

**RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI UDARA DAN  
PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN TOKO DI MASA PANDEMI  
COVID-19 MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT**

**PROJEK**

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi di  
Program Studi Teknik Komputer DIII



Oleh :

**Labiq Al Hanif**

**09030581822011**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
JULI 2021**

## HALAMAN PENGESAHAN

# RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI UDARA DAN PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN TOKO DI MASA PANDEMI COVID-19 MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT

## PROJEK

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi di  
Program Studi Teknik Komputer DIII

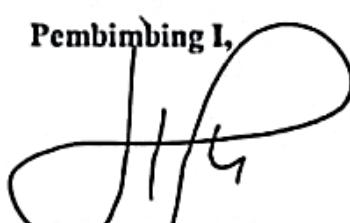
Oleh :

Labiq Al Hanif  
09030581822011

Palembang, 3 Agustus 2021

Menyetujui,

Pembimbing I,



Huda Ubaya, M.T  
NIP. 198106162012121003

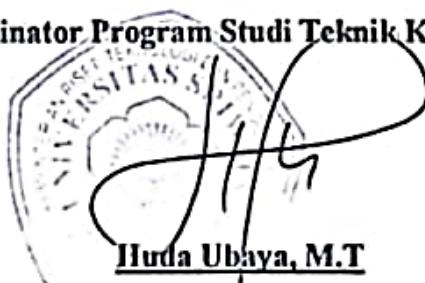
Pembimbing II,



Aditya Putra P.P, S.Kom, M.T  
NIPUS. 198810202016011201

Mengetahui

Koodinator Program Studi Teknik Komputer,



## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Senin  
Tanggal : 19 Juli 2021

Tim Penguji :

1. Ketua : Kemahyanto Exaudi, M.T.
2. Penguji : Rendyansyah, M.T.
3. Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.
4. Pembimbing II : Aditya Putra P.P, S.Kom, M.T.



The image shows four handwritten signatures stacked vertically, each above its corresponding name from the list above. The signatures are fluid and appear to be in black ink.

Mengetahui

Koordinator Program Studi Teknik Komputer,



Huda Ubaya, M.T

NIP. 198106162012121003

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Labiq Al Hanif

NIM : 09030581822011

Program Studi : Teknik Komputer

Judul Projek : RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI  
UDARA DAN PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN  
TOKO DI MASA PANDEMI COVID-19 MENGGUNAKAN  
LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT

Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turnitin* : 3 %

Menyatakan bahwa Laporan Projek saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan projek ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 3 Agustus 2021  
  
210FEAUJ332972174

Labiq Al Hanif  
NIM.09030581822011

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

*“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan” (Q.S Al-Insyirah : 6)*

*“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi manusia” (HR. Ahmad)*

*“Hatiku tenang karena mengetahui bahwa apa yang telah melewatkanku tidak akan pernah menjadi takdirku. dan apa yang telah ditakdirkan untukku tidak akan pernah melewatkanku”*  
*(Umar Bin Khattab)*

*“Orang yang tinggi adab walaupun kekurangan ilmu masih lebih mulia daripada orang yang banyak ilmu tetapi kekurangan adab” (Habib Umar bin Hafidz)*

*“Hidup yang keren adalah hidup yang pola pikirnya menunggu waktu ibadah sambil melakukannya kemanfaatan” (KH Bahaudin Nursalim)*

### **Kupersembahkan kepada :**

- ❖ *Allah Subhanahu wa ta'ala*
- ❖ *Kedua orang tuaku*
- ❖ *Kakak dan adikku*
- ❖ *Keluarga besarku*
- ❖ *Almamaterku*

## KATA PENGANTAR



*Alhamdulillahi rabbil 'alamiin. Segala puji hanya milik Allah subhanahu wata'ala, yang telah meilmpahkan karunia dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini. Jazallahu 'anna sayyidana muhammadan shallallahu 'alaihi wa sallam ma huwa ahluh. Dan semoga Allah memberikan balasan kebaikan kepada Nabi Muhammad shallallahu 'alaihi wa sallam atas jasa-jasa beliau dengan balasan yang pantas beliau terima beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya hingga akhir zaman.*

Dalam penyusunan laporan projek akhir yang mengangkat pembahasan berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI UDARA DAN PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN TOKO DI MASA PANDEMI COVID-19 MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT”, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan, serta dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya atas bantuan dan ilmu yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik. Dengan segala kerandahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia, ridho, bimbingan serta kemudahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan projek akhir ini.
2. Kedua Orang tua, kakak, adik, dan keluarga besar penulis yang telah memberikan semangat dan senantiasa mendo'akan serta memberikan bantuan moril kepada penulis. Terima kasih atas do'a dan pengorbanannya.
3. Bapak Huda Ubaya, S.T. M.T. selaku Koordinator Program Studi Diploma Komputer Universitas Sriwijaya dan juga Pembimbing I projek akhir yang telah banyak membimbing, mengarahkan penulis dalam menyelesaikan projek akhir ini.

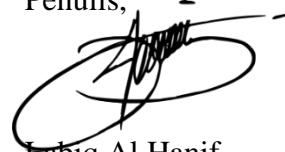
4. Bapak Aditya Putra Perdana, S.Kom, M.T. selaku Pembimbing II projek akhir yang telah membimbing dan selalu mengarahkan penulis mulai dari proses perancangan alat hingga penulisan laporan.
5. Seluruh Bpk/Ibu Dosen pengajar di program studi Teknik Komputer yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis selama masa perkuliahan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Sahabat-sahabat penulis, Mashudi, Firly, Faris, Alifah, Nadia, Nadise dan Susan yang menjadi teman bertukar pikiran dan telah menemani proses pengambilan data serta penulisan laporan projek akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan di program studi Teknik Komputer, Diploma Komputer Universitas Sriwijaya angkatan 2018.
8. Seluruh pihak yang telah berperan untuk memberikan semangat dan bantuan bermanfaat yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah subhanahu wa ta'ala membalas amal kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan projek akhir ini. *Aaaamiin allhumma aaaamiin.*

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan, maka dari itu adanya kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis juga berharap agar laporan projek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembacanya dan bagi penulis sendiri.

