

SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MINIMARKET

CV. SINAR BARU GRANDE

PROJECT

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi

Di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII



OLEH :

FENNY PUTRI PALENTIN

09020581822058

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

OKTOBER 2021

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MINIMARKET
CV. SINAR BARU GRANDE PRABUMULIH
SUMATERA SELATAN**

LAPORAN PROJEK AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Mahdya

Oleh :

FENNY PUTRI PALENTIN

09020581822058

Palembang, 28 Oktober 2021

Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, M.T
NIP 197910202010121003**

Pembimbing II,



**Hardini Novianti, S.E., M.T
NIP 197911012014042002**

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

HALAMAN PERSETUJUAN

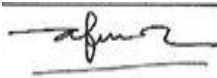
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 22 Oktober 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.

: 

2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.

: 

3. Pembimbing II : Hardini Novianti, SE., M.T.

: 

4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.

: 

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,

Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

ABSTRAK

SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MINIMARKET

CV. SINAR BARU GRANDE

Oleh

Fenny Putri Palentin

09020581822058

CV. Sinar Baru Grande adalah sebuah minimarket yang menjual makanan kemasan, minuman dan peralatan rumah tangga yang dibutuhkan oleh masyarakat sehari-hari. Namun dalam proses pembukuan transaksi masih secara manual sehingga sering terjadi kesalahan baik dalam pencatatan dan perhitungan sehingga menyebabkan kerugian bagi perusahaan. Selain itu pelanggan harus datang langsung untuk membeli produk yang disediakan karena belum memiliki sarana untuk berbelanja secara online. Proses pembuatan laporan keuangan, masih membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus mengumpulkan semua buku catatan dan menghitung akumulasi total transaksi, sehingga tidak efisien dan kurang akurat. Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis membangun sebuah sistem aplikasi penjualan yang dapat membantu dalam mengelola transaksi penjualan, serta mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam perhitungan transaksi dan pelaporan keuangan.

Kata kunci : Sistem Aplikasi, Penjualan, Minimarket.

ABSTRACT

SALES INFORMATION SYSTEM ON MINIMARKET

CV. SINAR BARU GRANDE

By

Fenny Putri Palentin

09020581822058

CV. Sinar Baru Grande is a mini market that sells packaged food, beverages and household appliances needed by the community on a daily basis. However, in the process of bookkeeping transactions are still manual so that errors often occur both in recording and calculation, causing losses for the company. In addition, customers must come directly to buy the products provided because they do not have the means to shop online. The process of making financial statements, still takes a long time because they have to collect all the notebooks and calculate the total accumulation of transactions, so it is inefficient and less accurate. Based on these problems, the authors build a sales information system that can assist in managing sales transactions, as well as reducing errors and errors in transaction calculations and financial reporting.

Keywords: Information System, Sales, Minimarket.

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- Sukses terdiri dari rentetan kegagalan, tanpa kehilangan antusiasme.
- Allah mengangkat derajat orang-orang yang beriman di antara kalian serta orang-orang yang menuntut ilmu beberapa derajat (Al Mujadilah: 11)
- Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan mudahkan baginya jalan menuju Surga.(HR.Muslim, No. 2699).

Kupersembahkan Kepada :

- ❖ *Papa dan Mamaku Tecinta*
- ❖ *Saudara/saudariku Tersayang*
- ❖ *Teman-Teman Seperjuangan*
- ❖ *Dosen Pembimbing Terbaik*
- ❖ *Almamaterku.*

KATA PENGANTAR

Assalamu‘alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia–Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **”SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MINIMARKET CV. SINAR BARU GRANDE”** dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya tugas akhir ini, penulis banyakmendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata‘ala Rabb Semesta alam, Maha raja dari segala raja.
2. Suri Tauladan tersayang, tercinta, Nabi Besar Muhammad SAW.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Hardini Novianti, S.E., M.T. selaku dosen pembimbing. Terima Kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam

menyelesaikan tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.

7. Seluruh dosen pengajar Program Studi Komputerisasi Akuntansi yang telah memberikan banyak ilmu dan staf administrasi Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang membantu dan mengurus administrasi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
8. Kedua orang tua dan keluargaku yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan doa dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
9. Teman keluarga besar Jurusan Komputerisasi Akuntansi.

Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua amin. Penulis sadar bahwa karya tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Amin

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 22 September 2021

Penulis



Fenny Putri Palentin
09020581822058

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PERSEMBAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Gambaran Perusahaan.....	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.2.1 Visi	7
2.2.2 Misi.....	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
2.4 Tugas dan Wewenang	8
2.5 Pengertian Teori Umum.....	9
2.5.1 Sistem	9
2.5.2 Sistem Informasi.....	10
2.5.3 Aplikasi.....	10
2.5.4 Penjualan	10

2.5.5	Minimarket	11
2.5.6	Akuntansi.....	11
2.5.7	Laporan Laba Rugi	11
2.6	Teori Khusus	12
2.6.1	Basis Data (<i>Database</i>).....	12
2.6.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	13
2.6.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	15
2.6.4	<i>Flowchart</i>	17
2.6.5	Kamus Data	17
2.7	Teori Program	18
2.7.1	<i>MySQL</i>	18
2.7.2	Keunggulan <i>MySQL</i>	18
2.7.3	Bahasa Pemograman PHP	19
2.7.4	<i>Dreamweaver CS5</i>	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		20
3.1	Analisis Sistem.....	20
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	20
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi.....	21
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	21
3.2	Perancangan Sistem	22
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	22
3.2.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	23
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
3.3	Detail Database	29
3.4	Rancangan Tampilan	32
3.4.1	Rancangan Halaman Menu Utama.....	32
3.4.2	Rancangan Halaman Login	33
3.4.3	Rancangan Halaman Admin.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil	37
4.2	Pembahasan.....	38
4.2.1	Halaman Menu Utama.....	38

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1. Kesimpulan	46
5.2. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	11
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	12
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	14
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>DFD</i>	16
Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data.....	17
Tabel 3. 1 pelanggan	30
Tabel 3. 2 transaksi	30
Tabel 3. 3 detail_transaksi	31
Tabel 3. 4 Produk	31
Tabel 3. 5 pengeluaran	32
Tabel 3. 6 admin.....	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Sinar Baru Grande	8
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	23
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	24
Gambar 3. 3 Data <i>Flow Diagram</i> Level 1.....	25
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk	26
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	26
Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Transaksi	27
Gambar 3. 7 Diagram level 1 Proses Laporan	28
Gambar 3. 8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	29
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama.....	33
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i>	33
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk	34
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan	35
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Transaksi	35
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	36
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	38
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	39
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar produk	39
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar transaksi	40
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	40
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Transaksi	41

Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran	42
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum	42
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar	43
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi	43

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing	A-1
Lampiran 2	Surat Kesediaan Pembimbing.....	B-2
Lampiran 3	Surat Izin Pengumpulan data	C-3
Lampiran 4	SuratIzin Penelitian.....	D-4
Lampiran 5	Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir	E-5
Lampiran 6	Surat Keterangan Bebas Bayaran	F-6
Lampiran 7	Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium.....	G-7
Lampiran 8	Surat Bebas Pustaka Fakultas Imlu Komputer	H-8
Lampiran 9	Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya.....	I-9
Lampiran 10	Kartu Konsultasi	J-10
Lampiran 11	Tanda Terima Laporan Kerja Praktik	K-11
Lampiran 12	Sertifikat Zahir Accounting	L-12
Lampiran 13	Validasi Siluet.....	M-13
Lampiran 14	SK Tugas Akhir	N-14
Lampiran 15	Hasil Cek Plagiat	O-15
Lampiran 16	Sertifikat Kerja Praktik.....	P-16
Lampiran 17	Format Perbaikan Ujian Tugas Akhir.....	Q-17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berjalan dengan cepat dan banyak sekali keuntungan yang bisa didapatkan dari perkembangan teknologi informasi. Sebagai contohnya di bidang bisnis, teknologi informasi dapat digunakan untuk meningkatkan promosi maupun untuk membantu pengolahan data-data yang ada untuk dijadikan sebuah informasi. Untuk pengolahan data menjadi informasi salah satu contohnya adalah pengolahan data atau transaksi sebuah pembelian maupun penjualan, dimana dengan diolahnya data menggunakan komputer maka proses pengolahannya akan menjadi lebih cepat dan hasilnya jauh lebih baik dari pada dikerjakan tanpa menggunakan komputer (Rumanta,2013).

