

APLIKASI PEMESANAN PADA CV.LESTARI DIGITAL PRINTING

TUGAS AKHIR



Oleh :

DYAH PUTRI ANGGRAINI

09020581822036

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJECT AKHIR

**APLIKASI PEMESANAN PADA CV.LESTARI DIGITAL PRINTING
KABUPATEN MUARA ENIM SUMATERA SELATAN**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi Komputersasi Akuntansi DIII

Oleh:

Dyah Putri Anggraini

09020581822036

Palembang, Februari 2022

Pembimbing (1)

Pembimbing(2)



Hardini Novianti S.E., M.T.
NIP. 197911012014042002



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP.198909202016010102

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifal, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003



HALAMAN PERSETUJUAN

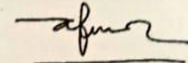
Telah diuji dan lulus pada :

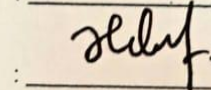
Hari : Jumat

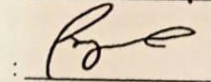
Tanggal : 21 Januari 2022

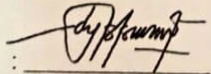
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.
2. Pembimbing 1 : Hardini Novianti, S.E., M.T.
2. Pembimbing 2 : Sarifah Putri Raflesia, M.T.
3. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.










Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

ABSTRAK

APLIKASI PEMESANAN PADA CV.LESTARI DIGITAL PRINTING

Oleh
DYAH PUTRI ANGGRAINI
09020581822036

Percetakan digital printing adalah sebuah metode percetakan dari gambar berbasis digital, yang biasanya berupa file, kemudian bisa langsung di cetak dengan cara yang instan dan cepat, dibandingkan dengan metode percetakan tradisional baik offset maupun sablon. Pada CV.Lestari Digital Printing proses transaksi dan pemesanan masih dilakukan secara sederhana dengan datang langsung dan menggunakan catatan serta nota/bon saja, sehingga proses menjadi lama serta pencatatan pesanan rentan terjadi kesalahan penulisan, disamping itu pembuatan laporan bulanan sering terlambat dikarenakan penyimpanan kertas nota pemesanan tidak rapi sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan rekap transaksi. Sehingga diperlukan sebuah aplikasi pemesanan yang dapat digunakan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan sekaligus memudahkan dalam mengelola dan mencetak laporan keuangan

Kata kunci : Aplikasi, Pemesanan, Digital Printing.

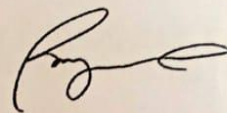
Pembimbing (1)



Hardini Noviyanti, S.E., M.T.
NIP.19791101201404200

Palembang, Januari 2022

Mengetahui,
Pembimbing(2)



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP.198909202016010102

Koordinator Program Studi
Komputersasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

BOOKING APPLICATIONS IN CV. LESTARI DIGITAL PRINTING

By
DYAH PUTRI ANGGRAINI
09020581822036

Digital printing is a printing method from digital-based images, which are usually in the form of files, which can then be directly printed in an instant and fast way, compared to traditional printing methods, both offset and screen printing. At CV. Lestari Digital Printing, the transaction and ordering process is still done simply by coming directly and using notes and notes / receipts only, so the process takes a long time and the recording of orders is prone to writing errors, besides that the making of monthly reports is often late due to storage of order notes. not neat so it takes a long time to recap transactions. So we need an ordering application that can be used to make it easier for customers to place orders while making it easier to manage and print financial reports.

Keywords: Application, Booking, Digital Printing.

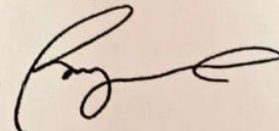
Palembang, January 2022

Supervisor (1)



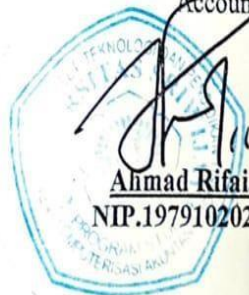
Hardini Noviyanti, S.E., M.T
NIP.19791101201404200

Agreement,
Supervisor (2)



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP.198909202016010102

Coordinator of Computerized
Accounting



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- Sukses terdiri dari rentetan kegagalan, tanpa kehilangan antusiasme.
- Allah mengangkat derajat orang-orang yang beriman di antara kalian serta orang-orang yang menuntut ilmu beberapa derajat (Al Mujadilah: 11)
- Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan mudahkan baginya jalan menuju Surga. (HR. Muslim, No. 2699).

