

**PROJECT AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA  
BENGKEL MAJU BERSAMA**



**Oleh :**

**Anggraisa Tri Astika 09020581721021**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2020**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**APLIKASI PENJUALAN BARANG  
PADA BENGKEL MAJU BERSAMA**

**LAPORAN PROJEK AKHIR**

*Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat*

*Memperoleh Gelar Ahli Madya*

**OLEH:**

**ANGGRAISA TRI ASTIKA**

**09020581721021**

**Palembang, Juli 2020**

**Pembimbing I,**



**Muhammad Hidayat, SE., M.SI., CA**

**NIP. 198802092018031601**

**Pembimbing II,**

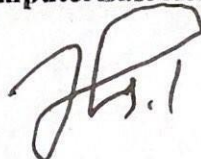


**Dinda Lestarini, M.T**

**NIP. 198912222019032022**

**Mengetahui,**

**Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, M.T.**

**NIP. 197910202010121003**

## HALAMAN PERSETUJUAN

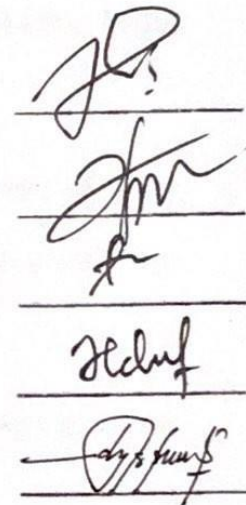
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 30 Juli 2020

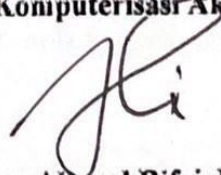
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai, M.T.
2. Pembimbing I : Muhammad Hidayat, S.E., M.SI, CA
3. Pembimbing II : Dinda Lestarini, M.T.
4. Penguji I : Hardini Novianti, M. T.
5. Penguji II : Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T.



**Mengetahui,**

**Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, M.T.  
NIP 197910202010121003**

## KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **"APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA BENGKEL MAJU BERSAMA"** dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Papaku H. Mirin Irvan S.E , Mamaku Hj. Repi Herlinda, dan kakak perempuan ku tersayang, tercinta Anggi Dwi Utami S.E , terima kasih atas segala motivasi, arahan, kasih sayang, do'a yang selalu kalian hanturkan kepada penulis, tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk menjadi yang lebih baik lagi.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.SI, CA selaku dosen Pembimbing Akademik dan Pembimbing I. Terima Kasih atas bimbingan akademik dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat ganda.
7. Ibu Dinda Lestari, M.T. selaku dosen Pembimbing II. Terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, kritik, saran dan semua yang telah ibu ajarkan sampai penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat ganda.
8. Pemilik Bengkel Maju Bersama yang sudah membantu saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
9. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
10. Teman-temanku keluarga besar Komputerisasi Akuntansi angkatan 2017. Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua aamin.

Penulis sadar bahwa karya tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik dan bermanfaat. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Aamiin.

*Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Palembang, Juli 2020

**Anggraisa Tri Astika**  
**NIM. 09020581721021**

## **APLIKASI PENJUALAN BARANG**

### **PADA BENGKEL MAJU BERSAMA**

**Oleh**

**Anggraisa Tri Astika      09020581721021**

### **ABSTRAK**

Kemajuan didalam bidang komputer yang sangat cepat ini semakin dapat dirasakan, bahkan tidak heran lagi banyak instansi baik pemerintahan maupun perusahaan swasta memanfaatkan komputer dalam meningkatkan kinerjanya. Berbagai aktivitas dapat dikerjakan dengan lebih efisien dan efektif, serta pengolahan data dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Perusahaan Bengkel Maju Bersama merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang mebel yang terbuat dari logam. Dalam hal ini perusahaan membutuhkan inovasi untuk mengubah sistem pembukuan yang masih menggunakan sistem manual kedalam sistem yang terkomputerisasi. Tujuan dari penulisan laporan akhir ini adalah untuk membuat suatu aplikasi penjualan barang pada Bengkel Maju Bersama sehingga dapat lebih memudahkan pemilik bengkel dalam melihat hasil penjualannya. Penulis mencoba mengembangkan sistem yang baru yang telah terkomputersisasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.

