

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KOMPUTER BERBASISWEB
PADA PT. BUKIT ASAM KREATIF TANJUNG ENIM PALEMBANG
SUMATERA SELATAN**

TUGAS AKHIR



Oleh :

M. Refsha Satya

09020581822007

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN PROJECT AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KOMPUTER BERBASIS
WEB PADA PT. BUKIT ASAM KREATIF TANJUNG ENIM
PALEMBANG SUMATERA SELATAN**

LAPORAN PROJECT AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya

OLEH:

MUHAMMAD REFSHA SATYA

09020581822007

Palembang, 24 Januari 2021

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

Pembimbing,

Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 25 Februari 2021

Tim Penguji :

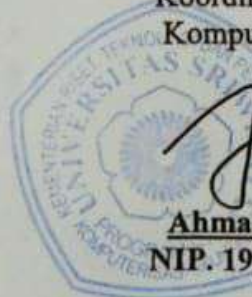
1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.

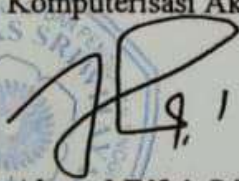
2. Pembimbing : Ahmad Rifai, S.T., M.T.

3. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T.

zh

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,




Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP. 197910202010121003

Motto dan Persembahan

Motto :

- ❖ *Seberat apapun rintangan jangan pernah menyerah karena setiap hasil yang didapat itu berdasarkan usaha yang telah dilakukan.*
- ❖ *“Barang siapa bertakwa kepada allah niscaya dia akan mengadakan baginya jalan keluar dan memberinya rezki dari arah yang tiada disangkanya” (QS. Ath Tholaq 2-3)*
- ❖ *"Barangsiapa belum pernah merasakan pahitnya menuntut ilmu walau sesaat, ia akan menelan hinanya kebodohan sepanjang hidupnya". – Imam Syafi'i*
- ❖ *"Ilmu itu ada dua macam: apa yang diserap dan yang didengar. Dan yang didengar tidak akan memberikan manfaat jika tidak diserap". – Ali bin Abi Thalib*
- ❖ *“Dan perumpamaan-perumpamaan ini Kami buat untuk manusia. Dan tidak ada yang bisa memahaminya kecuali mereka yang berilmu.” (Q.S Al-Ankabut: 43)*

Kupersembahkan Kepada :

- ❖ Mama dan Papaku Tercinta
- ❖ Kakak dan Adikku Tersayang
- ❖ Teman-Teman Seperjuangan
- ❖ Almamaterku

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KOMPUTER BERBASIS WEB PADA PT. BUKIT ASAM KREATIF TANJUNG ENIM

Oleh

Muhammad Refsha Satya

09020581822007

PT Bukit Asam Kreatif merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa, salah satunya adalah jasa penyewaan komputer. Berdasarkan hasil analisa yang penulis lakukan pada PT Bukit Asam Kreatif, penulis menemukan masalah dalam membuat laporan transaksi penyewaan, seperti pencatatan data penyewaan dan pengembalian, stock komputer, hingga penyajian laporan. Penelitian ini dilaksanakan bertujuan untuk membangun aplikasi penyewaan komputer berbasis web pada pt. bukit asam kreatif Palembang tanjung enim. Keluaran dari aplikasi ini adalah data penyewaan pengembalian, laporan stock barang, laporan penyewaan dan pengembalian, bukti transaksi penyewaan dan pengembalian serta laporan data transaksi per bulan. Data dikumpulkan melalui observasi, interview dan studi pustaka. Sistem yang diusung berupa web dan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *database MySQL*.

