

PROJEK AKHIR

**APLIKASI LAPORAN LABA RUGI ATAS PENJUALAN
ANAK AYAM BERBASIS WEB PADA PT. VISTA AGUNG
KENCANA KABUPATEN MUARA ENIM
SUMATERA SELATAN**



Oleh:

Yesi Astari

09020581822068

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
PALEMBANG
2021**

LEMBAR PENGESAHAN

Aplikasi Laporan Laba Rugi Atas Penjualan Anak Ayam
Berbasis Web Pada PT. Vista Agung Kencana
Kabupaten Muara Enim Sumatera Selatan

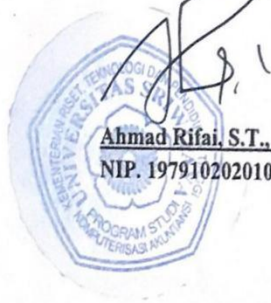
Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Yesi Astari

09020581822068

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

Palembang, 01 Juni 2021
Pembimbing,



Muhammad Hidayat, SE., M.SI., CA
NIP. 198802092018031001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 24 Mei 2021

Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Sarifah Putri Raflesia, M.T. :

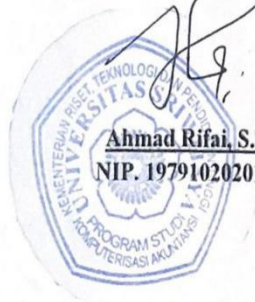
2. Pembimbing : Muhammad Hidayat, S.E., M.Si. Ak, CA. :

3. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. :



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003



SURAT KETERANGAN PENGECEKKAN SIMILARITY

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Yesi Astari
Nim : 09020581822068
Prodi : Komputerisasi Akuntansi
Fakultas : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa benar hasil pengecekan similarity Skripsi/Tesis/Disertasi/Lap. Penelitian yang berjudul Aplikasi Laporan Laba Rugi Atas Penjualan Anak Ayam Berbasis Web pada PT. Vista Agung Kencana Kabupaten Muara Enim Sumatera Selatan adalah 6%.

Demikianlah surat keterangan ini saya buat dengan sebenarnya dan dapat saya pertanggung jawabkan.

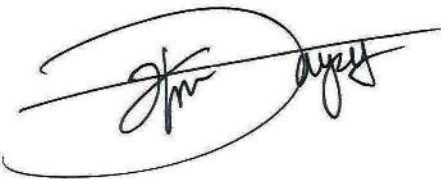
Dicek oleh operator:

UPT Perpustakaan, Submission ID : 1538894014

Indralaya, 17 Juni 2021


Menyetujui,

Dosen Pembimbing,



Nama : Muhammad Hidayat, SE.,M.SI., CA
Nip : 198802092018031001

Yang Menyatakan,



Nama : Yesi Astari
Nim : 09020581822068

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

- *“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan” (QS. Asy-Syarah 5-6).*
- *“Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan-kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi”.(Yesi Astari)*
- *“Waktu bagaikan pedang. jika engkau tidak memanfaatkannya dengan baik, maka ia akan memanfaatkanmu” (HR. Muslim).*
- *“Jangan pernah sakit hati bila engkau sering diremehkan oleh orang lain. Tapi sakit hatilah bila engkau tak lagi mampu menghargai orang lain”.*
- *“Yakinlah suatu saat Bismillah mu akan menjadi Alhamdulillah” (Yesi Astari).*
- *“Langitkan saja semua doamu percaya pasti Allah kabulkan yang kamu minta”(Yesi Astari).*
- *“Our mind mistakes the talking for doing”.*

Kupersembahkan kepada :

- ***Bapak Dan Ibuku Tercinta***
- ***Adik—Adikku Tersayang***
- ***Teman-Teman Serta Sahabat Seperjuangan***
- ***Almamaterku Universitas Sriwijaya***

ABSTRAK

APLIKASI LAPORAN LABA RUGI ATAS PENJULAN ANAK AYAM
BERBASIS WEB PADA PT. VISTA AGUNG KENCANA
KABUPATEN MUARA ENIM SUMATERA SELATAN

