

**APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS *WEBSITE* PADA TOKO
CAHAYA ABADI**

PROJEK AKHIR

Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Oleh:

Nasywa Kamilla 09020582226002

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Cahaya Abadi

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di

Program Studi D3 Komputerisasi Akuntansi

Oleh:

NASYWA KAMILLA

09020582226002

Pembimbing 1 : Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D.
NIP. 198104162008122006

Pembimbing 2 : Miftahul Falah, M.Kom.
NIP. 1995122520224062001

Mengetahui

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Nabila Rizky Oktadini, S.Si., M.T.
199110102018032001

HALAMAN PERSETUJUAN

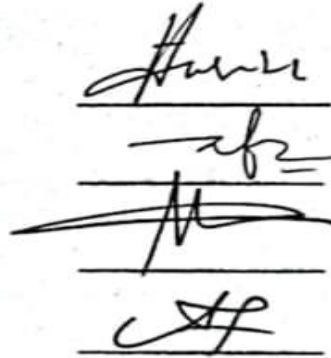
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 26 September 2025

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Husni Syahbani, M.T.
2. Pembimbing 1 : Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D.
3. Pembimbing 2 : Miftahul Falah, M.Kom.
4. Penguji : Ardina Ariani, M.Kom.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,




Nabila Rizky Oktadini, S.S.I., M.T.
NIP. 199110102018032001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Nasywa Kamilla

NIM : 09020582226002

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifa orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 03 September 2025


METERAL TEMPEL
CSAMX444303935
Nasywa Kamilla
NIM.09020582226002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Sedari kecil dibentuk untuk menjadi mesin penghancur badai, maka tak pantas diri ini tumbang hanya karena perkataan seseorang. Rasakanlah setiap proses yang kamu tempuh dalam hidupmu, sehingga kamu tau betapa hebatnya dirimu sudah berjuang sampai detik ini”.

Persembahan :

- ❖ Orang tua yang selalu memenuhi segalanya
- ❖ Kakak-kakak saya yang selalu memberi semangat
- ❖ Dosen Pembimbing ku yang selalu memberi arahan
- ❖ Teman-temanku KA UNSRI 2022
- ❖ Almamaterku

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil Alamin, puji syukur kepada Allah SWT yang maha pengasih juga maha penyayang, karena berkat rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan projek akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Cahaya Abadi dengan baik. Adapun tujuan dari penulisan projek akhir ini yaitu untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Selama proses menyelesaikan projek akhir ini, penulis tidak lepas dari bimbingan, doa serta dukungan dari pihak yang telah membantu. Sebagai ucapan terimakasih penulis ingin menyampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Nabila Rizky Oktadini, S.Si., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D. Dan Ibu Miftahul Falah, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing projek akhir penulis yang telah membimbing dan meluangkan banyak waktunya untuk memberikan arahan, semangat serta dukungan dalam pengerjaan projek akhir ini.
4. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Kedua orang tua saya Papa dan Mama, dua orang yang sangat berjasa dalam hidup saya, dua orang yang selalu mengusahakan anak pertamanya ini menempuh pendidikan setinggi-tingginya. Kepada Papa saya terimakasih atas setiap cucuran keringat dan kerja keras yang engkau tukarkan menjadi sebuah nafkah demi anakmu bisa sampai ke tahap ini. Untuk Mama saya, terimakasih atas segala motivasi, doa, dan harapan yang selalu mendampingi setiap langkah anakmu untuk menjadi seseorang yang berpendidikan, terimakasih atas kasih sayang, kesabaran dan pengorbanan yang selalu mengiringi perjalanan hidup saya.
6. Teman-Teman KA 2022 terimakasih telah mensupport satu sama lain sehingga kita sudah berada di tahap ini.

7. Teman saya dibangku perkuliahan yang selalu menemani dalam tiga tahun ini yaitu Fathiyyah Adelia Rahma dan Lia yang banyak membantu penulis dalam mengerjakan projek akhir dan tak henti saling menyemangati.
8. Sahabat saya Audira Putri Monyca dan Vivin Agustia Octarina yang selalu menemani proses saya, memberikan dukungan serta memberikan semangat.
9. Kepada seseorang yang pernah bersama penulis, terimakasih telah menjadi bagian dalam perjalanan hidup penulis. Berkontribusi dalam penyusunan projek akhir ini. Terimakasih telah menjadi bagian menyenangkan dalam hidup ini. Pada dasarnya setiap orang ada masanya dan setiap masa ada orangnya.
10. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah banyak membantu memberikan pemikiran demi kelancaran dan keberhasilan penyusunan projek akhir ini.
11. Terakhir terimakasih untuk diri sendiri. Apresiasi sebesar-besarnya karena telah bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai. Terimakasih karena terus berusaha untuk tidak menyerah, serta senantiasa menikmati setiap prosesnya yang bisa dibilang tidak mudah.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan projek akhir ini masih banyak Kekurangan, oleh karena itu penulis memohon maaf dan menerima saran dan kritik yang bersifat membangun dan bermanfaat di masa yang akan datang. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan semoga projek akhir ini dapat bermanfaat.

