

PROJEK AKHIR
APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN
MENGGUNAKAN METODE CICILAN PADA TK IT AL-
FATTAH PALEMBANG



OLEH :

SHABRINA SABILALHAQ

09020581721016

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2020

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE CICILAN
PADA TK IT AL-FATTAH PALEMBANG**

LAPORAN PROJEK AKHIR

*Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya*

OLEH:

SHABRINA SABILALHAQ

09020581721016

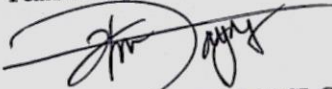
Palembang, Juli 2020

Pembimbing II,



Dinda Lestarini, M.T
NIP. 198912222019032022

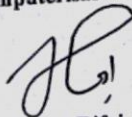
Pembimbing I,



Muhammad Hidayat, SE., M.SI., CA
NIP. 198802092018031001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.
NIP. 197910202010121003

BALAMAN PERSETUJUAN

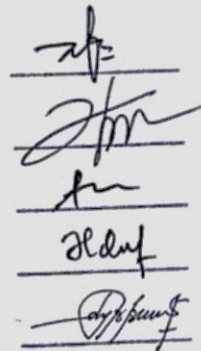
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

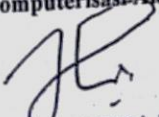
Tanggal : 30 Juli 2020

Tim Penguji :

- | | |
|------------------|--|
| 1. Ketua Sidang | : Mira Afrina, M.Sc |
| 2. Pembimbing I | : Muhammad Hidayat, S.E., M.SI, CA |
| 3. Pembimbing II | : Dinda Lestari, M.T. |
| 4. Penguji I | : Hardini Novianti, M. T. |
| 5. Penguji II | : Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T. |



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.
NIP 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Shabrina Sabilaq
NIM : 09020581721016
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/pemulisan harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian tugas akhir di laksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer unversitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing tugas akhir.



Palembang, 25 Juli 2020



Shabrina Sabilaq

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bias menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Sistem Pembayaran Dengan Menggunakan Metode Cicilan pada TK IT Al-Fattah Palembang” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.S.I., C.A Selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah bapak berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Dinda Lestarini M.T. Selaku Dosen Pembimbing II terima kasih telah membimbing dan memberikan saran serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terimakasih.

7. Mama saya yang sangat saya cintai, terimakasih atas doa dan dukungannya selama ini.
8. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2017 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini dan juga terima kasih telah memberikan motivasi, bantuan dan dukungan kepada penulis.
9. Dan semua pihak yang telah membantu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik teknis penulisan , bahwa maupun cara penerapannya. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya pada umumnya serta dapat memberikan masukan sebagai sumbangan pikiran dalam rangka peningkatan mutu dalam pembelajaran.

Palembang, 24 Juni 2020

Penulis

Shabrina Sabilhaq

NIM. 09020581721016

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.5 Alat dan Bahan yang Digunakan	6

BAB II DASAR TEORI

2.1 Gambaran Yayasan	9
2.2 Struktur Organisasi	9
2.3 Visi dan Misi.....	11
2.4 Tugas dan Wewenang.....	11
2.5 Teori Umum.....	15
2.6 Teori Khusus.....	19
2.7 Teori Program.....	22

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem 26
3.2 Rancangan Sistem..... 28

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil 42
4.2 Pembahasan 54
4.3 Hasil Pengujian 55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 68
5.2 Saran 68

