

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE

PADA BYO KOPI PALEMBANG



Oleh

Arief Hilman Nugraha

09010581721051

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN
PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA BYO KOPI PALEMBANG

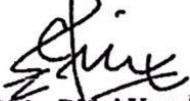
Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi
di Program Studi Manajemen Informatika D- III

Oleh :

Arief Hilman Nugraha
09010581721051

Palembang, Desember 2021

Pembimbing I,


Rizka Dini Kurnia, M.Sc.
NIP. 198605192009122006

Pembimbing II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Dipindai dengan CamScanner

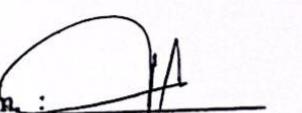
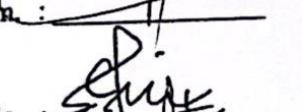
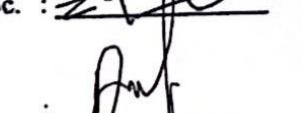
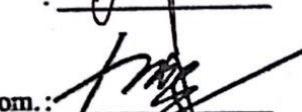
HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 27 Desember 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Apriansyah Putra, M.Kom. : 
2. Pembimbing I : Rizka Dhini Kurnia, M.Sc. : 
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc. : 
4. Penguji : Purwita Sari, S.SI., M.Kom. : 

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Dipindai dengan CamScanner

ii

iii

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Arief Hilman Nugraha
NIM : 09010581721051
Tempat/Tanggal Lahir : 11 Mei 1997
Jurusan/ Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Alamat Rumah : Jl. Tulang Bawang 6 No 2220 RT 33 RW 09 Perumnas Sako Palembang
Nomor Telp/Hp/Email : 081373239293 / ariefhilmannugraha@gmail.com

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul “APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA BYO KOPI PALEMBANG”

Bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau Sebagian dari Tugas Akhir tersebut terdapat indikasi plagiarisme, saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan perundang-udangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya



Palembang, Desember 2021

Hormat saya,



Arief Hilman Nugraha

NIM.09010581721051

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA BYO KOPI PALEMBANG

Oleh :

Arief Hilman Nugraha 09010581721051

Setiap pemilik usaha diharapkan dapat memanfaatkan teknologi informasi sebagai penunjang kegiatan operasional dalam menghasilkan sebuah informasi yang cepat dan akurat. Byo Kopi Palembang merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan minuman. Berdasarkan hasil observasi yang telah dilakukan kepada pemilik usaha pada Byo Kopi Palembang bahwa sistem penjualan minuman menggunakan sistem yang masih sederhana sehingga membuat laporan penjualan membutuhkan waktu lebih lama, kurang efisien akibatnya sering terjadi *human error* karena informasi yang dihasilkan tidak dapat disajikan tepat waktu dan dapat menyebabkan terjadinya kehilangan data atau rusak jika sewaktu-waktu diperlukan karena tidak memiliki *backup* data. Oleh karena itu penulis membuat aplikasi penjualan untuk mempermudah proses pengelolaan data penjualan dan pembuatan laporan. Sistem ini dirancang menggunakan PHP dan *database* MySQL.

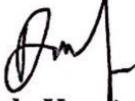
Kata Kunci : Aplikasi Penjualan, *Website*, PHP, MySQL

Palembang, Desember 2021

Pembimbing I,


Rizka Dinni Kurnia, M.Sc.
NIP. 198605192009122006

Pembimbing II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Dipindai dengan CamScanner

ABSTRACT

THE SELLING APPLICATION WEBSITE-BASED AT BYO COFFEE OF PALEMBANG

By :

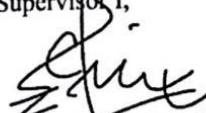
Arief Hilman Nugraha 09010581721051

Every business owner is expected to be able to utilize information technology to support operational activities in producing fast and accurate information. Byo coffee Palembang is a business engaged in the sale of beverages. Based on the results of observations made to business owners at Byo coffee Palembang that the beverage sales system uses a simple system so that making sales reports takes longer, is less efficient as a result, human error often occurs because the information generated cannot be presented on time and can cause the occurrence of data loss or damage if at any time needed because it does not have a data backup. Therefore, the author makes a sales application to simplify the process of managing sales data and making reports. This system is designed using PHP and MySQL database.