Palembang, 3 Agustus 2021

Penulis,



Labiq Al Hanif

NIM. 09030581822011

**RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI UDARA DAN  
PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN TOKO DI MASA PANDEMI  
COVID-19 MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT**

Oleh :

**LABIQ AL HANIF  
09030581822011**

**Abstrak**

Munculnya pandemi COVID-19 pada awal tahun 2020 berdampak besar pada kehidupan manusia dalam skala global. Banyak tindakan dan kebijakan yang ditujukan untuk mengantisipasi penularan dan memutus rantai penyebaran virus COVID-19. Sehingga menuntut pemilik toko untuk menerapkan berbagai protokol kesehatan. Penelitian ini membahas tentang sistem monitoring kondisi ruangan toko secara *real time* dengan konsep IoT, serta implementasi logika fuzzy Sugeno dalam mengendalikan kecepatan motor kipas *Exhaust fan* untuk mensirkulasi udara ruangan dan membatasi jumlah pelanggan di masa pandemi COVID-19 berdasarkan kondisi suhu, kelembapan, dan jumlah orang dalam ruangan toko.

**Kata kunci:** *Exhaust fan*, Logika Fuzzy Sugeno, COVID-19, Thinger.io.

# **Design of Air Circulation Control System and Store Customer Restrictions During the Covid-19 Pandemic Based on IoT and Sugeno Fuzzy Logic**

By :

**LABIQ AL HANIF  
09030581822011**

## **Abstract**

The emergence of the COVID-19 pandemic in early 2020 had a major impact on human life on a global scale. Many actions and policies are aimed at anticipating transmission and breaking the chain of the spread of the COVID-19 virus, thus requiring store owners to implement various health protocols. This study discusses the monitoring system for the condition of the storeroom in real-time with the IoT concept, and the implementation of Sugeno fuzzy logic in controlling the speed of the exhaust fan motor to circulate air in the room and limit the number of customers during the COVID-19 pandemic based on conditions of temperature, humidity, and many people in the storeroom.

**Keywords :** *Exhaust fan, Sugeno Fuzzy Logic, COVID-19, Thinger.io.*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>viii</b>
<b>Abstract.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat .....	4
1.5 Batasan Masalah .....	4
1.6. Metode Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	8
2.2 Coronavirus Diseases-19 (COVID-19).....	11
2.3 Sirkulasi Udara.....	11
2.4 Pembatasan Jumlah Orang .....	12
2.5 Arduino UNO.....	12
2.6 Wemos D1 R2.....	13
2.7 Sensor DHT11.....	13
2.8 Sensor Ultrasonik HC-SR04 .....	15
2.9 Modul Dimmer AC .....	15
2.10 Exhaust Fan.....	16
2.11 Motor Servo .....	17
2.12 I2C Serial Module .....	18

2.13 LCD 20×4 .....	18
2.14 Internet of Things (IoT).....	19
2.15 Thinger.io.....	20
2.16 Logika <i>Fuzzy</i> .....	21
2.16.1 Metode <i>Fuzzy Inference System</i> (FIS) Sugeno .....	25
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>27</b>
3.1 Rekayasa Kebutuhan .....	27
3.1.1 Kebutuhan Fungsional Sistem .....	27
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras .....	28
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	29
3.2 Perancangan Alat .....	30
3.3 Perancangan <i>Hardware</i> .....	31
3.3.1 Perancangan <i>Hardware</i> Sensor DHT11 .....	31
3.3.2 Perancangan <i>Hardware</i> Sensor Ultrasonik HCSR04.....	32
3.3.3 Perancangan <i>Hardware</i> Dimmer AC dan Kipas <i>Exhaust fan</i> .....	33
3.3.4 Perancangan <i>Hardware</i> Kendali Servo.....	33
3.3.5 Perancangan <i>Hardware</i> Display LCD 20x4 .....	34
3.3.6 Perancangan <i>Hardware</i> Komunikasi serial .....	35
3.3.7 Perancangan <i>Power Supply</i> Arduino UNO.....	36
3.3.8 Perancangan Keseluruhan <i>Hardware</i> .....	37
3.4 Perancangan <i>Software</i> .....	42
3.4.1 Perancangan <i>Software</i> Pembacaan Sensor DHT11 .....	42
3.4.2 Perancangan <i>Software</i> Penghitung Jumlah Orang Masuk.....	43
3.4.3 Perancangan <i>Software</i> Logika <i>Fuzzy</i> Sugeno .....	44
3.4.3.1 Pembentukan Himpunan <i>Fuzzy</i> (Fuzzifikasi) .....	48
3.4.3.2 Pembuatan Basis Aturan ( <i>Rule Base</i> ) .....	55
3.4.3.3 Penalaran (Inferensi <i>Fuzzy</i> ) .....	57
3.4.3.4 Penegasan (Defuzzifikasi) .....	58
3.4.4 Perancangan <i>Software</i> Kendali Palang Pintu dengan Servo .....	60
3.4.5 Perancangan <i>Software</i> Kendali Kecepatan Kipas <i>Exhaust fan</i> .....	61
3.4.6 Perancangan <i>Software</i> Komunikasi Serial .....	62
3.4.7 Perancangan <i>Software</i> Monitoring IoT menggunakan Thinger.io .....	64
3.4.8 Perancangan Keseluruhan <i>Software</i> .....	65
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>68</b>

