

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV. EROPA MEBEL PALEMBANG
TUGAS AKHIR**



OLEH :

FARAH ATHALIA SEVIANA 09020581822012

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV. EROPA MEBEL PALEMBANG**

**Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII**

Oleh :

Farah Athalia Seviana

09020581822012

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP. 197910202010121003

Palembang, 7 Juni 2021

Pembimbing,

Hardini Novianti, S.E.,M.T.

NIP. 197911012014042002

HALAMAN PERSETUJUAN


Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

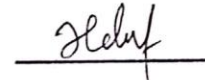
Tanggal : 27 Mei 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai, S.T.,M.T. :



2. Pembimbing : Hardini Novianti, S.E.,M.T. :



3. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. :



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP. 1979102020210121003

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Raihlah mimpi dengan kegembiraan, karena dengan itu kamu akan mendapatkan mimpi masa depan yang indah”

“Jangan pernah merasa gagal dalam meraih mimpi, karena dengan kegagalan itulah kita akan mendapatkan mimpi dan kenyataan yang lebih indah dari apa yang kita bayangkan sebelumnya”

Tugas Akhir ini akan ku persembahkan kepada :

- Mama dan Papa Tercinta
- Kakek dan Nenek Tercinta
- Seseorang yang Kukasihi dan Kucintai
- Sahabatku Aqilla Sekar Fatiha dan Heneeta Felicia Adinda
- Keluarga Besar KA 2018

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Farah Athalia Seviana
Nim : 09020581822012
Jurusan : Sistem Informasi
Prodi : Komputerisasi Akuntansi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Pada CV. Eropa Mebel
Palembang
Hasil pengecekan software : 10%

iTenticate / Turnitin

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tidak ada paksaan oleh siapapun dan agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.



Palembang, 13 April 2021

Hormat Saya,



Farah Athalia Seviana

NIM. 09020581822012

KATA PENGANTAR



Marilah kita panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang dimana atas karunia dan hidayah-Nya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “ **SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV. EROPA MEBEL PALEMBANG** “.

Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai hasil dari kegiatan yang telah dilakukan selama penelitian di CV. Eropa Mebel Palembang dan bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mendapatkan gelar sarjana pendidikan. Dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini, mahasiswa banyak dibantu oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, mahasiswa ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu dan membimbing dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai serta atas dorongan doa yang telah diberikan. Untuk itu, mahasiswa ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT karena telah memberikan kesehatan, kesempatan serta kelancaran dalam menyusun laporan sehingga dapat diselesaikan dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan untuk kelancaran dalam proses pembuatan laporan hingga selesai.
3. Anis Saggaff selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Jaidan Jauhari, S.Pd.,M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Julian Supardi, S.Pd., M.T. selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Mgs. Afriyan Firdaus, S.Si.,M.IT. selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

7. Bapak Ahmad Rifai, S.R.,M.T. selaku Koordinator program studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Ibu Mira Afrina, S.E., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
9. Ibu Hardini Novianti, S.E.,M.T. selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir.
10. Bapak Djunaidi Tjandra selaku pemilik CV. Eropa Mebel Palembang.
11. Seluruh pegawai yang telah memberikan semangat di CV. Eropa Mebel Palembang.
12. Seluruh teman-teman dari Komputerisasi Akuntansi B yang telah memberikan dukungan, semangat dan masukan.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Saya mengharapkan adanya kritik dan saran yang dapat membangun penulisan Laporan Tugas Akhir ini menjadi lebih baik lagi dan dapat bermanfaat bagi pembaca serta pihak-pihak lain yang membutuhkan sebagai bahan untuk menambah pengetahuan untuk melaksanakan pembuatan Tugas Akhir.

