

# **Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode *Teorema Bayes***

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan  
Pendidikan Program Strata-1 Pada  
Jurusan Teknik Informatika



Oleh :

RIZKY RACHMAWATI  
NIM : 09021381621074

**Jurusan Teknik Informatika**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**SISTEM PAKAR DIAGNOSIS PENYAKIT KULIT PADA  
KUCING MENGGUNAKAN METODE *TEOREMA BAYES***

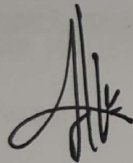
Oleh :

**RIZKY RACHMAWATI  
NIM: 09021381621074**

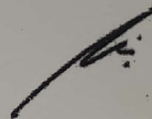
Pembimbing I

Palembang, Januari 2021

Pembimbing II



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.  
NIP. 197812222006042003



Rizki Kurniati, M.T.  
NIP. 19911071220119032016

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Informatika,



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.  
NIP. 197812222006042003

## TANDA LULUS UJIAN SIDANG TUGAS AKHIR

Pada hari jumat tanggal 07 Januari 2020 telah dilaksanakan ujian sidang tugas akhir oleh Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Nama : Rizky Rachmawati  
NIM : 09021381621074  
Judul : Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Metode *Teorema Bayes*

1. Pembimbing I

Alvi Syahrini Utami, M.Kom  
NIP. 197812222006042003



2. Pembimbing II

Rizki Kurniati, M.T.  
NIP. 19911071220119032016



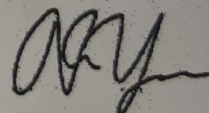
3. Penguji I

Dr. Abdiansah, S.Kom., M.CS.  
NIP. 198410012009121005

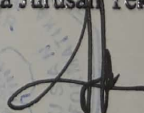


4. Penguji II

Novi Yusliani, M.T.  
NIP. 198211082012122001



Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Informatika

  
Alvi Syahrini Utami, M.Kom  
NIP. 197812222006042003



## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rizky Rachmawati  
NIM : 09021381621074  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kulit Pada Kucing  
Menggunakan Metode *Teorema Bayes*

Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turnitin* : 13%

Menyatakan bahwa Laporan Projek saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan projek ini, maka Saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian, pernyataan ini Saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.

Palembang, Januari 2021



Rizky Rachmawati  
NIM. 09021381621074

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

*“Carry out a random act of kindness, with no expectation of reward, safe in the knowledge that one day someone might do the same for you..”*

**(Princess Diana)**

***Kupersembahkan karya tulis ini kepada :***

- ***Kedua orangtua***
- ***Keluarga besar***
- ***Teman - teman Seperjuangan***
- ***Fakultas Ilmu Komputer***
- ***Universitas Sriwijaya***

## **Expert System for Diagnosing Skin Diseases in Cats Using the Bayes Theorem Method**

**By:**  
**Rizky Rachmawati**  
**09021381621074**

### **ABSTRACT**

Cats are one of the most popular pets because of their cute behavior. However, in keeping these animals susceptible to skin diseases if not handled properly it will affect other cats or their owners. So, many cat owners go to veterinary clinics or hospitals to check for cat disease. Therefore, we need a system that can detect skin diseases in cats as early as possible with the aim of making it easier for people to carry out independent checks on cat health. The system to be created is called an expert system. This expert system uses the Bayes Theorem method with an average accuracy of 82.5%.

**Keyword** : Expert System, *Bayes Theorem*

# **SISTEM PAKAR DIAGNOSIS PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGUNAKAN METODE *TEOREMA BAYES***

**Oleh:  
Rizky Rachmawati  
09021381621074**

## **ABSTRAK**

Kucing adalah salah satu hewan peliharaan yang banyak digemari masyarakat dikarenakan tingkah lakunya yang lucu. Akan tetapi, dalam pemeliharaannya hewan ini rentan terkena penyakit kulit jika tidak dilakukan penanganan yang tepat maka akan berdampak ke kucing lainnya ataupun ke pemiliknya. Sehingga, pemilik kucing banyak yang ke klinik atau rumah sakit hewan untuk melakukan pengecekan penyakit kucing. Oleh karena itu, diperlukanlah sebuah sistem yang bisa mendeteksi sedini mungkin penyakit kulit pada kucing dengan tujuan untuk mempermudah masyarakat dalam melakukan pengecekan secara mandiri pada kesehatan kucing. Sistem yang akan dibuat disebut sistem pakar. Sistem pakar ini menggunakan metode *Teorema Bayes* dengan menghasilkan rata-rata akurasi sebesar 82,5%.

