

TUGAS AKHIR

**PERANGKAT LUNAK SISTEM PENJUALAN DAN
PENERIMAAN KAS PADA CV. MUSTRACOM PALEMBANG**



Oleh

Mukhlis Febriady

08032312058

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

AGUSTUS 2006

R-24981/25031

S
025.307

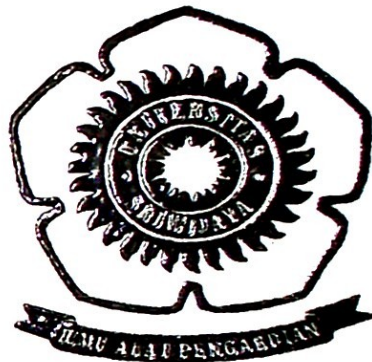
Muk

↑
2006

G 120717.

TUGAS AKHIR

**PERANGKAT LUNAK SISTEM PENJUALAN DAN
PENERIMAAN KAS PADA CV. Mustracom Palembang**



Oleh

Mukhlis Febriady

08032312058

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
AGUSTUS 2006**

**PERANGKAT LUNAK SISTEM PENJUALAN DAN
PENERIMAAN KAS PADA CV. MUSTRACOM PALEMBANG**

TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi Jenjang DIII



Oleh

Mukhlis Febriady

08032312058

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
AGUSTUS 2006**

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANGKAT LUNAK SISTEM PENJUALAN DAN PENERIMAAN KAS PADA CV. Mustracom Palembang

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi Jenjang DIII

Oleh :

Mukhlis Febriady

08032312058

**Telah diuji dan lulus pada ujian komprehensif
Hari Sabtu tanggal 19 Agustus 2006**

Tim Penguji :

- | | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|---|
| 1. Ketua/Pembimbing I | : Luk Luk Fuadah SE.,Ak., MBA | () |
| 2. Sekretaris/Pembimbing II | : Drs. Halim Sobri, M.Si | () |
| 3. Anggota Penguji I | : Drs. Saparudin, MT | () |
| 4. Anggota Penguji II | : Dra. Ermatita, M. Kom. | () |

Mengetahui
Ketua Program Diploma Komputer,




Dr. Darmawijoyo
NIP 131946583

MOTTO:

- ❖ *Setiap ilmu mesti ada permulaannya, tetapi sama sekali tidak ada pengakhirannya. Kita harus menyadari dan mengakui bahwa apa yang kita ketahui dari ilmu-ilmu jauh lebih sedikit dari pada yang kita tidak ketahui.*
- ❖ *Segala sesuatu telah di atur oleh Allah baik kadar takaran dan kemampuan seseorang maka apabila kita berlebihan dari takaran dan kemampuan yang telah diberikan Allah kepada kita ujungnya adalah kesengsaraan dan kezaliman yang kita terima*
- ❖ *Kesulitan bukan berarti harus kita sikapi dengan putus asa, pastikan kita bisa mengenal diri dengan lebih baik, mengenal kemampuan lebih maksimal jangan melakukan sesuatu tanpa tahu ilmu, tanpa tahu kebenaran, karena bisa jadi bumerang tidak usah memaksa diri agar terlihat jadi kenyataan yang sebenarnya*

Kupersembahkan Kepada:

- *Yang Maha Kuasa dan Rasulullah SAW*
- *Ayah dan Ibunda Tercinta*
- *Kakak-kakak dan Adik-adik ku Tersayang*
- *Seluruh Keluarga Besar ku*
- *Semua orang yang selalu mendoakan ku*
- *Sahabat-sahabat yang selalu mendukung ku*
- *Almamater ku*

ABSTRAK

Dewasa ini, seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat persaingan antara perusahaan perdagangan di bidang teknologi pun semakin ketat. CV. Mustracom Palembang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan yang menjual barang dagangannya antara lain *accessories*, *sparepart* dan *service* komputer. Semakin besar tingkat penjualan yang akan diperolehnya maka semakin besar pula kesempatan perusahaan untuk maju dan berkembang dan siap bersaing dengan perusahaan lain. Permasalahan yang dihadapi oleh CV. Mustracom Palembang saat ini khususnya dalam penjualan dan penerimaan kas yakni masih kurang efisiennya proses dan mekanisme dalam bidang tersebut. Walaupun telah menggunakan aplikasi sistem informasi namun aplikasi tersebut masih memiliki banyak kelemahan, sehingga ditemui berbagai kesulitan antara lain dalam mengontrol penjualan barang, laporan keuangan harian. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi yang baru untuk meningkatkan efisiensi kerja. Metodologi yang dipakai untuk merancang sistem terkomputerisasi tersebut adalah : menganalisis sistem yang sedang berjalan, mendesain sistem baru, membuat sistem / pemrograman, dan yang terakhir menguji sistem yang telah dibuat. Perangkat lunak yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah Perangkat Lunak Sistem Penjualan dan Penerimaan Kas pada CV. Mustracom Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman *Borland C++ Builder 6.0*. Perangkat lunak menghasilkan laporan penjualan, laporan persediaan barang serta laporan penerimaan kas.

