

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA BARANG MASUK DAN
KELUAR GUDANG PADA PT.TANIA SELATAN KEBUN
BAMBU KUNING BERBASIS WEBSITE**



OLEH :

Ahmad Roy Fathurroji 09010581620021

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2019

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENGOLAHAN DATA MASUK DAN KELUAR BARANG GUDANG PADA PT. TANIA SELATAN KEBUN BAMBU KUNING

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen
Informatika jenjang DIII

Oleh :

Ahmad Roy Fathurroji

09010581620021

Palembang, 24 Juli 2019

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Mira Afrina, M.Sc.

NIP. 19810416008122006



Al Farissi, S.Kom., M.Sc.

NIP. 19851215201404041001

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 24 Juli 2019

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai, M.T.

2. Pembimbing I : Mira Afrina, M.Sc.

3. Pembimbing II : Al Farissi, S.Kom.,M.Sc.

4. Penguji I : Apriansyah Putra, M.Kom.

5. Penguji II : Bayu Wijaya Putra, S.Kom.,M.Kom.



Mengetahui,
**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ahmad Roy Fathurroji
NIM : 09010581620021
Program Studi : MANajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pengolahan Data Barang Masuk Dan Keluar
Barang Gudang Pada PT Tania Selatan Kebun Bambu
Kuning Berbasis Website

Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turnitin* : 12%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.

Indralaya, 28 Agustus 2019



Ahmad Roy Fathurroji
NIM. 09010581620021

MOTTO

“DIRIKU UNTUKMU”

“Mungkin kau takkan percaya tapi, dengar apa yang aku katakan semua cobaan yang kau alami hari ini, semua lelahmu hari ini, percayalah bahwa kerja keras tak kan mengkhianati hasil, semua itu akan membuatmu jauh lebih kuat, jauh lebih dewasa, mandiri, dan lebih bijak dalam berfikir”.

Kupersembahkan Untuk

- ❖ *Ayah dan Ibu Tercinta*
- ❖ *Adik, kakek dan nenek Tersayang yang menjadi panutan dan selalu memberi nasihat kepadaku*
- ❖ *Sahabat-sahabat ku*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika 2016*
- ❖ *Dosen-dosen Universitas Sriwijaya*
- ❖ *Almamater*

ABSTRAK

Aplikasi Pengolahan Data Masuk Dan Keluar Barang Gudang pada PT.

Tania Selatan Kebun Bambu Kuning

Oleh

Ahmad Roy Fathurroji

09010581620021

PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning merupakan Komoditas CPO tergabung dalam kelompok industry Minyak Makan. Dalam Pengelolaan data masuk dan keluar masih menggunakan kertas bon. Tujuan penelitian ini adalah membangun Aplikasi Pengelolaan Data Barang masuk dan Barang keluar dengan menggunakan metode *waterfall*. Aplikasi ini berisi fitur-fitur yang membantu pegawai gudang dalam melaksanakan tugasnya yaitu, bisa menambah data barang, menambah data kategori, menambah data suplier, menambah barang masuk, menambah barang keluar dan pencarian data.

Kata Kunci : Pengolahan data, Barang, waterfall, Gudang

Palembang, Juli 2019

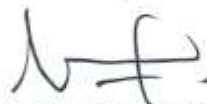
Pembimbing I,



Mira Afrina, M.Sc.

NIP. 19810416008122006

Pembimbing II,



Al Farissi, S.Kom, M.Sc

NIP.19851215201404041001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

**Warehouse Data Entry and Exit Application at PT. Tania Selatan Kebun
Bambu Kuning**

By

Ahmad Roy Fathurroji

09010581620021

PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning is a CPO Commodity incorporated in the Oil Feed industry group. In managing data in and out, still using paper bills. The purpose of this study is to build Management Data Applications for incoming and outgoing goods using the waterfall method. This application contains features that help employees in performing their duties, can add item data, add data categories, add data suppliers, add incoming items, add items out and search for data.