Kata Kunci : Penyewaan, *PHP*, *MySQL*

ABSTRACT

WEB-BASED COMPUTER LEASING INFORMATION SYSTEMS INPT. BUKIT ASAM KREATIF TANJUNG ENIM

By

Muhammad Refsha Satya

09020581822007

PT Bukit Asam Kreatif is a company engaged in services, one of which is computer leasing services. Based on the results of the analysis done by the author at PT Bukit Asam Kreatif, the author found problems in making leasing transaction reports, such as recording leasing and return data, computer stock, to reporting reports. This research was conducted with the aim of building a web-based computer leasing application at PT. bukit asam kreatif of Palembang tanjung enim. The output of this application is leasing return data, stock reports, leasing and return reports, proof of leasing and return transactions and monthly transaction data reports. Data were collected through observation, interviews and literature study. The system is carried out in the form of a web and uses the PHP programming language and MySQL database.

Keywords: Leasing, PHP, MySQL

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir ini, dengan judul "SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KOMPUTER BERBASIS WEB PADA PT. BUKIT ASAM KREATIF TANJUNG ENIM" sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen Informatika di Universitas Sriwijaya.

Selesainya Tugas Akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang telah banyak membantu penulis baik dalam segi moril, material maupun spiritual, oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaff selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya juga selaku pembimbing yang telah memberikan arahan serta motivasi demi terselesainya laporan Tugas Akhir ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen beserta staf-staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberikan pesngetahuan yang sangat bermanfaat

kepada penulis.

5. Kedua Orang Tua, kakak dan adik saya yaitu: Drs. Sarwani, Dra. Irmalahuda, M. Irwansyah Putra dan Danisha Ghaisani yang tak henti-hentinya selalu memberikan do'a beserta dukungan kepada penulis.
6. Rekan-rekan yang selalu menemani dan memotivasi saya selama menyelesaikan masa pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Teman-teman program studi Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018 yang telah membantu memberikan informasi yang sangat berguna.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah ikut membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Tidak lupa penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi petunjuk dalam menyelesaikan tugas dimasa mendatang.

Palembang, 24 Januari 2021



Muhammad Refsha Satya

NIM. 09020581822007

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN PROJECT AKHIR.....	II
HALAMAN PERSETUJUAN.....	III
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	IV
ABSTRAK.....	V
ABSTRACT.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
DAFTAR LAMPIRAN.....	XV

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sejarah Perusahaan.....	7
2.2 Struktur Organisasi.....	7
2.3 Tugas dan Kewajiban.....	8
2.3 Teori Umum.....	10
2.4.1 Komputer.....	10

2.4.2 Penyewaan	11
2.4.3 Website.....	12
2.4.4 Sistem	12
2.4.5 Informasi	12
2.4.6 Sistem Informasi.....	13
2.4.7 Pengolahan Data.....	14
2.4.8 Localhost	15
2.4.9 Basis Data	15
2.4.10 MySQL	15
2.4.11 PHP	16
2.4.12 Kamus Data.....	16
2.5 Tahap Desain Sistem.....	16
2.5.1 DFD	16
2.5.1 ERD	17

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Aplikasi	19
3.1.1 Proses Aplikasi yang Sedang Berjalan	20
3.1.2 Permasalahan Aplikasi yang Sedang Berjalan	20
3.1.3 Proses Aplikasi yang Diusulkan.....	21
3.2 Rancangan Sistem	22
3.2.1 Diagram Konteks.....	22
3.2.2 DFD Level 1	23
3.2.3 ERD	26
3.3 Kamus Data	27
3.3.1 Datastore	27
3.3.2 Spesifikasi Data.....	29
3.4 Rancangan Interface	34
3.4.1 Rancangan Interface Admin.....	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	42
-----------------	----