ABSTRACT

Nowadays, the higher increased development of technology it lead the higher competition among IT companies, CV. Mustracom Palembang is a firm that sells all equipments relate to computer. Such as accessories, sparepart and computer service. The higher the offer level, the higher the chance of company to develop and compete with other companies. In present, CV. Mustracom Palembang faces the problem especially in inefficiency of selling and cash receiving even though it has used the application of information system. That application still has weaknesses in both process and mechanism. Therefore, there will be difficulty in controlling products selling and making daily financial report. To overcome those problems, the new computerized system is needed to increase work efficiency in though competition. The methodologies that used to design that computerized system are analysing the current system, designing the new system, making system/ program, and the last testing new system. The software that produced in making this program is software of selling system and cash receiving at CV. Mustracom Palembang by using *Borland C++ Builder 6.0*. The writer hopes that this software design can give benefit for CV.Mustracom palembang as a model to increase work performance.

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis bisa menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini, di Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Dan tak lupa juga penulis menyampaikan salam serta shalawat kepada Nabi Muhammad SAW penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tugas Akhir ini berjudul “Perangkat Lunak Sistem Penjualan dan Penerimaan Kas pada CV.Mustracom Palembang”.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tidak terhingga kepada :

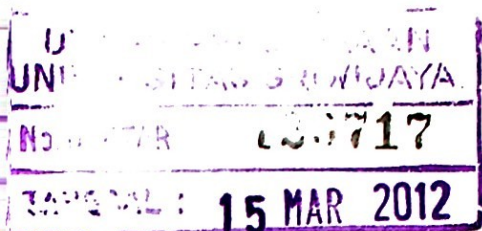
1. Bapak Drs. Saparudin, M.T, selaku Direktur Program Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Darmawijoyo, M.Si., M.Sc., selaku Ketua Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Erwin, S.Si, M.Si., selaku Dosen Pembimbing Akademik Komputerisasi Akuntansi B
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T., selaku Ketua Program Studi Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Ibu Lukluk Fuadah, SE,Ak,MBA., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

6. Bapak Drs. Halim Sobri, M.Si., selaku Kepala bagian Tata Usaha Program Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya serta Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen yang telah mendidik, membimbing, dan mengarahkan penulis selama proses belajar mengajar di Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Pimpinan dan seluruh staf CV.Mustracom Palembang yang telah membantu dalam mendapatkan data-data guna penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Pak Obets, Pak Ferry, Pak Tasmi, Dayat, Pak Aris, Mbak Novi, Indah, Dini, Kak Andre, dan seluruh staf karyawan Program Diploma Komputer atas segala doa dan dukungannya kepada penulis.
10. Ayah dan Ibunda Tercinta, Kakak, serta Adik atas segala kasih sayang dan pengorbanan serta doanya kepada penulis.
11. Teman-teman jurusan Komputerisasi Akuntansi A dan B angkatan 2003, atas segala bantuan dan dukungan yang telah diberikan.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna, maka penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi mendekatinya kesempurnaan Tugas Akhir ini. Atas segala kekurangan dan kesalahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyampaikan maaf yang sebesar-besarnya. Akhir kata penulis mengharapkan semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Palembang, Agustus 2006

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	
1.2.1 Tujuan	3
1.2.2 Manfaat	4
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	
1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	4
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.4.3 Teknik Pengumpulan Data	5
1.4.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.5 Sistematika Penulisan	7

BAB II DASAR TEORI

2.1 Sejarah Perusahaan	9
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	11
2.3 Pembagian Tugas dan Wewenang	12
2.4 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	16
2.5 Pengertian Perangkat Lunak	16
2.6 Pengertian Sistem	17
2.7 Pengertian Penjualan	18
2.8 Pengertian Penerimaan Kas	19
2.9 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	23
2.10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	24
2.11 Sekilas mengenai Borland C++ Builder 6.....	26
2.11.1 Tampilan Utama Borland C++ Builder 6.....	27
2.11.2 Tampilan Borland C++ Builder 6.....	27
2.12 Sekilas mengenai Microsoft Access.....	28
2.12.1 Elemen-Elemen <i>Microsoft Access 2003</i>	28
2.12.2 Tampilan Utama <i>Microsoft Access 2003</i>	29
2.12.3 Tampilan <i>Microsoft Access 2003</i>	30