Kata kunci: Barang, Penjualan Barang, Bengkel, PHP, MySQL

# **APPLICATION OF SALES OF ITEM**

## **AT BENGKEL MAJU BERSAMA**

**By**

**Anggraisa Tri Astika    09020581721021**

### **ABSTRACT**

The advanced of computer technology existing can be acceptable in the world, both the government and private companies that use computers to improve performance. Many activities can be carried out more efficiently and effectively, data processing can be done to obtain information more than faster and accurate. Bengkel Maju Bersama is a company engaged in the sale of metal furniture. In this case the company needs to change the accounting system that is still using a manual system into a computerized system. The purpose of this final report is to make the application of selling goods at Bengkel Maju Bersama can make it easier for workshop owners to see the results of their sales. The author tries to develop a new computerized system using PHP as a programming languages and MySQL as a database.

Keywords : Goods, Sales, Workshop, PHP, MySQL



## Motto dan Persembahan

### *Motto :*

*“Jadilah seperti pohon yang tumbuh dan berbuah lebat. Dilempar dengan batu, tapi membalasnya dengan buah.”*

*(abu bakar v.a )*

*Segala sesuatu yang baik; selalu datang di saat terbaiknya. Persis waktunya. Tidak datang lebih cepat, ataupun lebih lambat. Itulah mengapa rasa sabar harus disertai dengan keyakinan*

*-Tere Liye*

### *Kupersembahkan Kepada :*



*Mama dan Papaku Tercinta*



*Ayuk Tersayang*



*Teman-Teman Seperjuangan*



*Almamaterku*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	viii
Motto dan Persembahan .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.1.1 Tujuan .....	2
1.1.2 Manfaat .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Metodologi Penelitian .....	4
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	4
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem .....	6
BAB II DASAR TEORI.....	9
2.1 Sejarah Perusahaan.....	9
2.2 Visi dan Misi Bengkel Maju Bersama .....	10
2.2.1 Visi .....	10
2.2.2 Misi.....	10
2.3 Struktur Organisasi.....	10
2.4 Tugas dan Wewenang .....	11
2.5 Teori Umum.....	13

2.5.1 Akuntansi .....	13
2.5.2 Sistem Informasi Akuntansi.....	13
2.5.3 Perusahaan Jasa .....	14
2.5.4 Transaksi .....	14
2.5.5 Pembelian .....	14
2.5.6 Usaha .....	15
2.5.7 Jurnal .....	15
2.5.8 Laba/Rugi.....	16
2.5.9 Buku Besar.....	16
2.5.10 Persediaan .....	16
2.5.11 Informasi.....	17
2.5.12 Sistem Informasi .....	17
2.5.13 Data Flow Diagram (DFD) .....	18
2.5.14 Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN .....	23
3.1 Analisa Perancangan Sistem.....	23
3.2 Permasalahan yang dihadapi.....	24
3.3 Alternatif Pemecahan Masalah .....	24
3.4 Usulan Prosedur pada Sistem Yang BaruError! .....	25
3.5 Perancangan Sistem .....	26
3.5.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	26
3.5.1.1 Diagram Konteks (DFD Level 0) .....	26
3.5.1.2 DFD Level 1.....	27
3.5.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)Error! .....	29
3.6 Detail Desain .....	30
3.7 Rancangan Input .....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	50
4.1 Hasil .....	50
4.2 Pembahasan .....	52
4.2.1 Halaman <i>Form Login</i> .....	52
4.2.2 Halaman Beranda <i>User Admin</i> .....	53
4.2.3 Halaman Pembeli <i>User Admin</i> .....	54

