayat Pesanan.....	43
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu.....	43
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan.....	44
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan	44
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Laporan Pemesanan.....	45
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Laporan Pelanggan	45

Gambar 5. 1 Halaman utama	46
Gambar 5. 2 Halaman <i>Login</i>	47
Gambar 5. 3 Halaman Registrasi Pelanggan Baru	48
Gambar 5. 4 Halaman Profil Pelanggan	48
Gambar 5.5. Halaman Pemesanan.....	49
Gambar 5.6. Halaman Riwayat Pemesanan.....	49
Gambar 5. 7 Halaman Kelola Daftar Menu.....	50
Gambar 5. 8 Halaman Kelola Daftar pemesanan	50
Gambar 5. 9 Halaman Laporan Pemesanan.....	51
Gambar 5. 10 Halaman Laporan Pelanggan	52

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi serta komunikasi saat ini menjadi salah satu penyebab perubahan sosial, ekonomi dan budaya yang berlangsung demikian cepat. Salah satu contoh perkembangan teknologi informasi dan komunikasi pada saat ini adalah Internet. Internet telah menciptakan sebuah dunia ekonomi baru yang menimbulkan dampak pada beberapa aspek kehidupan, tidak terkecuali perkembangan dunia bisnis dan pemasaran (Ahadiyah, 2024). Jangkauan internet yang luas sudah banyak dimanfaatkan orang sebagai media pemasaran dan bisnis. Hal ini membuat praktik bisnis melalui internet mempunyai banyak keuntungan baik bagi perseorangan, perusahaan ataupun konsumen (Fauziah et al, 2024).

Pemasaran digital bagi UMKM sangat membantu dalam menjalankan bisnis guna melakukan pemasaran produk makanan terutama menu makanan pempek. Melalui pemanfaatan teknologi informasi digital, seperti menggunakan media elektronik, maupun menggunakan media berbasis internet, sangat objektif menjangkau khalayak umum (Surbakti et al, 2023).

Toko Pempek Ceria awalnya adalah usaha pembuatan pempek rumahan yang didirikan sejak awal 2020. Berawal dari inisiatif kecil-kecilan dari pemilik usaha dengan hanya bermodal satu buah kompor, hingga kini sudah semakin berkembang, hingga memiliki gerai khusus dengan para pegawai yang siap melayani pelanggan. Semenjak berdiri hingga sekarang, Toko Pempek Ceria selalu berupaya menjaga kualitas dengan membuat dan memasak sendiri menu pempek yang dijual dengan berbagai variasinya seperti model, tekwan dan lain sebagainya.

Saat ini Toko Pempek Ceria Rasa masih menggunakan sistem manual dalam semua kegiatan aktivitas operasional bisnisnya, khususnya pada proses transaksi pemesanan. Pada transaksi pemesanan hanya mengandalkan catatan dengan tulisan tangan pada buku transaksi yang sering terjadi kesalahan tulis maupun kesalahan hitung, baik jumlah pesanan dan total biaya pesanan (Hasibuan, 2022). Selain itu proses pembuatan laporan menjadi terkendala karena

untuk membuat laporan harus membaca dan menyalin semua data dari catatan-catatan transaksi yang lama satu-persatu sehingga memakan waktu yang cukup lama.

Melalui penelitian ini, penulis membangun sebuah sistem pemesanan berbasis online (Pramudya et al, 2024), yang dapat digunakan dalam proses pemesanan sehingga pelanggan dapat memesan langsung secara *online* (Zahara & Nunsina, 2022), sekaligus menyediakan informasi mengenai daftar dan harga menu yang dijual kepada pelanggan (Ramadhan & Sutabri, 2023). Dan juga menyediakan penyimpanan dengan memanfaatkan database (Prayogi et al, 2023), sehingga mempermudah proses pembuatan laporan yang dapat dilihat dan dicetak dalam waktu yang singkat secara otomatis (Setiawan et al, 2020).

Dari pemaparan tersebut, penulis menetapkan judul **“Pembuatan Aplikasi Pemesanan Pada Toko Pempek Ceria Rasa Berbasis Website”** sebagai judul penelitian untuk membantu manajemen Toko Pempek Ceria Rasa dalam mengelola data pemesanan dari pelanggan sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses bisnisnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang tersebut, rumusan masalah pada penelitian ini ialah bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Pemesanan Pada Toko Pempek Ceria Rasa berbasis website.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Aplikasi Pemesanan Pada Toko Pempek Ceria Rasa berbasis website.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan secara *online*.
2. Membantu pihak pengelola Toko Pempek Ceria Rasa dalam mengelola data pemesanan dari pelanggan.