DAFTAR PUSTAKA.....xiii

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD.....	19
Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD.....	21
Tabel 2.3 Simbol Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	22
Tabel 3.1 Rancangan Tabel Admin	31
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Siswa.....	32
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Uangpangkal	33
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Pembayaran.....	34
Tabel 4.1 Rancangan Pengujian <i>Black Box</i>	54
Tabel 4.2 Pengujian <i>login</i>	56
Tabel 4.3 Pengujian <i>Master</i> Tambah Siswa	57
Tabel 4.4 Pengujian <i>Master</i> Tambah Biaya.....	59
Tabel 4.5 Pengujian <i>Master</i> Tambah Admin.....	59
Tabel 4.6 Pengujian Form Transaksi Pembayaran	60
Tabel 4.7 Pengujian Data Siswa	62
Tabel 4.8 Pengujian Data Admin.....	64
Tabel 4.9 Pengujian Data Pembayaran	65
Tabel 4.10 Pengujian laporan siswa.....	66
Tabel 4.11 Pengujian Laporan Pembayaran	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi TK Islam Terpadu Al-Fattah Palembang....	10
Gambar 3.1 Diagram Konteks	28
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	29
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
Gambar 3.4 Rancangan Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 3.5 Rancangan Halaman <i>index</i>	36
Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Master Form</i> Tambah Siswa.....	37
Gambar 3.7 Rancangan Halaman <i>Master Form</i> Tambah Admin	37
Gambar 3.8 Rancangan <i>Interface</i> Form Pembayaran	38
Gambar 3.9 Rancangan Informasi Pembayaran.....	39
Gambar 3.10 Rancangan <i>Interface</i> Data Siswa	39
Gambar 3.11 Rancangan <i>Interface</i> Data Admin.....	40
Gambar 3.12 Rancangan <i>Interface</i> Data Pembayaran	41
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	44
Gambar 4.2 Halaman <i>Home</i>	45
Gambar 4.3 Halaman Form Tambah Siswa.....	45
Gambar 4.4 Halaman Form Tambah Biaya	46
Gambar 4.5 Halaman Form Tambah Admin	47
Gambar 4.6 Halaman Form Transaksi Pembayaran	47
Gambar 4.7 Halaman Form Pembayaran Uang Pangkal Siswa.....	48
Gambar 4.8 Halaman Form Pembayaran SPP Siswa.....	49

Gambar 4.9 Halaman Data Siswa	49
Gambar 4.10 Halaman Data Admin.....	50
Gambar 4.11 Halaman <i>Filter</i> Data Pembayaran.....	51
Gambar 4.12 Halaman Data Pembayaran.....	51
Gambar 4.13 Notifikasi Pembayaran.....	52
Gambar 4.14 Pesan Notifikasi Pembayaran.....	52
Gambar 4.15 Halaman Laporan Siswa	53
Gambar 4.16 Halaman <i>Filter</i> Laporan Pembayaran.....	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Konsultasi Pembimbing	A-1
Lampiran 2 Surat Keterangan Pembimbing TA	B-2
Lampiran 3 Form Perbaikan Komperhensif	C-3

**APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE
CICILAN PADA TK IT AL-FATTAH PALEMBANG**

Oleh :


Shabrina Sabilalhaq 09020581721016

ABSTRAK

TK IT Al-Fattah Palembang yaitu sebuah Yayasan yang bergerak di bidang pendidikan ini beralamat di Jl. Jaya VI No. 1278 Kelurahan 16 Ulu Kecamatan Seberang Ulu II Kota Palembang Sumatera Selatan. TK IT Al-Fattah Palembang masih melakukan pendataan pembayaran secara manual menggunakan kartu iuran yang dibagikan kepada orang tua siswa, hal ini sangat merepotkan karena orang tua siswa atau siswa tersebut dapat kehilangan kartu yang menyimpan catatan pembayaran yang nantinya kartu tersebut akan dikumpulkan ke pihak sekolah sebagai salah satu bukti pembayaran, kartu tersebut hanya dapat berfungsi untuk mendata pembayaran perbulan dan untuk melakukan cicilan uang pangkal masuk pihak sekolah harus menggunakan cara lain untuk mengatasi masalah ini. Oleh karena itu TK IT Al-Fattah Palembang membutuhkan sebuah *website* yang dapat mempermudah proses pembayaran dengan metode tunai dan cicilan, sistem yang akan dibuat adalah sebuah aplikasi online berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya.

