

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suatu perusahaan baik perusahaan manufaktur maupun perusahaan dagang selalu membutuhkan data dan informasi. Pengolahan data yang baik akan menghasilkan informasi yang akurat, sehingga dapat dijadikan sebagai dasar dalam proses pengambilan keputusan. Begitu juga dengan pengolahan data persediaan barang, karena tanpa adanya persediaan perusahaan tidak dapat menjalankan usahanya.

Cv. Doa Keluarga merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan bahan-bahan bangunan. Data yang pengelolanya ada pada Cv. Doa Keluarga banyak sekali. Sedangkan kegiatan pengolahan data tersebut yaitu pengadaan barang, nota, pembuatan laporan dan lainnya. Perusahaan ini menggunakan sistem penjualan secara tunai dan belum menggunakan Sistem Informasi sebagai di setiap kegiatan.

Dan kendala yang dialami pada Cv. Doa Keluarga yaitu sistem membuat data yang kurang baik, dalam artian tidak efisien dalam tenaga maupun biaya serta dalam menemukan data atau laporan yang diperlukan pimpinan memakan waktu yang lama. Karena sering membuka dan mencari arsip yang kuno atau lama serta resiko hilang.

Oleh karena itu Cv. Doa Keluarga harus mampu mencari solusi yang terbaik demi memberikan pelayanan terbaik kepada konsumen. Salah satu cara untuk mengatasi masalah yang ada maka penulis membuat sistem informasi

yang berjudul “**Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan Pada Cv. Doa Keluarga Palembang**”.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan Pada Cv. Doa Keluarga Palembang, sebuah perangkat komputer upaya untuk mempermudah dalam proses menghitung dan memposes data-data persediaan bahan bangunan.

1.2.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah proses pencatatan transaksi antara suplier dan perusahaan.
2. Dapat memberikan kemudahan merekap barang yang keluar dan masuk, mengontrol data,dan merekap laporan nota tunai dan non tunai perbulan,
3. Dapat meningkatkan kinerja bangunan itu sendiri agar lebih mengikuti perubahan zaman yang lebih baik.

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta

mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Data transaksi barang
2. Laporan stock barang dan keuangan
3. Kelola data supplier

1.4. Metode Penelitian

1.4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

Pembuatan laporan tugas akhir ini dilakukan Penelitian dilaksanakan pada Cv. Doa Keluarga Palembang.

Waktu untuk mengumpulkan data yaitu selama 3 bulan, pada bulan febuari hingga Juli 2020.

1.4.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengmpulan data yang dipakai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diambil dari sebuah penelitian secara langsung dari objek penelitian, teknik pengumpulan data yang digunakan ialah:

a. observasi

Obsevasi metode adalah cara pendokumentasian secara cermat dan konsisten kepada pemilik perusahaan.

b. Studi ke-pustakaaan

Teknik tersebut dilakukan dengan melihat materi yang membantu pembelajaran. Pengembang skripsi mencari materi yang berhubungan langsung dengan objek terbitan dari buku, majalah, dan internet.

c. Wawancara

Metode wawancara yaitu penulis melakukan wawancara langsung dengan pemilik atau objek yang dianggap memiliki detail yang lengkap dan terpercaya.

d. Dokumentasi

Cara ini dilakukan dengan cara memotret atau merekam data-data yang diperlukan sebagai bahan referensi atau garis besar desain aplikasi yang akan dibuat dari CV. Doa Keluarga Palembang.

2. Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung atau data yang berasal dari penelitian pihak lain dalam bentuk yang sudah jadi. Bisa berupa publikasi data yang sudah diolah dan dikumpulkan pihak lain tersebut dengan melakukan kegiatan. Metode yang dipakai dalam melakukan penelitian ini adalah metode pustaka. Dimana penulis memperoleh informasi yang telah dikumpulkan dan direkap oleh pihak lain dengan melihat buku-buku yang berkaitan dengan topik tugas akhir yang sedang dibuat.

1.4.3. Metode Pengembangan Sistem

Menurut Pressman (2012), metode *waterfall* adalah metode yang menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. Tahapan dari pengembangan perangkat lunak dengan metode *waterfall* yaitu:

1. Analisa

Langkah pertama yaitu menganalisa kebutuhan sistem. Seorang yang berperan sebagai sistem analis akan mencari informasi langsung dari *user* agar tercipta sebuah sistem komputer yang dapat membantu *user* dalam melakukan tugas-tugas. Dalam tahap analisis ini pengumpulan data dapat dilakukan dengan penelitian, wawancara atau studi literatur. Hasil dari metode ini adalah dokumen pengguna yang dihubungkan dengan kegiatan pengguna di pembuatan sistem. Yang menjadi tolak ukur dalam keberhasilan sistem adalah dokumen yang dimaksud untuk menerjemahkan ke bahasa program.

