

LAPORAN PROYEK AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP *ONLINE* DI SMA
NEGERI 2 SUNGAI LILIN MENGGUNAKAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**



Oleh

ELBIANA WIDI MAHARANI

09010582226030

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**

PROJEK AKHIR
PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP ONLINE DI SMA NEGERI
2 SUNGAI LILIN MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi D3 Manajemen Informatika

Oleh:
ELBIANA WIDI MAHARANI
09010582226030

Pembimbing 1 : **Purwita Sari, S.SI., M.Kom.**
NIP. 1992206092019032025

Pembimbing 2 : **Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom.**
NIP. 199012222024062001

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Dr. Abdiansah, S.Kom, M.Cs.
198410012009121005

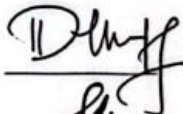
HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat

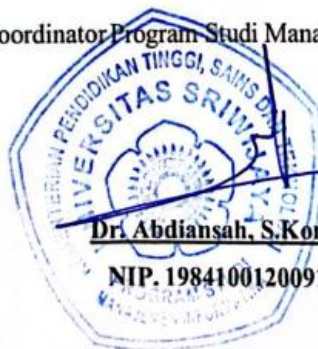
Tanggal : 25 Juli 2025

Tim Penguji

- | | | |
|------------------|-------------------------------------|---|
| 1. Ketua Sidang | : Willy, S.Kom., M.Kom. |  |
| 2. Pembimbing I | : Purwita Sari, S.SI., M.Kom. |  |
| 3. Pembimbing II | : Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom. |  |
| 4. Penguji | : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. |  |

Mengetahui

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs

NIP. 198410012009121005

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Elbiana Widi Maharani

NIM : 09010582226030

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 17 juli 2025



Elbiana Widi Maharani

NIM. 09010582226030

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Allah tidak menyegerakkan sesuatu kecuali itu baik, dan tidak menunda sesuatu kecuali itu yang terbaik. Percaya aja sama timing nya Allah”

(Ust. Hanan Attaki)

“When things are rough, and you're really going through a hard time, you can take a rest but i hope you cheer up and feel better. i do think you can do it”

(Jung Jaehyun)

“Berbagai cobaan dan hal yang buat kau ragu jadikan percikan tuk menerpa tekadmu jalan hidupmu hanya milikmu sendiri rasakan nikmatnya hidupmu hari ini”

(Baskara Putra-Hindia)

“Hadapi semuanya langsung di muka apa pun yang terjadi tidak apa setiap hari ku bersyukur melihatmu berselimut harapan berbekal cerita”

(Baskara Putra-Hindia)

“i believe that there is no end to learning something, everyday is a new day, there is something new to learn”

(Mark Lee)

Kupersembahkan kepada:

- ❖ **Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa**
- ❖ **Kedua orang tua tercinta dengan segala doa**
- ❖ **Diri sendiri**
- ❖ **Dosen pembimbing**

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Projek Akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Pembayaran SPP *Online* Di SMA Negeri 2 Sungai Lilin Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)” sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Adapun dalam penulisan laporan projek akhir ini, penulis banyak mendapat dukungan, doa dan serta semangat yang dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan waktu dan kesehatan serta kelancaran untuk menyelesaikan laporan projek akhir dengan baik;
2. Teristimewa untuk keluarga tercinta, Bapak Suhadi Wiyono dan Mama Wina Setyaningsih, adik-adik tersayang, Mbah Amin Sutopo dan Siti Jumaniah, beserta seluruh keluarga besar yang selalu menjadi rumah terhangat dalam setiap langkah hidup penulis. Terima kasih yang tak terhingga atas cinta tanpa syarat, doa yang tak pernah putus, serta keyakinan yang begitu besar terhadap setiap pilihan dan mimpi-mimpi penulis;
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.SI., M.SI. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
4. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
5. Ibu Purwita Sari, S.SI., M.Kom. sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini;
6. Ibu Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom. sebagai Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini;
7. Bapak/Ibu Pejabat Struktural dan Fungsional di Lingkungan Fakultas

Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;

