

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN *REWARD*  
TERHADAP PEGAWAI HARIAN LEPAS MENGGUNAKAN METODE  
*WEIGHTED PRODUCT* (STUDI KASUS : MUSEUM NEGERI  
SUMATERA SELATAN)**

**SKRIPSI**

**Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Sistem Informasi S1**



**Oleh**

**Bram Lesmana Bayumurti**

**NIM 09031381621097**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2021**

# LEMBAR PENGESAHAN

## SKRIPSI

### SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN REWARD TERHADAP PEGAWAI HARIAN LEPAS MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT (STUDI KASUS : MUSEUM NEGERI SUMATERA SELATAN)

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Sistem Informasi S1

Oleh :

**Bram Lesmana Bayumurti**      **09031381621097**

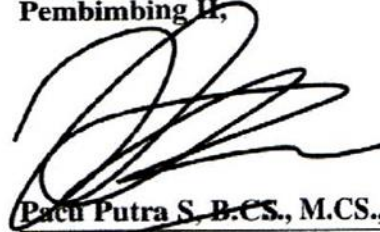
**Pembimbing I,**



**Dr. Ermatita. M.Kom.**  
NIP.196709132006042001

**Palembang, 13 Juli 2021**

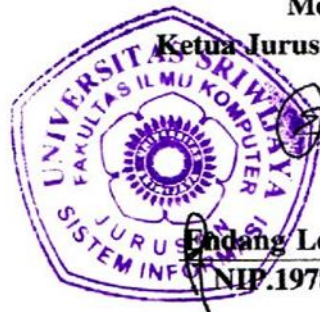
**Pembimbing II,**



**Pacu Putra S. B. CS., M. CS., CHFI**  
NIP. 198912182013011201

**Mengetahui,**

**Ketua Jurusan Sistem Informasi,**



**Endang Lestari Ruskan, M.T**  
NIP.197811172006042001

## HALAMAN PERNYATAAN

Nama : Bram Lesmana Bayumurti

NIM : 09031381621097

Program Studi : Sistem Informasi Bilingual

Judul : Sistem Pendukung Keputusan Pemberian *Reward* Terhadap  
Pegawai Harian Lepas Menggunakan Metode *Weighted Product*  
(Studi Kasus : Museum Negeri Sumatera Selatan)

Hasil pengecekan *software ithenticate/Turnitin* : 6%

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan skripsi ini, maka saya akan bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikianlah, pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 05 Agustus 2021



Bram Lesmana Bayumurti  
NIM. 09031381621097

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 05 Agustus 2021

Tim Penguji :

1. Pembimbing I : Dr. Ermatita, M.Kom.
2. Pembimbing II : Pacu Putra S, B.CS., M.CS., CHFI
3. Ketua : Ari Wedhasmara, M.TI.
4. Penguji I : Ali Ibrahim, M.T.
5. Penguji II : Nabila Rizky Oktadini, M.T.



Handwritten signatures of the examiners corresponding to the list above. The signatures are written in black ink on dotted lines.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi,



Endang Lestari Ruskan, M.T  
NIP. 197811172006042001

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### Motto

**“SELALU BERDOA DALAM SETIAP PEKERJAAN”**

*“Ora Et Labora”*

### Skripsi ini kupersembahkan kepada:

- ✓ Tuhan Yang Maha Esa
- ✓ Kedua Orangtua
- ✓ Dosen Pembimbing dan Penguji
- ✓ Dosen Jurusan Sistem Informasi
- ✓ Keluarga Besar
- ✓ Teman-teman SI Bilingual dan Reguler Angkatan 2016
- ✓ Almamater Universitas Sriwijaya

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, oleh karena anugerah-Nya yang melimpah, pertolongan dan kasih setia-Nya yang besar, akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini guna memenuhi salah satu persyaratan dalam mencapai gelar Sarjana Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Adapun judul dari penulisan skripsi ini adalah **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN *REWARD* TERHADAP PEGAWAI HARIAN LEPAS MENGGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (STUDI KASUS : MUSEUM NEGERI SUMATERA SELATAN)”**