**Kata kunci:** Sistem Pakar, *Teorema Bayes*

## KATA PENGANTAR

Selama penelitian dan penyusunan laporan penelitian skripsi ini, penulis tidak luput dari kendala dan hambatan. Namun demikian kendala dan hambatan tersebut dapat penulis atasi berkat bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua saya dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis.
2. Ibu Alvi Syahrini Utami, M.Kom. selaku dosen pembimbing I dan Ibu Rizki Kurniati, M.T. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir, hingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
3. Bapak Drs. Megah Mulya, M.T. selaku dosen pembimbing akademik, yang telah membimbing, mengarahkan dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses perkuliahan dan pengerjaan Tugas Akhir.
4. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku dosen penguji I, dan Ibu Novi Yusliani, M.T. selaku dosen penguji II yang telah memberikan masukan dan dorongan dalam proses pengerjaan Tugas Akhir.
5. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.



6. Mbak Wiwin dan seluruh staf tata usaha yang telah membantu dalam kelancaran proses administrasi dan akademik selama masa perkuliahan.
7. Kris dan Irfan, yang telah banyak membantu, memberikan dukungan, informasi dan referensi selama proses pengerjaan Tugas Akhir hingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
8. Erin, Jeje, Nadiah, Vita serta seluruh teman jurusan Teknik Informatika yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah berbagi keluh kesah, motivasi, semangat, dan hiburan selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan disebabkan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk kemajuan penelitian selanjutnya. Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, Januari 2021



Rizky Rachmawati

## DAFTAR ISI

|  | Halaman     |
|--|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL.....</b>                        | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>                   | <b>ii</b>   |
| <b>TANDA LULUS UJIAN SIDANG TUGAS AKHIR.....</b> | <b>iii</b>  |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>                   | <b>iv</b>   |
| <b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>                | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRACT .....</b>                            | <b>vi</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                             | <b>vii</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR .....</b>                      | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                           | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                         | <b>xiv</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                       | <b>xv</b>   |
| <br>   |             |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                    | <b>I-1</b>  |
| 1.1 Pendahuluan.....                             | I-1         |
| 1.2 Latar Belakang .....                         | I-1         |
| 1.3 Rumusan Masalah.....                         | I-2         |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....                      | I-3         |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....                     | I-3         |
| 1.6 Batasan Masalah .....                        | I-3         |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....                  | I-4         |
| 1.8 Kesimpulan .....                             | I-5         |
| <br>   |             |
| <b>BAB II KAJIAN LITERATUR .....</b>             | <b>II-1</b> |
| 2.1 Pendahuluan.....                             | II-1        |
| 2.2 Landasan Teori.....                          | II-1        |
| 2.2.1 Sistem Pakar.....                          | II-2        |
| 2.2.2 Konsep Dasar Sistem Pakar .....            | II-3        |
| 2.2.3 Tujuan Dari Sistem .....                   | II-5        |

|       |   |       |
|-------|---|-------|
| 2.2.4 | Struktur Sistem Pakar .....                   | I-5   |
| 2.2.5 | Membangun Sistem Pakar.....                   | II-5  |
| 2.2.6 | <i>Teorema Bayes</i> .....                    | II-7  |
| 2.2.7 | Akurasi .....                                 | II-8  |
| 2.2.8 | UML ( <i>Unified Modeling Language</i> )..... | II-9  |
| 2.2.9 | RUP ( <i>Rational Unified Process</i> ).....  | II-10 |
| 2.3   | Penelitian Lain Yang Relevan .....            | II-11 |
| 2.4   | Kesimpulan .....                              | II-12 |