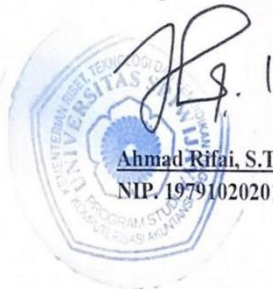
Oleh

Yesi Astari
09020581822068

PT. Vista Agung Kencana merupakan salah satu perusahaan anggota *group Charoen Pokphand* yang bergerak dibidang pembibitan ayam, pakan ternak dan makanan olahan. Perusahaan ini lebih memfokuskan usahanya pada kegiatan menghasilkan telur bibit ayam yang seragam untuk menghasilkan ayam sehat dan cepat tumbuh. Berdasarkan hasil observasi terhadap proses penjualan pada PT. Vista Agung Kencana, bahwa sistem laporan laba rugi atas penjualan anak ayam masih tergolong konvensional sehingga membuat proses laporan laba rugi menjadi lebih lama, kurang efisien dan *human error* karena informasi yang dihasilkan tidak dapat disajikan tepat waktu dan dapat menyebabkan terjadinya kehilangan data jika sewaktu-waktu data dibutuhkan kembali. Oleh karena itu penulis mengembangkan aplikasi penjualan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan transaksi penjualannya. Sistem yang diusulkan berupa sebuah program berbasis *website* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

Kata Kunci : Aplikasi Penjualan, *Website*, *PHP*, *MySQL*.

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

Palembang, 01 Juni 2021

Pembimbing,



Muhammad Hidayat, SE., M.SI., CA
NIP. 198305132015012201

ABSTRACT

APPLICATION OF STATEMENT OF PROFIT AND LOSS ON THE
SALES OF CHICKEN BASED ON WEB-BASED PT. VISTA AGUNG
KENCANA MUARA ENIM DISTRICT, SOUTH SUMATERA

By

Yesi Astari
09020581822068

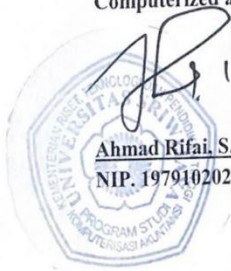
PT. Vista Agung Kencana is a member of the Charoen Pokphand group which is engaged in chicken breeding, animal feed and processed food. This company focuses more on the activity of producing uniform chicken seed eggs to produce healthy and fast growing chickens. Based on the results of observations on the sales process at PT. Vista Agung Kencana, that the income statement system for the sale of chicks is still classified as conventional, so it makes the income statement process longer, less efficient and human error because the information generated cannot be presented on time and can cause data loss if at any time. data is needed again. Therefore, the authors developed a sales application to make it easier for users to make sales transactions. The proposed system is a website-based program that uses the PHP programming language and MySQL database.

Keywords : Sales Application, Website, PHP, MySQL.

Palembang, 01 Juni 2021

Acknowledge by,
Study Program Coordinator
Computerized accounting,

Supervisor,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Muhammad Hidayat', is written over a faint circular stamp.

Muhammad Hidayat, SE., M.SI., CA
NIP. 198305132015012201

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya serta shalawat salam kepada Rasulullah Muhammad SAW dan semua umatnya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Projek Akhir ini yang berjudul **“Aplikasi Laporan Laba Rugi Atas Penjualan Anak Ayam Berbasis Web Pada PT. Vista Agung Kencana Kabupaten Muara Enim Sumatera Selatan”**. Projek Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat dalam menempuh jenjang Diploma di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Menyusun Projek Akhir ini bukanlah hal yang mudah bagi penulis. Namun, laporan ini dapat diselesaikan karena adanya bimbingan, arahan, serta bantuan dari berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam pembuatan Projek Akhir ini. Pada kesempatan kali ini, izinkan penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Nabi Muhammad SAW;
2. Bapak, Ibu, Adik-adikku, serta keluarga besar yang telah memberikan semangat serta do'a selama proses pembuatan Projek Akhir ini;
3. Bapak Prof. Dr. Anis Saggaff, MSCE. selaku Rektor Universitas Sriwijaya;

4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya;
6. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.Si. Ak, CA. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingannya serta dukungan penuh yang berupa motivasi, wawasan, pemahaman, saran, koreksi, dan semangat selama pembuatan Projek Akhir;
7. Semua rekan-rekan Mahasiswa khususnya Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018 yang telah memberikan dukungan dan masukan dalam pembuatan Projek Akhir. Terima kasih atas kerja sama, perjuangan, serta kenangan yang telah kita lalui selama dibangku perkuliahan ini Semoga sukses menyertai kita semua. Aamiin, penulis akan merindukan kalian semua;
8. Serta tak lupa juga teman-teman di luar Kampus, serta sahabat-sahabatku, bersama-sama mengajak untuk menyelesaikan Projek Akhir ini, sepupuku Lilis Okta Sari yang selalu mendukung, memberikan semangat, papa Juli Andri yang selalu memberi nasihat dan semangat.

