

**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PENGADAAN BARANG DAGANG**  
**PADA PD. HOSANA INTI**



**OLEH**  
**PANJI ARYA KUSUMA   09020581822029**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR  
APLIKASI PENGADAAN BARANG DAGANG  
PADA PD. HOSANA INTI**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

**Panji Arya Kusuma**

**09020581822029**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
NIP.197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir

**Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA.**  
NIP. 198802092018031001

## HALAMAN PERSETUJUAN

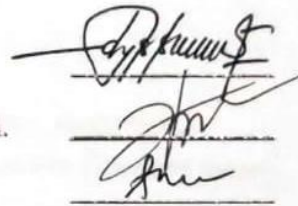
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 9 Desember 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
2. Pembimbing : Muhammad Hidayat, S.E., M.Si. Ak,CA.
3. Penguji : Dinda Lestari, S.Si., M.T.



Mengetahui  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP 197910202010121003

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

**Motto :**

*“ Setiap kita memiliki cara serta proses yang berbeda untuk mencapai puncak, lakukan yang terbaik karna usaha akan lebih baik dari pada janji ”*

*Saya Persembahkan kepada :*

- ❖ *Kedua orang tua saya yang selalu mendoakandan memberi dukungan sampai sekarang.*
- ❖ *Serta saudara yang saya sayangi.*
- ❖ *Keluarga besar BEM KM FASILKOM KABINET GEIORA JUANG dan SURYA LAKSANA*
- ❖ *Sahabat-sahabat KA angkatan 2018*
- ❖ *Pembimbing projek akhir, yang sudah membantu saya.*
- ❖ *Almamater yang saya cintai.*

## **ABSTRAK**

### **APLIKASI PENGADAAN BARANG DAGANG**

#### **PADA PD. HOSANA INTI**

**Oleh**

**Panji Arya Kusuma                      09020581822029**

PD. Hosana Inti merupakan badan usaha yang bergerak dibidang penjualan peralatan rumah tangga. Pada proses pengolahan data selama ini masih menggunakan software Microsoft Excel dan Word. Maka dari itu proses pembuatan laporan serta pengelolaan stok barang sering terjadi kesalahan serta sedikit memakan waktu. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan mempermudah pembuatan laporan barang masuk dan laporan barang keluar serta memperbudah pengelolaan stok barang. Penelitian ini menggunakan metode observasi, wawancara dan mengumpulkan data langsung dari lapangan. Hasil dari penelitian ini ialah Aplikasi Pengadaan Barang Dagang pada PD. Hosana Inti berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah proses pembuatan laporan serta pengelolaan stok barang.

**Kata Kunci : Laporan, Stok Barang, Barang masuk, Barang Keluar.**

**ABSTRACT**  
**APPLICATION OF PROCUREMENT OF TRADE GOODS**  
**IN PD. HOSANA INTI**

**BY**

**Panji Arya Kusuma                      09020581822029**

PD. Hosana Inti is a business entity engaged in the sale of household appliances. In the process of processing data so far still using Microsoft Excel and Word software. Therefore, the process of collecting reports and managing stock of goods often occurs errors and takes a little time. This research was conducted with the aim of furthering the creation of incoming goods reports and exit goods reports and beautifying the management of goods stocks. The study used observation methods, interviews and collected data directly from the field. The result of this research is the Application of Procurement of Trade Goods in pd. Web-based Core Hosana which aims to facilitate the process of making reports and managing stock goods.

Keywords: Report, Stock Of Goods, Goods in, Exit Goods.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah Subhana Wa Ta 'ala atas nikmat iman, islam, serta ihsan yang telah diberikan-Nya. Sehingga saya bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Pengadaan Barang Dagang pada PD. Hosana Inti” sebagai syarat untuk menyelesaikan amanah yang telah diberikan oleh orang tua saya yaitu pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Untuk menyelesaikan Projek Akhir ini saya mendapatkan dukungan, bimbingan serta arahan dari banyak macam pihak. Maka dari itu, pada kesempatan kali ini pula saya secara khusus ingin mengucapkan terima kasih sebesar- besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA. Selaku Dosen Pembimbing Projek Akhir saya, terima kasih pak sudah membantu, membimbing, dan memberikan saran serta arahan dari awal perkuliahan hingga akhir perkuliahan.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan saya dan teman-teman dari awal perkuliahan, serta Dosen yang telah membimbing kami selama ini.
7. Bapak MGS. Apriadi Kurniawan selaku pimpinan perusahaan yang telah memperbolehkan saya untuk membuat projek akhir. Saya ucapkan terima kasih.
8. Kedua orang tua yang saya sayangi dan banggakan, saya ucapkan terima kasih atas doa, dukungan, dan hal lainnya selama ini.
9. Adik yang selalu memperolok kapan lulus.

