

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Menggunakan Metode *Weighted Product*

*Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Pendidikan Program Strata-1
pada Jurusan Teknik Informatika*



Oleh :

MUHAMMAD BAYU ANUGERAH
09021381621082

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2021

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

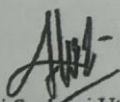
**Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Menggunakan
Metode *Weighted Product***

Oleh :

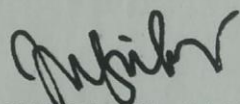
MUHAMMAD BAYU ANUGERAH

09021381621082


Pembimbing I


Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003

Palembang, Februari 2021
Pembimbing II


Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP 199110102018032001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika


Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003



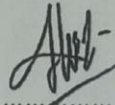
TANDA LULUS SIDANG TUGAS AKHIR

Pada hari Rabu Tanggal 13 Januari 2021 telah dilaksanakan ujian sidang tugas akhir oleh Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Nama : Muhammad Bayu Anugerah
NIM : 09021381621082
Judul : Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Menggunakan Metode *Weighted Product*

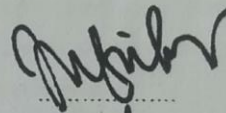
1. Pembimbing I

Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP. 197812222006042003



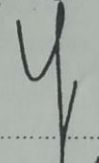
2. Pembimbing II

Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP. 199110102018032001



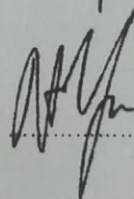
3. Penguji I

Yunita, M.Cs.
NIP. 198306062015042002

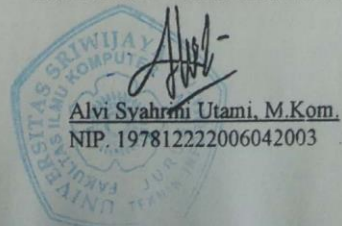


4. Penguji II

Novi Yusliani, M.T.
NIP. 198211082012122001



Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika


Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP. 197812222006042003

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Bayu Anugerah
NIM : 09021381621082
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop
Menggunakan Metode *Weighted Product*
Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turnitin* : 18%

Menyatakan bahwa Laporan Projek saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan projek ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan dari siapapun.

Palembang, Februari 2021



Muhammad Bayu Anugerah

NIM. 09021381621082

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Jika Kau Tidak Mencoba, Maka Kau Tidak Akan Tahu Hasilnya. Kita Pasti Nantinya Akan Meninggal, Kenapa Tidak Kita Coba Dengan Serius Dan Bersungguh-sungguh”

(Roronoa Zoro)

“Menang dan Kalah Yang Membuatmu Lebih Dewasa, Menangislah dan Bangkitlah”

(Akagami Shanks)

Kupersembahkan karya tulis ini kepada :

- Allah SWT & Nabi Muhammad SAW
- Orangtua dan saudara-saudariku
- Keluarga Besarku
- Teman-temanku
- Fakultas Ilmu Komputer
- Universitas Sriwijaya

Decision Support System Laptop Selection Using the Weighted Product Method

Muhammad Bayu Anugerah

09021381621082

ABSTRACT

In modern times, advances in science and technology are increasingly dominating the world. The technology that has progressed is laptops, laptops have become a necessity for everyone in helping consumers work easier, especially for school students, college students, lecturers, office workers and others. Some people are still confused about choosing a good laptop for daily needs because of the many variants and types of laptops. Therefore, this problem can be solved by developing a laptop selection program for consumers. This study uses the *Weighted Product* method to determine the laptop. This program will later display the ranked laptop.

Keywords: Decision Support System, Laptop, *Weighted Product*.