4.1 Pengujian dan Analisis .....	68
4.2 Pengujian Sensor DHT11 .....	69
4.2.1 Hasil dan Analisis Pengujian Sensor DHT11 .....	69
4.3 Pengujian Sensor Ultrasonik HC-SR04.....	71
4.3.1 Hasil dan Analisis Pengujian Sensor Ultrasonik HC-SR04 .....	72
4.4 Pengujian Modul Dimmer AC.....	73
4.4.1 Hasil dan Analisis Pengujian Modul Dimmer AC .....	73
4.5 Pengujian Motor Servo MG996R.....	76
4.5.1 Hasil dan Analisis Pengujian Motor Servo MG996R .....	76
4.6 Pengujian LCD <i>Display</i> 20x4.....	77
4.6.1 Hasil dan Analisis Pengujian LCD <i>Display</i> 20x4.....	77
4.7 Pengujian Komunikasi Serial .....	78
4.7.1 Hasil Pengujian Komunikasi Serial .....	78
4.8 Pengujian <i>Power Supply</i> .....	79
4.8.1 Hasil Pengujian <i>Power Supply</i> .....	79
4.9 Pengujian Alat Penghitung Jumlah Orang Masuk .....	80
4.9.1 Hasil dan Analisis Pengujian Penghitungan Jumlah Orang Masuk .....	80
4.10 Pengujian Fungsional Logika <i>Fuzzy Sugeno</i> .....	81
4.10.1 Hasil dan Analisis Pengujian Fungsional Logika <i>Fuzzy Sugeno</i> .....	81
4.11 Pengujian Monitoring Data Menggunakan Thinger.io .....	83
4.11.1 Hasil Pengujian Monitoring Data Thinger.io.....	84
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>86</b>
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>92</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b> Diagram Alir Penelitian .....	5
<b>Gambar 2. 1</b> Ilustrasi Virus COVID-19.....	11
<b>Gambar 2. 2</b> Mikrokontroller Arduino UNO .....	12
<b>Gambar 2. 3</b> Mikrokontroller Wemos D1 R2.....	13
<b>Gambar 2. 4</b> Sensor DHT11 .....	14
<b>Gambar 2. 5</b> Sensor Ultrasonik HC-SR04.....	15
<b>Gambar 2. 6</b> Modul Dimmer AC.....	16
<b>Gambar 2. 7</b> Exhaust fan .....	16
<b>Gambar 2. 8</b> Motor Servo MG996R .....	17
<b>Gambar 2. 9</b> I2C Serial Module.....	18
<b>Gambar 2. 10</b> LCD Display 20x4 .....	19
<b>Gambar 2. 11</b> Gambaran umum tentang Thinger.io.....	21
<b>Gambar 2. 12</b> Perbedaan Logika Klasik dan Fuzzy .....	21
<b>Gambar 2. 13</b> Struktur Dasar Logika Fuzzy .....	23
<b>Gambar 2. 14</b> Kurva Linear Naik .....	23
<b>Gambar 2. 15</b> Kurva Linear Turun .....	24
<b>Gambar 2. 16</b> Kurva Segitiga .....	24
<b>Gambar 3. 1</b> Diagram Blok Rangkaian .....	30
<b>Gambar 3. 2</b> Skema Rangkaian Sensor DHT11 .....	31
<b>Gambar 3. 3</b> Skema Rangkaian Sensor Ultrasonik.....	32
<b>Gambar 3. 4</b> Skema Rangkaian Dimmer AC .....	33
<b>Gambar 3. 5</b> Skema Rangkaian Motor Servo .....	34
<b>Gambar 3. 6</b> Skema Rangkaian LCD .....	34
<b>Gambar 3. 7</b> Skema Rangkaian komunikasi serial .....	35
<b>Gambar 3. 8</b> Skema Rangkaian Power Supply.....	36
<b>Gambar 3. 9</b> Skema Rangkaian keseluruhan Hardware .....	37
<b>Gambar 3. 10</b> Susunan Komponen Box A .....	38
<b>Gambar 3. 11</b> Susunan Komponen Alat pada Box B .....	38
<b>Gambar 3. 12</b> Keseluruhan Alat .....	38