Ku persembahkan Kepada :

- ❖ Ibu dan Ayahku Tecinta
- ❖ Saudara/saudariku Tersayang
- ❖ Teman-Teman Seperjuangan
- ❖ Dosen Pembimbing Terbaik
- ❖ Almamaterku

KATA PENGANTAR

Assalamu‘alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia–Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul ”**APLIKASI PEMESANAN PADA CV.LESTARI DIGITAL PRINTING**” dengan lancar.

Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata‘ala Rabb Semesta alam, Maha raja dari segala raja.
2. Suri Tauladan tersayang, tercinta, Nabi Besar Muhammad SAW.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Hardini Novianti. S.E., M.T. selaku dosen pembimbing satu, beserta
7. Ibu Sarifah Putri Raflesia. M.T. selaku dosen pembimbing kedua.

Terima Kasih atas bimbingannya kepada kedua ibu dosen pembimbing, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan

tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh allah dengan pahala yang berlipat.

8. Seluruh dosen pengajar Program Studi Komputerisasi Akuntansi yang telah memberikan banyak ilmu dan staf administrasi Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang membantu dan mengurus administrasi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Kedua orang tua dan keluargaku yang telah memberikan dukungan, motivasi, dan doa dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
10. Pemilik Lestari Digital Printing Palembang yang telah membantu dalam mendapatkan data guna penyusunan Tugas Akhir ini.
11. Teman keluarga besar Komputerisasi Akuntansi angkatan 2018.

Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua amin. Penulis sadar bahwa karya tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Amin

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, Januari 2022

Penulis



Dyah Putri Anggraini
09020581822036

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tinjauan Pustaka.....	3
1.3 Tujuan	5
1.4 Manfaat	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Metodologi Penelitian.....	6
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6.2. Metode Pengembangan Aplikasi	8
BAB II DASAR TEORI.....	11
2.1 Gambaran Perusahaan.....	11
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	11
2.2.1 Visi	11
2.2.2 Misi	11
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	11
2.4 Tugas dan Wewenang	12
2.5 Pengertian Teori Umum.....	13
2.5.1 Aplikasi	14
2.5.2 Digital Printing.....	14
2.5.3 Akuntansi	14
2.5.4 Laporan Laba Rugi	15

2.6	Teori Khusus	16
2.6.1	Basis Data (<i>Database</i>)	16
2.6.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	16
2.6.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	18
2.6.4	<i>Flowchart</i>	20
2.6.5	Kamus Data.....	21
2.7	Teori Program	21
2.7.1	<i>MySQL</i>	21
2.7.2	Keunggulan <i>MySQL</i>	22
2.7.3	Bahasa Pemograman PHP.....	22
2.7.4	<i>Dreamweaver CS5</i>	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		24
3.1	Analisis Sistem.....	24
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	24
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	25
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	25
3.2	Perancangan Sistem	26
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	26
3.2.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	27
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
3.3	Detail Database	33
3.4	Rancangan Tampilan	37
3.4.1.	Rancangan Halaman Menu Utama	37
3.4.2.	Rancangan Halaman Login.....	37
3.4.3.	Rancangan Halaman Admin	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Hasil	41
4.2	Pembahasan.....	42
4.2.1	Halaman Menu Utama	42
4.3	Pengujian.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		50
5.1.	Kesimpulan	50

5.2. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	52

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Buku Besar	15
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	15
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	18
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>DFD</i>	20
Tabel 2. 5 Simbol – Simbol Kamus Data.....	21
Tabel 3. 1 pelanggan	33
Tabel 3. 2 pesanan.....	33
Tabel 3. 3 Produk	34
Tabel 3. 4 pengeluaran	35
Tabel 3. 5 user.....	35
Tabel 3. 6 peralatan.....	36
Tabel 3. 7 konsultasi_desain	36
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin	48
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pelanggan	48
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Lestari Digital Printing	12
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	27
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	28
Gambar 3. 3 Data <i>Flow Diagram</i> Level 1.....	29
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk	30
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	30
Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Transaksi	31
Gambar 3. 7 Diagram level 1 Proses Laporan	31
Gambar 3. 8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	32
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama.....	37
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk	38
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan	39
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Transaksi	39
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	40
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	42
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	43
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar produk	43
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar transaksi	44
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	44
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Transaksi.....	45

Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran	45
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum	46
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar	47
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi	47