Palembang, 10 Maret 2025

Penulis,



Nasywa Kamilla
NIM.09020582226002

APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS *WEBSITE* PADA TOKO CAHAYA ABADI

Oleh :

Nasywa Kamilla 09020582226002

Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Sriwijaya

Email: nasywakamilla41@gmail.com

Digitalisasi bisnis semakin dibutuhkan dalam industri penjualan bahan bangunan untuk meningkatkan efisiensi dan kemudahan transaksi. Toko Cahaya Abadi merupakan suatu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan bahan bangunan. Sistem penjualan yang saat ini berjalan masih dilakukan dengan pencatatan ke dalam buku sehingga sering kali terjadi kesalahan yang tidak terduga seperti kekeliruan dalam proses pencatatan data barang, hilangnya data penjualan dan membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatan laporan. Penulis membuat aplikasi penjualan ini untuk dapat mempermudah penjualan dan penyimpanan data-data yang cukup banyak data barang, data pembelian, data penjualan dan lainnya. Aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis web ini dibuat dengan menggunakan database MySQL dan bahasa pemrograman PHP.

Kata Kunci : Aplikasi, Digitalisasi, Penjualan, Bahan bangunan, MySQL, PHP.

ABSTRACT

WEBSITE-BASED BUILDING MATERIAL SALES APPLICATION AT CAHAYA ABADI STORE

By :

Nasywa Kamilla 09020582226002

Diploma Program in Computerized Accounting, Faculty of Computer Science,

Sriwijaya University

Email: nasywakamilla41@gmail.com

Business digitization is increasingly needed in the building materials sales industry to improve efficiency and ease of transactions. Cahaya Abadi Store is a business entity engaged in the sale of building materials. The current sales system is still carried out by recording data in a book, which often leads to unexpected errors such as mistakes in the data recording process, loss of sales data, and a long time required to generate reports. The author developed this sales application to streamline sales processes and manage a large volume of data, including product data, purchase data, sales data, and more. This web-based building materials sales application was developed using a MySQL database and the PHP programming language.

Keywords: Application, Digitalization, Sales, Building Materials, MySQL, PHP.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	17
1.1 Latar Belakang	17
1.2 Rumusan Masalah	18
1.3 Tujuan.....	18
1.4 Manfaat.....	19
1.5 Batasan Masalah.....	19
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data	20
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.4 Alat dan Bahan yang Digunakan	6
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Profil Perusahaan.....	7
2.2 Visi dan Misi	7

2.2.1	Visi	7
2.2.2	Misi.....	7
2.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
2.4	Logo Perusahaan	8
2.5	Teori Umum	9
2.5.1	Aplikasi	9
2.5.2	Perancangan	9
2.5.3	Penjualan	10
2.5.4	Bahan Bangunan	10
2.5.5	<i>Website</i>	10
2.6	Teori Khusus.....	10
2.6.1	Flowchart.....	10
2.6.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
2.6.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.7	Teori Program.....	14
2.7.1	Basis Data.....	14
2.7.2	<i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.7.3	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	14
2.7.4	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	14
2.7.5	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	15
2.8	Tahapan Metode Agile.....	15
2.8.1	Flowchart Metode Agile.....	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Analisis Sistem.....	18
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	18
3.1.2	Analisis Sistem yang Diusulkan.....	18

