APLIKASI AKUNTANSI LABA RUGI PADA CV SAHABAT SEHATI PALEMBANG

TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh

Rizki Oktarian Saputra 09020581822060

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI AKUNTANSI LABA RUGI PADA CV SAHABAT SEHATI PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh

Rizki Oktarian Saputra **09020581822060**

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi

Ahmad Rifai, M.T.
NIP.197910202021012100 3

Palembang, Juli 2021
Pembimbing

Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.
NIP. 198802092018031001

APLIKASI AKUNTANSI LABA RUGI PADA CV SAHABAT SEHATI PALEMBANG

Oleh

Rizki Oktarian Saputra 09020581822060

ABSTRAK

CV. Sahabat Sehati Palembang adalah salah satu perusahaan di kota palembang yang bergerak pada bidang jual beli barang Berdasarkan hasil analisis dan peneliatian, bahwa CV. Sahabat Sehati Palembang masih menggunakan sistem pembuatan Akuntansi laba rugi secara manual dalam menjalankan usahanya. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan kontribusi kepada perusahaan agar lebih diketahui oleh banyak orang serta mudah di akses pembuatan laporan Akuntansi laba rugi. Keluaran dari aplikasi ini adalah aplikasi akuntansi laba rugi yang dapat diakses oleh pimpinan. Data dikumpulkan melalui wawancara dan studi pustaka. Sistem yang digunakan dengan bahasa pemrograman PHP dan Deamweaver.

Kata kunci : persediaan produk, PHP,*MySQL*, Deamweaver.

APPLICATION FOR PROFIT AND LOSS ACCOUNTING ON CV SAHABAT SEHATI PALEMBANG

By

Rizki Oktarian Saputra 09020581822060

ABSTRACT

CV. Sahabat Sehati Palembang is one of the companies in the city of Palembang engaged in the sale and purchase of goods based on the results of analysis and research, that CV. Sahabat Sehati Palembang still uses the system of making profit and loss accounting manually in running its business. This research aims to contribute to the company to be better known by many people and easy to access the creation of profit and loss accounting statements. The output of this application is a profit and loss accounting application that can be accessed by the leader. Data is collected through interviews and library studies. The system is used with php and deamweaver programming languages.

Keywords : product inventory, PHP,MySQL, Deamweaver.

Motto dan persembahan

Motto :

”Lakukan semua yang bisa dilakukan dan cba lakukan sesuatu yang tidak bisa dilakukan”.

”Jangan pernah dengarkan apa yang dikatakan orang lain, hanya buktikan bahwa kita akan menjadi orang sukses di masa depan”.

Kupersembahkan untuk :

- *Kedua Orang tua yang tercinta.*
- *Saudara/saudariku tersayang*
- *Keluarga Besarku.*
- *Pembimbingku.*
- *Teman – teman seperjuangan*
- *Almamaterku.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Sholawat dan salam untuk junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan bantuan, dorongan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah banyak memberikan saya pertolongan dan rahmatnya setiap hari kepada saya selama ini.
2. Orang tua dan saudara saudariku tercinta yang telah memberikan dukungan moril maupun materil serta do'a.
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd,M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T.,M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
5. Bapak Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA. Selaku dosen Pembimbing , terima kasih atas saran , bantuan , waktu yang telah bapak berikan sampai akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh staff Dosen dan karyawan Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Pimpinan dan Karyawan CV. Sahabat Sehati Palembang.

8. Seluruh keluarga besarku (yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu) terima kasih atas doa yang kalian berikan.
9. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan, baik dalam hal isi maupun dalam penulisannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang berguna untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembacanya.

Wassalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh.

Palembang, Juli 2021

Penulis

Rizki Oktarian Saputra

NIM. 09020581822060

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
ABSTRAK ..... **ii**
ABSTRACT ..... **iii**
MOTTO DAN PERSEMBAHAN ..... **iv**
KATA PENGANTAR ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
BAB I **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Tujuan 2
1.3 Manfaat 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi 5
BAB II **7**
2.1 Gambaran Perusahaan 7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan 7
2.2.1 Visi 7
2.2.2 Misi 7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan 7
2.4 Tugas dan Wewenang 8
2.5 Pengertian Teori Umum 9
2.5.1 Data 9
2.5.2 Aplikasi 10

2.5.3 Akuntansi 10
2.5.4 Laporan Laba Rugi 10
2.6 Teori Khusus 11
2.6.1 Basis Data *(Database)* 11
2.6.2 *ERD (Entity Relationship Diagram)* 11
2.6.3 DFD *(Data Flow Diagram)* 14
2.6.4 *Flowchart* 16
2.6.5 Kamus Data 17
2.7 Teori Program 18
2.7.1 *MySQL* 18
2.7.2 Keunggulan *MySQL* 18
2.7.3 Bahasa Pemograman PHP 18
2.7.4 *Dreamweaver CS5* 19
BAB III 20
3.1 Analisis Sistem 20
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 20
3.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi 21
3.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah 21
3.2 Perancangan Sistem 22
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru 22
3.2.2 Data *Flow Diagram* (DFD) 23
3.2.3 *Entity Relationship Diagram* (*ERD)* 27
3.3 Detail Database 28
3.4 Rancangan Tampilan 31
3.4.1. Rancangan Halaman Menu Utama 31
3.4.2. Rancangan Halaman *Login* 32
3.4.3. Rancangan Halaman Admin 33
BAB IV 35
4.1 Hasil 35
4.2 Pembahasan 36
4.3 Pengujian Black Box 40

BAB V..... 42
5.1 Kesimpulan..... 42
5.2 Saran 42
DAFTAR PUSTAKA..... 44
LAMPIRAN ..... Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Laporan Akuntansi Keuangan 10
Tabel 2.2 Laporan Laba Rugi 10
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R 13
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD 16
Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data 17
Tabel 3. 1 pelanggan 29
Tabel 3. 2 pemesanan 29
Tabel 3. 3 detail_pemesanan 30
Tabel 3. 4 Produk 30
Tabel 3. 5 pengeluaran 30
Tabel 3. 6 admin 31
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin 40
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan 41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Sahabat Sehati Palembang 8
Gambar 3. 1 Flowchart sistem yang diajukan 23
Gambar 3. 2 Diagram Konteks 24
Gambar 3. 3 Data Flow Diagram Level 0 25
Gambar 3. 4 Diagram level 1 Proses Kelola Produk 26
Gambar 3. 5 Diagram level 1 Proses Kelola pengeluaran 26
Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Laporan 27
Gambar 3. 7 ERD (Entity Relationship Diagram) 28
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Menu utama 32
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Login 32
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk 33
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan 34
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan 34
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran 34
Gambar 4. 1 Halaman Login 36
Gambar 4. 2 Halaman Kelola Daftar produk 36
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar pemesanan 37
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran 37
Gambar 4. 5 Halaman Laporan Pemesanan 38
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pengeluaran 38
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Jurnal Umum 39
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Buku Besar 39
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Laba Rugi 40

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berjalan dengan cepat dan banyak sekali keuntungan yang bisa didapatkan dari perkembangan teknologi informasi. Sebagai contohnya di bidang bisnis, teknologi informasi dapat digunakan untuk meningkatkan promosi maupun untuk membantu pengolahan data-data yang ada untuk dijadikan sebuah informasi. Untuk pengolahan data menjadi informasi salah satu contohnya adalah pengolahan data atau transaksi sebuah pembelian maupun penjualan, dimana dengan diolahnya data menggunakan komputer maka proses pengolahanya akan menjadi lebih cepat dan hasilnnya jauh lebih baik dari pada dikerjakan tanpa menggunakan komputer (Rumanta,2013).

Badan usaha CV. Sahabat Sehati Palembang merupakan perusahaan yang menyediakan bumbu masak siap pakai yang bisa digunakan secara langsung dan mudah oleh pelanggan untuk keperluan memasak sehari-hari. Selain mudah dan praktis digunakan, bumbu masak siap pakai ini juga tersedia dalam berbagai varian jenis bumbu masak untuk berbagai macam masakan. Namun dalam proses bisnisnya, CV. Sahabat Sehati Palembang masih banyak menemukan kendala seperti kesalahan dalam pencatatan transaksi serta kekeliruan dalam rekap jumlah data. Hal ini dikarenakan proses pencatatan transaksi masih secara tradisional dengan ditulis tangan pada buku transaksi yang berbeda-beda, sehingga menyulitkan dalam melakukan perhitungan dan rekapitulasi dalam pembuatan

laporan keuangan. Disamping itu, pelanggan harus datang langsung untuk melakukan transaksi atau bisa juga melalui telepon, namun hal ini cukup menyulitkan admin atau petugas dalam mencatat pesanan pelanggan, sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan pesanan atau kesalahan perhitungan transaksi.

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan tersebut, penulis membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen CV. Sahabat Sehati Palembang dalam mengelola akuntansi laba rugi sehingga lebih cepat dan akurat serta mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam perhitungan. Maka dari itu penulis mengambil judul **"Aplikasi Akuntansi Laba Rugi Pada CV. Sahabat Sehati Palembang"**

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Akuntansi Laba Rugi Pada CV. Sahabat Sehati Palembang untuk mempermudah dalam proses pencatatan transaksi serta pembuatan laporan akuntansi laba rugi secara berkala.

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan secara mudah dan cepat.
2. Membantu pihak manajemen dalam mengelola seluruh transaksi pemesanan dari pelanggan.
3. Meminimalisir kesalahan dalam proses pencatatan transaksi.

4. Mempermudah proses pembuatan laporan akuntansi laba rugi secara cepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Data yang dikelola adalah data produk berupa bumbu masak yang disediakan oleh CV. Sahabat Sehati Palembang.
2. Proses yang disediakan dalam sistem berkaitan proses pemesanan dan proses upload bukti pembayaran dari pelanggan serta proses kelola pemesanan oleh admin.
3. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah laporan akuntansi keuangan laba rugi secara berkala.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Menurut Susan (Sugiyono, 2017) dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian

melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

   Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada CV. Sahabat Sehati Palembang, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas oleh kepala keuangan.

b. Metode Wawancara

   Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk menyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada bapak Faisal selaku kepala keuangan mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dan kendala yang dihadapi dalam proses pengolahan data tersebut.

c. Metode Studi Pustaka

   Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber,baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

   Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

   Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

   Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintenance*

   Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

BAB II
DASAR TEORI

2.1 Gambaran Perusahaan

CV. Sahabat Sehati Palembang adalah sebuah perusahaan bumbu masakan siap pakai yang sudah memiliki nama yang cukup dikenal luas di Kota Palembang.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

2.2.1 Visi

Menyediakan produk dengan kualitas terbaik.