Palembang, 7 Juni 2021

Penulis,



Farah Athalia Seviana

NIM. 09020581822012

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRAC	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	4
1.5 Alat dan Bahan	7
BAB II DASAR TEORI	8
2.1 Sejarah Perusahaan	8
2.2 Struktur Organisasi	8
2.3 Tugas dan Wewenang	9

2.4 Teori Umum	14
2.4.1 Pengertian Sistem	14
2.4.2 Pengertian Informasi	14
2.4.3 Pengerian Sistem Informasi	15
2.4.4 Pengertian Data	15
2.4.5 Pengertian Pengolahan Data	15
2.4.6 Pengertian Penjualan	15
2.4.7 Pengertian Database	16
2.4.8 Pengertian Website	16
2.5 Teori Desain Sistem	16
2.5.1 Data Flow Diagram (DFD)	16
2.5.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	17
2.6 Teori Program	19
2.6.1 Pengertian XAMPP	19
2.6.2 Pengertian HTML	19
2.6.3 Pengertian CSS	19
2.6.4 Pengertian PHP	19
2.6.5 Pengertian MySQL	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	20
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan	20
3.2 Permasalahan yang dihadapi	20
3.3 Sistem yang Diusulkan	20
3.4 Data Flow Diagram (DFD)	21
3.4.1 Diagram Konteks	21
3.4.2 Diagram Level 0	21
3.4.3 Diagram Level 1	22
3.4.3.1 Diagram Level 1 Proses 1.0 Proses Login	23
3.4.3.2 Diagram Level 1 Proses 2.0 Proses Data User	23
3.4.3.3 Diagram Level 1 Proses 3.0 Kelola Produk	24
3.4.3.4 Diagram Level 1 Proses 4.0 Transaksi penjualan	24

3.4.3.5 Diagram Level 1 Proses 5.0 Transaksi	
Pembelian	25
3.4.3.6 Diagram Level 1 Proses 6.0 Transaksi Beban	
Penjualan	25
3.4.3.7 Diagram Level 1 Proses 7.0 Kelola Laporan	26
3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	27
3.6 Kamus Data	27
3.7 Spesifikasi Data dalam Database	28
3.8 Rancangan Sistem	30
3.8.1 Rancangan Desain Tampilan Login	30
3.8.2 Rancangan Desain Tampilan Halaman Admin	30
3.8.3 Rancangan Desain Tampilan Halaman User	31
3.8.4 Rancangan Desain Tampilan Tambah User	31
3.8.5 Rancangan Desain Tampilan Edit User	32
3.8.6 Rancangan Desain Tampilan Hapus User	32
3.8.7 Rancangan Desain Tampilan Produk	33
3.8.8 Rancangan Desain Tampilan Tambah Produk	33
3.8.9 Rancangan Desain Tampilan Edit Produk	34
3.8.10 Rancangan Desain Tampilan Hapus Produk	34
3.8.11 Rancangan Desain Tampilan Transaksi Penjualan	35
3.8.12 Rancangan Desain Tampilan Tambah Penjualan	35
3.8.13 Rancangan Desain Tampilan Cetak Nota Penjualan	36
3.8.14 Rancangan Desain Tampilan Hapus Penjualan	36
3.8.15 Rancangan Desain Tampilan Transaksi Pembelian	37
3.8.16 Rancangan Desain Tampilan Tambah Pembelian	37
3.8.17 Rancangan Desain Tampilan Edit Pembelian	38
3.8.18 Rancangan Tampilan Hapus Pembelian	38
3.8.19 Rancangan Desain Tampilan Beban Penjualan	39
3.8.20 Rancangan Desain Tampilan Tambah Beban Penjualan	39
3.8.21 Rancangan Desain Tampilan Edit Beban Penjualan	40