8. Kepada seseorang yang tak kalah penting kehadirannya, Fahreza Winata terimakasih telah berkontribusi banyak dalam penulisan laporan proyek akhir ini, meluangkan baik tenaga, waktu dan pikiran kepada saya dan pengingat bahwa saya tidak sendiri. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup saya hingga sekarang, mari tetap berjuang bersama hingga kita pulang ke rumah yang sama;
9. Sahabat terbaik dan terkasih, Neriza Aziza Rahma dan Silfiani Salsabila yang selalu memberikan dukungan kepada penulis, meskipun kita terpisah jarak dan waktu terima kasih karena selalu hadir dengan cara yang berbeda melalui pesan singkat, atau panggilan video. Meskipun tidak bisa menemani secara langsung, kehadiran kalian tetap terasa dan sangat berarti;
10. Terima kasih untuk sahabatku Rizky Puspita, dan Lisa Listi. Terimakasih untuk kebersamaan dan dukungan kalian kepada penulis dari awal perkuliahan hingga dengan sekarang;
11. Teman-teman seperjuanganku Tya Afifah, Adelia Rizkie, Ravelia Cinta Winanda, Desta Anggrizy, dan Ayu Diah Parameswary. Terima kasih atas kebersamaan, dukungan, dan bantuan selama menjalani perkuliahan maupun dalam proses pembuatan laporan;
12. Seluruh teman-teman MI 2022 yang telah memberikan motivasi dan dukungan selama proses pengerjaan tugas akhir ini;
13. Terimakasih saya kepada Jung Jaehyun yang telah menjadi penyemangatkku sekaligus memberikanku banyak motivasi yang sangat berarti. Sama-sama anak tunggal, rasanya saya tahu seperti apa sunyinya jadi satu-satunya tempat pulang untuk banyak orang. Tapi kamu berhasil jadi cahaya, bukan cuma untuk keluargamu, tapi juga untuk orang-orang yang mengenalmu, termasuk aku;
14. Terimakasih kepada seluruh member BTS, NCT, Seventeen, EXO, Enhypen, Treasure, Red Velvet, Twice, dan Blackpink yang telah

menemani hari-hari saya, baik melalui lagu, karya, maupun kutipan-kutipan penuh makna yang menguatkan;

15. Kepada seluruh pihak yang memberikan banyak dukungan kepada penulis baik secara moril, yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih telah meluangkan waktu, memberikan semangat, motivasi dan doa baik yang diberikan kepada penulis selama ini;
16. Last but not least, Elbiana Widi Maharani, ya! diri saya sendiri. Apresiasi sebesar-besarnya yang telah berjuang untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai. Sulit bisa bertahan sampai dititik ini, terimakasih untuk tetap hidup dan merayakan dirimu sendiri, Tetaplah menjadi manusia yang mau berusaha dan tidak lelah untuk mencoba.

Palembang, 17 Juli 2025

Penulis,



Elbiana Widi Maharani

NIM 09010582226030

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP *ONLINE* DI SMA NEGERI 2 SUNGAI LILIN MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Oleh

Elbiana Widi Maharani

09010582226030

Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMA Negeri 2 Sungai Lilin hingga saat ini masih menggunakan sistem manual dalam pencatatan dan pengelolaan pembayaran SPP siswa. Metode tersebut dinilai kurang efisien karena rawan terjadi kesalahan pencatatan, keterlambatan proses, serta tidak adanya sistem terpusat yang memudahkan pelacakan data pembayaran. Penelitian ini dilakukan untuk merancang sistem informasi pembayaran SPP berbasis *website* yang bertujuan mempermudah administrasi dan meningkatkan efektivitas pengelolaan data. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD), yang menekankan pada proses iteratif dan pelibatan pengguna dalam setiap tahap. Setelah sistem selesai dibangun, dilakukan pengujian terhadap fitur-fitur utama. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai dengan fungsi yang dirancang dan memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam proses pengelolaan pembayaran. Penggunaan metode RAD terbukti membantu mempercepat proses pengembangan serta menghasilkan sistem yang sesuai kebutuhan pengguna.

