

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, A. (2014). *Rancang Bangun Sistem Informasi Rute Wisata Terpendek Berbasis Algoritma Floyd Warshall*. Manajemen Informatika AMIK BSI Jakarta, Jakarta Selatan.
- Apriani, Nur. (2012). *Perancangan sistem informasi geografis pencarian rute terpendek fasilitas umum dengan algoritma A* (studi kasus: kota pekanbaru)*. Skripsi Medan : Universitas Sumatera Utara
- Aulia, R. (2008). Analisis Kecepatan Sorting Dengan Notasi Big O. *Program Studi Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung*.
- Barker, J. (2005). *Beginning Java Objects From Concepts to Code, Second Edition*. Virginia: <http://www.apress.com>.
- Dewi, A. (2011). *Analisis Algoritma A Dan Implementasinya Dalam Pencarian Rute Terpendek Pada Jalur Lintas Sumatera Di Provinsi Sumatera Utara*. Skripsi Medan : Universitas Sumatera Utara
- Dorit Hochbaum (2014). "Section 8.9: Floyd-Warshall algorithm for all pairs shortest paths" (PDF). *Lecture Notes for IEOR 266: Graph Algorithms and Network Flows*. Department of Industrial Engineering and Operations Research, University of California, Berkeley.
- Fauzi, I. (2011). *Penggunaan Algoritma Dijkstra dalam Pencarian Rute Tercepat dan Rute Terpendek (Studi Kasus pada Jalan Raya antara Wilayah Blok M dan Kota)*. Tugas akhir Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Hadi, M. Zhaky As'Ari. (2009). *Pembangunan Sistem Periklanan Properti dengan Menggunakan J2ME dan Google Maps API*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- Hardianto. (2010). *Implementasi Algoritma Heuristik Untuk Optimasi Rute Terpendek*, Sekolah Tinggi Teknologi Bontang, Bontang.
- Inggiantowi, H. (2009). *Perbandingan Algoritma Penelusuran Depth First Search dan Breadth First Search pada Graf serta Aplikasinya*. Program Studi Teknik Informatika Sekolah Teknik Elektro dan Informatika, Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- Irianto, S., & Mustafidah, H. (2006). Analisis Kompleksitas Waktu dan Ruang Terhadap Laju Pertumbuhan Algoritma Heapsort. *FKIP Universitas Muhammadiyah Purwokerto*.
- Kriswanto, Y., Bendi, R. J., & Aliyanto, A. (2014). *Penentuan Jarak Terpendek Rute Transmisi dengan Algoritma Floyd-Warshall*. *Seminar Nasional*

Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2014 (Semantik 2014), Semarang, 209 - 216.

Kroll, P. Kruchten, P. (2003). *The Rational Unified Process Made Easy: A Practitioner's Guide to the RUP: A Practitioner's Guide to the RUP*

Liwang, R. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Rute Terpendek Tempat Wisata dengan Memanfaatkan Google Maps Api (Studi Kasus: Kabupaten Kulon Progo)*. Program Studi Magister Teknik Informatika Program Pascasarjana Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

Miller, R. (2008). *C# For Artists*. Falls Church, Virginia 22042 : Pulp FREE PRESS.

Munir, R. (2010). *Matematika Diskrit (Edisi ke-3)*. Bandung : Informatika, Bandung, Indonesia.

Novandi, R. A. (2007). *Perbandingan Algoritma Dijkstra dan Algoritma Floyd Warshall dalam Penentuan Lintasan Terpendek (Single Pair Shortest Path)*. Makalah IF2251 Strategi Algoritmik, Institut Teknologi Bandung, Bandung, 1-5.

Obengplus. (2014, 12 1). *Membaca Koordinat GPS dengan Latitude dan Longitude*. Retrieved 12 2, 2015, from <http://obengplus.com: http://obengplus.com/artikel/articles/161/1/Membaca-Koordinat-GPS-dengan-Latitude-dan-Longitude.html>

Pribadi, F. S., & Mulwinda, A. (2010). *Pencarian Rute Terpendek dengan Menggunakan Algoritma Depth First, Breath First dan Hill Climbing (Study Comparative)*. Jurnal Kompetensi Teknik Vol. 2 Novemberi 2010, Universitas Negeri Semarang, Semarang,57-64.

Rachmach, N. F. (2008). *Aplikasi Algoritma Dijkstra dalam Pencarian Lintasan Terpendek Graf*. Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika, Institut Teknologi Bandung, Bandung.

Russel, Stuart J and Peter Norvig. (2003). *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. New Jersey: Prentice Hall.

Siahaan, A. P.U. (2015). *Fungsi Heuristik Sebagai Strategi Pencarian Cerdas Pada Penyelesaian Shortest Path Problem*. Fakultas Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi Universitas Sumatera Utara, Medan.

Suyanto. (2011). *Artificial Intelligence (Searching-Reasoning-Planing-Learning)*. Edisi Revisi. Bandung: Informatika.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2009 Tentang Rumah Sakit.

Williams, M. (2006). *Google Maps API Tutorial*. Retrieved 12 5, 2015, from <http://economy.org.uk/>: <http://economy.org.uk/gmap/>

[Http://www.daftartempat.com/2013/09/daftar-rumah-sakit-dikota-palembang.html](http://www.daftartempat.com/2013/09/daftar-rumah-sakit-dikota-palembang.html), diakses pada tanggal 10 September 2015 pukul 22.00

[Https://github.com/isaphaahm/equipeYehouessi/blob/master/floyd.php](https://github.com/isaphaahm/equipeYehouessi/blob/master/floyd.php), diakses pada tanggal 27 September 2015 pukul 23.15

[Https://github.com/BIOSTALL/CodeIgniter-Google-Maps-V3-API-Library](https://github.com/BIOSTALL/CodeIgniter-Google-Maps-V3-API-Library), diakses pada tanggal 2 Oktober 2015 pukul 20.00