

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN MOBIL PADA SHOWROOM**

**SRIWIJAYA MOBILINDO**



**Oleh**

**Muhammad Rezha Damargalih Tanjung 09020581822021**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA SHOWROOM**  
**SRIWIJAYA MOBILINDO PALEMBANG**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

**M Rezha Damargalih Tanjung**                   **09020581822021**

**Mengetahui,**

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP.197910202010121003

**Palembang, 24 Desember 2021**

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat,SE.,MSI.,AK.,CA.  
NIP.198802092018031001

**Koordinator Program Studi**

**Komputerisasi Akuntansi,**



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

**ENDORSEMENT PAGE**  
**WEB-BASED SALES APPLICATION IN SHOWROOM**  
**SRIWIJAYA MOBILINDO PALEMBANG**As one of the conditions for  
completion

Study in Computerized Accounting Study Program DIII

By:

M Rezha Damargalih Tanjung                    09020581822021

Mengetahui,

Supervisor I,

  
Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP.197910202010121003

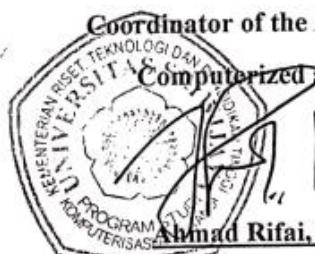
Palembang, 24 Desember 2021

Supervisor II,

  
Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.  
NIP.198802092018031001

Coordinator of the Advisory Study

Computerized accounting,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP.197910202010121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Senin

Tanggal : 17 Januari 2022

### Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Hardini Novianti, S.E., M.T.

2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.

3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat, S.E.,M.Si.,AK.,CA

4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

*Motto :*

**“JANGAN MATI”**

*Kupersembahkan kepada :*

- ❖ *Papa dan Mama yang selalu  
mendoakanku dan menyayangiku*
- ❖ *Kakak dan Adik ku yang selalu  
mensupport ku*
- ❖ *Teman-Temanku KA UNSRI 18*
- ❖ *Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

**ABSTRAK**  
**APLIKASI PENJUALAN PADA SHOWROOM SRIWIJAYA MOBILINDO  
PALEMBANG**

**Oleh**

**MUHAMMAD REZHA DAMARGALIH TANJUNG    09020581822021**

Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang Otomotif. Sistem yang sedang berjalan di Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang ini terdapat beberapa kekurangan seperti ketidakcocokan data perhitungan jumlah penjualan, proses pembuatan nota transaksi penjualan serta membutuhkan waktu yang lama dalam proses pembuatan pelaporan penjualan. Penelitian ini bertujuan untuk membantu dalam pengolahan data seperti transaksi penjualan dan laporan keuangan. Guna menunjang penelitian ini, metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, studi ke perpustakaan dan wawancara. Hasil dari penelitian adalah untuk mempermudah pihak dari Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang dalam melakukan pengolahan data transaksi penjualan, membantu dalam pembuatan nota serta dapat mempersingkat waktu dalam pembuatan laporan.

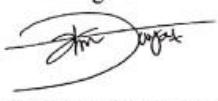
Kata Kunci : Transaksi, Penjualan, Laporan

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

Pembimbing II



Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.  
NIP. 198802092018031001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.

NIP. 197910202010121003

**ABSTRACT**  
**SALES APPLICATION IN SRIWIJAYA MOBILINDO SHOWROOM**  
**PALEMBANG**  
**Oleh**  
**MUHAMMAD REZHA DAMARGALIH TANJUNG 09020581822021**

Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang is a company engaged in the automotive sector. The system that is running at the Sriwijaya Mobilindo Palembang Showroom has several shortcomings, such as incompatibility of data on the calculation of the number of sales, the process of making sales transaction notes and takes a long time in the process of making sales reports. This study aims to assist in data processing such as sales transactions and financial reports. In order to support this research, data collection methods were carried out by means of observation, library studies and interviews. The results of the research are to facilitate the parties from the Sriwijaya Mobilindo Palembang Showroom in processing sales transaction data, assisting in making notes and can shorten the time in making reports.