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing	A-1
Lampiran 2 Surat Kesiediaan Membimbing	B-2
Lampiran 3 Surat Pernyataan Bebas Plagiat.....	C-3
Lampiran 4 Surat Bebas Pinjam Alat Lanoratorium	D-4
Lampiran 5 Surat Keterangan Bebas Pembayaran.....	E-5
Lampiran 6 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya	F-6
Lampiran 7 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer.....	G-7
Lampiran 8 Lembar Rekomendasi Ujian Tugas Akhir.....	H-8
Lampiran 9 Sertifikat Zahir Accounting.....	I-9
Lampiran 10 Kartu Konsultasi.....	J-10
Lampiran 11 Sertifikat Kerja Praktek.....	K-11
Lampiran 12 Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	L-12
Lampiran 13 Tanda Terima Laporan Kerja Praktek.....	M-13
Lampiran 14 Surat Izin Penelitian.....	N-14
Lampiran 15 SK Pembimbing.....	O-15
Lampiran 16 Verifikasi Hasil Suliet.....	P-16
Lampiran 17 Validasi Plagiat.....	Q-17
Lampiran 18 Katalog CV.....	R-18
Lampiran 19 Pernyataan Pemuktahiran Data.....	S-19

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era teknologi dan informasi saat ini disadari bahwa hampir semua aspek kegiatan di segala bidang ditentukan oleh kualitas dari teknologi dan informasi yang diterima dan dihasilkan Menurut (Jogiyanto, 2001), kualitas dari informasi yaitu informasi harus akurat, tepat pada waktunya dan relevan. Berkembang nya teknologi informasi mengubah manusia dalam menyelesaikan semua pekerjaannya, semakin canggih nya teknologi terutama di bidang percetakan modern maka setiap perusahaan, perkantoran, sarana pendidikan dan lain sebagainya akan memerlukan jasa percetakan guna mensosialisasikan kegiatan-kegiatan mereka kepada masyarakat.

Percetakan digital printing adalah sebuah metode percetakan dari gambar berbasis digital, yang biasanya berupa file, kemudian bisa langsung di cetak dengan cara yang instan dan cepat, digital printing merupakan hasil inovasi perkembangan dari metode percetakan yang konvensional, yang muncul seiring dengan kemajuan teknologi dunia sudah masuk di era digital, umumnya Digital Printing memiliki biaya produksi yang lebih tinggi dibandingkan dengan metode cetak yang lebih konvensional seperti percetakan offset, sablon / *screen printing*. Akan tetapi Digital Printing ini memiliki kelebihan yang tidak dimiliki oleh metode percetakan offset maupun sablon, yaitu tidak memerlukan proses pracetak seperti pembuatan film, platcetak (Offset), Afdruk Screen (Sablon).

Namun demikian pada CV.Lestari Digital Printing dalam transaksi/pemesanan masih menggunakan atau melihat dari nota/bon saja, proses pemesanan pada CV.Lestari Digital Printing dimulai ketika pelanggan datang ke percetakan untuk melakukan pemesanan, pesanan tersebut akan dicatat pada kertas nota dan kertas PO (produksi order) oleh bagian pemesanan, kemudian bagian pemesanan akan memberikan total harga pesanan dan memberikan estimasi waktu yang diperkirakan, bagian produksi menerima kertas PO (produksi order) dari bagian pemesanan dan selanjutnya pesanan tersebut akan di produksi, hal tersebut mengakibatkan informasi tidak akurat, proses pengelolaan lama, sehingga terjadi pemborosan waktu dan biaya pada, CV.Lestari Digital Printing, proses pencatatan pesanan rentan terjadi kesalahan penulisan atau penulisan tidak jelas dan perhitungan total pembayaran cenderung lama, yang disebabkan proses pencatatan pesanan dilakukan dengan tuis tangan dan perhitungan total pembayaran menggunakan kalkulator, mengakibatkan proses penanganan pelanggan menjadi lama sehingga pembuatan laporan bulanan sering terlambat yang disebabkan penyimpanan kertas nota pemesanan dan kertas PO (produksi order) tidak rapi sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mencarinya, transaksi pemesanan seperti ini sangat tidak kondusif sehingga lebih baik membuat aplikasi pemesanan pada CV. Lestari Digital Printing guna mempermudah transaksi pemesanan dengan baik dan akurat sehingga meminimalisasi kesalahan.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk merancang sistem aplikasi pemesanan yang terkomputerisasi seperti yang telah dijelaskan dalam

bentuk laporan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan tugas akhir yang di berjudul “**Aplikasi pemesanan Pada CV.Lestari Digital Printing**”.