2.2.2 Misi

1. Menjadi penyedia bumbu masak siap pakai terbaik dan terpercaya.
2. Meningkatkan nilai mutu pelayanan serta membangun hubungan jangka panjang dengan pelanggan sebagai salah satu keunggulan bersaing.

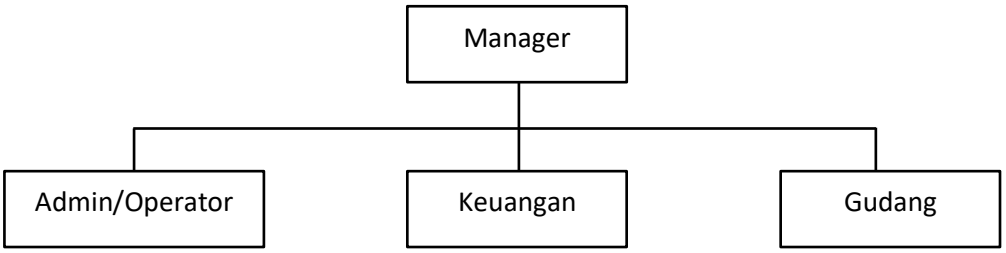
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Setiap perusahaan dalam melaksanakan kegiatannya pasti memerlukan suatu struktur organisasi. Dengan tujuan agar semua pekerjaan dapat berjalan dengan lancar dan teratur, maka diperlukan koordinasi yang baik dan terperinci. Dalam mengkoordinasi setiap individu, masing-masing karyawan mempunyai tanggung jawab dan tugas, mempunyai hak dan wewenang serta adanya tata kerja yang memimpin atau dipimpin.

Struktur organisasi yang baik dan jelas sangat dibutuhkan untuk mencapai kelancaran suatu pekerjaan atau tugas dalam suatu perusahaan. Struktur organisasi

akan menjabarkan secara skematis tentang hubungan kerjasama baik secara vertikal maupun horizontal dan organisasi atau orang-orang yang terdapat didalamnya.

Berdasarkan struktur organisasi dibawah ini, dapat diketahui hubungan kerja yang dilaksanakan di CV. Sahabat Sehati Palembang, serta pembagian tugas dan tanggung jawab di setiap bagian yang ada.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Sahabat Sehati Palembang

2.4 Tugas dan Wewenang

1. Manager

   Mempunyai tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

   a. Memimpin dan mengurusi perusahaan, sebagai pimpinan tertinggi dalam kegiatan operasional perusahaan.
   b. Melaksanakan ketentuan, peraturan dan kebijakan yang telah digariskan oleh perusahaan, mengkordinir, mengarahkan dan mengawasi kegiatan perusahaan dan bertanggung jawab penuh.
   c. Membuat keputusan penting bagi perusahaan.
   d. Sistem komunikasi dan pengendalian

2. Admin atau Operator

Mempunyai tugas sebagai berikut:

a. Mencatat semua transaksi.

3. Keuangan

Mempunyai tugas sebagai berikut:

a. Membuat laporan keuangan berdasarkan transaksi secara berkala.

4. Gudang

Mempunyai tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

a. Mengawasi barang

2.5 Pengertian Teori Umum

Di bab ini akan dilakukannya penerapan dalam mengenai suatu landasan teori yang bertujuan dalam melakukan pembahasan mengenai tentang permasalahan yang akan diambil sesuai dengan judul dalam pembuatan Tugas Akhir.

2.5.1 Data

Menurut (Turban, 2015) data ialah gambaran dasar dari objek, peristiwa, aktivitas dan transaksi yang dicatat, dikelompokkan, dan disimpan tetapi belum diatur untuk menyampaikan suatu makna tertentu. Menurut (Inmon, 2015) data meerupakan kumpulan fakta, konsep, atau instruksi pada penyimpanan yang digunakan untuk komunikasi, perbaikan dan pemrosesan secara otomatis yang menyajikan informasi yang dapat dipahami oleh manusia. Berdasarkan teori para ahli di atas maka dapat disimpulkan bahwa data merupakan gambaran dasar dari objek, peristiwa, aktivitas dan transaksi yang dicatat, dikelompokkan, dan disimpan dalam jumlah besar tetapi belum diolah.

2.5.2 Aplikasi

Menurut Hartono (2015), Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*.

2.5.3 Akuntansi

Menurut (Riska, 2013), akuntansi laporan keuangan adalah hasil dari proses akuntansi yang berisi data-data keuangan yang digunakan untuk berkomunikasi dengan pihak-pihak yang berkepentingan dengan data atau aktivitas perusahaan tersebut.

Tabel 2.1 Laporan Akuntansi Keuangan

No. Akun	Akun	Debet	Kredit
	Pendapatan		Rp. Xxx
	Beban – beban	Rp. Xxx	
	Total Pengeluaran		Rp. Xxx
	Laba Rugi Bulan Berkala		Rp. Xxx

2.5.4 Laporan Laba Rugi

Menurut (Rudianto, 2012), Laporan laba rugi adalah laporan yang menunjukkan kemampuan perusahaan dalam menghasilkan laba selama suatu periode akuntansi atau satu tahun

Tabel 2.2 Laporan Laba Rugi

No. Akun	Akun	Debet	Kredit
	Pendapatan		Rp. Xxx
	Gaji Karyawan	Rp. Xxx	
	Total pengeluaran		Rp. Xxx
	Laba Rugi Bulan Berkala		Rp. Xxx

2.6 Teori Khusus

Teori yang berkaitan erat dengan sejumlah fakta tertentu disebut teori khusus, artinya teori ini menjelaskan teori yang lebih spesifik. Teori yang akan ditulis ialah sebagai berikut :

2.6.1 Basis Data *(Database)*

Menurut *Stephens dan Plew (2012)*, adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi adalah sesuatu yang kita gunakan sehari-hari untuk berbagai alasan. Dengan basisdata, pengguna dapat menyimpan data secara terorganisasi. Setelah data disimpan, informasi harus mudah diambil. Kriteria dapat digunakan untuk mengambil informasi. Cara data disimpan dalam basis data menentukan seberapa mudah mencari informasi berdasarkan banyak kriteria. Data pun harus mudah ditambahkan ke dalam basisdata, dimodifikasi, dan dihapus.

2.6.2 *ERD (Entity Relationship Diagram)*

Menurut Fathansyah (2007 : 79) *Model Entity-Relationship* adalah suatu diagram yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari 'dunia nyata' yang kita tinjau, dan dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan *Diagram Entity-Relationship* (ERD).

Menurut Fathansyah (2007 : 84) tahapan Pembuatan Diagram E-R adalah :

1. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan entitas yang akan terlibat.
2. Menetukan atribut-atribut *key* (kunci) dari masing-masing himpunan entitas.
3. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan relasi diantara himpunan entitas-himpunan entitas yang ada beserta *foreign-key* nya (kunci asing/ kunci tamu).
4. Menentukan derajad / kardinalitas relasi untuk setiap himpunan relasi. Melengkapi himpunan entitas dan himpunan relasi dengan atribut dekriptif (atribut yang bukan kunci).

Menurut Fathansyah (2007 : 77) "Kardinalitas Relasi menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas yang lain".

Kardinalitas Relasi yang terjadi di antara dua himpunan entitas(misalnya A dan B) dapat berupa:

1. Satu ke satu (*one to one* / 1-1)

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas B, demikian juga sebaliknya.

2. satu ke banyak (*one to many* / 1-N)

   Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya.

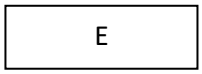
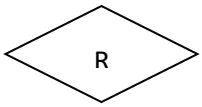
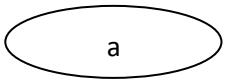
3. Banyak ke banyak (*Many to many* / N-N)

   Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berelasi dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, demikian juga sebaliknya.

Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R yang dapat gunakan adalah :

1. Persegi panjang, menyatakan Himpunan Entitas.
2. Lingkaran/Elip, menyatakan Atribut (Atribut yang berfungsi sebagai *key* digarisbawahi).
3. Belah Ketupat, menyatakan Himpunan Relasi.
4. Garis, sebagai penghubung antara Himpunan Relasi dengan Himpunan Entitas dan Himpunan Entitas dengan Atributnya.
5. Kardinalitas Relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan a untuk relasi satu-ke-satu, dan N untuk relasi satu-ke-banyak atau N dan N untuk relasi banyak-ke-banyak).

Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R

No.	Simbol	Keterangan
1.		Himpunan Entitas E
2.		Himpunan relasi R
3.		Link
4.		Atribut a sebagai *key*

Sumber : Fathansyah (2007 : 80)

2.6.3 DFD *(Data Flow Diagram)*

Menurut Kristanto (2008:61), *Data Flow Diagram* adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat yang menggambarkan aliran data melalui sistem dan kerja atau pengolahan yang dilakukan oleh sistem tersebut (Whitten, 2004:326).

Beberapa simbol digunakan dalam Data Flow Diagram untuk maksud mewakili:

a. Eksternal Entity (kesatuan luar) dan boundary (batasan sistem)

Kesatuan luar dapat disimbolkan dengan suatu notasi kotak, kesatuan luar merupakan suatu lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, unit organisasi, sistem atau organisasi lainnya yang berada dilingkungan luar yang berinteraksi dengan sistem.

b. Data Flow Diagram (arus data)

Arus data di *Data Flow Diagram* di beri suatu panah. Arus data ini menunjukkan input data ke proses atau output data dari proses. Arus data juga digunakan untuk menunjukkan pembuatan, pembacaan, penghapusan atau pembaruan data dalam file atau database (data store).

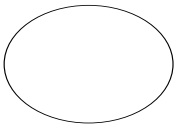
c. Process (proses)

Proses dilambangkan dengan simbol lingkaran atau simbol empat persegi panjang tegak dengan sudut-sudutnya tumpul. Proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh sistem sebagai respon terhadap aliran data masuk atau kondisi.

d. Data Store (penyimpan data)

Data store adalah penyimpanan data yang ditujukan untuk penggunaan lainnya. Sinonim dari *data store* adalah file dan database. *Data store* dapat disimbolkan dengan sepanjang garis *horizontal paralel* yang tertutup disalah satu ujungnya.

Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD

Simbol	Keterangan
1. Entitas Eksternal	Prosedur atau konsumer informasi yang ada di luar *bound* sistem untuk dimodelkan
2. Proses 	Transfer informasi (fungsi) yang ada di dalam *bound* sistem untuk dimodelkan
3. Aliran Data	Objek data anak panah menunjukkan arah aliran data
4. Penyimpanan Data	Repositori data yang disimpan untuk digunakan oleh satu atau lebih, proses dapat disederhanakan *buffer* atau *queque*, atau serumit *database* relasional.

(Sumber : Pressman, 2002:365)

2.6.4 *Flowchart*

Menurut Jogiyanto (2005:795) "*Flowchart* adalah bagan *(chart)* yang menunjukkan alir *(flow)* didalam program atau prosedur sistem secara logika". Jadi, *Flowchart* adalah gambaran yang menjelaskan uraian tentang pembacaan data,

pemrosesan, pengambilan alih keputusan terhadap data dan pengkaji hassil pemrosesan data.

2.6.5 Kamus Data

Menurut Kendall and Kendal (2003:333-335). Kamus data adalah suatu aplikasi khusus dari jenis kamus-kamus yang digunakan sebagai referensi kehidupan setiap hari. Kamus data merupakan hasil referensi data mengenai data, suatu yang disusun oleh penganalisis sistem untuk membimbing mereka selama melakukan analisis dan desain.

Simbol-simbol yang ada dalam kamus data adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data

No	Simbol	Uraian
1.	=	Terdiri dari, mendefinisikan, diuraikan menjadi, artinya
2.	+	Dan
3.	( )	Opsional (boleh ada atau boleh tidak)
4.	{ }	Pengulangan
5.	[ ]	Memilih salah satu dari sejumlah symbol alternative, seleksi
6.	* *	Komentar
7.	@	Identifikasi, atribut kunci
8.	|	Pemisah sejumlah symbol alternative pilihan antara symbol [ ]

2.7 Teori Program

2.7.1 *MySQL*

Menurut (Arief, 2011), *MySQL* adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya. MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl).

Database adalah suatu pengorganisasian data dengan tujuan untuk memudahkan penyimpanan dan pengaksesan data.

2.7.2 Keunggulan *MySQL*

Keunggulan *MySQL* menurut Budi Raharjo (dalam Hasan 2011:21):

1. Mampu menangani jutaan user dalam waktu yang bersamaan.
2. Mampu menampung lebih dari 50.000.000 record.
3. Sangat cepat mengeksekusi perintah.
4. *MySQL* tersedia diberbagai platform di Linux ataupun Windows serta dalam beberapa varian Unix.

2.7.3 Bahasa Pemograman PHP

Menurut (Kadir, 2004), *PHP (Hypertext Preproccesor)* dirancang untuk membentuk *web* yang artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, misalnya bisa menampilkan isi database ke halaman *web*.

Kelahiran *PHP Hypertext Preproccesor* bermula saat Rasmus Lerdolf membuat sejumlah *skrip perl* yang bersifat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tools* yang disebut "*Personal Home Page*" paket inilah yang menjadi cikal bakal *PHP (Hypertext Preproccesor).*

PHP Hypertext Preproccesor berfungsi pada *server-server* yang *berbasis Unix, Windows NT,* bahkan versi untuk *Windows 95/9*8 pun tersedia. Untuk dapat menjalankan *script php* ada beberapa syarat minimal yang harus dipenuhi antara lain:

1. Web Server (apache,IIS dan lain-lain);

2. Web Browser.

2.7.4 *Dreamweaver CS5*

Menurut (Nugroho, 2008), *Dreamweaver* adalah *HTML* editor profesional untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman. *Dreamweaver CS5* adalah editor yang komplit yang dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk *layer* dengan bantuan JavaScrip yang didukungnya. Hal ini akan mempermudah kita dalm menambahkan *script* yang berbasis *PHP* maupun *Javascript. Dreamweaver CS5* selain mendukung pembuatan *web* yang berbasis *HTML*, juga dapat mendukung program-program web yang lain diantaranya *PHP, ASP, Javacsript*, dan lainya.

BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Saat ini proses pencatatan dan transaksi pemesanan pada CV. Sahabat Sehati Palembang masih secara tradisional yaitu dengan mencatat secara langsung di atas buku pemesanan satu-per-satu, sehingga proses transaksi masih lambat dan sering terjadi kesalahan pencatatan dan perhitungan. Selain itu belum adanya sistem yang terintegrasi dan dapat digunakan oleh pelanggan secara langsung untuk melihat atau mendapatkan informasi mengenai produk-produk yang ditawarkan. Sehingga mengharuskan pelanggan untuk datang langsung atau bertransaksi menggunakan telepon. Tentu saja hal ini sangat tidak praktis dan menyita waktu pelanggan dan bisa saja berdampak mengurangi minat pelanggan untuk membeli produk dari CV. Sahabat Sehati Palembang.

Adapun prosedur transaksi yang sedang berjalan sebagai berikut :

1. Pelanggan datang ke kantor CV. Sahabat Sehati Palembang untuk melihat daftar dan infromasi mengenai produk yang ditawarkan.
2. Setelah pelanggan melakukan transaksi pembelian, maka pegawai akan mencatat data-data pelanggan yang dibutuhkan perusahaan.
3. Pegawai akan menghitung jumlah yang harus dibayar, kemudian pegawai akan memberikan nota ke pelanggan, dan menerima pembayaran dari pelanggan.

4. Kemudian dari hasil pencatatan transaksi, selanjutnya laporan akan dibuat secara manual untuk di serahkan kepada manager perusahaan tiap bulannya.

3.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi

Permasalahan yang sedang dihadapi CV. Sahabat Sehati Palembang yaitu:

1. Pelanggan harus datang langsung untuk dapat melakukan transaksi pemesanan produk.
2. Sering terjadi kesalahan pencatatan dan perhitungan transaksi.
3. Pembuatan laporan akuntansi laba rugi menjadi lambat karena harus mencocokkan semua buku transaksi secara langsung satu persatu.

3.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah

Adapun sistem yang akan diajukan penulis untuk dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam perhitungan laporan keuangan dan meminimalisir kehilangan data laporan keuangan yaitu dengan dibuatnya suatu aplikasi berbasis komputer yang dapat mempercepat pengolahan data dan perhitungan tersebut. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu manajemen CV. Sahabat Sehati Palembang dalam hal :

1. Membantu menyediakan aplikasi yang dapat digunakan bagi pelanggan untuk dapat melihat daftar dan informasi produk yang ditawarkan secara cepat.
2. Pelanggan dapat langsung melakukan transaksi pemesanan lewat aplikasi tersebut tanpa harus datang langsung ke CV. Sahabat Sehati Palembang.
3. Dalam pembuatan laporan keuangan akuntansi laba rugi dapat dengan cepat dan akurat dilakukan, karena data-data yang di input langsung diproses oleh

sistem dan langsung disimpan kedalam *database* sehingga dapat dipanggil secara langsung.

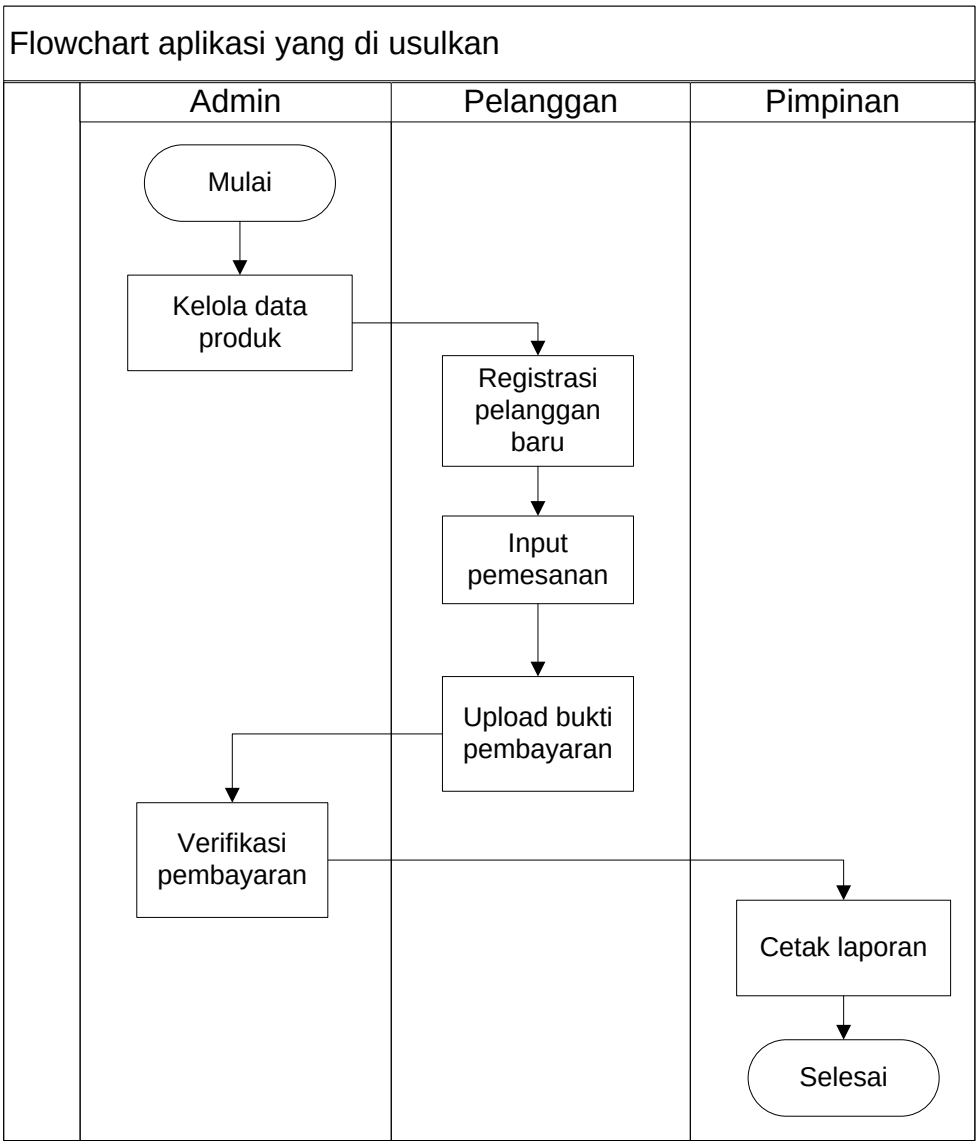
3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru

Prosedur sistem aplikasi yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Admin menginput dan mengelola daftar data produk dan informasi mengenai produk tersebut.
2. Pelanggan baru melakukan registrasi terlebih dahulu agar dapat melakukan transaksi.
3. Pelanggan melihat daftar produk lalu melakukan transaksi pemesanan dan menginput data sesuai produk yang diinginkan.
4. Pelanggan mengupload bukti pembayaran yang sudah dilakukan.
5. Admin melakukan verifikasi bukti pembayaran yang sudah di lakukan oleh pelanggan.
6. Pimpinan melihat dan mencetak laporan keuangan.