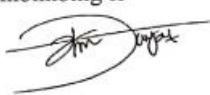
Keywords: Transactions, Sales, Reports.

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

Pembimbing II



Muhammad Hidayat, SE., MSI., AK., CA.  
NIP. 198802092018031001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT karena berkat dan rahmat-NYA kami bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Shalawat dan salam kami junjungkan juga untuk nabi Muhammmad SAW, karena beliau telah membawa manusia dari zaman kegelapan menuju zaman yang terang seperti sekarang ini. Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang” ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Tanpa adanya bantuan dan motivasi dari banyak pihak, tentu kami akan menemukan banyak kendala dan melalukan kesalahan. Oleh karena itu melalui laporan ini kami juga ingin menyampaikan terima kasih kepada beberapa pihak, khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya
4. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan arahan dari awal perkuliahan, serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Muhammad Hidayat,SE.,MSI,.AK.,CA. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing II, terima kasih telah membimbing dan memberikan arahan dari awal perkuliahan, serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang ikut membantu dalam proses penyusun Tugas Akhir ini.

7. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih.
8. Bapak Edward Roberto Van Nessen terima kasih telah membantu penulis dalam mengumpulkan data yang diperlukan untuk pembuatan Tugas Akhir.
9. Papa Mama, Kakak, dan Adik terima kasih buat semuanya.
10. Sahabat-sahabatku nsstres dari semester satu sampai sekarang dan ibu kantin (bu Wati) terima kasih atas semuanya baik dukungan dan juga bantuannya.
11. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini dan juga terima kasih telah memberikan motivasi, bantuan dan dukungan kepada penulis.

Palembang, 18 Januari 2022

Penulis

M. Rezha Damargalih Tanjung

NIM. 09020581822021

## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	Error! Bookmark not defined.
ENDORSEMENT PAGE .....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK .....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT .....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	16
1.1 Latar Belakang .....	16
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	17
1.2.1 Tujuan.....	17
1.2.2 Manfaat.....	17
1.3 Batasan Masalah.....	17
1.4 Metodelogi Penelitian .....	18
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	18
1.4.2 Metode Pengumpulan Data .....	18
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem .....	19
1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian.....	21
BAB II DASAR TEORI .....	23
2.1 Gambaran Perusahaan.....	23
2.2 Struktur Organisasi .....	23
2.3 Tugas dan Wewenang .....	24
2.3.1 Tugas Pemilik .....	24
2.3.2 Tugas Manager.....	25
2.3.3 Tugas Supervisor.....	25
2.3.4 Tugas Finance .....	25
2.3.5 Tugas Marketing .....	25
2.3.6 Tugas Bagian Administrasi .....	26

2.3.7 Tugas Office Boy .....	26
2.4 Teori Umum .....	26
2.4.1 Pengertian Aplikasi .....	26
2.4.2 Pengertian Penjualan.....	27
2.4.3 Pengertian Data .....	27
2.4.4 Pengertian Pengolahan Data .....	28
2.4.5 Pengertian Database .....	28
2.4.6 Pengertian Website.....	28
2.5 Teori Khusus .....	29
2.5.1 Data Flow Diagram (DFD) .....	29
2.5.2 Entity Relationship Diagram (ER-D).....	30
2.6 Teori Program .....	33
2.6.1 Pengertian XAMPP .....	33
2.6.2 Pengertian Hypertext Markup Language (HTML) .....	33
2.6.3 Pengertian Cascanding Style-Sheet (CSS).....	34
2.6.4 Pengertian Hypertext Preprocessor (PHP) .....	34
2.6.5 Pengertian My Structured Query Language (MYSQL) .....	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	36
3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	36
3.2 Permasalahan Yang Dihadapi .....	36
3.3 Sistem Yang Diusulkan.....	36
3.4 Data Flow Diagram (DFD) .....	37
3.4.1 Diagram Konteks .....	37
3.4.2 Diagram Level 1.....	38
3.5 Entity Relationship Diagram (ER-D).....	38
3.6 Kamus Data.....	39
3.7 Spesifikasi Data dalam Database .....	40
3.8 Rancangan Aplikasi .....	43
3.8.1 Rancangan Tampilan Form Login .....	43
3.8.2 Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin Kasir.....	44
3.8.3 Rancangan Tampilan Data Stok.....	45
3.8.4 Rancangan Tampilan Tambah Data Stok.....	45

