

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG
PADA PERUSAHAAN DAGANG PERCETAKAN DESIGN**

(STUDI KASUS : PD VOLUNTEER DESIGN)

TUGAS AKHIR



Oleh

RURI ARINI

09121403063

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASIBILINGUAL

JURUSAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2016

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG
PADA PERUSAHAAN DAGANG PERCETAKAN DESIGN
(STUDI KASUS : PD VOLUNTEER DESIGN)

TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Studi di Program Studi Sistem Informasi Bilingual Jenjang Strata 1

Oleh

Ruri Arini

09121403063

Mengetahui,
Ketua Jurusan Sistem Informasi



Endang Lestari Ruskan, S.Kom, M.T.
NIP 197811172006042001

Palembang,

Juli 2016

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, M.T.
NIP 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

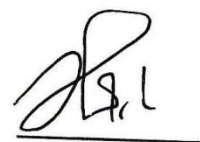
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 23 Juni 2016

Tim Penguji

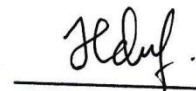
1. Ketua (Pembimbing I) : Ahmad Rifai, M.T



2. Anggota I : Dr. Ermatita, M.Kom



3. Anggota II : Hardini Novianti, M.T



Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi



Endang Lestari Ruskan, S.Kom, M.T

NIP 197811172006042001

○ *man jadda wajada, man shabara zhafira, man sara ala darbi washala*

○ **siapa bersungguh-sungguh pasti akan berhasil, siapa yang bersabar pasti akan beruntung, siapa menapaki jalan-Nya akan sampai ke tujuan**

- The greatest secret of success in there no big secret, whoever you are, you will be successful if you Endeavor in earnest

Skripsi ini kupersembahkan kepada :

- ❖ Allah SWT
- ❖ Abah (Alm. M. Zainal Arifin Sardjuk Kartaperwata) dan Mama (Asteria Evelin Haryani)
- ❖ Putri Arisandi, dan aa Wahyu
- ❖ Bapak Iwan di Jakarta
- ❖ Mba Yani Rini Purwanti dan Ka Cecep
- ❖ Alfatih Pradipta Hidayat
- ❖ Fabio Testi, dan Anggika Bambang Suhendar
- ❖ Bapak Ahmad Rifai, M.T
- ❖ Keluarga Besarku
- ❖ Teman-teman SI Bilingual Angkatan 2012
- ❖ Almamaterku Universitas Sriwijaya

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillahirabbilalamin, Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan rahmat, rezeki, hidayah dan pertolongan-Nya sehingga Tugas Akhir ini yang berjudul “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PERUSAHAAN DAGANG PERCETAKAN DESIGN (STUDI KASUS : PD VOLUNTEER DESIGN)**“ dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat Penulis untuk menyelesaikan jenjang pendidikan strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi Bilingual Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Ucapan terima kasih khususnya penulis berikan kepada :

- Ibu Endang Lestari Ruskan, S.Kom, M.T. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi
- Bapak Ahmad Rifai, M.T selaku pembimbing penulis yang tidak pernah lelah memberikan masukan dan saran kepada penulis sehingga dapat membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
- Seluruh pegawai PD Volunteer Design dan Managernya ka Marno yang telah memberikan masukan selama proses penelitian.
- Dosen-dosen yang telah membimbing, mengajari dan membagi ilmunya kepada Penulis selama menuntut ilmu di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
- Orangtua Penulis, buat MAMA ABAH(Alm.), (*ini buat kalian, nik saying kalian. Terimakasih atas segalanya sampai nik bias berada di titik sekarang :*)*)
- Anggika Bambang Suhendar. (*aa makasih buat semua yang uda diberi ke ruri selama ini mulai dari A-Z dan 1-0 oh thanks for being my hero also! :*)*)
- Bapak Iwan yang sudah mendukung penulis dalam moril dan dana selam penulis menyelesaikan tugas akhir ini

- Saudara saudara penulis, Putri Arisandi dan aa Wahyu (*Terima kasih telah memberikan support dan suntikan dana pada masa sulit*)
- Mba Yani, ka cecep, Imba, dan Mas Pebi yang selalu memberikan doa semangat.
- Keluarga besar di Palembang dan Martapura yang sangat membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
- Sahabatku (Girindra Aisyah) dan teman-teman Penulis di Sistem Informasi Bilingual 2012 yang tidak bisa disebut satu persatu.
- Muhammad Ridho yang sudah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini,
- Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis mohon maaf apabila terdapat kata yang salah atau kekhilafan serta mereka yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam Tugas Akhir ini karena keterbatasan Penulis sebagai manusia yang jauh dari sempurna sedangkan kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT. Penulis sadar tugas akhir ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. penulis juga berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca dan kita semua.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Palembang, Juli 2016