4.1 Pembahasan	43
4.2.1 Tampilan Halaman Login	43
4.2.2 Tampilan Halaman <i>Home</i> Admin.....	44
4.2.3 Tampilan Halaman <i>Home</i> Pimpinan.....	45
4.2.4 Tampilan Halaman Data Admin Pimpinan.....	46
4.2.5 Tampilan Halaman Transaksi Penyewaan Admin.....	46
4.2.6 Tampilan Halaman Data Barang Admin	47
4.2.7 Tampilan Halaman Data Barang Pimpinan	48
4.2.8 Tampilan Halaman Data Kategori.....	49
4.2.9 Tampilan Halaman Penyewaan Pimpinan	49
4.2.10 Tampilan Halaman Data Pengembalian Admin	50
4.2.11 Tampilan Halaman <i>Detail</i> Pengembalian	51
4.2.12 Tampilan Halaman Proses Pengembalian.....	52
4.2.13 Tampilan Halaman <i>Input</i> Barang	53
4.2.14 Tampilan Halaman <i>Input</i> Admin.....	53
4.2.15 Tampilan Halaman Bukti Transaksi Penyewaan.....	54
4.2.16 Tampilan Halaman Bukti Transaksi Pengembalian.....	55
4.2.17 Tampilan Halaman Laporan Penyewaan	55
4.2.18 Tampilan Halaman Laporan Pengembalian	56
4.3 Pengujian Sistem	57
4.3.1 Tahap Pengujian (Testing)	57
4.3.2 Hasil Pengujian.....	58

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran	72

DAFTAR PUSTAKA.....	74
---------------------	----

LAMPIRAN	77
----------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	17
Tabel 2.2 Simbol ERD	18
Tabel 3.1 Rancangan Tabel Admin.....	29
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Kategori.....	30
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Kategori.....	30
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Barang	31
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Detail Peminjaman.....	32
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Pengembalian	33
Tabel 4.1 Rancangan Pengujian <i>Black Box</i>	57
Tabel 4.2 Pengujian <i>Login</i>	58
Tabel 4.3 Pengujian Admin	59
Tabel 4.4 Pengujian Kategori	61
Tabel 4.5 Pengujian Tambah Barang	62
Tabel 4.6 Pengujian Transaksi Penyewaan	63
Tabel 4.7 Pengujian Pengembalian.....	65
Tabel 4.8 Pengujian Admin	67
Tabel 4.9 Pengujian Barang	68
Tabel 4.10 Pengujian Data Transaksi Penjualan	69
Tabel 4.11 Pengujian Laporan Transaksi Penjualan.....	70
Tabel 4.12 Pengujian Laporan Pengembalian	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Bukit Asam Kreatif	8
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	22
Gambar 3.2 DFD Level 1	23
Gambar 3.3 ERD	26
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Login.....	34
Gambar 3.5 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	35
Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Form</i> Admin.....	36
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Data Admin	36
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Data Kategori.....	37
Gambar 3.9 Rancangan Halaman <i>Form</i> Barang.....	38
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Data Barang	38
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Penyewaan.....	39
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Transaksi Penyewaan.....	40
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Pengembalian.....	40
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Transaksi	41
Gambar 4.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	44
Gambar 4.2 Tampilan Halaman <i>Home</i> Admin.....	45
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Admin Pimpinan	45
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Admin Pimpinan	46
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Transaksi Penyewaan Admin.....	47
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Data Barang Admin.....	47
Gambar 4.7 Halaman <i>Input</i> Data Barang Pimpinan	48
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Data Kategori	49
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Data Penyewaan Pimpinan	50
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Data Pengembalian Admin	51
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Detail Pengembalian.....	51
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Proses Pengembalian.....	52
Gambar 4.13 Tampilan Halaman <i>Input</i> Barang	53
Gambar 4.14 Tampilan Halaman <i>Input</i> Admin	54
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Bukti Transaksi Penyewaan.....	54

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Bukti Transakj Pengembalian	55
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Laporan Penyewaan	56
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Laporan Pengembalian	5

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Keterangan Hasil Plagiat.....	76
Surat Keterangan Bebas Bayaran	77
Surat Keterangan Bebas Pustaka dari Perpustakaan Pusat	78
Surat Keterangan Bebas Pustaka dari Fakultas	79
Validasi Suliet	80
Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir	81
Validasi Zahir	82
Surat Keterangan Tugas Akhir	83
Surat Balasan Perusahaan	84
Permohonan Surat Pengantar Pengambilan Data	85
Surat Kesiapan Membimbing	86
Permohonan Penerbitan Surat Keputusan Pembimbing	87
Form Perbaikan Ujian Tugas Akhir dari Pembimbing	88
Form Perbaikan Ujian Tugas Akhir dari Penguji	89