Dengan tersusunnya skripsi ini, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang luar biasa kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat serta pertolongan kepada penulis, serta orangtua saya khususnya Ibu saya yang telah memberikan kasih sayang, nasehat, motivasi dan doa yang selalu dipanjatkan kepada penulis, serta beberapa pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis, diantaranya :

1. Bapak Jaidan Jauhari, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Endang Lestari Ruskan, M.T., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. dan Bapak Pacu Putra S, M.Cs., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir saya, terimakasih atas bimbingan serta dukungan yang selama ini diberikan kepada penulis selama penyelesaian tugas akhir ini.

4. Bapak Ari Wedhasmara, M.TI., Bapak Ali Ibrahim, M.T. dan Ibu Nabila Rizky Oktadini, M.T., selaku Dosen Penguji yang telah memberikan kritik dan saran dalam menyempurnakan skripsi ini.
5. Ibu Ken Ditha Tania, M.Kom., selaku Pembimbing Akademik saya, terimakasih atas bimbingannya selama saya mengenyam pendidikan di Jurusan Sistem Informasi.
6. Para Dosen Pengajar yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis selama menuntut ilmu di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
7. Mbak Rifka dan admin lainnya yang selalu membantu dalam hal administrasi perkuliahan.
8. Pihak Museum Negeri Sumatera Selatan yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk melakukan penelitian dari awal hingga akhir.
9. Kak Ruth dan Bang Kardo yang selalu mengingatkan kepada saya untuk segera menyelesaikan perkuliahan.
10. Para keluarga besar dimanapun berada, terimakasih atas doa serta dukungannya kepada saya selama ini.
11. Untuk teman-teman di Jurusan Sistem Informasi, baik kelas bilingual maupun kelas reguler, terimakasih atas semuanya selama masa perkuliahan ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, kiranya kritik dan saran yang sifatnya membangun agar menjadi lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat, terutama untuk penulis dan bagi semua pihak, Amin.

Palembang, 05 Agustus 2021

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized letters 'B' and 'L' followed by a horizontal line and a flourish.

Bram Lesmana Bayumurti  
NIM. 09031381621097



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN *REWARD*  
TERHADAP PEGAWAI HARIAN LEPAS MENGGUNAKAN METODE  
*WEIGHTED PRODUCT* (STUDI KASUS : MUSEUM NEGERI  
SUMATERA SELATAN)**

**ABSTRAK**

Oleh:

**Bram Lesmana Bayumurti  
09031381621097**

Keberadaan Sumber Daya Manusia memegang peranan yang begitu penting dalam menjalankan aktivitas suatu instansi atau organisasi. Setiap perusahaan maupun instansi seringkali memberikan *reward* disamping gaji pokok guna mendorong produktifitas dan kinerja para pegawainya. Namun, saat ini sistem pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas di Museum Negeri Sumatera Selatan terdapat berbagai macam kekurangan seperti pemberian *reward* yang masih dilakukan berdasarkan analisa pribadi seseorang saja dan penilaiannya masih bersifat subjektif, tidak transparan, kurang efektif, dan akurasi atau ketepatan yang rendah dalam pemberian *reward*. Sehingga diperlukan sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK) menggunakan metode *Weighted Product* sebagai solusi dari permasalahan tersebut. Kemampuan sistem untuk proses pengambilan keputusan menggunakan metode yang dibuat dan berdasarkan kriteria yang ditentukan maka diharapkan tentunya proses penilaiannya menjadi jauh lebih akurat, efektif, dan efisien.