3.8.22	Rancangan Desain Tampilan Hapus Beban Penjualan ...	40
3.8.23	Rancangan Desain Tampilan Halaman Pimpinan	41
3.8.24	Rancangan Desain Tampilan Laporan Pembelian	41
3.8.25	Rancangan Desain Tampilan Laporan Penjualan	42
3.8.26	Rancangan Desain Tampilan Laporan Laba Rugi	42
3.8.27	Rancangan Desain Tampilan Beban Penjualan	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Hasil	44
4.2	Pembahasan	44
4.2.1	Form Login	45
4.2.2	Halaman Admin	45
4.2.3	Halaman User	46
4.2.4	Halaman Tambah User	46
4.2.5	Halaman Edit User	47
4.2.6	Halaman Hapus User	47
4.2.7	Halaman Produk	48
4.2.8	Halaman Tambah Produk	48
4.2.9	Halaman Edit Produk	49
4.2.10	Halaman Hapus Produk	49
4.2.11	Halaman Transaksi Penjualan	50
4.2.12	Halaman Tambah Transaksi Penjualan	50
4.2.13	Halaman Cetak Nota Transaksi Penjualan	51
4.2.14	Halaman Hapus Transaksi Penjualan	51
4.2.15	Halaman Transaksi Pembelian	52
4.2.16	Halaman Tambah Transaksi Pembelian	52
4.2.17	Halaman Edit Transaksi Pembelian	53
4.2.18	Halaman Hapus Transaksi Pembelian	53
4.2.19	Halaman Transaksi Beban Penjualan	54
4.2.20	Halaman Tambah Transaksi Beban Penjualan	54
4.2.21	Halaman Edit Transaksi Beban Penjualan	55
4.2.22	Halaman Hapus Transaksi Beban Penjualan	55

4.2.23 Halaman Pimpinan	56
4.2.24 Halaman Laporan Transaksi Pembelian	57
4.2.25 Halaman Laporan Transaksi Penjualan	57
4.2.26 Halaman Laporan Laba Rugi	58
4.2.27 Halaman Laporan Beban Penjualan	58
4.3 Pengujian Sistem Dengan Menggunakan Metode Black Box Testing	60
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	65
 DAFTAR PUSTAKA	 66
LAMPIRAN	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.5.1.1 Simbol-simbol DFD	17
Tabel 2.5.2.1 Simbol-simbol Dan Kardinalitas ERD	18
Tabel 3.7.1 Tabel User	28
Tabel 3.7.2 Tabel Penjualan	28
Tabel 3.7.3 Tabel Detail Penjualan	29
Tabel 3.7.4 Tabel Produk	29
Tabel 3.7.5 Tabel Pembelian.....	29
Tabel 3.7.6 Tabel Beban Penjualan	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.4.3.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	7
Gambar 2.2.1 Gambar Struktur Organisasi CV. Eropa Mebel	9
Gambar 3.4.1.1 Diagram Konteks	21
Gambar 3.4.2.1 Diagram Level 0	22
Gambar 3.4.3.1.1 Diagram Level 1 Proses 1.0 Proses Login	23
Gambar 3.4.3.2.2 Diagram Level 1 proses 2.0 Pengolahan User	23
Gambar 3.4.3.3 Diagram Level 1 Proses 3.0 Proses Kelola Produk	24
Gambar 3.4.3.4.4 Diagram Level 1 Proses 4.0 Transaksi Penjualan	24
Gambar 3.4.3.5.5 Diagram Level 1 Proses 5.0 Proses Transaksi Pembelian	25
Gambar 3.4.3.6.6 Diagram Level 1 proses 6.0 Proses Transaksi Beban	25
Gambar 3.4.3.7.7 Diagram Level 1 proses 6.0 Proses Kelola Laporan	26
Gambar 3.5.1 Diagram ERD	27
Gambar 3.8.1.1 Rancangan Form Login	30
Gambar 3.8.2.1 Rancangan Desain Tampilan Halaman Admin	30
Gambar 3.8.3.1 Halaman User	31
Gambar 3.8.4.1 Halaman Tambah User	31