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	
3.1.1 Analisis sistem yang sedang berjalan	31
3.1.2 Alternatif Pemecahan Masalah	32
3.1.3 Studi Kelayakan	33
3.2 Rancangan Sistem	
3.2.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	35
3.2.2 <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	38
3.3 Detail Desain	
3.3.1 Rancangan <i>File</i>	39
3.3.2 Rancangan <i>Input</i>	41
3.3.3 Rancangan <i>Output</i>	43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	49
4.2 Pembahasan	51

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	66

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
3.1 File Pelanggan	39
3.2 File Barang	40
3.3 File Penjualan	40

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan.....	12
Gambar 2.2 Faktur Penjualan Tunai	21
Gambar 2.3 Jurnal Penjualan	22
Gambar 2.4 Jurnal Penerimaan Kas	22
Gambar 2.5 Kesatuan Luar	23
Gambar 2.6 Proses	23
Gambar 2.7 Arus Data	24
Gambar 2.8 Data Store	24
Gambar 2.9 Entity	24
Gambar 2.10 Atribut.....	25
Gambar 2.11 Line	25
Gambar 2.12 Relationship	25
Gambar 2.13 Tampilan Awal Jendela Aplikasi Borland C++ Builder	27
Gambar 2.14 Tampilan Jendela Aplikasi Microsoft Access 2003	30
Gambar 3.1 Diagram Level 0	35
Gambar 3.2 Diagram Level 1	36
Gambar 3.3 Diagram Proses 2.0 (Level 1)	36
Gambar 3.4 Diagram Proses 3.0 (Level 1).....	37
Gambar 3.5 Diagram Proses 4.0 (Level 1)	37
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram	38
Gambar 3.7 Rancangan Menu Utama	41
Gambar 3.8 Rancangan Sub Menu Pelanggan	42
Gambar 3.9 Rancangan Sub Menu Barang	42
Gambar 3.10 Rancangan Transaksi Penjualan	43
Gambar 3.11 Faktur Penjualan	44
Gambar 3.12 Jurnal Penjualan	45
Gambar 3.13 Jurnal Penerimaan Kas	45
Gambar 3.14 Rancangan Output Laporan Penjualan Tunai	46
Gambar 3.15 Rancangan Output Laporan Persediaan Barang	47
Gambar 3.16 Rancangan Output Laporan Penerimaan Kas	48
Gambar 4.1 Form Login	52
Gambar 4.2 Tampilan Pesan	52
Gambar 4.3 Tampilan Pesan Selamat datang	53
Gambar 4.4 Tampilan Form Menu Utama Perangkat Lunak Sistem Penjualan dan Penerimaan Kas pada CV. Mustracom Palembang	54
Gambar 4.5 Tampilan Form Barang	55
Gambar 4.6 Tampilan Form Data Pelanggan	56
Gambar 4.7 Tampilan Faktur Jual	58
Gambar 4.8 Tampilan Form Penjualan	59
Gambar 4.9 Konfirmasi Penjualan	59
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Barang Keluar.....	60
Gambar 4.11 Jurnal Penjualan	60

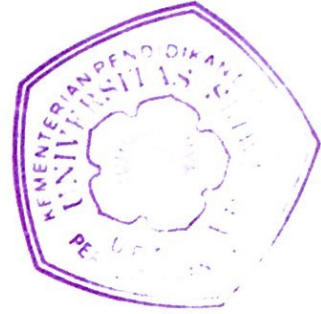
Gambar 4.12 Jurnal Penerimaan Kas	61
Gambar 4.13 Tampilan Form Laporan Data Penjualan Harian	62
Gambar 4.14 Tampilan Form Laporan Persediaan Barang	63
Gambar 4.15 Tampilan Form Laporan Penerimaan Kas	64

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Keputusan Pengangkatan Pembimbing Tugas Akhir	A-1
Lampiran 2 Kartu Konsultasi	B-1
Lampiran 3 Listing Program	C-20

BAB I

PENDAHULUAN



1.1 Latar Belakang

Setiap perusahaan yang didirikan, baik itu perusahaan industri maupun perusahaan dagang ataupun jasa di dalam suatu sistem perekonomian yang sifatnya bersaing, semuanya mempunyai tujuan yang sama yaitu untuk memperoleh laba yang maksimal atas produk yang mereka hasilkan. Untuk memperoleh laba yang maksimal perusahaan membutuhkan alat ukur yaitu kriteria efisien.