Penulis,

RURI ARINI

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PERUSAHAAN DAGANG PERCETAKAN DESIGN DENGAN MENGUNAKAN METODE *LOT FOR LOT* (L4L) (STUDI KASUS : PD. VOLUNTEER DESIGN)“

Oleh

Ruri Arini 0912140303063

Persediaan yang ada pada PD Volunteer Design Baturaja belum seluruhnya menggunakan teknologi informasi dalam proses manajemen persediaannya. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun Rancang Bangun Sistem pada PD Volunteer Design menggunakan teknologi berbasis web. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah *fast* (*Framework for the Applications of System Technology*) yang terdiri dari 8 tahap sedangkan metode dalam mengelola persediaan adalah *Lot For Lot*. Hasil dari penelitian ini menghasilkan suatu sistem. Ditungkan dalam aplikasi rancang bangun sistem persediaan yang berbasis web, nantinya akan digunakan di PD Volunteer Design Baturaja. Didalam sistem ini terdapat 3 pengguna, yaitu manager, pegawai, dan pergudangan yang memiliki masing-masing hak akses sesuai dengan kebutuhan masing-masing. Diharapkan dengan menggunakan sistem ini pekerjaan untuk manajemen persediaan dapat lebih mudah dan bermanfaat bagi PD Volunteer Design.

Kata kunci : Percetakan Design Perusahaan Dagang Volunteer Design, Lot For Lot

ABSTRACT

DESIGN OF SYSTEM INVENTORY ON TRADING COMPANIES USING METHODS *LOT FOR LOT* (L4L) (CASE STUDY : PD. VOLUNTEER DESIGN)

By

Ruri Arini 09121403063

Management of the supply at PD Volunteer Design not yet all used information technology in process management of the supply. The purpose of this research is build on a system design to PD Volunteer Design to use technology based on the website. Method was used in development system is FAST (Framework for the Applications of System Technology) which consist of eight stage while method in managing supply is Lot For Lot. The result of this research produced a certain system. Interpreted in application design web-based inventory system, which will be eventually used in PD Volunteer Design Baturaja. In this system had found for three user, those are manager, employee, and warehousing which have right access agreed with their necessary. In expect with use of this job system for managing the supply easier and useful for PD Volunteer Design.

Key words : Design Printing Trade Company Volunteer Design, Lot For Lot

Daftar Isi

	Halaman
HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PENGESAHAN	li
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	5
1.3 Manfaat	5
1.4 Batasan Masalah	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Umum	7
2.1.1 Definisi Perusahaan Dagang	7
2.1.2 Visi Misi	9
2.1.3 Struktur Organisasi	9
2.2 Manajemen Persediaan	10
2.2.1 Pengertian Manajemen Persediaan	10
2.3 Persediaan	11
2.3.1 Pengertian Persediaan	11
2.3.2 Kategori Persediaan	12
2.3.3 Tujuan Pengelolaan Persediaan	13
2.4 <i>Supply Chain Management</i> (SCM)	14
2.5 Metode Pengelolaan Persediaan	15
2.5.1 Lot For Lot	15
2.6 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	16
2.6.1 <i>Entity Relationa Diagram</i> (ERD)	19
2.7 Bahasa Pemograman	20
2.7.1 <i>Personal Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	20
2.7.2 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	21
2.7.3 SQL	23
2.8 Perangkat Lunak	23
2.8.1 Microsoft Office Visio 2007	23
2.8.2 <i>My Structure Language</i> (MySQL)	23
2.8.3 Macromedia Dream Weaver	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Objek Penelitian	25
3.2 Metode Pengumpulan data	25
3.2.1 Jenis Data	25
3.2.3 Sumber Data	26
3.3 Pengumpulan Data	26

