TUGAS AKHIR

APLIKASIKASIR LAUNDRY BERBASIS WEB

PADA RUMAH LAUNDRY

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JENJANG DIII

Oleh

RAMADHAN SAO BILHAQ

NIM : 09010581620012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2020

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN PROJEK AKHIR

APLIKASI KASIR LAUNDRY BERBASIS WEB PADA RUMAH LAUNDRY INDRALAYA

LAPORAN PROJEK AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya

Oleh :

RAMADHAN SAO BILHAQ
09010581620012

Palembang,21 Juni 2020

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Ir Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc., M.M.	**Purwita Sari, S.SI., M.Kom**
NIP. 196804052013081201	**NIP.199206092019032025**

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,

Apriansyah Putra, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : **Rabu**
Tanggal : **22 Juli 2020**

Tim penguji :

1. Ketua Sidang : Dedy Kurniawan, M.Sc.
2. Pembimbing I : M. Ihsan Jambak, M.Sc.
3. Pembimbing II : Purwita Sari, S.SI. M.Kom.
4. Penguji I : Rizka Dhini Kurnia, S.T.,M.Sc.
5. Penguji II : M. Rudi Sanjaya, M.Kom

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,

Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

Scanned with CamScanner

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir ini, dengan judul "APLIKASI KASIR LAUNDRY BERBASIS WEB PADA RUMAH LAUNDRY INDRALAYA" sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen lnformatika di Universitas Sriwijaya.

Selesainya Tugas Akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang telah banyak membantu penulis baik dalam segi moril, material maupun spiritual, oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaff selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Ir.Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc., M.M selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktu, pikiran dan tenaganya untuk membantu dan memberikan bimbingan serta pengarahan kepada penulis.
5. Ibu Purwita Sari, S.SI., M.Kom selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan serta motivasi demi terselesainya laporan Tugas Akhir ini.
6. Bapak dan lbu Dosen beserta staf-staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat kepada penulis.
7. Kedua Orang Tua dan kedua saudara saya yang tak henti-hentinya selalu memberikan do'a beserta dukungan kepada penulis.

8. Rekan-rekan yang selalu menemani dan memotivasi saya selama menyelesaikan masa pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, yaitu: Putih Fitri, Gilang , Fadhlan , Jimmy, Kak Heri, Kak Herman, Kijum, Ican, Dio, Apen, Andet, Hamid, Ais, Herdian, Willy
9. Teman-teman program studi Manajemen Informatika angkatan 2016 yang telah membantu memberikan informasi yang sangat berguna.
10. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah ikut membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Tidak lupa penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi petunjuk dalam menyelesaikan tugas dimasa mendatang.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

KATA PENGANTAR ii

ABSTRAK iii

DAFTAR ISI iv

BAB I

1.1 Latar Belakang Masalah **1**

1.2 Tujuan dan Manfaat **2**

1.3 Batasan Masalah **2**

1.4 Metode Penelitiam **3**

1.5 Metode Pengembangan **3**

1.6 JADWAL PENELITIAN **4**

1.7 SISTEMATIS PENULISAN **5**

BAB II

2.1 Sejarah Rumah Laundry **6**

2.2 Visi dan Misi **6**

2.3 Struktur Organisasi **7**

2.4 Teori Umum **7**

2.5 Teori Khusus **11**

BAB III

3.1 Analisis Sistem Berjalan **16**

3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan **16**

3.3 Rancangan Sistem **18**

3.3.1 Diagram Konteks 18

3.3.2 Diagram level 0.....19

3.3.3. Diagram Level 1.....20

3.3.4 *Entitas Relationship Diagram (ERD)*.....24

3.4 Proses Pada Laundry 24

3.5 Kamus Data.....25

3.6 Tabel Rancangan 27

3.7 Rancangan Halaman Pada Website.....31

BAB IV

4.1 Hasil.....33

4.2 Pembahasan.....33

4.2.1 Halaman Login.....34

4.2.2 Halaman Beranda 35

4.2.3 Halaman Data Pelanggan 36

4.2.4 Halaman Data Pakaian.....37

4.2.5 Halaman Transaksi Laundry 38

4.2.6 Halaman Data Transaksi.....39

BAB V

5.1 Kesimpulan.....40

5.2 Saran.....41

DAFTAR PUSTAKA

ABSTRAK

Program Studi Manajemen Informatika adalah salah satu program studi yang ada pada Fakultas Ilmu Komputer khususnya pada Universitas Sriwijaya, program studi ini berfokus pada ilmu manajemen, informasi dan komunikasi, Program studi ini juga dapat membantu banyak pekerjaan seperti Aplikasi Kasir Laundry Berbasis Web, aplikasi ini dapat mempermudah pemilik untuk menyimpan data pelanggan yang mencuci pakaian dan pelanggan yang sudah mengambil pakaian. Data yang digunakan Aplikasi Kasir Laundry Berbasis Web menggunakan Java sebagai bahasa pemrograman dan Mysql sebagai DBMS.