2. Perancangan

Pada tahap perancangan ini, sebelum metode pengkodean dilakukan spesifikasi harus dimodifikasi menjadi repetitif dalam perancangan perangkat lunak. Metode desain berkaitan dengan struktur data terinci, arsitek software, representasi sistem, dan prosedur algoritmik. Dari tahap perancangan akan dihasilkan dokumen spesifikasi perangkat lunak. Untuk membantu aktivitas pembuatan aplikasi, programmer dapat menggunakan panduan ini.

3. Implementasi dan Pengujian

Tahap antara desain dan menjadi bahasa yang dikenali oleh komputer adalah implementasi. Pemrogram yang menerjemahkan transaksi sesuai dengan kebutuhan pengguna akan menjalankannya dalam proses implementasi dan pengujian. Fase ini merupakan tahapan aktual saat mengerjakan suatu proses. Dalam pengertian ini, penggunaan komputer akan dimaksimalkan pada tahap ini. Kemudian setelah dilakukan pengkodean, dilakukan pengujian framework yang telah dibangun. Objek uji untuk deteksi kesalahan perangkat.

4. Penerapan

Pada metode *waterfall*, tahap penerapan adalah tahap *Akhir* pada membuat sistem. setelah dilakukan analisis, perancangan dan pengodingan maka sistem yang telah dibangun dapat digunakan oleh *user* (Belum dilakukan).

5. Pemeliharaan

Program yang telah dirancang dan diperkenalkan untuk pelanggan pada akhirnya akan mengalami modifikasi seiring waktu. Karena kesalahan, penyesuaian dapat terjadi karena program perlu menyesuaikan dengan lingkungan, seperti periferal baru atau sistem operasi, atau karena pengembangan fungsional (belum dilakukan) diperlukan.

1.5. Alat dan Bahan yang akan digunakan

a. *Hardware* (Perangkat Keras) :

Laptop HP Envy 4 dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Prosesor :Intel® Core(TM) i5-3317U CPU @1.70GHz

b. *Software* (Perangkat Lunak) :

- Sistem Operasi Windows 10
- Sublime text
- MySQL, PHP
- Microsoft Office Visio 2016
- Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

Andhana, Kusuma. (2012). *“PHP Menyelesaikan Website 30 Juta”*. Jakarta: Jasakom.

Arifudzaki, B., Somantri, M., dan Rochim, A, F. (2010). “Aplikasi sistem informasi persediaan barang pada perusahaan ekspor hasil laut berbasis web”. *Transmisi* 12(4), 138-144.

Asropudin, Pipin. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: CV.Titian Ilmu

CV Doa Keluarga, (2015). *Sejarah Z-Tech Komputer dan Struktur organisasi*

Fahrudin, A., Purnama, B. E., & Riasti, B. K. (2012). “Pembangunan Sistem informasi layanan haji Berbasis web pada kelompok bimbingan ibadah haji” ar rohman mabrur kudas.

Dari Hidayat, R. 2010. (2010). *Cara realistis untuk membuat situs web gratis*. Komputindo dari Elex Media.

R., Kareem. 2006. (2006). *Definisi dasar dari sistem pengetahuan geografis*. Ilmu Komputer. Com.

Al-Bahra, Ladjamudin. (2013) (2013). Sistem Informasi Riset & Desain.

Yogyakarta: Sains di Graha.

Pressman, pressman. 2012. (2012). Tentang pelaksanaan metode pembangunan

Sistem Air Terjun. *Jurnal Penerapan Teknologi Informasi MPS*, 2 (5).

Rochmawati, R., & Valeria, V. (2014). “Pengembangan sistem informasi

akuntansi penjualan dan penerimaan kas berbasis komputer pada perusahaan kecil

(studi kasus pada PT. Trust Technology). *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*”, 12(1),

17–28.

Rosa A, Sukanto. With Saladin. (2013) (2013). Software Engineering with

Organized and Object Orientation. Bandung: Informatics Bandung.

Tata, Sutabri. 2012. (2012). Analyzing Information Systems. Andi. Yogyakarta:

Andi.

From Sutarman. 2012. (2012). Information Technology Introduction. Jakarta:

Planet Alfabeta.

Tamodia, W. (2013). “Evaluasi penerapan sistem pengendalian intern untuk

persediaan barang dagangan” pada PT. Laris Manis Utama Cabang Manado.

EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi, 1(3)