3.2 Rancangan Sistem	19
3.2.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	19
3.2.2 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	22
3.3 Rancangan Tabel	23
3.3.1 Tabel <i>User</i>	23
3.3.2 Tabel Barang	23
3.3.3 Tabel Pengeluaran	24
3.3.4 Tabel Pesanan	24
3.3.5 Tabel Pembayaran	25
3.4 Rancangan <i>Interface</i>	25
3.4.1 Halaman Login	26
3.4.2 Halaman Home	26
3.4.3 Halaman Barang	27
3.4.4 Halaman Keranjang	27
3.4.5 Halaman Ringkasan Keranjang	28
3.4.6 Halaman Cetak Struk	29
3.4.7 Halaman Daftar Pesanan	29
3.4.8 Halaman Data <i>User</i>	30
3.4.9 Halaman Data Barang	30
3.4.10 Halaman Data Pembelian	31
3.4.11 Halaman Data Penjualan	31
3.4.12 Halaman Data Pengeluaran	32
3.4.13 Halaman Data <i>Supplier</i>	32
3.4.14 Halaman Laporan Pembelian	33
3.4.15 Halaman Laporan Penjualan	33
3.4.16 Halaman Laporan Pengeluaran	34

3.4.17 Halaman Laporan Persediaan Barang	34
3.4.18 Halaman Laba Rugi.....	35
3.4.19 Halaman Laporan Arus Keuangan	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Hasil	36
4.2 Interface Halaman <i>Website</i>	39
4.3 Tahap Uji Coba.....	55
4.3.1 Pengujian Register.....	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Toko Cahaya Abadi.....	8
Gambar 2. 2 Logo Toko Cahaya Abadi	9
Gambar 2. 3 Flowchart Tahapan Metode Agile (Mike et al, 2023).....	15
Gambar 3. 1 Diagram Konteks Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Cahaya Abadi	19
Gambar 3. 2 DFD level 1 Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Cahaya Abadi	20
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Data Barang	21
Gambar 3. 4 DFD Level 3 Data Pemesanan.....	22
Gambar 3. 5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
Gambar 3. 6 Halaman Login.....	26
Gambar 3. 7 Halaman Home	26
Gambar 3. 8 Halaman Barang.....	27
Gambar 3. 9 Halaman Keranjang.....	27
Gambar 3. 10 Halaman Ringkasan Keranjang.....	28
Gambar 3. 11 Halaman Cetak Struk	29
Gambar 3. 12 Halaman Daftar Pesanan	29
Gambar 3. 13 Halaman Data <i>User</i>	30
Gambar 3. 14 Halaman Data Barang.....	30
Gambar 3. 15 Halaman Data Pembelian.....	31
Gambar 3. 16 Halaman Data Penjualan	31
Gambar 3. 17 Halaman Data Pengeluaran	32
Gambar 3. 18 Halaman Data <i>Supplier</i>	32
Gambar 3. 19 Halaman Laporan Pembelian.....	33
Gambar 3. 20 Halaman Laporan Penjualan.....	33
Gambar 3. 21 Halaman Laporan Pengeluaran	34
Gambar 3. 22 Halaman Laporan Pengeluaran	34
Gambar 3. 23 Halaman Laporan Laba Rugi.....	35
Gambar 3. 24 Halaman Laporan Arus Keuangan	35
Gambar 4. 1 Halaman Login	39
Gambar 4. 2 Halaman Registrasi.....	39

Gambar 4. 3 Halaman Home	40
Gambar 4. 4 Halaman Barang	40
Gambar 4. 5 Halaman Tentang Kami	41
Gambar 4. 6 Halaman Sejarah	41
Gambar 4. 7 Halaman Visi Misi	42
Gambar 4. 8 Halaman Struktur Organisasi	42
Gambar 4. 9 Halaman Cara Pembelian	43
Gambar 4. 10 Halaman Hubungi Kami	43
Gambar 4. 11 Halaman Keranjang	44
Gambar 4. 12 Halaman Ringkasan Keranjang	44
Gambar 4. 13 Halaman Struk Belanja	45
Gambar 4. 14 Halaman Daftar Pesanan	45
Gambar 4. 15 Halaman Dashboard Admin	46
Gambar 4. 16 Halaman Data <i>User</i>	46
Gambar 4. 17 Halaman Data <i>Membership</i>	47
Gambar 4. 18 Halaman Data Barang	47
Gambar 4. 19 Halaman Data Pembelian	48
Gambar 4. 20 Halaman Data Penjualan	48
Gambar 4. 21 Halaman Data Pengeluaran	49
Gambar 4. 22 Halaman Data Stok Opname	49
Gambar 4. 23 Halaman Data <i>Supplier</i>	50
Gambar 4. 24 Halaman Transaksi Pembelian Barang	50
Gambar 4. 25 Halaman Daftar Transaksi Pesanan	51
Gambar 4. 26 Halaman Daftar Pengiriman Pesanan	51
Gambar 4. 27 Halaman Dashboard Owner	52
Gambar 4. 28 Halaman Laporan Pembelian	52
Gambar 4. 29 Halaman Laporan Penjualan	53
Gambar 4. 30 Halaman Laporan Pengeluaran	53
Gambar 4. 31 Halaman Laporan Persediaan	54
Gambar 4. 32 Halaman Laporan Laba Rugi	54
Gambar 4. 33 Halaman Laporan Arus Keuangan	55