**Kata Kunci:** Sistem Pendukung Keputusan, *Reward*, *Weighted Product*

**DECISION SUPPORT SYSTEM TO REWARD FREELANCE DAILY  
EMPLOYEES USING THE WEIGHTED PRODUCT METHOD (CASE  
STUDY: SOUTH SUMATERA MUSEUM)**

**ABSTRACT**

By:

**Bram Lesmana Bayumurti**  
**09031381621097**

The existence of human resources plays a very important role in carrying out the activities of an institution or organization. Every company and agency often provide rewards in addition to basic salaries to encourage productivity and performance of their employees. However, currently the system of rewarding freelance daily employees at the South Sumatra State Museum there are various shortcomings such as rewarding that is still done based on one's personal analysis only and the assessment is still subjective, not transparent, less effective, and accuracy or accuracy is low in reward. So, it is necessary for a Decision Support System (SPK) using the Weighted Product method as a solution to the problem. The ability of the system for decision-making processes using the methods made and based on the criteria specified, it is expected that the process of sampling becomes much more accurate, effective, and efficient.

**Keywords:** Decision Support System, *Reward*, *Weighted Product*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Batasan Masalah.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.2 Profil Museum Negeri Sumatera Selatan .....	9
2.2.1 Visi Museum Negeri Sumatera Selatan .....	10
2.2.2 Misi Museum Negeri Sumatera Selatan .....	10
2.2.3 Struktur Organisasi .....	11
2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	11
2.3.2 Tahapan Pengambilan Keputusan.....	12
2.3.3 Komponen Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	13
2.3.4 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	14
2.3.5 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) .....	15
2.4 Metode <i>Weighted Product</i> (WP) .....	16
2.5 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	17
2.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	18
2.7 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	20

2.7.1	Kelebihan <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	20
2.8	MySQL.....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>22</b>
3.1	Objek Penelitian .....	22
3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	22
3.2.1	Jenis Data.....	22
3.2.2	Sumber Data .....	23
3.2.3	Metode Pengumpulan Data.....	23
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	24
3.4	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	29
3.5	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	30
3.6	Analisis Masukan, Keluaran dan Data .....	30
3.7	Alur Penelitian dengan Metode <i>Weighted Product</i> (WP) .....	31
3.8	Metode SPK <i>Weighted Product</i> (WP).....	32
3.8.1	Penentuan Alternatif .....	32
3.8.2	Penentuan Kriteria .....	33
3.8.3	Perhitungan Metode <i>Weighted Product</i> (WP) .....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>45</b>
4.1	Analisis Permasalahan.....	45
4.2	Pernyataan Masalah dan <i>Opportunities</i> .....	45
4.2.1	Pernyataan Masalah .....	45
4.2.2	<i>Opportunities</i> .....	47
4.3	Hambatan Proyek .....	47
4.3.1	<i>Business Constraints</i> .....	47
4.3.2	<i>Technology Constraints</i> .....	48
4.4	Domain Permasalahan.....	48
4.5	Analisis Masalah dan Kesempatan.....	49
4.5.1	Analisis Proses Bisnis .....	50
4.6	Analisis Kebutuhan .....	51
4.6.1	Kebutuhan Fungsional .....	51
4.6.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	51
4.7	Perancangan Logika .....	52
4.7.1	Pemodelan Proses .....	53
4.7.2	<i>Entity Relational Diagram</i> (ERD) .....	60