Berikut ini *flowchart* yang dibuat penulis untuk menggambarkan rancangan usulan prosedur sistem yang baru pada CV. Sahabat Sehati Palembang seperti yang tampak pada gambar di bawah ini:



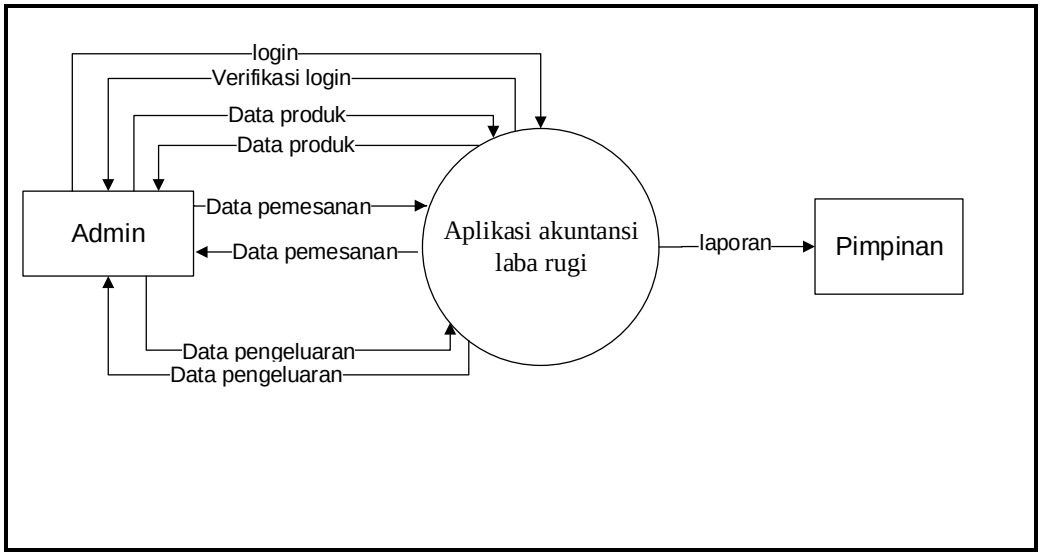
Gambar 3. 1 Flowchart sistem yang diajukan

3.2.2 Data *Flow Diagram* (DFD)

a. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.

Berikut adalah gambar Diagram Konteks :

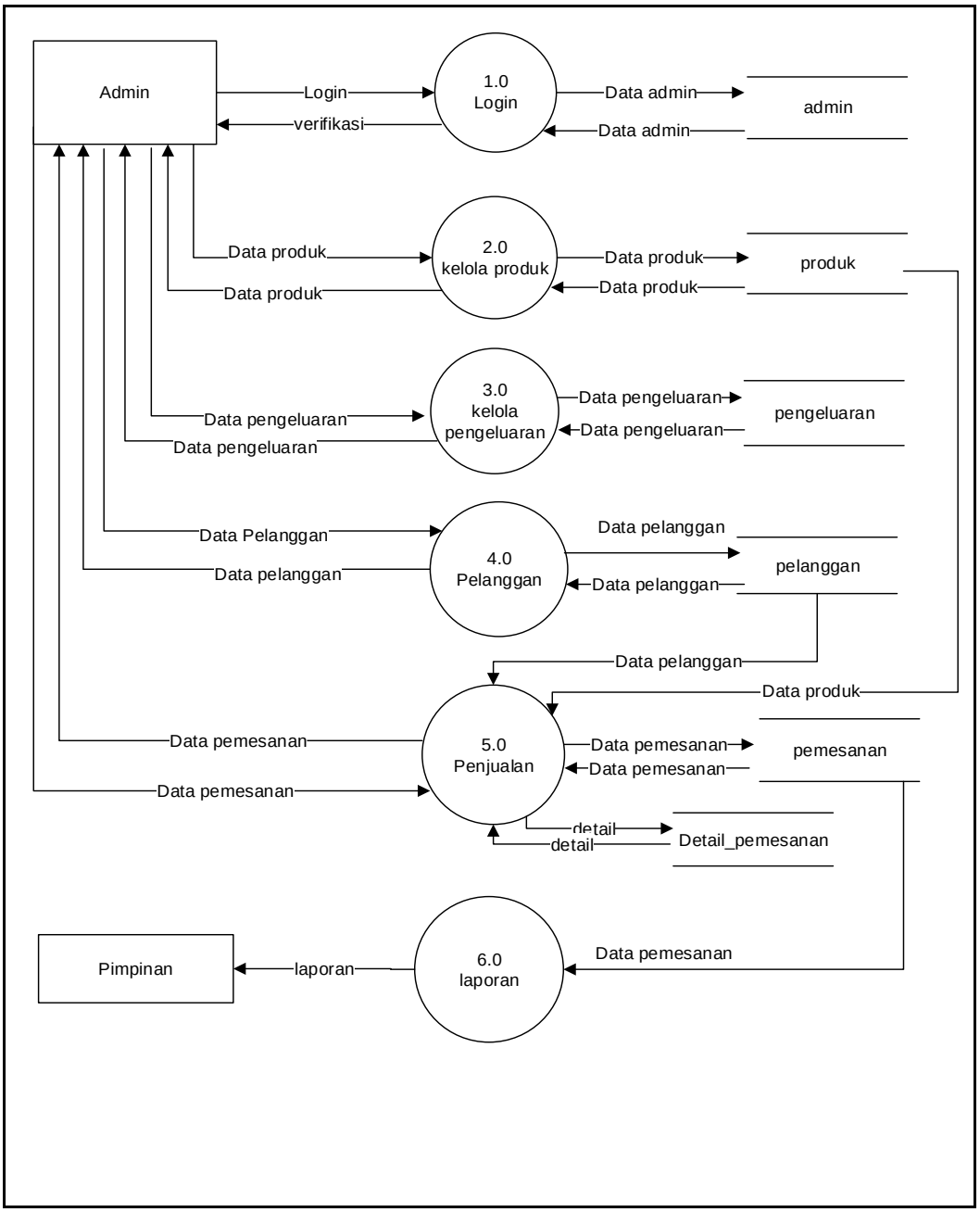


Gambar 3. 2 Diagram Konteks

Pada DFD konteks terdapat 2 entity, yaitu admin dan pimpinan. Proses yang ada dalam sistem antara lain; proses login, kelola data produk, kelola data pengeluaran, input pemesanan, upload bukti pembayaran dan cetak laporan.

b. Data *Flow Diagram* Level 0

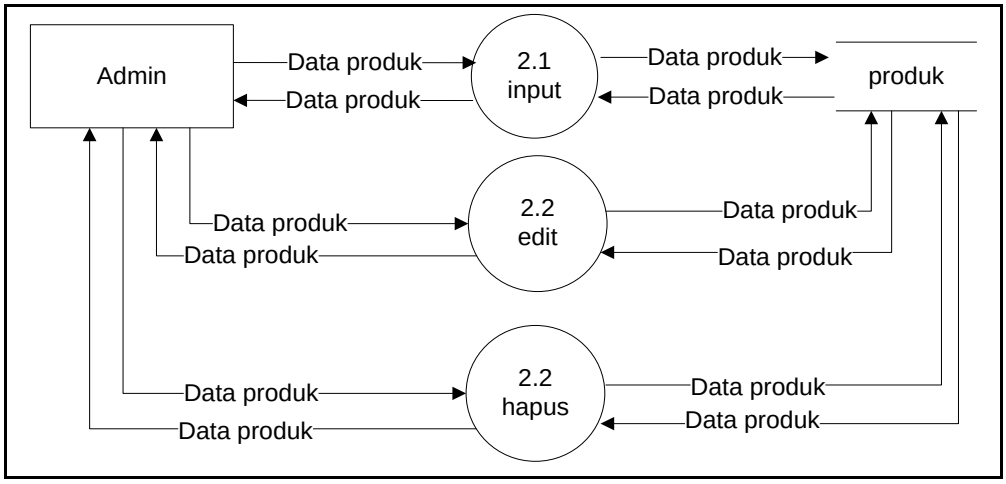
Pada bagian ini, akan menjelaskan secara terperinci masing-masing proses dari diagram konteks yang telah dibuat, beserta aliran data dari tiap proses dan masing-masing *datastore* yang digunakan. Berikut adalah gambar DFD level 0 dari sistem yang dibangun.



Gambar 3. 3 Data Flow Diagram Level 0

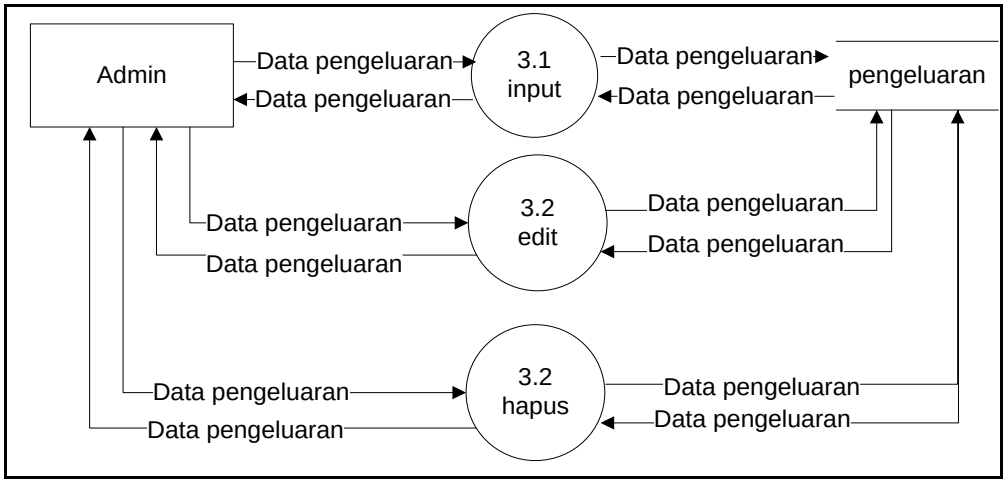
c. Data *Flow Diagram* Level 1

Pada DFD level 1 merupakan detail dari proses pada DFD level 0 secara lebih terperinci. Hal ini dimaksudkan untuk menampilkan subproses atau proses turunan yang ada pada masing-masing proses.