3. Membantu dalam menampilkan dan mencetak laporan secara lebih mudah.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Penelitian dilaksanakan pada pada Toko Pempek Ceria Rasa.
2. Pengguna yang dapat mengakses aplikasi ini ialah pelanggan, admin dan pemilik.
3. Pelanggan dapat melihat daftar menu pempek, serta melakukan pemesanan secara *online*.
4. Admin dapat mengelola dan mengirimkan pemesanan dari pelanggan.
5. Pemilik dapat melihat dan mencetak laporan setiap bulan.
6. Aplikasi dibangun dengan berbasis website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahadiyah, F. (2024). Perkembangan Teknologi Infomasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online. *INTERDISIPLIN: Journal of Qualitative and Quantitative Research*, 1(1), 41-49.
- Destriana, d. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase "Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*. Yogyakarta: Deepublish.
- Devi, M. A. (2020). *MODUL PEMROGRAMAN WEB HTML, PHP DAN MySQL*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Dewi et al. (2021). Konsep Aplikasi E-Dakwah Untuk Generasi Milenial Jakarta. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, 5(2), 26-33.
- Fauziah et al. (2024). Teknologi informasi: Dampak media sosial pada perubahan sosial masyarakat. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 5(1), 757-766.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hadiprakoso, R. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: RBH.
- Handrianto, Y., & Sanjaya, B. (2020). Model waterfall dalam rancang bangun sistem informasi pemesanan produk dan outlet berbasis web. *Jurnal Inovasi Informatika*, 5(2), 153-160.
- Hasan et al. (2020). Sistem Informasi Akuntansi (Flowchart) Dalam Pembangunan Masjid Al-Aulia. *Dedikasi Pkm*, 2(1), 118-125.
- Hasibuan, G. (2022). Sistem Informasi Marketplace Pempek Pada Pasar 26 Ilir Berbasis Web Menggunakan Metode E-CRM. (*Doctoral dissertation, UNIVERSITAS BINA DARMA*).
- Kartini, A., & Hidayatulloh, S. (2023). Aplikasi Sistem Pemesanan Menu Pada Kafe Nami Kopiminasi Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Infotech*, 5(2), 123-132.

- Pramudya et al. (2024). Pengembangan Sistem Pemesanan Makanan Online Berbasis Website Untuk Meningkatkan Efisiensi Dan Pengalaman Pengguna Di Industri Restoran. *Journal of Research and Publication Innovation*, 2(1), 124-130.
- Prayogi et al. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman E-Menu Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(21), 622-629.
- Putra, B. W., Afif, H., Ruskan, E. L., Kurniawan, D., Ibrahim, A., Kurniawati, J & Sazaki, Y. (2025). Optimalisasi Pembuatan Website Personal bagi Pengajar di Lembaga Pengembangan Dakwah Al-Bahjah Cirebon. *PUAN INDONESIA*, 6(2), 573-582.
- Putra, B. W., Putra, A., & Sanjaya, M. R. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDATAAN WARGA DAN POTENSI PADA KELURAHAN PLAJU DARAT. In *Seminar Nasional Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Terbuka* (Vol. 3, pp. 681-690).
- Putra, B. W., Sartika, D., Putra, A., Jambak, M. I., Afif, H., Novianti, H., ... & Kurniati, J. (2025). Pemanfaatan Fitur Kecerdasan Buatan pada Aplikasi Multimedia bagi Guru SMA Alkautsar Bandar Lampung. *RESWARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1).
- Rachmadi, T. (2020). *Sistem Basis Data - MySQL*. Jakarta: Tiga Ebook.
- Ramadhan, M., & Sutabri, T. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web. *Cross-border*, 6(1), 350-359.
- Safwandi, S. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains 4.0*, 2(2), 525-539.
- Sari et al. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106- 110.

- Setiawan et al. (2020). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Rumah Makan Cepat Saji D'besto. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(03), 347-354.
- Sinlae et al. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 68-82.
- Sulistiati et al. (2020). Membangun website toko online pempek nthree menggunakan PHP dan MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(1), 35-44.
- Surbakti et al. (2023). Penggunaan media sosial dalam meningkatkan promosi dan penjualan pada UMKM pempek Pak Eko dan Leni Grosir Sumut di Marelan. *Jurnal Derma Pengabdian Dosen Perguruan Tinggi (Jurnal DEPUTI)*, 3(2), 213-218.
- Zahara, A., & Nunsina, N. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Online Berbasis Web (E-del). *Journal of Information System, Computer Science and Information Technology*, 3(2), 1-8.
- Zalukhu et al. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61-70.