

TUGAS AKHIR

**Aplikasi Penjualan Furniture secara Tunai dan Kredit
Pada Toko Furniture 63 Palembang**



OLEH

META NABILA PUTRI

09020581721017

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2020

LEMBAR PENGESAHAN

**Aplikasi Penjualan Furniture Secara Tunai & Kredit
Pada Toko Furnitur 63 Palembang**

**Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII**

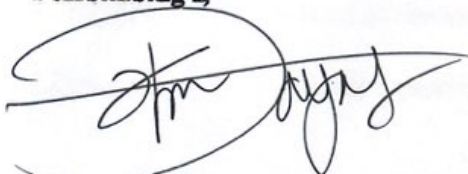
Oleh :

Meta Nabila Putri

09020581721017

Palembang, 29 Mei 2020

Pembimbing I,



Mubammad Hidayat, SE., M.SI., CA
NIP. 198802092018031001

Pembimbing II,



Dinna Yunika Hardivanti, M.T.
NIP.198806282019032013

Mengetahui, Koordinator

Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

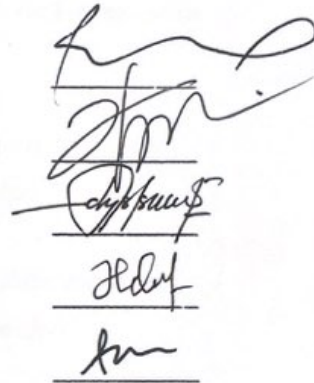
Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 16 Juli 2020

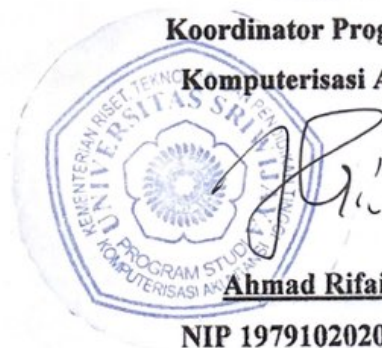
Tim penguji:

- | | |
|-----------------|---------------------------------------|
| 1.Ketua Sidang | : Sarifah Putri Raflesia, M.T. |
| 2.Pembimbing I | : Muhammad Hidayat, S.E., M.S.I., C.A |
| 3.Pembimbing II | : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T |
| 4.Penguji I | : Hardini Novianti, S.E., M.T. |
| 5.Penguji II | : Dinda Lestarini, S.SI., M.T. |



Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP 197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3Manfaat.....	3
1.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Sejarah Singkat Toko Furnitur 63 Palembang.....	8
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	8

2.3 Tugas dan Wewenang	9
2.4 Sistem	11
2.5 Informasi.....	14
2.6 Sistem Informasi	14
2.7 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	14
2.8 <i>Database</i> (Basis Data).....	15
2.9 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	16
2.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
2.11 <i>Data Dictionary</i> (Kamus Data).....	18
2.12 Sistem Informasi Akuntansi.....	20
2.13 Penjualan.....	21
2.14 Jurnal	22
2.15 CicilanKeras.....	24
2.16 BukuBesar.....	23

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	25
3.2 Rancangan Diagram	27
3.3 Kamus Data.....	33
3.4 Rancangan Interface	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	67
4.2 Halaman Website	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan96

5.2 Saran.....96

DAFTAR PUSTAKA..... xiii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Toko Furniture 63 Palembang	9
Gambar 3.1 Diagram Konteks	28
Gambar 3.2 DFD Level 0	29
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram	33
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Login Admin	47
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Home Admin	48
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Jenis Barang	48
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Barang	49
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Data Admin	50
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Pemasukan Barang	50
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Penjualan Barang	51
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Transaksi Pemasukan	52
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Detail Pemasukan	52
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Transaksi Penjualan	53
Gambar 3.14 Detail Halaman Transaksi Penjualan	53
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Akun	54
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Jurnal Umum	54
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Buku Besar	55
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Laporan Pemasukan	56
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	56
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Laba Rugi	57
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Login Pimpinan	58