Supervisor I,



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003

Palembang, February 2021
Supervisor II,



Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP 199110102018032001

Approved,
Head of the Informatics Engineering Department



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Menggunakan Metode *Weighted Product*

Muhammad Bayu Anugerah

09021381621082

ABSTRAK

Pada zaman modern ini, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin menguasai dunia. Teknologi yang mengalami kemajuan itu adalah laptop, laptop memang menjadi kebutuhan bagi semua orang dalam membantu pekerjaan konsumen menjadi lebih mudah terutama bagi pelajar sekolah, mahasiswa kuliah, dosen, pekerja kantoran dan lainnya. Sebagian orang masih bingung dalam memilih laptop yang bagus untuk kebutuhan harian dikarenakan banyak varian dan tipe-tipe laptop. Oleh karena itu, masalah ini dapat diselesaikan dengan mengembangkan program pemilihan laptop untuk konsumen. Penelitian ini menggunakan metode *Weighted Product* untuk menentukan laptop. Program yang dibuat ini nantinya akan menampilkan laptop yang dirankingkan.

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Laptop, *Weighted Product*.

Pembimbing I



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003

Palembang, Februari 2021
Pembimbing II



Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP 199110102018032001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika



Alvi Syahrini Utami, M.Kom.
NIP 197812222006042003

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Robbil Alamin, puji syukur kepada ALLAH SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya yang diberikan kepada Penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Program Strata-1 pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika di Universitas Sriwijaya.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ayah dan Ibu yaitu Muhammad Yunus dan Rahmah, saudara-saudariku yaitu Muhammad Naufal Rizky, Aliyyah Putri Ramadhani dan Muthiya Khairunnisah, seluruh keluarga besarku yang selalu mendoakan, memberikan dukungan dan motivasi.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, Ibu Alvi Syahrini Utami, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan Ibu Mastura Diana Marieska Selaku Sekretaris Jurusan Teknik Informatika.
3. Ibu Alvi Syahrini Utami, M.Kom. selaku dosen pembimbing I dan Ibu Nabila Rizky Oktadini, M.T. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing, memberi masukan, arahan dan motivasi selama proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

4. Ibu Yunita, M.Cs. selaku dosen penguji I dan Ibu Novi Yusliani, M.T. selaku dosen penguji II yang telah memberikan koreksi dan masukan untuk Tugas Akhir ini.
5. Segenap staff pengajar di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah membimbing, mengajar dan memberikan ilmu kepada penulis.
6. Mbak Wiwin dan seluruh staff administrasi Teknik Informatika yang telah membantu untuk urusan akademik dan administrasi kepada penulis selama perkuliahan.
7. Sahabat-sahabatku Lucky, Dandi, Ridho, Dayat, Wira dan Mustari yang selalu memberikan dukungan dan doa.
8. Teman-teman seperjuangan Hara, Ilham, Luthfi dan teman-teman lain yang telah memberikan semangat, motivasi dan canda tawa selama perkuliahan.
9. Serta pihak-pihak lain yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa pada penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dari segi pengetahuan dan pengalaman dari penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun diharapkan untuk kesempurnaan dan kemajuan penelitian selanjutnya. Semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita.

Palembang, Februari 2021



Muhammad Bayu Anugerah
NIM. 09021381621082

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
TANDA LULUS SIDANG TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Pendahuluan.....	I-1
1.2 Latar Belakang	I-1
1.3 Rumusan Masalah.....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian	I-3
1.5 Manfaat Penelitian	I-3
1.6 Batasan Masalah	I-4
1.7 Sistematika Penulisan	I-4
1.8 Kesimpulan	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1
2.1 Pendahuluan.....	II-1
2.2 Laptop	II-1
2.3 Sistem Pendukung Keputusan.....	II-2
2.3.1 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan.....	II-2

