

PROJEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN SONGKET PADA CV. ARIMAS BUMI PERSEDA PALEMBANG SUMATERA SELATAN



Oleh :

**Delyka Rahmi Yati
09020581822004**

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

Sistem Informasi Penjualan Kain Songket
Pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang Sumatera Selatan

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

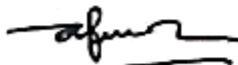
Delyka Rahmi Yati 09020581822004

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Palembang, Juni 2021

Pembimbing,


Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP. 198305132015012201

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lolos pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 14 Juli 2021

Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Dinda Yunika Hardiyanti, M.T.

2. Pembimbing I : Mira Afrina, SE., M.Sc.

3. Penguji I : Dinda Lestarini, S.Si., M.T.

4. Penguji II :

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



SURAT KETERANGAN PENGECEKAN SIMILARITY

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Delyka Rahmi Yati

Nim : 09020581822004

Prodi : Komputerisasi Akuntansi

Fakultas : Ilmu Komputer

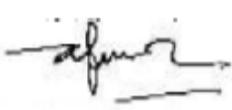
Menyatakan bahwa benar hasil pengecekan similarity Skripsi/Tesis/Lap.Penelitian yang berjudul Sistem Informasi penjualan kain Songket pada Cv.Arimas Bumi perseda Palembang adalah 11%.

Demikianlah surat keterangan ini saya buat dengan sebenarnya dan dapat saya pertanggung jawabkan.

Dicek oleh Oprator

UPT Perpustakaan,Submission ID : 1614004061

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP. 198305132015012201

Indralaya, 17 September 2021
Yang Menyatakan



Delyka Rahmi Yati
NIM.09020581822004

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

- “Cukuplah kematian sebagai nasehat buatmu, dia lebih jujur dalam menasehati. Dia dekat, tapi jauh dari pikiran kita. Dia tidak seleksi umur dan warna rambut. Walau belum beruban jika saatnya, maka dia akan menjemput paksa. Dia tidak menunggu taubatmu. setiap kali anda menarik nafas, anda sedang menariknya agar mendekat denganmu. dia Lebih pasti datangnya dari jodoh, maka memantaskan diri itu bukan tuk dapat jodoh yang pantas karna jodohnu tekan tertukar, tapi memantaskan diri agar mati husnul khatimah, masuk surge semua penghuni surge tidak ada yang jomblo” (N.C.T)
- “Hidupkanlah dalam hatimu sebuah proses adalah jalan menuju sebuah hal yang kamu raih, hidupkanlah dalam pikiranmu bahwa proses adalah suatu hal yang harus lebih kamu hargai, hidupkanlah dalam tindakanmu bahwa kamu berhak untuk berperoses menjadi lebih baik lagi” (ruangtanya);
- “Hidup itu seperti piano, kunci putih melambangkan kebahagiaan dan hitam menunjukkan kesedihan, namun saat kamu menjalani perjalanan hidup, ingatlah bahwa tust hitam juga menciptakan music” (esahhan)
- “ kamu tidak tau dimana saat-saat tergelap dalam hidupmu akan berakhir, jadi kamu harus terus maju” (Ellen degeneres)

Kupersembahkan kepada :

- ***Mama Dan Ayah Tercinta***
- ***Saudaraku Tersayang***
- ***Teman-Teman Seperjuangan***
- ***Almamaterku Universitas Sriwijaya***

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN SONGKET PADA CV. ARIMAS BUMI PERSEDA PALEMBANG SUMATERA SELATAN

Oleh

Delyka Rahmi Yati
09020581822004

Dalam suatu instansi yang melayani kebutuhan publik baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dan akurat. Dengan adanya sistem informasi dan sistem operasional yang sesuai dengan kebutuhan, maka aktivitas dalam instansi dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. CV. Arimas Bumi Perseda Palembang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi dan penjualan kain khas Palembang (songket). Penelitian ini dilakukan secara langsung dengan melakukan observasi kepada pemilik usaha pada CV. Arimas bumi perseda bahwa sistem penjualan menggunakan sistem yang masih bersifat konvensional sehingga membuat laporan penjualan membutuhkan waktu lebih lama, kurang efisien akibatnya sering terjadi *human error* karena informasi yang dihasilkan tidak dapat disajikan tepat waktu dan dapat menyebabkan terjadinya kehilangan data jika sewaktu-waktu data itu diperlukan karena tidak memiliki *backup* data. Oleh karena itu penulis membuat aplikasi penjualan untuk mempermudah proses pengelolaan data penjualan dan pembuatan laporan. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