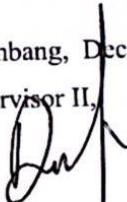
Keywords : Sales Application, Website, PHP, MySQL

Palembang, December 2021

Supervisor I,


Rizka Dinni Kurnia, M.Sc.
NIP. 198605192009122006

Supervisor II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

“time softens the sharp edges of grief.”

“its natural for birds of a feather to flock together”

**“this world we live in is not for, or of, any one individual-and neither is
knowledge”**

“life is bitter, the only thing sweet is fruit”

“The roots of education are bitter, but the fruit is sweet... (Aristotle)”

“Truth without love is brutality

Love without truth is hypocrisy.”

“A Man Of Little Words”

Projek Akhir ini kupersembahkan kepada :

- ❖ ALLAH SWT.
- ❖ Kedua Orang Tuaku.
- ❖ Kakak tersayang.
- ❖ Teman – Teman Seperjuangan.
- ❖ Keluargaku.
- ❖ Sahabat Dekatku.
- ❖ Almamaterku

KATA PENGANTAR



Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadirat ALLAH SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan projek akhir ini dengan judul "**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA BYO KOPI PALEMBANG**" sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya projek akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Kedua Orang Tuaku Bapak M Umar ,Dan Ibu Lisna Takarisia, Kakaku Marlita Zainah Utami. Terimakasih atas segala motivasi, arahan, kasih sayang, do'a yang selalu kalian hantarkan kepada penulis, tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk menjadi yang lebih baik lagi.
3. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaff, MSCE, IPU Selaku Rektor Universitas Sriwijaya
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya
6. Ibu Rizka Dhini Kurnia, M.Sc. selaku dosen Pembimbing I. Terima Kasih atas bimbingan akademik mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan projek akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat ganda.
7. Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku dosen Pembimbing I. Terima Kasih atas bimbingan akademik mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan projek akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat ganda.
8. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Terimakasihku kepada teman seperjuangan, dan keluarga besar Manajemen Informatika angkatan 2017 dan para anggota HIMDIKO UNSRI Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan dan organisasi.
10. Kak Dibyo Wiranto, S.Ked selaku Pemilik Byo Kopi Palembang.

Penulis menyadari bahwa penyusunan projek akhir ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar dapat menjadi lebih baik dan bermanfaat. Semoga projek akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Aamiin.

Palembang, Desember 2021

Penulis,



Arief Hilman Nugraha
NIM.09010581721051

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
3.1 Latar Belakang	1
3.2 Tujuan.....	2
3.3 Manfaat	2
3.4 Batasan Masalah.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
4.1 Pendahuluan	4
4.2 Teori Umum.....	4
4.2.1 Pengertian Aplikasi.....	4
4.2.2 Pengertian Penjualan	4
4.2.3 Pengertian Pemrograman	5
4.2.4 Pengertian Basis Data	5
4.3 Teori Khusus	6
4.3.1 Data Flow Diagram (DFD)	6
4.3.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	7
4.4 Teori Program	10
4.4.1 Pengertian XAMPP	10
4.4.2 Pengertian HTML (Hypertext Markup Language).....	10
4.4.3 Pengertian CSS (<i>Cascading Style-Sheet</i>).....	11
4.4.4 Pengertian Hypertext Preprocessor	11
4.4.5 Pengertian MySQL (My Structured Query Language)	12

4.5	Penelitian Terkait	12
BAB III METODELOGI PENELITIAN	17
5.1	Tahapan Projek Akhir.....	17
5.2	Tempat Pengambilan Data.....	19
5.3	Metode Pengambilan Data.....	19
5.3.1	Wawancara.....	19
5.3.2	Observasi.....	19
5.4	Metode Pengembangan Sistem	19
BAB IV	22
ANALISA DAN PERANCANGAN	22
4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	22
4.1.1	Definisi Masalah.....	22
4.1.2	Studi Kelayakan	22
4.1.3	Kebutuhan Fungsional	23
4.1.4	Kebutuhan Non Fungsional	24
4.1.5	Prosedur Sistem yang akan dibangun	25
4.2	Desain Sistem.....	25
4.2.1	Diagram Konteks / Level Zero (0)	25
4.2.2	Diagram Level 1	26
4.2.3	<i>Flowchart</i> Admin Byo Kopi Palembang	37
4.2.4	<i>Flowchart</i> Pimpinan Byo Kopi Palembang	39
4.2.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	40
4.2.6	Kamus Data.....	43
4.2.7	Desain Tabel.....	44
4.3	Rancangan Sistem	48
4.3.1	Rancangan Halaman Login	48
4.3.2	Rancangan Halaman Beranda Admin.....	49
4.3.3	Rancangan Halaman Data Produk.....	49
4.3.4	Rancangan Halaman Tambah Produk	50
4.3.5	Rancangan Halaman Data Penjualan.....	50
4.3.6	Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan	51
4.3.7	Rancangan Halaman Data Pembelian.....	51