Kata Kunci : Aplikasi Kasir Laundry Berbasis Web, Java, Mysql

Palembang,21 Juni 2020

Pembimbing I.

Ir Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc., M.M.
NIP. 196804052013081201

Pembimbing II.

Purwita Sari, S.Si., M.Kom
NIP.199206092019032025

Mengetahui.
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika.

Apriansyah Putra, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 197704082009121001

Dipindai dengan CamScanner

ABSTRACT

The Informatics Management Study Program is one of the study programs at the Faculty of Computer Science, especially at Sriwijaya University, this study program focuses on management, information and communication science, this study program can also help many jobs such as the Web-Based Laundry Cashier Application, this application can make it easier for owners to store data on customers who wash clothes and customers who have taken clothes. The data used is the Web-based Laundry Cashier Application using Java as the programming language and Mysql as the DBMS.

Keywords: Web-based Laundry Cashier Application, Java, Mysql

Palembang,21 Juni 2020

Pembimbing I.

Ir Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc., M.M.
NIP. 196804052013081201

Pembimbing II.

Purwita Sari, S.SI., M.Kom
NIP.199206092019032025

Mengetahui.
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika.

Apriansyah Putra, S.Kom.,M.Kom.
NIP. 197704082009121001

BAB I
PENDAHULUAN

1.1.1 Latar Belakang Masalah

Sebelum era globalisasi pencatatan data dan perekapan data padalaundry masih menggunakan manual sehingga kurang efisien dibandingkanpada era globalisasi sekarang dimana semua kegiatan pencatatan rekap data maupun pencatatan data pada laundry semua sudah mulai terkomputerisasi dengan baik. Sehingga para pemilik laundry dapat dengan mudah mencatat dan merekap data para konsumen. Pada era globalisasi saat ini komputer dapat membantu setiap permasalahan, seperti menyimpan data pelanggan, membantu pemilik usaha untuk menghitung data yang masuk dan masih banyak yang lainnya.

Komputer adalah suatu alat elektronik yang dapat melakukan beberapa tugas seperti menerima inpun memproses input tadi sesuai dengan programnya, menyimpan data-data dan hasil pengelolahan dan menyediakan output dalam bentuk informasi (Robert H. Blissmer,2009).

Pada saat ini kegiatan usaha laundry masih ada yang belum terkomputerisasi dengan baik biasanya hanya dapat ditemukan dilaundry laundry perkotaan yang sudah menggunakan system dan terkomputerisasi dengan baik.hal ini dikarenakan kurangnya pengetahuan tentang teknologi. Maka dari itu agar kedepannya kegiatan usaha laundry lebih baik dan dapat mempermudah pemilik untuk menghitung data pelanggan yang masuk dan keluar dibuatkanlah aplikasi system informasi laundry untuk kemajuan kedepannya.

Rumah laundry adalah salah satu kegiatan usaha yang sudah berjalan selama 4 tahun dan masih menggunakan system manual pada proses datanya, sehingga menyebabkan sulitnya mencari data dikarenakan harus mencari satu per satu oleh karena itu penulis terdorong untuk membuatkan sebuah aplikasi laundry agar dapat terkomputerisasi dengan baik. Sehingga penulis mengambil judul "**APLIKASI KASIRLAUNDRY BERBASIS WEB PADA RUMAH LAUNDRY".**

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulis Tugas Akhir yaitu :

a. Menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama mengikuti perkuliahan di Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer pada program studi Manajemen Informatika

b. Memahami dan meningkatan pengetahuan tentang pengetahuan web

c. Memperdalam ilmu tentang pemrograman

e. Mengetahui dan memperdalam ilmu tentang basis data

f. Membantu pemilik Rumah Laundry mempermudah pekerjaan

Adapun manfaat dari penelitian tersebut yaitu :

a. Dapat mengetahui tentang ilmu manajemen

b. Dapat mengetahui tentang ilmu pemrograman dengan baik

c. Meningkatkan pengetahuan dibidang basis data

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yaitu :

1. Aplikasi laundry berbasis web.
2. *Software* yang digunakan untuk membuat aplikasi tersebut yaitu *Adobe Dreamweaver* dengan Bahasa pemrograman *PHP* dan basis datanya menggunakan *MySQL*.

1.4 Metode Penelitiam

Metode pengumpulan data untuk Tugas Akhir yang digunakan penulis yaitu:

1.4.1. Metode Observasi :

Metode ini penulis datang langsung kelapangan untuk mengamati dan peninjauan pada Rumah Laundry untuk memperoleh informasi yang benar dan berkaitan dengan program yang akan dibuat.

1.4.2. Metode Wawancara

Metode ini penulis langsung tanya jawab kepada pihak dari Rumah Laundry untuk memperoleh informasi yang benar.

1.5. Metode Pengembangan

Pengembangan perangkat lunak penulis menggunakan metode *Watterfall* (Pressman,2015) yaitu.