10. Keluarga besar BEM KM FASILKOM KABINET GELORA  
JUANG dan SURYA LAKSANA
11. Sahabat – sahabat saya (Mardi, Sean, AAK, Aang, Eksel, Rical,  
Topek, Wahyu, Khalil, Ejik, Indah, Sabrina, Salsa, Dina, Fina, dan  
Yayuk). Saya ucapkan terima kasih untuk kalian karena telah  
banyak membantu saya selama ini.

Palembang, November 2021

Panji Arya Kusuma  
09020581822029



## DAFTAR ISI

<b>PROJEK AKHIR</b> .....	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan dan Manfaat</b> .....	<b>2</b>
<b>1.2.1 Tujuan</b> .....	<b>2</b>
<b>1.2.2 Manfaat</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.4 Metode Penelitian</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4.2 Metode Pengumpulan Data</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4.3 Metode Pengembangan Sistem</b> .....	<b>4</b>
<b>1.5 Alat dan Bahan yang akan digunakan</b> .....	<b>6</b>
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>7</b>
<b>2.1 Sejarah Perusahaan</b> .....	<b>7</b>
<b>2.2 Struktur Organisasi</b> .....	<b>7</b>
<b>2.3 Tugas dan Wewenang</b> .....	<b>8</b>
<b>2.4 Teori Umum</b> .....	<b>10</b>
<b>2.4.1 Pengolahan Data</b> .....	<b>10</b>
<b>2.4.2 Persediaan</b> .....	<b>10</b>
<b>2.4.3 Sistem</b> .....	<b>10</b>
<b>2.4.4 Informasi</b> .....	<b>10</b>
<b>2.4.5 Aplikasi</b> .....	<b>11</b>
<b>2.4.6 Website</b> .....	<b>11</b>
<b>2.4.7 Localhost</b> .....	<b>11</b>
<b>2.4.8 Visual Code Studio</b> .....	<b>11</b>
<b>2.5 Teori Program</b> .....	<b>12</b>

2.5.1	XAMPP .....	12
2.5.2	MySQL .....	12
2.5.3	PHP .....	12
2.5.4	HTML .....	12
2.6	Teori Khusus .....	13
2.6.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	13
2.6.2	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i> .....	13
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>15</b>
3.1	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan .....	15
3.2	Permasalahan yang Dihadapi.....	15
3.3	Alternatif Pemecahan Masalah .....	16
3.4	Rancangan Sistem .....	17
3.4.1	Diagram Konteks .....	17
3.4.2	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i> .....	17
3.4.3	Diagram Level 2 .....	18
3.4.4	Diagram Level 3 .....	21
3.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	23
3.6	Kamus Data.....	23
3.7	Spesifikasi Data Dalam <i>Database</i> .....	24
3.8	Rancangan Halaman .....	27
3.8.1	Halaman Login .....	27
3.8.2	Halaman Stok Barang .....	27
3.8.3	Halaman Tambah Barang.....	28
3.8.4	Halaman Kategori.....	28
3.8.5	Halaman Tambah Kategori .....	29
3.8.6	Halaman Satuan .....	29
3.8.7	Halaman Tambah Satuan .....	30
3.8.8	Halaman <i>Supplier</i> .....	30
3.8.9	Halaman Tambah <i>Supplier</i> .....	31
3.8.10	Halaman Barang Masuk .....	31
3.8.11	Tambah Barang Masuk.....	32
3.8.12	Halaman Barang Keluar .....	32
3.8.13	Halaman Tambah Barang Keluar .....	33
3.8.14	Halaman Cetak Laporan Barang Masuk .....	33