3.8.5 Rancangan Tampilan Edit Data Stok .....	46
3.8.6 Rancangan Tampilan Data User.....	46
3.8.7 Rancangan Tampilan Pembayaran Jual .....	47
3.8.8 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	48
3.8.9 Rancangan Tampilan Pengaturan Toko .....	49
BAB IV HASIL DAN PERANCANGAN.....	50
4.1 Hasil.. .....	50
4.2 Pembahasan.....	50
4.2.1 Form Login.....	50
4.2.2 Halaman Utama Kasir.....	50
4.2.3 Data Kategori .....	51
4.2.4 Edit Data Kategori.....	52
4.2.5 Data Barang.....	52
4.2.6 Tambah Data Barang.....	53
4.2.7 Edit Data Barang .....	53
4.2.8 Data User.....	54
4.2.9 Transaksi Penjualan .....	54
4.2.10 Laporan Penjualan.....	55
4.2.11 Pengaturan Toko .....	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	57
5.1 Kesimpulan .....	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA .....	58

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Tahapan Metode Waterfall .....	20
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Showroom Sriwijaya Mobilindo .....	24
Gambar 2. 2 Relasi Satu Ke Satu (One-to-One) .....	31
Gambar 2. 3 Relasi Satu Ke Banyak (One-to-Many) .....	31
Gambar 2. 4 Relasi Banyak Ke Banyak (Many-to-Many).....	32
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	37
Gambar 3. 2 Diagram Level 1 .....	38
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	39
Gambar 3. 4 Rancangan Tampilan Form Login.....	44
Gambar 3. 5 Rancangan Tampilan Data Kategori .....	44
Gambar 3. 6 Rancangan Tampilan Data Kategori .....	45
Gambar 3. 7 Rancangan Tampilan Data Menu .....	45
Gambar 3. 8 Rancangan Tampilan Tambah Data Menu.....	46
Gambar 3. 9 Rancangan Tampilan Edit Data Menu .....	46
Gambar 3. 10 Rancangan Tampilan Data User.....	47
Gambar 3. 11 Rancangan Tampilan Pembayaran Jual.....	47
Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan Print Bukti Pembayaran .....	48
Gambar 3. 13 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban .....	48
Gambar 3. 14 Tampilan Data Laporan Keuangan di Ms.Excel .....	49
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Pengaturan Toko .....	49
Gambar 4. 1 Form Login.....	50
Gambar 4. 2 Halaman Utama Kasir .....	51
Gambar 4. 3 Data kategori .....	51
Gambar 4. 4 Edit Data Kategori.....	52
Gambar 4. 5 Data Barang.....	52
Gambar 4. 6 Tambah Data Barang.....	53
Gambar 4. 7 Edit Data Barang .....	53
Gambar 4. 8 Data user.....	54
Gambar 4. 9 Transaksi Penjualan .....	54
Gambar 4. 10 Print Bukti Pembayaran .....	55
Gambar 4. 11 Laporan Penjualan.....	55

Gambar 4. 12 Rekap Laporan Penjualan Excel .....	56
Gambar 4. 13 Pengaturan Toko .....	56

