

PROJEK AKHIR
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO PUTRA
BERBASIS WEB



Oleh

Muhammad Adlyn Alfarabi

09010581822001

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO PUTRA

BERBASIS WEB

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Projek Akhir

Program Studi Manajemen Informatika Jenjang Diploma III

Oleh:

Muhammad Adlyn Alfarabi

09010581822001

Palembang, 12 Oktober 2021

Mengetahui

Pembimbing I,



Rusdi E. Hendi, M.Kom.
NIP. 198201022011021201



Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,

Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 26 Oktober 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ir. Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc. M.M

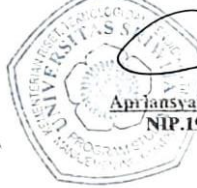
2. Pembimbing : Rusdi Effendi, M.Kom


3. Penguji : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika




Apriansyah Putra, S. Kom. M. Kom
NIP.197704082009121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Kita bisa, jika kita berpikir Bisa, Selama akal mengatakan Bisa dan berusahalah selama kamu bisa”

Projek Akhir ini kupersembahkan kepada :

- ❖ *Allah SWT yang maha Esa*
- ❖ *Kedua orang tuaku*
- ❖ *Adik tersayang*
- ❖ *Sahabat-sahabatku*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku*

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO PUTRA

BERBASIS WEB

OLEH


Muhammad Adlyn Alfarabi

09010581822001

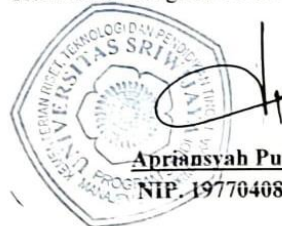
Sistem informasi penjualan berbasis web ini merupakan sistem informasi yang menyediakan informasi dari beberapa proses yang meliputi penjualan (*Accounting*/manajemen), *stock* (pengadaan barang), dan pelaporan. Sehingga dibutuhkan Sistem informasi Penjualan di toko Putra. Sistem informasi ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penjualan berbasis web untuk mengoperasikan data produk dan Transaksi toko Putra. Adapun manfaat dari sistem informasi ini adalah mempermudah pihak toko putra dalam mengoperasikan dan penyimpanan data transaksi kemudian metode yang dilakukan pada tugas akhir ini yaitu metode observasi langsung mengunjungi pihak toko Putra.

Kata kunci : Sistem informasi penjualan , PHP, MySQL

Pembimbing I


Rusdi Effendi, M.Kom.
NIP. 198201022011021201

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,


Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

SALES INFORMATION SYSTEM AT PUTRA STORE

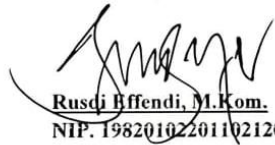
BY

Muhammad Adlyn Alfarabi

09010581822001

This web-based sales information system is an information system that provides information from several processes including sales (accounting/management), stock (procurement), and reporting. So that a sales information system is needed at the Putra store. This information system aims to design a web-based sales information system to operate product data and transactions at the Putra store. The benefits of this information system are to make it easier for the Putra shop to operate and store transaction data, then the method used in this final project is the direct observation method to visit the Putra shop.

Pembimbing I


Rusdi Effendi, M.Kom.
NIP. 198201022011021201

Mengetahui

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,


Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan menyebut Nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Projek akhir ini dengan Judul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO PUTRA BERBASIS WEB**” dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya projek akhir ini. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Kedua Orang Tuaku Bapak Eka Putera Deswanto Dan Ibu Siti Rohaya, Adikku Muhammad Bayu Alfajri. Terimakasih atas segala motivasi, arahan, do'a yang selalu kalian hanturkan kepada penulis, tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk menjadi yang lebih baik lagi.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggad,MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Bapak Apriansyah Putra, S.kom. M.kom., Selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Rusdi Effendi, M.kom. Selaku dosen Pembimbing I. Terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, kritik, saran dan semua yang telah

bapak ajarkan sampai penulis dapat menyelesaikan projek akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat ganda.

