

PROJEK AKHIR
APLIKASI LAPORAN PENJUALAN DAN HARGA POKOK PENJUALAN
PADA RUMAH MAKAN MIE SOKER PALEMBANG



OLEH :

Rifqi Adya Putra Afrizal

09020581822017

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITS SRIWIJAYA
SEPTEMBER 2021

LEMBAR PENGESAHAN

PROJECT AKHIR

**APLIKASI LAPORAN PENJUALAN DAN HARGA POKOK PENJUALAN
PADA RUMAH MAKAN MIE SOKER PALEMBANG**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di

Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Rifqi Adya Putra Afrizal

09020581822017

Palembang, September 2021

Penulis

Pembimbing,

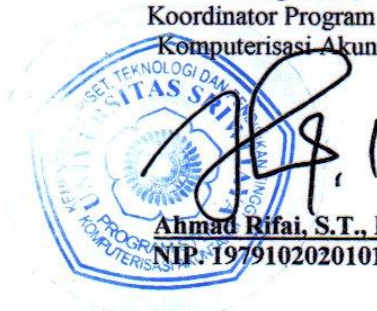


Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.
NIP. 198802092018031001



Rifqi Adya Putra Afrizal
NIM.09020581822017

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

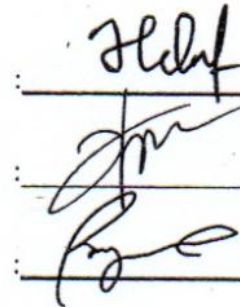
Tanggal : 29 Juli 2021

Tim Penguji :

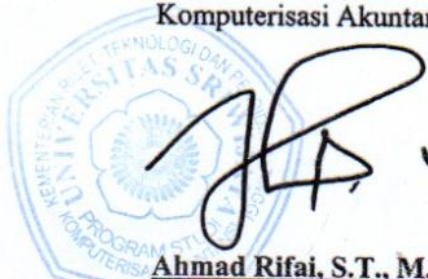
1. Ketua Sidang : Hardini Novianti, S.E., M.T .

2. Pembimbing : Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.

3. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- Sukses terdiri dari rentetan kegagalan, tanpa kehilangan antusiasme.
- Allah mengangkat derajat orang-orang yang beriman di antara kalian serta orang-orang yang menuntut ilmu beberapa derajat (Al Mujadilah: 11)
- Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan mudahkan baginya jalan menuju Surga. (HR. Muslim, No. 2699).

Ku Persembahkan Kepada :

- ❖ Ibu dan Ayahku Tecinta
- ❖ Saudari-Saudariku Tersayang
- ❖ Teman-Teman Seperjuangan KA UNSRI 2018
- ❖ Dosen Pembimbing Terbaik Ku
- ❖ Almamaterku

ABSTRAK

APLIKASI LAPORAN PENJUALAN DAN HARGA POKOK PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN MIE SOKER PALEMBANG

Oleh

Rifqi Adya Putra Afrizal

09020581822017

Mie Ayam Soker Palembang merupakan unit usaha yang bergerak dalam bisnis kuliner yang berfokus pada makanan mie ayam dan sejenisnya. Mie Ayam Soker Palembang telah berdiri lebih dari sepuluh tahun dan telah melayani banyak pelanggan dari berbagai kalangan di Kota Palembang. Pada proses transaksi Mie Ayam Soker Palembang sering mengalami kesalahan dalam pencatatan transaksi, dikarenakan pencatatan menggunakan pena dan buku sehingga menyebabkan sering salah tulis dan salah hitung. Untuk proses pembuatan laporan keuangan juga sering keliru dan menyebabkan kerugian yang cukup besar. Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan tersebut, penulis membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen Mie Ayam Soker Palembang dalam mengelola Penjualan Mie Ayam Soker sehingga lebih cepat dan akurat serta mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam perhitungan.

Kata kunci : Aplikasi, Penjualan, Harga Pokok Penjualan.

ABSTRACT

**SALES REPORT APPLICATION AND COST OF SALE
AT THE MIE SOKER RESTAURANT PALEMBANG**

By

Rifqi Adya Putra Afrizal

09020581822017

Mie Ayam Soker Palembang is a business unit engaged in the culinary business that focuses on chicken noodle foods. Mie Ayam Soker Palembang has been established for more than ten years and has served many customers. In the transaction process, Mie Ayam Soker Palembang often experiences errors in recording transactions, because the recording uses a pen and book, causing frequent misspellings and miscalculations. The process of making financial statements is also often wrong and causes considerable losses. Based on the background that has been described, the author builds an application that can help the management of Mie Ayam Soker Palembang in managing the Sales of Mie Ayam Soker so that it is faster and more accurate and reduces errors and errors in calculations.

Keywords: Application, Sales, Cost of Goods Sold.

