

PROJEK AKHIR
APLIKASI PEMESANAN BARANG BANGUNAN DAN KASIR
PADA CV. CAHAYA RIZKI



OLEH
Muhammad Aldevara Ramanda 09020581822047

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2021

LEMBAR PENGESAHAN

**PROJEK AKHIR
APLIKASI PEMESANAN BARANG BANGUNAN DAN KASIR
PADA CV. CAHAYA RIZKI**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Muhammad Aldevara Ramanda 09020581822047

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir



Sarifah Putri Rafflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

HALAMAN PERSETUJUAN

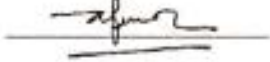

Tugas Akhir ini di uji dan lulus

Pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 15 Juli 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, SE., M.SC : 
2. Pembimbing : Sarifah Putri Raflesia, M.T : 
3. Penguji : Hardini Novianti, S.E., M.T : 

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

Motto dan Persembahan

Motto :

“Hidup bukan soal lomba lari, hidup itu marathon. Dengan hal tersebut kita paham bahwa suatu hal yang tercepat mungkin saja belum tentu baik. Jadi nikmati saja kehidupan yang telah diberikan-Nya.”

Saya Persembahkan kepada :

- ❖ *Kedua orang tua saya yang selalu mendoakan dan memberi dukungan sampai sekarang.*
- ❖ *Serta saudara kandung yang saya sayangi.*
- ❖ *Keluarga besar BEM KM UNSRI dan sahabat-sahabat KA angkatan 2018.*
- ❖ *Pembimbing projek akhir, yang sudah membantu saya.*
- ❖ *Almamater yang saya cintai.*

ABSTRAK

APLIKASI PEMESANAN BARANG BANGUNAN DAN KASIR PADA CV. CAHAYA RIZKI

Oleh

Muhammad Aldevara Ramanda 09020581822047

CV. Cahaya Rizki adalah suatu badan usaha yang bergerak dibidang penjualan barang bangunan. Pada proses pengolahan data selama ini masih menggunakan dengan pencatatan dengan menggunakan tenaga manusia dan menulis semua dokumen seperti nota, surat jalan dengan tulisan tangan. Maka dari itu pembuatan dokumen tersebut menjadi lebih lambat dan bisa saja terjadi kesalahan penambahan data dalam pembuatan laporan nanti. Penelitian ini mempunyai tujuan untuk memudahkan dalam pembuatan nota pembelian serta pemesanan barang yang dilakukan pembeli dan juga laporan barang yang telah terjual. Oleh sebab itu penelitian ini dilakukan secara observasi, wawancara, dan mengumpulkan data dari lapangan. Hasil dari penelitian tersebut berupa Aplikasi Pemesanan Barang Bangunan dan Kasir pada CV. Cahaya Rizki yang bisa digunakan untuk mempermudah kegiatan pembuatan laporan jual-beli dengan sistem online.


Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifal, M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir



Sarifah Putri Rafflesia, M.T.
NIP.198909202016012201

Dipindai dengan CamScanner

ABSTRACT

Application for Ordering Building Items and Cashier at CV. Cahaya Rizki

BY

Muhammad Aldevara Ramanda

0902058122047

CV. Cahaya Rizki is a business entity engaged in the sale of building goods. In the data processing process, so far, it is still used by recording using human labor and writing all documents such as notes, travel documents by hand. Therefore, making the document becomes slower and there may be errors in adding data to the report later. This study aims to facilitate the making of purchase notes and orders of goods made by buyers and also reports on goods that have been sold. Therefore this research was conducted by observation, interviews, and collecting data from the field. The results of this research are in the form of Application for Ordering Building Items and Cashier at CV. Cahaya Rizki which can be used to simplify buying and selling reports with online system.

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir



Sarifah Putri Raflesia, M.T.