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Blissmer dalam Sutabri (2016: 95), “Komputer adalah suatu alat elektronik yang mampu melakukan beberapa tugas seperti menerima, memproses, menyimpan perintah hasil pengolahan, dan menyediakan keluaran dalam bentuk informasi”. Penyewaan yaitu suatu persetujuan bersama, pihak yang satu dengan pihak lain sampai masa tertentu, dengan membayar suatu yang disetujui oleh pihak terakhir (Richard Eddy, 2010:64).

Pertumbuhan teknologi saat ini bergerak maju. Teknologi dibidang computer digunakan untuk memecahkan masalah–masalah dalam kehidupan sehari-hari seperti melakukan pengolahan transaksi penyewaan. Oleh karena itu, keberadaan computer dapat membantu dalam melakukan pengolahan dan penyimpanan data dalam skala yang besar dengan cepat dan akurat.

PT. Bukit Asam Kreatif adalah perusahaan yang bergerak pada sektor jasa, perdagangan, konstruksi, transportasi darat, perbengkelan, perindustrian, percetakan, dan pemeliharaan sumber daya alam. PT. Bukit Asam Kreatif juga menyediakan jasa penyewaan computer. Dalam proses pengolahan data penyewaan computer masih dilakukan secara manual. Sehingga memiliki kelemahan yaitu ketidak efektifan waktu dalam proses pembuatan kontrak dan laporan penyewaan computer.

Sesuai dengan latar belakang sebelumnya, penulis berinisiatif membuat sebuah sistem penyewaan computer dengan maksud mempermudah perusahaan dalam melakukan penyewaan computer secara terkomputerisasi, penulis membuat Tugas Akhir dengan judul :“**Sistem Informasi Penyewaan Komputer Berbasis Web Pada PT. Bukit Asam Kreatif Tanjung Enim**”.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Tujuan disusunnya project akhir untuk mempermudah mengelola dan membuat laporan penyewaan dan pengembalian computer serta memudahkan laporan untuk dicari dan dicetak saat diperlukan.

1.2.2. Manfaat

Manfaat dari pengerjaan project akhir ini adalah:

1. Memudahkan jalannya pengolahan data penyewaan dan pengembalian computer;
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan penyewaan dan pengembalian computer.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahannya sebagai berikut:

1. Keluaran yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat berupa laporan penyewaan dan pengembalian computer;
2. Perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi ini ialah *Sublime text, PHP* dan *MySQL* sebagai *data base-nya*;
3. Pengolahan data penyewaan dan pengembalian computer;
4. Metode peningkatan aplikasinya yaitu metode waterfall, dengan *diagram Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

1.4. Metode Penelitian

1.4.1. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dimulai bulan Desember 2020 sampai bulan Februari 2021. Tempat penelitian pada PT. Bukit Asam Kreatif Tanjung Enim.

1.4.2. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Data Pokok

Adalah informasi yang diambil dari penelitian pada objek penelitian secara langsung, teknik pengumpulannya ialah:

a. Pengamatan

Adalah pengumpulan informasi dengan mencatat secara teliti dan runtut dengan pemilik perusahaan.

b. Studi Kepustakaan

Adalah kegiatan pencarian informasi yang dibutuhkan oleh penulis melalui buku dan internet yang berkaitan dan mendukung dalam penyelesaian penelitian.

c. Wawancara

Adalah kegiatan tanya jawab pada pegawai PT. Bukit Asam Kreatif Tanjung Enim yang bisa memberi informasi yang diperlukan dalam penelitian.

d. Dokumentasi

Adalah kegiatan mendokumentasikan informasi yang diperlukan untuk gambaran rancangan aplikasi yang akan dibuat.