Penulis sadar bahwa penyusunan Projek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kritik dan saran baik dari dosen maupun rekan-rekan mahasiswa sangat diharapkan untuk membantu memperbaiki penulisan dalam laporan ini. Akhir kata, penulis berharap semoga Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, khususnya bagi yang membutuhkan. Aamiin

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Palembang, 01 Juni 2021
Penulis

Yesi Astari
NIM. 09020581822068

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	3
1.3 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.6.1 Metode <i>Waterfall</i>	7
1.7 Bahan dan Alat yang Digunakan	10
BAB II DASAR TEORI	11
2.1 Gambaran Perusahaan.....	11
2.2 Struktur Organisasi	11

2.3	Tugas dan Wewenang	12
2.4	Teori Umum.....	17
2.4.1	Pengertian Aplikasi	17
2.4.2	Pengertian Penjualan	18
2.4.3	Pengertian Data	18
2.4.4	Pengertian Pengolahan Data.....	19
2.4.5	Pengertian <i>Databases</i>	19
2.4.6	Pengertian <i>Website</i>	20
2.5	Teori Khusus.....	20
2.5.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	20
2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	21
2.7	Teori Program	24
2.7.1	Pengertian <i>XAMPP</i>	24
2.7.2	Pengertian <i>HTML</i>	25
2.7.3	Pengertian <i>CSS</i>	25
2.7.4	Pengertian <i>PHP</i>	26
2.7.5	Pengertian <i>MySQL</i>	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		28
3.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	28
3.2	Permasalahan Yang Dihadapi.....	28
3.3	Sistem Yang Diusulkan	29
3.4.	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	29
3.4.1	Diagram Konteks	29
3.4.2	Diagram Level 1	31
3.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	39
3.6.	Kamus Data.....	39
3.7.	Spesifik Data dalam <i>Database</i>	40
3.8.	Rancangan Aplikasi	44
3.8.1	Rancangan Tampilan Form <i>Login</i>	44

3.8.2 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Admin	45
3.8.3 Rancangan Tampilan Data Produk	46
3.8.4 Rancangan Tampilan Tambah Data Produk	47
3.8.5 Rancangan Tampilan Daftar Riwayat Stok	48
3.8.6 Rancangan Tampilan <i>Update</i> Stok.....	49
3.8.7 Rancangan Halaman Data Penjualan	50
3.8.8 Rancangan Tampilan Tambah Transaksi	51
3.8.9 Rancangan Tampilan Tambah Keranjang	52
3.8.10 Rancangan Tampilan Halaman <i>Checkout</i>	53
3.8.11 Rancangan Tampilan Simpan Dan Cetak Nota.....	54
3.8.12 Rancangan Tampilan Data Beban.....	55
3.8.13 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban.....	56
3.8.14 Rancangan Tampilan Halaman <i>Supervisor</i>	57
3.8.15 Rancangan Tampilan Halaman Daftar Produk	58
3.8.16 Rancangan Tampilan Tambah Produk	59
3.8.17 Rancangan Tampilan Riwayat Stok	60
3.8.18 Rancangan Tampilan <i>Update</i> Stok.....	61
3.8.19 Rancangan Tampilan Tambah Edit Produk	62
3.8.20 Rancangan Tampilan Hapus Produk.....	63
3.8.21 Rancangan Tampilan Penjualan	64
3.8.22 Rancangan Tampilan Tambah Transaksi Penjualan	65
3.8.23 Rancangan Halaman Keranjang.....	66
3.8.24 Rancangan Halaman <i>Checkout</i>	67
3.8.25 Rancangan Tampilan Simpan Dan Cetak Nota.....	68
3.8.26 Rancangan Daftar Beban	69
3.8.27 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban	70
3.8.28 Rancangan Edit Data Beban.....	71
3.8.29 Rancangan Hapus Data Beban.....	72
3.8.30 Rancangan Tampilan Halaman Pimpinan.....	73
3.8.31 Rancangan Tampilan Produk.....	74

3.8.32 Rancangan Tampilan Riwayat Stok	75
3.8.33 Rancangan Halaman Pembelian.....	76
3.8.34 Rancangan Jurnal Pembelian	77
3.8.35 Rancangan Tampilan Laporan Beban	78
3.8.36 Rancangan Laporan Beban	79
3.8.37 Rancangan Halaman Penjualan.....	80
3.8.38 Rancangan Halaman Jurnal Penjualan	81
3.8.39 Rancangan Halaman Laba Rugi.....	82
3.8.40 Rancangan Halaman Laporan Laba Rugi	83
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	84
4.1 Hasil.....	84
4.2 Pembahasan	84
4.2.1 Halaman <i>Login</i>	85
4.2.2 Halaman Dashboard Utama Admin Kasir	86
4.2.3 Halaman Data Produk	87
4.2.4 Halaman Tambah Data Produk.....	88
4.2.5 Halaman Daftar Riwayat Stok.....	89
4.2.6 Halaman <i>Update</i> Stok	89
4.2.7 Halaman Data Penjualan.....	90
4.2.8 Halaman Tambah Transaksi.....	90
4.2.9 Halaman Keranjang	91
4.2.10 Halaman <i>Checkout</i>	91
4.2.11 Halaman Simpan Dan Cetak Nota	92
4.2.12 Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	93
4.2.13 Halaman Data Beban.....	94
4.2.14 Halaman Tambah Data Beban	95
4.2.15 Halaman Dashboard Utama <i>Supervisor</i>	95
4.2.16 Halaman Daftar Produk.....	96
4.2.17 Halaman Tambah Produk.....	97