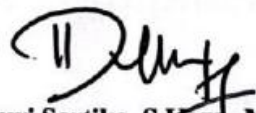
Kata kunci: Pembayaran SPP *online*, *Website*, Rapid Application Development (RAD)

Menyetujui,

Pembimbing I


Purwita Sari, S.SI., M.Kom.
NIP. 1992206092019032025

Palembang, Juli 2025
Pembimbing II


Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199012222024052001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika


Dr. Abdiansah, S.kom., M.Cs.
NIP. 198410012009121005

ABSTRACT

DESIGN OF AN ONLINE SPP PAYMENT SYSTEM AT SMA Negeri 2 SUNGAI LILIN USING THE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) METHOD

By

Elbiana Widi Maharani

09010582226030

The Education Development Contribution (SPP) payment system at SMA Negeri 2 Sungai Lilin currently uses a manual system for recording and managing student tuition payments. This method is considered inefficient due to the risk of recording errors, processing delays, and the lack of a centralized system to facilitate payment data tracking. This research was conducted to design a website-based tuition payment information system that aims to simplify administration and increase the effectiveness of data management. The system was developed using the Rapid Application Development (RAD) method, which emphasizes an iterative process and user involvement at every stage. After the system was completed, testing of its main features was conducted. The test results showed that the system performed according to its designed functions and facilitated the school's payment management process. The use of the RAD methodology has been proven to accelerate the development process and produce a system that meets user needs.

Keywords: *Online tuition payments, Website, Rapid Application Development (RAD)*

Approving,

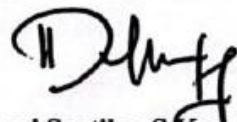
Palembang, 17 July 2025

Advisor I

Advisor I



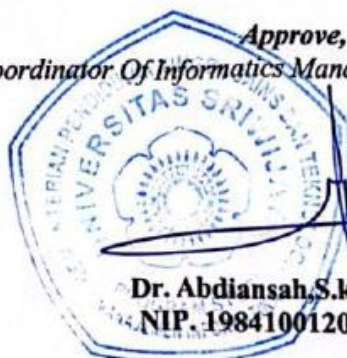
**Purwita Sari, S.SI., M.Kom.
NIP. 1992206092019032025**



**Dewi Sartika, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199012222024062001**

Approve,

Coordinator Of Informatics Management Study Program



**Dr. Abdiansah, S.kom., M.Cs.
NIP. 198410012009121005**

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Sejarah Sekolah SMA Negeri 2 Sungai Lilin	4
2.2. Visi dan Misi Sekolah SMA Negeri 2 Sungai Lilin	4
2.3. Struktur Organisasi	5
2.4. Sistem	6
2.5. Pembayaran SPP	7
2.6. Website	7

2.7. Rapid Application Development (RAD)	8
2.8. Flowchart	8
2.9. HTML	10
2.10. Perl Hypertext Preprocessor (PHP)	10
2.11. MySQL	11
2.12. XAMPP	11
2.14. Metode Pengujian Blackbok	12
2.13. Unified Modelling Language (UML)	12
2.14. Penelitian Terdahulu	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Lokasi Penelitian	22
3.2. Metodologi Penelitian	22
3.3.1. Metode Pengumpulan Data	23
3.3.2. Pengembangan Sistem	25
3.3.3. Pembuatan Laporan	27
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	28
4.1. Analisis Sistem	28
4.1.1. Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan	28
4.1.2. Permasalahan Yang Dihadapi	29
4.1.3. Solusi Pemecahan Masalah	30
4.2. Perancangan Sistem	31
4.2.1. Unified Modeling Language (UML)	31
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	68
5.1. Implementasi Sistem	68

5.2. Pembahasan	68
5.2.1. Tampilan Utama	68
5.2.2. Halaman Login	70
5.2.3. Akses Menu Admin	70
5.2.4. Akses Menu Siswa	75
5.2.5. Akses Menu Kepala Sekolah	78
5.3. Analisis Hasil Pengujian	86
5.4. Bug dan Perbaikan	86
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	87
6.1. Kesimpulan	87
6.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	92