	3.4	Deskripsi Data	27
	3.5	Metode Pengembangan Sistem	28
	3.5.1	Metode Pengelola Barang	35
BAB IV		ANALISIS SISTEM	40
	4.1	Definisi Proyek	40
	4.1.1	Tujuan Proyek	40
	4.1.2	Gambaran Proyek	41
	4.1.3	Pernyataan Masalah dan Kesempatan	42
	4.1.3.1	Pernyataan Masalah	42
	4.1.3.2	Kesempatan/ <i>Opportunities</i>	44
	4.1.3.3	Tabel Pernyataan Masalah	44
	4.1.4	Studi Kelayakan Proyek	45
	4.1.4.1	Aspek Ekonomi Bisnis	45
	4.1.4.2	Aspek Teknologi	45
	4.1.5	Ide Solusi Tahap Awal	46
	4.1.6	Ruang Lingkup Awal Pengembangan Proyek	46
	4.2	Analisis Masalah	47
	4.2.1	Domain Permasalahan	47
	4.2.2	Analisis Masalah dan Kesempatan	49
	4.2.3	Analisis Sebab Akibat dan Tujuan Perbaikan Sistem	52
	4.3	Analisis Kebutuhan	57
	4.3.1	Kebutuhan Fungsional	57
	4.3.2	Kebutuhan Nonfungsional	58
	4.3.3	Klasifikasi Kebutuhan	60
	4.3.3.1	Kebutuhan Sistem	60
	4.4	Perancangan Logika	61
	4.4.1	Diagram Dekomposisi	61
	4.4.2	Pemodelan Proses	63
	4.4.3	Pemodelan Data	70
	4.5	Analisa Keputusan	73
	4.5.1	Identifikasi Solusi Yang Diajukan	73
	4.5.2	Analisis Solusi Yang Diajukan	76
BAB V		PERANCANGAN SISTEM DAN PERANGKAT LUNAK	80
	5.1	Physical Data Flow Diagram (PDFD)	80
	5.2	Arsitektur Sistem Informasi dalam Jaringan	83
	5.3	Perancangan Basis Data (Database)	85
	5.3.1	Skema Database	85
	5.3.2	Rancangan Antar Muka	91
	5.3.3	Rancangan Halaman Login	92
	5.3.4	Rancangan Halaman Menu Utama Manager	93
	5.3.5	Rancangan Halaman Menu Utama Pegawai	98
	5.3.6	Rancangan Halaman Menu Utama Pergudangan	105
BAB VI		PEMBAHASAN	108
	6.1	Hasil dan Pembahasan	108
	6.1.1	Interface Sistem	108
	6.1.1.1	Halaman Login	108
	6.1.1.2	Tampilan Halaman Menu Utama Manager ...	109

	6.1.1.3 Tampilan Halaman Menu Utama Pegawai ...	115
	6.1.1.4 Tampilan Halaman Menu Utama Gudang ...	122
	6.2 Penguji	124
BAB VII	Kesimpulan dan Saran	127
	7.1 Kesimpulan	127
	7.2 Saran	128
Daftar Pustaka		130
Lampiran		132

Daftar Gambar

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi PD. Volunteer Design	10
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem FAST	29
Gambar 4.1 <i>Ishikawa Diagram</i> permasalahan : Proses Pemesanan Barang yang Kurang Efektif dan Efisien	49
Gambar 4.2 <i>Ishikawa Diagram</i> permasalahan : Kurangnya Penyajian Mengenai Stok Barang	44
Gambar 4.3 Diagram Dekomposisi	62
Gambar 4.4 DFD Level 0 Sistem yang Diusulkan	63
Gambar 4.5 DFD Level 1	65
Gambar 4.6 DFD Subproses Kelola Data Master	67
Gambar 4.7 DFD Subproses Kelola Permintaan	68
Gambar 4.8 DFD Subproses Kelola Laporan	69
Gambar 4.9 ERD Sistem yang Diusulkan	72
Gambar 5.1 Physical Data Flow Diagram Proses Data Master.....	81
Gambar 5.2 Physical Data Flow Diagram Kelola Permintaan	82
Gambar 5.3 Physical Data Flow Diagram Pekerjaan Proyek	83
Gambar 5.4 Rancangan Arsitektur Sistem Informasi Dalam Jaringan ..	84
Gambar 5.5 Skema Database dari Sitem	85
Gambar 5.6 Rancangan Halaman Login	92
Gambar 5.7 Rancangan Halaman Menu Utama Manager	93
Gambar 5.8 Rancangan Halaman Pegawai	94
Gambar 5.9 Rancangan Halaman Data Pegawai	94
Gambar 5.10 Rancangan Halaman Data Proyek	95
Gambar 5.11 Rancangan Halaman Persediaan	95
Gambar 5.12 Rancangan Halaman Laporan	96
Gambar 5.13 Rancangan Halaman Profil	97
Gambar 5.14 Rancangan Halaman Utama Pegawai	98
Gambar 5.15 Rancangan Halaman Pemesanan	99
Gambar 5.16 Rancang Halaman Utama Data Master	99
Gambar 5.17 Rancang Halaman Tambah Supplier	100
Gambar 5.18 Rancang Halaman Data Master Barang	101
Gambar 5.19 Rancang Halaman Tambah Barang	101
Gambar 5.20 Rancang Halaman Data Master Proyek	102
Gambar 5.21 Rancang Halaman Tambah Proyek	103
Gambar 5.22 Rancang Halaman Input Pesanan	103
Gambar 5.23 Rancang Halaman Utama Profil	104
Gambar 5.24 Rancang Halaman Utama Pergudangan	105
Gambar 5.25 Rancang Halaman Data proyek	105
Gambar 5.26 Rancang Halaman Utama Pemesanan	106
Gambar 5.27 Rancang Halaman Utama Profil	107
Gambar 6.1 Tampilan Halaman Login	109
Gambar 6.2 Tampilan Dashboard Manager	109
Gambar 6.3 Tampilan Halaman Data Pegawai	110