<b>Gambar 3. 13</b> Desain Implementasi Box A .....	39
<b>Gambar 3. 14</b> Desain Implementasi Box B .....	39
<b>Gambar 3. 15</b> Implementasi pemasangan Box A .....	40
<b>Gambar 3. 16</b> Implementasi Pemasangan Box B .....	40
<b>Gambar 3. 17</b> Hasil Implementasi Box A dan B .....	41
<b>Gambar 3. 18</b> Implementasi Kipas Exhaust fan .....	41
<b>Gambar 3. 19</b> <i>Flowchart</i> Pembacaan Sensor DHT11 .....	43
<b>Gambar 3. 20</b> <i>Flowchart</i> Penghitung Jumlah Orang Masuk .....	44
<b>Gambar 3. 21</b> <i>Flowchart</i> Software Logika Fuzzy .....	45
<b>Gambar 3. 22</b> Grafik Singleton Kecepatan Kipas .....	46
<b>Gambar 3. 23</b> <i>Flowchart</i> fuzzy Tingkat Bahaya .....	46
<b>Gambar 3. 24</b> Grafik Singleton Tingkat Bahaya .....	47
<b>Gambar 3. 25</b> Grafik Fungsi Keanggotaan Suhu.....	48
<b>Gambar 3. 26</b> <i>Flowchart</i> Fuzzifikasi Suhu.....	50
<b>Gambar 3. 27</b> Gafik Fungsi Keanggotaan Kelembaban .....	51
<b>Gambar 3. 28</b> <i>Flowchart</i> Fuzzifikasi Kelembapan.....	52
<b>Gambar 3. 29</b> Grafik Fungsi Keanggotaan Jumlah Orang .....	53
<b>Gambar 3. 30</b> <i>Flowchart</i> Fuzzifikasi Jumlah Orang .....	54
<b>Gambar 3. 31</b> <i>Flowchart</i> Inferensi Kecepatan Kipas .....	57
<b>Gambar 3. 32</b> <i>Flowchart</i> Inferensi Tingkat Bahaya .....	58
<b>Gambar 3. 33</b> <i>Flowchart</i> Defuzzifikasi Kecepatan Kipas .....	59
<b>Gambar 3. 34</b> <i>Flowchart</i> Defuzzifikasi Tingkat Bahaya.....	60
<b>Gambar 3. 35</b> <i>Flowchart</i> Kendali Palang Pintu.....	60
<b>Gambar 3. 36</b> <i>Flowchart</i> Kendali Kecepatan Kipas Exhaust fan .....	61
<b>Gambar 3. 37</b> <i>Flowchart</i> Kirim Data Serial .....	63
<b>Gambar 3. 38</b> <i>Flowchart</i> Baca Data Serial.....	64
<b>Gambar 3. 39</b> <i>Flowchart</i> Thinger.io.....	65
<b>Gambar 3. 40</b> <i>Flowchart</i> Program pada Arduino UNO .....	66
<b>Gambar 3. 41</b> <i>Flowchart</i> Program pada Wemos D1 R2 .....	67
<b>Gambar 4. 1</b> Proses Pengujian Sensor DHT11 .....	69
<b>Gambar 4. 2</b> Grafik Pengujian Suhu.....	70

<b>Gambar 4. 3</b> Grafik Pengujian Kelembapan.....	71
<b>Gambar 4. 4</b> Pengujian Sensor Ultrasonik HC-SR04.....	72
<b>Gambar 4. 5</b> Pengujian Tegangan Modul Dimmer AC .....	73
<b>Gambar 4. 6</b> Grafik Pengujian Tegangan Modul Dimmer AC.....	74
<b>Gambar 4. 7</b> Grafik Pengujian Arus Dimmer AC .....	75
<b>Gambar 4. 8</b> Pengujian Motor Servo .....	76
<b>Gambar 4. 9</b> Hasil Pengujian LCD display 20x4 .....	78
<b>Gambar 4. 10</b> Hasil Pengujian Komunikasi Serial .....	78
<b>Gambar 4. 11</b> Proses Pengukuran Tegangan Power Supply .....	79
<b>Gambar 4. 12</b> Grafik Pengujian Fungsional Logika Fuzzy .....	82
<b>Gambar 4. 13</b> Titik Pemetaan Rule Kecepatan Kipas yang Aktif .....	82
<b>Gambar 4. 14</b> Titik Pemetaan Rule Tingkat Bahaya yang Aktif .....	83
<b>Gambar 4. 15</b> Proses Pengujian Monitoring Thinger.io .....	84
<b>Gambar 4. 16</b> Hasil Monitoring Data pada Dashboard website Thinger.io .....	84

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> Kebutuhan Perangkat Keras .....	28
<b>Tabel 3. 2</b> Kebutuhan Perangkat Lunak .....	29
<b>Tabel 3. 3</b> Konfigurasi pin DHT11.....	32
<b>Tabel 3. 4</b> Konfigurasi pin 2 sensor Ultrasonik.....	32
<b>Tabel 3. 5</b> Konfigurasi pin Dimmer AC dan Exhaust fan .....	33
<b>Tabel 3. 6</b> Konfigurasi Pin Motor Servo .....	34
<b>Tabel 3. 7</b> Konfigurasi Pin LCD 20x4.....	35
<b>Tabel 3. 8</b> Konfigurasi Pin Komunikasi Serial.....	35
<b>Tabel 3. 9</b> Konfigurasi Pin Power Supply .....	36
<b>Tabel 3. 10</b> Tingkat Bahaya Potensi Penularan COVID-19 .....	47
<b>Tabel 3. 11</b> Fungsi Keanggotaan Suhu.....	49
<b>Tabel 3. 12</b> Fungsi Keanggotaan Kelembapan.....	51
<b>Tabel 3. 13</b> Fungsi Keanggotaan Jumlah Orang .....	53
<b>Tabel 3. 14</b> Basis Aturan Kecepatan Kipas .....	55
<b>Tabel 3. 15</b> Basis Aturan Tingkat Bahaya.....	55
<b>Tabel 4. 1</b> Hasil pengujian sensor DHT11 .....	70
<b>Tabel 4. 2</b> Hasil Pengujian Pembacaan Jarak Sensor Ultrasonik HC-SR04 .....	72
<b>Tabel 4. 3</b> Hasil pengujian Tegangan Dimmer AC .....	74
<b>Tabel 4. 4</b> Hasil Pengujian Arus Modul Dimmer AC .....	75
<b>Tabel 4. 5</b> Hasil Pengujian Motor Servo MG996R .....	76
<b>Tabel 4. 6</b> Hasil Pengujian Penghitungan Jumlah Orang Masuk .....	80
<b>Tabel 4. 7</b> Hasil Pengujian Waktu Delay Thinger.io .....	85

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pada awal tahun 2020, kemunculan wabah penyakit jenis baru yang disebut dengan istilah *Coronavirus Diseases-19* (COVID-19) telah mengejutkan dunia. Kasus ini diawali pada tanggal 31 Desember 2019 dengan informasi dari World Health Organization (WHO) yang menyebutkan bahwa terdapat *kluster pneumonia* dengan *etiology* yang tidak jelas di China, tepatnya berada di Kota Wuhan, Provinsi Hubei. Kasus ini terus berkembang sampai terjadi importasi ke luar China dan adanya laporan kematian. Hingga akhirnya WHO menetapkan COVID-19 sebagai *Public Health Emergency of International Concern* (PHEIC) pada tanggal 30 Januari 2020 [1].