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....III-1**

|       |  |        |
|-------|--|--------|
| 3.1   | Pendahuluan.....   | III-1  |
| 3.2   | Unit Penelitian .....  | III-1  |
| 3.3.1 | Jenis Data .....   | III-1  |
| 3.3.2 | Sumber Data.....   | III-3  |
| 3.3.3 | Metode Pengambilan Data .....  | III-3  |
| 3.4   | Tahapan Penelitian.....  | III-4  |
| 3.4.1 | Menetapkan Kerangka Kerja.....   | III-5  |
| 3.4.2 | Menetapkan Kriteria Pengujian.....   | III-6  |
| 3.4.3 | Menetapkan Format Data Pengujian .....                                       | III-7  |
| 3.4.4 | Menentukan Alat Yang Digunakan Dalam<br>Pelaksanaan Penelitian .....         | III-7  |
| 3.4.5 | Melakukan Pengujian Penelitian.....  | III-7  |
| 3.4.6 | Melakukan Analisa Hasil Pengujian<br>Dan Membuat Kesimpulan Penelitian ..... | III-8  |
| 3.5   | Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....                                     | III-8  |
| 3.5.1 | Fase Insepsi .....   | III-8  |
| 3.5.2 | Fase Elaborasi .....   | III-9  |
| 3.5.3 | Fase Konstruksi .....  | III-9  |
| 3.5.4 | Fase Transisi.....   | III-10 |
| 3.6   | Manajemen Proyek Perangkat Lunak .....                                       | III-10 |

|  |                |
|--|----------------|
| <b>BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK.....</b>        | <b>V-1</b>     |
| 4.1 Pendahuluan.....                                   | IV-1           |
| 4.2 Fase Insepsi .....                                 | IV-1           |
| 4.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....         | IV-1           |
| 4.2.2 Akuisisi Basis Pengetahuan .....                 | IV-3           |
| 4.2.3 Analisis <i>Teorema Bayes</i> .....              | IV-4           |
| 4.2.4 Desain Perangkat Lunak .....                     | IV-10          |
| 4.2.4.1 Pemodelan dengan <i>Usecase Diagram</i> .....  | IV-10          |
| 4.2.4.2 Pemodelan dengan <i>Activity Diagram</i> ..... | IV-14          |
| 4.3 Fase Elaborasi .....                               | IV-15          |
| 4.3.1 Pemodelan Bisnis.....                            | IV-14          |
| 4.3.2 Perancangan Antarmuka .....                      | IV-14          |
| 4.3.3 Diagram Analisis.....                            | IV-18          |
| 4.3.4 Perancangan <i>Sequence Diagram</i> .....        | IV-18          |
| 4.4 Fase Konstruksi.....                               | IV-21          |
| 4.4.1 Perancangan <i>Class Diagram</i> .....           | IV-22          |
| 4.4.2 Implementasi Kelas.....                          | IV-23          |
| 4.4.3 Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> )..... | IV-25          |
| 4.5 Fase Transisi .....                                | IV-26          |
| 4.5.1 Lingkungan Pengujian .....                       | IV-26          |
| 4.5.2 Rencana Pengujian.....                           | IV-27          |
| 4.4 Kesimpulan .....                                   | IV-27          |
| <br><b>BAB V HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN.....</b>    | <br><b>V-1</b> |
| 5.1 Pendahuluan.....                                   | V-1            |
| 5.2 Percobaan Penelitian.....                          | V-1            |
| 5.2.1 Konfigurasi Percobaan Penelitian.....            | V-1            |
| 5.2.2 Skenario Pengujian.....                          | V-1            |
| 5.3 Analisis Hasil Pengujian .....                     | V-3            |
| 5.4 Kesimpulan .....                                   | V-3            |

|  |             |
|--|-------------|
| <b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b> | <b>I-1</b>  |
| 6.1 Kesimpulan .....                     | VI-1        |
| 6.2 Saran .....                          | VI-1        |
| <br><b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>          | <b>xiii</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                     | <b>L-1</b>  |