4.8	Arsitektur Sistem.....	61
4.9	<i>Database Design</i> .....	61
4.10	Rancangan <i>Interface</i> .....	62
4.10.1	Halaman <i>Login</i> .....	62
4.10.2	Halaman Admin.....	62
4.11	Hasil .....	66
4.12	Pembahasan .....	67
4.12.1	Halaman <i>Login</i> .....	67
4.12.2	Halaman Untuk Admin.....	67
4.12.3	Halaman Untuk Penilai.....	70
4.12.4	Halaman Untuk Kepala Museum.....	72
4.13	Pengujian Perangkat Lunak.....	73
4.14	Pengujian Dinamis .....	79
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>81</b>
5.1	Kesimpulan.....	81
5.2	Saran.....	82
<b>BAB VI</b>	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>83</b>
<b>Lampiran</b>	.....	<b>A-1</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Notasi <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	18
<b>Tabel 2. 2</b> Notasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	19
<b>Tabel 3. 1</b> 8 Fase Pengelompokan Metode FAST.....	24
<b>Tabel 3. 2</b> Data Alternatif.....	33
<b>Tabel 3. 3</b> Data Kriteria .....	34
<b>Tabel 3. 4</b> Pembobotan Kriteria .....	34
<b>Tabel 3. 5</b> Intensitas Kepentingan .....	35
<b>Tabel 3. 6</b> Detail Nilai Kriteria Absensi.....	35
<b>Tabel 3. 7</b> Detail Nilai Kriteria Keterampilan .....	36
<b>Tabel 3. 8</b> Detail Nilai Kriteria Kerapian .....	36
<b>Tabel 3. 9</b> Detail Nilai Kriteria Perilaku .....	37
<b>Tabel 3. 10</b> Detail Nilai Kriteria Tanggung Jawab.....	37
<b>Tabel 3. 11</b> Data Pegawai Harian Lepas .....	38
<b>Tabel 3. 12</b> Alternatif Tiap Kriteria.....	39
<b>Tabel 3. 13</b> Hasil Peringkat .....	43
<b>Tabel 4. 1</b> <i>Causes-Effects Analysis &amp; System Improvement Objectives</i> .....	50
<b>Tabel 4. 2</b> Kebutuhan Non-Fungsional .....	52
<b>Tabel 4. 3</b> Hasil Pengujian.....	74
<b>Tabel 4. 4</b> Pengujian <i>Login</i> .....	75
<b>Tabel 4. 5</b> Pengujian Kelola Data Pegawai .....	76
<b>Tabel 4. 6</b> Pengujian Kelola Data Kriteria .....	76
<b>Tabel 4. 7</b> Pengujian Kelola Data Nilai.....	77
<b>Tabel 4. 8</b> Pengujian Kelola Data <i>User</i> .....	77
<b>Tabel 4. 9</b> Pengujian <i>Input</i> Nilai .....	78
<b>Tabel 4. 10</b> Pengujian Laporan.....	78
<b>Tabel 4. 11</b> Pengujian <i>Logout</i> .....	79

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Museum Negeri Sumatera Selatan.....	9
<b>Gambar 2. 2</b> Struktur Organisasi Museum Negeri Sumatera Selatan. ....	11
<b>Gambar 2. 3</b> Komponen SPK (sumber: Yulianti, E: 2015).....	14
<b>Gambar 3. 1</b> Alur Penelitian dengan Metode WP .....	31
<b>Gambar 4. 1</b> Diagram <i>Ishikawa</i> Data Kurang Akurat .....	46
<b>Gambar 4. 2</b> Diagram <i>Ishikawa</i> Penilaian Subjektif .....	46
<b>Gambar 4. 3</b> Diagram Konteks .....	53
<b>Gambar 4. 4</b> Diagram Dekomposisi .....	54
<b>Gambar 4. 5</b> DFD Level 1 .....	55
<b>Gambar 4. 6</b> DFD Level 2 Sub Proses <i>Login</i> .....	56
<b>Gambar 4. 7</b> DFD Level 2 Sub Proses Pengelolaan Data .....	57
<b>Gambar 4. 8</b> DFD Level 2 Sub Proses Perhitungan Metode WP .....	58
<b>Gambar 4. 9</b> DFD Level 3 .....	59
<b>Gambar 4. 10</b> ERD .....	60
<b>Gambar 4. 11</b> Skema <i>Database</i> .....	61
<b>Gambar 4. 12</b> Halaman <i>Login</i> .....	62
<b>Gambar 4. 13</b> Halaman Kelola Data Pegawai .....	63
<b>Gambar 4. 14</b> Halaman Kelola Data Kriteria .....	64
<b>Gambar 4. 15</b> Halaman Kelola Nilai .....	65
<b>Gambar 4. 16</b> Halaman Kelola <i>User</i> .....	66
<b>Gambar 4. 17</b> Halaman <i>Login</i> .....	67
<b>Gambar 4. 18</b> Halaman Data Pegawai.....	68
<b>Gambar 4. 19</b> Halaman Data Kriteria.....	68
<b>Gambar 4. 20</b> Halaman Data Nilai .....	69
<b>Gambar 4. 21</b> Halaman Kelola <i>User</i> .....	70
<b>Gambar 4. 22</b> Halaman Beranda Penilai .....	70
<b>Gambar 4. 23</b> Halaman Penilaian .....	71
<b>Gambar 4. 24</b> Halaman Peringkat.....	71
<b>Gambar 4. 25</b> Halaman Laporan.....	72

**DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran A</b> Kartu Konsultasi I.....	A-1
<b>Lampiran B</b> Kartu Konsultasi II.....	B-1
<b>Lampiran C</b> Surat Pengambilan Data.....	C-1
<b>Lampiran D</b> Form Wawancara.....	D-1
<b>Lampiran E</b> Pengumpulan Data.....	E-1
<b>Lampiran F</b> Foto Dokumentasi.....	F-1
<b>Lampiran G</b> Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	G-1



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Keberadaan sumber daya manusia memegang peranan yang begitu penting dalam menjalankan aktivitas suatu instansi atau organisasi. Dalam perkembangannya saat ini, sumber daya manusia ialah aset berharga bagi sebuah perusahaan maupun instansi atau organisasi, seperti halnya pegawai harian lepas yang juga merupakan sumber daya manusia yang berperan dan menjadi bagian penting pada Museum Negeri Sumatera Selatan. Dengan adanya aset sumber daya manusia yang mempunyai performa yang bagus dan berkualitas tentu akan selaras dengan kemajuan instansi atau organisasi itu sendiri.

Museum Negeri Sumatera Selatan merupakan instansi pemerintah yang berperan sebagai tempat dalam melestarikan cagar budaya. Untuk dapat meningkatkan pelayanannya terhadap masyarakat, Museum Negeri Sumatera Selatan haruslah memiliki sumber daya manusia yang memadai. Museum Negeri Sumatera Selatan dibantu oleh pegawai harian lepas dalam melakukan berbagai pekerjaan yang ada. Kinerja pegawai harian lepas diharapkan memiliki kompetensi yang baik dalam memenuhi sasaran kerja.

Dalam setiap perusahaan maupun instansi dan organisasi tentunya akan memberikan imbalan berupa gaji kepada para pegawai sebagai kompensasi atas pekerjaan yang telah dilakukan. Selain memberikan imbalan gaji pokok kepada para pegawai, setiap perusahaan maupun instansi seringkali memberikan *reward* disamping gaji pokok guna mendorong produktifitas dan kinerja para pegawainya. Para pegawai biasanya akan diberikan sebuah *reward* apabila seorang pegawai

telah memenuhi standar tertentu yang ditetapkan oleh perusahaan atau organisasi terkait dengan pencapaian tujuan, kinerja, produktivitas, dan target yang telah ditentukan.

*Reward* yang diberikan kepada pegawai harian lepas Museum Negeri Sumatera Selatan berupa bonus dan akan diberikan di luar gaji pokok. Penilaian kinerja pegawai harian lepas tersebut berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan oleh instansi. Namun, saat ini sistem pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas di Museum Negeri Sumatera Selatan terdapat berbagai macam kekurangan seperti pemberian *reward* yang masih dilakukan berdasarkan analisa pribadi seseorang saja dan penilaiannya masih bersifat subjektif, tidak transparan, kurang efektif dan akurasi atau ketepatan yang rendah dalam pemberian *reward*.

Dampak masalah yang muncul dari permasalahan tersebut, yaitu membuat para pegawai harian lepas menjadi kurang percaya terhadap hasil pemberian *reward* yang dirasa kurang obyektif dan transparan. Pada praktiknya saat ini terkadang terdapat pegawai harian lepas yang berhak mendapatkan *reward* namun pada kenyataannya tidak mendapatkan *reward*. Selain itu juga yang paling penting tentunya berdampak kepada kemajuan sebuah instansi itu sendiri, sebuah *reward* yang seharusnya dapat memotivasi para pegawai harian lepas namun karena pada praktiknya ditemukan berbagai macam masalah dan kekurangan, justru akan menghambat kemajuan instansi itu sendiri. Hal tersebut tentu akan berpengaruh terhadap performa kinerja para pegawai harian lepas yang akan selaras dengan kemajuan dari instansi itu sendiri.