Pandemi COVID-19 berdampak besar pada kehidupan manusia dalam skala global. Banyak tindakan pengendalian yang ditujukan untuk mengurangi kontak di antara masyarakat demi memperlambat penularan virus. Serangkaian langkah telah diambil di supermarket, termasuk membatasi jumlah pelanggan, menjaga jarak sosial, dan masuk dengan kereta belanja [2]. Pemerintah indonesia juga telah mengeluarkan berbagai macam kebijakan seperti isolasi, *social and physical distancing* dan pembatasan sosial berskala besar (PSBB) [3]. Kebijakan tersebut berdampak pada berbagai aspek dalam kehidupan sehari-hari masyarakat, salah satunya kegiatan jual beli secara langsung yang sering kita temui di berbagai tempat seperti supermarket, resto, butik dan lain sebagainya. Sehingga menuntut pemilik toko untuk menerapkan berbagai protokol kesehatan khususnya membatasi jumlah pelanggan di dalam toko demi mendukung kebijakan pemerintah untuk mengantisipasi penularan dan memutus rantai penyebaran virus COVID-19.

Tidak hanya *social distancing*, sirkulasi udara juga ditekankan secara luas untuk mengendalikan penyebaran virus COVID-19 di dalam ruangan tertutup [4]. Banyak bukti menunjukkan bahwa memahami aliran udara itu penting untuk estimasi risiko tertular COVID-19 sejalan dengan data sejauh ini yang menunjukkan bahwa penularan virus yang terjadi di dalam ruangan jauh melampaui penularan yang terjadi di luar ruangan [5].

Dalam studi yang dilakukan oleh Profesor Kedokteran Hewan dan Kesehatan Masyarakat, Michael Ward dan rekan-rekannya di Universitas Sydney. Mengemukakan bahwa ketika udara lebih lembap, partikel *aerosol* COVID-19 akan berukuran besar dan menjadikannya seperti tetesan yang jatuh dari udara. Sedangkan pada saat udara lebih kering, partikel *aerosol* akan menyusut sehingga dapat bertahan di atmosfer lebih lama [6]. Sebagaimana juga dinyatakan dalam Rejimen Pengobatan COVID-19 Edisi ke-6 (penerapan uji coba) yang diterbitkan oleh Komisi Kesehatan Nasional Republik Rakyat Tiongkok (2020), kemungkinan rute penularan 2019-*nCoV* sebagian besar adalah kontak langsung, transmisi *droplet*, dan transmisi *aerosol* juga merupakan jalur penularan yang memungkinkan bila ada paparan konsentrasi *aerosol* yang tinggi dalam tempat yang relatif tertutup dari lingkungan hidup [7]. Oleh karena itu sirkulasi udara dalam ruangan toko juga tidak kalah penting mengingat adanya kemungkinan virus ini dapat menyebar melalui udara (*airborne*), yaitu ketika *droplet* berterbangan (*aerosol*).

Penelitian yang dilakukan Jingyuan Wang, seorang *Associate Professor* di, Universitas Beihang, Beijing juga menjelaskan bahwa virus COVID-19 mirip dengan virus *influenza* yang cenderung lebih stabil dalam lingkungan yang memiliki suhu udara dingin dan kering [8]. Hal ini juga sejalan dengan studi yang dilakukan oleh seorang konsultan senior di Ausvet, Melanie Bannister-Tyrrell. Menunjukkan bahwa COVID-19 memiliki penyebaran yang optimum di suhu yang sangat rendah, yaitu sekitar 1°C sampai 9°C. Artinya, semakin tinggi suhu, maka dugaan adanya kasus COVID-19 setiap harinya akan semakin rendah [9]. Sehingga dapat diketahui bahwasannya jika suhu dan kelembapan juga menjadi salah satu faktor yang mempengaruhi potensi penularan virus COVID-19 di dalam ruangan.

Berdasarkan permasalahan dan penelitian sebelumnya yang telah dijelaskan diatas, maka penulis mengusulkan projek dengan judul “**RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI SIRKULASI UDARA DAN PEMBATASAN JUMLAH PELANGGAN TOKO DI MASA PANDEMI COVID-19 MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY SUGENO BERBASIS IoT**” dengan memanfaatkan sensor suhu dan kelembapan DHT11, dan sensor ultrasonik HC-SR04 untuk menghitung jumlah orang yang masuk ke dalam toko. Kemudian data tersebut diolah mikrokontroler Arduino UNO dan Wemos D1 R2 menggunakan logika *fuzzy*