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Home Pimpinan	59
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Jenis Barang	59
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Data Barang	60
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Admin	60
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Transaksi Pemasukan	61
Gambar 3.27 Rancangan Detail Halaman Transaksi Pemasukan.....	61
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Transaksi Penjualan	62
Gambar 3.29 Rancangan Detail Halaman Transaksi Penjualan	62
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Akun.....	63
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Jurnal Umum	64
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Buku Besar	64
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Laporan Pemasukan	65
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	66
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Laba Rugi	66
Gambar 4.1 Halaman Login	68
Gambar 4.2 Halaman Dashboard.....	68
Gambar 4.3 Tambah Jenis Barang.....	69
Gambar 4.4 Halaman Data Jenis Barang	69
Gambar 4.5 Form Tambah Barang	70
Gambar 4.6 Halaman Data Barang	70
Gambar 4.7 Form Edit Barang	71
Gambar 4.8 Form Tambah Admin.....	71
Gambar 4.9 Halaman Data Admin	72
Gambar 4.10 Form Edit Admin	72

Gambar 4.11 Halaman Pemasukan Barang	73
Gambar 4.12 Form Order Barang	73
Gambar 4.13 Halaman Checkout Barang.....	74
Gambar 4.14 Data Transaksi Pemasukan.....	74
Gambar 4.15 Halaman Penjualan Barang	75
Gambar 4.16 Form Order Barang	75
Gambar 4.17 Halaman <i>Checkout</i> Pembelian Barang.....	76
Gambar 4.18 Halaman Form Transaksi Pengeluaran	76
Gambar 4.19 Halaman Data Transaksi Pengeluaran	77
Gambar 4.20 Form Tambah Akun.....	77
Gambar 4.21 Halaman Akun.....	78
Gambar 4.22 Halaman Periode Jurnal	78
Gambar 4.23 Halaman Tambah Jurnal	79
Gambar 4.24 Halaman Jurnal	79
Gambar 4.25 Halaman Cetak Jurnal	80
Gambar 4.26 Halaman Periode Buku Besar.....	80
Gambar 4.27 Halaman Buku Besar	81
Gambar 4.28 Halaman Cetak Buku Besar	81
Gambar 4.29 Halaman Periode Laporan Pemasukan	82
Gambar 4.30 Halaman Laporan Pemasukan	82
Gambar 4.31 Halaman Cetak Laporan.....	83
Gambar 4.32 Halaman Detail Laporan Pemasukan.....	83
Gambar 4.33 Halaman Cetak Laporan Pemasukan	84
Gambar 4.34 Halaman Periode Laporan Penjualan	85

Gambar 4.35 Halaman Laporan Penjualan	85
Gambar 4.36 Halaman Cetak Laporan.....	86
Gambar 4.37 Halaman Detail Penjualan	86
Gambar 4.38 Halaman Cetak Laporan Penjualan	87
Gambar 4.39 Halaman Periode Laporan Laba Rugi.....	87
Gambar 4.40 Halaman Laporan Laba Rugi	88
Gambar 4.41 Halaman Cetak laporan Laba Rugi.....	88
Gambar 4.42 Halaman Login	89
Gambar 4.43 Halaman Dashboard.....	89
Gambar 4.44 Halaman Data Jenis Barang	90
Gambar 4.45 Halaman Data Barang	90
Gambar 4.46 Halaman Data Admin	91
Gambar 4.47 Halaman Transaksi Pemasukan	91
Gambar 4.48 Halaman Transaksi Penjualan	92
Gambar 4.49 Halaman Akun.....	92
Gambar 4.50 Halaman Jurnal Umum	93
Gambar 4.51 Halaman Buku Besar	93
Gambar 4.52 Halaman Laporan Pemasukan	94
Gambar 4.53 Halaman Laporan Penjualan	94
Gambar 4.54 Halaman Laporan Laba Rugi	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Dalam DFD	16
Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD.....	28
Tabel 2.3 Notasi Umum Dalam Kamus Data.....	19
Tabel 2.4 Contoh Buku Besar	23
Tabel 3.1 Rancangan Tabel admin	39
Tabel 3.2 Rancangan Tabel barang.....	40
Tabel 3.3 Rancangan Tabel detailpemasukkan	40
Tabel 3.4 Rancangan Tabel detailpengeluaran.....	41
Tabel 3.5 Rancangan Tabel jenisbarang	42
Tabel 3.6 Rancangan Tabel kredit	42
Tabel 3.7 Rancangan Tabel pemasukan.....	43
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Pengeluaran	44
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Akun	45
Tabel 3.10 Rancangan Tabel jurnal_debit	45
Tabel 3.11 Rancangan Tabel jurnal_kredit	46