## DAFTAR TABEL

|  | Halaman |
|--|---------|
| <b>III-1</b> Data Rekam Medis Penyakit Kulit Pada Kucing .....           | I-2     |
| <b>III-2</b> Hasil Pengujian Penelitian .....                            | III-10  |
| <b>IV-1</b> Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak .....                   | IV-2    |
| <b>IV-2</b> Kebutuhan Non Fungsional Perangkat Lunak .....               | IV-2    |
| <b>IV-3</b> Gejala Penyakit .....  | IV-3    |
| <b>IV-4</b> Jenis Penyakit.....  | IV-4    |
| <b>IV-5</b> Data Bobot Nilai Tingkatan Gejala Berdasarkan Penyakit ..... | IV-5    |
| <b>IV-6</b> Simulasi Input Daftar Gejala.....                            | IV-5    |
| <b>IV-7</b> Perhitungan Manual <i>Teorema Bayes</i>                      |         |
| Mencari Nilai Semesta .....  | IV-6    |
| <b>IV-8</b> Perhitungan Manual <i>Teorema Bayes</i>                      |         |
| Menghitung Nilai Semesta $P(H_i)$ .....                                  | IV-6    |
| <b>IV-9</b> Perhitungan Manual <i>Teorema Bayes</i>                      |         |
| Menghitung Probabilitas $H$ .....  | IV-6    |
| <b>IV-10</b> Perhitungan Manual <i>Teorema Bayes</i>                     |         |
| Menghitung Nilai Semesta $P(H_i E)$ .....                                | IV-7    |
| <b>IV-11</b> Perhitungan Manual <i>Teorema Bayes</i>                     |         |
| Menghitung Total Nilai <i>Bayes</i> .....                                | IV-7    |
| <b>IV-12</b> Simulasi Hasil Diagnosa .....                               | IV-7    |
| <b>IV-13</b> Definisi <i>Usecase</i> .....                               | IV-9    |
| <b>IV-14</b> Skenario <i>Usecase</i> Menampilkan Form Pendaftaran .....  | IV-9    |
| <b>IV-15</b> Skenario <i>Usecase</i> Menampilkan Hasil Diagnosa.....     | IV-10   |
| <b>IV-16</b> Implementasi Kelas .....                                    | IV-21   |
| <b>IV-17</b> Rencana Pengujian Sistem Pakar .....                        | IV-25   |
| <b>V-1</b> Perbandingan Hasil Diagnosa Antara Sistem Pakar.....          | V-1     |

## DAFTAR GAMBAR

|   | Halaman |
|---|---------|
| <b>II-1</b> Proses Iteratif RUP.....                          | I-9     |
| <b>II-2</b> Ilustrasi Model Iteratif.....                     | II-10   |
| <b>III-1</b> Diagram Tahapan Penelitian .....                 | III-4   |
| <b>III-2</b> Diagram Kerangka Kerja Penelitian.....           | III-5   |
| <b>III-3</b> Diagram Pengujian Penelitian .....               | III-7   |
| <b>IV-1</b> <i>Usecase Diagram</i> .....                      | IV-8    |
| <b>IV-2</b> <i>Activity Diagram</i> Form Pendaftaran.....     | IV-11   |
| <b>IV-3</b> <i>Activity Diagram</i> Hasil Diagnosa.....       | IV-12   |
| <b>IV-4</b> Desain Halaman Menu Utama .....                   | IV-13   |
| <b>IV-5</b> Desain Halaman Menu Diagnosa Penyakit Hewan.....  | IV-14   |
| <b>IV-6</b> Desain Halaman Hasil Diagnosa Penyakit Hewan..... | IV-14   |
| <b>IV-7</b> Diagram Kelas Analisis Form Pendaftaran .....     | IV-15   |
| <b>IV-8</b> Diagram Kelas Hasil Diagnosa .....                | IV-15   |
| <b>IV-9</b> <i>Sequence Diagram</i> Form Pendaftaran.....     | IV-17   |
| <b>IV-10</b> <i>Sequence Diagram</i> Hasil Diagnosa .....     | IV-18   |
| <b>IV-11</b> <i>Class Diagram</i> .....                       | IV-20   |
| <b>IV-12</b> Halaman Utama.....                               | IV-23   |
| <b>IV-13</b> Halaman Menu Diagnosa Penyakit .....             | IV-23   |
| <b>IV-14</b> Halaman Hasil Diagnosa .....                     | IV-24   |