2.3.2 Tahapan Pengambilan Keputusan	II-3
2.4 <i>Weighted Product</i> (WP).....	II-4
2.4.1 Langkah Kerja Metode <i>Weighted Product</i> (WP)	II-5
2.5 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	II-7
2.6 <i>Rational Unified Process</i> (RUP).....	II-8
2.7 Penelitian Lain Yang Relevan	II-9
2.8 Kesimpulan	II-10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1 Pendahuluan.....	III-1
3.2 Pengumpulan Data	III-1
3.2.1 Jenis dan Sumber Data	III-1
3.2.2 Metode Pengumpulan Data	III-2
3.3 Tahapan Penelitian.....	III-2
3.3.1 Kerangka Kerja.....	III-3
3.3.2 Alat yang digunakan dalam Pelaksanaan Penelitian	III-10
3.3.3 Melakukan Pengujian Penelitian	III-10
3.3.4 Analisis Hasil Pengujian dan Kesimpulan	III-11
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	III-12
3.4.1 Fase Insepsi	III-12
3.4.2 Fase Elaborasi.....	III-13
3.4.3 Fase Konstruksi	III-13
3.4.4 Fase Transisi	III-14
3.5 Manajemen Proyek Penelitian	III-14
BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	IV-1
4.1 Pendahuluan.....	IV-1
4.2 Fase Insepsi.....	IV-1
4.2.1 Pemodelan Bisnis	IV-1
4.2.2 Kebutuhan.....	IV-1
4.2.3 Analisis dan Perancangan.....	IV-2
4.2.4 Implementasi	IV-2
4.3 Fase Elaborasi	IV-3
4.3.1 Pemodelan Bisnis	IV-3

4.3.2	Kebutuhan.....	IV-7
4.3.3	Analisis dan Perancangan.....	IV-7
4.3.4	Implementasi	IV-11
4.4	Fase Konstruksi.....	IV-12
4.4.1	Pemodelan Bisnis	IV-12
4.4.2	Kebutuhan.....	IV-12
4.4.3	Analisis dan Perancangan.....	IV-12
4.4.4	Implementasi	IV-13
4.5	Fase Transisi	IV-14
4.5.1	Pemodelan Bisnis	IV-14
4.5.2	Kebutuhan.....	IV-15
4.5.3	Analisis dan Perancangan.....	IV-15
4.5.4	Implementasi	IV-17
4.6	Kesimpulan	IV-20
BAB V HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN.....		V-1
5.1	Pendahuluan.....	V-1
5.2	Percobaan Penelitian.....	V-1
5.3	Melakukan Perhitungan	V-1
5.4	Hasil Ranking.....	V-6
5.5	Pengujian Kuesioner	V-7
5.6	Kesimpulan	V-13
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xv
LAMPIRAN.....		L-1

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel II-1. Tingkat Kepentingan Bobot Setiap Kriteria	II-5
Tabel III-1. Kriteria.....	III-4
Tabel III-2. Bobot Kriteria.....	III-4
Tabel III-3. Normalisasi bobot kriteria	III-5
Tabel III-4. Data Laptop dan Kriteria.....	III-6
Tabel III-5. Ranking Alternatif Laptop.....	III-9
Tabel III-6. Skala Penilaian	III-11
Tabel III-7. Kriteria Skor	III-12
Tabel III-8. Work Breakdown Structure (WBS) Penelitian	III-15
Tabel IV-1. Kebutuhan Fungsional Perangkat Lunak.....	IV-2
Tabel IV-2. Kebutuhan Non-Fungsional Perangkat Lunak	IV-2
Tabel IV-3. Definisi Aktor.....	IV-4
Tabel IV-4. Definisi Use Case	IV-4
Tabel IV-5. Skenario Use Case Rekomendasi Laptop.....	IV-5
Tabel IV-6. Skenario Use Case Refresh.....	IV-6
Tabel IV-7. Daftar Implementasi Kelas	IV-14
Tabel IV-8. Rencana Pengujian Use Case Rekomendasi Laptop	IV-15
Tabel IV-9. Rencana Pengujian Use Case Refresh.....	IV-16
Tabel IV-10. Pengujian Use Case Rekomendasi Laptop	IV-17
Tabel IV-11. Pengujian Use Case Refresh.....	IV-18
Tabel V-1. Perhitungan Data Laptop.....	V-2
Tabel V-2. Hasil Ranking Laptop	V-6
Tabel V-3. Skor Maksimum.....	V-7
Tabel V-4. Hasil Kuesioner Pertanyaan Pertama	V-8
Tabel V-5. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua.....	V-9
Tabel V-6. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga	V-10
Tabel V-7. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat.....	V-11
Tabel V-8. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima	V-12
Tabel V-9. Pengolahan Skala	V-13