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	8
Tabel 2. 2 Simbol Use Case	13
Tabel 2. 3 Simbol dan keterangan Activity Diagram.....	14
Tabel 2. 4 Simbol dan keterangan Sequence Diagram	15
Tabel 2. 5 Simbol dan keterangan Class Diagram	17
Tabel 2. 6 Penelitian Terdahulu	18
Tabel 4. 1 Definisi Actor.....	32
Tabel 4. 2 Definisi Use Case.....	32
Tabel 4. 3 Tabel User	58
Tabel 4. 4 Tabel Kelas	59
Tabel 4. 5 Tabel Tahun Ajaran	59
Tabel 4. 6 Tabel Siswa	60
Tabel 4. 7 Tabel Tagihan	61
Tabel 4. 8 Tabel Pembayaran.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi SMA Negeri Sungai Lilin	6
Gambar 2. 2 Logo Xampp	12
Gambar 3. 1 share location SMA Negeri 2 Sungai Lilin	22
Gambar 3. 2 Bagan Metodologi Penelitian	23
Gambar 3. 3 Tahapan Rapid Application Development (RAD)	25
Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang sedang berjalan.....	29
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	33
Gambar 4. 3 Activity Diagram Proses Login.....	35
Gambar 4. 4 Activity Diagram Proses Kelola Data Siswa.....	37
Gambar 4. 5 Activity Diagram Proses Kelola Data Kelas	39
Gambar 4. 6 Activity Diagram Proses Kelola Tahun Ajaran.....	40
Gambar 4. 7 Activity Diagram Proses Kelola Tagihan SPP	42
Gambar 4. 8 Activity Diagram Proses Input Pembayaran	43
Gambar 4. 9 Activity Diagram Proses Lihat Tagihan.....	45
Gambar 4. 10 Activity Diagram Proses Lihat Riwayat SPP	46
Gambar 4. 11 Activity Diagram Proses Generate Laporan.....	48
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Proses Login.....	49
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Proses Kelola Data Siswa	50
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Proses Kelola Data Kelas	51
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Proses Kelola Tahun Ajaran	52
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Proses Kelola Tagihan SPP.....	53
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Proses Input Pembayaran	54
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Proses Lihat Tagihan.....	55
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Proses Lihat Riwayat SPP.....	56
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Proses Laporan	57
Gambar 4. 21 Class Diagram	58
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Login	62
Gambar 4. 23 Rancangan Dashboard Admin.....	63
Gambar 4. 24 Rancangan Menu Data Siswa.....	64
Gambar 4. 25 Rancangan Menu Pembayaran	65

Gambar 4. 26 Rancangan Menu Laporan	65
Gambar 4. 27 Rancangan Dashboard Siswa	66
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Tagihan Siswa	67
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Riwayat Pembayaran.....	67
Gambar 5. 1 Tampilan Utama	69
Gambar 5. 2 Halaman Login.....	70
Gambar 5. 3 Dashboard Admin	70
Gambar 5. 4 Menu Data Siswa	71
Gambar 5. 5 Menu Data Kelas	72
Gambar 5. 6 Menu Tahun Ajaran	72
Gambar 5. 7 Menu Tagihan SPP	73
Gambar 5. 8 Menu Input Pembayaran	74
Gambar 5. 9 Menu Laporan	74
Gambar 5. 10 Dashboard Siswa	75
Gambar 5. 11 Tagihan SPP Siswa.....	76
Gambar 5. 12 Riwayat Pembayaran Siswa	77
Gambar 5. 13 Dashboard Kepala Sekolah	78
Gambar 5. 14 Laporan Kepala Sekolah	78

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi telah membawa dampak yang signifikan bagi kehidupan manusia, menghadirkan berbagai keuntungan serta kemudahan yang tidak dapat dipandang sebelah mata(Assalma 2022). Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, menjadikan informasi memiliki peran yang sangat penting dalam usaha menciptakan kemajuan dibidang kehidupan manusia(Denih, Wendasmoro, and Ramos 2022). Berbagai program sekolah bisa dikembangkan menjadi sistem yang kinerjanya menggunakan perangkat komputer, dan salah satu program tersebut adalah sistem informasi pembayaran sekolah(Erinawati 2013). Pembayaran SPP ini merupakan salah satu sumber pendapatan penting bagi sekolah untuk mendukung keberlangsungan operasional dan kegiatan belajar mengajar, akan tetapi banyak sekolah yang menghadapi tantangan dalam melakukan pembayaran SPP yaitu dimana pengelolaan SPP yang masih menggunakan metode tradisional seringkali menjadi kendala dalam menjalankan administrasi yang akurat(Safitri and Fadilah 2022).