Kata Kunci: *Aplikasi, Pembayaran, Cicilan, PHP, MySQL, Website*

Pembimbing I,



Muhammad Hidayat, S.E., M.SI., CA.
NIP.198802092018031001

Palembang, August 2020
Pembimbing II,



Dinda Lestari M.T
NIP. 19891222019032022

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.19791020201012100

**PAYMENT APPLICATION SYSTEM USING THE INSTALLMENT
METHOD ON TK IT AL-FATTAH PALEMBANG**

By :

Shabrina Sabilalhaq

09020581721016

ABSTRACT

TK IT Al-Fattah Palembang, which is a Foundation which operates in the field of education, is located at Jl. Jaya VI No. 1278 Kelurahan 16 Ulu Sebrang Ulu II District Palembang City, South Sumatra. TK IT Al-Fattah Palembang is still collecting payment data manually using contribution cards that are distributed to students' parents, this is very troublesome because parents of students or students can lose the card that keeps records of payments which later the card will be collected to the school as one proof of payment, the card can only function to record monthly payments and to make an instalment of the entrance fee, the school must use other means to overcome this problem. Therefore TK IT Al-Fattah Palembang requires a website that can simplify the payment process by cash and instalment methods, the system to be created is a web-based online application using the PHP programming language and MySQL as its database.

Keywords: Application, Payment, Instalment, PHP, MySQL, Website

Palembang, August 2020

Advisor I,



Muhammad Hidayat, S.E., M.SI., CA.
NIP.198802092018031001

Advisor II,



Dinda Lestarini M.T
NIP. 19891222019032022

**Knowing,
Study Program Coordinator
Computerized Accounting**



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini telah banyak menunjukkan kemajuan yang luar biasa. Banyak hal dari sektor kehidupan yang telah menggunakan keberadaan dari teknologi itu sendiri. Kehadirannya telah memberikan dampak yang cukup besar terhadap kehidupan umat manusia dalam berbagai aspek dan dimensi. Sebuah teknologi mampu merubah sesuatu yang belum tentu dapat dilakukan menjadi sebuah kenyataan. Tentu kemajuan teknologi ini menyebabkan perubahan yang begitu besar pada kehidupan umat manusia dengan segala peradaban dan kebudayaannya. Perubahan ini juga memberikan dampak yang begitu besar terhadap transformasi nilai - nilai yang ada di masyarakat. Khususnya masyarakat dengan budaya dan adat ketimuran seperti Indonesia.

TK IT Al-Fattah Palembang yaitu sebuah Yayasan yang bergerak di bidang pendidikan ini beralamat di Jl. Jaya VI No. 1278 Kelurahan 16 Ulu Kecamatan Sebrang Ulu II Kota Palembang Sumatera Selatan. TK IT AL-Fattah Palembang didirikan dan dikelola oleh Bapak Erikson Panggabean sebagai pemilik yayasan. TK IT Al-Fattah Palembang masih melakukan pendataan pembayaran secara manual menggunakan kartu iuran yang dibagikan kepada orang tua siswa, hal ini sangat merepotkan karena orang tua siswa atau siswa tersebut dapat kehilangan kartu yang menyimpan catatan pembayaran yang nantinya kartu tersebut akan dikumpulkan ke pihak sekolah sebagai salah satu bukti pembayaran, kartu tersebut hanya dapat berfungsi untuk mendata pembayaran perbulan dan untuk melakukan cicilan uang pangkal masuk pihak sekolah

