



## **BAB II**

### **DASAR TEORI**

#### **2.1 Gambaran Perusahaan**

Mie Ayam Soker Palembang adalah sebuah unit usaha yang berfokus pada bisnis kuliner yang berlokasi di Kota Palembang. Mie Ayam Soker Palembang telah berdiri lebih dari sepuluh tahun dengan pelayanan lebih dari ratusan pelanggan di Kota Palembang

#### **2.2 Visi dan Misi Perusahaan**

##### **2.2.1 Visi**

Menyediakan makanan dan pelayanan dengan kualitas terbaik.

##### **2.2.2 Misi**

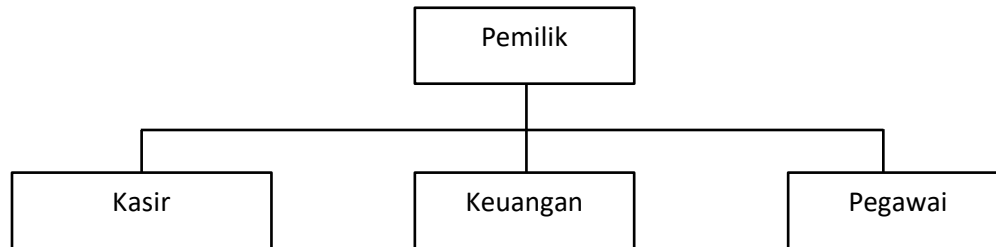
1. Mengembangkan usaha kuliner khususnya mie ayam.
2. Meningkatkan mutu pelayanan serta membangun hubungan baik dengan pelanggan.

#### **2.3 Struktur Organisasi Perusahaan**

Setiap perusahaan dalam melaksanakan kegiatannya pasti memerlukan suatu struktur organisasi. Dengan tujuan agar semua pekerjaan dapat berjalan dengan lancar dan teratur, maka diperlukan koordinasi yang baik dan terperinci. Dalam mengkoordinasi setiap individu, masing-masing karyawan mempunyai tanggung jawab dan tugas, mempunyai hak dan wewenang serta adanya tata kerja yang memimpin atau dipimpin.

Struktur organisasi yang baik dan jelas sangat dibutuhkan untuk mencapai kelancaran suatu pekerjaan atau tugas dalam suatu perusahaan. Struktur organisasi akan menjabarkan secara skematis tentang hubungan kerjasama baik secara vertikal maupun horizontal dan organisasi atau orang-orang yang terdapat didalamnya.

Berdasarkan struktur organisasi dibawah ini, dapat diketahui hubungan kerja yang dilaksanakan di Mie Ayam Soker Palembang, serta pembagian tugas dan tanggung jawab di setiap bagian yang ada.



**Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Mie Ayam Soker Palembang**

## 2.4 Tugas dan Wewenang

### 1. Pemilik

Mempunyai tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

- a. Memimpin dan mengelola unit usaha.
- b. Mengawasi semua karyawan atau pegawai.
- c. Membuat keputusan penting.
- d. Sistem komunikasi dan pengendalian

### 2. Kasir

Mempunyai tugas sebagai berikut:

- a. Mencatat semua transaksi.

### 3. Keuangan

Mempunyai tugas sebagai berikut:

- a. Membuat laporan keuangan berdasarkan transaksi secara berkala.

### 4. Pegawai

Mempunyai tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

- a. Melayani pelanggan

## **2.5 Pengertian Teori Umum**

Di bab ini akan dilakukannya penerapan dalam mengenai suatu landasan teori yang bertujuan dalam melakukan pembahasan mengenai tentang permasalahan yang akan diambil sesuai dengan judul dalam pembuatan Tugas Akhir.

### **2.5.1 Data**

Menurut (Turban, 2010) data ialah gambaran dasar dari objek, peristiwa, aktivitas dan transaksi yang dicatat, dikelompokkan, dan disimpan tetapi belum diatur untuk menyampaikan suatu makna tertentu. Menurut (Inmon, 2005) data merupakan kumpulan fakta, konsep, atau instruksi pada penyimpanan yang digunakan untuk komunikasi, perbaikan dan pemrosesan secara otomatis yang menyajikan informasi yang dapat dipahami oleh manusia. Berdasarkan teori para ahli di atas maka dapat disimpulkan bahwa data merupakan gambaran dasar dari objek, peristiwa, aktivitas dan transaksi yang dicatat, dikelompokkan, dan disimpan dalam jumlah besar tetapi belum diolah.

### **2.5.2 Aplikasi**

Menurut Hartono (2005:12), Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*.

### **2.5.3 Akuntansi**

Menurut (Riska, 2013), akuntansi laporan keuangan adalah hasil dari proses akuntansi yang berisi data-data keuangan yang digunakan untuk berkomunikasi dengan pihak-pihak yang berkepentingan dengan data atau aktivitas perusahaan tersebut.

**Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan**

No. Akun	Akun	Debet	Kredit
	Pendapatan		Rp. Xxx
	Beban – beban	Rp. Xxx	
	Total Pengeluaran		Rp. Xxx
	Laba Rugi Bulan Berkala		Rp. Xxx

#### 2.5.4 Laporan Laba Rugi

Menurut (Rudianto, 2012), Laporan laba rugi adalah laporan yang menunjukkan kemampuan perusahaan dalam menghasilkan laba selama suatu periode akuntansi atau satu tahun

**Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi**

No. Akun	Akun	Debet	Kredit
	Pendapatan		Rp. Xxx
	Pembelian	Rp. Xxx	
	Total pengeluaran		Rp. Xxx
	Laba Rugi Bulan Berkala		Rp. Xxx

## 2.6 Teori Khusus

Teori yang berkaitan erat dengan sejumlah fakta tertentu disebut teori khusus, artinya teori ini menjelaskan teori yang lebih spesifik. Teori yang akan ditulis ialah sebagai berikut :

### 2.6.1 Basis Data (*Database*)

Menurut *Stephens dan Plew (2000)*, adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi adalah sesuatu yang kita gunakan sehari-hari untuk berbagai alasan. Dengan basisdata, pengguna dapat menyimpan data secara terorganisasi. Setelah data disimpan, informasi harus mudah diambil. Kriteria dapat digunakan untuk mengambil informasi. Cara data disimpan dalam basis data menentukan seberapa mudah mencari informasi berdasarkan banyak kriteria. Data pun harus mudah ditambahkan ke dalam basisdata, dimodifikasi, dan dihapus.

### 2.6.2 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Fathansyah (2007) *Model Entity-Relationship* adalah suatu diagram yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari 'dunia nyata' yang kita tinjau, dan dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan *Diagram Entity-Relationship* (ERD).

Menurut Fathansyah (2007) tahapan Pembuatan Diagram E-R adalah :

1. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan entitas yang akan terlibat.
2. Menentukan atribut-atribut *key* (kunci) dari masing-masing himpunan entitas.
3. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan relasi diantara himpunan entitas-himpunan entitas yang ada beserta *foreign-key* nya (kunci asing/ kunci tamu).

4. Menentukan derajat / kardinalitas relasi untuk setiap himpunan relasi. Melengkapi himpunan entitas dan himpunan relasi dengan atribut dekriptif (atribut yang bukan kunci).

Menurut Fathansyah (2007) "Kardinalitas Relasi menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas yang lain".

Kardinalitas Relasi yang terjadi di antara dua himpunan entitas (misalnya A dan B ) dapat berupa:

1. Satu ke satu ( *one to one* / 1-1 )

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas B, demikian juga sebaliknya.

2. satu ke banyak ( *one to many* / 1-N )

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya.

3. Banyak ke banyak ( *Many to many* / N-N )

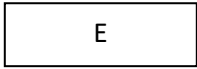
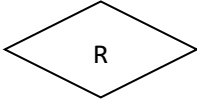

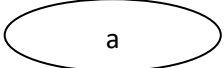
Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, demikian juga sebaliknya.

Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R yang dapat digunakan adalah :

1. Persegi panjang, menyatakan Himpunan Entitas.
2. Lingkaran/Elip, menyatakan Atribut (Atribut yang berfungsi sebagai *key* digarisbawahi).
3. Belah Ketupat, menyatakan Himpunan Relasi.
4. Garis, sebagai penghubung antara Himpunan Relasi dengan Himpunan Entitas dan Himpunan Entitas dengan Atributnya.

5. Kardinalitas Relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan a untuk relasi satu-ke-satu, dan N untuk relasi satu-ke-banyak atau N dan N untuk relasi banyak-ke-banyak).

**Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R**

No.	Simbol	Keterangan
1.		Himpunan Entitas E
2.		Himpunan relasi R
3.		Link
4.		Atribut a sebagai <i>key</i>

Sumber : Fathansyah (2007)

### 2.6.3 DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Kristanto (2008), *Data Flow Diagram* adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

*Data Flow Diagram (DFD)* adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan kerja atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem tersebut (Whitten, 2004).

Beberapa simbol digunakan dalam Data Flow Diagram untuk maksud mewakili:

- a. Eksternal Entity (kesatuan luar) dan boundary (batasan sistem)

Kesatuan luar dapat disimbolkan dengan suatu notasi kotak, kesatuan luar merupakan suatu lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, unit organisasi, sistem atau organisasi lainnya yang berada dilingkungan luar yang berinteraksi dengan sistem.

b. Data Flow Diagram (arus data)

Arus data di *Data Flow Diagram* di beri suatu panah. Arus data ini menunjukkan input data ke proses atau output data dari proses. Arus data juga digunakan untuk menunjukkan pembuatan, pembacaan, penghapusan atau pembaruan data dalam file atau database (data store).


c. Process (proses)

Proses dilambangkan dengan simbol lingkaran atau simbol empat persegi panjang tegak dengan sudut-sudutnya tumpul. Proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh sistem sebagai respon terhadap aliran data masuk atau kondisi.