Kata Kunci : Data processing, Item, waterfall, Warehouse

Palembang, Juli 2019

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Mira Afrina, M.Sc.

Al Farissi, S.Kom, M.Sc

NIP. 19810416008122006

NIP.19851215201404041001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan Mengucapkan syukur Alhamdulillah atas Kehadiran Allah SWT dan shalawat serta salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad s.a.w, karena atas berkah dan rahmat-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “**Aplikasi Pengolahan Data Masuk Dan Keluar Barang Gudang Pada PT. Tania selatan Kebun Bambu Kuning**”, tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Diploma Komputer Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya Palembang. Berdasarkan apa yang penulis dapatkan selama penelitian yang berlangsung dari bulan Februari 2019 sampai dengan Juli 2019 di PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.

Sebagai manusia yang memiliki kelemahan, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang dibuat masih jauh dari kata sempurna serta penuh dengan kekurangan, hal ini tidak lain dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman dari penulis.

Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya masukan-masukan baik berupa kritik maupun saran yang dapat penulis gunakan sebagai bahan perbaikan bagi Tugas Akhir ini. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan masukan berupa saran, dorongan, bimbingan serta petunjuk

secara langsung dari pembimbing dan banyak pihak lainnya yang sangat membantu terhadap penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan petunjuk, dan bimbingan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkat dan nikmat kesehatan serta kesempatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Seluruh Staf dan Karyawan PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.
6. Bapak Al Farissi, S.Kom., M.Sc. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
7. Ibu Mira Afrina, M.Sc. selaku pembimbing I yang telah membimbing dan banyak memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan program dan laporan Tugas Akhir ini.

8. Bapak Eko dan Bapak Gunawan selaku Pembimbing Lapangan yang telah banyak membantu dan memberikan arahan serta bimbingan selama melakukan kegiatan penelitian.
9. Kedua orang tua, adik saya tercinta, yaitu Ridwan Suwandi, Lisyanti, Reffi Aristina yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Teman-teman yang selalu membantu dan tidak pernah berhenti memotivasi saya selama menyelesaikan masa Pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, terima kasih kepada Armyati, Sri Juniarti, Nora putriani, Dini pristiyani, Lidia Haryati, Wulandri wiraguna, Muhammad wahyudi jaya, Adimas Fajar p, Riko Nopiyanto, Muhammad Ridwan, Wildan Sazaki, Lisa jumaidah dan Tri setya lestari.
11. Teman-teman seangkatan terkhususnya Prodi Manajemen Informatika tahun 2016 yang telah banyak memberikan informasi yang sangat berguna.
12. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Akhir kata penulis menyampaikan permohonan maaf apabila ada perkataan penulis, baik sengaja maupun yang tidak di sengaja, yang mungkin kurang berkenan ataupun menyinggung di hati pembaca. Namun demikian harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, 20 Juli 2019

Penulis

Ahmad Roy Fathurroji

NIM.09010581620021

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Waktu penelitian.....	5
BAB II.....	6
DASAR TEORI	6
2.1 Sejarah Singkat PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning	7
2.2 Visi dan Misi PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning	7
2.2.1 Visi PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.....	7
2.2.2 Misi PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning	7
2.3 Tujuan dari PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.....	7
2.4 Makna Logo PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.....	8
2.5 Struktur Organisasi PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning	9
2.6 Teori Umum	10
2.6.1 Aplikasi.....	10