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	29
Tabel 2. 2 Simbol Entity Relationship Diagram ( ERD) .....	32
Tabel 3. 1 Data Member.....	40
Tabel 3. 2 Data Login.....	40
Tabel 3. 3 Data Kategori .....	41
Tabel 3. 4 Data Toko.....	41
Tabel 3. 5 Data Nota .....	41
Tabel 3. 6 Data Penjualan .....	42
Tabel 3. 7 Data Stok.....	42

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Penjualan merupakan usaha terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (Asri Marwan, 2017). Menurut William G. Nickels (2016) Penjualan ialah proses dimana penjual memuaskan segala kebutuhan dan keinginan pembeli agar dicapai manfaat baik bagi penjual maupun pembeli yang berkelanjutan dan menguntungkan kedua belah pihak. Penjualan (sales) yakni suatu kegiatan atau bisnis menjual produk atau jasa. Dalam proses penjualan, penjual atau penyedia barang dan jasa memberikan kepemilikan suatu komoditas kepada pembeli untuk suatu harga tertentu. Penjualan dapat dilakukan melalui berbagai metode, seperti penjualan langsung, dan melalui agen penjualan.

Perusahaan Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang ini telah membuka showroom sejak tahun 2005 silam. Perusahaan ini merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri otomotif berlokasi di Jl. Alamsyah Ratu Prawiranegara, Bukit Lama Kecamatan Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan. Showroom Sriwijaya Mobilindo ini tidak hanya penjualan mobil, tetapi juga menerima pelanggan yang ingin menjual mobil dengan spesifikasi yang sesuai.

Berdasarkan hasil dari wawancara yang telah saya lakukan dengan salah satu staff pada Showroom Sriwijaya Mobilindo Palembang, ada beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu: (1) Pembuatan Laporan Penjualan masih dilakukan secara manual yang rentan terjadinya kesalahan pencatatan dan kehilangan data laporan penjualan; (2) Pimpinan sulit untuk mengakses laporan penjualan dikarenakan sulit mencari file laporan dan membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian tersebut. Maka dari itu aplikasi ini diperlukan untuk mengatasi permasalahan diatas.

Mengenai latar belakang yang ada maka penulis membangun suatu aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web untuk memudahkan dalam proses jual beli. Dalam penelitian ini penulis membuat judul : **“APLIKASI PENJUALAN MOBIL PADA SHOWROOM SRIWIJAYA MOBILINDO PALEMBANG”**

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk membuat suatu perangkat lunak (*software*) yaitu Aplikasi Penjualan berbasis web pada Showroom Sriwijaya Mobilindo dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan Database MySQL diharapkan nantinya dapat membantu dalam melakukan penjualan di Showroom Sriwijaya Mobilindo.

### **1.2.2 Manfaat**

Manfaat yang diharapkan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Mempercepat proses dalam sistem penjualan mobil pada Showroom Sriwijaya Mobilindo
2. Mempermudah pembukuan laporan penjualan
3. Membuat pencatatan bagi kasir

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar nantinya pembahasan laporan lebih terfokus dan terarah hingga tidak keluar dari batasan permasalahan yang dihadapi. Maka penulis membatasi masalah, ruang lingkup permasalahan diantaranya:

1. Proses dalam Aplikasi Penjualan berbasis web pada Showroom Sriwijaya Mobilindo meliputi proses pengolahan data transaksi penjualan mobil dan pembelian mobil.
2. Pembayaran hanya bisa dilakukan secara tunai.
3. Adapun untuk output dari Aplikasi Penjualan berbasis web pada Showroom Sriwijaya Mobilindo ini adalah laporan penjualan mobil.

## **1.4 Metodelogi Penelitian**

### **1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

#### **1) Waktu**

Lamanya pelaksanaan penelitian selama 3 bulan dan dimulai pada bulan September – November 2021.