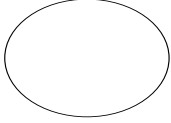


d. Data Store (penyimpan data)

*Data store* adalah penyimpanan data yang ditujukan untuk penggunaan lainnya. Sinonim dari *data store* adalah file dan database. *Data store* dapat disimbolkan dengan sepanjang garis *horizontal paralel* yang tertutup disalah satu ujungnya.

**Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD**

Simbol	Keterangan
1. Entitas Eksternal  	Prosedur atau konsumen informasi yang ada di luar <i>bound</i> sistem untuk dimodelkan



<p>2. Proses</p> 	<p>Transfer informasi (fungsi) yang ada di dalam <i>bound</i> sistem untuk dimodelkan</p>
<p>3. Aliran Data</p> 	<p>Objek data anak panah menunjukkan arah aliran data</p>
<p>4. Penyimpanan Data</p> 	<p>Repositori data yang disimpan untuk digunakan oleh satu atau lebih, proses dapat disederhanakan <i>buffer</i> atau <i>queue</i>, atau serunit <i>database</i> relasional.</p>

(Sumber : Pressman, 2002)

#### 2.6.4 Flowchart

Menurut Jogiyanto (2005) “*Flowchart* adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) didalam program atau prosedur sistem secara logika”. Jadi, *Flowchart* adalah gambaran yang menjelaskan uraian tentang pembacaan data, pemrosesan, pengambilan alih keputusan terhadap data dan pengkaji hasil pemrosesan data.

#### 2.6.5 Kamus Data

Menurut Kendall and Kendal (2003). Kamus data adalah suatu aplikasi khusus dari jenis kamus-kamus yang digunakan sebagai referensi kehidupan setiap hari. Kamus data merupakan hasil referensi data mengenai data, suatu yang disusun oleh penganalisis sistem untuk membimbing mereka selama melakukan analisis dan desain.

Simbol-simbol yang ada dalam kamus data adalah sebagai berikut:

**Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data**

No	Simbol	Uraian
1.	=	Terdiri dari, mendefinisikan, diuraikan menjadi, artinya
2.	+	Dan
3.	()	Opsional (boleh ada atau boleh tidak)
4.	{ }	Pengulangan
5.	[ ]	Memilih salah satu dari sejumlah symbol alternative, seleksi
6.	**	Komentar
7.	@	Identifikasi, atribut kunci
8.		Pemisah sejumlah symbol alternative pilihan antara symbol [ ]

## 2.7 Teori Program

### 2.7.1 *MySQL*

Menurut (Arief, 2011), *MySQL* adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. *MySQL* merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl).

Database adalah suatu pengorganisasian data dengan tujuan untuk memudahkan penyimpanan dan pengaksesan data.

### 2.7.2 Keunggulan *MySQL*

Keunggulan *MySQL* menurut Budi Raharjo (dalam Hasan 2011):

1. Mampu menangani jutaan user dalam waktu yang bersamaan.
2. Mampu menampung lebih dari 50.000.000 record.

3. Sangat cepat mengeksekusi perintah.
4. *MySQL* tersedia diberbagai platform di Linux ataupun Windows serta dalam beberapa varian Unix.

### 2.7.3 Bahasa Pemrograman PHP

Menurut (Kadir, 2004), *PHP (Hypertext Preprocessor)* dirancang untuk membentuk *web* yang artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, misalnya bisa menampilkan isi database ke halaman *web*. Kelahiran *PHP Hypertext Preprocessor* bermula saat Rasmus Lerdolf membuat sejumlah *skrip perl* yang bersifat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tools* yang disebut “*Personal Home Page*” paket inilah yang menjadi cikal bakal *PHP (Hypertext Preprocessor)*.

*PHP Hypertext Preprocessor* berfungsi pada *server-server* yang berbasis *Unix, Windows NT*, bahkan versi untuk *Windows 95/98* pun tersedia. Untuk dapat menjalankan *script php* ada beberapa syarat minimal yang harus dipenuhi antara lain:

1. *Web Server (apache, IIS dan lain-lain);*
2. *Web Browser.*

### 2.7.4 Dreamweaver CS5

Menurut (Nugroho, 2008), *Dreamweaver* adalah *HTML* editor profesional untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman. *Dreamweaver CS5* adalah editor yang komplit yang dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk *layer* dengan bantuan *JavaScript* yang didukungnya. Hal ini akan mempermudah kita dalam menambahkan *script* yang berbasis *PHP* maupun *Javascript*. *Dreamweaver CS5* selain mendukung pembuatan *web* yang berbasis *HTML*, juga dapat mendukung program-program web yang lain diantaranya *PHP, ASP, Javascript*, dan lainnya.