2. Data Sekunder

Adalah informasi penelitian yang didapat melalui buku,

catatan, atau arsip dan media lain secara tidak langsung. Penulis mengumpulkan dan mencari tau berbagai macam literatur yang dapat menjadi referensi penulis dalam mengurangi permasalahan di PT. Bukit Asam Kreatif Tanjung Enim.

1.4.3. Metode Pengembangan System

Berdasarkan pendapat (Pressman, 2012), metode *waterfall* menggambarkan pendekatan teratur dalam pengembangan perangkat lunak. Pengembangan metode ini terdiri dari beberapa tahap: *requirements*, *design system*, pengkodean, pengujian, penerapan program, dan perawatan. Tahapan peningkatan aplikasi dengan metode ini ialah:

1. Menganalisa

Adalah kegiatan pengumpulan informasi yang dilaksanakan dengan penelitian atau wawancara. Hasilnya berupa dokumen *user requirement* yang diperlukan dalam pembuatan system. Berkas inilah yang diperlukan system analis dalam menerjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

2. Perancangan

Adalah tahapan dimana semua kebutuhan dituangkan ke dalam aplikasi sebelum proses *coding*. Dimana dalam tahapan ini berfokus pada perancangan perangkat lunak yang akan dibuat.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi adalah Penerapan rancangan aplikasi yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian adalah proses mencoba aplikasi untuk menemukan apakah ada kesalahan terhadap aplikasi yang dibuat atau tidak sebelum aplikasi digunakan sepenuhnya.

4. Penerapan

Adalah langkah akhir dalam membuat aplikasi, pada tahap ini aplikasi yang telah dibuat dapat langsung diterapkan pengguna.

5. Perawatan

Perangkat lunak ketika selesai dibuat dan diterapkan pelanggan pastinya mengalami peralihan. Hal ini timbul sebab adanya masalah, karena aplikasi yang dibuat perlu menyesuaikan diri dengan lingkungan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul kadir (2014) *Pengenalan Sistem Informasi*. Revisi. Yogyakarta: Andi.
- Andhana, K. (2012) *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta: Jasakom.
- Andri Kristanto (2008) *Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta:Gava Media.
- Ardana Lukman (2016) *Sistem Informasi Akutansi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Arief M Rudianto (2011) *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP danMySQL*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Asropudin (2013) *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: CV. Titian Ilmu.
- Fahrudin, A., Purnama, B. E., & Riasti, B. K. (2012) 'Pembangunan sistem informasilayanan haji Berbasis web pada kelompok bimbingan ibadah haji Ar rohman mabrurkudus', (3), p. 1.
- Hidayat, R. (2010) 'Cara Praktis Membangun Website', in PT Elex Media Komputindo Kompas (ed.). Jakarta: Granedia.
- Krismaji (2015) *Sistem Informasi Akuntansi*. 3rd edn. Yogyakarta: unit penerbit danSekolah Tinggi Ilmu YKPN.
- Ladjamudin (2013) *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lena (2015) 'PENGERTIAN PHP DAN MYSQL', pp. 1–6. Available at: <http://ilmuti.org/Adis-Lena-Kusuma-ratna-Pengertian-PHP-dan-MySQL.pdf>.
- Lubis Adyanata (2016) *Basis Data Dasar Untuk Mahasiswa Ilmu Komputer*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Mulyadi (2016) *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- PressmanRogerS. (2012) *Rekayasa Perangkat Lunak. Pendekatan Praktisi*. 7th edn. Yogyakarta: Andi.
- Richard Eddy (2010) *Aspek Legal Properti*. 1st edn.
- Sukamto, & S. (2013) *Analisa dan Desain Sistem InformasiAnalisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Sukamto, & S. (2015) *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Sutabri (2016) *Sistem Informasi Manajemen*. Edited by Blissmer. Yogyakarta:

Andi.Sutarman (2012) *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Thomas W.Z dan Norman M.S (2009) 'Kewirausahaan dan Manajemen Usaha Kecil. Buku 2'.