KATA PENGANTAR

Assalamu‘alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia–Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul ” **APLIKASI LAPORAN PENJUALAN DAN HARGA POKOK PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN MIE SOKER PALEMBANG**” dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya tugas akhir ini, penulis banyakmendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata‘ala Rabb Semesta alam, Maha raja dari segala raja.
2. Suri Tauladan tersayang, tercinta, Nabi Besar Muhammad SAW.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Muhammad Hidayat,SE.,MSI.,AK.,CA. selaku dosen pembimbing. Terima Kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan

kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.

7. Seluruh dosen pengajar Program Studi Komputerisasi Akuntansi yang telah memberikan banyak ilmu dan staf administrasi Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang membantu dan mengurus administrasi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Kedua orang tua dan keluargaku yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan doa dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
9. Kepala pimpinan Rumah Makan Mie Soker Palembang yang telah membantu dalam mendapatkan data guna penyusunan Tugas Akhir ini.
10. Teman keluarga besar Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018.

Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua amin. Penulis sadar bahwa karya tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Amin

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 03 September 2021

Penulis

Rifqi Adya Putra Afrizal
09020581822017

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi	5
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Gambaran Perusahaan.....	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.2.1 Visi.....	7
2.2.2 Misi.....	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	7
2.4 Tugas dan Wewenang.....	8
2.5 Pengertian Teori Umum.....	9
2.5.1 Data.....	9
2.5.2 Aplikasi.....	10
2.5.3 Akuntansi.....	10

2.5.4	Laporan Laba Rugi	10
2.6	Teori Khusus	11
2.6.1	Basis Data (<i>Database</i>)	11
2.6.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	11
2.6.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	14
2.6.4	<i>Flowchart</i>	16
2.6.5	Kamus Data.....	16
2.7	Teori Program	17
2.7.1	<i>MySQL</i>	17
2.7.2	Keunggulan <i>MySQL</i>	17
2.7.3	Bahasa Pemograman PHP	18
2.7.4	<i>Dreamweaver CS5</i>	18
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	20
3.1	Analisis Sistem.....	20
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	20
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi.....	20
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	21
3.2	Perancangan Sistem	21
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru.....	21
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	23
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
3.3	Detail Database	27
3.4	Rancangan Tampilan	29
2.4.1.	Rancangan Halaman <i>Login</i>	29
2.4.2.	Rancangan Halaman Admin.....	30
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1	Hasil	32
4.2	Pembahasan.....	32
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	38
5.1.	Kesimpulan	38
5.2.	Saran	38
	<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	10
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	11
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	13
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>DFD</i>	15
Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data.....	17
Tabel 3. 1 Penjualan.....	27
Tabel 3. 2 Menu Makanan	28
Tabel 3. 3 pengeluaran	28
Tabel 3. 4 admin.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Struktur Organisasi Mie Ayam Soker Palembang</i>	8
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	22
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	23
Gambar 3. 3 Data <i>Flow Diagram</i> Level 1.....	24
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Menu Makanan.....	25
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	25
Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Laporan	26
Gambar 3. 7 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	27
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman <i>Login</i>	30
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu Makanan.....	30
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Kelola Penjualan	31
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	31
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	33
Gambar 4. 2 Halaman Kelola Daftar Menu Makanan	33
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Penjualan	34
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Pengeluaran	34
Gambar 4. 5 Halaman Laporan Penjualan	35
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pengeluaran	35
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Jurnal Umum	36
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Buku Besar	36
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Laba Rugi	37

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Konsultasi	A-1
Lampiran 2 SK Project Akhir.....	B-2
Lampiran 3 Form Revisi Penguji	C-3
Lampiran 4 Form Revisi Pembimbing.....	D-4
Lampiran 5 Validasi PP DIKTI	E-5 – H-8
Lampiran 6 Surat Pernyataan Pemuktahiran Data.....	I-9
Lampiran 7 Validasi Pemuktahiran Data	J-10
Lampiran 8 Surat Pernyataan Bebas Plagiat.....	K-11
Lampiran 9 Validasi Plagiat	L-12
Lampiran 10 Validasi Zahir	M-13
Lampiran 11 Validasi Suliet UNSRI	N-14
Lampiran 12 Sertifikat Kerja Praktek.....	O-15 – P-16
Lampiran 13 Tanda Terima Penilaian Kerja Praktek	Q-17
Lampiran 14 Surat Pengantar Penelitian Projek Akhir	R-18
Lampiran 15 Surat Balasan Penelitian Projek Akhir	S-19
Lampiran 16 Surat Rekomendasi Ujian Projek Akhir	T-20
Lampiran 17 Surat Keterangan Bebas Pembayaran.....	U-21
Lampiran 18 Surat Keterangan Bebas Pustaka.....	V-22-W-23
Lampiran 19 Surat Keterangan Bebas Peminjaman Alat LAB.....	X-24
Lampiran 20 DKN	Y-25
Lampiran 21 Surat Balasan Kerja Praktek.....	Z-26