Untuk membantu penyeleksian pegawai harian lepas yang berhak mendapatkan *reward* secara tepat dan akurat serta menjawab permasalahan yang muncul, maka diperlukan sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK) sebagai solusi dari permasalahan tersebut. Kemampuan sistem untuk proses pengambilan keputusan menggunakan metode yang dibuat maka diharapkan tentunya proses penilaiannya menjadi jauh lebih akurat, efektif dan efisien.

Metode yang dipakai pada penelitian ini, yaitu Metode *Weighted Product* (WP) karena kemampuan metode tersebut dalam memilih alternatif yang terbaik dari pilihan beberapa alternatif dan juga keunggulan Metode *Weighted Product* dalam teknik pembobotan. Metode ini merupakan metode paling sesuai dan tepat dalam menjadi solusi penelitian ini karena metode tersebut juga mempunyai waktu perhitungan yang relatif lebih pendek dan sederhana dibandingkan metode yang lain (Diah, 2013). Metode tersebut bekerja dengan menentukan nilai bobot dalam setiap kriteria pegawai harian lepas yang berhak mendapatkan *reward* hingga pada akhirnya akan menghasilkan pegawai harian lepas mana yang berhak mendapatkan *reward*. Metode *Weighted Product* juga sebuah metode untuk menentukan urutan peringkat atau perangkaan serta prioritas dalam analisis multikriteria dengan memakai teknik perkalian yang menghubungkan rating atribut dimana terlebih dahulu harus dipangkatkan dengan bobot atributnya masing-masing (Iryanti & Andriyanto, 2016). Oleh karena itu, pentingnya metode *Weighted Product* dalam kasus ini adalah agar lebih tepat dalam penentuan pegawai harian lepas yang layak untuk mendapatkan *reward*.

Dari uraian di atas maka penulis hendak mengangkat permasalahan tersebut menjadi penelitian Tugas Akhir (TA) yang berjudul “**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN *REWARD* TERHADAP PEGAWAI HARIAN LEPAS MENGGUNAKAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (STUDI KASUS : MUSEUM NEGERI SUMATERA SELATAN)**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan masalah di latar belakang sebelumnya, maka permasalahan yang dikaji pada penelitian ini, yaitu:

1. Bagaimana menerapkan metode *Weighted Product* (WP) pada sistem pendukung keputusan pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas di Museum Negeri Sumatera Selatan ?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem pendukung keputusan pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas yang akan diterapkan pada Museum Negeri Sumatera Selatan ?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang hendak diraih pada penelitian ini, yaitu :

1. Menerapkan metode *Weighed Product* (WP) dalam sistem pendukung keputusan untuk pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas di Museum Negeri Sumatera Selatan.
2. Merancang serta membangun suatu sistem pendukung keputusan pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas Museum Negeri Sumatera Selatan dengan menggunakan metode *Weighted Product* (WP).

#### **1.4 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang diharapkan pada tugas akhir ini, yaitu sebagai berikut:

1. Mempermudah pihak instansi untuk dapat menentukan pegawai harian lepas yang benar-benar layak mendapatkan *reward* di Museum Negeri Sumatera Selatan.
2. Meningkatkan akurasi dalam proses perhitungan pengambilan keputusan untuk memilih pegawai harian lepas yang layak mendapatkan *reward*.
3. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam proses pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas.
4. Mengurangi kesalahan dalam menentukan pegawai harian lepas yang berhak mendapatkan *reward*.