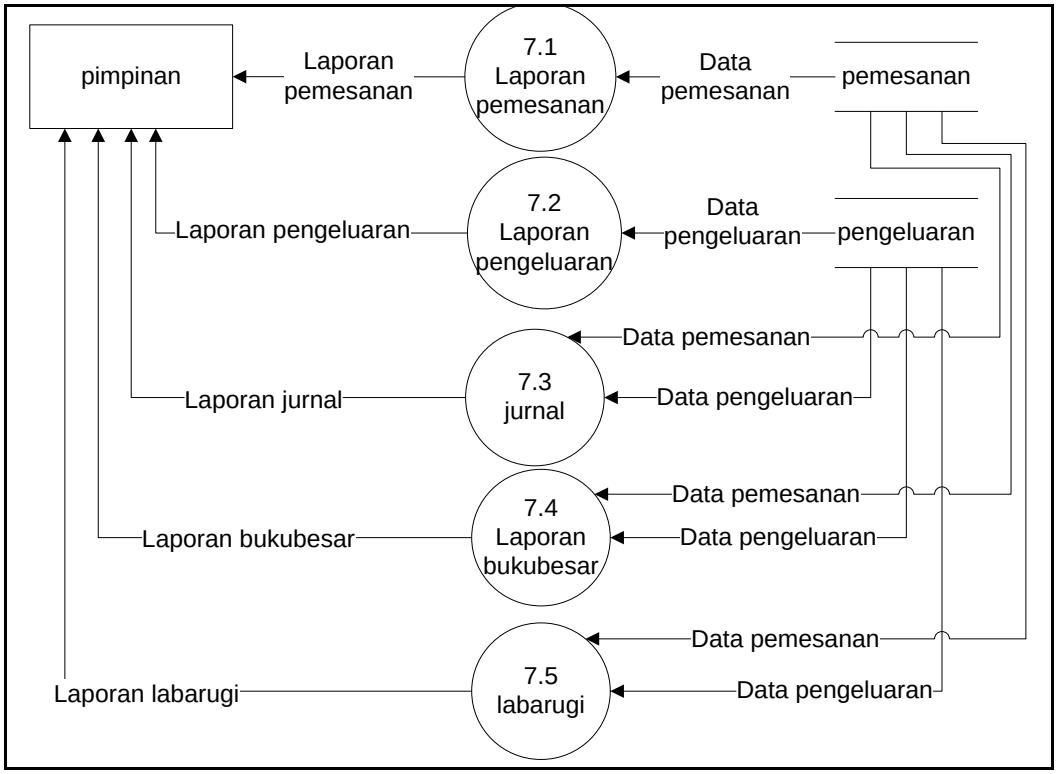
Gambar 3. 4 Diagram level 1 Proses Kelola Produk

Pada gambar di atas merupakan diagram detail dari proses kelola produk yaitu proses mengelola data produk. Pada diagram ini terdapat satu entitas yaitu Admin dan tiga proses yaitu *input, edit,* dan hapus serta satu *datastore* produk.



Gambar 3. 5 Diagram level 1 Proses Kelola pengeluaran

Pada gambar di atas merupakan diagram detail dari proses kelola pengeluaran. Pada diagram ini terdapat satu entitas yaitu Admin dan tiga proses yaitu *input, edit,* dan hapus serta satu *data store* pengeluaran.

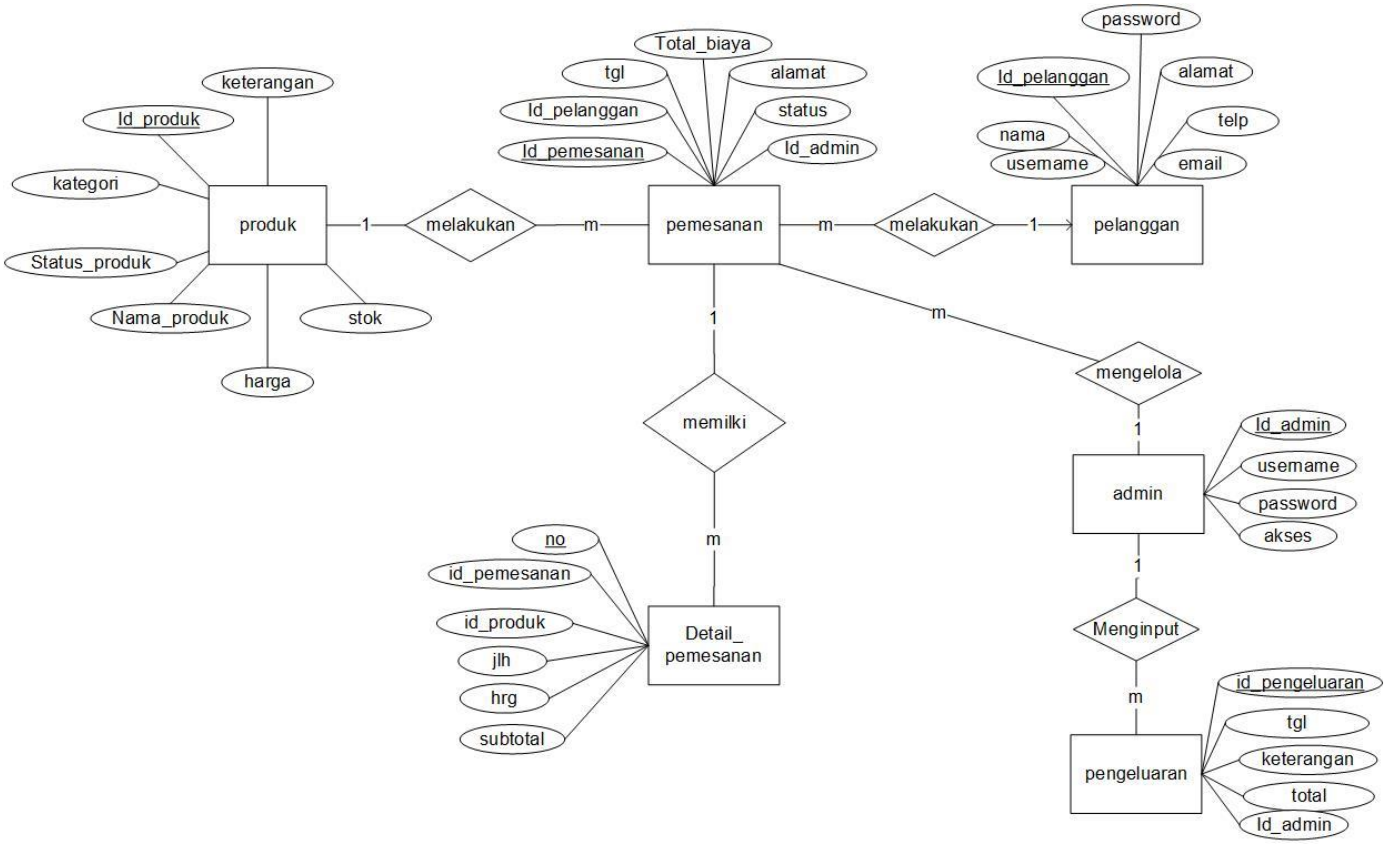


Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Laporan

Pada gambar di atas merupakan diagram detail dari proses laporan, dimana pimpinan dapat mengakses laporan keuangan perusahaan berdasarkan periode tertentu.

3.2.3 *Entity Relationship Diagram* (*ERD)*

Entity Relationship Diagram merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar entitas dalam suatu sistem. Yakni daftar tabel *datastore* yang digunakan untuk menampung atau menyimpan data yang dikelola dalam sistem tersebut. Berikut ini merupakan gambaran ERD yang dari sistem yang dibangun.



Gambar 3. 7 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.3 Detail Database

Rancangan tabel digunakan untuk menjelaskan tipe, ukuran dan keterangan dari field-field yang terdapat pada tabel tersebut dalam Aplikasi Laporan Keuangan dibutuhkan perancangan tabel-tabel, yaitu :

1. File data pelanggan

   Nama Tabel : pelanggan

   Keterangan : Data pelanggan

   Primary Key : id_pelanggan

   Foreign Key : -

Tabel 3. 1 pelanggan

No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_pelanggan	*Int*	11	*Primary key*
2	Nama	*varchar*	30	
3	Alamat	*Text*	-	
4	Telp	*varchar*	20	
5	username	*varcar*	20	
6	Password	*varchar*	20	
7	email	*varchar*	20	

2. File data pemesanan

   Nama Tabel : pemesanan

   Keterangan : Data pemesanan

   Primary Key : id_pemesanan

   Foreign Key : id_pelanggan

Tabel 3. 2 pemesanan

No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_pemesanan	*Int*	11	*Primary key*
2	Id_pelanggan	*Int*	11	*Foreign Key*
3	tgl	*Date*	-	
4	total_biaya	*int*	11	
5	status	*varchar*	30	
6	alamat	*text*		

3. File data detail pemesanan

   Nama Tabel : detail_ pemesanan

   Keterangan : Data detail pemesanan

   Primary Key : no

   Foreign Key : id_ pemesanan, id_produk

Tabel 3. 3 detail_pemesanan

No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	no	*Int*	11	*Primary key*
2	Id_pemesanan	*Int*	11	*Foreign Key*
3	Id_produk	*Int*	11	*Foreign Key*
4	Jlh	*Int*	11	
5	Hrg	*Int*	11	
6	subtotal	*Int*	11	

4. File data produk

   Nama Tabel : produk

   Keterangan : Data produk

   Primary Key : id_produk

   Foreign Key : -

Tabel 3. 4 Produk

No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_produk	*Int*	11	*Primary key*
2	kategori	*varchar*	20	
3	Nama_produk	*varchar*	50	
4	Keterangan	*text*	-	
5	Harga	*Int*	11	
6	Status_produk	*varchar*	20	

5. File data pengeluaran

   Nama Tabel : pengeluaran

   Keterangan : Data pengeluaran

   Primary Key : id_pengeluaran

   Foreign Key : -

Tabel 3. 5 pengeluaran

No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_pengeluaran	*Int*	11	*Primary key*
2	Tgl	*date*	-	
3	Keterangan	*Text*	-	
4	Total	*Int*	-	