Masalah ini menjadi fokus perhatian dalam penelitian yang terkait dibidang pendidikan, penelitian oleh(Ramdhani et al. 2024) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMK Penerbangan Bakti Nusantara Kabupaten Bekasi” bahwa sebagian besar aktivitas pembayaran SPP di sekolah tersebut masih dilakukan secara tradisional serta memicu berbagai kendala yakni pencatatan data yang lambat, rawan kesalahan, dan menyulitkan dalam penyusunan laporan keuangan tepat waktu, penelitian ini menekankan urgensi penerapan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web yang dapat meningkatkan layanan administrasi sekolah. Hal ini juga terjadi di SMA Negeri 2 Sungai Lilin yang dimana berdasarkan hasil penelitian, sekolah ini belum memiliki sistem pembayaran secara *online*. Sistem pembayaran SPP yang dilakukan masih menggunakan metode tradisional atau mencatat di buku besar, hal ini menyebabkan proses memakan waktu lama dan tingkat kesalahan yang besar(Erinawati 2013). Bila

siswa ingin membayar uang SPP bulanan, bendahara harus mencatat pada kartu pembayaran SPP siswa, dan kemudian bendahara merekap ulang data pembayaran SPP tersebut ke dalam sebuah buku keuangan SPP yang ditulis secara langsung, sehingga terkadang menyebabkan kesalahan dalam penulisan data dan pembuatan laporan serta wali murid tidak dapat mengetahui apakah uang pembayaran SPP yang diberikan orang tuanya dibayarkan ke pihak sekolah atau tidak (Imamah 2020).

Melihat berbagai kendala tersebut, diperlukan sebuah sistem yang mampu mengelola pembayaran SPP secara lebih modern yakni perancangan sistem pembayaran SPP berbasis *online*, hal ini mempermudah dalam pengolahan data pembayaran biaya sekolah siswa dan mempermudah bagi wali siswa dalam mengetahui informasi pembayaran dan penunggakan biaya sekolah (Safitri and Fadilah 2022). Selain itu, dalam pengembangan sistem, terdapat metode pengembangan yang menjadi faktor penting dan sangat berpengaruh terhadap hasil yang ingin dicapai untuk menjamin keberhasilan pengembangan sistem (Hadi, S., dkk., 2019; Sulistiawati, E, dkk., 2023). Dalam pengembangan sistem ini, metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD) karena RAD merupakan suatu metode yang digunakan dalam pengembangan sistem untuk menyelesaikan suatu kondisi yang proses pengembangannya menggunakan siklus pengembangan yang pendek, singkat dan cepat karena pengerjaannya di bagi ke dalam beberapa komponen yang dapat digunakan kembali (*reuseable*), sehingga sistem yang dikembangkan dapat diketahui hasilnya tanpa menunggu waktu yang lama (Pradana, Andrianto, and Auliya 2022).

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada masalah yang sudah dijelaskan tersebut, rumusan masalah pada penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem yang mampu menyediakan fitur pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) secara *online* pada SMA Negeri 2 Sungai Lilin?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah sistem yang dapat memuat informasi lengkap mengenai pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) secara *online*. Sistem ini diharapkan mampu menjadi sarana resmi sekolah dalam kemudahan melakukan Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), Serta dapat menjadi sarana alternatif resmi bagi sekolah dalam melakukan pembayaran.

1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Sistem ini meminimalisasi risiko kesalahan pencatatan ;
2. Memberikan kemudahan dalam pencarian data siswa dalam pembuatan laporan ;
3. Mempermudah orang tua atau wali murid dalam melakukan pembayaran SPP, serta dapat mengecek status pembayaran secara transparan melalui perangkat masing- masing;
4. Memastikan data pembayaran SPP tersimpan secara *online* sehingga memudahkan dalam proses pencarian.

1.5. Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang ditentukan oleh penulis dalam penelitian ini, yaitu:

1. Pembuatan sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL;
2. Pengguna dari sistem ini meliputi admin, orang tua wali murid serta kepala sekolah;
3. Pembayaran SPP ini hanya dilakukan secara tunai dan transfer bank.