4.3.8	Rancangan Halaman Tambah Data Pembelian	52
4.3.9	Rancangan Halaman Data Beban	52
4.3.10	Rancangan Halaman Tambah Data Beban.....	53
4.3.11	Rancangan Halaman Pimpinan.....	53
4.3.12	Rancangan Halaman Data Produk	54
4.3.13	Rancangan Halaman Laporan Penjualan	54
4.3.14	Rancangan Halaman Form Laporan Penjualan	55
4.3.15	Rancangan Halaman Cetak Laporan Penjualan	56
4.3.16	Rancangan Halaman Laporan Pembelian	56
4.3.17	Rancangan Halaman Form Laporan Pembelian	57
4.3.18	Rancangan Halaman Cetak Laporan Pembelian	58
4.3.19	Rancangan Halaman Laporan Beban.....	58
4.3.20	Rancangan Halaman Form Laporan Beban	59
4.3.21	Rancangan Halaman Cetak Laporan Beban.....	60
4.3.22	Rancangan Halaman Laporan Laba/Rugi	60
4.3.23	Rancangan Halaman Form Laporan Laba/Rugi	61
4.3.24	Rancangan Halaman Cetak Laporan Beban.....	62
BAB V	63
HASIL DAN PEMBAHASAN	63
5.1	Hasil.....	63
5.1.1	Pembahasan.....	64
5.1.2	Tampilan Halaman <i>Login</i>	64
5.1.3	Tampilan Halaman Beranda Admin	65
5.1.4	Tampila Halaman Data Produk	67
5.1.5	Tampilan Tambah Data Produk	68
5.1.6	Tampilan Halaman Data Penjualan	69
5.1.7	Tampilan Halaman Tambah Data Penjualan	70
5.1.8	Halaman Data Pembelian.....	71
5.1.9	Tampilan Halaman Tambah Data Pembelian	72
5.1.10	Tampilan Halaman Data Beban	73
5.1.11	Tampilan Halaman Tambah Data Beban.....	74
5.1.12	Tampilan Halaman Beranda Pimpinan	75