metode Sugeno untuk mengendalikan kecepatan motor kipas *Exhaust fan*, dan membatasi jumlah pelanggan yang masuk ke dalam toko dimasa pandemi COVID-19. Terakhir, data yang didapat juga akan ditampilkan pada LCD *display* 20x4 dan dimonitoring secara *realtime* berbasis *Internet of Things* (IoT) melalui *website* menggunakan *Platform IoT Thinger.io*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dari projek ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengukur suhu dan kelembapan ruangan toko?
2. Bagaimana menghitung jumlah orang yang masuk ke dalam ruangan toko?
3. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan logika *fuzzy* Sugeno untuk menentukan kecepatan motor kipas *Exhaust fan* dan tingkat bahaya dari potensi penularan COVID-19 dalam ruangan toko?
4. Bagaimana mengendalikan kecepatan motor kipas *Exhaust fan* dalam ruangan toko dimasa pandemi COVID-19 secara otomatis?
5. Bagaimana membatasi jumlah pelanggan toko berdasarkan tingkat bahaya potensi penularan COVID-19 di dalam ruangan toko secara otomatis?
6. Bagaimana memonitoring kondisi ruangan toko dimasa pandemi COVID-19 melalui *Website* secara *realtime*?

## 1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari projek ini adalah sebagai berikut:

1. Mengukur suhu dan kelembapan ruangan toko dengan menggunakan sensor.
2. Menghitung jumlah orang jumlah orang yang masuk ke dalam ruangan toko dengan memanfaatkan sensor.
3. Merancang dan mengimplementasikan logika *fuzzy* metode Sugeno untuk menentukan kecepatan motor kipas *Exhaust fan* dan tingkat bahaya potensi penularan COVID-19 dalam ruangan toko.
4. Mengendalikan kecepatan motor kipas *Exhaust fan* untuk mensikulasikan udara ruangan secara otomatis.

5. Membatasi jumlah pelanggan toko dimasa pandemi COVID-19 berdasarkan persentase tingkat bahaya potensi penularan COVID-19 secara otomatis.
6. Memonitoring ruangan toko dimasa pandemi COVID-19 secara *realtime* melalui *Website* berbasis IoT.

#### **1.4 Manfaat**

Manfaat yang akan didapat dari pembuatan projek ini adalah sebagai berikut:

1. Mengantisipasi kemungkinan penularan COVID-19 di dalam ruangan toko dengan mengendalikan sirkulasi udara ruangan dan membatasi jumlah pelanggan dalam toko selama pandemi COVID-19 secara otomatis.
2. Memberikan rasa aman dan nyaman kepada pelanggan toko saat kegiatan jual beli dimasa pandemi *COVID-19*.
3. Membantu pemilik toko dalam memantau suhu, kelembapan dan jumlah orang di dalam ruangan toko secara *realtime* berbasis *Internet of Thing* (IoT).

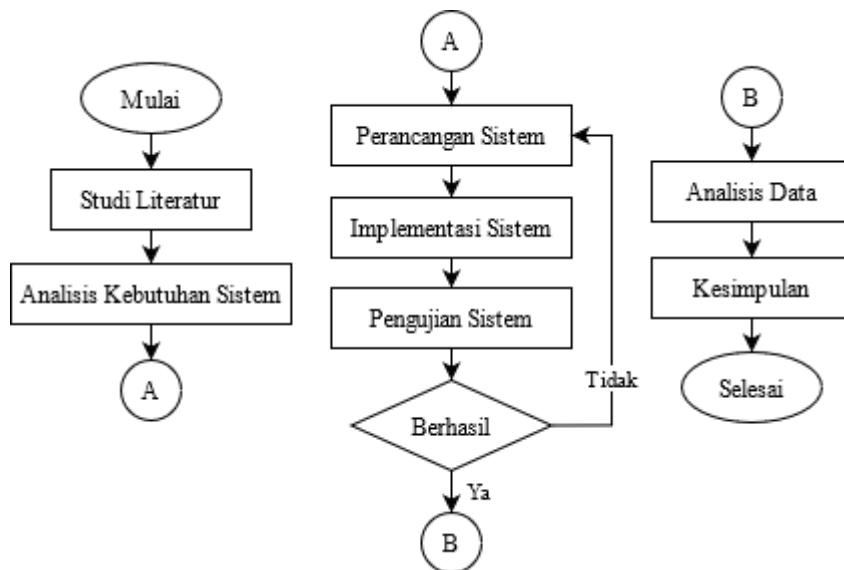
#### **1.5 Batasan Masalah**

Dalam pengerjaannya, Projek ini dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut:

1. Mikrokontroler yang digunakan adalah Arduino UNO dan Wemos D1 R2.
2. Metode *fuzzy* yang digunakan adalah logika *fuzzy* metode Sugeno.
3. Faktor yang dipertimbangkan dalam projek ini adalah suhu, kelembapan, dan jumlah orang dalam ruangan.
4. Pengukuran data suhu dan kelembapan ruangan dilakukan dengan menggunakan sensor DHT11.
5. Penghitungan jumlah orang yang masuk kedalam ruangan dilakukan dengan menggunakan dua sensor Ultrasonik HC-SR04.
6. Palang pintu dikendalikan menggunakan motor servo MG996R.
7. Kecepatan motor kipas *Exhaust fan* dikendalikan dengan modul Dimmer AC.
8. Variabel yang dimonitoring secara *realtime* adalah suhu, kelembapan, jumlah orang, dan tingkat bahaya potensi penularan COVID-19 dalam ruangan toko.
9. Monitoring dilakukan menggunakan *Website* Thinger.io berbasis IoT.

## 1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian dalam projek ini dibagi menjadi enam tahap, yaitu mulai dari tahap studi literatur sampai dengan tahap analisis data dan pengambilan kesimpulan. Berikut ini adalah tahapan penelitian yang digambarkan dengan diagram alir yang dapat dilihat pada gambar 1.1.