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol- simbol Flowchart (Fitriyanto & Fitrani, 2024).	11
Tabel 2. 2 Simbol- simbol DFD (Yunus, 2025).	12
Tabel 2. 2 Simbol- simbol ERD (Yunus, 2025).	13
Tabel 3. 1 Tabel User	23
Tabel 3. 2 Tabel Barang	23
Tabel 3. 3 Tabel Pengeluaran	24
Tabel 3. 4 Tabel Pesanan	24
Tabel 3. 5 Tabel Pembayaran	25
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem	56

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan era digital yang semakin pesat mendorong berbagai sektor bisnis, termasuk industri bahan bangunan, untuk memanfaatkan teknologi informasi. Dalam bisnis toko bahan bangunan, penggunaan sistem berbasis web tidak hanya meningkatkan efisiensi proses penjualan, tetapi juga meningkatkan jangkauan pasar dan kepuasan pelanggan. Toko Cahaya Abadi, yang merupakan salah satu distributor penyedia bahan bangunan terkemuka di Palembang, menyadari betapa pentingnya adaptasi teknologi ini untuk tetap kompetitif dan memenuhi permintaan pelanggan.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi pada masa kini berlangsung dengan sangat cepat. Penggunaan teknologi kini terus melonjak di berbagai sektor bisnis, sehingga mendorong perusahaan untuk selalu menyajikan informasi terkini, khususnya yang berkaitan dengan perkembangan teknologi berbasis komputer. Teknologi informasi merupakan istilah umum yang mencakup segala sesuatu yang membantu manusia dalam proses pembuatan, penyimpanan, penyampaian, maupun penyebaran informasi. Situs web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang memuat data digital, baik berupa tulisan, gambar, animasi, suara, video, maupun kombinasi dari elemen-elemen tersebut, yang ditampilkan melalui jaringan internet sehingga dapat diakses serta dilihat oleh pengguna di seluruh dunia. Kegunaan website bagi sebuah perusahaan adalah sebagai sarana untuk membantu mengatasi berbagai masalah yang berkaitan dengan penggunaan perangkat komputer maupun jaringan internet (Kirana, 2024).

Dalam dunia penjualan bahan bangunan, pengelolaan stok yang kurang akurat bisa menyebabkan kesulitan dalam mengecek jumlah barang yang tersedia. Hal ini bisa berdampak pada keterlambatan pemenuhan kebutuhan pelanggan dan menghambat proses bisnis secara keseluruhan. Selain itu, konsumen yang ingin membeli produk masih diwajibkan datang langsung ke toko hanya untuk mengetahui ketersediaan barang, hal ini jelas terasa kurang praktis di era digital saat ini. Salah satu solusi yang bisa diterapkan untuk mengatasi masalah tersebut adalah

dengan menggunakan sistem penjualan berbasis web. Dengan adanya sistem ini, pelanggan dapat mengakses informasi produk serta melakukan pemesanan melalui layanan online, sehingga prosesnya menjadi lebih praktis dan efisien. Selain itu, sistem berbasis web juga membantu dalam pencatatan transaksi, pengelolaan stok barang, serta pembuatan laporan keuangan secara otomatis, sehingga mengurangi risiko kesalahan dalam pencatatan data. Dengan adanya teknologi ini, operasional bisnis bisa berjalan lebih efektif dan responsif terhadap kebutuhan pelanggan.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, penulis memiliki ketertarikan untuk merancang sebuah sistem penjualan bahan bangunan yang terkomputerisasi dalam membantu kegiatan transaksi pembelian dari *supplier*, pencatatan penjualan ke pelanggan, pencatatan persediaan produk, pengiriman barang, pencatatan laporan pembelian dan laporan penjualan. Maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam Proposal Projek Akhir yang diberi judul **“Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Website Pada Toko Cahaya Abadi”**.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan diteliti dalam proyek ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Siapa saja yang terlibat dalam proses transaksi penjualan bahan bangunan Toko Cahaya Abadi?
2. Mengapa aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis website diperlukan?
3. Bagaimana aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis website dapat membantu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan transaksi penjualan?