5.1.13	Tampilan Halaman Data Produk	77
5.1.14	Tampilan Halaman Form Laporan Penjualan.	78
5.1.15	Tampilan Halaman Laporan Penjualan.....	79
5.1.16	Tampilan Halaman Cetak Laporan Penjualan.....	79
5.1.17	Tampilan Halaman Laporan Pembelian	80
5.1.18	Tampilan Halaman Laporan Pembelian.....	81
5.1.19	Tampilan Halaman Cetak Laporan Pembelian.....	82
5.1.20	Tampilan Halaman Laporan Data Beban.....	83
5.1.21	Tampilan Halaman Laporan Beban.	84
5.1.22	Tampilan Halaman Cetak Laporan Beban.	84
5.1.23	Halaman Form Laporan Laba/Rugi.	85
5.1.24	Tampilan Halaman Laporan Laba/Rugi.....	86
5.1.25	Tampilan Halaman Cetak Laporan Laba/Rugi.....	87
5.2	Pengujian Sistem	88
5.3	Pemeliharaan Sistem.....	93
BAB VI	94
KESIMPULAN DAN SARAN	94
6.1	Kesimpulan	94
6.2	Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi Satu Ke Satu (One-to-One).....	8
Gambar 2.2 Relasi Satu Ke Banyak (One-to-Many)	8
Gambar 2.3 Relasi Banyak Ke Banyak (Many-to-Many)	9
Gambar 4.1 Diagram Konteks	25
Gambar 4.2 Diagram Level 1	27
Gambar 4.3 DFD Level 2 Sub Proses <i>Login</i>	29
Gambar 4.4 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Data Produk.....	30
Gambar 4.5 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Data Penjualan	31
Gambar 4.6 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Pembelian.....	32
Gambar 4.7 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Beban.....	33
Gambar 4.8 DFD Level 2 Sub Proses Kelola Laporan	34
Gambar 4.9 DFD Level 3 Sub Proses Laporan Penjualan	34
Gambar 4.10 DFD Level 3 Sub Proses Laporan Penjualan	35
Gambar 4.11 DFD Level 3 Sub Proses Laporan Beban.....	35
Gambar 4.12 DFD Level 3 Sub Proses Laporan Laba/Rugi	36
Gambar 4.13 <i>Flowchart</i> Admin.....	37
Gambar 4.14 Flowchart Pimpinan	39
Gambar 4.15 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	40
Gambar 4.16 Kardinalitas Entitas Admin dan Produk.....	41
Gambar 4.17 Kardinalitas Entitas Admin dan Penjualan.....	41
Gambar 4.18 Kardinalitas Entitas Admin dan Pembelian.....	42
Gambar 4.19 Kardinalitas Entitas Admin dan Beban	42
Gambar 4.20 Kardinalitas Entitas Pimpinan dan Produk.....	42
Gambar 4.21 Kardinalitas Entitas Pimpinan dan Penjualan.....	42
Gambar 4.22 Kardinalitas Entitas Pimpinan dan Pembelian	43
Gambar 4.23 Kardinalitas Entitas Pimpinan dan Beban	43
Gambar 4.24 Kardinalitas Entitas Penjualan dan Produk	43
Gambar 4.25 Rancangan Halaman <i>Login</i>	48
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Beranda Admin	49

Gambar 4.27 Rancangan Halaman Produk	49
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Tambah Data Produk	50
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Data Penjualan	50
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan	51
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Data Pembelian	51
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Tambah Data Pembelian	52
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Data Beban	52
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Tambah Data Beban	53
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Pimpinan	53
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Data Produk	54
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	55
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Form Laporan Penjualan	55
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Cetak Laporan Penjualan	56
Gambar 4.40 Rancangan Halaman Laporan Pembelian	57
Gambar 4.41 Rancangan Halaman Form Laporan Pembelian	57
Gambar 4.42 Halaman Rancangan Cetak Laporan Pembelian	58
Gambar 4.43 Rancangan Halaman Laporan Beban	59
Gambar 4.44 Rancangan Halaman Form Laporan Beban	59
Gambar 4.45 Halaman Form Laporan Beban	60
Gambar 4.46 Rancangan Halaman Laporan Laba/Rugi	61
Gambar 4.47 Rancangan Halaman Form Laba/Rugi	61
Gambar 4.48 Rancangan Halaman Cetak Laporan Laba/Rugi	62
 Gambar 5.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	64
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Beranda Admin	65
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Data Produk	67
Gambar 5.4 Tampilan Tambah Data Produk	68
Gambar 5.5 Halaman Data Penjualan	69
Gambar 5.6 Tambah Data Penjualan	70
Gambar 5.7 Halaman Data Pembelian	71
Gambar 5.8 Tampilan Tambah Data Pembelian	72
Gambar 5.9 Halaman Data Beban	73
Gambar 5.10 Tampilan Tambah Data Beban	74

