

**LAPORAN PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS *WEBSITE***  
**MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA**  
**PANGKALAN GAS *LPG* YUNUS ABUSALI KOTA PALEMBANG**



**Disusun Oleh:**

**MUHAMMAD RAFIQ FAJAR**

**09010581822031**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**PALEMBANG**  
**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS *WEBSITE***  
**MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA PANGKALAN**  
**GAS LPG YUNUS ABUSALI KOTA PALEMBANG**  
Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di Program Studi Manajemen  
Informatika  
Jenjang Diploma III

Oleh :

**Muhammad Rafiq Fajar**

**09010581822031**

Menyetujui  
Pembimbing I,



Yoppy Sazaki, M.T.  
NIP. 197406062012101201

Palembang, Desember 2021

Mahasiswa,



Muhammad Rafiq Fajar  
NIM. 09010581822031

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika,



Apriliyanti Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Rafiq Fajar  
Nim : 09010581822031  
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan Ini Menyatakan Bahwa :

1. Dalam Penyusunan/ Penulisan Tugas Akhir Harus Bersifat Orisinil dan tidak Melakukan Plagiatisme Baik Produk Software/Hardware
2. Dalam Penyelesaian Tugas Akhir Dilaksanakan Di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak di selesaikan atau dikerjakan oleh Pihak lain diluar Civitas Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Demikian pernyataan ini saya buat dengan Sebenar benarnya dan Saya Bersedia di berikan sanksi Apabila dikemudian Hari Pernyataan saya ini Terbukti tidak benar Yaitu :

1. Tidak dapat Mengikuti ujian Komprehensif atau Tidak Lulus Ujian Komprehensif.
2. Bersedia Mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari Pembimbing tugas akhir.



Palembang, 24 Desember 2021



**Muhammad Rafiq Fajar**  
**NIM. 09010581822031**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 06 Januari 2022

Tim Penguji :


1. Ketua Sidang : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc.
2. Pembimbing : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.
3. Penguji : Bayu Wijaya Putra, S.Kom.,M.Kom



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



  
Bayu Wijaya Putra, S.Kom.,M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- *“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan” (QS. Al-Insyirah: 5-6)*
- *“The things that are really important in life have a high price. Rebellion. Liberty. Ideals.” – Berlin Lacasa de papel*
- *“There’s always happier days to remember. And the more fvyked up things are, the happier those days seem to be.” – Tokyo Lacasa de papel*

Kupersembahkan Kepada :

- *Ibu dan Ayah ku Tercinta*
- *Keluarga yang kusayangi*
- *Teman - Teman*
- *Almamaterku*

## ABSTRAK

### APLIKASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS *WEBSITE* MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA PANGKALAN GAS *LPG* YUNUS ABUSALI KOTA PALEMBANG

Oleh :

MUHAMMAD RAFIQ FAJAR 09010581822031

Aplikasi persediaan barang berbasis web pada pangkalan gas *lpg* yunus abusali dapat memudahkan proses persediaan barang, karena dengan sistem persediaan barang sekarang yang digunakan yaitu media alat tulis dan kertas sering kali mengalami kendala-kendala seperti kesulitan dalam pendataan barang dan pengecekan stok barang, kehilangan dan kerusakan data barang, serta kesulitan dalam pembuatan laporan bulanan. Metode yang digunakan pada penulisan kali ini adalah metode waterfall. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi menggunakan *blackbox testing*, maka aplikasi persediaan barang pada pangkalan gas *lpg* yunus abusali yang telah dibangun sudah layak digunakan untuk mengelola data persediaan barang, serta dapat mempermudah pemilik maupun pegawai dalam pembuatan laporan.

Kata kunci : aplikasi, persediaan barang, *codeigniter*, *waterfall*

Palembang, Desember 2021

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika

Menyetujui,  
Pembimbing I,



Hariansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
197704082009121001

Yoppy Szaki, M.T.  
NIP. 197406062012101201

## ABSTRACT

**WEBSITE-BASED INVENTORY APPLICATION SING CODEIGNITER  
FRAMEWORK AT YUNUS ABUSALI LPG GAS BASE, PALEMBANG CITY**

By :

**MUHAMMAD RAFIQ FAJAR 09010581822031**

*The web-based inventory application on the Yunus Abusali LPG gas base can facilitate the inventory process, because with the current inventory system used, namely stationery and paper media, they often experience problems such as difficulties in collecting data on goods and checking inventory, loss and damage goods data, as well as difficulties in making monthly reports. The method used in this paper is the waterfall method. Based on the results of application testing using blackbox testing, the inventory application at the Yunus Abusali LPG gas base that has been built is feasible to use to manage inventory data, and can make it easier for owners and employees in making reports.*

*Keywords: application, inventory, codeigniter, waterfall*

Palembang, Desember 2021

Menyetujui,

Pembimbing I,



Yoppy Sazaki, M.T.