Gambar 3.8.5.1 Halaman Edit User	32
Gambar 3.8.6.1 Halaman Hapus User	32
Gambar 3.8.7.1 Rancangan Desain Tampilan Produk	33
Gambar 3.8.8.1 Rancangan Desain Tampilan Tambah Data Produk	33
Gambar 3.8.9.1 Rancangan Desain Tampilan Edit Data Produk	34
Gambar 3.8.10.1 Rancangan Desain Tampilan Hapus Data Produk	34
Gambar 3.8.11.1 Rancangan Desain Tampilan Transaksi Penjualan	35
Gambar 3.8.12.1 Rancangan Desain Tampilan Tambah Data Penjualan	35
Gambar 3.8.13.1 Rancangan Desain Tampilan Cetak Nota Penjualan	36
Gambar 3.8.14.1 Rancangan Desain Tampilan Hapus Data Penjualan	36
Gambar 3.8.15.1 Rancangan Desain Tampilan Data Pembelian	37
Gambar 3.8.16.1 Rancangan Desain Tampilan Tambah Data Pembelian	37
Gambar 3.8.18.1 Rancangan Desain Tampilan Hapus Data Pembelian	38
Gambar 3.8.17.1 Rancangan Desain Tampilan Edit Data Pembelian	38
Gambar 3.8.19.1 Rancangan Desain Tampilan Data Beban Penjualan	39
Gambar 3.8.20.1 Rancangan Desain Tampilan Tambah Data Beban	39
Gambar 3.8.21.1 Rancangan Desain Tampilan Edit Data Beban	40
Gambar 3.8.22.1 Rancangan Desain Tampilan Hapus Data Beban	40
Gambar 3.8.23.1 Rancangan Desain Tampilan Halaman Utama Pimpinan	41

Gambar 3.8.24.1 Rancangan Desain Tampilan Laporan Pembelian	41
Gambar 3.8.25.1 Rancangan Desain Tampilan Laporan Penjualan	42
Gambar 3.8.26.1 Rancangan Desain Tampilan Laporan Laba Rugi	42
Gambar 3.8.27.1 Rancangan Desain Tampilan Halaman Laporan	
Beban	43
Gambar 4.2.1.1 Form Login	45
Gambar 4.2.2.1 Halaman Admin	45
Gambar 4.2.2.1 Halaman User	46
Gambar 4.2.4.1 Halaman Tambah Data User	46
Gambar 4.2.5.1 Halaman Edit User	47
Gambar 4.2.6.1 Halaman Hapus Data User	47
Gambar 4.2.7.1 Halaman Produk	48
Gambar 4.2.8.1 Halaman Tambah Data Produk	48
Gambar 4.2.9.1 Halaman Edit Produk	49
Gambar 4.2.10.1 Halaman Hapus Data Produk	49
Gambar 4.2.11.1 Halaman Transaksi Penjualan	50
Gambar 4.2.12.1 Halaman Tambah Transaksi Penjualan	50
Gambar 4.2.13.1 Halaman Cetak Nota Transaksi Penjualan	51
Gambar 4.2.14.1 Halaman Hapus Transaksi Penjualan	51
Gambar 4.2.15.1 Halaman Transaksi Pembelian	52
Gambar 4.2.16.1 Halaman Tambah Transaksi Pembelian	52

Gambar 4.2.17.1 Halaman Edit Data Pembelian	53
Gambar 4.2.18.1 Halaman Hapus Data Transaksi Pembelian	53
Gambar 4.2.19.1 Halaman Transaksi Beban Penjualan	54
Gambar 4.2.20.1 Halaman Tambah Transaksi Beban Penjualan	54
Gambar 4.2.21.1 Halaman Edit Data Beban Penjualan	55
Gambar 4.2.22.1 Halaman Hapus Data Transaksi Beban Penjualan	56
Gambar 4.2.23.1 Halaman Pimpinan	56
Gambar 4.2.24.1 Halaman Laporan Pembelian	57
Gambar 4.2.25.1 Halaman Laporan Penjualan	57
Gambar 4.2.26.1 Halaman Laporan Laba Rugi	58
Gambar 4.2.27.1 Halaman Laporan Beban Penjualan	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Keputusan Pembimbing	A-1
Lampiran 2 Surat Ketersediaan Pembimbing	B-2
Lampiran 3 Surat Izin Pengumpulan Data	C-3
Lampiran 4 Surat Izin Penelitian	D-4
Lampiran 5 Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir	E-5
Lampiran 6 Surat Keterangan Bebas Pembayaran	F-6
Lampiran 7 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium	G-7
Lampiran 8 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer	H-8
Lampiran 9 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya	I-9
Lampiran 10 Kartu Konsultasi	J-10
Lampiran 11 Tanda Terima Laporan Kerja Praktik	K-11
Lampiran 12 Sertifikat Zahir Accounting	L-12
Lampiran 13 Validasi Suliet	M-13
Lampiran 14 Data Untuk Keperluan Tugas Akhir	N-14
Lampiran 15 SK Tugas Akhir	O-15
Lampiran 16 Hasil Cek Plagiat	P-16
Lampiran 17 Sertifikat Kerja Praktik	Q-17
Lampiran 18 Form Perbaikan Ujian Tugas Akhir	R-18