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar II-1. Diagram Rational Unified Process	II-9
Gambar III-1. Kerangka kerja pemilihan Laptop menggunakan WP	III-3
Gambar IV-1. Use Case Diagram.....	IV-3
Gambar IV-2. Diagram Kelas Analisis Rekomendasi Laptop	IV-7
Gambar IV-3. Diagram Kelas Analisis Refresh.....	IV-8
Gambar IV-4. Diagram Aktivitas Rekomendasi Laptop.....	IV-8
Gambar IV-5. Diagram Aktivitas Refresh	IV-9
Gambar IV-6. Diagram Sequence Rekomendasi Laptop	IV-10
Gambar IV-7. Diagram Sequence Refresh.....	IV-10
Gambar IV-8. Diagram Kelas	IV-11
Gambar IV-9. Antarmuka Perangkat Lunak	IV-13
Gambar IV-10. Tampilan Antarmuka Perangkat Lunak	IV-13

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Pendahuluan

Bab ini menjelaskan konsep dasar penelitian tentang pemilihan laptop yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, sistematika penulisan dan kesimpulan.

1.2 Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman yang semakin canggih seperti sekarang ini maka kebutuhan orang akan semakin meningkat pula. Ilmu Pengetahuan dan Teknologi juga mengalami kemajuan yang drastis. Contoh teknologi yang mengalami kemajuan itu adalah laptop, sekarang ini laptop menjadi kebutuhan dasar bagi orang-orang untuk melakukan bisnis, pendidikan, menciptakan game, berkomunikasi dan lain lain. Sebagian banyak orang bingung ingin membeli laptop yang sesuai harga dompet dan memiliki spesifikasi bagus untuk kebutuhan dan keinginan yang dimiliki orang-orang tersebut. Namun, memilih laptop bukanlah hal mudah dikarenakan banyak perbedaan dan perbandingan harga, spesifikasi dan fitur-fitur lainnya yang bersaing di pasaran (Saragih, 2013).

Dalam hal memilih laptop, pengetahuan dan informasi sangat dibutuhkan dikarenakan banyaknya pilihan laptop dan spesifikasi yang terdapat pada laptop itu sendiri. Masalah yang dialami seseorang adalah rumitnya menentukan jenis laptop

dan laptop mana yang harus dibeli, sementara orang tersebut belum mengetahui spesifikasi dan kebingungan memilih laptop yang sesuai untuk dirinya (Rubiati & Agustino, 2018). Untuk itu, penelitian ini menjadi solusi pemecahan masalah dalam memilih laptop yang bagus untuk konsumen.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Weighted Product*. Metode ini merupakan pengambilan keputusan multi-kriteria serta analisis multi-kriteria yang populer. Metode *Weighted Product* merupakan alternatif keputusan yang himpunannya berhingga, dalam istilah beberapa kriteria keputusan. Untuk menghubungkan rating atribut, *Weighted Product* menggunakan teknik perkalian, setiap rating atribut tersebut harus dipangkatkan terlebih dahulu dengan bobot atribut yang bersangkutan (Aini & Agus, 2017).

Berdasarkan penjelasan diatas, penelitian ini akan menggunakan metode *Weighted Product* untuk mengembangkan sistem pendukung keputusan pemilihan laptop.

Metode WP digunakan untuk menghitung nilai dari bobot prioritas kriteria dan melakukan perankingan alternatif sehingga dapat menghasilkan peringkat alternatif yang akan dipilih berdasarkan nilai yang terbesar hingga terkecil.

Penggunaan metode WP ini dilakukan karena WP mengevaluasi dari banyak alternatif terhadap kriteria agar bisa menghasilkan peringkat alternatif yang baik.