Gambar 6.4	Tampilan Halaman Input Pegawai	111
Gambar 6.5	Tampilan Halaman Data Proyek	111
Gambar 6.6	Tampilan Halaman Data Persediaan	112
Gambar 6.7	Tampilan Halaman Status Pesanan	113
Gambar 6.8	Tampilan Halaman Laporan Awal.....	113
Gambar 6.9	Tampilan Halaman Laporan Akhir	114
Gambar 6.10	Tampilan User Profil	115
Gambar 6.11	Tampilan Halaman Dashboard Pegawai	115
Gambar 6.12	Tampilan Halaman Data Persediaan	116
Gambar 6.13	Tampilan Halaman Proses Pemesanan	117
Gambar 6.14	Tampilan Halaman Status	118
Gambar 6.15	Tampilan Halaman Data Master Supplier.....	119
Gambar 6.16	Tampilan Halaman Data Master Barang	120
Gambar 6.17	Tampilan Halaman Data Master Proyek	120
Gambar 6.18	Tampilan Halaman Utama Profil Pegawai	121
Gambar 6.19	Tampilan Halaman Dashboard Pergudangan	122
Gambar 6.20	Tampilan Halaman Utama Data Proyek	123
Gambar 6.21	Tampilan Halaman Utama Data Persediaan	123
Gambar 6.22	Tampilan Halaman Utama Status Pemesanan	124
Gambar 6.23	Tampilan Halaman Utama Profil Pergudangan	125

Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 2.1 Kategori Persediaan Metode ABC	13
Tabel 2.2 Contoh Pemakaian Teknik Lot For Lot	16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	18
Tabel 2.4 <i>Entity Relational Diagram</i> (ERD)	19
Tabel 3.1 Contoh Pemakaian Teknik Lot For Lot	37
Tabel 4.1 Busines goal and project	41
Tabel 4.2 Klasifikasi PIECES permasalahan sistem berjalan	42
Tabel 4.3 Pernyataan Masalah	44
Tabel 4.4 Problems, Opportunities, Objectiies, and Constraints Matrix	53
Tabel 4.5 Kebutuhan Nonungsional Klasifikasi kerangka kerja PIECES	58
Tabel 4.6 Kebutuhan Sistem	60
Tabel 4.7 Identifikasi Solusi yang Diajukan	74
Tabel 4.8 Solusi yang Diajukan	77
Tabel 5.1 Tabel ta_barang	86
Tabel 5.2 Tabel ta_supplier	86
Table 5.3 Table ta_proyek	87
Table 5.4 Table ta_list_item_barang	87
Tabel 5.5 Tabel ta_user	88
Table 6.1 Teknik Pengujian Blackbox	126

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada zaman sekarang untuk mendapatkan informasi yang akurat dan cepat diperlukan sebuah alat bantu dalam memproses data. Salah satunya seperti perangkat lunak (*Software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang terdapat dalam sebuah computer. Untuk mengoptimalkan perangkat tersebut diperlukan dukungan dari suatu *Information Technology (IT)*. Dengan adanya IT semua pekerjaan akan lebih mudah, cepat, dan terjangkau sehingga membuat semua pekerjaan akan semakin membaik dalam mengelola data maupun menyimpan data. Dengan menggunakan IT maka sebuah perusahaan tidak akan melakukan pengolahan data.