7. Bapak dan ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Univeristas Sriwijaya.
8. Terimakasihku kepada teman seperjuangan Ojan, Alfath, Ari, Fadhil P, Fadhil F, dan terutama Bangun Lor Telah memberikan kesan selama perkuliahan ini.
9. Teman-temanku keluarga besar Manajemen Informatika angkatan 2018 dan para anggota HIMDIKO UNSRI Terima Kasih atas kenangan dan kebersamaan seta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan dan organisasi. Selalu sukses untuk kita semua Amiin.

Penulis sadar bahwa karya projek akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik dan bermanfaat. Semoga karya Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Amiin.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 12 Oktober 2021



Muhammad Adlyn Alfarabi
NIM. 09010581822001

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodeologi Penelitian.....	3
1.6.1 Lokasi Pengambilan Data	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.3 Metode pengembangan sistem	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6

2.1	Definisi Sistem	6
2.2	Pengertian Informasi	6
2.3	Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.4	Perencanaan sistem.....	6
2.4.1	Diagram konteks	7
2.4.2	Diagram aliran data (DFD)	7
2.4.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	8
2.4.4	<i>Relationship</i>	8
2.5	PHP.....	9
2.6	PHPMyAdmin	9
2.7	MySQL.....	10
2.8	<i>Website</i>	10
2.9	<i>Xampp</i>	10
2.10	<i>CodeIgniter</i>	10
2.11	<i>Sublime Text</i>	11
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		12
3.1	Analisis sistem yang berjalan	12
3.2	Analisis Terhadap Sistem	12
3.3	Perencanaan sistem.....	12
3.3.1	<i>Context Diagram</i>	12
3.3.2	Diagram Level 1	13

3.3.3	Diagram hubungan entitas.....	14
3.4	Kamus data	15
3.5	Rancangan <i>Interface</i> Admin.....	15
3.5.1	Rancangan Halaman login	15
3.5.2	Perancangan <i>Dashboard</i> Admin	16
3.5.3	Rancangan Data Barang.....	16
3.5.4	Perancangan Suplier data	17
3.5.5	Rancangan Transaksi Pembelian.....	17
3.5.6	Rancangan Data Barang.....	18
3.5.7	Perancangan Halaman Utama Suplier.....	18
3.5.8	Rancangan Data Kategori	19
3.6	Rancangan <i>interface</i> Kasir	19
3.6.1	Rancangan Halaman Utama.....	19
3.6.2	Rancangan Transaksi Penjualan Grosir	20
3.6.3	Rancangan Transaksi Penjualan Eceran.....	20
3.6.4	Rancangan Data Pelanggan.....	21
3.7	Rancangan <i>interface</i> Pemilik.....	21
3.7.1	Rancangan Halaman Utama.....	21
3.7.2	Rancangan Data User	22
3.7.3	Rancangan Laporan Penjualan.....	22
BAB IV	HASIL PEMBAHASAN	24

4.1	Pembasan.....	24
4.1.1	Pada <i>dashboard</i> kasir	24
4.1.2	Pada <i>dashborad</i> Admin.....	24
4.1.3	Pada <i>dasboard</i> Pemilik (owner).....	24
4.2	Hasil Perancangan	24
4.2.1	<i>Dashboard</i> Halaman login	24
4.2.2	Dashboard Admin	25
4.2.3	Dashboard Data Barang	25
4.2.4	Dashboard Data Suplier	26
4.2.5	Dashboard Utama Transaksi Pembelian	26
4.2.6	Dashboard Utama Kasir	27
4.2.7	Dashboard Utama Transaksi Penjualan	27
4.2.8	Dashboard Utama Pemilik	28
4.2.9	Dashboard Data <i>User</i>	28
4.2.10	Dashboard Hasil Laporan.....	29
BAB V	PENUTUP	30
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran	30
	DAFTAR PUSTAKA	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Xampp.....	10
Gambar 2. 2 Logo CodeIgniter	11
Gambar 2. 3 Logo Sublime Text.....	11
Gambar 3. 1 Context Diagram	13
Gambar 3. 2 Diagram level 1	14
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram.....	15
Gambar 3. 4 Rancangan halaman login	16
Gambar 3. 5 Rancangan Halaman utama.....	16
Gambar 3. 6 Rancangan Data Barang	17
Gambar 3. 7 Rancangan Data Suplier	17
Gambar 3. 8 Rancangan Transaksi Pembelian.....	18
Gambar 3. 9 Rancangan Data Barang	18
Gambar 3. 10 Rancangan Data Suplier	19
Gambar 3. 11 Rancangan Data Kategori.....	19
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Utama	20
Gambar 3. 13 Rancangan Transaksi Penjualan grosir	20
Gambar 3. 14 Rancangan Trasaksi pejuala eceran.....	21
Gambar 3. 15 Rancangan Data Pelanggan	21
Gambar 3. 16 Halaman Utama pemilik.....	22
Gambar 3. 17 Halaman Data User	22
Gambar 3. 18 Rancangan Laporan Penjualan	23
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	25
Gambar 4. 2 Halaman Admin	25