#### **2) Tempat Penelitian**

Penelitian dilaksanakan di Showroom Sriwijaya Mobilindo yang berlokasikan di Jl. Alamsyah Ratu Prawiranegara, Bukit Lama, Kecamatan Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan

### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data dalam melakukan penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu sebagai berikut:

#### **1. Data Primer**

Data primer ini didapatkan penulis secara langsung dari objek atau tempat penulis meneliti dengan metode yang akan digunakan penulis untuk mengumpulkan data primer ini, antara lain:

##### **1) Studi Keperpustakaan**

Metode keperpustakaan ini merupakan metode yang dilakukan dengan mencari bahan yang mendukung dalam penelitian Tugas Akhir. Penulis mencari sebuah informasi dari buku-buku, jurnal dan internet yang erat kaitannya dengan objek permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

##### **2) Wawancara**

Metode wawancara ini merupakan metode dimana penulis melakukan wawancara secara langsung kepada pemilik atau objek yang dianggap mempunyai sebuah informasi yang valid mengenai permasalahan yang dibahas di Tugas Akhir. Adapun data yang di ambil pada wawancara dengan pemilik perusahaan ini yaitu data pada Showroom Mobil Sriwijaya Mobilindo masih menggunakan nota atau kwintansi pembayaran menggunakan kertas tulis tangan.

### 3) Dokumentasi

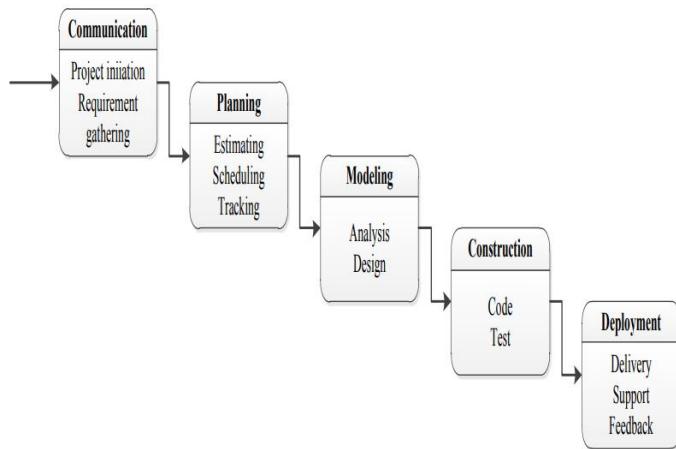
Metode yang dilakukan dengan cara mendokumentasikan data-data yang diperlukan dari Showroom Sriwijaya Mobilindo yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan referensi atau gambaran rancangan aplikasi yang akan dibuat.

## 2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung atau data yang berasal dari penelitian pihak lain dalam bentuk yang sudah jadi. Bisa berupa publikasi data yang sudah diolah dan dikumpulkan pihak lain tersebut dengan melakukan suatu kegiatan. Metode yang dipakai dalam melakukan penelitian ini pun adalah metode pustaka. Dimana penulis dapat memperoleh informasi yang telah dikumpulkan dan direkap oleh pihak lain dengan melihat buku-buku yang berkaitan erat dengan tugas akhir yang sedang dibuat ini.

### 1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*, menurut Pressman (2015), nama lain dari Metode *Waterfall* adalah Metode Air Terjun kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak. Pengembangan perangkat lunak dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan seperti gambar 1.1 dibawah ini.



Gambar 1. 1 Tahapan Metode Waterfall

Secara garis besar metode *waterfall* ini mempunyai langkah-langkah dalam melakukan perancangan dan pengembangan suatu aplikasi agar dapat mendefinisikan masalah seperti mengambil data, mempelajari masalah hingga dengan menganalisa masalah tersebut.

Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap *Communication*, *Planning*, *Modeling*, *Construction* dan *Deployment*. Berikut ini penjelasan tahap-tahap yang dilakukan dalam Model *Waterfall* menurut Pressman (2015):

### 1) Communication

Langkah pertama ini diawali dengan komunikasi kepada konsumen/pengguna. Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan akan suatu sistem. Pengumpulan data informasi pada tahapan ini dapat dilakukan dengan sebuah penelitian, wawancara atau studi literature. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak mungkin dari usernya sehingga nantinya akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh seorang user.