Gambar 5.11 Halaman Beranda Pimpinan	75
Gambar 5.12 Halaman Data Produk	77
Gambar 5.13 Halaman Laporan Penjualan	78
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Laporan Penjualan	79
Gambar 5.15 Tampilan Halaman Cetak Laporan Penjualan	79
Gambar 5.16 Data Penjualan	80
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Laporan Pembelian	80
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Laporan Pembelian	81
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Cetak Laporan Pembelian	82
Gambar 5.20 Data Pembelian	82
Gambar 5.21 Halaman Laporan Beban	83
Gambar 5.22 Tampilan Halaman Laporan Beban	84
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Cetak Laporan Beban	84
Gambar 5.24 Data Beban	85
Gambar 5.25 Halaman Laporan Form Laba/Rugi	85
Gambar 5.26 Tampilan Halaman Laporan Laba/Rugi	86
Gambar 5.27 Tampilan Halaman Cetak Laporan Laba/Rugi	87
Gambar 5.28 Data Penjualan	87
Gambar 5.29 Data Pembelian	88
Gambar 5.30 Data Beban	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD	6
Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD.....	9
Tabel 2.3 Penelitian Terkait	14
Tabel 4.1 Studi Kelayakan	23
Tabel 4.2 Data Admin	44
Tabel 4.3 Data Pimpinan.....	45
Tabel 4.4 Data Produk	45
Tabel 4.5 Data Penjualan	46
Tabel 4.6 Data Pembelian	47
Tabel 4.7 Data Beban.....	47
Tabel 5.1 Data Admin	65
Tabel 5.2 Data Pimpinan.....	65
Tabel 5.3 Data Penjualan	66
Tabel 5.4 Data Pembelian	66
Tabel 5.5 Data Beban.....	67
Tabel 5.6 Data Produk	68
Tabel 5.7 Tabel Data Penjualan.....	70
Tabel 5.8 Data Pembelian	72
Tabel 5.9 Data Beban.....	74
Tabel 5.10 Data Penjualan	76
Tabel 5.11 Data Pembelian	76
Tabel 5.12 Data Beban.....	76
Tabel 5.13 Data Produk.....	77
Tabel 5.20 <i>Blackbox Testing</i>	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Form Wawancara	A-1
Lampiran 2 Dokumentasi.....	A-4
Lampiran 3 SK Pembimbing TA	A-5
Lampiran 4 Surat Balasan Pengambilan Data Projek Akhir.....	A-6
Lampiran 5 Kartu Konsultasi Tugas Akhir.....	A-7
Lampiran 6 Form Perbaikan Ujian Projek Akhir.....	A-9

BAB I

PENDAHULUAN

3.1 Latar Belakang

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang sangat pesat semakin mendorong manusia untuk meningkatkan bahkan menciptakan suatu teknologi baru yang bermanfaat bagi manusia. Belakangan ini membuat manusia untuk mengubah pola pikir dalam menyelesaikan pekerjaannya agar lebih efektif dan efisien. Dalam era teknologi dan informasi saat ini disadari bahwa hampir semua aspek kegiatan disegala bidang ditentukan oleh kualitas dari teknologi dan informasi yang diterima dan dihasilkan. Berkembangnya teknologi informasi mengubah manusia dalam menyelesaikan semua pekerjaannya. Dahulu manusia menyimpan semua informasi dan dokumen menggunakan buku yang disimpan dalam lemari dokumen, maka sekarang berubah menggunakan komputer untuk menyimpan data-data suatu perusahaan (Arifudzaki et al., 2010).

Kemajuan didalam bidang komputer yang sangat cepat ini semakin dapat dirasakan, bahkan tidak heran lagi banyak instansi baik dari pemerintahan maupun perusahaan swasta yang memanfaatkan komputer dalam meningkatkan kinerjanya. Berbagai aktivitas dapat dikerjakan dengan lebih efisien dan efektif, serta pengolahan data dapat dilakukan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat (Lestari, 2010).

Apabila suatu perusahaan maupun organisasi masih menggunakan sistem yang masih sederhana seperti menggunakan media kertas dan alat tulis untuk membuat laporan penjualan suatu barang, maka akan mengakibatkan laporan tersebut tidak dapat terkelola dengan baik yang mana hal tersebut dinilai kurang

efektif dan efisien. Karena untuk pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama, kemudian untuk hasilnya juga kurang tepat dan sering sekali terjadi kekeliruan dan menyebabkan adanya suatu kehilangan data seperti mengalami kesalahan dalam penulisan akibat kelalaian manusia dalam penyimpanan data yang mana membuat data rusak bahkan hilang. Salah satunya yang mengalami hal tersebut adalah Byo Kopi Palembang adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan minuman kopi yang terletak dijalan Demang Lebar daun kecamatan ilir barat 1, Kota Palembang.

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka penulis tertarik membuat sebuah Aplikasi Penjualan berbasis website. Oleh karena itu penulis mengusulkan judul projek akhir “**Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Byo Kopi Palembang**”.