1.3 Tujuan

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengidentifikasi pihak yang terlibat dalam proses transaksi pembelian dan penjualan bahan bangunan di Toko Cahaya Abadi, mulai dari pemilik toko, pelanggan, dan karyawan.

2. Menyediakan fitur-fitur yang mampu mencatat pembelian dari *supplier*, penjualan ke pelanggan, serta stok barang secara otomatis dan lebih tertata.
3. Mempermudah semua pihak yang terlibat dalam mengakses informasi produk dan melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke toko.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat dapat diakses oleh pemilik toko, pelanggan, dan karyawan dalam mengelola data transaksi pembelian dan penjualan bahan bangunan.
2. Mempermudah dalam membantu pembuatan laporan pembelian dan laporan penjualan.
3. Mengurangi risiko kehilangan data akibat buku catatan hilang atau rusak.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terfokus dan terarah, maka penulis menetapkan beberapa batasan baik dalam aplikasi maupun dalam penulisan laporan, dengan rincian sebagai berikut:

1. Sistem ini hanya dapat diakses oleh pemilik toko, pelanggan dan karyawan sebagai pihak yang berperan dalam sistem penjualan.
2. Aplikasi yang dikembangkan hanya berfokus pada memenuhi kebutuhan pelanggan, pencatatan transaksi penjualan, pengelolaan stok barang, dan pembuatan laporan penjualan.
3. Aplikasi dirancang untuk mengurangi kesalahan pencatatan transaksi dan stok barang yang sering terjadi.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Lama waktu yang diperlukan dalam penulisan laporan ini 8 bulan, dari Januari hingga Agustus 2025.

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Toko Cahaya Abadi yang beralamat di Jl. Parameswara No. 91 A, Bukit Baru, Kec. Ilir Barat 1, Kota Palembang.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data dalam penelitian di Toko Cahaya Abadi, penulis menjadikan data primer sebagai sumber utama. Berikut adalah penjelasan mengenai jenis data yang dimanfaatkan penulis dalam penelitian ini:

1. Data Primer

Data Primer merupakan data yang diperoleh secara langsung di lapangan yang diambil dari objek yang akan dijadikan laporan dengan cara sebagai berikut:

a. Observasi

Penulis melaksanakan pengamatan secara langsung di tempat penelitian, yakni Toko Cahaya Abadi, untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam mengenai aktivitas penjualan alat dan bahan bangunan. Dengan melakukan observasi ini, penulis dapat mengidentifikasi berbagai permasalahan serta kekurangan yang terdapat dalam aktivitas penjualan di Toko Cahaya Abadi (Pratama, 2024).

b. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pemilik Toko Cahaya Abadi dengan cara melakukan kegiatan tanya jawab yang bertujuan untuk mengumpulkan data agar sesuai dengan hasil observasi yang telah penulis lakukan guna menambah wawasan untuk penulis agar dapat membuat aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis website pada Toko Cahaya Abadi (Pratama, 2024).

c. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan dengan cara membaca, mempelajari, serta mengumpulkan teori-teori yang bersumber dari buku maupun jurnal yang berhubungan dengan sistem dan metode terkait yang dapat mendukung penelitian ini (Nuraeni et al., 2023).

1.6.3 Metode Pengembangan Sistem

Agile merupakan istilah yang merujuk pada pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada penyampaian bertahap serta lebih menekankan pada kerja sama tim, perencanaan yang berkesinambungan, serta proses belajar terus-menerus, daripada menyampaikannya sekaligus di bagian akhir (Trisnawati & Setiawan, 2022). Metode Agile merupakan metode pengembangan perangkat lunak berbasis prinsip yang menitikberatkan pada pembangunan sistem secara cepat dengan mengutamakan interaksi intensif, sehingga mampu beradaptasi terhadap berbagai bentuk perubahan yang terjadi. Tahapan yang dilalui dengan metode Agile adalah perencanaan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan (Widiarta et al., 2023).

1. Perencanaan

Merupakan salah satu tahapan awal ketika proses kategorisasi yang memerlukan suatu langkah atau tahapan. Pada tahap ini pengembang dan pengguna membuat rancangan atas kesepakatan bersama. Kegiatan yang dilakukan berupa interview, observasi serta melihat arsip dokumen yang ada.

2. Implementasi

Implementasi adalah tahap persiapan menu untuk pelanggan yang berasal dari desain sistem baru yang sudah disetujui dalam bahasa pemrograman. Di tahap ini dilakukan proses penulisan coding dan desain tampilan website.