4.2.4 Halaman Pemasok <i>User Admin</i> .....	55
4.2.5 Halaman Barang <i>User Admin</i> .....	56
4.2.6 Halaman Pembelian .....	57
4.2.7 Halaman Penjualan .....	58
4.2.8 Halaman Beranda <i>User Pimpinan</i> .....	59
4.2.9 Halaman Pembeli <i>User Pimpinan</i> .....	60
4.2.10 Halaman Pemasok <i>User Pimpinan</i> .....	61
4.2.11 Halaman Barang <i>User Pimpinan</i> .....	61
4.2.12 Halaman Laporan Pembelian <i>User Pimpinan</i> .....	62
4.2.13 Halaman Laporan Jurnal Penjualan <i>User Pimpinan</i> .....	64
4.2.14 Halaman Laporan Buku Besar <i>User Pimpinan</i> .....	65
4.3 Testing .....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	70
5.1 Kesimpulan .....	70
5.2 Saran .....	71
DAFTAR PUSTAKA .....	72
LAMPIRAN .....	74

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Data Flow Diagram (DFD) .....	19
Tabel 2.2 Tabel Entity Relational Diagram (ERD) .....	21
Tabel 3.1 Tabel Data <i>User</i> .....	30
Tabel 3.2 Tabel Data Pemasok .....	31
Tabel 3.3 Tabel Data Pembeli .....	31
Tabel 3.4 Tabel Data Barang .....	32
Tabel 3.5 Tabel Data Pembelian .....	33
Tabel 3.6 Tabel Data Item Pembelian .....	34
Tabel 3.7 Tabel Data Penjualan .....	34
Tabel 3.8 Tabel Data Item Penjualan .....	35

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Bengkel Maju Bersama .....	11
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	26
Gambar 3.2 DFD Level 1 .....	27
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram .....	30
Gambar 3.4.1 Rancangan <i>Login</i> .....	36
Gambar 3.4.2 Rancangan Menu Beranda <i>User Admin</i> .....	37
Gambar 3.4.3 Rancangan Menu Data Pembeli <i>User Admin</i> .....	37
Gambar 3.4.4 Rancangan <i>Form</i> Input Data Pembeli .....	38
Gambar 3.4.5 Rancangan Menu Data Pemasok <i>User Admin</i> .....	39
Gambar 3.4.6 Rancangan <i>Form</i> Input Tambah Data Pemasok .....	39
Gambar 3.4.7 Rancangan Menu Data Barang <i>User Admin</i> .....	40
Gambar 3.4.8 Rancangan <i>Form</i> Input Tambah Barang .....	41
Gambar 3.4.9 Rancangan Menu Data Pembelian <i>User Admin</i> .....	41
Gambar 3.4.10 Rancangan Input Tambah Data Pembelian .....	42
Gambar 3.4.11 Rancangan Menu Data Penjualan <i>User Admin</i> .....	42
Gambar 3.4.12 Rancangan Input Transaksi Penjualan .....	43
Gambar 3.4.13 Rancangan Menu Beranda Pimpinan .....	44
Gambar 3.4.14 Rancangan Menu Data Pembeli <i>User Pimpinan</i> .....	44
Gambar 3.4.15 Rancangan Menu Data Pemasok <i>User Pimpinan</i> .....	45
Gambar 3.4.16 Rancangan Menu Data Barang <i>User Pimpinan</i> .....	46
Gambar 3.4.17 Rancangan Menu Laporan Pembelian .....	47
Gambar 3.4.18 Rancangan Menu Laporan Penjualan .....	47
Gambar 3.4.19 Rancangan Menu Laporan Jurnal Penjualan .....	48
Gambar 3.4.20 Rancangan Menu Laporan Buku Besar .....	49

## DAFTAR LAMPIRAN

Kartu Konsultasi Pembimbing 1.....	75
Kartu Konsultasi Pembimbing 2.....	76
Surat Keputusan Tugas Akhir .....	78
Kartu Pengujian Aplikasi .....	79
Form Perbaikan Pembimbing 1 .....	82
Form Perbaikan Pembimbing 2 .....	83
Form Perbaikan Penguji 1 .....	84
Form Perbaikan Penguji 2 .....	85