DAFTAR PUSTAKA

- Assalma, Nida Qorina. 2022. "Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Dengan Metode RAD (Rapid Application Development) Di SMP MBS Bumiayu." *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi* 2 (2): 18–28.
- Denih, Denih, Raditya Galih Wendasmoro, and Samuel Ramos. 2022. "Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web." *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* 2 (1): 125–31.
- Erinawati, Hena Dwi. 2013. "Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web." *Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi* 4 (4).
- Febriyanti, Salwa, Frangky Silitonga, and Wirahadinata Indra Putra. 2021. "Perancangan Sistem Aplikasi Pembayaran SPP Di Clifford English Course Kabupaten Karimun Berbasis Android." *JURNAL TIKAR* 2:153–63.
- Hartono, Hamzah. 2014. "Pengertian Website Dan Fungsinya." *J. Ilmu Teknol. Inf.*
- Hidayat, Argi Noor. 2015. *Belajar HTML Kelas Ringkas*. bisakimia.
- Imamah, Nurul. 2020. "Pembuatan Aplikasi Pembayaran Spp (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) Berbasis Web." *COMPUTING| Jurnal Informatika* 7 (02).
- Isro'Mukti, Yogi, and J S No. 2018. "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD)." *Jurnal Ilmiah Betrik* 9 (02): 84–95.
- Limantoro, Rio Rafel, and Dedy Prasetya Kristiadi. 2021. "Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Green Folder Menggunakan Metode Berorientasi Objek Dan Uml Berbasis Web Pada Tk Harvest Christian School." *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SINTEK)* 1 (1): 7–14.
- Maruloh, Maruloh, and Irna Prima Sari. 2023. "Penerapan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Pembayaran SPP Dan Pengisian Rapor SMK Muhammadiyah 13." *Reputasi: Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak* 4 (2): 89–95.
- Namruddin, Respaty, Abdullah Basalamah, Muhammad Zainal Altim Ali, Andi Syarifuddin, Syamsu Alam, Nurilmiyanti Wardhani, and Tanridio Silviati Delfina Abdurrahman. 2023. *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan*

MySQL. Tohar Media.

- Nasir, Muhammad. 2023. "Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Spp Ma Nihayatul Amal." *INFOTEX: Jurnal Ilmiah Bidang Ilmu Teknik* 2 (1): 353–61.
- Nestary, Nery. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Stock Point Lily Berbasis PHP Mysql." *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis* 11 (1): 2320–37.
- Pradana, Maulana Kevin, Anang Andrianto, and Yudha Alif Auliya. 2022. "Pengembangan Sistem Informasi Desa Terpadu Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Studi Kasus Desa Arjasa." *INFORMAL: Informatics Journal* 7 (2): 64–73.
- Prahasti, Prahasti, Sapri Sapri, and Feri Hari Utami. 2022. "Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP Dan MySQL." *Jurnal Media Infotama* 18 (1): 153–60.
- Putra, Dede Wira Trise, and Rahmi Andriani. 2019. "Unified Modelling Language (Uml) Dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi Sppd." *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang* 7 (1): 32–39.
- Ramdhani, Adhitya Ilham, Ishak Husin, Dedi Suryadi, Sabar Hanadwiputra, and Dimas Adytia Putra. 2024. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMK PENERBANGAN BAKTI NUSANTARA KABUPATEN BEKASI." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Digital* 2 (1): 131–43.
- Safitri, Nadya, and Siti Fadilah. 2022. "Sistem Informasi Pengelolaan Pembayaran Biaya Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development Pada TKIT Al Jabar." *JURNAL MAHASISWA BINA INSANI* 6 (2): 93–102.
- Santi, Rina Candra Noor, and Sri Eniyati. 2015. "Implementasi Statistik Dengan Database Mysql." *Dinamik* 20 (2).
- Setyawan, Muhammad Yusril Helmi, and Dinda Ayu Pratiwi. 2020. *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Kreatif Industri Nusantara.

- Sirait, Romantika, Aris Gunaryati, and Ben Rahman. 2023. "Sistem Inventarisasi Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 9 (10): 709–18.
- Zalukhu, Agustinus, Singly Purba, and Dedi Darma. 2023. "Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart." *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri* 4 (1): 61–70.