3. Pemeliharaan

Memelihara sistem agar dalam kondisi terbaik. Pada langkah ini proses *maintenance* dilakukan secara rutin supaya *software* tetap berjalan dan terjaga sesuai kualitas terbaik dengan seharusnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, M., & Putra, S. H. (2022). Perancangan Aplikasi Repository Skripsi Universitas Amir Hamzah Berbasis Web. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6, 589–598.
- Asahan, U., Yani, J. J. A., Naga, K., Kota, K., Timur, K., & Utara, S. (2025). *Pengelolaan Sistem Management Data Kepegawaian di Kantor Camat Lima Puluh Dhaby Iqbal mendukung kegiatan administrasi dan operasional pemerintahan . Data kepegawaian mencakup Kantor Camat Lima Puluh sebagai salah satu unit pemerintahan tingkat kecamatan b.*
- Firmansyah, M. D., & Herman, H. (2023). Perancangan Web E- Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 4(1), 361–372. <https://doi.org/10.37253/joint.v4i1.6330>
- Firmanzah, M. I., Abidin, Z., & Wildan, M. A. (2025). *Analisis Semangat Kerja Sales Dalam Target Penjualan di CV .* 4(2), 466–474.
- Fitriyanto, A., & Fitrani, A. S. (2024). Aplikasi Penjualan Tas Di Indonesia Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal of Applied Technology*, 1(2), 32. <https://doi.org/10.47134/ijat.v1i2.3046>
- Ihramsyah, Yasin, V., & Johan. (2023). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box. *Jurnal Widya*, 4(1), 117–139. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- Kirana, N. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Website di Toko Bangunan Cahaya Abadi Nagreg. *Jurnal Dimamu*, 3(3), 273–286. <https://doi.org/10.32627/dimamu.v3i3.1105>
- Kurniawan, D., Kuswanto, V., & Gunawan, A. H. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Web Pada Toko Bangunan Daerah Tigaraksa Menggunakan Metode User Acceptance Testing. *Jurnal Algor*, 2, 58–74.
- Mardiyah, A., Saputra, W., & Safii, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Rekapitulasi Daftar Rekening Ditagih (DRD) Pada Perumda TirtaUli Kota Pematang Siantar. *Seminar Nasional Informatika (SENATIKA)*, 258–272.
- Mike, A., Parga Zen, B., & Utami, A. (2023). Penerapan Metode Agile Pada Website Indekost Sruntul Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 17(2), 266–279. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2023.17.2.1370>
- Muladi, M., & Fatih, A. (2025). *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE MENGGUNAKAN PLUGIN ELEMENTOR SEBAGAI MEDIA PROMOSI PT. MINIFROZ BERDIKARI RETAILINDO INDONESIA.* 03(01), 20–29.

- Mumtahana, H. A. (2021). Basis Data (Teori dan Praktek dengan Query SQL). *Unipma Pers, 1*, 1–19.
- Novita, S., Ramadhan, M. I., Rikson, R., & Sijabat, M. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Peningkat Hutang Piutang Berbasis Web di PT Cahaya Anugerah Bahari. 1*(2020), 105–116.
- Nuraeni, E., Somantri, S., & Yustiana, I. (2023). Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Web dan Android Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus pada Toko Bangunan Baetu Jaya. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 8*(2), 287–291. <https://doi.org/10.32493/informatika.v8i2.32392>
- Nurhuda, T., Sahay, A. S., & Teguh, R. (2025). *Sistem Monitoring Penghuni dan Fasilitas Asrama Mahasiswa Tira Tangka Balang Kabupaten Murung Raya Berbasis Website. 5*, 1–3.
- Pratama, I. V. (2024). *PEMBUATAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE RATIONAL UNIFIED PROCESS (RUP). 8*(5), 10006–10013.
- Restiana, N., & Informasi, S. (2024). *APLIKASI DATA PASIEN RAWAT INAP PADA PUSKESMAS PAGELARAN MENGGUNAKAN DATABASE. 02*(01), 49–63.
- Trisnawati, L., & Setiawan, D. (2022). Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Menggunakan Metode Agile Development. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering, 6*(1), 49–57.
- Widiarta, I. M., Mulyanto, Y., & Sutrianto, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Menggunakan Metode Agile Software Development (Studi Kasus Toko Nada). *Digital Transformation Technology (Digitech), 3*(Maret), 20.
- Yunus, M. (2025). *Perancangan Aplikasi Work Order pada PT . Makmur Bintang Plastindo Berbasis Web. 2*, 55–67.