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV. EROPA MEBEL PALEMBANG

Oleh

Farah Athalia Seviana
09020581822012

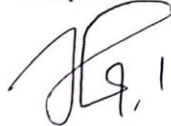
CV. Eropa Mebel Palembang adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan berbagai macam furniture, seperti lemari, meja makan, kursi, meja, dan masih banyak lagi. Dalam proses pencatatan penjualan, masih dilakukan secara manual hingga saat ini. Hal ini tentu saja memerlukan waktu yang cukup lama dan sering mengalami kesalahan dalam menyampaikan informasi. CV. Eropa Mebel Palembang sering mendapat pesanan yang cukup banyak, sehingga menimbulkan kerugian bagi perusahaan. Berdasarkan dari permasalahan tersebut, maka hal ini diperlukan sistem informasi untuk mengelola data penjualan agar lebih efisien dan tertata dengan rapi. Sistem yang akan dibuat yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem ini dapat mempermudah dalam melakukan proses pengolahan data serta pembuatan laporan yang berhubungan dengan penjualan berbagai macam furniture.

Kata Kunci : Transaksi, Penjualan, Laporan, PHP, MySQL

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP. 197910202010121003

Palembang, 7 juni 2021

Pembimbing,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.

NIP. 197911012014042002

v

ABSTRACT

**SALES INFORMATION SYSTEM ON
CV. EROPA MEBEL PALEMBANG**

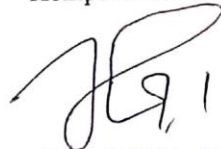
By

**Farah Athalia Seviana
09020581822012**

CV. Eropa Mebel Palembang is a company engaged in the sale of various kinds of furniture, such as cabinets, dining tables, chairs, tables, and many more. In the process of recording sales, it is still done manually until now. This of course takes a long time and often experiences errors in conveying information. CV. Eropa mebel Palembang often gets quite a lot of orders, causing losses for the company. Based on these problems, this requires an information system to manage sales data to be more efficient and neatly organized. The system that will be created is using the PHP programming language and MySQL database. This system can make it easier to process data and make reports related to the sale of various kinds of furniture.

Keywords: Transactions, Sales, PHP, Reports, PHP, MySQL

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP. 197910202010121003

Palembang, 7 juni 2021

Pembimbing,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.

NIP. 197911012014042002

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman yang ada saat sekarang ini, khususnya perusahaan tidak menutup kemungkinan akan semakin banyak kegiatan yang akan dilakukan. Berbagai usaha yang semakin hari semakin berkembang tentu membutuhkan persiapan yang usaha yang baik untuk mengambil sebuah keputusan serta dalam mengambil langkah agar usaha yang dijalankan lebih maju dari sebelumnya.

Perusahaan ini merupakan perusahaan yang menjual berbagai macam furniture atau mebel yang berlokasi di Jl.Sukabangun II, Km 6 No. 1586, Sukajaya, Sukarami, Kota Palembang, Sumatera Selatan. CV. Eropa Mebel Palembang tidak hanya menjual lemari, kursi, meja makan saja tetapi ia juga menjual furniture atau mebel lainnya seperti meja rias, meja belajar, sofa, lemari dokumen, rak piring, lemari sepatu dan masih banyak lagi. Saat ini, CV. Eropa Mebel Palembang masih melakukan pendataan penjualan secara manual dan belum terkomputerisasi dengan baik. Sehingga untuk memajukan atau mendorong kegiatan di perusahaan ini, maka diperlukan sistem penjualan agar berjalan dengan baik.