NIP.198909202016012201

Dipindai dengan CamScanner

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhana Wa Ta ‘ala atas nikmat iman, islam, serta ihsan yang telah diberikan-Nya. Sehingga saya bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Pemesanan Barang Bangunan dan Kasir Pada CV. Cahaya Riki” sebagai syarat untuk menyelesaikan amanah yang telah diberikan oleh orang tua saya yaitu pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Untuk menyelesaikan Projek Akhir ini saya mendapatkan dukungan, bimbingan serta arahan dari banyak macam pihak. Maka dari itu, pada kesempatan kali ini pula saya secara khusus ingin mengucapkan terima kasih sebesar- besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M. T. Selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Pembimbing Projek Akhir saya, terima kasih bu sudah membantu, membimbing, dan memberikan saran serta arahan dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan. Terima kasih banyak bu.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan saya dan teman-teman dari awal perkuliahan, serta Dosen yang telah membimbing kami selama ini.
7. Bapak Mustakim selaku pemilik perusahaan yang telah memperbolehkan saya untuk membuat projek akhir. Saya ucapkan terima kasih.
8. Kedua orang tua yang saya sayangi dan banggakan, saya ucapkan terima kasih atas doa, dukungan, dan hal lainnya selama ini.
9. Ramanda besaudara (aknik, akye, dan genyong) terima kasih sudah menguatkan, membantu, dan menyayangi saya.
10. Elvira say mona yang sudah banyak membantu dan menemani berjuang, saya ucapkan terima kasih banyak.
11. Sahabat – sahabat saya (Abbel,Zaki,Aryak, Rical, Topek, Wahyu, Khalil, Ejik, Rejak, Zikri, Rivaldi, Indah, Safira,Sabrina, Salsa, Dina, Fina, dan Yayuk). Saya ucapkan terima kasih untuk kalian karena telah banyak membantu saya selama ini.

12. Keluarga besar BEM KM UNSRI kabinet Gema Kolaborasi, yang telah menemani berlabuh dalam riuhnya kehidupan di KM UNSRI. Saya ucapkan terima kasih.
13. Teman-teman jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemuan dan pertemanannya selama masa perkuliahan selama ini.

Palembang, Juni 2021

Penulis

Muhammad Aldevara Ramanda

NIM. 09020581822047

DAFTAR ISI

Cover Projek Akhir.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
Motto dan Persembahan.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodelogi Penelitian	3
1.4.1 Waktu dan Lokasi Penelitian	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	4
1.5 Bahan dan Alat Yang Digunakan Dalam Penelitian	6
BAB II Landasan Teori.....	7
2.1 Gambaran CV. Cahaya Rizki.....	7
2.2 Visi dan Misi CV. Cahaya Rizki.....	7
2.3 Struktur Organisasi	8
2.4 Teori Umum.....	9
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	9
2.4.2 Pengertian Pemesanan.....	9
2.4.3 Pengertian E-commerce	9
2.4.4 Pengertian Data	10
2.4.5 Pengertian Database	10
2.4.6 Pengertian Website	10
2.5 Teori Khusus.....	11
2.6 Teori Program	13
2.6.1 Pengertian Xampp.....	13

2.6.2	Pengertian PHP	13
2.6.3	Pengertian Mysql	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		14
3.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	14
3.2	Permasalahan Yang Dihadapi	14
3.3	Solusi Pemecahan Masalah.....	14
3.4	DFD Sistem Yang diusulkan.....	15
3.4.1	Diagram Konteks	15
3.4.2	Diagram Level 1.....	16
3.4.3	Diagram level 2.....	17
	DFD Level 2 Proses 2.0 Login.....	17
	DFD Level 2 Proses 3.0 Data Barang	18
	DFD Level 2 Proses 4.0 Kelola Pemesanan	18
	DFD Level 2 Proses 5.0 Kelola Pembayaran.....	19
	DFD Level 1 Proses 6.0 Laporan.....	20
3.5	ERD Sistem Yang Diusulkan.....	21
3.6	Kamus Data.....	22
3.7	Spesifikasi Data dalam Database	23
3.8	Rancangan Sistem yang diusulkan.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		47
4.1	Hasil	47
4.1.1	Halaman Login Customer	47
4.1.2	Halaman Registrasi Customer	48
4.1.3	Halaman homepage ketika customer belum login	49
4.1.4	Halaman homepage ketika customer sudah login	50
4.1.5	Halaman barang	51
4.1.6	Halaman detail barang	52
4.1.9	Halaman nota	53
4.1.10	Halaman riwayat belanja.....	54
4.1.11	Halaman input pembayaran	54
4.1.12	Halaman lihat pembayaran.....	55
4.1.13	Halaman tentang kami	56
4.1.14	Halaman login kasir	57