4.2.18	Halaman Riwayat Stok.....	97
4.2.19	Halaman <i>Update</i> Stok Produk.....	98
4.2.20	Halaman Edit Data Produk.....	98
4.2.21	Halaman Hapus Data Produk.....	99
4.2.22	Halaman Data Penjualan.....	100
4.2.23	Halaman Tambah Transaksi Penjualan.....	100
4.2.24	Halaman Keranjang.....	101
4.2.25	Halaman <i>Checkout</i>	102
4.2.26	Halaman Simpan Dan Cetak Nota.....	103
4.2.27	Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	104
4.2.28	Halaman Daftar Beban.....	105
4.2.29	Halaman Tambah Beban.....	106
4.2.30	Halaman Edit Beban.....	106
4.2.31	Halaman Hapus Data Beban.....	107
4.2.32	Halaman Dashboard Utama Pimpinan.....	107
4.2.33	Halaman Daftar Produk.....	108
4.2.34	Halaman Riwayat Stok.....	109
4.2.35	Halaman Pembelian.....	109
4.2.36	Halaman Jurnal Pembelian.....	111
4.2.37	Halaman Cetak Jurnal Pembelian.....	113
4.2.38	Halaman Laporan Beban.....	114
4.2.39	Halaman Laporan Beban.....	115
4.2.40	Halaman Cetak Laporan Beban.....	116
4.2.41	Halaman Penjualan.....	117
4.2.42	Halaman Jurnal Penjualan.....	118
4.2.43	Halaman Cetak Jurnal Penjualan.....	120
4.2.44	Halaman Laporan Laba Rugi.....	123
4.2.45	Laporan Laba Rugi.....	124
4.2.46	Halaman Cetak Jurnal Laba Rugi.....	125
4.3	Pengujian <i>Black Box</i>	126

4.3.1 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Halaman <i>Login</i>	126
4.3.2 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Produk Admin.....	128
4.3.3 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Penjualan Admin	131
4.3.4 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Beban Admin	133
4.3.5 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Beban Admin	135
4.3.6 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Penjualan <i>Supervisor</i>	136
4.3.7 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Beban <i>Supervisor</i>	138
4.3.8 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Produk	141
4.3.9 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Pembelian	141
4.3.10 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Beban	144
4.3.11 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Penjualan	145
4.3.12 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Laba Rugi	148

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	149
5.2 Saran	150

DAFTAR PUSTAKA.....151

LAMPIRAN154

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Vista Agung Kencana.....	12
Gambar 2.2 Relasi Satu Ke Satu (<i>One-to-One</i>)	22
Gambar 2.3 Relasi Satu Ke Banyak (<i>One-to-Many</i>).....	23
Gambar 2.4 Relasi Banyak Ke Banyak (<i>Manye-to-Many</i>).....	23
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	30
Gambar 3.2 DFD Level 1	31
Gambar 3.3 DFD Level 2 Sub Proses <i>Login</i>	33
Gambar 3.4 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Produk	34
Gambar 3.5 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Data Penjualan	35
Gambar 3.6 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Stok	36
Gambar 3.7 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Beban	37
Gambar 3.8 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Laporan	38
Gambar 3.9 <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Form <i>Login</i>	44
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Dashboard.....	45
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Data Produk.....	46
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Tambah Data Produk.....	47
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Riwayat Stok	48
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan <i>Update</i> Stok.....	49
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Penjualan	50
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Tambah Transaksi	51

Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Keranjang	52
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan <i>Checkout</i>	53
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Cetak Nota.....	54
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Data Beban	55
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban	56
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Dashboard <i>Supervisor</i>	57
Gambar 3.24 Rancangan Daftar Produk	58
Gambar 3.25 Rancangan Tambah Produk.....	59
Gambar 3.26 Rancangan Riwayat Stok.....	60
Gambar 3.27 Rancangan <i>Update</i> Stok	61
Gambar 3.28 Rancangan Edit Data Produk	62
Gambar 3.29 Rancangan Hapus Data Produk.....	63
Gambar 3.30 Rancangan Penjualan	64
Gambar 3.31 Rancangan Tambah Transaksi Penjualan.....	65
Gambar 3.32 Rancangan Keranjang.....	66
Gambar 3.33 Rancangan <i>Checkout</i>	67
Gambar 3.34 Rancangan Simpan Dan Cetak Nota	68
Gambar 3.35 Rancangan Daftar Beban.....	69
Gambar 3.36 Rancangan Tambah Beban.....	70
Gambar 3.37 Rancangan Edit Beban	71
Gambar 3.38 Rancangan Hapus Beban.....	72
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Halaman Pimpinan	73
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Produk	74