Setelah dilakukan wawancara di CV. Eropa Mebel Palembang, ada beberapa permasalahan yang sering terjadi, diantaranya seperti : (1) Proses pembuatan nota yang sering mengalami kesalahan serta perhitungan jumlah harga yang sering mengalami ketidakcocokan akibat kesalahan manusia (*human error*), (2) Dalam penulisan nota penjualan sering terjadi permasalahan berupa data ganda, (3) Bukti pembayaran yang hilang, (4) Pencatatan data penjualan yang masih menggunakan buku dan tidak menutup kemungkinan bahwa akan terjadi kehilangan laporan data penjualan, tidak hanya itu saja, buku

yang sudah terlalu lama disimpan dikhawatirkan akan mengalami kerusakan dikemudian hari seperti tulisan yang cukup sulit dibaca serta penulisan data penjualan secara manual dilihat tidak efektif dikarenakan memakan waktu yang cukup banyak. Itulah sebabnya dengan adanya sistem ini agar nantinya dapat digunakan dalam mengatasi masalah yang telah dihadapi oleh perusahaan sebelumnya.

Untuk itu, penulis bertujuan mengembangkan suatu sistem informasi yang nantinya dapat mempermudah untuk melakukan transaksi penjualan. Dari penelitian tersebut, maka penulis membuat judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV. EROPA MEBEL PALEMBANG“**.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Tujuannya adalah untuk membuat sistem informasi penjualan untuk CV. Eropa Mebel Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext preprocessor* (PHP) dan Database MySQL yang nantinya akan mempermudah dalam melakukan suatu transaksi penjualan dan laporan keuangan pada CV. Eropa Mebel Palembang.

1.2.2 Manfaat

Manfaat yang akan diharapkan adalah sebagai berikut :

1. Membantu dalam pembuatan nota dan menghitung jumlah harga penjualan.
2. Dapat mempermudah dalam melakukan transaksi dan pencatatan data penjualan.
3. Dapat mempermudah dalam membuat laporan keuangan.

1.3 Batasan Masalah

Untuk terhindar dari penyimpangan pokok bahasan, maka penulis membatasi permasalahan sistem informasi penjualan pada CV. Eropa Mebel Palembang diantaranya :

1. Proses dalam sistem penjualan pada CV.Eropa Mebel Palembang yaitu proses pengolahan data penjualan, pembelian bahan, beban serta laba rugi.
2. Pembayaran hanya dapat dilakukan secara tunai.
3. Output dari sistem informasi penjualan pada CV. Eropa Mebel Palembang adalah laporan yang berisi tentang keuangan.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Penelitian ini dilakukan selama 3 bulan dimulai dari bulan Februari-April 2021

2) Tempat Penelitian

Penelitian ini sendiri dilakukan di CV. Eropa Mebel Palembang yang berlokasi di Jl.Sukabangun II, Km 6 No. 1586, Sukajaya, Sukarami, Kota Palembang.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

1) Data Primer

data yang didapatkan dan diperoleh penulis langsung dari tempatnya. Berikut adalah metode yang dipakai yaitu:

a) Observasi (metode pengamatan)

Observasi adalah metode memperoleh data dengan cara ikut langsung ke dalam pekerjaan di perusahaan sehari-hari untuk melihat keadaan sebenarnya dan bagaimana cara kerjanya. observasi berguna agar mendapatkan data yang dibutuhkan secara alami.

b) Studi Kepustakaan

Adalah metode yang digunakan dengan dengan cara membaca buku langsung dari perpustakaan untuk mencari informasi tambahan sebagai pedoman dengan tujuan untuk mempelajari dan membuat laporan penulis.

c) Wawancara

Adalah metode bertanya langsung kepada pemilik perusahaan dan kepada pegawai di perusahaan tersebut. Tujuan metode wawancara ini untuk menghindari kesalahan informasi yang didapat.

d) Dokumentasi

Adalah penggunaan metode dengan cara mendokumentasikan dokumen yang akan diperlukan sebagai bahan untuk penelitian dari CV. Eropa Mebel Palembang yang nantinya akan dijadikan bahan referensi atau gambaran rancangan sistem yang akan dibuat.

2) Data Sekunder

Data yang didapatkan dan diperoleh secara tidak langsung. Merupakan metode pustaka, yang dimana penulis dapat menemukan dan memperoleh informasi dari hasil penelitian pihak lain dengan cara melihat buku-buku yang berkaitan erat dengan laporan yang akan dibuat nanti.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan metode *waterfall* dalam melakukan pengembangan sistem. Metode *waterfall* mempunyai arti metode air terjun yang sering disebut dengan siklus hidup yang klasik (*classic life cycle*), yang dimana dapat menyiratkan pendekatan secara berurutan dalam perangkat lunak atau *software*. Pengembangan ini diawali dari kebutuhan spesifikasi penggunaan dan melalui tahapan-tahapan atau proses. Secara

keseluruhan, metode ini mempunyai langkah dalam melakukan perancangan dan pengembangan suatu aplikasi atau sistem agar dapat mendefinisikan masalah seperti mengambil data, mempelajari serta menganalisa masalah yang ada. Model pengembangan sistem yang digunakan merupakan model yang sering digunakan pada pembuatan *software*. Model ini mempunyai level dimulai dari level kebutuhan suatu sistem lalu menuju ke tahap *communication* (komunikasi), *planning* (persiapan), *modeling* (desain), *construction* (pengerjaan sistem), dan *deployment* (tahapan akhir pembuatan sistem). Metode *Waterfall* ini dianggap cocok untuk pembuatan sistem baru, pengembangan *software* dengan resiko yang kecil serta pengembangan sistem yang cukup lama.

Penggunaan metode *waterfall* ini memiliki keuntungan dan kelemahan dalam proses pembuatan sistem. Keuntungan pembuatan sistem dengan metode *waterfall* ini ialah menjadi lebih terstruktur dalam proses pembuatannya sehingga *software* yang dibuat baik dan lebih terjaga. Sedangkan kelemahan pembuatan sistem menggunakan metode *waterfall* ini adalah bersifat kaku dimana sulit untuk melakukan perubahan di tengah proses,serta membutuhkan data yang lengkap sejak awal pembuatan sistem.

Berikut ini merupakan penjelasan dari tahapan di atas yaitu :

1) *Communication*

Pada tahap ini, diawali dengan komunikasi kepada konsumen/pelanggan. Tahapan ini merupakan tahapan analisa terhadap apa yang dibutuhkan dari sistem yang dibuat. Pengumpulan informasi data pada tahapan ini dapat dilakukan dengan penelitian, yaitu dengan wawancara. Penulis akan mencari informasi sebanyak mungkin sehingga nantinya akan terbentuk sebuah sistem yang bisa dan dapat oleh seorang user atau pengguna.

2) *Planning*

Merupakan tahapan dari menetapkan rencana untuk pembuatan *software* atau pembuatan desain program untuk melakukan pengembangan sistem informasi yang nantinya dapat memberikan gambaran jelas sistem yang akan dibentuk nantinya. Tahapan ini juga memberi penjelasan tentang tugas apa yang akan dilakukan, resiko apa yang akan terjadi, sumber daya apa yang nanti akan diperlukan untuk membuat suatu sistem, kualitas kerja yang bagaimana yang ingin dicapai, serta bagaimana jadwal kerja yang akan diterapkan dan proses dari pengerjaan sistem.