Kata Kunci : Sistem Informasi, PHP, MySQL.,

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rizki, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

Palembang, Agustus 2021
Pembimbing,

Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP.198305132015012201

ABSTRACT

THE SELLING INFORMATION SYSTEM OF SONGKET FABRIC AT CV. ARIMAS BUMI PERSEDA PALEMBANG SOUTH SUMATERA

By

Delyka Rahmi Yati
09020581822004

In an agency that serves the needs of the public, both internally and externally, it is necessary to have precise and accurate information and management. With the existence of information systems and operational systems in accordance with the needs, activities within the agency can be carried out efficiently and effectively. CV. Arimas Bumi Perseda Palembang is a company engaged in the production and sale of typical Palembang fabrics (songket). This research was conducted directly by observing the business owners on CV. Arimas Bumi Perseda that the sales system uses a system that is still conventional so that making sales reports takes longer, is less efficient as a result, human errors often occur because the resulting information cannot be presented on time and can cause data loss if at any time the data is needed, because it does not have a data backup. Therefore, the author makes a sales application to simplify the process of managing sales data and making reports. This application was developed using the PHP programming language and MySQL database.

Keywords : Information Systems, PHP, MySQL.,

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Palembang, Agustus 2021
Pembimbing,

Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP.198305132015012201

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji dan Syukur marilah kita haturkan atas kehadiran Allah SWT yang mana berkat rahmat, karunia, dan hidayah-Nya kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Kain Songket pada CV. Arimas Bumi perseda Palembang” dengan baik.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Mahasiswa Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Komputerisasi Akuntansi. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini tidak luput dari dukungan, doa dan usaha serta semangat yang diberikan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penyusun dalam keadaan berbahagia ini ingin mengucapkan banyak rasa terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penyusun sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik
2. Kepada Pemilik Toko Kain Songket Cv. Arimas bumi perseda dan pegawai.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Kepala Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, dan Kepada Ibu Mira Afrina, SE., M.Sc selaku

Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan dalam
penyelesaikan Tugas Akhir

4. Seluruh Staf dan Pegawai Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Orang Tua dan Saudara – Saudara ku tercinta yang telah memberikan dukungan baik moral maupun materi serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
6. Sahabat tersayangku Anjas Saputri yang selalu menjadi support penyemangat dissatat lelah mengerjakan TA.

Penulis sadar bahwa penyusunan Projek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga kritik dan saran baik dari dosen maupun rekan-rekan mahasiswa sangat diharapkan untuk membantu memperbaiki penulisan dalam laporan ini. Akhir kata, penulis berharap semoga Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, khususnya bagi yang membutuhkan. Aamiin

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Palembang, Juni 2021
Penulis

Delyka Rahmi Yati
NIM. 09020581822004

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN | iii |
| HALAMAN PERSEMPAHAN | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTRA TABEL..... | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan..... | 2 |
| 1.3 Manfaat..... | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.5.1 Tempat Penelitian..... | 4 |
| 1.5.2 Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.6 Metode Pengembangan Sistem | 5 |
| 1.7 Bahan dan Alat yang digunakan dalam Penelitian | 8 |
| | |
| BAB II DASAR TEORI..... | 9 |
| 2.1 Gambaran Perusahaan | 9 |
| 2.2 Struktur Organisasi..... | 9 |
| 2.3 Tugas dan Wewenang..... | 10 |
| 2.3.1 Tugas Pemilik..... | 10 |