6. File data admin

Nama Tabel : admin

Keterangan : Data admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Tabel 3. 6 admin

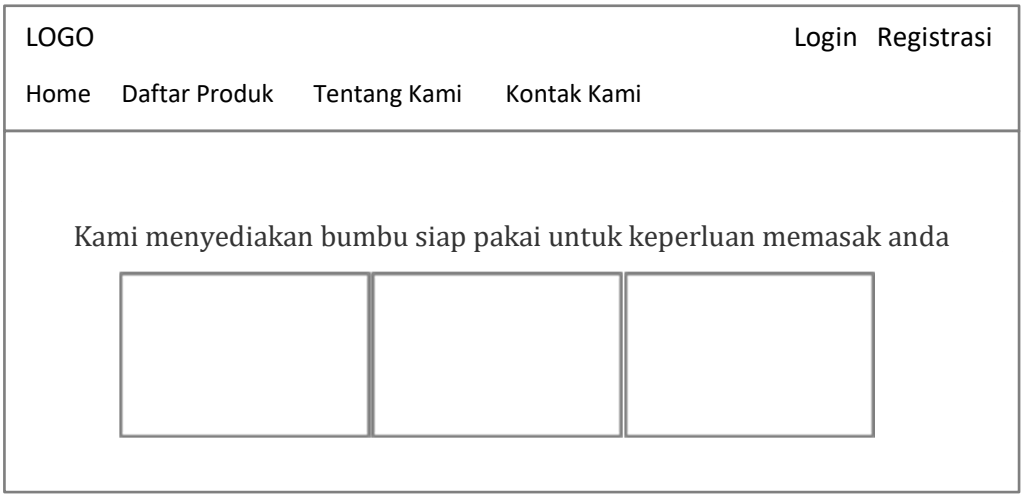
No	Nama *Field*	*Type*	*Size*	Keterangan
1	Id_admin	*Int*	11	*Primary key*
2	Username	*Varchar*	20	
3	Password	*Varchar*	20	
4	akses	*Varchar*	20	

3.4 Rancangan Tampilan

Dalam perancangan pembuatan sistem aplikasi ini terdapat rancangan menu utama, submenu dan rancangan input. Adapun rancangan tersebut adalah sebagai berikut :

3.4.1. Rancangan Halaman Menu Utama

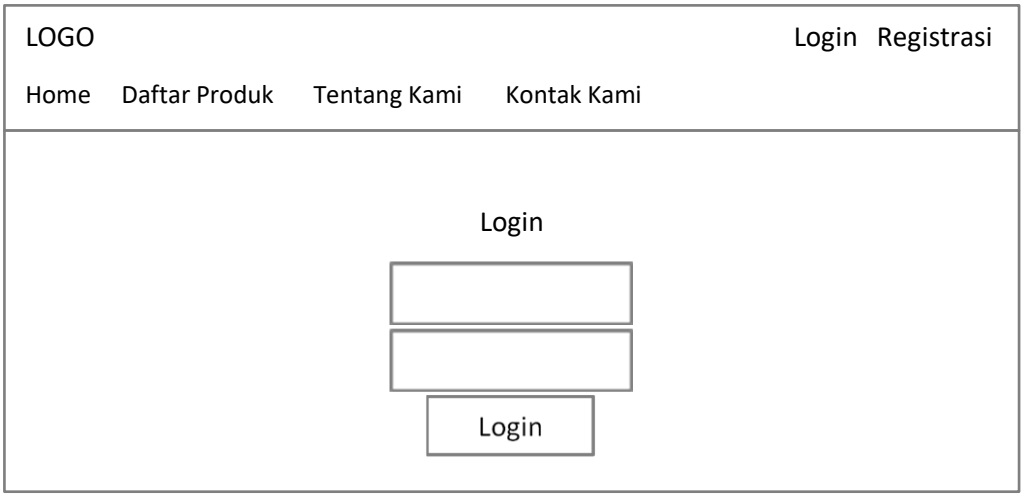
Rancangan menu utama terdiri dari home, profil perusahaan, visi dan misi, dan login. Adapun Rancangan Menu Utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Menu utama

3.4.2. Rancangan Halaman *Login*

Form *login* ini digunakan untuk masuk ke dalam menu selanjutnya seperti; transaksi dan laporan keuangan maka harus *login* terlebih dahulu dengan mengisi *username* dan *password*, apabila sesuai dengan yang diisikan lalu jalankan program tapi apabila *password* tidak dikenal maka program tidak bisa dijalankan.



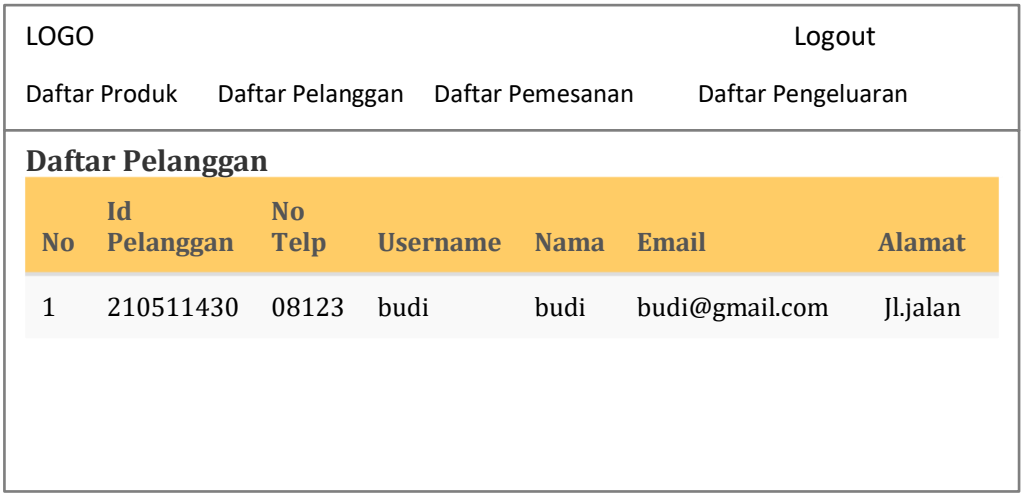
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Login

3.4.3. Rancangan Halaman Admin

Rancangan halaman kelola daftar produk dapat dilihat pada gambar di bawah.

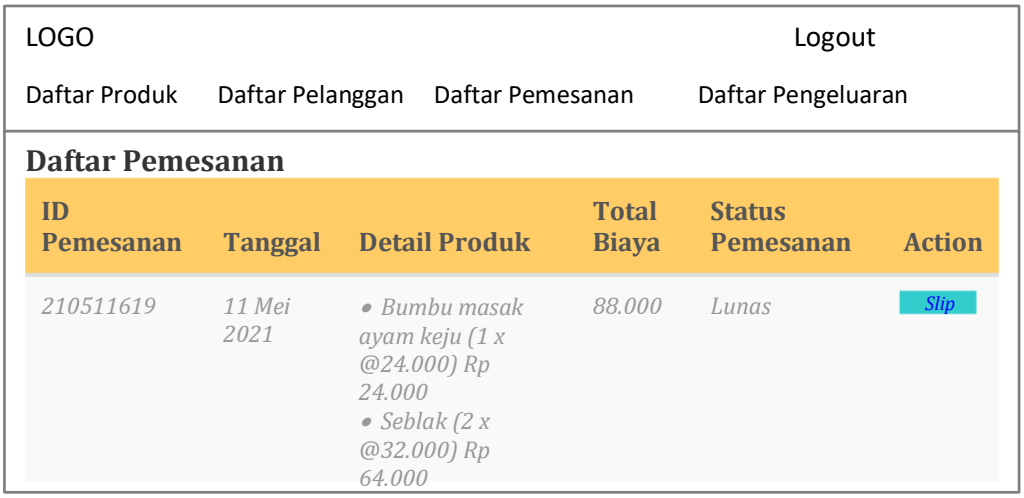
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk

Rancangan halaman kelola daftar pelanggan dapat dilihat pada gambar di bawah.



Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan

Rancangan halaman kelola daftar pemesanan dapat dilihat pada gambar di bawah.



Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan

Rancangan halaman kelola daftar pengeluaran dapat dilihat pada gambar di bawah.

Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

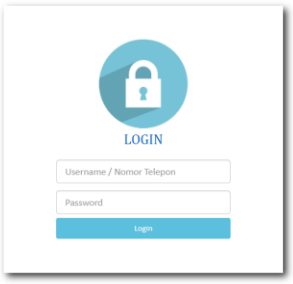
Setelah menerapkan desain dan perancangan yang telah dibuat sebelumya, maka dilanjutkan kedalam tahap implementasi atau penulisan *coding / script* dengan menggunakan *Dreamwaver CS5* sebagai web editor dan *data base management system* MySQL sebagai database. Adapun menu yang dimiliki dalam aplikasi ini antara lain:

1. Menu Admin :
    1) Menu kelola produk
    2) Menu kelola pemesanan
    3) Menu kelola pengeluaran
2. Menu Pelanggan :
    1) Menu home
    2) Menu profil
    3) Menu daftar produk
    4) Menu riwayat pemesanan
3. Menu Pimpinan:
    1) Menu data laporan pemesanan
    2) Menu data laporan pengeluaran
    3) Menu data laporan jurnal
    4) Menu data laporan buku besar

5) Menu data laporan laba rugi

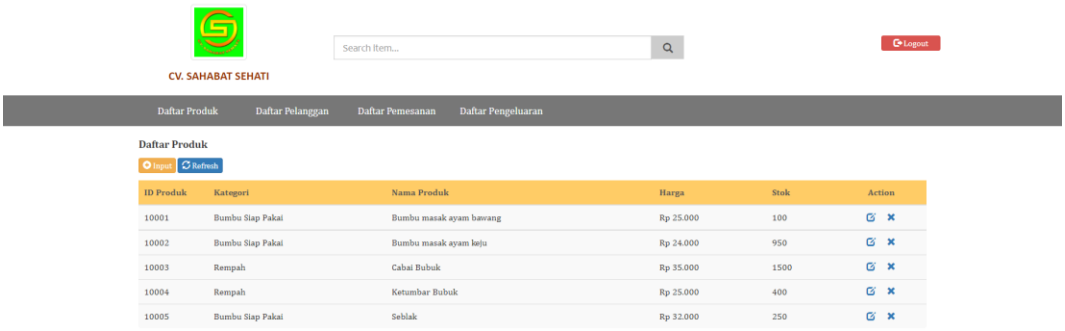
4.2 Pembahasan

Berikut tampilan halaman menu login pada gambar di bawah ini.