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan semakin meningkatnya perkembangan teknologi informasi, banyak perusahaan-perusahaan dalam industri kecil dan menengah maupun besar menggunakan teknologi informasi sebagai sarana untuk dapat tetap bertahan serta meningkatkan usahanya. *Business to customer* merupakan suatu proses bisnis dimana penjual(produsen) berhadapan langsung dengan pembelinya. Sifat dari bisnis tersebut adalah terbuka dan bebas dimanfaatkan oleh khalayak umum dengan mudah mengaksesnya melalui sebuah *website* yang disediakan oleh penjual. Dalam hal ini, organisasi atau perusahaan akan bersaing dengan pelaku bisnis yang lain di dunia maya. Mempromosikan produk dengan menggunakan *website* akan lebih banyak menguntungkan, juga mempermudah proses pengembangan dan dapat menghemat biaya.

Badan usaha Mie Ayam Soker Palembang merupakan perusahaan yang bergerak dalam bisnis kuliner yang berfokus pada makanan mie ayam dan sejenisnya. Mie Ayam Soker Palembang telah berdiri lebih dari sepuluh tahun dan telah melayani banyak pelanggan dari berbagai kalangan di Kota Palembang. Mie Ayam Soker Palembang cukup dikenal luas dan memiliki pelanggan yang loyal, hal ini dikarenakan rasa makanan yang cocok di lidah pelanggan serta harga yang relatif terjangkau.

Pada proses transaksi Mie Ayam Soker Palembang sering mengalami kesalahan dalam pencatatan transaksi, dikarenakan pencatatan menggunakan pena dan buku sehingga menyebabkan sering salah tulis dan salah hitung. Untuk proses pembuatan laporan keuangan juga sering keliru dan menyebabkan kerugian yang cukup besar. Penentuan Harga Pokok Penjualan (HPP) juga belum maksimal, karena selama ini penentuan harga dilakukan secara langsung dan tidak melalui perhitungan yang lebih teliti, sehingga harga bisa saja kurang optimal.

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan tersebut, penulis membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen Mie Ayam Soker Palembang dalam mengelola Penjualan Mie Ayam Soker sehingga lebih cepat dan akurat serta mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam perhitungan. Maka dari itu penulis mengambil judul **“Aplikasi Laporan Penjualan dan Harga Pokok Penjualan Pada Rumah Makan Mie Ayam Soker Palembang”**

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Laporan Penjualan dan Harga Pokok Penjualan Pada Mie Ayam Soker Palembang untuk mempermudah dalam proses transaksi dan mempermudah dalam proses pembuatan laporan keuangan.

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pihak manajemen dalam mengelola seluruh transaksi penjualan.
2. Meminimalisir kesalahan dalam proses pencatatan transaksi.
3. Membantu mengelola harga pokok penjualan.
4. Mempermudah proses pembuatan laporan Penjualan Mie Ayam Soker secara cepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Data yang dikelola adalah data menu makanan yang disediakan oleh Mie Ayam Soker Palembang.
2. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah laporan akuntansi keuangan laba rugi secara berkala.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Menurut Susan (Sugiyono, 2017) dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data pada Mie Ayam Soker Palembang, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk menyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pegawai mengenai proses transaksi dan kendala yang dihadapi.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, & Hermawan (2013) *E-Business & E-Commerce*. Yogyakarta: Andi.
- Arief (2011) *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP Dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Fathansyah (2012) *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Jusna, & Nempung, T. (2016). Peranan Transportasi Laut Dalam Menunjang Arus Barang Dan Orang Di Kecamatan Maligano Kabupaten Muna. *Jurnal Ekonomi (JE) vol.1 (1)*, 189-200.
- Kristanto, Andri. (2018). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media. Yogyakarta
- Mujilan, Agustinus. (2012). *Sistem Informasi Akuntansi. Teori dan Wawasan Dalam Dunia Ektronis*. Edisi, 1.
- Mulyadi. (2001). *Sistem Perancangan dan Pengendalian Manajemen*. Salemba Empat, Jakarta, Indonesia
- Pudjiastuti, S. (2016). “*Surat Badan Reformasi Geospasial No:B3.4/SESMA/IGD/07/2004 Direktorat Jendral PUM Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia*”, dalam *Pidato Penganugerahan Gelar Doktor Honoris Causa di Bidang Pembangunan Kelautan dan Perikanan*. Semarang. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Roger S. Pressman, Ph.D. (2017) *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Sugiono, A., Soenarno, Y. N., & Kusmawati, S. M. (2017). *Akuntansi & Pelaporan Keuangan untuk Bisnis Skala Kecil dan Menengah*. Jakarta: GRASINDO.
- Suryana, D. (2012). *Mengenal Teknologi*. Jakarta.
- Tata Sutabri (2012) *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Wibowo, & Arif, A. (2018). *AKUNTANSI KEUANGAN DASAR 2*. Jakarta: GRASINDO.