4.1.15	Halaman registrasi kasir.....	57
4.1.16	Halaman homepage kasir	58
4.1.17	Halaman barang	58
4.1.18	Halaman tambah barang.....	59
4.1.19	Halaman ubah barang.....	59
4.1.20	Halaman pemesanan	60
4.1.21	Halaman detail pemesanan.....	60
4.1.22	Halaman update status pemesanan.....	61
4.1.23	Halaman customer.....	61
4.1.24	Halaman laporan	62
4.1.25	Halaman cetak laporan.....	62
4.1.26	Halaman login pimpinan.....	63
4.1.27	Halaman homepage pimpinan.....	63
4.1.28	Halaman laporan pimpinan	64
4.1.29	Halaman cetak laporan pimpinan.....	64
4.2	Pengujian Sistem.....	65
BAB V PENUTUP		71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		72

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman saat ini membuat kemajuan yang pesat dalam berbagai bidang, salah satunya bidang teknologi. Bidang teknologi juga mendukung suatu perubahan yang sangat maju pada saat ini, bahwasannya kita tahu kalau teknologi sekarang sudah banyak digunakan oleh khalayak ramai, mulai dari orang tua sampai anak muda, ataupun anak kecil. Tak lupa juga bahwa sebuah badan usaha membutuhkan teknologi tersebut. Pada saat ini kebanyakan badan usaha ataupun perusahaan sudah menggunakan teknologi yang ada. Teknologi tersebut memudahkan pekerjaan dan mendukung kinerja pegawai agar lebih efisien dan terkomputerisasi. Perusahaan yang sudah menggunakan teknologi itu bernama sistem informasi yang bertujuan untuk mendukung hal tersebut.

Sistem informasi merupakan sistem yang bertujuan untuk mengumpulkan, menyimpan, dan mengolah suatu data dalam organisasi. Subhan mengatakan (Subhan Rasmudin, 2017) bahwa “Suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunaannya adalah sistem informasi.”. Maka dari itu suatu badan usaha juga membutuhkan sistem informasi ini agar memajukan badan usaha dengan memanfaatkan kemudahan teknologi yang semakin berkembang.

Dengan memanfaatkan teknologi tersebut, perusahaan harus memperbarui sistem pemesanan dan penjualan yang ada, agar hal tersebut memudahkan pelanggan yang ingin melakukan pemesanan dan pembuatan laporan penjualan perusahaan. Oleh karena itu, perusahaan membutuhkan pemesanan barang yang dilakukan pelanggan dan laporan penjualan yang dibutuhkan perusahaan melalui aplikasi berbasis website.

CV. Cahaya Rizki adalah perusahaan yang bergerak pada penjualan barang bangunan yang mana dalam proses penjualan ataupun pemesanannya, sistem yang digunakan masih menggunakan cara manual dan laporan-laporan yang dihasilkan hanya disimpan berbentuk dokumen sebagai arsip. Data-data tersebut sangat penting bagi perusahaan. Oleh karena itu, dengan kemajuan teknologi saat ini dibutuhkannya aplikasi untuk memudahkan dalam pemesanan dan penjualan barang bangunan pada perusahaan agar lebih praktis dan terkomputerisasi.