| | | |
|---|---|-----------|
| 2.3.2 | Tugas Produksi..... | 10 |
| 2.3.3 | Tugas Administrasi | 11 |
| 2.3.4 | Tugas Pemasaran..... | 11 |
| 2.4 | Teori Umum | 11 |
| 2.4.1 | Pengertian Sistem..... | 11 |
| 2.4.2 | Pengertian Informasi | 12 |
| 2.4.3 | Pengertian Sistem Informasi | 12 |
| 2.4.4 | Pengertian Penjualan..... | 12 |
| 2.4.5 | Pengertian Data | 13 |
| 2.4.6 | Pengertian Pengolahan Data | 13 |
| 2.4.7 | Pengertian <i>Database</i> | 14 |
| 2.4.8 | Pengertian <i>Website</i> | 14 |
| 2.5 | Teori Khusus | 15 |
| 2.5.1 | Data Flow Diagram (DFD) | 15 |
| 2.6 | Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 16 |
| 2.7 | Teori Program | 19 |
| 2.7.1 | Pengertian XAMPP | 19 |
| 2.7.2 | Pengertian HTML (Hypertext Markup Language) | 20 |
| 2.7.3 | Pengertian CSS (<i>Cascading Style-Sheet</i>) | 20 |
| 2.7.4 | Pengertian PHP (Hypertext Preprocessor) | 21 |
| 2.7.5 | Pengertian MySQL (My Structured Query Language) | 22 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | | 23 |
| 3.1 | Analisis Sistem yang Sedang Berjalan | 23 |
| 3.2 | Permasalahan Yang Dihadapi..... | 23 |
| 3.3 | Sistem Yang Diusulkan | 24 |
| 3.4 | DFD (Data Flow Diagram)..... | 24 |
| 3.4.1 | Diagram Konteks | 24 |
| 3.4.2 | Diagram Level 1 | 25 |
| 3.5 | ERD (Entity Relationship Diagram) | 34 |
| 3.6 | Kamus Data | 35 |
| 3.7 | Spesifikasi Data dalam <i>Database</i> | 35 |

| | |
|---|----|
| 3.8 Rancangan Aplikasi..... | 38 |
| 3.8.1 Rancangan Halaman <i>Login</i> | 38 |
| 3.8.2 Rancangan Halaman Beranda Admin | 39 |
| 3.8.3 Rancangan Halaman Data Produk | 40 |
| 3.8.4 Rancangan Halaman Tambah Data Produk | 41 |
| 3.8.5 Rancangan Halaman Edit Data Produk..... | 42 |
| 3.8.6 Rancangan Halaman Delete Data Produk | 43 |
| 3.8.7 Rancangan Halaman <i>View</i> Data Produk | 44 |
| 3.8.8 Rancangan Halaman Data Penjualan | 45 |
| 3.8.9 Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan | 46 |
| 3.8.10 Rancangan Halaman Data Beban..... | 46 |
| 3.8.11 Rancangan Halaman Tambah Data Beban..... | 47 |
| 3.8.12 Rancangan Halaman Edit Data Beban | 48 |
| 3.8.13 Rancangan Halaman Delete Data Beban | 49 |
| 3.8.14 Rancangan Tampilan Halaman Pimpinan..... | 50 |
| 3.8.15 Rancangan Halaman Data Produk | 51 |
| 3.8.16 Rancangan Halaman Riwayat Stok..... | 52 |
| 3.8.17 Rancangan Halaman Laporan Penjualan | 53 |
| 3.8.18 Rancangan Tampilan Laporan Pembelian | 55 |
| 3.8.19 Rancangan Halaman Laporan Beban | 56 |
| 3.8.20 Rancangan Halaman Laporan Laba/Rugi | 58 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 59 |
| 4.1 Hasil..... | 59 |
| 4.2 Pembahasan | 60 |
| 4.2.1 Halaman <i>Login</i> | 60 |
| 4.2.2 Halaman Dasboard Utama Admin | 60 |
| 4.2.3 Halaman Data Produk..... | 61 |
| 4.2.4 Tambah Data Produk | 61 |
| 4.2.5 Daftar Riwayat Stok | 62 |
| 4.2.6 Halaman Update Stok..... | 62 |
| 4.2.7 Halama Edit Data Produk..... | 63 |