NIP. 197406062012101201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika



Adriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Projek Akhir ini dengan judul **“Aplikasi Persediaan Barang Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Codeigniter* Pada Pangkalan Gas *Lpg* Yunus Abusali Kota Palembang”**.

Dalam penyusunan Projek Akhir ini demikian pula selama perkuliahan, penulis tidak terlepas dari petunjuk, bimbingan, bantuan, dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan secara moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung, diantaranya yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S. Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T, MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Apriansyah, S.Kom, M.Kom sebagai Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah, S.Kom, M.Kom sebagai Pembimbing Akademik yang telah



memberikan banyak arahan dan masukan dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.

7. Bapak Yoppy Sazaki, M.T selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
8. Seluruh dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya khususnya Program Diploma Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu dan membimbing penulis selama proses menyelesaikan studi dan Projek akhir.
9. Pemilik dan Pegawai Pangkalan Gas *lpg* Yunus Abusali selaku Pembimbing Lapangan yang telah banyak membantu dan memberikan arahan serta bimbingan selama melakukan kegiatan penelitian.
10. Kedua orang tua yaitu Bapak saya Yulius Effendi dan Ibu saya Msy Halimah Tussyakdiah yang selalu memberikan doa dan semangat.
11. Partner seperjuangan dalam mengerjakan projek akhir, yaitu Limatan wibu dan Arief nolep.
12. Sahabat-sahabat seperjuangan SMA yang selalu setia mendengar keluh kesah serta memberi dukungan, bantuan, saran dan semangatnya untuk penulis pada proses projek akhir.
13. Terima kasih untuk Last Child telah menciptakan lagu-lagu yang membantu penulis berkonsentrasi dalam membuat projek akhir ini.
14. Seluruh teman-teman Prodi Manajemen Informatika angkatan 2018 yang telah banyak memberikan kesan dan bantuan kepada penulis.

Akhir kata semoga segala sesuatu yang telah dihasilkan dalam Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat, dan kemajuan Ilmu pengetahuan dan teknologi untuk dapat dikembangkan lebih baik lagi.

Palembang, Desember 2021

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Rafiq Fajar', with a stylized flourish at the end.

**Muhammad Rafiq Fajar**

**Nim.09010581822031**

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Teori Umum .....	4
2.1.1 Persediaan Barang.....	4
2.1.2 Aplikasi .....	4
2.1.3 <i>Website</i> .....	4

2.1.4	Framework Codeigniter .....	5
2.1.5	Data Flow Diagram (DFD) .....	6
2.1.6	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	7
2.2	Gambaran Umum Perusahaan .....	8
2.2.1	Sejarah Singkat Perusahaan .....	8
2.2.2	Lokasi .....	9
2.2.3	Deskripsi Bisnis .....	9
2.3	Tinjauan Penelitian Sebelumnya .....	9
2.3.1	Karya Tulis Habibi & Budiman (2020) .....	9
2.3.2	Karya Tulis Nuari (2017) .....	9
2.3.3	Karya Tulis Tama (2017) .....	10
2.3.4	Karya tulis Harjoseputro et al. (2020).....	10
2.3.5	Karya tulis Junaidi & sumirat (2018).....	11
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>13</b>
3.1	Tahapan Penelitian .....	13
3.2	Tempat Pengambilan Data .....	15
3.3	Metode Pengumpulan Data .....	15
3.4	Metode Perancangan Perangkat Lunak .....	16
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>18</b>
4.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	18
4.2	Analisis Sistem yang Dikembangkan.....	19
4.3	Perancangan Sistem.....	19
4.3.1	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0.....	20
4.3.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	21