Saat ini perusahaan CV. Cahaya Rizki masih melakukan penjualan ataupun pemesanan atas pembeli menggunakan sistem secara *offline*. Jika saja dibandingkan menggunakan penjualan *online*, metode penjualan *offline* memiliki beberapa kekurangan seperti jangkauan penjualan yang terbatas.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan dengan salah satu staf gudang dan administrasi pada CV. Cahaya Rizki, ada beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu : (1) Customer yang rumahnya jauh dari perusahaan mengalami kesulitan untuk memesan

barang bangunan, karena terkendala tempat yang jauh ; (2) Pembuatan bukti bayar ataupun nota yang masih bersifat manual, yang bisa saja data tersebut bisa hilang atau tercecer entah dimana; (3) Pimpinan kesulitan untuk mencari dan mengakses data laporan penjualan yang disimpan dalam bentuk catatan buku. Oleh sebab itu, aplikasi ini sangat diperlukan untuk mengatasi permasalahan yang tengah terjadi.

Maka dengan latar belakang diatas, penulis merasa bahwa harus membuat atau membangun sebuah aplikasi pemesanan barang bangunan dan kasir berbasis web. Sehingga memudahkan customer tidak perlu ke lokasi perusahaan. Dalam penelitian ini, penulis membuat laporan yang berjudul : **“Aplikasi Pemesanan Barang Bangunan dan Kasir Pada CV. Cahaya Rizki”**.

1.2 Tujuan Dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Tujuan dari pembuatan dan penyusunan projek akhir ini untuk membangun sebuah aplikasi pemesanan barang bangunan dan kasir berbasis web pada CV. Cahaya Rizki. Maka hasil dari penelitian ini semoga saja dapat memudahkan customer untuk memesan barang dan memudahkan kinerja pegawai dalam pembuatan nota pemesanan dan mencetak laporan pemesanan.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat dari penyusunan projek akhir ini, yaitu :

1. Memudahkan customer untuk berbelanja dari rumah
2. Memudahkan pimpinan melakukan pencarian laporan pemesanan
3. Memudahkan admin melakukan pencatatan laporan penjualan dan pemesanan.
4. Mempermudah transaksi jual beli di CV. Cahaya Rizki.

1.3 Batasan Masalah

Dalam menyusun projek akhir ini diharapkan adanya bahasan yang terfokus dan tidak keluar dari batasan masalah yang telah ditentukan. Oleh karena itu, penulis membuat Batasan masalah dalam penyusunan projek akhir ini, sebagai berikut :

1. Aplikasi ini bisa melakukan pemesanan barang secara jarak jauh
2. Aplikasi ini dapat membuat nota transaksi yang telah dilakukan oleh customer.
3. Aplikasi ini membantu admin dalam proses pencatatan laporan pemesanan.
4. Transaksi jual beli bisa dilakukan dengan *online*.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Lokasi Penelitian

1. Waktu

Dalam penyusunan laporan projek akhir ini, membutuhkan penelitian selama satu bulan yakni pada bulan Januari 2021.

2. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada CV. Cahaya Rizki yang terletak di Jl. Dr. M. Isa, Kuto Batu, Kec. Ilir Tim. II, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30114.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan projek akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Data Primer

Saepudin (Saepudin, 2011) mengatakan bahwa “Data primer adalah sebuah data berupa informasi dalam bentuk lisan dan langsung diperoleh penulis dari sumber aslinya”

2. Data sekunder

Saepudin (Saepudin, 2011) mengatakan bahwa “Data Sekunder adalah data yang digunakan berupa data tertulis dan diperoleh dari berbagai sumber yang berkaitan dengan tujuan penelitian.”

Ada juga teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1) Wawancara

Wawancara adalah percakapan antar dua pihak dengan maksud tertentu. Yaitu pewawancara yang akan mengajukan pertanyaan dan yang diwawancarai yang memberikan jawaban. (Saepudin, 2011)

2) Studi Dokumentasi

Studi dokumentasi ialah berupa dokumen-dokumen yang dibutuhkan untuk menunjang data penelitian yang dilakukan. (Saepudin, 2011)

3) Observasi

Menurut (Saepudin, 2011), observasi adalah penyelidikan yang dilakukan untuk mendapatkan fakta-fakta dari gejala-gejala yang ada dan mencari keterangan secara faktual.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode Waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah dengan

melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian. (Turisto, 2018)

Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yang runtut : Analisis kebutuhan, Desain sistem, Implementasi dan Pengujian, Penerapan program, dan Pemeliharaan.