#### **1.5 Batasan Masalah**

Agar penelitian tidak menyimpang dan tetap terarah, maka batasan masalah dalam penelitian ini, yaitu:

1. Objek penelitian ini terbatas hanya dalam pemberian *reward* terhadap pegawai harian lepas yang bekerja di Museum Negeri Sumatera Selatan.
2. Dalam proses perhitungan penelitian, metode sistem pendukung keputusan yang dipakai oleh penulis, yaitu metode *Weighted Product* (WP) dan memakai metode pengembangan sistem *Framework for the Application of System Thinking* (FAST).
3. Ruang lingkup penelitian dibatasi hanya dalam persoalan pemberian *reward* untuk pegawai harian lepas terbaik berdasarkan kriteria yang telah

ditentukan.

4. Kriteria yang menjadi penilaian dalam metode *Weighted Product* (WP) ini antara lain: kehadiran (absensi), keterampilan, kerapian, perilaku, dan tanggung jawab.
5. Sistem Pendukung Keputusan yang hendak dirancang dalam penelitian ini merupakan sistem berbasis *website* dengan menggunakan basis data MySQL serta bahasa *Hypertext Preprocessor* (PHP).

## BAB VI

### DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A.S., Setiawan, H., Umami, N., Industri, J., Sultan, U. & Tirtayasa, A. 2013. Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Website* Dengan Metode *Framework For The Applications Of System Thinking*. *Jurnal Teknik Industri*, 1(4): 358–367.
- Agustin, Y.H. & Kurniawan, H. 2015. Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode *Weighted Product* ( Studi Kasus: STMIK Pontianak ). 177–182.
- A. Kristanto, *Kupas Tuntas PHP Dan Mysql*, Klaten: Penerbit Cable Book, 2010.
- Anto, A., Susilo, T. & Putri, M.A. 2016. Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Penghargaan Kepada Karyawan Bandar Udara Silampari Lubuklinggau Menggunakan Metode *Composite Performance Index* ( CPI ). 2(2): 105–116.
- Basri. (2008). Metode *Weighted Product* (WP) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Beasiswa Prestasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 1–6.
- Brata, D.W. & Whidyanto, B. 2017. Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji Bonus Karyawan Pada Restoran KL Express Dengan Metode TOPSIS. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 11(1): 101.
- Diah, A.K., 2013, Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Karyawan Produksi Menggunakan Metode *Weighted Product* Pada PT. Ploss Asia Semarang, Skripsi, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dian Nuswantoro Semarang, Semarang.
- Iryanti, E., & Andriyanto, R. (2016). Sistem Manajemen Dokumen Dengan Metode *Framework For The Application Of System Technology* (FAST). *Prosiding Seminar Nasional Multi Disiplin Ilmu & Call For Papers Unisbank (SENDI\_U) Ke-2*, 103–111.
- Kusrini, M.Kom. (2007). *Konsep Dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta : Andi
- Mir, S. A., & Quadri, S. M. . (2015). *Decision Support Systems : Concepts , Progress And Issues – A Review*. *Sher-E-Kashmir University Of Agricultur Sciences And Technology Of Kashmir*, (August).
- Sianturi Ingot Seen., “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Pemilihan Jurusan Siswa Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* (WP) (Studi Kasus: SMA Swasta HKBP Doloksanggul)”. *Informasi Dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, Volume : I, Nomor : 1, Oktober 2013.
- Syafitri, N. A., Dewi, A. P., Informatika, J. T., Teknik, F., & Oleo, U. H. (2016). Penerapan Metode, 2(1), 169–176.
- Togatorop, A.F., 2015, Penerapan Metode *Weighted Product* (WP) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Pada PT. Johan Sentosa

KAB. Kampar, Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, STMIK Budi Darma Medan, Medan

Tohardi, Ahmad. 2002. Pemahaman Praktis Manajemen Sumber Daya Manusia. Mandar Maju: Bandung

Turban, E. 2005 Decision Support Systems And Intelligent Systems, Edisi Ke-7, Jilid 1, Andi Offset: Yogyakarta.

Y. Kustiyahningsih, D. Rosa, Pemrograman Basis Data Berbasis WEB Menggunakan PHP Dan Mysql, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.