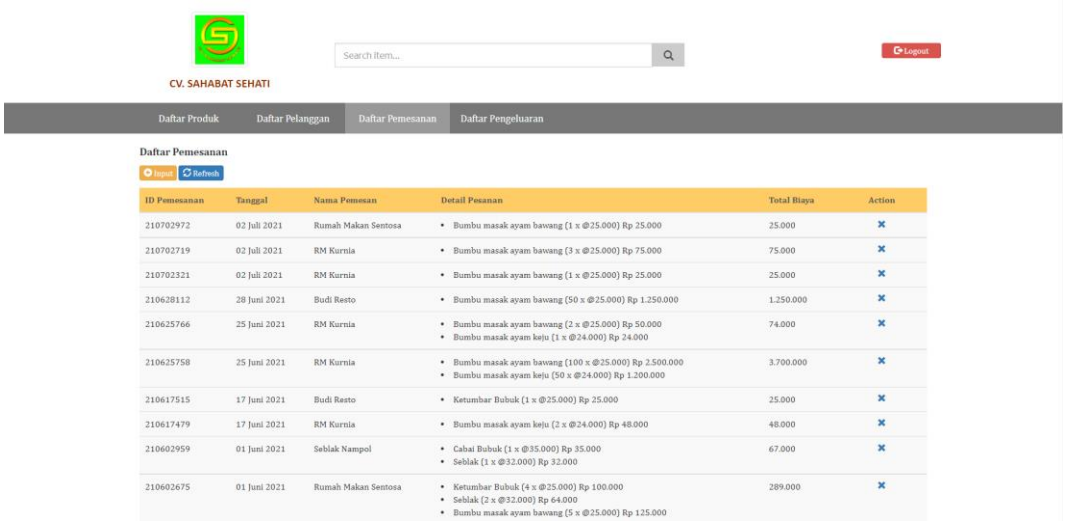
Gambar 4. 1 Halaman Login

Berikut tampilan halaman menu kelola daftar produk pada gambar di bawah ini.



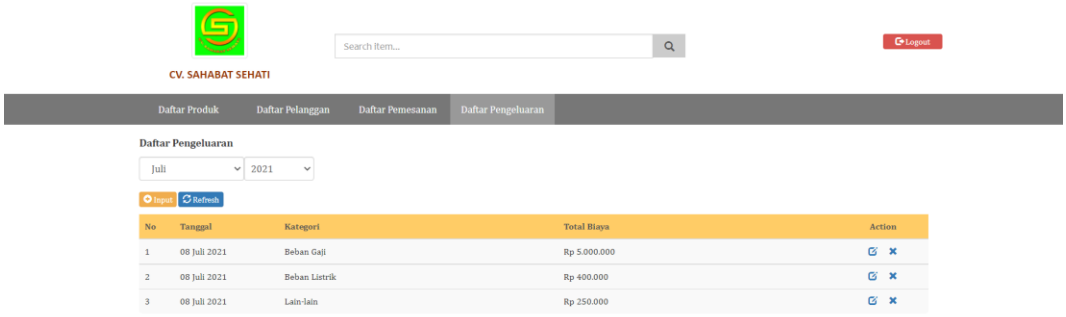
Gambar 4. 2 Halaman Kelola Daftar produk

Berikut tampilan halaman menu kelola daftar pemesanan pada gambar di bawah ini.



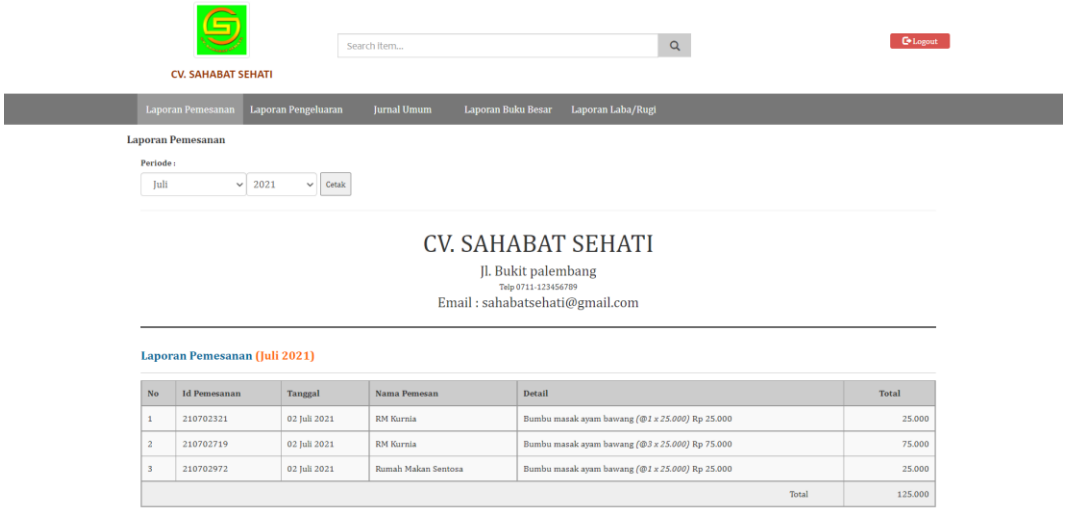
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar pemesanan

Berikut tampilan halaman menu kelola daftar pengeluaran pada gambar di bawah ini.



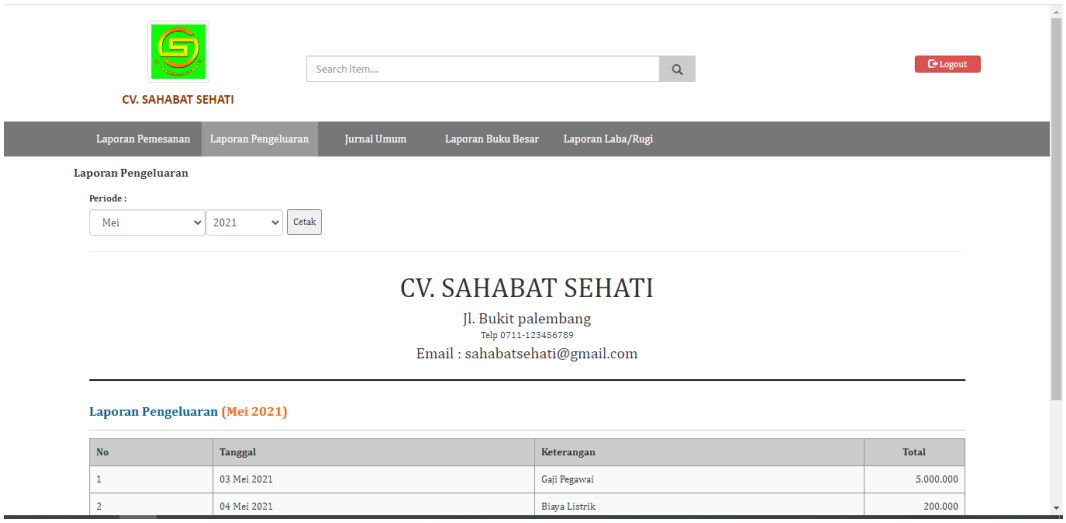
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran

Berikut tampilan halaman menu laporan pemesanan pada gambar di bawah ini.



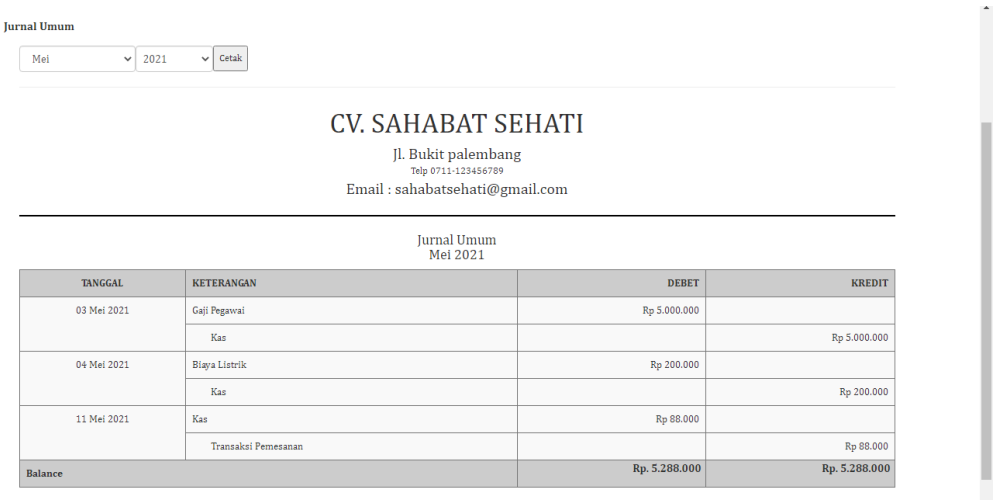
Gambar 4. 5 Halaman Laporan Pemesanan

Berikut tampilan halaman menu laporan pengeluaran pada gambar di bawah ini.



Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pengeluaran

Berikut tampilan halaman menu laporan jurnal umum pada gambar di bawah ini.



Jurnal Umum

Mei 2021 Cetak

CV. SAHABAT SEHATI

Jl. Bukit palembang

Telp 0711-123456789

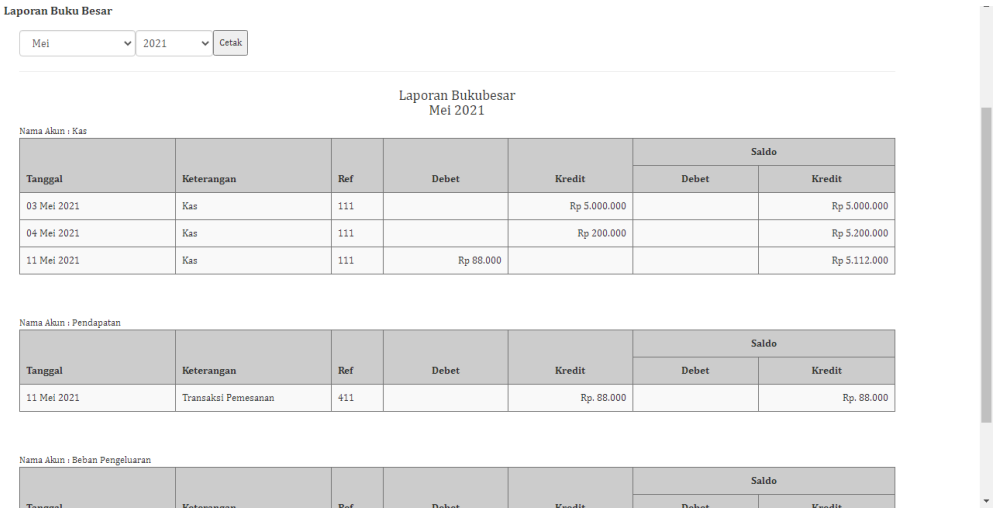
Email : sahabatsehati@gmail.com

Jurnal Umum
Mei 2021

TANGGAL	KETERANGAN	DEBET	KREDIT
03 Mei 2021	Gaji Pegawai	Rp 5.000.000	
	Kas		Rp 5.000.000
04 Mei 2021	Biaya Listrik	Rp 200.000	
	Kas		Rp 200.000
11 Mei 2021	Kas	Rp 88.000	
	Transaksi Pemesanan		Rp 88.000
Balance		**Rp. 5.288.000**	**Rp. 5.288.000**

Gambar 4. 7 Halaman Laporan Jurnal Umum

Berikut tampilan halaman menu laporan buku besar pada gambar di bawah ini.