Gambar 3.41 Rancangan Tampilan Riwayat Stok	75
Gambar 3.42 Rancangan Pembelian	76
Gambar 3.43 Rancangan Jurnal Pembelian	77
Gambar 3.44 Rancangan Tampilan Jurnal Beban	78
Gambar 3.45 Rancangan Laporan Beban.....	79
Gambar 3.46 Rancangan Tampilan Penjualan	80
Gambar 3.46 Rancangan Tampilan Penjualan	80
Gambar 3.47 Rancangan Tampilan Penjualan	81
Gambar 3.48 Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	82
Gambar 3.49 Rancangan Tampilan Laba Rugi	83
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	85
Gambar 4.2 Halaman Dashboard Admin Kasir	86
Gambar 4.3 Halaman Daftar Produk.....	87
Gambar 4.4 Halaman Tampilan Tambah Data Produk	88
Gambar 4.5 Halaman Riwayat Stok.....	89
Gambar 4.6 Halaman <i>Update</i> Stok	89
Gambar 4.7 Halaman Penjualan.....	90
Gambar 4.8 Halaman Tambah Transaksi	90
Gambar 4.9 Halaman Keranjang.....	91
Gambar 4.10 Halaman <i>Checkout</i>	91
Gambar 4.11 Halaman Simpan Cetak Nota	92
Gambar 4.12 Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	93
Gambar 4.13 Halaman Data Beban.....	94

Gambar 4.14	Halaman Tambah Data Beban.....	95
Gambar 4.15	Halaman Dashboard <i>Supervisor</i>	95
Gambar 4.16	Halaman Daftar Produk.....	96
Gambar 4.17	Halaman Tambah Produk.....	97
Gambar 4.18	Halaman Riwayat Stok.....	97
Gambar 4.19	Halaman <i>Update</i> Stok Produk.....	98
Gambar 4.20	Halaman Edit Data Produk.....	98
Gambar 4.21	Halaman Hapus Data Produk	99
Gambar 4.22	Halaman Data Penjualan	100
Gambar 4.23	Halaman Tambah Transaksi Penjualan	101
Gambar 4.24	Halaman Keranjang.....	101
Gambar 4.25	Halaman <i>Checkout</i>	102
Gambar 4.26	Halaman Simpan Dan Cetak Nota.....	103
Gambar 4.27	Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	104
Gambar 4.28	Halaman Daftar Beban	105
Gambar 4.29	Halaman Tambah Beban.....	106
Gambar 4.30	Halaman Edit Beban.....	106
Gambar 4.31	Halaman Hapus Beban.....	107
Gambar 4.32	Halaman Pimpinan.....	107
Gambar 4.33	Halaman Produk.....	108
Gambar 4.34	Halaman Tampilan Riwayat Stok.....	109
Gambar 4.35	Halaman Pembelian.....	109
Gambar 4.36	Halaman Jurnal Pembelian.....	112
Gambar 4.37	Halaman Cetak Jurnal Pembelian.....	114

Gambar 4.38 Halaman Laporan Beban.....	114
Gambar 4.39 Halaman Tampilan Laporan Beban.....	115
Gambar 4.40 Halaman Cetak Laporan Beban.....	116
Gambar 4.41 Halaman Penjualan.....	117
Gambar 4.42 Halaman Jurnal Penjualan.....	120
Gambar 4.43 Halaman Cetak Jurnal Penjualan.....	122
Gambar 4.44 Halaman Laporan Laba Rugi.....	123
Gambar 4.45 Laporan Laba Rugi.....	124
Gambar 4.46 Halaman Cetak Laporan Laba Rugi.....	125

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i>	21
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	24
Tabel 3.1 Data Admin	40
Tabel 3.2 Data <i>Supervisor</i>	41
Tabel 3.3 Data Pimpinan.....	41
Tabel 3.4 Data Produk.....	42
Tabel 3.5 Data Transaksi.....	42
Tabel 3.6 Data Riwayat Stok	43
Tabel 3.7 Data Beban	43
Tabel 4.1 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Halaman <i>Login</i>	126
Tabel 4.2 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Produk Admin.....	129
Tabel 4.3 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Tabel Data Penjualan Admin.....	132
Tabel 4.4 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Data Beban Admin	134
Tabel 4.5 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Produk <i>Supervisor</i>	135
Tabel 4.6 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Penjualan <i>Supervisor</i>	137
Tabel 4.7 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Beban <i>Supervisor</i>	139
Tabel 4.8 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Laporan Produk Pimpinan.....	141
Tabel 4.9 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Laporan Pembelian Pimpinan.....	142
Tabel 4.10 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Laporan Beban Pimpinan	144
Tabel 4.11 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Laporan Penjualan Pimpinan	146
Tabel 4.12 Pengujian <i>Blaxk Box</i> Pada Menu Laporan Laba Rugi Pimpinan.....	148