Menurut Gunawan Adisaputro dan Marwan Asri (2000:2) “untuk mencapai tingkat efisiensi tertentu dan seterusnya menghasilkan keuntungan yang diharapkan, perusahaan melaksanakan kegiatan-kegiatan fungsional bidang pemasaran, produksi, tertib keuangan dan tertib administrasi”. Untuk meningkatkan hal tersebut, maka sistem informasi berperan sangat penting dalam pengelolaan pada suatu perusahaan. Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Selain itu data juga memegang peranan yang penting dalam sistem informasi, data yang akan dimasukkan adalah sebuah sistem informasi yang dapat berupa formulir-formulir, prosedur-prosedur dan bentuk data lainnya. Selain itu sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut:

1. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

2. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.
3. Suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Salah satu sistem informasi yang digunakan oleh perusahaan adalah sistem informasi akuntansi. Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang sangat dibutuhkan sebagai alat bantu bagi manajemen akuntansi dalam pengambilan keputusan dan mencari pemecahan permasalahan yang dihadapi perusahaan, terlebih bila permasalahan yang dihadapi perusahaan akan semakin bertambah kompleks seiring berkembang dan majunya perusahaan.

CV. Mustracom merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan yang menjual barang dagangannya seperti perangkat komputer, baik itu penjualan perangkat komputer per unit, *accessories*, *sparepart* dan *service* komputer. Karena semakin besar tingkat penjualan yang akan diperolehnya maka semakin besar pula kesempatan perusahaan untuk maju dan berkembang dan melakukan persaingan usaha dengan perusahaan lain.

Sistem yang digunakan pada CV. Mustracom saat ini khususnya dalam penjualan dan penerimaan kas masih kurang efisien walaupun telah menggunakan aplikasi Microsoft Excel namun hal tersebut masih memiliki banyak kelemahan seperti pada bagian penjualan, di saat pelanggan ingin membeli suatu barang bagian

penjualan harus memerintahkan kepada bagian gudang untuk mengecek barang yang akan dibeli oleh pelanggan dengan melihat barangnya langsung, hal ini dapat mengakibatkan proses penjualan menjadi terhambat. Bagian penjualan yang dibantu dengan seorang kasir harus menyajikan laporan penjualan dan penerimaan kas kepada pihak manajer keuangan setiap hari atau pun per bulan dengan mengecek terlebih dahulu nota jual dan data penjualan yang ada dalam aplikasi tersebut dengan cara menyesuaikan nota jualnya secara satu persatu dengan proses pencarian yang cukup lama. Maka, kami sebagai penulis tertarik untuk membuat suatu perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mendukung penyajian laporan penjualan dan penerimaan kas.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulis menyusun tugas akhir dengan judul “ **Perangkat Lunak Sistem Penjualan dan Penerimaan Kas pada CV. Mustracom Palembang** ”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui dan mempelajari sistem penjualan dan penerimaan kas pada CV. Mustacom Palembang
2. Membuat suatu perangkat lunak sistem penjualan dan penerimaan kas yang dapat mengatasi masalah penyajian laporan penjualan dan penerimaan kas secara mudah, cepat, tepat dan akurat.
3. Memberikan referensi kepada CV. Mustracom mengenai penyajian laporan penjualan dan penerimaan kas yang terkomputerisasi.

1.2.2 Manfaat

1. Bagi CV. Mustracom Palembang

Sebagai bahan masukan kepada CV. Mustracom dalam menentukan kebijakan khususnya mengenai sistem penjualan dan penerimaan kas.

2. Bagi Penulis

Sebagai sarana untuk menambah wawasan berpikir dan mengembangkan daya kreativitas dalam menerapkan ilmu komputer khususnya Borland C++ Builder 6 dan sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan tugas akhir dan memperoleh gelar Ahli Madya.

3. Bagi Lembaga

Dapat dijadikan bahan masukan dan informasi ataupun pengetahuan dalam menambah khasanah perpustakaan pada Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari permasalahan pokok, maka dalam penelitian ini penulis membatasi hanya pada perangkat lunak sistem dan penerimaan kas dari penjualan tunai.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di CV.Mustracom Palembang yang beralamat di Jalan Sukabangun II Kompleks Griya Bangun Indah Blok A No. 2-3 Palembang.