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Pendahuluan**

Bab ini akan memberikan penguraian tentang deskripsi umum dari keseluruhan penelitian. Hal tersebut terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, sistematika penulisan, dan kesimpulan.

### **1.2 Latar Belakang**

Setiap pemilik hewan peliharaan memiliki cara perawatan yang berbeda sesuai kebutuhan hewan itu sendiri. Kucing salah satu hewan yang digemari. Tetapi, kucing juga mempunyai beberapa jenis penyakit kulit di tubuhnya. Sehingga, masyarakat banyak yang ke klinik atau rumah sakit hewan untuk melakukan pengecekan. Oleh karena itu, diperlukanlah sebuah sistem yang bisa mendeteksi sedini mungkin penyakit kulit pada kucing dengan tujuan untuk mempermudah masyarakat dalam melakukan pengecekan secara mandiri pada kesehatan kucing. Sistem yang akan dibuat disebut sistem pakar.

Dalam penelitian ini untuk mengembangkan sebuah sistem pakar digunakan metode yaitu, *Teorema Bayes*. Alasan menggunakan metode *Teorema Bayes* adalah metode ini menyertakan konsep sederhana untuk mengukur probabilitas kondisional pada sistem sehingga nilai akurasi metode mendekati akurasi para ahli (Rohmana & Arifudin, 2014). Penelitian sebelumnya yang diteliti oleh Sasangka dan Witanti (2019) dengan judul Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Infeksi Saluran Pernafasan Akut Pada Anak Menggunakan Teorema Bayes. Penelitian lainnya juga



pernah dilakukan oleh Perbawawati, Sugiharti, dan Muslim (2019) dengan judul Bayes Theorem and Forward Chaining Method On Expert System for Determine Hypecholesterolemia Drugs dengan tingkat akurasi sebesar 96,05%. Penelitian lainnya tentang *Teorema Bayes* dilakukan oleh Harijanto dan Latif (2016) yang berjudul Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Kucing Menggunakan Teorema Bayes Berbasis Android dengan tingkat akurasi sebesar 90%. Selain itu dalam jurnal Penerapan Metode Teorema Bayes Pada Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Lambung oleh Murni dan Riandari (2018) dengan tingkat akurasi 82%. Selain itu penelitian lainnya dilakukan oleh Prasetyaningrum dan Hangesti dengan judul Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Akibat Virus Menggunakan Teorema Bayes dengan tingkat akurasi 85%.

Berdasarkan dari penelitian tersebut, penelitian ini akan melihat pengaruh penerapan metode *Teorema Bayes* pada sistem pakar ini terhadap nilai akurasi dalam mendiagnosis penyakit kulit pada kucing.

### **1.3 Rumusan Masalah**

Pada penelitian ini terdapat rumusan - rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana menerapkan metode *Teorema Bayes* pada sistem pakar untuk menentukan diagnosis penyakit kulit pada kucing?
2. Bagaimana menghitung nilai akurasi pada metode *Teorema Bayes* ?

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menerapkan *Teorema Bayes* dalam sistem pakar pendeteksian penyakit kulit pada kucing.
2. Mengetahui nilai akurasi *Teorema Bayes* dalam sistem pendeteksian penyakit kulit pada kucing.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah membantu para pemilik kucing dalam mendeteksi sedini mungkin gejala-gejala yang sedang terjadi pada kucing sehingga pemilik kucing bisa mengambil tindakan lebih lanjut.