Laporan Buku Besar

Mei 2021 Cetak

Laporan Bukubesar
Mei 2021

Nama Akun : Kas

Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit	Saldo	
					Debet	Kredit
03 Mei 2021	Kas	111		Rp 5.000.000		Rp 5.000.000
04 Mei 2021	Kas	111		Rp 200.000		Rp 5.200.000
11 Mei 2021	Kas	111	Rp 88.000			Rp 5.112.000

Nama Akun : Pendapatan

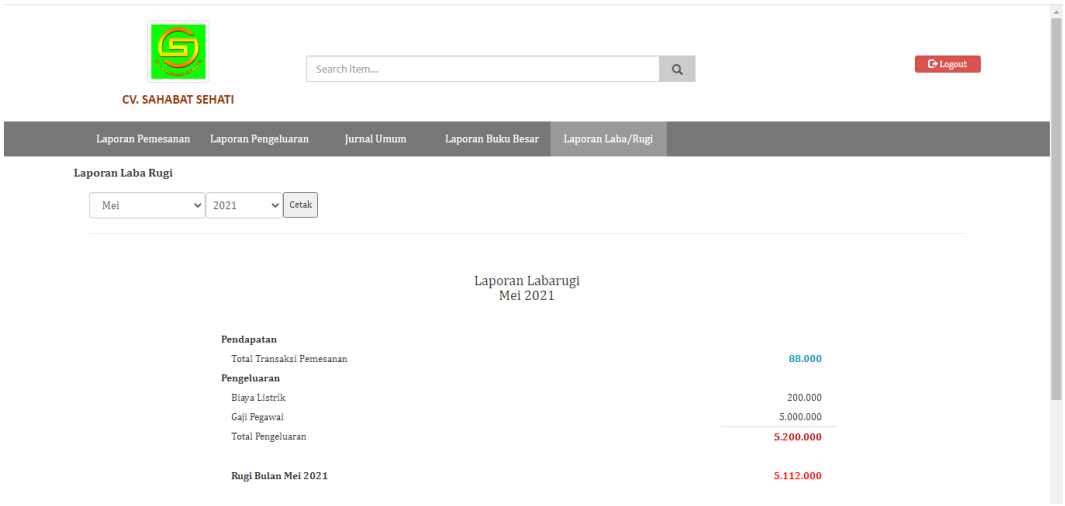
Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit	Saldo	
					Debet	Kredit
11 Mei 2021	Transaksi Pemesanan	411		Rp. 88.000		Rp. 88.000

Nama Akun : Beban Pengeluaran

					Saldo	

Gambar 4. 8 Halaman Laporan Buku Besar

Berikut tampilan halaman menu laporan laba rugi pada gambar di bawah ini.



Gambar 4. 9 Halaman Laporan Laba Rugi

4.3 Pengujian Black Box

Pengujian sistem adalah tahap dimana dilakukan pengujian pada sistem atau aplikasi untuk memastikan bahwa sistem atau aplikasi yang dibangun telah berjalan sebagaimana mestinya, serta dapat mengetahui kekurangan-kekurangan pada sistem atau aplikasi sehingga memudahkan dalam melakukan perbaikan pada sistem atau aplikasi. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, dimana pengujian dengan metode *blackbox* terfokus pada fungsional-fungsional yang terdapat pada sistem.

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin

Skenario	Kasus pengujian	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Login	Validasi username dan password	Dapat langsung masuk ke halaman utama	Sesuai
	Peringatan jika salah input username dan password	Muncul peringangan ”login gagal”	Sesuai
Kelola produk	Input data produk	Menambah data produk baru	Sesuai
	Edit data produk	Mengedit data produk yang ada	Sesuai

	Hapus data produk	Menghapus produk yang dikehendaki	Sesuai
Daftar pelanggan	Daftar pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Sesuai
Transaksi	Input transaksi	Menambahkan data transaksi baru dan menampilkan daftar transaksi	Sesuai
pengeluaran	Input data pengeluaran	Menambah data pengeluaran baru	Sesuai
	Edit data pengeluaran	Mengedit data pengeluaran yang ada	Sesuai
	Hapus data pengeluaran	Menghapus data pengeluaran yang dikehendaki	Sesuai
Logout	menekan tombol logout	Keluar dari menu admin	Sesuai

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan

Skenario	Kasus pengujian	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Login	Validasi username dan password	Dapat langsung masuk ke halaman utama	Sesuai
	Peringatan jika salah input username dan password	Muncul peringangan ”login gagal”	Sesuai
Menampilkan laporan perbulan	Pilih bulan	Data menampilkan laporan berdasarkan bulan tertentu	Sesuai
Cetak laporan	Klik tombol cetak	Print screen laporan	Sesuai
Logout	Menekan tombol logout	Keluar dari menu camat	Sesuai

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisis terhadap permasalahan-permasalahan yang timbul pada CV. Sahabat Sehati Palembang, penulis memberikan kesimpulan dan saran yang mungkin dapat menjadi masukkan yang positif bagi perkembangan kemajuan perusahaan kedepannya.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Pemanfaatan teknologi informasi dalam pembuatan aplikasi akuntansi laba rugi dapat mempermudah proses pengelolaan data akuntansi laba rugi pada CV. Sahabat Sehati Palembang.
2. Pelanggan dapat dimudahkan dalam proses transaksi pemesanan secara cepat dan mudah.
3. Proses pendataan, perhitungan laporan keuangan dapat dikerjakan secara cepat dan akurat.
4. Kesalahan dalam proses pembuatan laporan keuangan dapat dihindari seminimal mungkin.

5.2 Saran

Dari beberapa kesimpulan yang ada penulis memberikan saran-saran yang mungkin dapat dipergunakan sebagai dasar pertimbangan bagi pimpinan perusahaan untuk lebih meningkatkan kemajuan perusahaan di masa-masa yang

akan datang. Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Sebelum diadakan penerapan penggunaan aplikasi yang baru ini sebaiknya karyawan terlebih dahulu di berikan pelatihan agar dapat memahami dan mengoperasikan aplikasi ini.
2. Sistem ini dapat dikembangkan lebih jauh lagi dengan menambahkan fitur-fitur yang disesuaikan pada perkembangan teknologi.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul kadir. 2004. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.

Ahmadi, & Hermawan (2013) E-Business & E-Commerce. Yogyakarta: Andi.

Arief (2011) Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP Dan MySQL. Yogyakarta: Andi.

Fathansyah (2012) Basis Data. Bandung: Informatika.

Hartono (2015) Analisis dan desain: sistem informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. Yogyakarta : Andi

Inmon, William H. 2015. Building Data Warehouse. 3th Edition. Canada: John Wiley & Sons.

Jogiyanto, H.M. (2005) Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta

Jusna, & Nempung, T. (2016). Peranan Transportasi Laut Dalam Menunjang Arus Barang Dan Orang Di Kecamatan Maligano Kabupaten Muna. *Jurnal Ekonomi (JE) vol.1 (1)*, 189-200.

Kristanto, Andri. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Gava Media. Yogyakarta

Muharto, & Ambarita (2016) Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.

Mujilan, Agustinus. (2012). Sistem Informasi Akuntansi. Teori dan Wawasan Dalam Dunia Ektronis. Edisi, 1.

Mulyadi. (2001). Sistem Perancangan dan Pengendalian Manajemen. Salemba Empat, Jakarta, Indonesia

Nugroho (2008). Keperawatan Gerontik. Buku Kedokteran EGC: Jakarta

Pudjiastuti, S. (2016). *"Surat Badan Reformasi Geospasial No:B3.4/SESMA/IGD/07/2004 Direktorat Jendral PUM Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia", dalam Pidato Penganugerahan Gelar Doktor Honoris Causa di Bidang Pembangunan Kelautan dan Perikanan. Semarang.* Semarang: Universitas Diponegoro.

Riska (2013), Perlakuan Akuntansi Biaya Pengelolaan Limbah dalam Laporan Keuangan Studi Kasus Pada PT Pancra Mitra Mukti Perdana Situbondo, Skripsi: Fakultas Ekonomi Universitas Jember

Rudianto (2012) Pengantar Akuntansi Konsep dan Tekhnik Penyusunan Laporan Keuangan. Jakarta: Erlangga.

Roger S. Pressman, Ph.D. (2017) Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7. Yogyakarta:Andi Publisher.

Setiawan, & Anggito (2018) Metodologi Penelitian Kualitatif.

Stephens, Ryan, Plew, Ron (2004) Sams Teach Yourself SQL, in 21 Days, 4th Edition, California: Que/Sams.

Sugiono, A., Soenarno, Y. N., & Kusmawati, S. M. (2017). *Akuntansi & Pelaporan Keuangan untuk Bisnis Skala Kecil dan Menengah.* Jakarta: GRASINDO.

Suryana, D. (2012). *Mengenal Teknologi.* Jakarta.

Tata Sutabri (2012) Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.

Turban, Efraim, et al . 2015. Decision Support Systems and Intelligent Systems. Yogyakarta : Penerbit Andi

Whitten L,Jeffery, Bentley D,Lonnie,Dittman C,Kevin (2004) Metode Desain dan Analisis Sistem. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI. 2004. ANDI:Yogyakarta.

Wibowo, & Arif, A. (2018). *AKUNTANSI KEUANGAN DASAR 2.* Jakarta: GRASINDO.