| | | |
|---|--|-----------|
| 4.2.8 | Halaman Hapus Data Produk | 63 |
| 4.2.9 | Halaman Data Penjualan | 64 |
| 4.2.10 | Halaman Tambah Transaksi Penjualan | 64 |
| 4.2.11 | Halaman Cetak Bukti Penjualan | 65 |
| 4.2.12 | Halaman Daftar Beban | 65 |
| 4.2.13 | Halaman Tambah Data Beban | 66 |
| 4.2.14 | Halaman Edit Beban | 66 |
| 4.2.15 | Halaman Hapus Data Beban | 67 |
| 4.2.16 | Halaman Dasboard Utama Pimpinan | 67 |
| 4.2.17 | Halaman Data Produk | 68 |
| 4.2.18 | Halaman Riwayat Stok | 68 |
| 4.2.19 | Halaman Laporan Penjualan | 69 |
| 4.2.20 | Halaman Laporan Pembelian | 70 |
| 4.2.21 | Halaman Laporan Beban | 71 |
| 4.2.22 | Halaman Laporan Laba Rugi | 72 |
| 3.9 | Pengujian Black Box | 72 |
| 3.9.1 | Pengujian Black Box Pada Menu Halaman Login | 72 |
| 3.9.2 | Pengujian Black Box Pada Menu Produk Admin | 75 |
| 3.9.3 | Pengujian Black Box Pada Menu Tabel Penjualan Admin | 79 |
| 3.9.4 | Pengujian Black Box Pada Menu Tabel Data Beban Admin | 81 |
| 3.9.5 | Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Pimpinan | 83 |
| 3.9.6 | Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Transaksi | 84 |
| | Penjualan Pimpinan | 84 |
| 3.9.7 | Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Pembelian Pimpinan .. | 86 |
| 3.9.8 | Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Laporan Beban Pimpinan .. | 87 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 92 |
| 5.1 | Kesimpulan | 92 |
| 5.2 | Saran | 92 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 93 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV. Arimas Bumi Perseda | 10 |
| Gambar 2.2 Relasi Satu Ke Satu (One-to-One) | 17 |
| Gambar 2.3 Relasi Satu Ke Banyak (One-to-Many)..... | 18 |
| Gambar 2.4 Relasi Banyak Ke Banyak (Many-to-Many)..... | 18 |
| | |
| Gambar 3.1 Diagram Konteks..... | 24 |
| Gambar 3.2 Diagram Level 1 | 26 |
| Gambar 3.3 DFD Level 2 Sub Proses Login..... | 28 |
| Gambar 3.4 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Data Produk | 29 |
| Gambar 3.5 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Data Penjualan | 30 |
| Gambar 3.6 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Pembelian..... | 31 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Beban | 32 |
| Gambar 3.8 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Laporan | 33 |
| Gambar 3.9 ERD (Entity Relationship Diagram) | 34 |
| Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Form Login..... | 39 |
| Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Beranda..... | 40 |
| Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Produk | 41 |
| Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Tambah Produk | 42 |
| Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Edit Produk..... | 43 |
| Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Delete Produk | 44 |
| Gambar 3.16 Rancangan View Data Produk | 45 |
| Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Penjualan | 45 |
| Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Tambah Penjualan | 46 |
| Gambar 3.19 Rancangan Halaman Data Beban | 47 |
| Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban | 48 |
| Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Edit Data Beban | 49 |
| Gambar 3.22 Rancangan Halaman Delete Data Beban..... | 50 |
| Gambar 3.23 Rancangan Halaman Beranda Pimpinan | 51 |
| Gambar 3.24 Rancangan Halaman Data Produk..... | 52 |
| Gambar 3.25 Rancangan Halaman Riwayat Stok | 53 |
| Gambar 3.26 Rancangan Halaman Laporan Penjualan..... | 54 |
| Gambar 3.27 Rancangan Halaman Jurnal Laporan Penjualan..... | 54 |
| Gambar 3.28 Rancangan Halaman Laporan Pembelian..... | 55 |
| Gambar 3.29 Rancangan Halaman Jurnal Laporan Pembelian..... | 56 |
| Gambar 3.30 Rancangan Halaman Laporan Beban | 57 |
| Gambar 3.31 Rancangan Halaman Jurnal Laporan Beban | 57 |
| Gambar 3.32 Rancangan Halaman Laporan Laba/Rugi..... | 58 |
| Gambar 3.33 Rancangan Halaman Jurnal Laporan Laba/Rugi..... | 58 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.1 Halaman Login | 60 |
| Gambar 4.2 Halaman Dasboard Admin Kasir | 60 |
| Gambar 4.3 Halaman Data Produk | 61 |
| Gambar 4.4 Halaman Tambah Data Produk | 61 |
| Gambar 4.5 Daftar Riwayat Stok | 62 |
| Gambar 4.6 Halaman Update Stok | 62 |
| Gambar 4.7 Halaman Edit Data Produk | 63 |
| Gambar 4.8 Hapus Data Produk | 63 |
| Gambar 4.9 Halaman Data Penjualan | 64 |
| Gambar 4.10 Halaman Tambah Transaksi Penjualan | 64 |
| Gambar 4.11 Halaman Bukti Transaksi Penjualan | 65 |
| Gambar 4.12 Halaman Data Beban | 65 |
| Gambar 4.13 Halaman Tambah Beban | 66 |
| Gambar 4.14 Halaman Edit Data Beban | 66 |
| Gambar 4.15 Halaman Hapus Data Beban | 67 |
| Gambar 4.16 Halaman Dasboard Utama Pimpinan | 67 |
| Gambar 4.17 Halaman Produk | 68 |
| Gambar 4.18 Halaman Riwayat Stok | 68 |
| Gambar 4.19 Halaman Laporan Penjualan | 69 |
| Gambar 4.20 Halaman Jurnal Penjualan | 69 |
| Gambar 4.21 Halaman Laporan Pembelian | 70 |
| Gambar 4.22 Halaman Jurnal Pembelian | 70 |
| Gambar 4.23 Halaman Laporan Beban | 71 |
| Gambar 4.24 Tampilan Jurnal Beban | 71 |
| Gambar 4.25 Halaman Laporan Laba Rugi | 72 |

