

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS PADA PB.  
PADANG SELASA PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Oleh :**

**JAMIL AFWAN      09110301045**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2015**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS PADA PB.  
PADANG SELASA PALEMBANG BERBASIS WEB**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII

Oleh :

**JAMIL AFWAN**

**NIM 09110301045**

Palembang, Agustus 2015  
Pembimbing I



**Hardini Novianti, SE, M.T.**  
NIP:197911012014042002

Palembang, Agustus 2015  
Pembimbing II



**Ahmad Rifai, M.T.**  
NIP:197910202010121003

Mengetahui,  
Ketua Program Diploma Komputer,



**Erwin S.Si, M.Si**  
NIP. 197101291994121001

## HALAMAN PERSETUJUAN

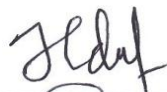
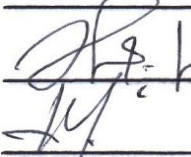
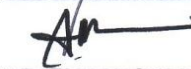
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 12 September 2015

### Tim Penguji :

1. Ketua (Pembimbing I) : **Hardini Novianti, M.T.**
2. Sekretaris (Pembimbing II) : **Ahmad Rifai, M.T.**
3. Anggota I : **Ali Ibrahim, M.T.**
4. Anggota II : **Allsela Meiriza, M.T.**

  
\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_

Mengetahui  
Ketua Program Diploma Komputer



  
**Erwin S.Si, M.Si**  
**NIP. 197101291994121001**

## Motto dan Persembahan

### MOTTO :

بِنُ جَدٍّ وَجَدٍّ

*"Berlomba-lombalah dalam kebajikan "*

*"Jadilah yang terbaik dari yang terbaik "*

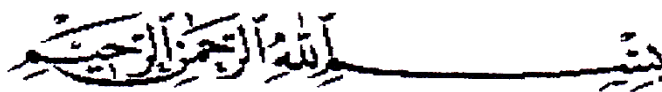
*"Awali usaha mu dengan bismillah dan akhiri dengan hamdallah."*

*Tugas Akhir ini*

*Kupersembahkan Kepada :*

- 1. bapak dan ibuTercinta*
- 2. Adik-adik ku tercinta*
- 3. Keluargaku tercinta*
- 4. Almamaterku*
- 5. Teman-teman  
seperjuangan*
- 6. Dan para sahabatku*

## KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas rahmat dan karunia-Nya serta taufik dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Tugas Akhir berjudul “**APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS PADA PB. PADANG SELASA PALEMBANG BERBASIS WEB**”. Shalawat dan salam semoga senantiasa Allah SWT curahkan kepada nabi Muhammad SAW, keluarga dan sahabat beliau, para tabiin dan seluruh kaum muslimin yang istiqomah di jalan-Nya hingga akhir zaman.

Penulisan Tugas Akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan, dukungan, arahan serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Papa dan Mama tercinta yang tidak pernah berhenti memberikan do'a restu serta bantuan secara moral dan material kepada penulis;
2. Bapak Dr. Darmawijoyo, M.Si, M.Sc. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
3. Bapak Erwin. M.Si. selaku Ketua Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya;
4. Kepada ibu Hardini Novianti, SE, M.T dan bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku dosen pembimbing sekaligus orang tua bagiku yang telah memberikan motivasi, bimbingan, petunjuk dan pengarahan baik secara teoritis, maupun moral dalam penyusunan tugas akhir ini;

5. Seluruh dosen dan staf karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah membantu dalam mendapatkan data guna penyusunan tugas akhir ini;
6. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2011 Sahabat sekaligus keluarga bagiku, yang telah senantiasa memberikan bantuan materi, moril maupun spritual. Terima kasih telah bersedia ambil bagian dari hidupku;
7. Seluruh teman-teman Fasilkom, serta sahabat penulis dimanapun kalian berada, atas persaudaraan, kenangan, kerja sama, pengalaman, dukungan, ilmu, dan segalanya;
8. Seluruh sahabat angkatan DIII semester 9 yang selalu memberikan saran dan bantuan, yang selalu ada dalam setiap keadaan dan yang selalu memberikan support;
9. Semua pihak yang telah membantu penyusunan laporan tugas akhir ini. Yang tidak bisa disebutkan satu persatu Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan tugas akhir ini, karena keterbatasan kemampuan, pengalaman dan waktu penulisan serta pengetahuan penulis. Kendati demikian penulis berharap agar tugas akhir ini dapat mendekati seperti yang diharapkan. Atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada, penulis memohon maaf dengan ini sangat dibutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kebaikan bersama untuk mencapai kesempurnaan Tugas Akhir ini.