3.8.15	Halaman Cetak Laporan Barang Keluar .....	34
3.8.16	Halaman Login pimpinan .....	34
3.8.17	Halaman Stok Barang .....	35
3.8.18	Halaman Barang Masuk .....	35
3.8.19	Halaman Barang Keluar .....	36
3.8.20	Halaman Pimpinan Laporan Barang Masuk .....	36
3.8.21	Halaman Laporan Barang Masuk.....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>38</b>
4.1	Hasil .....	38
4.1.1	Login.....	38
4.1.2	Stok barang.....	39
4.1.3	Tambah Barang.....	39
4.1.4	Kategori.....	40
4.1.5	Tambah Kategori .....	40
4.1.6	Satuan.....	41
4.1.7	Tambah Satuan .....	41
4.1.8	<i>Supplier</i> .....	42
4.1.9	Tambah <i>Supplier</i> .....	42
4.1.10	Barang Masuk .....	43
4.1.11	Tambah Barang Masuk.....	43
4.1.12	Barang Keluar .....	44
4.1.13	Tambah Barang Keluar.....	44
4.1.14	Laporan Barang Masuk .....	45
4.1.15	Cetak Laporan Barang Masuk .....	45
4.1.16	Laporan Barang Keluar .....	46
4.1.17	Cetak Laporan Barang Keluar .....	46
4.1.18	Login Pimpinan .....	47
4.1.19	Stok Barang .....	47
4.1.20	Barang Masuk .....	48
4.1.21	Barang Keluar .....	48
4.1.22	Laporan Barang Masuk .....	49
4.1.23	Cetak Laporan Barang Masuk .....	49
4.1.24	Laporan Barang Keluar .....	50
4.1.25	Cetak Laporan Barang Keluar .....	50

4.2	Pengujian Sistem .....	51
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>56</b>
5.1	Kesimpulan .....	56
5.2	Saran.....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>57</b>

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring perkembangan teknologi yang semakin maju dan dengan didukung oleh banyak kebutuhan akan data dan informasi oleh perusahaan, maka dibutuhkan pengelolaan data yang berkualitas. Pengelolaan data yang menghasilkan informasi dengan akurat, tepat waktu serta tepat guna. Pasti setiap perusahaan membutuhkan informasi yang berbeda untuk meningkatkan produktivitas perusahaan. Sebagai contoh ialah program *microsoft excel* merupakan salah satu aplikasi yang dipakai banyak perusahaan untuk mengelola serta menyimpan data.

Perusahaan dagang merupakan perusahaan yang bergerak dalam perdagangan barang dan aktivitas utamanya ialah menjual barang, dalam perusahaan dagang ada beberapa aktivitas penunjang lain yang salah satunya aktivitas pendataan persediaan barang dagang. Pendataan persediaan untuk perusahaan dagang merupakan pekerjaan yang penting, karna persediaan ialah objek utama dalam perdagangan. Terjadang kesalahan kecil perihal persediaan dapat menjadi masalah yang fatal bagi perusahaan.

PD. Hosana Inti contoh salah satu perusahaan yang bergerak disektor perdagangan, fokus perusahaan ini ialah penjualan peralatan rumah tangga di Kota Palembang dan sekitarnya. Data yang diolah oleh PD. Hosana inti tidak sedikit, karena stok barangnya terdiri dari berbagai macam kategori, perusahaan ini melakukan sistem penjualan secara tunai maupun kredit.

Kendala yang dialami PD. Hosana Inti ialah sistem pengelolaan data yang kurang efisien dari segi waktu dan juga jika pimpinan memerlukan data laporan maka akan sedikit memakan waktu karena harus mencari *file* dan bisa beresiko hilang jika perangkat yang digunakan rusak akibat semua data hanya disimpan dipenyimpanan perangkat keras saja.

Oleh karena itu PD. Hosana Inti harus mencari solusi yang tepat untuk mengembangkan teknologi informasi terutama pada pendataan persediaan barang dagang serta laporan agar lebih baik dan efisien lagi kedepannya. Adapun hal yang dapat membantu permasalahan yang ada menurut penulis ialah membangun sebuah sistem aplikasi informasi berjudul “Aplikasi Pengadaan Barang Dagang pada PD. Hosana Inti ”.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Penulis bertujuan untuk membangun suatu aplikasi agar dapat menjadi sistem informasi persediaan barang dagang pada PD. Hosana Inti, sebuah sistem yang berupaya mempermudah proses pengelolaan data persediaan barang dagang.