DAFTRA TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD | 16 |
| Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD | 19 |
| | |
| Tabel 3.1 Data Admin | 36 |
| Tabel 3.2 Data Pimpinan | 36 |
| Tabel 3.3 Data Produk..... | 37 |
| Tabel 3.4 Data Transaksi..... | 37 |
| Tabel 3.5 Data Riwayat Stok | 38 |
| Tabel 3.6 Data Beban | 38 |
| | |
| Tabel 4.1 Pengujian Black Box Pada Halaman Menu Halaman <i>Login</i> | 73 |
| Tabel 4.2 Pengujian Black Box Pada Menu Produk Admin | 76 |
| Tabel 4.3 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Tabel Penjualan Admin | 79 |
| Tabel 4.4 Pengujian <i>Black Box</i> Pada Menu Beban | 81 |
| Tabel 4.5 Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Produk Pimpinan | 84 |
| Tabel 4.6 Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Penjualan Pimpinan | 85 |
| Tabel 4.7 Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Pembelian Pimpinan | 86 |
| Tabel 4.8 Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Beban Pimpinan..... | 88 |
| Tabel 4.9 Pengujian Black Box Pada Menu Laporan Laba/Rugi Pimpinan | 90 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era teknologi dan informasi saat ini disadari bahwa hampir semua aspek kegiatan disegala bidang ditentukan oleh kualitas dari teknologi dan informasi yang diterima dan dihasilkan. Berkembangnya teknologi informasi mengubah manusia dalam menyelesaikan semua pekerjannya. Dahulu manusia menyimpan semua informasi dan dokumen menggunakan buku yang disimpan dalam lemari dokumen, maka sekarang berubah menggunakan komputer untuk menyimpan data-data suatu perusahaan (Arifudzaki, B., Somantri, M., & Rochim, A. F.) (2010). Kemajuan didalam bidang komputer yang sangat cepat ini semakin dapat dirasakan, bahkan tidak heran lagi banyak instansi baik pemerintahan maupun perusahaan swasta memanfaatkan komputer dalam meningkatkan kinerjanya. Berbagai aktivitas dapat dikerjakan dengan lebih efisien dan efektif, serta pengolahan data dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Apabila suatu perusahaan masih menggunakan sistem yang masih sederhana untuk membuat laporan penjualan suatu barang, maka akan mengakibatkan laporan tersebut tidak terkelola dengan baik dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama.