Penelitian ini dilakukan selama 4 (bulan), yaitu Maret sampai dengan Juni tahun 2006 dengan jadwal yang dimulai pada tanggal 9 Maret sampai dengan 11 Juni 2006.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Menurut J. Supranto, MA (1997:6), data dikelompokkan menjadi dua macam berdasarkan cara memperolehnya, yaitu :

1. Data Primer

Yaitu data yang dikumpulkan sendiri oleh perseorangan atau organisasi langsung melalui objeknya.

2. Data Sekunder

Yaitu data yang dipergunakan dalam bentuk yang sudah jadi berupa publikasi ataupun data yang dikumpulkan, antara lain : Buku-buku pedoman yang berkaitan dengan penulisan laporan tugas akhir ini.

1.4.3 Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini terdiri 2 macam, yaitu :

1. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori *literature* dan buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian sebagai dasar dalam pemecahan masalah.

2. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan cara meneliti instansi/perusahaan secara langsung. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data-data dan keterangan-keterangan yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi. Studi lapangan ini meliputi :

a. Wawancara (*Interview*)

Mengadakan dialog langsung dengan karyawan yang bersangkutan untuk memperoleh masukkan-masukkan yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

b. Observasi (*Observation*)

Dengan mengamati langsung kegiatan yang dilakukan oleh pegawai di perusahaan tersebut.

1.4.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam pengembangan perangkat lunak ini penulis menggunakan model sekuensial linier. Model sekuensial linier merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang paling luas dipakai dan paling tua. Model sekuensial linier sering disebut juga “ model air terjun ”.

1. Rekayasa dan pemodelan sistem

Rekayasa dan analisis sistem menyangkut pengumpulan kebutuhan pada tingkat sistem dengan sejumlah kecil analisis serta desain tingkat puncak.

2. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan khususnya perangkat lunak. Untuk memahami sifat program yang dibangun, perancangan perangkat lunak harus memahami domain informasi, tingkah laku, unjuk kerja dan antarmuka yang diperlukan.

3. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang berfokus pada empat atribut sebuah program yang berbeda; struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface* dan detail.

4. Generasi Kode

Proses dari desain diterjemahkan dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan C++ Builder 6.

5. Pengujian

Untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil yang sesuai dengan hasil yang diharapkan.

1.5 Sistematika Penulisan

Tujuannya adalah dapat memberikan gambaran garis besar dan jelas mengenai isi laporan tugas akhir sehingga dapat menggambarkan hubungan antara bab yang satu dengan bab yang lain.

Bab I Pendahuluan

Berisikan latar belakang, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Mencakup pembahasan hasil penelitian atau karya ilmiah lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dan menyusun kerangka teori atau kerangka pemikiran yang digunakan dalam penelitian.

Bab III Analisa dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisa masukan dan keluaran, analisa proses, analisa data sedangkan rancangan sistem meliputi rancangan basis data, rancangan proses, rancangan masukan dan rancangan keluaran.

Bab IV Hasil dan Pembahasan

Dalam bab ini dilaporkan hasil-hasil yang diperoleh dalam penelitian dan pembahasan terhadap hasil yang telah dicapai maupun masalah-masalah yang ditemui selama penelitian.

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan berasal dari hasil analisis. Bila terjadi kegagalan pada penelitian, diuraikan hal-hal yang menjadi penyebabnya, juga diuraikan saran untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Baridwan, Zaki. 1985. *Sistem Akuntansi Penyusunan Prosedur dan Metode*. Edisi Ketiga . Yogyakarta : Akademik Akuntansi YKPN
- Gumawang, Atang. 2003. *Belajar Merakit Komputer*. Bandung: Informatika Bandung.
- Heriyanto, Imam, Budi Raharjo. 2003. *Program Borland C++ Builder*. Bandung Informatika Bandung.
- Heriyanti, Imam. 2004. *Membuat Database dengan Microsoft Access*. Bandung. Informatika Bandung.
- Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informatika*. Edisi pertama. Yogyakarta: Andi Offset
- Kristanto, Andri. 2003. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media
- Mahyuzir, Yauri, D. 1997. *Analisis Perancangan Sistem Pengolahan Data*, Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Mulyadi. 2001. *Sistem Informasi Akuntansi* Editsi Ketiga. Jakarta : Salemba Empat