1. Penentuan Software dan Hardware

   a. Menentukan software yang akan digunakan seperti aplikasi basis data*MySQL*dan Aplikasi pemrograman *Adobe Dreamweaver* yang akan digunakan untuk membuat program.

   b. Menentukan Hardware yang digunakan seperti Laptop atau Komputer , Flashdisk dan alat tulis yang dapat membantu membuat sebuah aplikasi.

2. Analisa Perangkat Lunak

   a. Pengindifikasi masalah : penulis mengumpulkan permasalahan yg ada pada laundry dan mempelajari cara menyelesaikan masalah tersebut.

   b. engindifikasi kelayakan : setelah penulis mengumpulkan permasalahan dan mempelajari permasalahan yang ada penulis melakukan uji kelayakan dengan mengamati pengolahan form pada data pelanggan.

3. Desain

Penulis mendesain program yang akan digunakan seperti membuat *(Entity Relationship Diagram), DFD (Data Flow Diagram), Basis data* dan desain pada web tersebut.

4. Pengkodingan (Coding)

Setelah mendesain program tahapan selanjutnya membuat koding untuk mejalankan apa yang sudah di desain dengan menggunakan Bahasa pemrograman Java dan MySQL sebagai aplikasi basis datanya.

5. Pengujian

Tahap ini yaitu menjalankan aplikasi yang sudah dibuat dan menguji aplikasi tersebut sehingga memastikan aplikasi tersebut siap digunakan .

6. Pemeliharaan

Pada tahap ini memperbaiki system yang bermasalah dan meningkatkan aplikasi yang sudah dibuat sehingga menjadi lebih baik.

1.6 JADWAL PENELITIAN

1.6.1. WAKTU

Pelaksanaan penilitian dilakukan selama 3 bulan, dari bulan November 2019 sampai Januari 2020.

1.6.2. TEMPAT

Pelaksanaan penelitian dilakukan di Rumah Laundry Indralaya.

1.7 SISTEMATIS PENULISAN

Penjelasan sistematis penulisan bertujuan agar dapat mempermudah pembaca memahami isi tugas akhir tersebut, Penjelasan sistematis tersebut yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang Latar belakang masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, tujuan masalah dan jadwal penilitan tersebut.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sepertian pengertian sistem, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, web, mysql, dreamweaver, xampp, basis data dan data flow diagram.

BAB III ANALISA PERANCANG SISTEM

Pada bab ini berisi tentang hasil analisa dari system dan rancangan system yang telah dibuat beserta fungsi dan pengujian.

BAB IV PENUTUP

Bab ini berisi hasil dan pembahasan dari aplikasi yang sudah dibuat .

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan dari apa yang sudah dibuat dan saran selama pembuatan program tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Anhar. (2016). Panduan Belajar Internet untuk Anak. In *Panduan Belajar Internet untuk Anak*.

Azhar Susanto. (2017). Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya. *Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Pengembangannya*. https://doi.org/10.1007/978-1-4614-3348-4_25

Bin Ladjamudin. (2013). Analisis dan Desain Sistem Informasi. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004

Brady, M., & Loonam, J. (2010). Exploring the use of entity relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. *Qualitative Research in Organizations and Management: An International Journal*. https://doi.org/10.1108/17465641011089854

Franzinetti, G. (2016). Wikipedia. In *TLS - The Times Literary Supplement*. https://doi.org/10.4324/9781315679099-3

Jogiyanto, H. . (2009). sistem teknologi informasi. *sistem teknologi informasi*.

Mulyanto, A. (2009). Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. *Yogyakarta: Pustaka Pelajar*. https://doi.org/10.1007/s13398-014-0173-7.2

Murhada, & Giap, Y. C. (2011). *Pengantar Teknologi Informasi*. Tanggerang: Mitra Wacana Media.

Nugroho. (2013). Xampp. In *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - ISSN: 2302-5700*. https://doi.org/10.1016/B978-0-444-59506-5.50051-1

Pressman, R. (2015). Software Engineering Seventh Edition. *metode waterfall*.

Robie, J., Miller, L., Garshol, L. M., Brickley, D., Newcomb, S., Christophides, V., Biezunski, M., Karvounarakis, G., & Fuchs, M. (2001). The Syntactic Web: Syntax and Semantics on the Web. *Markup Languages: Theory and Practice*. https://doi.org/10.1162/109966202760152176

Rudianto, A. M. (2011). Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. In *Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET*.

Sutarman. (2009). Pengantar teknologi Informasi. Jakarta : Bumi Aksara

Tatlow, M. (1995). Book Reviews : Introducing computers - concepts, systems & applications 95-96 Robert H . Blissmer John Wiley & Sons, Oxford. ISBN: 0-471-11360-3, 1995, £14.95. *Health Informatics*. https://doi.org/10.1177/146045829500100314

Wahyudi, J., & Utami, F. H. (2012). Penerapan Bahasa Pemrograman Visual Basic Dalam Pembuatan Sistem Pendataan Diagnosa Jenis Penyakit Dari Hasil Test Sampel Darah Pada Laboratorium Rumah Sakit Umum Daerah M. Yunus Bengkulu. *Media Infotama*.