2.6.2 Web.....	10
2.6.3 MySQL	11
2.6.4 Data Masuk dan Data Keluar.....	12
2.6.5 Gudang.....	12
3.6.6 Pengertian xampp	13
3.6.7 Pengertian Data Flow Diagram (DFD).....	13
3.6.8 Pengertian ERD (Entity Relationship Diagram).....	14
BAB III	16
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	16
3.1 Analisis Proses Bisnis	16
3.2 Perancangan Sistem.....	17
3.2.1 Sistem Baru Diusulkan	17
3.2.2 Entity Relationship Diagram	18
3.2.3 Data Flow Diagram.....	19
3.2.4 DFD level 1.....	20
3.2.5 DFD Level 1 (Proses 1.1)	21
3.2.6 DFD Level 2 (Proses 2.1)	22
3.2.7 DFD Level 3 (Proses 3.1)	23
3.2.8 DFD Level 4 (Proses 4.1)	23
3.2.9 DFD Level 5 (proses 5.1)	24
3.2.10 DFD Level 6 (Proses 6.1)	24
3.3. Rancangan Tabel	26
3.3.1 Tabel Pegawai.....	26
3.3.2 Tabel Barang.....	26
3.3.3 Tabel Stok.....	27
3.3.4 Tabel Barang masuk	28
3.3.5 Tabel Detail Barang Keluar	28
3.3.6 Tabel Katogeri Barang.....	29
3.3.7 Tabel Suplier.....	29
3.4 Perancangan Antar Muka	30
3.4.1 Perancangan Menu Home.....	30
3.4.2 Perancangan Pengelolaan Data Barang	31

3.4.3 Perancangan Pengelolahan Data Suplier	32
3.4.4 Peraancangan Pengelolaan Data Stok.....	32
3.4.5 Perancangan Pengelolaan Data Barang Masuk	33
3.4.6 Perancangan pengelolaan Data Barang Keluar.....	34
3.4.7 Perancangan laporan Barang Masuk.....	35
3.4.8 Perancangan laporan Barang keluar	36
3.4.9 Perancangan laporan stok	36
3.4.10 Perancangan laporan Barang	36
BAB IV	38
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Hasil.....	38
4.2 Pembahasan	38
4.2.1 Halaman login.....	38
4.2.2 Halaman Home	39
4.2.3 Halaman Tambah Data Kategori Barang.....	39
4.2.4 Halaman Informasi Barang.....	40
4.2.5 Halaman Tambah Barang	41
4.2.6 Halaman Suplier	42
4.2.7 Halaman Barang Masuk.....	43
4.2.8 Halaman Barang Keluar.....	44
4.2.9 Halaman Stok.....	45
4.2.10 Halaman Laporan Barang Masuk	46
4.2.11 Halaman Laporan Barang Keluar	46
4.2.12 Halaman Laporan Stok	47
4.2.13 Halaman Laporan Barang	48
KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Wilmar.....	8
Gambar 2.2 Sturktur Organisasi PT.Tania Selatan Kebun Bambu Kuning	9
Gambar 3.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	19
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	20
Gambar 3.3 DFD (Data Flow Diagram).....	21
Gambar 3.4 Level 1 Kelola Data Brang.....	22
Gambar 3.5 Level 1 Kelola Data Suplier.....	23
Gambar 3.6 Level 1 Kelola Data Barang Masuk.....	23
Gambar 3.7 Level 1 Kelola Data Keluar.....	24
Gambar 3.8 Level 1 Kelola Data Stok.....	24
Gambar 3.9 Level 1 Kelola Data Laporan.....	25
Gambar 3.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	19
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	20
Gambar 3.3 DFD (Data Flow Diagram).....	21
Gambar 3.4 Level 1 Kelola Data Brang.....	22
Gambar 3.5 Level 1 Kelola Data Suplier.....	23
Gambar 3.6 Level 1 Kelola Data Barang Masuk.....	23
Gambar 3.7 Level 1 Kelola Data Keluar.....	24
Gambar 3.8 Level 1 Kelola Data Stok.....	24
Gambar 3.9 Level 1 Kelola Data Laporan.....	25
Gambar 4.1Halaman Login	37
Gambar 4.2 Halaman Home.....	38
Gambar 4. 3 Halaman Kategori Barang.....	38
Gambar 4. 4 Halaman Tambah Kategori Barang.....	38
Gambar 4. 5 Halaman Barang	39
Gambar 4. 6 Halaman Tambah Suplier.....	40
Gambar 4. 7 Halaman Tambah Barang.....	41
Gambar 4. 8 Halaman Barang Masuk.....	42
Gambar 4. 9 Halaman Barang Keluar	43