CV. Sinar Baru Grande adalah sebuah minimarket yang menjual makanan kemasan, minuman dan peralatan rumah tangga yang dibutuhkan oleh masyarakat sehari-hari. Namun dalam proses transaksi masih menggunakan pencatatan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam. Selain itu pelanggan harus datang langsung untuk membeli produk yang disediakan karena belum memiliki sarana untuk berbelanja secara online. Dalam proses pembuatan laporan keuangan, masih membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus mengumpulkan semua buku catatan dan menghitung akumulasi total transaksi, sehingga tidak efisien dan kurang akurat.

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan tersebut, penulis membangun sebuah sistem aplikasi penjualan yang dapat membantu pihak manajemen CV. Sinar Baru Grande dalam mengelola transaksi penjualan, serta mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam perhitungan transaksi dan pelaporan keuangan. Maka dari itu penulis mengambil judul **“Sistem Aplikasi Penjualan Pada Minimarket CV. Sinar Baru Grande”** dengan menggunakan Dreamweaver serta MySQL sebagai database nya.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Aplikasi Penjualan Pada Minimarket CV. Sinar Baru Grande untuk mempermudah dalam proses transaksi dan mempermudah dalam proses pembuatan laporan akuntansi keuangan.

1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi secara mudah dan cepat.
2. Membantu pihak manajemen dalam mengelola seluruh transaksi dari pelanggan.
3. Membantu memperluas jaringan dan jangkauan usaha kepada masyarakat lebih luas.

4. Mempermudah proses pembuatan laporan Penjualan secara cepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Data yang dikelola adalah data produk yang dijual di CV. Sinar Baru Grande.
2. Proses yang disediakan dalam sistem berkaitan proses transaksi dan proses upload bukti pembayaran dari pelanggan serta proses kelola transaksi oleh admin.
3. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah laporan akuntansi keuangan laba rugi secara berkala.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Menurut Susan (Sugiyono, 2017) dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Dalam hal ini, peneliti melakukan pengamatan ke CV. Sinar Baru Grande pada proses transaksi dan proses pembuatan laporan keuangan pada CV. Sinar Baru Grande.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada manajemen CV. Sinar Baru Grande bagian keuangan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan, seperti data mengenai profil CV. Sinar Baru Grande serta data contoh laporan penjualan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana peneliti mempelajari buku-buku serta referensi yang berkaitan dengan tema penjualan dan pelaporan keuangan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan cara salah satunya yakni melakukan wawancara dengan manajemen CV. Sinar Baru Grande, khususnya bagian keuangan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan, seperti data mengenai profil CV. Sinar Baru Grande serta data contoh laporan penjualan.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Alat atau tools yang digunakan dalam proses pembuatan *coding* dalam penelitian ini adalah *Adobe Dreamweaver CS.5*, serta perangkat lunak server *XAMPP*.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki. Pada penelitian ini menggunakan metode black box untuk menguji tampilan dan fungsi-fungsi menu yang telah dibuat.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

Pada penelitian ini, tahap *maintenance* tidak dilakukan karena tahapan *maintenance* fokusnya hanya kepada pemeliharaan perangkat lunak dan perangkat keras

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. 2016. Manajemen Pemasaran. Depok : PT Raja Grafindo Persada.
- Agus Mulyanto. 2009. Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta :Pustaka Pelajar.
- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- Basu Swastha, 2010. Manajemen Penjualan. Yogyakarta: BPFE.
- Djahir, Yulia dan Dewi Pratita. 2015. Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen Yogyakarta : Deepublish.
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hartono, Jugianto. 2005. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi.
- Hendri, Ma'ruf. 2005 Pemasaran Ritel, Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Jeffery L. Whitten, L. D. 2004. Metode Desain & Analisis Sistem. Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2004. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.

- Kendall, K.E. dan Kendall, J.E. 2003. Analisis dan perancangan Sistem. PT Prenhallindo dan Pearson Education Asia Pte. Ltd: Jakarta.
- Kristanto, Andri. 2008. Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyani, S. 2016. Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nugroho, Bunafit. 2008. Membuat Aplikasi Sistem Pakar Dengan PHP Dan Editor Dreamweaver. Yogyakarta: Gaya Media.
- Roger S. Pressman, 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu), ANDI Yogyakarta
- Rudianto. 2012. Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan Keuangan. Jakarta: Erlangga.
- Rumanta, 2013. Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Oka Putra Motor Pacitan. "Jurnal Seruni" ISSN: 2302-1136 Vol 2 No 1 : 44-49.
- Stephens and Ronald Plew. 2000. Database Design, 1st ed. Sams Publishing.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV Alfabeta.
- Wijayanto. N. 2006. Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Erlangga.