**Wassalamu'alaikum Wr. Wb.**

Palembang, Agustus 2015

Penulis,

## ABSTRAK

### APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS PADA PB. PADANG SELASA PALEMBANG BERBASIS WEB

Oleh

**Jamil afwan**  
**09110301045**

PB. Padang Selasa merupakan pelopor lapangan bulu tangkis di kota Palembang, dan salah satu perusahaan perorangan yang bergerak dibidang jasa penyewaan lapangan bulu tangkis. Proses penyewaan lapangan bulu tangkis pada saat ini belum memiliki fasilitas penyewaan secara *online*. Transaksi penyewaan tersebut masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menyewakan secara langsung atau dengan cara menelepon. Tentu saja sistem yang lama ini dinilai belum efektif dan efisien. Untuk memecahkan permasalahan yang ada pada PB Padang Selasa Palembang, maka penulis memberikan solusi penyelesaian masalah yaitu dengan cara membangun suatu aplikasi penyewaan lapangan bulu tangkis tanpa harus datang langsung ke PB. Padang Selasa Palembang, serta membantu karyawan admin PB. Padang Selasa Palembang dalam mengelola data transaksi penyewaan lapangan secara cepat dan akurat melalui jaringan internet. Untuk itu dilakukan pengembangan sistem dengan tahapan yang terdiri dari pendefinisian masalah, studi kelayakan, rancangan sistem, hasil rancangan sistem. Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah Aplikasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Pada PB. Padang Selasa Palembang Berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan konsumen dapat melakukan penyewaan lapangan bulu tangkis secara cepat dan mudah.

#### **Kata Kunci:**

penyewaan, website, bulu tangkis, lapangan

Pembimbing I

Pembimbing II

**Hardini Novianti, SE, M.T.**  
**NIP.197911012014042002**

**Ahmad Rifai, M.T.**  
**NIP.197910202010121003**

Mengetahui,  
Ketua Program Diploma Komputer,

**Erwin S.Si, M.Si**

**NIP. 197101291994121001**  
**ABSTRACT**  
**BADMINTON COURT RENTAL APPLICATION BASED ON WEB IN**  
**PB. PADANG SELASA PALEMBANG**

by  
**Jamil Afwan**  
**09110301045**

PB. Padang Selasa is the pioneer of the badminton court in the city of Palembang, and one private company engaged in the badminton court rental services. Rental process badminton courts do not currently have an online rental facilities. Leasing transactions are still using manual systems, by renting directly or by way of calling. Of course the old system is considered not effective and efficient. To solve the problems that exist in the PB Padang Selasa Palembang, the authors provide a solution solving problems is by way of building a badminton court rental application without having to come directly to the PB Padang Selasa Palembang, as well as helping employees admin PB Padang Selasa Palembang in managing the ground lease transaction data quickly and accurately through the Internet. For it is done with the system development phase which consists of problem definition, feasibility studies, system design, system design results. The results obtained from this study is Batminton Court Rental Application Based On Web in PB.Padang Selasa Palembang using PHP programming language and MySQL. With this application is expected consumers can lease the badminton court quickly and easily

*Keywords: booking, website, badminton, court*

Adisor, I

Adisor, II

**Hardini Novianti,SE, M.T.**  
**NIP.197911012014042002**

**Ahmad Rifai, M.T.**  
**NIP.197910202010121003**

Head Of Diploma Computer Program,

**Erwin S.Si, M.Si**  
**NIP. 197101291994121001**



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan .....	3
1.3 Manfaat .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Jadwal Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II. DASAR TEORI</b>	
2.1 Sejarah Organisasi .....	8
2.2 Visi dan Misi .....	9
2.2.1 Visi .....	9
2.2.2 Misi .....	10
2.3 Teori Umum.....	10
2.3.1 Pengertian Sistem.....	10
2.3.2 Pengertian Informasi .....	10
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi .....	11
2.3.4 Aplikasi.....	12
2.3.5 Reminder .....	12
2.3.6 PHP (Personal Hypertext Preprocessor).....	12
2.3.7 Data Base MySQL.....	13
2.4 Teori Khusus .....	14
2.4.1 Pengertian Basis data.....	14
2.4.2 Permodelan Sistem .....	16
2.4.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	16
2.4.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	17
2.4.5 Kamus Data atau <i>Data Dictionary</i> .....	20