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi yang sejalan dengan kemajuan zaman, maka penggunaan sistem informasi saat ini juga semakin meningkat. Peran sistem informasi sangat penting dan sangat berpengaruh dalam membantu pekerjaan manusia dalam berbagai bidang kehidupan, tidak terkecuali dalam bidang usaha. Terlebih lagi di era sekarang, pekerjaan manusia dituntut untuk serba cepat dan akurat. Karena itulah perusahaan saat ini dinilai sangat membutuhkan suatu sistem untuk mempercepat proses pengolahan data perusahaan dan mengarsipkannya tanpa khawatir akan kehilangan data. Terutama bagi perusahaan yang bergerak di bidang penjualan produk atau jasa. Selain untuk membantu pengolahan data, sebuah sistem informasi juga bisa digunakan untuk mempermudah pelanggan untuk bertransaksi tanpa harus bertatap muka dengan pihak penjual. Saat ini, sudah banyak toko yang menggunakan sistem informasi penjualan dalam menjual produk-produknya, karena sifat pelanggan yang di era milenial ini sudah mulai bergantung dengan teknologi informasi.

Toko *Furniture 63* Palembang adalah salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan peralatan rumah tangga, khususnya mebel seperti sofa, kursi, lemari dan lain sebagainya. Dalam kegiatan penjualannya, toko *Furniture 63* Palembang belum memiliki sebuah sistem informasi penjualan yang aktif

melayani pelanggan dalam proses transaksinya. Selama ini, pelanggan harus datang langsung ke toko *Furniture 63* Palembang untuk sekadar melihat atau membeli produk-produk yang mereka jual. Mengingat maraknya penggunaan sistem informasi yang telah diterapkan pada toko-toko yang serupa lainnya, maka dikhawatirkan toko *Furniture 63* Palembang bisa kalah dalam persaingan. Belum lagi, pengarsipan data transaksi penjualannya, masih dicatat ke dalam nota, sehingga kemungkinan hilangnya data cukup tinggi. Masalah lainnya adalah dalam pembuatan dan perhitungan jurnal maupun buku besar, masih dilakukan dengan cara menginput data nota transaksi satu per satu ke dalam excel. Sehingga proses pembuatan jurnal dan buku besar ini membutuhkan waktu beberapa hari. Karena permasalahan ini, toko *Furniture 63* Palembang dinilai membutuhkan suatu sistem informasi agar mempermudah pelanggan untuk melakukan transaksi baik secara tunai maupun kredit.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis bermaksud membuat aplikasi yang bertujuan agar dapat lebih mempermudah pelanggan dalam bertransaksi dan kinerja pegawai dalam mengelola data serta memproses laporan. Oleh karena itu, penulis mengangkat permasalahan ini untuk dijadikan bahan penelitian Tugas Akhir dengan judul “**APLIKASI PENJUALAN *FURNITURE SECARA TUNAI DAN KREDIT PADA TOKO *FURNITURE 63 PALEMBANG****” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Diploma Komputer di Universitas Sriwijaya.

1.2 Tujuan

Tujuan dari penyusunan laporan tugas akhir ini adalah untuk membuat suatu aplikasi penjualan *furniture* secara tunai dan kredit pada toko *furniture 63* Palembang.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pelanggan dalam melihat katalog dan melakukan transaksi pembelian produk.
2. Membantu dan mempercepat proses pengolahan data dan pembuatan jurnal serta buku besar pada toko *Furniture 63* Palembang.
3. Mengurangi risiko kehilangan data penjualan pada toko *Furniture 63* Palembang.
4. Pengarsipan data penjualan lebih baik dan rapi dan tidak membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian arsip.

1.4 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan selama 3 bulan dimulai dari tanggal 19 September 2019 sampai tanggal 30 Desember 2019 yang bertempat di toko *furniture 63* Palembang, tepatnya di Jalan Siaran, Sako, Palembang.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai

kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas, yaitu:

1. Hasil akhir yang akan dihasilkan yaitu sebuah Aplikasi Penjualan *Furniture* Secara Tunai dan Kredit Pada Toko *Furniture 63* Palembang yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
2. *Software* pendukung yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *Notepad ++*.
3. Metode pengembangan sistem adalah metode *prototyping*, dimana *diagram model* yang digunakan adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD) dan Diagram Konteks.
4. Keluaran yang dihasilkan dari sistem informasi ini berupa jurnal dan buku besar pada toko *Furniture 63* Palembang.
5. Pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan dalam aplikasi ini secara tunai maupun kredit.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan melakukan penelitian secara langsung untuk mengamati aktifitas yang dilakukan oleh para pegawai toko *Furniture 63* Palembang. Pengamatan ini dilakukan pada proses pengolahan data maupun proses transaksi penjualan. Tujuan dari metode ini adalah untuk