CV. Arimas Bumi Perseda Palembang merupakan perusahaan yang begerak di bidang Produksi dan Penjualan kain Khas palembang (Songket) Tak hanya itu CV. Arimas Bumi Perseda juga menjual berbagai macam motif kain songket

yang langsung di tenun menggunakan tangan oleh para pekerja, di era sekarang tingginya saingan penjualan yang bermunculan mengharuskan CV. Arimas Bumi Perseda membuat kain menjadi berbagai macam model seperti baju dan rok songket.

CV. Arimas Bumi Perseda juga mempunyai pelanggan yang cukup banyak di luar Palembang maupun di Palembang, pelangan di luar Palembang bisa melakukan pembelian secara online melalui Shope ataupun Tokopedia sedangkan yang di Palembang bisa melakukan pemesanan kain secara langsung mendatangi toko tersebut, sehingga seringkali membuat para karyawan kewalahan saat memeriksa stock barang yang masih tersedia di toko. Dalam kegiatan pelaporan penjualan kain pada CV. Arimas Bumi Perseda masih menggunakan system yang manual, sehingga tidak efisien dalam pembuatan pelaporan penjualan.

Berdasarkan uraian latar belakang ini, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah sebuah sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat mengelola kegiatan dan pelaporan penjualan dengan mengambil judul yaitu **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN SONGKET PADA CV. ARIMAS BUMI PERSEDA”**

1.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian untuk membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan Kain Songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang untuk mempermudah Proses Pengelolaan dan Pembuatan Laporan.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah proses pengelolaan penjualan kain songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang
2. Dapat memberikan kemudahan dalam merekap hasil penjualan kain songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Paelmbang
3. Mempermudah proses pembuatan laporan penjaualan kain songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan system yang akan dibuat, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah :

1. Proses pengolahan data penjualan kain songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang
2. Keluaran yang dihasilkan dari sistem informasi yang dibuat berupa laporan penjualan kain songket pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang.

1.5 Metodologi Penelitian

Adapun beberapa metodologi yang saya terapkan, yaitu:

1.5.1 Tempat Penelitian

1. Waktu

Lama Penelitian direncanakan dimulai selama 3 bulan dari bulan Februari 2021 sampai dengan bulan April 2021.

2. Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan pada CV. Arimas Bumi Perseda Palembang di Jalan Sungai angit komp.Iilir barat permai, pasar kito kompleks ramayana/pertokoan, Jl.Letkol Iskandar No.41, 24 ilir, kecamatan Bukit kecil Palembang.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Aktivitas penulisan tidak bisa terlepas dari keberadaan info yang merupakan bahan utama untuk membuat gambaran spesifik tentang objek penulisan. Data merupakan fakta empirik yang sudah dikumpulkan oleh penulis untuk memecahkan masalah atau menjawab pertanyaan penulisan. Data penulisan bisa berasal dari berbagai hal yang dikumpulkan dengan menggunakan berbagai teknik selama proses penulisan berlangsung. Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut:

1. Data Primer

Data Primer yaitu data yang dikumpulkan langsung dari objek yang akan dijadikan Laporan Tugas Akhir dengan cara sebagai berikut:

a. Interview

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan interview secara langsung kepada objek yang saat bekerja untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat.

b. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data terhadap data-data yang ada dalam transaksi pembayaran jasa kontraktor atau informasi dengan cara membaca dan melihat data pembayaran. Dengan metode ini penulis mempelajari dokumen-dokumen tersebut dapat nilai-nilai yang dianut oleh objek yang diteliti.

2. Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang diperoleh dari penelitian orang lain atau sumber yang telah dipublikasikan. Disini penulis mengumpulkan dan mempelajari berbagai macam penyusunan pelaporan penjualan, artikel dari berbagai media yang dapat menjadi referensi dan menunjang penulis dalam memperoleh pengetahuan dasar yang relevan terhadap penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

1.6 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Kadir (2014), metode waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian. Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara

lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

1. Analisa

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

2. Perancangan

Proses design menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural.

Tahap desain sistem mempunyai dua maksud atau tujuan utama yaitu sebagai berikut:

1. Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem.
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat

Tujuan kedua ini lebih condong pada desain sistem yang terinci yaitu pembuatan bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk

pembuatan rancang bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk pembuatan program komputernya. Untuk mencapai tujuan ini, analis sistem harus dapat mencapai sasaran-sasaran berikut ini:

- a. Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- b. Desain sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan sesuai dengan yang telah didefinisikan pada tahap perancangan sistem yang dilanjutkan pada tahap analisis sistem.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahap implementasi yaitu tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini juga termasuk kegiatan menulis kode program jika tidak dipergunakan paket perangkat lunak aplikasi.

Dalam artian pengguna komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Tahapan ini dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti periperal atau sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

1.7 Bahan dan Alat yang digunakan dalam Penelitian

1. *Hardware* (Perangkat Keras):

PC/Laptop Acer One 14 Z1402-38GR dengan spesifikasi:

- *Processor: Intel Core i3-5005U dual-core 2 GHz.*
- *Installed Memory (RAM): 2 GB DDR3 L, 500 GB HDD*
- *System Type: 64-bit Operating System*

2 *Software* (Perangkat Lunak):

- Sistem Operasi Windows 8
- *Sublime*
- Mysql, PHP, Xampp
- *Chrome*

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2013). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Abdulloh, Rohi. (2015). *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Achmad Solichin. (2016). Pemograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta: Penerbit Budi Luhur.
- Agus Saputra. (2011). Trik dan Solusi Jitu Pemograman PHP. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Anhar, ST. (2010). Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Mediakita.
- Arifdzuki, B, dkk. (2010). Aplikasi sistem informasi persediaan barang pada perusahaan ekspor hasil laut berbasis web. *Transmisi*, 12(4), 138-144.
- A.S., Rosa., M. Shalahuddin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek).
- Bonnie Soeherman, Mation Pinontoan. (2008). *Designing Information System*. Jakarta: PT. Elex Media Kompotindo.
- Darmawan, Deni. (2016). Sistem Informasi Manajemen. *Bandung: PT. Remaja Rosda Karya*.
- Februariyanti H, Zuliarso E. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Untuk Jurnal Elektronik. Semarang: Universitas Stikubank.
- Hayuningtyas Ratih Yulia. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Tas pada Toko Lokalop. *Jurnal Sistem Informasi STMIK antar Bangsa*, 4(2), 160-167.
- Kadir, A. (2014). Pengenalan sistem informasi edisi revisi. Yogyakarta: Andi, 2.No Title. In *Edisi Revisi*.
- MEDCOM. (2016). Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula.Yogyakarta: C.V Andi.
- Muhamad Muslihudin, Oktafianto. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML.Yogyakarta: Penerbit Andi.

Safaat Nazarudin H. (2015) Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform. Bandung:
Penerbit: PT.Buku Seru.

Sutarbi, (2016) Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Andi.

Serson, G. d. (2011). pengertian-dan-contoh-daridfd-dan-erd.html. Retrieved from
octaviachaniago.blogspot.com/2011/01/pengertiandan-contoh-dari-dfd-dan-erd.html

Sutarman. (2012). Buku Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.