Gambar 4. 3 Halaman Data Barang	26
Gambar 4. 4 Halaman Data Suplier	26
Gambar 4. 5 Halaman Utama Transaksi Pembelian	27
Gambar 4. 6 Halaman Utama Kasir	27
Gambar 4. 7 Halaman Utama Transaksi Penjualan	28
Gambar 4. 8 Halaman Utama Pemilik	28
Gambar 4. 9 Halaman Data User	29
Gambar 4. 10 Halaman Utama Laporan	29

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Dalam DFD	7
Tabel 2. 3 Simbol Dalam ERD	8
Tabel 3. 1 Kamus Data.....	15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berkembang pada kehidupan yang lebih baik terkhususnya untuk alat bantu sebagai aplikasi. Terlebih lagi dengan adanya komputer dimana hal tersebut semakin meningkatkan efisiensi dan kualitas dalam bekerja. Dengan adanya komputer, dapat memberi kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan diberbagai bidang, misalnya bidang perdagangan. Sejak masuknya komputer dalam bidang perdagangan maka aplikasi-aplikasi yang menunjang perdagangan semakin berkembang yang pada akhirnya semakin mempermudah dalam siklus perdagangan dan jasa seperti proses pencatatan penjualan,daftar barang, stok dan lain-lain.

Toko Putra merupakan badan usaha komersial untuk mencakup semua kebutuhan-kebutuhan pokok atau bisa disebut juga dengan sembako. Seiring berjalannya waktu toko Putra mengalami beberapa masalah dalam mengoperasikan dan penyimpanan data transaksi seperti halnya karyawan pada toko putra mengalami kesulitan saat memasang label harga pada setiap produk, karena banyaknya persediaan sembako yang tersedia. pada pengumpulan data transakisi di akhir bulan juga memakan waktu yang lama sehingga pengumpulan data tidak terkonsep dan tidak tepat waktu.

Penjualan merupakan usaha terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha permuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba(Marwan A, 1986).

Kemudian menurut (Basu Swastha, 2014) Penjualan adalah suatu proses pertukaran barang atau jasa antara penjual dan pembeli.

Sesuai dengan permasalahan yang ada di Toko putra maka dikembangkan sistem penjualan berbantuan komputer yang memudahkan pihak toko Putra dalam mengoperasikan data penjualan dan transaksi produk. Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Putra Berbasis Web ini untuk membuat dan merancang sebuah sistem informasi yang mendukung kinerja dari penjualan toko putra sehingga dapat meningkatkan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang, dalam mengoperasikan dan penyimpanan data transaksi penjualan masih mengalami beberapa masalah, maka dalam pembuatan tugas akhir ini akan merancang sistem informasi penjualan berbasis web sebagai pengolahan data produk dan Transaksi toko Pada putra.

1.3 Tujuan

Pada pembuatan tugas akhir ini memiliki beberapa tujuan yaitu:

1. Merancang sistem informasi penjualan berbasis web untuk mengoperasikan data produk dan Transaksi toko putra.
2. Pengembangan sistem informasi komersial di toko Putra, sehingga tidak timbul kesalahan dalam mengoperasian pengelolaan data produk dan transaksi penjualan.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Putra Berbasis Web ini yaitu :

1. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Penjualan, diharapkan dapat mendukung proses pengoperasian produk dan pendataan transaksi dari dari toko Putra .
2. Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Putra Berbasis Web ini, dapat mempercepat proses pembuatan laporan dan ringkasan transaksi agar tidak adanya kesalahan.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak beredar kata-kata dari tugas akhir ini, penulis membatasi permasalahan pada Penjualan Toko Putra Berbasis Web ini, sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP sedemikian rupa dan dapat digunakan oleh platform yang berbeda.
2. Data yang diolah oleh sistem informasi ini meliputi:
 - a. Data Barang
 - b. Data Kategori
 - c. Data Suplier
 - d. Data Penjualan Dan Pemebelian
3. Sistem informasi menampilkan laporan transaksi penjualan.