mengetahui proses bisnis yang saat ini berjalan di toko *Furniture 63* Palembang.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan diskusi serta tanya jawab secara langsung dengan pemilik dan beberapa pegawai pada toko *Furniture 63* Palembang yang dianggap memiliki pengetahuan lebih dalam atas permasalahan dan mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan laporan akhir. Dalam wawancara ini, data yang didapat ialah analisa proses bisnis yang sedang berjalan. Metode ini dilakukan untuk mencocokkan hasil observasi yang sudah didapat dengan hasil wawancara dengan narasumber agar mendapatkan informasi yang lebih akurat seputar proses bisnis yang berjalan pada toko *Furniture 63* Palembang.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mencari referensi yang mendukung dalam pendefinisian objek masalah, seperti DFD, ERD, *e-commerce* dan sebagainya melalui beberapa jurnal maupun artikel yang dapat memperkaya dan memperkuat teori dalam penulisan laporan akhir.

4. Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan cara mendokumentasikan data-data yang diperlukan dari toko *Furniture 63* Palembang sebagai bahan referensi aplikasi yang akan dibuat. Adapun dokumentansi yang digunakan yaitu seperti nota transaksi, catatan jurnal dan catatan buku besar yang ada.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah model *prototyping*, yaitu metode pengembangan perangkat lunak yang membuat suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alur proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan (Pressman, 2012). Tahapan dalam metode *Prototyping* adalah sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat

2. Membangun *prototype*

Membangun model *prototype* dengan membuat perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pelanggan mulai dari rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (DFD), bahkan misalnya dengan membuat *input* dan contoh *outputnya*.

3. Evaluasi *prototyping*

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah keempat akan diambil. Jika tidak, maka *prototyping* diperbaiki dengan mengulang langkah 1, 2, dan 3.

4. *Coding* Sistem

Tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dengan (pengkodean) dari rancangan sistem yang dibuat dan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman PHP serta menguji coba sistem yang dikembangkan. Tujuan pengujian adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian diperbaiki.

5. Menguji system

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus diuji terlebih dahulu sebelum digunakan.

6. Evaluasi Sistem

Pelanggan mengevaluasi untuk yang terakhir kali apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika sudah, maka langkah ketujuh dilakukan, jika belum maka mengulangi langkah 4 dan 5.

7. Menggunakan sistem

Perangkat lunak yang telah lulus tahap pengujian dan diterima pelanggan siap untuk ditransisi dan digunakan

DAFTAR PUSTAKA

Arief, M. R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*.

Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET

Betha. S. 2012. *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung : Informatika.

Cushman, P. K. 2007. *Dasar-Dasar Database Relasional*. Jakarta: Erlangga.

Fathansyah. 2007. *Basis Data*. Bandung: Informatika.

Hall, A. J. 2007. *Sistem Informasi Akuntansi. Terjemahan Dewi Fitriasari*.

Jakarta: Salemba Empat.

Hariyanto, B. 2008. *Struktur Data Pondasi Membuat Program Yang Elegan dan*

Efisien. Bandung : Informatika Bandung

Horngren dan Harrison. 2007. *Akuntansi*. Jakarta: Erlangga.

Hutahaean, J. 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish

Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Jones. 1995. *Organizational Theory: Text and Case*. New York : Addison

Jones. 2008. *Sistem Informasi Akuntansi 1*. Semarang: Penerbit Salemba.

Krismiaji. 2015. *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Laudon.

Kristanto, A. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta:

Gava Media.

- Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Jakarta: Pustaka.
- Marlinda, L. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba.
- Mulyadi. 2009. *Akuntansi Biaya*. Yogyakarta: STIE YPKPN.
- Murdick, R. G. 1991. *Sistem Informasi Untuk Manajemen Modern*. Jakarta:
Erlangga.
- Pressman, R. S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7*.
Yogyakarta: Andi.
- Romney, M. B dan Steinbart. 2015. *Sistem Informasi Akuntansi Edisi 13*,
alihbahasa: Kikin Sakinah Nur Safira dan Novita Puspasari. Jakarta:
Salemba Empat.
- Sauborn dan Bodart. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*.
Jakarta: Rineka Cipta.
- Suparwoto, L. 1990. *Akuntansi Keuangan Lanjutan, Edisi 1*. Yogyakarta: BFE.
- Suandy, E. 2008. *Hukum Pajak, Edisi Kedua*. Jakarta: Salemba Empat.
- Wijaya, M C dan Prijono, A. 2007. *Pengolahan Citra Digital Menggunakan
Matlab*. Jakarta: Informatika.