### **BAB III .ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1	Prosedur yang Sedang Berjalan .....	23
3.2	Analisa Sistem.....	23
3.3	Pemecahan Masalah.....	24
3.4	Rancangan Sistem .....	24
3.4.1	Rancangan Proses Kerja .....	25
3.4.2	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	28
3.5	Rancangan Tabel Dalam Basis Data.....	29
3.7	Rancangan Pembangunan Aplikasi.....	33

### **BAB IV. PEMBAHASAN DAN HASIL**

4.1	Hasil .....	43
4.2	Pembahasan .....	43
4.2.1	Halaman Utama.....	43
4.2.2	Menu Menu Tentang Kami .....	44
4.2.3	Menu Kontak Kami.....	45
4.2.4	Menu Menu Cara Booking.....	45
4.2.5	Menu Tarif .....	46
4.2.6	Menu Lapangan.....	46
4.2.7	Menu Booking.....	47
4.2.8	Menu Daftar Member.....	47
4.2.9	Login Admin .....	48
4.2.10	Menu Admin .....	48
4.2.11	Menu Daftar Tarif .....	49
4.2.12	Menu Daftar Member .....	49
4.2.13	Menu Daftar Booking.....	50
4.2.14	Login Pimpinan .....	50
4.2.15	Menu Pimpinan.....	51
4.2.16	Menu Laporan Booking.....	51
4.2.17	Menu Tarif .....	52

### **BAB V. PENUTUP**

5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	54

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
-----------------------------	-----------

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Relationship One to One.....	18
Gambar 2.2 Relationship One to Many.....	19
Gambar 2.3 Relationship Many to One.....	19
Gambar 2.4 Relationship Many to Many.....	19
Gambar 3.1 Diagram flowchart.....	26
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	27
Gambar 3.2 Diagram Nol.....	28
Gambar 3.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	29
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Awal.....	33
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Home.....	34
Gambar 3.7 Rancangan Tentang Tentang Kami.....	34
Gambar 3.8 Rancangan Kontak Kami.....	35
Gambar 3.9 Rancangan Cara Booking.....	35
Gambar 3.10 Rancangan Tarif.....	36
Gambar 3.11 Rancangan Lapangan.....	36
Gambar 3.12 Rancangan Booking.....	37
Gambar 3.13 Rancangan Daftar Member.....	37
Gambar 3.14 Rancangan Login Admin.....	38
Gambar 3.15 Rancangan Awal Menu Admin.....	38
Gambar 3.16 Rancangan Admin Daftar Tarif.....	39
Gambar 3.17 Rancangan Admin Daftar Member.....	39
Gambar 3.18 Rancangan admin Daftar Booking.....	40
Gambar 3.19 Rancangan Biaya Ektra.....	40
Gambar 3.20 Rancangan Login Pimpinan.....	41
Gambar 3.21 Rancangan Menu Pimpinan.....	41
Gambar 3.22 Rancangan laporan Booking.....	42
Gambar 3.23 Rancangan laporan tarif.....	42
Gambar4.1 Tampilan Utama.....	44
Gambar4.2 Menu Tentang Kami.....	44
Gambar4.3 Menu Kontak Kami.....	45
Gambar4.4 Menu Cara Booking.....	45
Gambar4.5 Menu Tarif.....	46
Gambar4.6 Menu Lapangan.....	46
Gambar4.7 Menu Booking.....	47
Gambar4.8 Menu Daftar Member.....	47
Gambar4.9 Login Admin.....	48
Gambar4.10 Menu Admin.....	48
Gambar4.11 Menu Daftar Tarif.....	49
Gambar4.12 Menu Daftar Member.....	49
Gambar4.13 Menu Daftar Booking.....	50
Gambar4.14 Menu Biaya Ektra.....	50
Gambar4.15 Menu Login Pimpinan.....	51
Gambar4.16 Menu Pimpinan.....	51
Gambar4.17 Menu Laporan Booking.....	52
Gambar4.18 Menu Tarif.....	52