1.6 Metodeologi Penelitian

Metode penelitian dalam pembuatan sistem informasi penjualan ini mempunyai berbagai macam metode untuk memecahkan beberapa permasalahan yaitu:

1.6.1 Lokasi Pengambilan Data

Penyidikan dilakukan di toko putra di Jalan Kolonel Sulaiman Amin No. 02 Desa Talang Kelapa, Kecamatan Alangalang Lebar, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Pendataan informatif untuk mengumpulkan beberapa data dapat diakses sebagai berikut::

1. Studi lapangan

Penelitian ini dilakukan dengan mendatangi langsung Toko Putra, dengan pengambilan data observasi dan wawancara.

- a) Observasi, melakukan pengamatan langsung terhadap permasalahan yang ada di toko Putra.
- b) Wawancara, dengan cara mengumpulkan data melalui tanya jawab kepada pemilik toko agar mengetahui data dan informasi-informasi dari toko Putra

1.6.3 Metode pengembangan sistem

Metode dalam pengembangan sistem ini yaitu menggunakan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* adalah proses pengembangan sistem dengan melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan, dengan cara menyelesaikan secara bertahap dimulai dari tahap awal yaitu analisa hingga tahap akhir yaitu pengujian. Alasan penulis memilih metode waterfall karena dalam proses pengembang sistem dilakukan secara struktur dari satu tahap ke tahap yang lain (Pressman, 2015). Tahapan pada metode *waterfall* adalah sebagai berikut

1. Analisa

Mengumpulkan data pada fase ini dilakukan melalui wawancara atau studi Literatur. Pada proses analisa menghasilkan permintaan pengguna atau dapat diberi nama data yang berhubungan dengan apa yang diinginkan pengguna ketika sistem dibangun.

2. Perancangan

Dalam merancang sistem informasi penjualan, penulis menggunakan alat pemodelan sistem seperti DFD (data flow diagram), database dan ERD (entity relationship diagram).

3. Penggunaan Kode Program

Penggunaan Kode Program menggunakan bahasa pemrograman DBMS (Database Management System) dan PHP (Personal Home Page) , MySQL (My Structure Query Language).

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyani (2016) 'CodeIgniter aplikasi open source yang berupa framework'.
- Basu Swastha (2014) *Penjualan suatu proses petukaran barang atau jasa antara penjual dan pembeli.*
- Hidayatullah (2015) 'Web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis'.
- Hikmah (2015) *Website sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak.*
- Kristanto (2003) 'Context Diagram yang menggambarkan hubungan antara entity luar sistem'.
- Laudon (2012) *Sistem Informasi komponen yang saling berkaitan yang bekerja bersama- sma guna mengumpulkan,menyimpan sebuah organisasi.*
- Marwan A (1986) *Penjualan usaha terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba.*
- Mulyani (2017) 'Perancangan sistem penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru tujuan dari perancangan sistem.', p. 80.
- Muslihudin dan Oktadiano (2016) 'DFD suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data.', p. 46.
- Pressman (2015) 'Metode Waterfall proses pengembangan sistem dengan melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan', p. 42.

Raharjo, B. (2015) 'Mysql mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user'.

Rniakarina (2005) 'Sistem jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu'.'

Sibero (2013) 'Pemograman interpreter proses penerjemahan baris kode'.

Su Rahman (2013) 'PhpMyAdmin software berbasis pemograman PHP yang dipergunakan sebagai administrator MySQL'.

Supono (2016) 'Sublime text perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau meng-edit suatu aplikasi.'

Sutanta (2004) 'Kereliasian hubungan antar relasi dalam basisdata'.

Sutanta (2011) 'Informasi hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan.', p. 8.

Yanto (2016) 'ERD diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional'.