4.3.3	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Register</i> .....	23
4.3.4	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Login</i> .....	24
4.3.5	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Lupa <i>Password</i> .....	24
4.3.6	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>User</i> .....	25
4.3.7	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Barang</i> .....	25
4.3.8	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Agen</i> .....	26
4.3.9	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Permintaan Barang</i> .....	26
4.3.10	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Barang Masuk</i> .....	27
4.3.11	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Barang Keluar</i> .....	27
4.3.12	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 Pengolahan Data <i>Laporan</i> .....	28
4.3.13	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	29
4.5	Rancangan <i>Tabel</i> .....	31
4.6	Rancangan <i>Halaman Utama</i> .....	33
4.5.1	Rancangan <i>Halaman Register</i> .....	33
4.5.2	Rancangan <i>Halaman Login</i> .....	33
4.5.3	Rancangan <i>Halaman Lupa Password</i> .....	33
4.5.4	Rancangan <i>Halaman Dashboard</i> .....	34
4.5.5	Rancangan <i>Halaman Barang</i> .....	35
4.5.6	Rancangan <i>Halaman Agen</i> .....	35
4.5.7	Rancangan <i>Halaman Permintaan Barang</i> .....	36
4.5.8	Rancangan <i>Halaman Barang Masuk</i> .....	36
4.5.9	Rancangan <i>Halaman Barang Keluar</i> .....	37
4.5.10	Rancangan <i>Halaman Laporan</i> .....	38
4.5.11	Rancangan <i>Halaman Profil</i> .....	38

4.5.12	Rancangan Halaman <i>User</i> .....	39
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		41
5.1	Hasil.....	41
5.2	Pembahasan .....	41
5.2.1	Halaman <i>Register</i> .....	41
5.2.2	Halaman <i>Login</i> .....	42
5.2.3	Halaman Lupa <i>Password</i> .....	43
5.2.4	Halaman <i>Dashboard</i> .....	43
5.2.5	Halaman Data Barang .....	45
5.2.6	Halaman Data Agen .....	46
5.2.7	Halaman Data Barang Masuk .....	46
5.2.8	Halaman Data Barang Keluar .....	47
5.2.9	Halaman Data Permintaan Barang .....	48
5.2.10	Halaman Laporan .....	50
5.2.11	Halaman <i>User</i> .....	56
5.2.12	Halaman Profil .....	56
5.3	Hasil Pengujian <i>Blackbox Testing</i> .....	57
5.4	Hasil Penilaian Aplikasi .....	58
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....		60
6.1	Kesimpulan.....	60
6.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA .....		61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 5 konsep M-V-C <i>Codeigniter</i> .....	6
Gambar 3. 1 Tahap penelitian .....	13
Gambar 3. 2 Bagan Metode <i>Waterfall</i> .....	16
Gambar 4. 1 <i>Data Flow Diagram level 0</i> .....	20
Gambar 4. 2 <i>Data Flow Diagram level 1</i> .....	21
Gambar 4. 3 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Register</i> .....	23
Gambar 4. 4 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Login</i> .....	24
Gambar 4. 5 <i>Data Flow Diagram Level 2 Lupa Password</i> .....	24
Gambar 4. 6 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data User</i> .....	25
Gambar 4. 7 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Barang</i> .....	25
Gambar 4. 8 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Agen</i> .....	26
Gambar 4. 9 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Permintaan Barang</i> .....	26
Gambar 4. 10 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Barang Masuk</i> .....	27
Gambar 4. 11 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Barang Keluar</i> .....	27
Gambar 4. 12 <i>Data Flow Diagram Level 2 Pengolahan Data Laporan</i> .....	28
Gambar 4. 13 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	29
Gambar 4. 14 Kardinalitas ERD .....	30
Gambar 4. 15 Rancangan Halaman <i>Register</i> .....	33
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	33
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman <i>Lupa Password</i> .....	34
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	34
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman <i>Dashboard Pegawai</i> .....	35
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman <i>Barang</i> .....	35
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman <i>Agen</i> .....	36
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman <i>Permintaan Barang</i> .....	36
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman <i>Barang Masuk</i> .....	37
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman <i>Barang Keluar</i> .....	38
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman <i>Laporan</i> .....	38

Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Profil.....	39
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman <i>User</i> .....	40
Gambar 5. 1 Halaman <i>Register</i> .....	42
Gambar 5. 2 Halaman <i>Login</i> .....	42
Gambar 5. 3 Halaman Lupa <i>Password</i> .....	43
Gambar 5. 4 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	44
Gambar 5. 5 Halaman <i>Dashboard Pegawai</i> .....	45
Gambar 5. 6 Halaman Data Barang .....	45
Gambar 5. 7 Halaman Data Agen .....	46
Gambar 5. 8 Halaman Data Barang Masuk .....	47
Gambar 5. 9 Halaman Input Barang Masuk.....	47
Gambar 5. 10 Halaman Data Barang Keluar .....	48
Gambar 5. 11 Halaman Input Barang Keluar.....	48
Gambar 5. 12 Halaman Data Permintaan Barang .....	49
Gambar 5. 13 Halaman Input Permintaan Barang .....	50
Gambar 5. 14 Halaman Laporan Stok Barang .....	50
Gambar 5. 15 Laporan Stok Barang.....	51
Gambar 5. 16 Email Laporan Stok Barang .....	51
Gambar 5. 17 Halaman Laporan Barang Masuk.....	52
Gambar 5. 18 Laporan Barang Masuk .....	52
Gambar 5. 19 Email Laporan Barang Masuk.....	53
Gambar 5. 20 Halaman Laporan Barang Keluar.....	53
Gambar 5. 21 Laporan Barang Keluar .....	54
Gambar 5. 22 Email Laporan Barang Keluar.....	54
Gambar 5. 23 Halaman Laporan Permintaan Barang .....	55
Gambar 5. 24 Laporan Permintaan Barang.....	55
Gambar 5. 25 Email Laporan Permintaan Barang .....	56
Gambar 5. 26 Halaman <i>User</i> .....	56
Gambar 5. 27 Halaman Profil .....	57



Gambar 7. 1 Foto bersama pak Yunus Abusali.....	65
Gambar 7. 2 Wawancara bersama pak Yunus Abusali .....	65
Gambar 7. 3 Laporan Barang Masuk .....	66
Gambar 7. 4 Laporan Barang Keluar .....	66

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel <i>Data Flow Diagram</i> .....	7
Tabel 2. 2 Tabel <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	8
Tabel 2. 3 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	11
Tabel 4. 1 Keterangan <i>Data Flow Diagram</i> .....	20
Tabel 4. 2 Tabel <i>User</i> .....	31
Tabel 4. 3 Tabel Barang .....	31
Tabel 4. 4 Tabel Agen.....	32
Tabel 4. 5 Tabel Permintaan Barang.....	32
Tabel 4. 6 Tabel Barang Masuk .....	32
Tabel 4. 7 Tabel Barang Keluar .....	32
Tabel 5. 1 Tabel <i>Blackbox Testing</i> .....	57
Tabel 5. 2 Tabel Hasil Penelitian Aplikasi.....	58

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Hasil Wawancara.....	63
Lampiran 2 Foto Wawancara .....	65
Lampiran 3 Foto Data persediaan barang .....	66
Lampiran 4 Hasil Penilaian aplikasi .....	67

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Persediaan barang adalah “suatu aktivitas lancar yang mencakup barang-barang milik perusahaan yang dijual pada suatu periode bisnis normal ataupun persediaan barang-barang yang masih dalam pekerjaan sebuah proses produksi maupun persediaan bahan baku pada suatu proses produksi.” (Hidayatullah, 2018). Persediaan barang merupakan hal penting bagi setiap perusahaan yang bergerak dibidang penjualan untuk dapat meningkatkan produktifitas dari perusahaan tersebut. Maka itu dibutuhkan sistem pengolah data yang cepat dan tepat untuk persediaan barang tersebut.

Pangkalan gas *lpg* Yunus Abusali merupakan toko yang menjual gas *lpg* secara langsung ke masyarakat. Seiring berjalannya waktu, pangkalan gas *lpg* Yunus Abusali mengalami beberapa masalah dalam proses persediaan barang seperti kesulitan untuk mengelola data barang dan pengecekan stok barang terkini, Sering terjadinya kerusakan dan kehilangan data dan kesulitan dalam proses pembuatan laporan bulanan. Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa dibutuhkan suatu aplikasi persediaan barang yang mudah dioperasikan agar dapat mempermudah proses persediaan barang tersebut.