Persediaan (*Inventory*) merupakan komponen yang mempunyai peranan penting dalam suatu perusahaan. Setiap perusahaan biasanya memiliki persediaan untuk dapat melangsungkan kegiatan perusahaannya. Keberadaan persediaan dalam suatu system mempunyai suatu tujuan tertentu. Alasan utamanya adalah karena sumber daya tertentu tidak bias didatangkan ketika sumber daya tersebut dibutuhkan. Sehingga untuk menjamin tersedianya sumber daya tersebut perlu adanya persediaan yang siap digunakan ketika dibutuhkan. Dengan kata lain persediaan digunakan untuk menghadapi ketidakpastian.

Untuk memahami arti persediaan, maka akan dijelaskan beberapa definisi persediaan sebagai berikut :

1. Sofjan Assauri (1993), menjelaskan bahwa persediaan adalah “Suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha yang normal”
2. Freddy Rangkutti (1996), menjelaskan bahwa persediaan adalah “Bahan-bahan dalam proses yang terdapat dalam perusahaan untuk proses produksi, serta barang jadi atau produk yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan setiap waktu”.
3. Sri Mulyono (2002), menjelaskan bahwa persediaan adalah “Sumber daya yang dikelola untuk memenuhi permintaan saat ini dan mendatang”.

Dari pernyataan di atas, dapat disimpulkan bahwa persediaan adalah material yang berupa bahan baku, barang setengah jadi ataupun barang jadi yang akan digunakan dalam suatu organisasi/perusahaan untuk memfasilitasi produk atau memuaskan permintaan memuaskan permintaan konsumen. Yang menjadi masalah bagi perusahaan adalah bagaimana menentukan persediaan yang optimal.

System persediaan adalah suatu mekanisme mengenai bagaimana mengelola masukan-masukan yang sehubungan dengan persediaan menjadu output, dimana untuk itu diperlukan umpan balik agar output memenuhi standar tertentu (Baroto, 2002, p54). Mekanisme system ini adalah

pembuatan serangkaian kebijakan yang memonitor tingkat persediaan, menentukan persediaan yang harus dijaga, kapan persediaan harus diisi, dan berapa besar pesanan harus dilakukan. System ini bertujuan menetapkan dan menjamin tersedianya produk jadi, barang dalam proses, komponen, dan bahan baku secara optimal, dalam kuantitas yang optimal, dan pada waktu yang optimal. Kriteria optimal adalah minmasi biaya total yang terkait dengan persediaan, yaitu biaya penyimpanan, biayaa pemesanan, dan biaya kekurangan persediaan. Variabel keputusan dalam pengendalian persediaan traisional dapat diklarifikasikan ke dalam variable kuantitatif dan variable kualitatif.

Secara luas, tujuan dari system persediaan adalah menemukan solusi optimal terhadap seluruh masalah yang terkait dengan persediaan. Dikaitkan dengan tujuan umum perusahaan, maka ukuran optimalisasi pengendalian persediaan seringkali diukur dengan keuntungan maksimum yang dicapai. Optimalisasi pengendalian persediaan biasanya diukur dengan total biaya minimal pada suatu periode tertentu.

Dari hasil wawancara, penulis dengan pemilik perusahaan dagang volunter design adalah suatu usaha yang bergerak dibidang percetakan design yang memenuhi kebutuhan konsumen baik dbidang pendidikan, politik, dan lain sebagainya di Kota Baturaja. Masalah yang diamali oleh perusahaan dagang volunter design saat ini yakni kesulitan untuk mengetahui secara langsung persediaan barang yang sebenarnya, menentukan berap jumlah barang yang akan mereka beli ke supplier, dan

waktu tunggu pemesanan barang yang tidak menentu. Maka dari itu, seiring dengan terjadinya kekurangan persediaan yang tak terduga saat adanya pembelian dari konsumen. Dari masalah tersebut perusahaan mendapatkan dampak negative bahwa dengan adanya masalah tersebut dapat menimbulkan kesalahan dalam pencatatan pengelolaan barang.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu dibuat sebuah system terkomputerisasi yang didukung dengan metode penunjang yang dipilih untuk mengendalikan persediaan barang di perusahaan dagang volunteer design untuk memastikan agar produk-produk yang didistribusikan terus mengalir dari sumber ke konsumen akhir.