1. Analisis Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Seseorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas- tugas yang diinginkan oleh user tersebut.

Tahapan ini akan menghasilkan sebuah dokumen data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analisis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman. (Turisto, 2018)

2. Desain Sistem

Proses desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*. Dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya. (Turisto, 2018)

3. Implementasi dan Pengujian

Tahap ini merupakan tahapan terpenting dikarenakan setelah pengkodean selesai maka sistem akan di implementasikan dan dilakukan pengujian. Hal tersebut bertujuan agar dapat dikalukan perbaikan ketika terjadi kesalahan dalam proses pengerjaan. (Turisto, 2018)

4. Penerapan Program

Penerapan program merupakan tahap final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi bisa digunakan oleh user. (Turisto, 2018)

5. Pemeliharaan

Sebuah sistem pasti membutuhkan pemeliharaan yaitu dengan cara pengembangan dan pembaharuan sistem. Hal ini dibutuhkan agar sistem informasi yang ada tetap bekerja dengan optimal. (Turisto, 2018)

1.5 Bahan dan Alat Yang Digunakan Dalam Penelitian

Adapun bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

1. *Hardware* (Perangkat Keras)

Laptop Acer Aspire 3 A315-41-R3LC

- Processor : AMD Ryzen 3 2200U Radeon Vega Mobile Gfx (4 CPUs), ~2.5GHz
- Installed Memory (RAM) : 12.00 GB (6,5 GB used)
- Operating System : Windows 10 Pro 64-bit (10.0, Build 18363)
- Hardisk Drive : 100 GB HDD

2. *Software* (Perangkat Lunak)

- Sistem Operasi Windows 10 Pro
- Visual Studio Code
- Mysql, PHP, Xampp
- Microsoft Office Visio 2016
- Google Chrome
- Figma

DAFTAR PUSTAKA

- Afyenni, R. 2014. (2014). Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembangunan Laboratorium UNP). *Teknoif*, 2(1), 35–39.
- CV. Cahaya Rizki. (2018). *Dokumen CV. Cahaya Rizki*.
- Edi, D., & Betshani, S. (2012). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, 5(1), 71–85.
- Harahap, S. Z., & Dar, M. H. (2019). Aplikasi Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Pada Upi Convention Center Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Mysql. *Jurnal Informatika*, 6(3), 24–27. <https://doi.org/10.36987/informatika.v6i3.1620>
- Henry Februariyanti, E. Z. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 17(2), 124–132. <https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/1659/587#:~:text=XAMPP> adalah sebuah software web, instalasi di Linux dan Windows.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis
- NAIBAHO, J. A. H. (2019). *Aplikasi Penjualan Barang Bangunan pada Toko Naibaho Building*. <http://repositori.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/21447/162406041.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- Nugraha, S. S. (2012). Rancangan sistem informasi penjualan pada CV. Mitra Bangunan. *Jaringan Sistem Informasi Berbasis Web*, 66(2009), 37–39. <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesiscoll/Bab2/2012-2-02000-SI Bab2001.pdf>
- Saepudin, E. (2011). *Model Pembelajaran Demokrasi Melalui Pengembangan Organisasi Kemahasiswaan (Studi Kasus Terhadap Organisasi Kemahasiswaan di Universitas Pendidikan Indonesia Bandung)*. 127. http://a-research.upi.edu/skripsiview.php?no_skripsi=5152
- Subhan Rasmudin, A. (2017). *Metodologi Perancangan Sistem Informasi*. 1–13.
- Turisto. (2018). PENGGUNAAN METODE WATERFALL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING DAN EVALUASI PEMBANGUNAN PEDESAAN. *Notes and Queries*, 182(23), 321. <https://doi.org/10.1093/nq/182.23.321-a>