### **1.2.2 Manfaat**

Adapun manfaat dari hasil penyusunan projek akhir ini ialah sebagai berikut:

1. Mempermudah pekerjaan staff admin untuk melakukan pengelolaan data,
2. Mempermudah kegiatan rekapitulasi transaksi barang masuk serta keluar, data *Supplier* dan membuat laporan,
3. Meningkatkan produktivitas perusahaan itu sendiri yang diharap akan lebih baik dan dapat bertahan serta bersaing dizaman teknologi.

## **1.3 Batasan Masalah**

Penulis membatasi lingkup pembahasan agar lebih terfokus dan tidak keluar dari tujuan utama serta mendapatkan kesimpulan. Adapun ruang lingkungnya sebagai berikut :

1. Pengelolaan data barang, kategori dan satuan,
2. Pengelolaan data *Supplier*
3. Pendataan barang masuk serta keluar
4. Laporan seluruh transaksi barang masuk serta keluar.

## **1.4 Metode Penelitian**

### **1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian**

Pembuatan laporan proyek akhir tentunya akan melakukan penelitian, adapun objek penelitian yang dipilih penulis ialah PD. Hasana Inti yang beralamat di Jalan Brigjen Haji Hasan Komplek Jaya Raya Garden Blok D Nomor 3.

Untuk memaksimalkan hasil dari proyek akhir ini dan mengingat data yang tidak sedikit untuk diteliti maka pengumpulan data dilakukan selama dua bulan yaitu pada bulan Mei sampai bulan Juni 2021.

### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode yang penulis gunakan untuk mengelompokan data ialah :

#### **1. Data Primer**

Data primer adalah data yang didapat langsung dari subjek atau objek penelitian itu sendiri.

Adapun teknik yang pakai dalam pengumpulan data ialah :

##### **a. Observasi**

Metode observasi merupakan metode pengumpulan data yang kompleks karna metode ini melibatkan berbagai faktor dalam pelaksanaannya.

b. Studi Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah metode yang digunakan untuk mencari bahan-bahan pendukung proses penelitian. penencarian informasi dapat berasal dari buku maupun internet dan pastinya berhubungan dengan objek permasalahan.

c. Wawancara

Metode wawancara adalah metode dimana penulis menjalankan proses tanya jawab secara langsung dengan orang yang memiliki informasi .

d. Dokumentasi

Metode dokumentasi ialah metode dimana penulis melakukan pendokumentasikan data-data yang dibutuhkan dari PD. Hosana Inti sebagai bahan referensi atau ilustrasi dari sebuah desain aplikasi yang akan dibangun.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diterima dengan cara tidak langsung dengan kata lain data yang diperoleh adalah data yang telah dicatat dalam sebuah buku atau laporan. Penulis mempelajari dan mengumpulkan semua data yang menjadi topik penelitian pada PD. Inti Hosana.

**1.4.3** Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan metode *waterfall* untuk menyelesaikan proyek akhir ini.

Metode ini merupakan metode yang menampilkan pendekatan secara sistematis serta berurutan agar dapat mengembangkan *software*. Pengembangan dengan metode *waterfall* ini memiliki tahapan sebagai



berikut: rekrutmen, perancangan sistem, pengkodean, pengujian, implementasi program dan pemeliharaan. (Presman, 2012)

Adapun tahapan metode *waterfall* adalah :

1. Analisa

Yang utama ialah menganalisis apa yang akan dipakai untuk sistem. Adapun cara agar dapat mengumpulkan data dari tahap ini ialah penelitian, wawancara atau studi pustaka. adanya dokumentasi kebutuhan pengguna atau keinginan pengguna dalam membuat sistem merupakan hasil dari analisis.

2. Perancangan

Perancangan ialah kebutuhan yang nantinya akan diterjemahkan ke dalam desain *software* yang diestimasi sebelum masuk ke tahap *coding*(pengkodean). Dari tahap ini dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak akan didapatkan. *Programmer* menggunakan dokumen tersebut untuk membangun sistem.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan tahapan antara desain sampai menjadi bahasa yang diketahui komputer. Tahap ini dilakukan oleh programmer yang menerjemahkan bahasa sistem sesuai kebutuhan pengguna. Tahap ini merupakan kewajiban untuk membangun sistem. Sistem lebih dulu dilakukan pengujian untuk menemukan kesalahan agar dapat diperbaiki sebelum benar-benar digunakan.