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Dalam era teknologi dan informasi saat ini disadari bahwa hampir semua aspek kegiatan disegala bidang ditentukan oleh kualitas dari teknologi dan informasi yang diterima dan dihasilkan. Berkembangnya teknologi informasi mengubah manusia dalam menyelesaikan semua pekerjaannya. Dahulu manusia menyimpan semua informasi dan dokumen menggunakan buku yang disimpan dalam lemari dokumen, maka sekarang berubah menggunakan komputer untuk menyimpan data-data suatu perusahaan (Arifudzaki, Somantri, dan Rochim, 2010). Kemajuan didalam bidang komputer yang sangat cepat ini semakin dapat dirasakan, bahkan tidak heran lagi banyak instansi baik pemerintahan maupun perusahaan swasta memanfaatkan komputer dalam meningkatkan kinerjanya. Berbagai aktivitas dapat dikerjakan dengan lebih efisien dan efektif, serta pengolahan data dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Informasi dibutuhkan untuk menyusun strategi yang dipakai dalam pencapaian tujuan perusahaan, baik dalam pencatatan maupun pengelolaan kegiatan perusahaan. Apabila suatu perusahaan masih menggunakan sistem yang masih sederhana untuk membuat laporan penjualan, maka akan mengakibatkan laporan tersebut tidak terkelola dengan baik, dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama. Perusahaan Bengkel Maju Bersama merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang. Ketatnya persaingan bengkel pembuatan pagar besi, trailis rumah, kanopi, tangga, balkon rumah, dan lain-lain.



Pada umumnya yang semakin meningkat. Dalam sistem pembukuan hasil penjualan

barang Bengkel Maju Bersama masih menggunakan sistem secara manual, yaitu hanya ditulis dalam buku. Dalam hal ini perusahaan membutuhkan inovasi untuk mengubah sistem pembukuan yang masih menggunakan sistem manual kedalam sistem yang terkomputerisasi untuk hasil yang lebih cepat, tepat dan akurat. Sehingga dapat lebih memudahkan pemilik bengkel dalam melihat hasil penjualannya.

Berdasarkan hal tersebut, diperlukan sebuah pengolahan data penjualan barang pada Bengkel Maju Bersama. Untuk itu, perlu dibuat “Aplikasi Penjualan Barang Pada Bengkel Maju Bersama” yang diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat, agar perusahaan Bengkel Maju Bersama dapat dengan mudah melakukan transaksi penjualan, yang nantinya akan berguna untuk perusahaan itu sendiri.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Penjualan pada Bengkel Maju Bersama agar mempermudah dalam proses pembuatan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan jurnal penjualan, laporan buku besar.

### **1.2.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah dalam proses pengolahan data, penyimpanan data, pencarian data dan proses transaksi penjualan.

2. Dapat mengurangi tingkat kesalahan, mempercepat aktifitas transaksi dan mempermudah pencatatan dan penjualan.
3. Dapat memberikan kemudahan merekap dan mengontrol data total pendapatan dan pengeluaran.
4. Mempermudah proses pembuatan laporan penjualan Bengkel Maju Bersama.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan sistem yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah :

1. Pengolahan data, penyimpanan data, ubah data dan pencarian data pembeli pada Bengkel Maju Bersama.
2. Pengolahan data, penyimpanan data, ubah data dan pencarian data barang pada Bengkel Maju Bersama.
3. Pengolahan data, penyimpanan data dan pencarian data transaksi penjualan barang pada Bengkel Maju Bersama.
4. Proses meliputi transaksi penjualan barang yang dilakukan secara tunai pada Bengkel Maju Bersama.
5. Keluaran yang dihasilkan dari aplikasi berupa laporan penjualan dan laporan laba/rugi pada Bengkel Maju Bersama.

## **1.4 Metodologi Penelitian**

Metode penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis. Kegiatan ini bertujuan untuk memperoleh dalam menyelesaikan permasalahan yang penulis bahas yaitu mengenai aplikasi persediaan barang dan penjualan pada bengkel maju bersama.

### **1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

Penelitian dilaksanakan selama 3 bulan dimulai dari tanggal 01 Februari 2020 sampai dengan 30 April 2020 pada Bengkel Maju Bersama di Jl. Sukabangun II Kelurahan sukajaya Kecamatan Sukarami Palembang Sumatera Selatan.

### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Aktivitas penulisan tidak bisa terlepas dari keberadaan informasi yang merupakan bahan utama untuk membuat gambaran spesifik tentang objek penulisan. Data merupakan fakta empirik yang sudah dikumpulkan oleh penulis untuk memecahkan masalah atau menjawab pertanyaan penulisan. Data penulisan bisa berasal dari berbagai hal yang dikumpulkan dengan menggunakan berbagai teknik selama proses penulisan berlangsung. Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut:

#### **1. Data Primer**

Data primer yaitu data yang dikumpulkan langsung dari objek yang akan dijadikan

Laporan Tugas Akhir dengan cara sebagai berikut:

a. Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara secara langsung kepada objek yang saat bekerja untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat. Disini penulis melakukan wawancara langsung dengan Pemilik Bengkel Maju Bersama.

b. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data atau informasi dengan cara membaca dan melihat objek yang diteliti. Dengan metode ini penulis mempelajari dokumen - dokumen dan barang – barang tersebut dapat nilai - nilai yang dianut oleh objek yang diteliti.

2. Data Sekunder

Data sekunder yaitu data yang diperoleh dari penelitian orang lain atau sumber yang telah dipublikasikan. Disini penulis mengumpulkan dan mempelajari berbagai macam penyusunan, artikel dari berbagai media yang dapat menjadi referensi dan menunjang penulis dalam memperoleh pengetahuan dasar yang relevan terhadap penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

### **1.4.3 Metode Pengembangan Sistem**

Menurut Kadir (2003), metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian. Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan

aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

### 1. Analisa

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, keutuhan- kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

### 2. Perancangan

Proses perancangan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum perangkat lunak dibuat. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural.

Tahap desain sistem mempunyai dua maksud atau tujuan utama yaitu sebagai berikut:

1. Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem.
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat.

Tujuan kedua ini lebih condong pada desain sistem yang terinci yaitu pembuatan rancangan bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk pembuatan program komputernya. Untuk mencapai tujuan ini, analisis sistem harus dapat mencapai sasaran-sasaran berikut ini:

- a. Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- b. Desain sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan sesuai dengan yang telah didefinisikan pada tahap perancangan sistem yang dilanjutkan pada tahap analisis sistem.

### 3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahap implementasi yaitu tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini juga termasuk kegiatan menulis kode program jika tidak mempergunakan paket perangkat lunak aplikasi.

Setelah perangkat lunak dibuat, proses pengujian dilakukan. Tujuan pengujian adalah untuk menemukan kesalahan - kesalahan sistem tersebut yang kemudian bisa diperbaiki.

### 4. Penerapan

Tahapan ini dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, perancangan dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

## 5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan atau perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti periperal atau sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.



## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Fatta, Hanif. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta:Penerbit Andi.
- Arifudzaki, Somantri, Fr, (2010). Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Ekspor Hasil Laut Berbasis Web.
- Heripracoyo, (2009). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Pada Pt .Oliser Indonesia.
- Husein, (2006). Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis.
- Kadir, A. (2003). Pengenalan Sistem Informasi. Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Kandouw, (2013) Evaluasi Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada P.T Catur Sentosa Adiprana Cabang Manado.
- L. Whitten, Jeffrey, D. Bentley, Lonnie.(2007).System Analysis dan DesignMethods Seventh Edition.New York, USA :McGraw-Hill.
- Pendidikan, Indonesia, Vol, Aini, Taman, (2012) Pengaruh Kemandirian Belajar Dan Lingkungan Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Akuntansi.

Rochmawati, Valeria, (2014) Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Dan Penerimaan Kas Berbasis Komputer Pada Perusahaan Kecil (Studi Kasus Pada Pt. Trust Technology).

Sawarjuwono, (2003) *Intellectual Capital* : Perlakuan , Pengukuran Dan Pelaporan

Suminar, (2013) Pengaruh Perputaran Persediaan, Perputaran Piutang Dan Perputaran Kas Terhadap Profitabilitas Pada Perusahaan Sektor Industri Barang Konsumsi Yang Terdaftar Di Bei Periode 2008-2013.

Tamodia, (2013) Evaluasi Penerapan Sistem Pengendalian Intern Untuk Persediaan Barang Dagangan Pada Pt. Laris Manis Utama Cabang Manado.