### 2) Planning

Tahap ini adalah tahapan dimana penulis menetapkan rencana untuk penggerjaan *software* atau membuat desain aliran kerja manajemen dan desain pemrograman

yang diperlukan untuk melakukan pengembangan sistem informasi serta agar dapat memberikan gambaran yang jelas bagaimana suatu sistem dibentuk.

### 3) Modeling

Pada tahapan ini, proses *modeling* akan terfokus pada rancangan struktur data serta detail (algoritma) procedural atau dapat dikatakan proses perancangan perangkat lunak yang telah direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

### 4) Construction

Tahapan inilah yang merupakan tahapan nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Dapat pula diartikan sebagai pengujian program, program akan diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk nantinya dapat menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi. Setelah pengujian sistem maka perangkat lunak ini bisa dikirimkan kepada pelanggan.

### 5) Deployments

Tahapan ini bisa dikatakan tahapan final dalam pembuatan *software* atau sistem. Biasanya walaupun tidak harus, hal ini merupakan tahapan siklus yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru akan ditambahkan.

## 1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian

### 1. Hardware (Perangkat Keras):

PC/Laptop ASUS VivoBook S13 dengan spesifikasi:

- Processor: Intel Core i5-1035G1.
  - Installed Memory (RAM): 8 GB DDR4
  - System Type: 64-bit (10.0 Build 19042)
2. Software (Perangkat Lunak):

- Sistem Operasi Windows 10 Home Single Language
- Notepad++, Sublime
- Mysql, PHP, Xampp
- Chrome

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Al-Asy'ari. 2017. Pengertian DFD dan ERD. Jurnal Sistem Informasi, 7.
- A.S., Rosa dan M.Shalahuddin., 2016. Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung.
- Asri, Marwan.20171. Marketing. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN.
- Al-Asy'ari. 2017. Pengertian DFD dan ERD. Jurnal Sistem Informasi, 7.
- Bekti, Humaira' Bintu. 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery. Yogyakarta: Andi. – website dan css
- Budi Raharjo. 2015. Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL. Informatika. Bandung.
- Chairul Marom. 2016. Sistem Akuntansi Perusahaan Dagang. Edisi Kedua. Jakarta: Grasindo
- Cosmas Eko Suharyanto, Dkk. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth), . Jurnal Teknologi & Sistem Informasi, Vol. 3 No. 2
- Hakim, Laksanul.2016. Rahasia Inti Master PHP dan MySQLi (Improved).
- Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya. 2016. Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 8 No. 2
- Henry Simamora, 2017 Akuntansi Basis Pengambilan Keputusan Bisnis, Edisi III, STIE YKPN, Yogyakarta.
- Hidayatullah, dan Kawistara, 2015. Pemrograman Web. Bandung:Informatika.
- Indrajani, 2015, Database Design, Jakarta : PT Elex Media Komputindo – data
- Kadir, Abdul.2015 . From Zero to Pro : Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL. Yogyakarta: Andi Offset. – css
- MADCOM, 2016. Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula.

Muhamad Muslihudin, Oktafianto. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML.2016. Yogyakarta.Penerbit Andi.

Nickels, William G., James M. McHugh, dan Susan M. McHugh. (2016) Understanding Business. Eleventh Edition. New York: McGraw-Hill Education.

Pressman, R. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1. Yogyakarta: ANDI – waterwall

Purbadian, Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter. Yogyakarta: CV Andi Offset.

Sibero, Alexander FK. 2013. Web Programming Power Pack. Yogyakarta: MediaKom.

Sutarbi Tata, 2016, Sistem Informasi Manajemen, Andi Offset, Yogyakarta.

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Muhammad Rezha Damargalih Tanjung

NIM : 09020581822021

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 27 Desember 2021



M. Rezha Damargalih Tanjung

NIM. 09020581822021