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Permohonan Penerbitan Surat Keputusan Pembimbing.....	A-1
Lampiran 2 Surat Pengantar Pengambilan Data.....	B-2
Lampiran 3 Surat Kesediaan Pembimbing.....	C-3
Lampiran 4 Surat Balasan Perusahaan.....	D-4
Lampiran 5 Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir.....	E-5
Lampiran 6 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium.....	F-6
Lampiran 7 Surat Keterangan Bebas Bayaran.....	G-7
Lampiran 8 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer.....	H-8
Lampiran 9 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya.....	I-9
Lampiran 10 Kartu Konsultasi.....	J-10
Lampiran 11 Tanda Terima Laporan Kerja Praktek.....	K-11
Lampiran 12 Sertifikat Zahir Accounting.....	L-12
Lampiran 13 Validasi Suliet.....	M-13
Lampiran 14 SK Pembimbing.....	N-14
Lampiran 15 Form Perbaikan Ujian Projek Akhir Dari Penguji	O-15
Lampiran 16 Form Perbaikan Ujian Projek Akhir Dari Pembimbing.....	P-16
Lampiran 17 Surat Pernyataan Plagiat.....	Q-17
Lampiran 18 Lampiran Hasil Cek Plagiat.....	R-18
Lampiran 19 Data Yang Diambil Dari Perusahaan.....	S-19
Lampiran 20 Sertifikat Kerja Praktek.....	T-20

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peran dari Sistem Informasi terhadap kemajuan organisasi sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan Sistem Informasi yang baik maka sebuah perusahaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perusahaan lain. Informasi adalah data yang sudah mengalami pemrosesan sedemikian rupa sehingga dapat digunakan oleh penggunanya dalam membuat keputusan.

Kinerja organisasi atau perusahaan sangat dipengaruhi oleh penguasaan teknologi informasi dari karyawan. Dengan aplikasi teknologi maka organisasi akan mengalami perubahan sistem manajemen, dari sistem tradisional ke sistem manajemen kontemporer. Dengan adanya teknologi informasi, pelayanan yang diberikan khususnya pada organisasi atau perusahaan akan semakin cepat dan akurat.

Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Dimana semakin besar penjualan dalam suatu perusahaan maka semakin besar pula pendapatan yang diperoleh (Mulyadi, 2016). Sebelum melakukan penjualan terlebih dahulu melakukan pembelian barang yang akan di beli dari tempat lain

guna untuk memenuhi kebutuhan, dimana pembelian ini disebut juga sebagai modal dari penjualan yang akan dilakukan oleh sebuah perusahaan, sehingga antara pembelian barang dan penjualan barang mempunyai selisih harga, dari selisih harga itulah sebuah perusahaan sudah mendapatkan keuntungan atau laba kotor yang belum di kurangi dengan beban yang dikeluarkan perusahaan. Kemudian untuk mendapatkan laba atau rugi dalam sebuah perusahaan, maka total dari seluruh transaksi penjualan dan pembelian dikurangkan sehingga menjadi laba kotor, hasil dari laba kotor dikurangkan total keseluruhan beban yang dikeluarkan oleh perusahaan, maka hasil dari pengurangan itulah total dari laba rugi dari perusahaan.

PT. Vista Agung Kencana adalah salah satu perusahaan anggota group *CHAROEN POKPHAND* yang bergerak dibidang pakan ternak dan makanan olahan. Tidak hanya itu, PT. Vista Agung Kencana bergerak di bidang penjualan. Dalam kegiatan penjualan di PT. Vista Agung Kencana, salah satunya adalah penjualan pembibitan ayam Day Old Chick (DOC) atau anak ayam usia sehari. Dimana dalam proses penjualan anak ayam ini terdapat beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu (1) pembuatan laporan pembelian dan laporan penjualan yang masih manual, sehingga rentan terjadinya perbedaan data stok anak ayam yang ada di gudang dan stok anak ayam dalam laporan; (2) ketidak efektifan waktu dalam mengakses riwayat transaksi yang lama; (3). pembuatan nota penjualan anak ayam masih dengan cara tertulis dan belum secara otomatis; dan (4). sistem yang berjalan sekarang masih belum bisa membuat laporan keuangan dari penjualan anak ayam secara otomatis.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengembangkan Aplikasi untuk mempermudah pengguna dalam melakukan transaksi penjualannya dan