4. Penerapan

Setelah melewati tahap analisis, desain dan *coding*, sistem yang telah jadi dapat digunakan oleh *user*. Saat ini penulis belum bisa mengimplementasikan sistem tersebut di PD. Hosana Inti yang merupakan tempat penelitian.

## 5. Penelitian

Seiring berjalannya waktu, sistem yang telah dibangun untuk pelanggan tentu mengalami perubahan. Banyak faktor yang mengakibatkan perubahan seperti sistem operasi baru atau diperlukannya pengembangan secara fungsional.

### 1.5 Alat dan Bahan yang akan digunakan

#### a. *Hardware* (perangkat keras):

Laptop ACER Aspire 3 dan spesifikasi sebagai berikut:

- Prosesor : AMD RYZEN™ 5 2500U
- Grafis : AMD Radeon™ Vega<sup>8</sup> Mobile Graphics
- Ram : 2 x 4GB DDR4
- Penyimpanan : 1TB/HDD

#### b. *Software* (perangkat lunak):

- Windows 10
- Visual SCode
- MySQL/PHP
- Microsoft Office Word dan Visio
- Google Chrome

## DAFTAR PUSTAKA

- Azahra, A., Putri Raflesia, S., Lestari Fakultas Ilmu Komputer, D., Sriwijaya Jl Palembang-Indralaya, U. K., Ilir, O., & Selatan, S. (n.d.). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Aset Pada PT.X*.
- Haerulah, E., & Ismiyati, S. (2017). *APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN SOUVENIR PERNIKAHAN PADA TOKO "XYZ."* 4(1).
- Mukminin, A., Rachman, R., & Nusa Mandiri, S. (2019). Reservasi Destinasi Wisata Menggunakan Algolia Search Pada Bandung Trans Service Berbasis Web. In *JURNAL RESPONSIF* (Vol. 1, Issue 1).  
<http://ejournal.univbsi.id/index.php/jti>
- Onard. (n.d.). *Jurnal Jurnal Gallaleo 070213027*.
- Parlindungan, L., & Rosandi, E. (n.d.). *ANALISIS PENGARUH PERSEDIAAN DAN PENJUALAN TERHADAP ARUS KAS OPERASI PADA PERUSAHAAN INDUSTRI DAN KONSUMSI YANG TERDAFTAR DI BEI*. Retrieved November 8, 2021, from  
<https://ejournal.borobudur.ac.id/index.php/akuntansi/article/download/473/469>
- Petrus Saptono, M., & Widjasena, H. F. (n.d.). *SEKOLAH BERBASIS KOMPUTER ATAU COMPUTER BASED TEST (CBT) DI SMK NEGERI 1 KABUPATEN SORONG* (Vol. 5, Issue 2).
- Putra, P., Prodi, D. D., & Universitas Lampung, P. (2019). Strategi dan Bentuk-bentuk Informasi Transmigrasi pada Masa Orde Baru dalam Rangka Mensukseskan Program Pembangunan Nasional. In *Jurnal Kepustakawanan dan Masyarakat Membaca* (Vol. 35, Issue 2).
- Risdiansyah, D. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya*. 2.
- Sari, S. D., Ratna, S., Kalimantan, I., Al, M. A., Banjarmasin, B., Informasi, F. T., Islam, U., Muhammad, K., & Al, A. (n.d.). *SISTEM E-RECRUITMENT KARYAWAN BERBASIS WEB*. In *Technologia* (Vol. 8, Issue 2).  
[www.totalinfo.or.id](http://www.totalinfo.or.id)
- (Azahra et al., n.d.; Haerulah & Ismiyati, 2017; Mukminin et al., 2019; Onard, n.d.; Parlindungan & Rosandi, n.d.; Petrus Saptono & Widjasena, n.d.; Putra et al., 2019; Risdiansyah, n.d.; Sari et al., n.d.)

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Panji Arya Kusuma  
NIM : 09020581822029  
Program Studi : Komputerasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 28 Oktober 2021



**Panji Arya Kusuma**  
NIM. 09020581822029