Gambar 4. 10 Halaman Stok.....	43
Gambar 4.11 Halaman Laporan Barang Masuk.....	44
Gambar 4.11 Halaman Laporan Barang Keluar.....	45
Gambar 4.11 Halaman Laporan Stok.....	46
Gambar 4.12 Halaman Laporan Barang.....	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD.....	13
Tabel 2.2 Simbol ERD.....	14
Tabel 3.1 Perancangan Tabel Pegawai.....	27
Tabel 3.2 Perancangan Tabel Barang.....	27
Tabel 3.3 Perancangan Tabel Stok.....	28
Tabel 3.4 Perancangan Tabel Barang Masuk.....	28
Tabel 3.5 Perancangan Tabel Barang Keluar.....	29
Tabel 3.6 Perancangan Tabel Kategori Barang.....	29
Tabel 3.7 Perancangan Tabel Suplier.....	29

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 surat Keterangan Tugas Akhir.....	52
Lampiran 2Kartu Konsultasi Pembimbing 1	53
Lampiran 3 Kartu Konsultasi Pembimbing 2.....	54
Lampiran 4 From Perbaikan Ujian Tugas Akhir Penguji 1.....	55
Lampiran 6 From Perbailan Ujian Tugas Akhir Penguji 2.....	56
Lampiran 7 From Perbailan Ujian Tugas Akhir Pembimbing 1.....	57
Lampiran 8q From Perbailan Ujian Tugas Akhir Pembimbig 2.....	58

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persaingan bisnis pada era sekarang begitu ketat, sehingga perusahaan menginginkan setiap pekerjaan dilakukan secara efisien dan cepat. Keterbatasan kemampuan manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya membuat perusahaan tidak dapat terus menerus bergantung pada sumber daya manusia. Untuk mengatasi hal itu perusahaan menggunakan alat bantu seperti komputer dan lain-lain agar pekerjaannya dapat diselesaikan dengan efektif, cepat dan efisien.

Sistem informasi dalam sebuah perusahaan merupakan aspek yang sangat penting. Melalui sistem informasi perusahaan atau organisasi akan lebih terarah dan tertata. Selain itu, sistem informasi juga dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan guna pengambilan keputusan berdasarkan informasi yang disajikan. Oleh sebab itu, setiap perusahaan, instansi ataupun pemerintah pasti sangat membutuhkan sistem informasi agar dapat menyelesaikan pekerjaannya dengan lancar. Salah satu perusahaan yang telah memanfaatkan sistem informasi ialah PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning. Perusahaan ini bergerak di bidang kelapa sawit (syarif, 2019).

PT Tania Selatan Kebun Bambu kuning memiliki beberapa fasilitas dalam mendukung semua kegiatan perkebunan. Salah satunya adalah gudang yang digunakan untuk memberikan pelayanan terhadap karyawan. PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning memanfaatkan sistem informasi untuk pengelolaan data

barang masuk , barang keluar, dan stok barang di gudang. Gudang tersebut berisi barang berupa pupuk yang dikelola oleh PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning untuk memenuhi kebutuhan pembibitan sawit di sana. Dalam Pengelolaan data masuk dan data keluar barang PT Tania Selatan Kebun Bambu Kuning masih menggunakan kertas bon. Untuk itu sangatlah penting membangun sebuah konsep untuk perbaikan sistem dan juga pemanfaatan teknologi agar mempermudah pegawai dalam melaksanakan pekerjaannya .

Upaya perbaikan dan peningkatan dengan menerapkan sistem informasi diharapkan dapat mewujudkan pelayanan yang cepat, mudah, akurat, rapi dan dapat dipertanggungjawabkan. Teknologi atau komputerisasi sangat berpengaruh dalam mempermudah pelayanan data masuk dan data keluar dan juga mendata barang yang ada di dalam gudang. Sehubungan dengan alasan tersebut, penulis mencoba merancang pengembangan sistem informasi pengelolaan data yang dituangkan ke dalam pembuatan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pengelolaan Data Masuk Dan Keluar Barang Gudang Pada PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning berbasis website”**.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah pegawai gudang dalam melakukan pengelolaan barang masuk dan barang keluar sehingga data barang yang ada di dalam gudang lebih akurat.
2. Mencegah kerusakan data atau kehilangan data barang masuk dan barang keluar gudang

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Pengelolaan data masuk dan keluar barang/pupuk lebih baik dan efisien.
2. Memudahkan proses barang masuk dan barang keluar barang.
3. Mempermudah pegawai dalam mengecek data barang dan mencegah kerusakan dan kehilangan data

1.4 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada penulis perlu memberikan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian. Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah :

1. Aplikasi ini hanya memberikan pengetahuan dan penjelasan mengenai pendataan barang masuk, barang keluar , dan stok barang.
2. Pengolahan barang masuk dan baang keluar meliputi nama barang, kode barang, jenis barang dan tanggal masuk ,jumlah barang dan tanggal keluar.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

- a. Wawancara (*Interview*)

Penulis dalam mendapatkan informasi berupa data dengan cara melakukan tanya jawab dengan kepala gudang yang mempunyai

wewenang di PT.Tania Selatan Kebun Bambu Kuning. Data yang didapat dalam wawancara tersebut adalah nama barang yang ada di gudang.

b. Pengamatan (Observasi)

Dalam metode observasi penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang berjalan di gudang. sehingga data dan informasi yang diperoleh lebih tepat.

c. Dokumentasi

Penulis mencari referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diangkat pada Tugas akhir, dengan cara mengumpulkan data-data, baik berupa file maupun arsip, yang digunakan pada PT. Tania Selatan Kebun Bambu Kuning.

d. Studi Pustaka

Dalam proses mengumpulkan data penulis menggunakan beberapa jurnal dan buku yang kaitannya erat dengan permasalahan untuk menjadi tujuan dan referensi dalam sebuah penulisan laporan tugas akhir.

1.6 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Sasmito (2017:1) metode *Waterfall* merupakan kegiatan pengembangan software berurutan. Hal ini dilatarbelakangi kemajuan sistem informasi dianggap terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati tahapan-tahapannya.

1.7 Waktu penelitian

Penulis melakukan penelitian dalam waktu 3 bulan dan tempat penelitiannya adalah PT.Tania Selatan Kebun Bambu Kuning di Desa Cipta Sari, Kabupaten Ogan Komering Ilir, Provinsi Sumatera Selatan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2010). *panduan menguasai php dan msql*. jakarta: media kita.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted. *Jurnal Ilmiah Komputer Informatika* , 2.
- Madcoms. (2011). *kupas tuntas Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemrograman PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nugroho, B. (2009). *aplikasi pemrograman dan msql*. yogyakarta: gava media.
- sarif, m. (2019, April Kamis). *Tentang Manfaat System Informaasi, Pengaruh Sistem Informasi bagi Perusahaan*. Dipetik Juli minggu, 2019, dari PREPRINTS: <http://osf.io/z7jvp>
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan metode waterfal pada sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal. *jurnal informatika: jurnal pengembangan IT*, 1.
- Simarmata, j. (2010). Rekayasa Web. Dalam *Rekayasa Web* (hal. 47). Yogyakarta: Andi Offset.
- Subhan. (2015). *sejarah PT.Tania Selatan*. Dipetik 02 Senin, 2019, dari Gambaran umum PT.Wilmar grup: <https://m2indonesia.com/informasi/perusahaan/profil-perusahaan-tania-selatan-pt-ogan-komering-ilir-provinsi-sumatera-selatan.htm>
- Wardana. (2010). *Menjadi Master PHP dengan Framework Condeiniter*. jakarta: Elex Media Komputindo .