## DAFTAR TABEL

Halaman	
Tabel 2.1 Simbol-simbol yang digunakan dalam DFD.....	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan dalam ERD.....	18
Tabel 2.3 Notasi Format input-output suatu data .....	21
Tabel 2.4 Notasi elemen data.....	22
Tabel 3.1 Tabel Tarif.....	30
Tabel 3.2 Tabel Member.....	30
Tabel 3.3 Tabel Booking.....	31
Tabel 3.4 Tabel User.....	32
Tabel 3.5 Tabel Detail Booking.....	32
Tabel 3.6 Tabel Biaya Ektra.....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Listing Program.....	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Membimbing .....	B-2
Lampiran 3 Pengantar Pengumpulan Data .....	C-3
Lampiran 4 Surat Keputusan Tugas Akhir .....	D-4
Lampiran 5 Kartu Konsultasi.....	E-5
Lampiran 6 Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	F-6
Lampiran 7 Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing .....	G-7
Lampiran 8 Tanda Terima Laporan KP .....	H-8

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kecanggihan teknologi yang semakin berkembang pesat sangat berpengaruh terhadap majunya suatu ilmu pengetahuan. Terutama teknologi informasi yang semakin canggih membuat kita dituntut untuk mempelajari dan menerapkan kecanggihan tersebut. Untuk itu, dibutuhkan sebuah alat yang menunjang kebutuhan informasi tersebut, salah satunya adalah komputer. Komputer merupakan salah satu perkembangan teknologi sebagaimana sarana untuk mendapatkan informasi. (Maryono Y, Istiana P. 2007). Agar proses penyediaan informasi tersebut berjalan maksimal, media yang digunakan haruslah media yang dikenal oleh masyarakat, mudah untuk digunakan dan mudah untuk didapat, salah satunya adalah komputer yang terhubung dengan jaringan internet.

Internet adalah jaringan data yang menghubungkan antara satu media informasi elektronik dengan media elektronik lainnya (Sunarto, S. Kom. 2008). Aplikasi yang sudah dikenal dan dapat digunakan oleh pengguna komputer untuk mencari informasi yang dibutuhkannya melalui dunia internet adalah *Internet Explorer*, Aplikasi lain yang juga digunakan diantaranya *Mozilla Thunderbird* dan *Opera Safari*. Begitu banyak kelebihan yang dimiliki oleh komputer dalam proses pengolahan data, terlebih dalam pengolahan data pada proses *booking* pada "Lapangan Bulu Tangkis" ini.

PB. Padang Selasa Palembang merupakan badan usaha swasta perorangan yang bergerak di bidang jasa penyewaan lapangan bulu tangkis yang menyediakan fasilitas olah raga ini memiliki empat buah lapangan indor yang dapat digunakan

setiap hari. Proses penyewaan lapangan bulu tangkis pada saat ini belum memiliki fasilitas penyewaan secara *online*. Transaksi penyewaan tersebut masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menyewakan secara langsung atau dengan cara menelpon.

Dalam sistem penyewaan manual seperti ini konsumen yang akan menyewakan lapangan bulu tangkis harus mendatangi langsung karyawan admin kemudian di lakukan dengan pembayaran dengan *booking* sebagai tanda jadi penyewaan. Dan sebagai tanda bukti telah melakukan penyewaan, konsumen akan diberikan kwitansi pembayaran oleh karyawan admin dan cara ini dirasa masih kurang efektif oleh perusahaan, dikarenakan konsumen belum tentu bisa melakukan penyewaan pada hari dan jam yang diinginkannya, selain itu konsumen juga belum tahu informasi mengenai jadwal lapangan bulu tangkis yang akan di sewa serta harga lapangan perjamnya. Dengan perkembangan teknologi komputer yang memiliki aplikasi berbasis internet, maka penulis tertarik untuk merubah proses penyewaan lapangan bulu tangkis yang masih manual menjadi sebuah program aplikasi penyewaan lapangan bulu tangkis secara *online* agar lebih efektif dan efisien bagi konsumen.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud untuk membuat suatu aplikasi untuk melakukan penyewaan lapangan bulu tangkis secara *online*.

Maka penulis ingin mengangkat masalah ini sebagai bahan penelitian dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul **“APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS PADA PB. PADANG SELASA PALEMBANG BERBASIS WEB”**. Sebagai judul tugas akhir dalam menyelesaikan pendidikan di Diploma Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

## 1.2 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisa laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Membuat system aplikasi *online* yang bisa di gunakan untuk mengelolah beberapa data yang menyangkut *booking* lapangan bulu tangkis pada Padang Selasa Sport Palembang berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.
- b. Admin dapat menyimpan serta melihat data-data penyewaan dari hasil *booking* pada pelanggan yang telah menjadi member di dalam *database* dengan waktu singkat sehingga dapat di ketahui jadwal pemakaian lapangan.
- c. Membuat Aplikasi yang dapat dipakai sebagai media informasi. Informasi yang di maksud adalah mengenai data-data penyewaan pada setiap pelanggan sehingga dapat mengurangi kesalahan antara pengelola dan pelanggan, misalnya member dapat mengetahui kapan lapangan masih kosong (belum ada *booking*) sehingga pelanggan dapat memilih lpangan nama yang akan di pakai.
- d. Memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan Program Diploma Manajemen Informatika di Universitas Sriwijaya Palembang.