3) *Modelling*

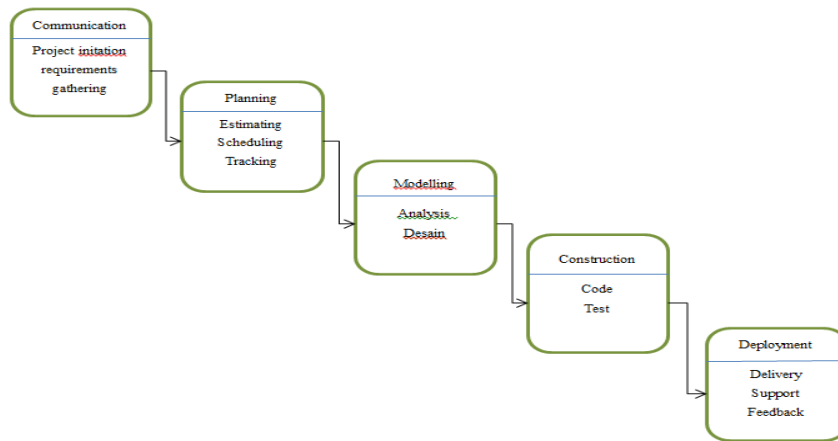
Pada tahapan ini, penulis akan fokus terhadap rancangan struktur data secara detail seperti algoritma program atau dapat dikatakan bahwa proses dari perancangan perangkat lunak telah direalisasikan sebagai rangkaian program serta tampilan *interface*. Hal ini dilakukan agar dapat mengetahui sistem yang akan dibuat .

4) *Constuction*

Tahapan ini merupakan tahapan pengerjaan suatu sistem, yang artinya penggunaan komputer atau perangkat lunak akan diperlukan dalam proses pembuatan. Tahapan ini juga merupakan bentuk penerjemahan desain menjadi bahasa yang dapat dibaca dan dikenali oleh komputer. Setelah desain selesai, maka selanjutnya dilakukan pengujian sistem yang dibuat sebelumnya agar dapat mengetahui jika terjadi kesalahan dengan sistem tersebut yang kemudian nantinya akan diperbaiki.

5) *Deployment*

Merupakan tahapan final atau akhir dari pembuatan suatu sistem. Terdapat berbagai macam tahapan yaitu tahapan implementasi, pemeliharaan, perbaikan, evaluasi serta pengembangan suatu *software* atau sistem.



Gambar 1.4.3.1 Tahapan Metode *Waterfall*

Sumber : Pressman (2015)

1.5 Alat dan Bahan yang Digunakan

1) Hardware

PC/Laptop Acer Aspire 5 A514-52K-3879 dengan spesifikasi :

- ❖ Processor : Intel Core i3-8130U
- ❖ Installed Memory (RAM) : 4GB DDR4 memory
- ❖ System Type : 64-bit system operating

2) Software

- ❖ Windows 10 Home SL
- ❖ Notepad++ 64 Bit
- ❖ MySQL, PHP, Xampp
- ❖ Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Irawan, Y. *et al.* (2019) 'Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada CV. Satria Hendra Jaya Pekanbaru', *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 1(2), pp. 150–159. doi: 10.35746/jtim.v1i2.4.
- Isty, I. and Afifah, N. (2018) 'Sistem Informasi Penjualan', *Jurnal Speed*, 10(1), pp. 1–6.
- Ilyas (2013) 'Sistem Informasi Pencetakan Berbasis Web Pada Percetakan Ade Printing Tembilahan', *Jurnal Sistemasi*, 2(3), pp. 1–14.
- Hilmi, A. W. (2015) 'Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Toko Ummi', pp. 1–10.
- Wicaksono, A., Lumenta, A. S. . and Sugiarto, B. A. (2017) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Furniture pada Galeri Ukir Mebel Berbasis Web', *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1). doi: 10.35793/jti.11.1.2017.17653.
- Jacob, R. (2020) 'FURNITURE PALEMBANG SKRIPSI Oleh: Yomi Syaputra STMIK GI MDP Palembang'.
- Saryoko, A. (2015) 'Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada Pk. Bumi Jaya Bekasi', XIII(1), pp. 9–19.
- Utama, I. W. K. (2016) 'Perancangan Sistem Informasi Dengan Zachman Framework Pada Penjualan Furniture Berbasis', *Jl. Udayana Kampus Tengah*, (0362), p. 27213. Available at: <http://pti.undiksha.ac.id/senapati>.
- Destiana & Fajrin (2014) 'Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web Pada Pt. Catur Daya Persada Jakarta', *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, 16(2), pp. 32–43. Available at: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/775/634>.