Pada laporan projek akhir ini penulis akan membuat aplikasi persediaan barang berbasis *Website* dengan metode *waterfall* dan *framework codeigniter* yang dapat mempermudah perusahaan dalam menjalankan bisnisnya. Usulan sistem

tersebut juga diangkat sebagai judul laporan projek akhir ini berjudul “**Aplikasi Persediaan Barang Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter Pada Pangkalan Gas Lpg Yunus Abusali Kota Palembang**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Persediaan Barang menggunakan *framework codeigniter* pada pangkalan gas *lpg* Yunus Abusali Kota untuk membantu Aktivitas Bisnis Perusahaan tersebut.

## **1.3 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk Merancang dan membuat aplikasi persediaan barang berbasis *Website* agar dapat :

1. Mempermudah proses pengelolaan data barang dan pengecekan stok barang terkini.
2. Meminimalisir kehilangan dan kerusakan data.
3. Mempermudah proses pembuatan laporan bulanan.

## **1.4 Manfaat**

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah perusahaan dalam pendataan barang masuk, barang keluar dan permintaan barang.
2. Meminimalisir terjadinya kehilangan dan kesalahan penginputan data barang masuk, barang keluar dan permintaan barang.
3. Dapat mempermudah perusahaan dalam pengecekan stok barang.

4. Dapat mempermudah perusahaan dalam proses pembuatan laporan bulanan.

### **1.5 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada, maka batasan ruang lingkup penulis yang akan dibahas adalah:

1. Data barang yang diolah dalam aplikasi hanyalah data barang pangkalan gas *lpg* yunus abusali kota Palembang.
2. Data barang akan disimpan dalam database lokal untuk mengatasi kehilangan data.

### **1.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode waterfall. Metode *Waterfall* adalah suatu proses perangkat lunak yang berurutan, dipandang sebagai terus mengalir kebawah seperti air terjun melewati fase- fase Analisa, Perancangan, implementasi, Pengujian dan Penerapan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Habibi, C., & Budiman, B. (2020). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Website. *SisInfo : Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(01), 62–72. <https://doi.org/10.17605/OSF.IO/V3NF2>
- Harjoseputro, Y., Albertus Ari Kristanto, & Joseph Eric Samodra. (2020). Golang and NSG Implementation in REST API Based Third-Party Sandbox System. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(4), 745–750. <https://doi.org/10.29207/resti.v4i4.2218>
- Hidayatullah, D. (2018). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.
- Junaidi, A., & Sumirat, C. (2018). Aplikasi Persediaan Barang PT. CAD Solusindo Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 28. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.280>
- Lutfia, R. (2017). Aplikasi Pembagian Harta Waris Berbasis Android Dengan Metode Forward Chaining. *Skripsi*, 5–42. <http://eprinats.uny.ac.id/53889/3/bab%252.pdf>
- Nuari, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast(Framework For The Applications). *Jurnal PILAR Nusa Mandiri, Vol. 13, N(2), 261–266*. <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/pilar/article/view/705>
- Nurmi, N. (2017). Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata. *Edik Informatika*, 1(2), 1–6. <https://doi.org/10.22202/ei.2015.v1i2.1418>

- Pratiwi, N. I. (2017). Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, 1(2), 202–224.
- Sukrianto, D. (2017). Penerapan Teknologi Barcode pada Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP). *Intra-Tech*, 1(2), 18–27.
- Tama, W. A. (2017). Sistem informasi persediaan barang pt. herbal tirta abadi dengan teknologi single-page application berbasis web publikasi ilmiah. *Informatika, Program Studi Komunikasi, Fakultas Informatika, D A N Surakarta, Universitas Muhammadiyah*, i–15.
- Tyowati, S., & Irawan, R. (2017). Implementasi Framework Codeigniter Untuk Pengembangan Website Pada Dinas Perkebunan Provinsi Kalimantan Tengah. *Jurnal SAINTEKOM*, 7(1), 67. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v7i1.22>
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.  
[https://www.researchgate.net/profile/Aceng\\_Wahid/publication/346397070\\_Analisis\\_Metode\\_Waterfall\\_Untuk\\_Pengembangan\\_Sistem\\_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Aceng_Wahid/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf)