TUGAS AKHIR

APLIKASI PENJUALAN MOBIL DI DIO MOBILINDO PRABUMULIH BERBASIS WEB



Oleh:

REZA REZITA 09120301019

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA 2015

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENJUALAN MOBIL DI DIO MOBILINDO PRABUMULIH BERBASIS WEB

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII

Oleh:

Reza Rezita 09120301019

Palembang, Juni 2015 Pembimbing II,

Pembimbing I,

Yoppy Sazaki, S.Si., MT. NIPUS. 197406062015109101 Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.

Mengetahui Ketua Program Diploma Komputer,

> Erwin, S.Si., M.Si. NIP. 197101291994121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji d	an lulus pada:		
Hari	:		
Tanggal	:		
Tim Penguji:			
1. Ketua (Per	mbimbing I)	: Yoppy Sazaki, S.Si., MT.	
2. Sekretaris	(Pembimbing II)	: Anggina Primanita, S.Kom., M.IT.	
3. Anggota I		:	
4. Anggota II	[:	

Mengetahui, Ketua Program Diploma Komputer

Erwin, S.Si., M.Si. NIP. 197101291994121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

*Sesungguhnya Allah tidak mengubah nasib suatu kaum kecuali kaum itu sendiri yang mengubah nasib nya lebih dahulu".

(QS Ar-Ra'du 11)

* "Man jadda wajada, ash-shobru yu'inu 'ala kulli 'amalin, wama al-lladzdzatu illa ba'da at-ta'abi (barang siapa bersungguh-sungguh maka dia akan mendapatkan sukses, kesabaran itu akan menolong segala pekerjaan, tidak ada kenikmatan kecuali setelah kepayahan)".

(Pepatah Arab)

* "Bersunggu-sunggulah dalam menggapai semua keinginan, sesungguhnya Allah mempertimbangkan semua usaha yang dilakukan umatnya. Allahhuakbar..."

(Penulis)

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

- Allah SWT
- Ibu & Ayah tercinta
- Saudara & semua keluargaku
- Dosen Pembimbingku
- Sahabat-sahabat terhebatku
- Teman Seperjuanggan MI 2012
- Almamaterku

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN MOBIL DI DIO MOBILINDO PRABUMULIH BERBASIS WEB

Oleh:

Reza Rezita 09120301019

Dio Mobilindo Prabumulih merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan jasa mobil dari berbagai jenis merek mobil baru maupun bekas. Semua kegiatan yang ada di Dio Mobilindo Prabumulih masih dilakukan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dan hambatan. Oleh karena itu, perlu diadakan aplikasi khusus yang terkomputerisasi guna mengatasi permasalahan tersebut. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membuat suatu aplikasi penjualan dan persediaan mobil yang dapat mempermudah dan membantu dalam pengolahan data yang ada di Dio Mobilindo Prabumulih. Aplikasi ini dilengkapi dengan kode mobil sehingga saat transaksi admin hanya menginput kode mobil dan aplikasi ini dilengkapi dengan home dimana aplikasi ini bisa dilihat untuk umum. Metodelogi yang digunakan dalam laporan ini adalah waterfall. Hasil yang didapat dalam penelitian ini adalah sebuah program Aplikasi Penjualan Mobil di Dio Mobilindo Prabumulih Berbasis Web.

ABSTRACT

APLICATION CAR SALES IN DIO MOBILINDO PRABUMULIH WEB-BASED

By:

Reza Rezita 09120301019

Dio Mobilindo Prabumulih is a company engaged in sale of car services from various kind of brand new an used. All activities in Dio Mobilindo Prabumulih still done manually so frequent errors and obstacles. Therefore, there should be a special computerized application in order to overcome these problems. The purpose of this application is to create an automobile sales and inventory applications that can facilitate and assist in the processing of existing data in Dio Mobilindo Prabumulih. The application comes with a car so that when the transaction code admin just enter the code and the car is equipped with a home application where this application can be seen to the public. Methodology used in this report is the waterfall. The results obtained in this study is a program in the Mobile Sales Application Web-Based Dio Mobilindo Prabumulih.

KATA PENGANTAR



Segala puji dan sanjungan hanya berhak penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan kasi sayangnya yang Mahaluas hingga tak terbatas ruang dan waktu, dan atas izinnya jugalah tugas akhir yang berjudul "Aplikasi Penjualan Mobil di Dio Mobilindo Prabumulih Berbasis Web" ini dapat diselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini dibuat sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Manajemen Informatika Diploma III di Universitas Sriwijaya.

Dalam pembuatan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekurangan karena keterbatasan ilmu yang dimiliki penulis. Namun penulis banyak mendapatkan bimbingan, pengarahan, saran dan bantuan yang takterhingga baik secara moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu, di kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

 Ayah dan ibu tercinta yang selalu sabar dan tak lelah memberikan doa, dukungan, semangat dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

- Bapak Dr. Darmowijoyo, M.Si., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
- 3. Bapak Erwin, S.Si., M.Si., selaku Ketua Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
- 4. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si., MT., dan Ibu Anggina Primanita, S.Kom., M.IT., selaku Pembimbing I dan Pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan dalam penyelesaian tugas akhir ini, serta waktu yang selalu disediakan.
- Bapak dan Ibu Dosen beserta staf Pegawai Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
- 6. Pimpinan dan seluruh pegawai yang berada di Dio Mobilindo
 Prabumulih yang telah membantu dalam mendapatkan data-data guna
 penyusunan dan penyelesaian tugas akhir ini.
- Teman-temanku MI 2012 trima kasih untuk doa, saling mendukung, kebersamaan dan membantuku dalam perkuliahan selama ini.
- 8. Kakak, adik serta orang terkasih yang selalu memberikan semangat dan motivasinya. Trima kasih, I Love You.
- 9. Sahabat-sahabat terhebatku KALIAN LUAR BIASA!!!
- 10. Dan semua pihak yang tak bisa disebutkan satu persatu yang telah berkontribusi membantu menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas dengan ribuan kali lipat kebaikan kepada beliau yang telah membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang terdapat dalam penulisan tugas akhir ini, sehingga penulis sangat membutuhkan kritik dan saran yang dapat membuat kekurangan tersebut menjadi kelebihan untuk tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan bnyak trima kasih dan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, Juni 2015 Penulis,

<u>Reza Rezita</u> NIM. 09120301019

DAFTAR ISI

		Hala	man
HAL	AMA	AN JUDUL	i
LEM	BAR	PENGESAHAN	ii
HAL	AMA	AN PERSETUJUAN	iii
HAL	AMA	AN PERSEMBAHAN	iv
ABST	ΓRA	K	v
ABST	ΓRA	CT	vi
KAT	A PE	ENGANTAR	vii
DAF	ΓAR	ISI	ix
DAF	ΓAR	GAMBAR	X
DAF	ΓAR	TABEL	хi
DAF	ΓAR	LAMPIRAN	xii
BAB		NDAHULUAN	
	1.1	Latar Belakang	1
	1.2	Tujuan dan Manfaat	2
		1.2.1 Tujuan	2
		1.2.2 Manfaat	3
	1.3	Batasan Masalah	3
	1.4	Metodologi Penelitian	3
		1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
		1.4.2 Metode Pengembangan Sistem	4
BAB	II D	ASAR TEORI	
	2.1	Teori Konsep	8
		2.1.1 Aplikasi	8

2.1.2 Penjualan
2.1.3 Mobil
2.1.4 Web
2.1.5 Aplikasi Penjualan Mobil di Dio Mobilindo Prabumulih
Berbasis Web1
2.2 Teori Analisis
2.2.1 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram) 1
2.2.2 ERD (Entity Relationship Diagram) 1
2.2.3 Kamus Data
2.2.4 Daftar Kejadian (<i>Efent List</i>)
I. Tujuan
II. Manfaat
III. Batasan Masalah
IV. Metode Penelitian
5.1 Metode Pengembangan Sistem (Waterfall)
5.2 Metode Pengumpulan Data
V. Tinjauan Pustaka
6.1. Aplikasi
6.2. Penjualan
6.3. Data
6.4. PHP
VI. Jadwal dan Tempat Penelitian
DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Metode Pengembangan Sistem (Waterfall)	5
Gambar 8.1	Jadwal Penelitian	8

DAFTAR TABEL

	Halar	man
Tabel 2.1	Teknik Gane dan Sarson (Simbol Data Flow Diagram)	16
Tabel 2.2	Teknik Yordan dan De Marco (Simbol Data Flow Diagram)	16
Tabel 2.3	Simbol-simbol	

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini semakin berkembang di berbagai bidang. Aktifitas yang dilakukan oleh semua bidang usaha semakin tidak terlepas dari pengaruh teknologi informasi serta untuk mendapatkan informasi secara cepat dan mudah, guna untuk perkembangan suatu perusahaan. Salah satu cara mendapatkan informasi secara cepat adalah dengan menggunakan teknologi *internet*. Dengan media *internet* pengusaha dapat mengembangkan usahanya. (Buzz, 2011)

Menurut (Sugiono, 2013), *internet* adalah suatu jaringan komunikasi antara komputer yang besar, mencakup seluruh dunia dan berbasis pada sebuah protokol yang disebut TCP / IP. Selain itu, *internet* dapat disebut sebagai sumber daya informasi yang dapat digunakan oleh seluruh dunia dalam mencari informasi, Media *internet* ini harus didukung dengan *web* agar dapat diproses dengan baik.

Menurut (Yuhefizar, 2008), web adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses dengan internet.

Banyak perusahaan yang menggunakan media *internet* untuk mengembangkan usaha mereka dalam penyebaran informasi ataupun pendukung sistem yang diterapkan dalam usaha yang meraka jalani. Penggunaan sistem informasi yang banyak digunakan di media *internet* yaitu berupa penjualanan, dimana pembeli dan penjual tidak perlu bertatap muka dalam hal memberikan

informasi terhadap benda yang dijual, sehingga mempermudah dan mempercepat aktifitas para pembeli dan penjual dalam pemberian informasi secara detail dan akurat.

Dio Mobilindo ini adalah suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan, yaitu menawarkan bermacam-macam jenis mobil baru dan bekas. Pelanggan dari Dio Mobilindo ini berasal dari berbagai kalangan. Saat ini, untuk melakukan pembelian, pelanggan dapat datang langsung ke Dio Mobilindo atau melalui telepon. Cara ini kurang efektif untuk pelanggan yang tinggalnya jauh dari lokasi pemesanan, karena dapat menyita banyak waktu dan menghabiskan biaya cukup besar yang akan dikeluarkan oleh pelanggan tersebut. Selain itu, bila pemesanan melalui telepon, informasi yang diperoleh pelanggan akan sangat terbatas, sehingga sering terjadi kesalahan. (Fahmi, 2015)

Karena masalah-masalah yang timbul pada Dio Mobilindo tersebut, Maka Penulis menyusun Tugas Akhir ini dengan judul "Aplikasi Penjualan Mobil di Dio Mobilindo Prabumulih Berbasis Web"

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah:

- Membuat sistem informasi yang dapat memudahkan karyawan menyalurkan informasi seperti profil perusahaan, data mobil serta informasi detail mobil pada Dio Mobilindo
- b. Menerapkan dan memanfaatkan semua ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di bangku kuliah.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapat dalam penyusunan tugas akhir ini adalah:

- a. Membantu Dio Mobilindo dalam pembuatan sistem informasi penjualan.
- b. Terciptanya efektifitas kerja dan efesiensi waktu dalam hal pelayanan terhadap masyarakat secara maksimal sehingga memudahkan pekerjaan.
- c. Sebagai sarana untuk menambah wawasan berpikir dan mengembangkan daya kreativitas dalam menerapkan ilmu komputer khususnya pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan dan pembuatan tugas akhir ini, dibuat batasan masalah agar dapat lebih terarah, batasan masalah tersebut meliputi:

- a. Data-data umum sebagai informasi mengenai profil Dio Mobilindo.
- b. Data-data penjualanan untuk informasi beragam jenis mobil yang ditawarkan kepada pelanggan.
- c. Data yang di kelola hanya berupa data mobil, data transaksi serta faktur penjualanan
- d. Sistem dapat melakukan cetak perperiode untuk memudahkan admin dalam mencari data.
- e. Data penjualanan mobil diambil dari bulan Januari s/d Desember 2014.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada bagian terkait yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan Tugas Akhir. Dalam wawancara ini data yang didapat yaitu analisa sistem yang sedang berjalan.

b. Dokumentasi

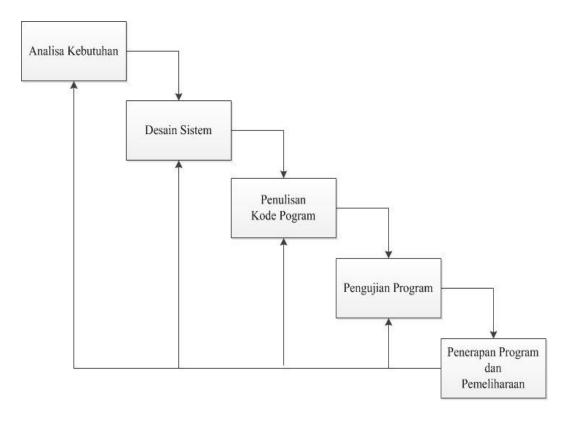
Penulis mengumpulkan data-data, baik berupa arsip maupun file yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada Tugas Akhir ini, yang digunakan di Dio Mobilindo Prabumulih sebagai referensi dari sistem informasi yang dibuat.

c. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data dengan cara melalui beberapa buku, jurnal yang erat kaitannya dengan objek permasalahan untuk menjadi referensi dan acuan dalam penulisan Tugas Akhir ini.

1.4.2 Metode Pengembngan Sistem

Menurut (Kadir, 2004), metode *waterfall* merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah ke-1 belum dikerjakan, maka langkah 2 tidak dapat dikerjakan. Jika langkah ke-2 belum dikerjakan maka langkah ke-3 juga tidak dapat dikerjakan, begitu seterusnya. Secara otomatis langkah ke-3 akan bisa dilakukan jika langkah ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.



Gambar 1.1 Metode Pengembangan Sistem (Waterfall)

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut: Analisa, Desain, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan. (Kadir, 2004)

Tahapan-tahapan metode waterfall meliputi:

1. Analisa Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user*, sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan

user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data (*data flow diagram*), diagram hubungan entitas (*entity relationship diagram*) serta struktur dan bahasan data.

3. Penulisan Kode Program

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya, sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru), atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

DAFTAR PUSTAKA

- Buzz, B. (2011, Juli 28). *Teknologi & Perkembangannya*. Dipetik Maret 3, 2015, dari Teknologi & Perkembangannya: [http://teknologiperkembangannya. blogspot.com]
- Fahmi, H. (2015, Februari 18). Profil Prusahaan. (R. Rezita, Pewawancara)
- Febrian, jack. (2007). Kamus komputer dan teknologi informasi. Bandung: Informatika.
- Jayan. (2010). Mengenal Casacading Style Sheet. Yogyakarta: Andi
- Kadir, Abdul. (2003). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Kristianto, Andri. (2008). *Perancangan Sistem Informasi & Aplikasi*:Yogyakarta : Gaya Media
- Lajamudin, A.-Bahra. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Tanggerang: Graha Ilmu.
- Medcoms. (2011). *Aplikasi Wed dan Database dengan Dreamweaver dan PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Mulyadi. (2001). Sistem Akuntansi Edisike-3. Jakarta: Selamba empat.
- Nuruddin, Raghib. (2013). *Pengertian dan definisi web*.Dipetik 18 Januari 2013 [http:// raghibnuruddin217.blogspot.com/]
- Setiawan, Andi. (2007). *Mudah tepat singkat pemograman HTML*. Bandung: YramaWidya
- Sugiono, I. (2013, 6 24). *Enetter Indonesia*. Dipetik 3 2, 2015, dari Enetter: [http://enetter.blogspot.com]
- Yuhefizar. (2008). 10 Jam Mengatasi Internet, Teknologi dan Aplikasinya. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Wikipedia. (2015). *Pengertian Mobil*. Dipetik pada tanggal 11 Maret 2015 [https://id. wikipedi .org/wiki/Mobil]