**Gambar 1. 1** Diagram Alir Penelitian

### a. Studi Literatur

Pada tahap Studi Literatur dilakukan proses identifikasi dan perumusan masalah yang ditemukan selama masa pandemi COVID-19. Setelah itu dilanjutkan dengan mencari referensi yang bersumber dari buku, jurnal, *paper* ataupun internet sebagai landasan teori yang mendukung projek.

### b. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah tahapan yang dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diperlukan sistem pada projek agar dapat bekerja sebagaimana yang diharapkan dengan melakukan analisis pada kebutuhan perangkat keras (*Hardware*) dan kebutuhan perangkat lunak (*software*).

### c. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap perancangan dari alat yang akan dibangun, Metode ini meliputi dua tahap perancangan, yaitu perancangan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

#### **d. Implementasi Sistem**

Pada tahap ini, sistem dari alat yang telah dibuat akan diimplementasikan secara nyata pada ruangan uji coba dengan menerapkan logika *fuzzy* metode Sugeno untuk menentukan *output* dan kondisi yang akan mengendalikan sirkulasi udara dan membatasi jumlah pelanggan toko selama masa pandemi COVID-19.

#### **e. Pengujian dan Analisis**

Pengujian dan analisis pada projek dilakukan untuk mengetahui apakah sistem dapat bekerja sesuai dengan tujuan yang diinginkan atau tidak dengan melakukan pengujian pada data sensor suhu dan kelembapan DHT11, sensor Ultrasonik HC-SR04, dan terakhir pengujian pada sistem logika *fuzzy*.

#### **f. Pengambilan Kesimpulan**

Pada tahap ini dilakukan proses penarikan kesimpulan berdasarkan hasil data pengujian yang telah dianalisis dari tahap sebelumnya untuk mendapatkan inti dari pembahasan yang telah dipaparkan agar dapat memahami projek ini secara lebih mendalam.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam sistematika penulisannya, laporan projek ini terdiri dari lima BAB dengan masing-masing pokok pembahasan yang telah disusun sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

BAB ini menjelaskan tentang latar belakang dari pemilihan topik, judul projek, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan metode penelitian yang digunakan serta bagaimana sistematika dari penulisan laporan projek.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

BAB ini berisi tentang referensi pendukung yang bersumber dari penelitian sebelumnya dengan beberapa topik yang terkait dengan projek, yaitu mengenai kemungkinan adanya penularan COVID-19 melalui udara, pengaruh suhu dan kelembaban terhadap penyebaran COVID-19, sistem kendali sirkulasi udara menggunakan kipas *Exhaust fan* serta dasar teori yang menjelaskan setiap komponen yang digunakan dalam projek.

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

BAB ini menjelaskan tentang kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sistem dan tahapan yang dilakukan dalam perancangan alat, meliputi perancangan perangkat keras (*Hardware*) yang membahas tentang bagaimana merangkai setiap komponen menjadi satu kesatuan, dan perancangan perangkat lunak (*Software*) yang membahas *Flowchart* dari program yang dibuat untuk mengontrol sistem kerja alat menggunakan logika *fuzzy* metode Sugeno.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

BAB ini memuat hasil implementasi, pengujian dan analisis dari alat yang telah dibuat mulai dari pengujian pembacaan sensor suhu dan kelembapan DHT11 sampai dengan pengujian fungsional logika *fuzzy* Sugeno sebagai sistem pengambil keputusan dalam mengendalikan sirkulasi udara dan pembatasan jumlah pelanggan toko dimasa pandemi COVID-19.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

BAB ini berisi kesimpulan yang didapat berdasarkan hasil pengujian dan analisis yang didapatkan selama proses pembuatan dan pengujian hasil projek serta saran dari penulis dalam melakukan pengembangan pada projek selanjutnya dimasa mendatang.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kementerian Kesehatan RI, “Dokumen resmi,” *Pedoman kesiapan menghadapi COVID-19*, pp. 0–115, 2020.
- [2] Q. Xu and M. Chraibi, “On the effectiveness of the measures in supermarkets for reducing contact among customers during COVID-19 period,” *Sustain.*, vol. 12, no. 22, pp. 1–14, 2020.
- [3] N. K. Astini, “Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran Tingkat Sekolah Dasar pada Masa Pandemi Covid-19,” *LAMPUHYANG*, vol. 11, no. 2 SE-Articles, Jul. 2020.
- [4] C. Sun and Z. Zhai, “The efficacy of social distance and ventilation effectiveness in preventing COVID-19 transmission,” *Sustain. Cities Soc.*, vol. 62, no. June, p. 102390, 2020.
- [5] R. K. Bhagat, M. S. Davies Wykes, S. B. Dalziel, and P. F. Linden, “Effects of ventilation on the indoor spread of COVID-19,” *J. Fluid Mech.*, vol. 903, 2020.
- [6] Jawapos.com, “Kelembapan Udara Dikatakan Pengaruhi Penyebaran Virus Korona,” 2020. [Online]. Available: <https://www.jawapos.com/kesehatan/25/08/2020/kelembapan-udara-dikatakan-pengaruhi-penyebaran-virus-korona/>. [Accessed: 15-Jan-2021].
- [7] Z. Ge, L. Yang, J. Xia, X. Fu, and Y. Zhang, “Possible aerosol transmission of COVID-19 and special precautions in dentistry,” *J. Zhejiang Univ. B*, vol. 21, no. 5, pp. 361–368, 2020.
- [8] Liputan6.com, “Penjelasan Mengenai Pengaruh Suhu Udara Terhadap Virus Corona Covid-19,” 2020. [Online]. Available: <https://www.liputan6.com/bola/read/4219468/penjelasan-mengenai-pengaruh-suhu-udara-terhadap-virus-corona-covid-19>. [Accessed: 15-Jan-2021].
- [9] A. Nursalikah, “Seberapa Besar Pengaruh Suhu Terhadap Virus Corona?,” *republika.co.id*, 2020. [Online]. Available: <https://republika.co.id/berita/q89dc1366/seberapa-besar-pengaruh-suhu-terhadap-virus-corona>. [Accessed: 15-Jan-2021].
- [10] M. A. Shereen, S. Khan, A. Kazmi, N. Bashir, and R. Siddique, “COVID-19 infection: Emergence, transmission, and characteristics of human coronaviruses,” *J. Adv. Res.*, vol. 24, pp. 91–98, 2020.
- [11] Y. Li *et al.*, “Evidence for probable aerosol transmission of SARS-CoV-2 in a poorly ventilated restaurant,” *medRxiv*, p. 2020.04.16.20067728, Jan. 2020.
- [12] Y. Wu *et al.*, “Effects of temperature and humidity on the daily new cases and new deaths of COVID-19 in 166 countries,” *Sci. Total Environ.*, vol. 729, p. 139051, 2020.