1.3 Rumusan Masalah

Masalah memilih laptop sering dialami oleh sebagian banyak orang, kurangnya pengetahuan akan memilih laptop yang spesifikasi bagus dan harga yang bersahabat. Oleh karena itu berdasarkan penjelasan diatas, Rumusan Masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengembangkan perangkat lunak untuk pemilihan laptop menggunakan metode *Weighted Product*.
2. Bagaimana penerimaan user terhadap perangkat lunak yang dibuat.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pada penelitian ini yaitu :

1. Mengembangkan perangkat lunak menggunakan metode *Weighted Product* untuk pemilihan laptop.
2. Mengetahui nilai persentase atau hasil akhir dari penerimaan user terhadap sistem yang dibuat ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat pada penelitian ini adalah :

1. Dapat digunakan sebagai referensi pada penelitian berikutnya.
2. Dapat membantu konsumen mengetahui laptop yang direkomendasikan.

1.6 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Alternatif yang akan digunakan pada penelitian ini sebanyak 40 laptop.
2. Kriteria yang digunakan untuk memilih laptop adalah Layar, RAM, Memory, Berat dan Harga.
3. Data laptop yang digunakan didapat dari *kaggle.com*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan mengenai dasar teori yang digunakan pada penelitian sebelumnya, menjelaskan tentang laptop, metode weighted product, sistem pendukung keputusan serta penelitian lainnya yang berkaitan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan beberapa tahapan yang kemudian diterapkan untuk penelitian ini. Berdasarkan kerangka kerja, tahapan penelitian ini rencananya masing-masing akan dideskripsikan secara rinci. Pada bagian akhir bab, terdapat perancangan manajemen proyek dalam pelaksanaan penelitian.

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menjelaskan tahapan dari proses pengembangan perangkat lunak berdasarkan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang terdiri dari fase inepsi, fase elaborasi, fase konstruksi, dan fase transisi.

BAB V HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN

Bab ini menguraikan analisis hasil pengujian dan hasil pengujian terhadap perangkat lunak.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjabarkan kesimpulan dan saran penelitian untuk penelitian selanjutnya.

1.8 Kesimpulan

Pada Bab ini dapat disimpulkan bahwa penelitian ini akan menggunakan metode *Weighted Product* untuk menyelesaikan masalah pada pemilihan laptop untuk konsumen.

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, N., & Agus, F. (2017). Penerapan Metode Weighted Product dan Analytic Hierarchy Process Untuk Pemilihan Koperasi Berprestasi. *Jurnal Infotel*, 9(2), 220. <https://doi.org/10.20895/infotel.v9i2.184>
- Anggaradana, D. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN LAPTOP DENGAN METODE DECISION TREE, 2.
- Komara, A. D., Djamal, E. C., & Renaldi, F. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Prioritas Pemadaman Hotspot Kebakaran Hutan dan Lahan Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process dan Weighted Product. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(3), 382–392. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v2i3.524>
- Malau, Y. (2017). Implementasi Metode Simple Additive Weighting Untuk Sistem Pendukung Keputusan Promosi Kenaikan Jabatan, 19(1), 38–45.
- Nurdiyanto, H., & Meilia, H. (2016). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRIORITAS PENGEMBANGAN INDUSTRI KECIL DAN MENENGAH DI LAMPUNG TENGAH MENGGUNAKAN ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP), 6–7.
- Nurjannah, N., Arifin, Z., & Khairina, D. M. (2015). SEPEDA MOTOR DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT, 10(2), 2–6.

- Rubiati, N., & Agustino, P. (2018). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN JENIS LAPTOP MENGGUNAKAN METODE FUZZY TAHANI DAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP, 9, 34–41.
- Saragih, S. H. (2013). Penerapan Metode Analitical Hierarchy Process (Ahp) Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop. *Sylvia Hartati Saragih*, 82–88.
- Syafitri, N. A., Sutardi, & Dewi, A. P. (2016). PENERAPAN METODE WEIGHTED PRODUCT DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN LAPTOP BERBASIS WEB, 2(1), 169–176.
- Syafrizal, M. (2010). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN (DECISION SUPPORT SYSTEM), 11(3), 77–90.
- Zai, Y., Mesran, & Buulolo, E. (2017). Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Buah Rambutan Dengan Kualitas Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product (WP). *Media Informatika Budidarma (MIB)*, 1(March), 8–11.