Dalam masalah mengatasi masalah yang ada Sistem Informasi sangat diperlukan untuk mengatur pengelolaan barang, sehingga ketersediaan persediaan data persediaan yang digunakan akan tersusun secara akurat sehingga dapat membantu menyelesaikan proses bisnis yang dilakukan di perusahaan tersebut. Karena hal tersebut sangat diperlukan suatu manajemen persediaan untuk mengatur semua barang keluar dan masuk yang ada pada PD. Volunteer Design.

Dari uraian diatas, penulis mencoba untuk melakukan penelitian dengan judul “ **Rancang Bangun Sistem informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Dagang Percetakan Design (Studi Kasus : PD VOLUNTEER DESIGN).**”

1.2 TUJUAN

Tujuan dari penelitian pada perusahaan dagang volunteer design ini adalah :

- Merancang perangkat lunak yang dirancang untuk meminimalisasi kesalahan pada pengolahan persediaan barang di perusahaan dagang Volunteer Design
- Untuk mengelola persediaan yang ada pada PD. Volunteer Design dengan menggunakan pendekatan Supply Chain Management. Sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengelolaan data barang di PD. Volunteer Design

1.3 MANFAAT

Manfaat dari penelitian pada perusahaan dagang antara lain :

1. Mempermudah pencatatan stok barang masuk dan keluar.
2. Mempermudah pada proses pemesanan dan pemesanan barang.
3. Mempermudah pencarian data informasi persediaan dan status barang.
4. Mengurangi kesalahan pada pencatatan data barang.
5. Mempermudah pimpinan atau pemilik perusahaan dagang melihat dan mencetak laporan.

1.4 BATASAN MASALAH

Mengingat luasnya cakupan ruang lingkup penerapan Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Dagang Volunter Design ini dan agar pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah, maka penulis membatasi penelitian ini. Ruang lingkup penelitian hanya membahas penerapan fungsi-fungsi pengendalian persediaan barang yang berupa barang masuk dan barang keluar saja. Dan untuk data yang dikelola dalam system nantinya terdiri dari pengolahan data barang, pemesanan barang, permintaan barang, pencarian data barang, pelaporan data barang, dan perhitungan waktu pemesanan. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan menggunakan metode *L4L* (Lot For Lot) Supply Chain Management. Metode pengembangan system pada tugas akhir ini akan menggunakan metodologi yang bernama FAST (Framework for the Application of System Thinking). Pada pembangunan sistem, hanya terbatas pada pengembangan dan pengujian system dan tidak sampai pada tahap operasi dan pemeliharaan.

Daftar Pustaka

Ajeng, d. (2011, Desember 20). *wordpress*. Dipetik April 6, 2013, dari
wordpress:

<http://scmittelkom.wordpress.com>

<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/34225/4/Chapter%20II.pdf>

Anjar. (2008, Oktober). *Memorandum of Brainstorming*. Dipetik April 2,
2013,

dari alfside.wordpress: <http://alfside.wordpress.com>.

Sofjan Assauri (1993)

Freddy Rangkutti (1996)

BINUS. (2009). Binus.

Sri Mulyono (2002),

Budi, N. (t.thn.). *Supply Chain Management*. *LIPi* , 5-6.

Jersey: Pentice-Hall.

Menurut Hani Handoko (2000) didalam Ganadial Stephyna (2011),
Manajemen Persediaan

pasal 6 KHUD

Menurut Hilman dkk(2012) *Supply Chain Management*

pertiwi dan Adrianto (2009) *Supply Chain Management*

Baroto,2002, p54 *Sistem Persediaan* library.binus.ac.id Page 28 of 79

Dwika, S. (2012, Juli 17). *Fast Moving*. Dipetik April 28, 2013, dari
Blogspot:

<http://dwikasudrajat.blogspot.com>

(H.M.N Purwosutjipto).

Menurut Hani Handoko (2000) didalam Ganadial Stephyna (2011)

Menurut Siahaya (2013)

Menurut Ganadial Stephyna (2011)

Agus Ristono *pengelolaan persediaan*

Eva, D., & Helmie, F. (2012). Sistem Informasi SCM Berbasis Web Studi

Kasus

Panduan Tugas Akhir Jurusan Sistem Informasi (SI, MI, KA) Tahun 2009.

Palembang : Fasilkom