## 1.3 Manfaat Penulisan

Adapun manfaat dari penulisan laporan tugas akhir ini, sebagai berikut:

- a. Efisiensi waktu, tenaga, dan di harapkan dapat menghindari terjadinya bentrok penyewaan, antara costumer satu dengan yang lainnya.



- b. Membantu memudahkan pelayanan kepada pelanggan saat melakukan *booking* lapangan bulu tangkis pada PB. Padang Selasa Palembang secara online.
- c. Aplikasi ini di harapkan agar pelanggan merasa nyaman bila menjadi member dan merasa nyaman saat melakukan *booking*.

#### **1.4 RUMUSAN MASALAH**

Agar penyusunan laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan pada laporan akhir ini hanya pada proses penyewaan lapangan secara *online*. Konsumen dapat menggunakan aplikasi ini untuk menyewa lapangan, menginput data penyewaan yang di perlukan oleh pihak PB. Padang Selasa Palembang, melakukan transaksi pembayaran atau pembayaran penyewaan lapangan bulu tangkis, serta melihat informasi mengenai jadwal lapangan, jenis lapangan, dan harga penyewaan lapangan per jam.

#### **1.5 METODOLOGI PENELITIAN**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### **1 Observasi**

Pengumpulan data melalui pengamatan langsung pada proses – proses yang sedang berjalan.

##### **2 Wawancara / Interview**

Pengumpulan data yang diperoleh langsung melalui proses tanya jawab secara sistematis kepada Manager PB. Padang Selasa Palembang yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan.

### **3 Analisis data dan sistem**

Metode penelitian dengan mengidentifikasi masalah dan memahami sistem yang ada dan melakukan analisis terhadap data-data tersebut sehingga diketahui kebutuhan-kebutuhan untuk pembuatan sistem baru.

### **4 Perancangan Sistem**

Perancang atau mendesain sistem yang baik, isinya adalah langkah langkah operasi dalam pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem.

## **1.6 Jadwal Penulisan**

### **1.6.1. Waktu Penulisan**

Lamanya pelaksanaan penelitian adalah selama 3 bulan, dari bulan Februari 2015 sampai bulan April 2015.

### **1.6.2. Tempat Penulisan**

Dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini, yang menjadi tempat penelitian yaitu pada lapangan bulu tangkis PB. Padang Selasa Palembang.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, digunakan sistematika yang berurutan agar penelitian lebih terarah. Uraian ini secara garis besarnya adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang permasalahan, tujuan, dan manfaat penulisan dan sistematika penulisan.

## **BAB II DASAR TEORI**

Pada bab ini berisi mengenai teori- teori yang berhubungan dengan pengolahan data, sistem informasi dan sistem yang berbasis komputer, dasar teori juga memuat penjelasan tentang konsep dan konsep prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah penelitian.

## **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang penjelasan dari penerapan rancangan dari suatu program untuk menyelesaikan masalah. Bab ini berisi Analisa masukan dan keluaran, analisa proses dan analisa dua, sedangkan rancangan system meliputi rancangan basis data, rancangan proses, rancangan masukan dan keluaran.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi hasil dari program aplikasi yang telah dibuat beserta pembahasannya.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan dasar dari penulis untuk lapangan bulu tangkis PB. Padang Selasa Palembang.

## Daftar Pustaka

- Andy F. Noya (2008) *Panggil Aku King*. Jakarta : PT Kompas Media Nusantara
- Irwansya. (2007) *Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Jakarta: Grafindo.
- Sunarto, S.Kom.(2009) *Teknologi Informasi*. Bandung:Grasindo
- Yuhefizar. (2008) *Teknologi & Aplikasinya*. jakarta. Yogyakarta : PT Alex Media Komputindo
- Y. Maryono. (2007) *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Yudhistira
- Hendrayudi (2009). *Panduan untuk Teknisi Komputer*. Yogyakarta: Andi
- Fathansyah. (2007). *System Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto. 2006. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.s
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan System Informasi Dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, A. (2005). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.