- [13] P. Avula, "EFFECTS OF TEMPERATURE AND RELATIVE HUMIDITY ON COVID-19," *J. Crit. Realis.*, vol. 7, pp. 3177–3182, Oct. 2020.
- [14] F. Pradityo and N. Surantha, "Indoor air quality monitoring and controlling system based on IoT and fuzzy logic," *2019 7th Int. Conf. Inf. Commun. Technol. ICoICT 2019*, pp. 1–6, 2019.
- [15] F. Tambunan, B. T. J. Hutagalung, and Nurhayati, "Exhaust Fan Control Design As Air Cleaner Based On Microcontroller: Exhaust Fan Control Design As Air Cleaner Based On Microcontroller," *mantik*, vol. 3, no. 4, pp. 548–552, 220AD.
- [16] M. Khairudin, S. Yatmono, I. M. Nashir, F. Arifin, W. Aulia, and Widyatoro, "Exhaust Fan Speed Controller Using Fuzzy Logic Controller," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1737, no. 1, 2021.
- [17] M. Siahaan, "Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Dunia Pendidikan," *J. Kaji. Ilm.*, vol. 1, no. 1, pp. 73–80, 2020.
- [18] WHO, "Tanya Jawab: Ventilasi dan Pengaturan Suhu Udara (AC) dalam konteks COVID-19."
- [19] Covid.RI.gov, "Preventing the Spread of COVID-19 By Circulating Air in Schools and Other Buildings." [Online]. Available: <https://covid.ri.gov/covid-19-prevention/indoor-air-circulation>. [Accessed: 24-May-2021].
- [20] PERATURAN MENTERI KESEHATAN NO.9, *PERATURAN MENTERI KESEHATAN TENTANG PEDOMAN PEMBATASAN SOSIAL BERSKALA BESAR DALAM RANGKA PERCEPATAN PENANGANAN CORONA VIRUS DISEASE 2019*. 2020, pp. 9–19.
- [21] B. F. Carvalho, C. C. M. Silva, A. M. Silva, F. Buiati, and R. Timóteo, "Evaluation of an arduino-based IoT person counter," *IoTBD 2016 - Proc. Int. Conf. Internet Things Big Data*, no. IoTBD, pp. 129–136, 2016.
- [22] R. Vithlani, S. Fultariya, M. Jivani, and H. Pandya, "An open source Real Time IOT based environmental sensor monitoring system," vol. 2, pp. 145–138, 2018.
- [23] Lastminuteengineers.com, "Interface DHT11 Module With Arduino." [Online]. Available: <https://lastminuteengineers.com/dht11-module-arduino-tutorial/>. [Accessed: 18-Jan-2021].
- [24] Indoware, "Ultrasonic Ranging Module HC - SR04," *Datasheet*, pp. 1–4, 2013.
- [25] RobotDyn.com, "AC Light Dimmer Module, 1 Channel, 3.3V/5V logic, AC 50/60hz, 220V/110V." [Online]. Available: <https://robotdyn.com/ac-light-dimmer-module-1-channel-3-3v-5v-logic-ac-50-60hz-220v-110v.html>. [Accessed: 16-Apr-2020].
- [26] R. M. Iqbal, "RANCANG BANGUN INSTALASI GAS BUANG DI

BENGKEL OTOMOTIF FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA,” Yogyakarta, 2019.

- [27] Lastminuteengineers.com, “How HC-SR04 Ultrasonic Sensor Works & Interface It With Arduino.” [Online]. Available: <https://lastminuteengineers.com/servo-motor-arduino-tutorial/>. [Accessed: 18-Jan-2021].
- [28] Lastminuteengineers.com, “Interface an I2C LCD with Arduino.” .
- [29] Lastminuteengineers.com, “Interfacing 16×2 Character LCD Module with Arduino.” .
- [30] A. L. Bustamante, M. A. Patricio, and J. M. Molina, “Thinger.io: An open source platform for deploying data fusion applications in IoT environments,” *Sensors (Switzerland)*, vol. 19, no. 5, 2019.
- [31] A. Naba, *Belajar Cepat Fuzzy Logic Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2009.
- [32] S. Kusumadewi and H. Purnomo, *Aplikasi Logika Fuzzy untuk pendukung keputusan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2010.
- [33] T. Sutojo, E. Mulyanto, Suhartono, and Vincent, *Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: ANDI, 2011.