### **1.6 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Penyakit yang akan dideteksi dalam penelitian ini adalah:
  - a. Infeksi jamur pada kucing.
  - b. *Earmites* pada kucing.
  - c. *Scabies* pada kucing.
2. Jumlah data pada penelitian ini sebanyak 100 data.
3. Data rekam medis penyakit kulit pada kucing pada 1 tahun terakhir.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini mengikuti standar penulisan tugas akhir Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yaitu, sebagai berikut:

## **BAB I. PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah/ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

## **BAB II. KAJIAN LITERATUR**

Pada bab ini akan dibahas dasar - dasar teori yang digunakan dalam penelitian, seperti definisi sistem pakar, konsep dasar sistem pakar, struktur sistem pakar, manfaat sistem pakar, metode yang digunakan serta beberapa kajian literature yang relevan pada penelitian ini.

## **BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai tahapan yang akan dilaksanakan pada penelitian ini. Masing-masing rencana tahapan penelitian dideskripsikan dengan rinci dengan mengacu pada suatu kerangka kerja. Di akhir bab ini berisi perancangan proyek pada pelaksanaan penelitian.

## **BAB IV. PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK**

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai perancangan dan lingkungan implementasi program, hasil eksekusi dan hasil pengujian.

## **BAB V. HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN**

Pada bab ini akan membahas tentang hasil pengujian berdasarkan langkah-langkah yang telah direncanakan disajikan. Analisis diberikan sebagai basis dari kesimpulan yang diambil dalam penelitian ini.

## **BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari semua uraian pada bab sebelumnya serta saran yang diharapkan berguna dalam sistem pakar ini.

### **1.8 Kesimpulan**

Penelitian ini akan mengembangkan sebuah sistem pakar yang dapat membantu masyarakat untuk melakukan pendeteksian dini penyakit kulit pada kucing dengan menggunakan *Teorema Bayes*. Dimana *Teorema Bayes* dapat memberikan kepastian kepada user akan jenis penyakit kulit yang diberikan oleh sistem.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, R. 2019. SISTEM PAKAR UNTUK DIAGNOSA AWAL PENYAKIT LAMBUNG MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER-SHAFFER BERBASIS WEB SISTEM PAKAR UNTUK DIAGNOSA AWAL PENYAKIT LAMBUNG MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER-SHAFFER BERBASIS WEB. (January).
- Arhami, M. 2005. Konsep Dasar Sistem Pakar. ANDI. Yogyakarta.
- Budiharto, W. dan Suhartono, D. 2014. ARTIFICIAL INTELLIGENCE Konsep dan Penerapannya, Andi Offset, Yogyakarta.
- Giarratano, J. C. dan Riley, G. D. 2005. Expert Systems Principles and Programming Fourth Edition, 167-173. Boston, Massachusetts: Thomson Course Technology.
- Hadini, F. M. 2017. Detection System Milkfish Formalin Android-Based Method Based on Image Eye Using Naive Bayes Classifier'. 9(1), pp. 2–5.
- Joy, D. 2014. A Survey on Expert System in Agriculture. 5(6), 7861–7864.
- Kusrini. 2008. Aplikasi Sistem Pakar Menentukan Faktor Kepastian Pengguna dengan Metode Kuantifikasi Pertanyaan. Edisi Pertama. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Larman, Craig. 2004. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design Iterative Development, Third Edition. Addison Wesley Professional.
- McLeod, R., & Schell, G. P. 2007. Management information systems. Upper Saddle River, N.J: Pearson/Prentice Hall.
- Mulyani. 2016. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language(UML). Bandung: Abdi Sistematika.

Nugraha, Dhany. 2006. Diagnosis Gangguan Sistem Urinari Pada Anjing dan Kucing Menggunakan V15. Bandung : IPB.

Pal, S. K. & Shiu, S.C.K. 2004. Foundations of Soft Case Based Reasoning. Canada: Willey & Sons, Inc.

Perwira, R. I, & Aziz, A. 2013. Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Infeksi TBC Paru. Yogyakarta