3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari projek akhir ini adalah untuk membuat Sistem Penjualan Pada Byo Kopi Palembang untuk mempermudah proses pengelolaan penjualan dan pembuatan laporan.

3.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah proses pengelolaan penjualan pada Byo Kopi Palembang
2. Dapat memberikan kemudahan dalam merekap hasil penjualan pada Byo Kopi Palembang.

3. Mempermudah proses pembuatan laporan penjualan pada Byo Kopi Palembang.

3.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Proses pengolahan data penjualan pada Byo Kopi Palembang
2. Keluaran yang dihasilkan dari sistem informasi yang dibuat berupa laporan penjualan pada Byo Kopi Palembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., Riswaya, A. R., & Id, A. (2014). *APLIKASI PINJAMAN PEMBAYARAN SECARA KREDIT PADA BANK YUDHA BHAKTI STMK Mardira Indonesia, Bandung.*
- Alfarobi, I., Tutupoly, T. A., Safudin, M., Hadi, S. W., Rusdi, M. S. Z., Andriansyah, F., & Fandy. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kopi Dengan Menggunakan Motode Waterfall. *Indonesian Journal on Networking and Security, 9*(1), 1–5.
- Arifudzaki, B., Somantri, M., & Rochim, A. F. (2010). Aplikasi sistem informasi persediaan barang pada perusahaan ekspor hasil laut berbasis web. *Transmisi, 12*(4), 138–144.
- Astamal, R. (2006). *Mastering Kode HTML Edisi Kedua*. Surabaya.
- Eka W Fridayanthie, J. C. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (STUDI KASUS: PT. ARTA BUANA SAKTI TANGERANG). *Jurnal Techno Nusa Mandiri Vol. XIII, No. 2 September 2016, XIII*(2), 63–71.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. In *Teknik Elektro dan Komputer* (Vol. 5, Issue 2).
- Handayani, T., Hidayat, N., Taufiq, R., Tangerang, U. M., Informatika, P. S., Teknik, F., Tangerang, U. M., Kopi, P., Tutupoly, T. A., Safudin, M., Hadi, S. W., Satrio, M., & Rusdi, Z. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Data Penjualan*. 978–979.
- Jonathan, W., & Lestari, S. (2015). SISTEM INFORMASI UKM BERBASIS WEBSITE PADA DESA SUMBER JAYA. In Z.A. *Pagar Alam* (Vol. 01, Issue 1).
- Kadir, A. (2014). Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kurniawan, S. D., & Jeriko, T. K. (2017). Perancangan Basisdata" Online Shop Buku Dokter" Dengan Menggunakan My SQL. *Media Aplikom, 9*(2), 98–120.
- Leonarde Ginting, G. (2013). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Cascading*

Style Sheets Dengan Metode Computer Based Instruction.

- Lestari, W. L. (2010). Aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan pada toko citra computer cilacap. *Probisnis*, 3(2).
- Maanari, J. I., Sengkey, R., F.owor, R., & Y. D. Y. Rindengan, ST., MM., M. (2013). Perancangan Basis Data Perusahaan Distribusi Dengan Menggunakan Oracle. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2(2).
- Najib, Ainun, Zain, M. Y. (2020). Aplikasi Pint Of Sale Multi Outlet dan Multi Payment Berbasis Web dan Android. *Sustainability (Switzerland)*, 4(1), 1–9.
- Rismaniah, R., Widianto, K., & Setiyorini, T. (2020). Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Di Wejie Kopi Berbasis Web. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information Management*, 5(1), 55.
- Santi, S., Pratondo, A., & Sari, S. K. (2019). *Toko kopi online jawa barat (studi kasus: koperasi produsen kopi margamuly)* 1 2. 5(3), 2373–2377.
- Simanjuntak, H., Lumbantoruan, R., Banjarnahor, W., Sitorus, E., Panjaitan, M., & Panjaitan, S. (2017). Program Studi Sarjana Sistem Informasi. In *Jl. Sisingamangaraja, Sitoluama* (Vol. 6, Issue 1).
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Umagapi, D., & Ambarita, A. (2018). *Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari pada Dinas Pariwisata Kota Ternate*.
- Yulia Hayuningtyas, R. (2015). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TAS PADA TOKO LOKALOP. *AGUSTUS*, 2.
- Yunan, S. (2014). *Yunan Surono*.