harus menggunakan cara lain untuk mengatasi masalah ini. Permasalahan lainnya adalah proses pencatatan dan penyimpanan data masih menggunakan buku yang memerlukan banyak ruang untuk penyimpanan data dan mempersulit proses pencarian data yang diinginkan dan juga memperbesar kemungkinan terjadinya kehilangan data. Sehingga untuk mendukung aktivitasnya tersebut, maka dibutuhkan aplikasi sistem pembayaran tunai dan cicilan, maka dari itu sebagai penulis mengembangkan suatu aplikasi sistem pembayaran bertujuan agar memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi pembayaran. dan penulis mengangkat sebuah judul **“APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE CICILAN PADA TK IT AL-FATTAH PALEMBANG”**.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Adanya tujuan dari penyusunan Projek Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Sistem Pembayaran dengan Menggunakan Metode cicilan pada TK IT Al-Fattah Palembang. Aplikasi akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Mysql yang ditetapkan dapat membantu dalam mengolah transaksi Pembayaran pada TK tersebut.

1.2.2 Manfaat

Manfaat Sistem Pembayaran ini bagi pengguna aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Mempercepat transaksi pembayaran pada TK IT Al-Fattah Palembang.
2. Mengurangi tingkat Kehilangan data.
3. Mempermudah orang tua siswa dalam mengingat tanggal untuk membayar uang iuran dan uang pangkal.

Manfaat Sistem Pembayaran ini bagi penulis adalah sebagai berikut:

1. Bisa menjadi acuan dalam pengembangan sistem pembayaran ditempat lain

1.3. Batasan Masalah

Pembahasan laporan lebih terfokus dan terarah dan tidak keluar dari luar konteks permasalahan yang ada. Maka dari itu penulis membatasi masalah ruang lingkup permasalahan.

1. Proses meliputi pengolahan data transaksi pembayaran pada TK IT Al-Fattah Palembang.
2. Pembayaran menggunakan metode cicilan.

1.4. Metodologi Penelitian

1.4.1. Waktu dan Tempat Penelitian.

1. Waktu

Lama waktu pelaksanaan penelitian selama 5 bulan dimulai dari Bulan November-Maret 2020

2. Tempat

Penelitian ini dilaksanakan di TK IT Al-Fattah Palembang yang beralamat di Jl. Jaya VI No.1278 Kelurahan 16 Ulu Kecamatan Sebrang Ulu II Kota Palembang Sumatera Selatan.

1.4.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dapat diperoleh dengan dua jenis data primer dan sekunder, data primer adalah data yang dikumpulkan dan diolah oleh penulis sendiri dengan secara turun ke lapangan langsung dari tempat penelitian, dan data sekunder adalah data yang didapatkan secara tidak langsung dari tempat atau subjek penelitian tersebut, pada penelitian ini metode penelitian yang akan dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Data Primer

Data ini di dapatkan penulis secara langsung dari objek atau tempat penulis meneliti dengan metode yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data primer antara lain :

1. Observasi

Metode Observasi merupakan metode pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada subyek penelitian. Teknik observasi sebagai pengamatan dan pencatatan secara sistematis hendaknya dilakukan pada subyek yang secara aktif mereaksi terhadap obyek.

2. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, *internet*, dan sumber-sumber lain. Dengan melakukan studi kepustakaan, peneliti dapat memanfaatkan semua informasi dan pemikiran-pemikiran yang relevan dengan penelitiannya.

3. Wawancara

Metode ini penulis melakukan wawancara langsung kepada pemilik yang dianggap mempunyai informasi yang valid.

4. Dokumentasi

Metode yang dilakukan dengan cara mendokumentasikan data-data yang diperlukan dari TK IT Al-Fattah Palembang sebagai bahan referensi atau gambaran sebuah rancangan aplikasi yang akan dibuat.

2. Data Sekunder

Data Sekunder adalah data yang telah tercatat dalam buku atau pun suatu laporan namun dapat juga merupakan hasil dari hasil laboratorium. Dari data inilah penulis mempelajari dan mengumpulkan dari data yang telah ada

1.4.3. Metode Pengembangan Sistem

Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian (Kadir, 2003).

Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah :

1. Analisa

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak - banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas - tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrogramman.

2. Perancangan

Proses *design* akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural. Tahapan ini

akan menghasilkan dokumen yang disebut *Software Requirement Specification*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Setelah melakukan analisa, *design* dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Namun, penulis saat ini belum menerapkan sistem di tempat penulis melakukan penelitian.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti periperal atau sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional. Namun, karena penulis saat ini belum menerapkan sistem di tempat penulis melakukan penelitian. Jadi untuk pemeliharaan sistem juga belum dilakukan.

1.5. Alat dan Bahan yang Digunakan

A. Hardware :

Laptop Asus X540Y dengan spesifikasi :

- *Processor* : AMD Dual Core E1-7010, up to 1.50 GHz
- *Installed Memory (RAM)* : 4,00 GB (3,42 GB usable)
- *System Type* : 64-bit Operating System

B. *Software* :

- Sistem Operasi Windows 10
- Notepad++
- Mysql,Xampp

DAFTAR PUSTAKA

Anhar. 2010. *PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: PT TransMedia

Arikunto, S. 2002. *Metodologi Penelitian Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: PT. Rineka Cipta

Bogdan dan Taylor. 1975. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remadja Karya.

Efendi. 2015. *Prinsip-Prinsip Pemasaran*. Yogyakarta: Andi

Enterprise. 2007. *Animasi Flash Gaya Anak Muda*. Jakarta: PT Elex. Media Komputindo
Kelompok Gramedia.

Furqon, A. 2013. Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Microsoft Access
2007 pada Toko Syafa Collection. Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri
Sriwijaya : Laporan Akhir Tidak Diterbitkan.

Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan
Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI

Kadir. 2003, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Kadir. 2008. *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: C.V. Andi
Offset.

Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.

Kusrini dan Koniyo. 2007. *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta:
Penerbit Andi,

- Kustiyaningsih. 2011. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Edisi Pertama, Graha Ilmu
- Moekijat. 2011. *Sistem Informasi Manajemen & Definisi Data*. Bandung: Remaja Roskadarya.
- Mulyadi. 1997. *Akuntansi Manajemen: Konsep, Manfaat dan Rekayasa*. Yogyakarta: Edisi 8. STIE-YKPN.
- Nilasari. 2014. *Manajemen Stratgei Itu Gampang*. Jakarta: Dunia Cerdas.
- Nugroho, B. 2013. *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media
- Ramzi, M. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran Berbasis Web Pada SMK Negeri I Cerme. Undergraduate thesis, STIKOM. [Online] Tersedia : <http://sir.stikom.edu/100/5/BAB%20III.pdf>. [19 April 2019]
- Sadeli. 2013. *Pemrograman Database Dengan Visual Basic 2010*. Palembang : Maxikom.
- Nazrudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android*. Bandung : Penerbit Informatika
- Saputra. 2012. *Membuat Aplikasi Absensi Dan Kuesioner untuk Panduan. Skripsi*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.
- Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika
- Simarmata. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.

- Situmorang, B. H. 2020. Structured Query. Language (SQL). [Online] Tersedia :
[http://boldson.staff.gunadarma.ac.id/\(\)>.pdf](http://boldson.staff.gunadarma.ac.id/()>.pdf). [19 April 2020].
- Soemarso. 2009. *Akuntansi Suatu Pengantar. Buku 1*. Jakarta: Salemba Empat.
- Sukanto dan Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Susanto, A. 2009. Pemrograman dengan GOTOXY. [Online] Tersedia :
<https://ilmukomputer.org/2009/05/07/pemrograman-dengan-gotoxy/>. [19 April 2020]
- Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutarman. 2012. *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Vercellis. B. 2009. *Sistem Informasi*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Nore, V. N. 2013. Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Produk Berbasis Web Studi Kasus di CV. Richness Development Bandung. Sistem Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Widyatama: Skripsi Tidak Diterbitkan