mempermudah membuat laporan keuangan. Dari penelitian ini, penulis mengangkat judul: “**APLIKASI LAPORAN LABA RUGI ATAS PENJUALAN ANAK AYAM BERBASIS WEB PADA PT. VISTA AGUNG KENCANA KABUPATEN MUARA ENIM SUMATERA SELATAN**”.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk membuat suatu perangkat lunak (*software*) yaitu Aplikasi Laporan Laba-Rugi Atas Penjualan Anak Ayam Berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan *Database MySQL* diharapkan nantinya dapat membantu dalam melakukan pengolahan suatu transaksi dari penjualan dan menghasilkan laporan laba rugi pada PT. Vista Agung Kencana.

1.3 Manfaat

Manfaat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh penulis antara lain sebagai berikut :

1. mempermudah proses pengolahan data mulai dari melakukan transaksi dan mencari data transaksi yang sudah lama, mengecek stok anak ayam, dan membuat nota penjualan secara otomatis;
2. secara akuntansi sederhana sudah dijalankan;
3. mempersimpel dan mempermudah pekerjaan lebih cepat selesai, saat melakukan inputan dari proses transaksi sudah otomatis menjadi jurnal dan laporan laba rugi dengan ini dapat meminimalisir kesalahan; dan
4. semua data transaksi penjualan yang tersimpan dengan baik.

1.4 Batasan Masalah

Untuk menghindari pokok bahasan agar tidak menyimpang dan melebar dari lingkup permasalahan. Maka penulis telah membatasi masalah diantaranya :

1. hanya membahas transaksi penjualan anak ayam dan pembuatan laporan laba rugi atas penjualan anak ayam;
2. pembayaran hanya dilakukan dengan cara pembayaran tunai; dan
3. keluaran yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat bentuknya laporan jurnal pembelian, jurnal penjualan, laporan beban sehingga bisa menghasilkan laporan laba rugi atas penjualan anak ayam.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Lamanya pelaksanaan penelitian selama 3 bulan dan dimulai dari bulan Februari - April 2021.

2) Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di PT. Vista Agung Kencana berlokasi di Desa Segayam Kecamatan Gelumbang Kabupaten Muara Enim.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam melakukan Tugas Akhir ini penulis menggunakan metode yaitu sebagai berikut:

1. Data Primer

Data primer adalah data yang didapatkan secara langsung dari

objek atau tempat penulis meneliti dengan metode yang akan digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data primer ini, antara lain:

1. Wawancara

Metode wawancara adalah metode dimana penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak terkait dengan masalah yang akan diteliti yang dianggap mempunyai sebuah informasi yang valid mengenai suatu permasalahan yang menjadi pokok bahasan penelitian. Disini penulis melakukan wawancara langsung dengan pimpinan PT.Vista Agung Kencana yang berlokasi di Desa Segayam Kecamatan Gelumbang Kabupaten Muara Enim. Data yang didapatkan berupa proses penjualan, jumlah stok anak ayam, harga penjualan anak ayam, kebutuhan pemeliharaan ayam, beban-beban yang dibayar setiap bulan.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah sumber data penelitian yang diperoleh melalui media perantara atau secara tidak langsung yang diberikan kepada pengumpul data berupa buku, catatan, bukti yang telah ada, atau arsip baik yang dipublikasi maupun yang tidak dipublikasikan secara umum yang berkaitan dengan kajian masalah yang diteliti.

1. Studi Keperpustakaan

Metode keperpustakaan ini adalah metode dengan cara mencari dan mengumpulkan bahan yang berhubungan dengan masalah

yang diteliti untuk memperoleh data sekunder dengan cara membaca, mempelajari dan mencari bahan yang mendukung dalam penelitian Tugas Akhir dalam pendefinisian masalah bisa melalui jurnal, buku-buku, internet dan berbagai sumber lainnya, untuk menunjang dan membantu dalam menyelesaikan suatu masalah yang akan diteliti. Data yang diperoleh dari metode ini dengan melihat tugas akhir atau skripsi dari peneliti sebelumnya yang membahas judul yang sama atau judul yang mendekati dengan yang ditulis peneliti sekarang seperti judul penelitian aplikasi pengolahan data pemeliharaan ayam pada PT. Vista Agung Kencana Kabupaten Ogan Ilir Sumatera Selatan, pengaruh kemampuan kerja dan fasilitas kerja terhadap produktivitas kerja karyawan pada PT. Vista Agung Kencana Kabupaten Muara Enim Sumatera Selatan, Aplikasi Penjualan Ayam Potong Pada UD Mitra Usaha, sistem informasi penjualan telur ayam dan ayam petelur pada PT. Trijaya Ciamis Berbasis Website, dan perancangan sistem informasi penjualan ayam potong pada CV. Karunia.

2. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data yang ditujukan kepada subyek penelitian. Dokumentasi dalam penelitian ini lebih pada pengumpulan dokumentasi pendukung data-data penelitian yang dibutuhkan dari PT. Vista Agung Kencana, untuk penelitian ini dokumentasi yang diperlukan

adalah dokumentasi dengan mengambil foto data-data yang ada di PT. Vista Agung Kencana, karena data-data tersebut tidak boleh di kirimkan sembarangan ke orang. Data yang di foto seperti struktur organisasi, data rincian harga penjualan anak ayam, data penetasan anak ayam, dan data jumlah anak ayam yang menetas.

1.6 Metode Pengembangan Sistem

1.6.1 Metode *Waterfall*

Metode ini merupakan metode klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama metode ini lebih dikenal sebagai “*Linear Sequential Model*”. Metode ini termasuk ke dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970, sehingga sering dianggap kuno tetapi metode ini paling banyak dipakai. Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan secara berurutan (Pressman, 2015). Langkah-langkah metode *waterfall* menurut referensi Pressman adalah sebagai berikut:

1. Analisis

Sebelum memulai pekerjaan sangat diperlukan adanya komunikasi dengan pihak peru demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah dengan cara

menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan.

2. Perancangan

Proses perancangan menerjemahkan syarat kebutuhan kedalam sebuah perancangan *software* dan tampilan *interface* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada: struktur data, arsitektur *software*, dan detail algoritma program. Tahap perancangan aplikasi mempunyai dua tujuan utama, yaitu sebagai berikut:

- a. untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai aplikasi; dan
- b. untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat.

3. Desain

Penulis mendesain aplikasi yang akan dibangun untuk membantu merancang dan menciptakan suatu aplikasi yang dapat meningkatkan efisiensi sistem operasi didalamnya, yaitu:

- a. membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD);
- b. membuat *Data Flow Diagram* (DFD);
- c. membuat desain tabel;
- d. membuat kamus data;
- e. membuat desain proses atau *input*; dan
- f. membuat desain hasil atau *output*.

4. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahap implementasi dilakukan dengan melakukan pemeliharaan *software* secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi, dan pengembangan berdasarkan umpan balik yang diberikan agar aplikasi dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Tujuan pengujian adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. Penerapan

Tahapan ini dikatakan final dalam pembuatan sebuah aplikasi. Setelah melakukan analisis, perancangan dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi dapat digunakan oleh *user*.

6. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

1.7 Bahan dan Alat yang Digunakan

1. *Hardware* (Perangkat Keras):

PC/Laptop Acer One 14 Z1402-38GR dengan spesifikasi:

- *Procecor: Intel Core i3-5005U dual-core 2 GHz.*
- *Installed Memory (RAM): 2 GB DDR3 L, 500 GB HDD*
- *System Type: 64-bit Operating System*

2. *Software* (Perangkat Lunak):

- *Sistem Operasi Windows 8*
- *Notepad++, Sublime*
- *Mysql, PHP, Xampp*
- *Chrome*

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2015). *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Asropudin, Pipin. (2013). *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Bekti, Bintu Humaira. (2015). *Mahir Membuat Website dengan CSS, HTML, dan JQuery*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Buana. (2014). *Aplikasi XAMPP*. Jakarta: Andi. C.V Andi.
- Connolly, Thomas M., Begg Carolyn E. (2002). *Database System: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*. Edition. Pearson Education Limited, London.
- E. Iswandy. (2015). *Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Dan Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyaluran Bagi Mahasiswa Dan Pelajar Kurang Mampu*. Jurnal TEKNOIF, 3(2)72-73.
- Hariyanto, Dicky. (2016). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Barang Berbasis Website*. Jurnal dari SWABUMI, 4(2) 152–166.
- MEDCOM. (2016). *Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: Publishing Service (CAPS).
- Mulyadi. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salembah Empat.
- Nugroho, Bunafit. (2013). *Membuat Aplikasi Web Penjualan Pembelian dengan PHP, MySQL dan Dreamweaver*. Yogyakarta: Penerbit PT. Alif Media.
- Pressman, Roger. S. (2015). *Software Engineering*. New York: McGraw Hill Education.

- Shalahuddin, Muhammad dan Rosa. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak* .
- Sibero, Alexander. (2014). *Web Programming Power Pack*. Penerbit Mediakom.
Yogyakarta.
- Sutarbi, Tata. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutarman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Wahidin. (2010). *Aplikasi SMS dengan PHP untuk Orang Awam*. Maxikom,
Palembang.
- Winarno, Edi, Ali Zaki. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP
& JavaScript*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