1.2 Tinjauan Pustaka

A. Rancang bangun

Menurut (Pressman, 2012) dalam bukunya “*software Engineering a Practitioner’s 7th*” Pengertian rancang adalah “proses menganalisa kebutuhan dan mendeskripsikan dengan detail komponen-komponen yang akan diimplementasikan ”Dalam buku tersebut dijelaskan pengertian dari bangun yaitu menciptakan system baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada.

B. Sistem informasi

“Sistem informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan aliran informasi. Pada lingkungan berbasis computer, sistem informasi menggunakan perangkat keras dan lunak computer, jaringan telekomunikasi, manajemen basis data dan berbagai bentuk teknologi informasi yang lain dengan tujuan untuk mengubah data menjadi berbagai macam informasi yang dibutuhkan oleh pemakai”, menurut (Yakub, 2012).

C. Transaksi

“Suatu kegiatan dalam dunia bisnis yang tidak hanya melibatkan proses jual beli ataupun pembayaran dan penerimaan saja. Namun

terdapat proses yang berdampak pada untung, rugi, arus, ataupun kegiatan lain yang bisa diukur dengan uang”

(Mursyidi, 2010).

D. Aplikasi

“Aplikasi adalah suatu program computer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Aplikasi merupakan rangkaian kegiatan atau perintah yang dieksekusi oleh komputer, program merupakan kumpulan instruction set yang dijalankan oleh pemroses, yaitu berupa software, Bagaimana sebuah sistem komputer berpikir diatur oleh program ini. Program inilah yang mengendalikan semua aktivitas yang ada pada pemrosesan. Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur windows &, permainan (game) dan sebagainya” (Hakim, Rachmad, 2010).

E. Digital Printing

“Digital Printing adalah teknologi baru dalam mesin cetak, yaitu dengan menghubungkan mesin cetak, yaitu dengan menghubungkan mesin cetak dengan teknologi canggih computer tanpa menggunakan media perantara, seperti film negatif, plat dan mesin sejenisnya dan dengan waktu relatif singkat” (Kusuma & Muhammad Halim, 2016).

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Pemesanan Pada CV. Lestari Digital Printing untuk mempermudah dalam proses transaksi dan mempermudah dalam proses pembuatan laporan akuntansi keuangan.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pelanggan dalam mengakses informasi mengenai produk jasa yang ditawarkan secara lebih cepat.
2. Membantu memperluas jaringan dan jangkauan usaha kepada masyarakat lebih luas.
3. Mempermudah transaksi penjualan bagi pelanggan dalam melakukan transaksi atau pemesanan secara mudah dan cepat
4. Setiap transaksi tercatat dengan baik dan akurat sehingga minim kesalahan.
5. Mengurangi perhitungan manual sehingga menghindari kesalahan (*human error*), seperti salah catat dan salah hitung.
6. Mempermudah dan mempersingkat waktu untuk membuat laporan.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Daftar jasa layanan yang ada pada CV. Lestari Digital Printing.
2. Proses yang dikelola berkaitan dengan proses transaksi serta proses kelola transaksi oleh admin.
3. Hasil akhir dari aplikasi ini adalah laporan akuntansi keuangan laba rugi secara berkala.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Menurut Susan (Sugiyono, 2017) dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan penginderaan dimana observer atau peneliti benar-benar

berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Data Primer

Data Primer adalah sebuah sumber data yang berasal dari sumber yang asli Contohnya, seperti data-data Penjualan, nota-nota pembelian.

b. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang berasal dari referensi yang berupa buku, makalah, website yang berkaitan dengan penelitian ini.

Adapun empat teknik pengumpulan data yang penulis gunakan adalah:

1. Pengamatan (Observasi)

Penulis mengumpulkan data dengan melihat langsung dalam suatu peninjauan lokasi peninjauan dan melakukan pencatatan secara langsung ke CV. Lestari Digital Printing.

2. Wawancara (Interview)

Wawancara ini dilakukan dengan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada manajemen CV. Lestari Digital Printing untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan, seperti data mengenai profil CV. Lestari Digital Printing serta data contoh laporan transaksi.

3. Analisa Dokumen

Metode penelitian dengan cara mengumpulkan data berdasarkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek penelitian.

4. Tinjauan Kepustakaan

Penulis menggunakan berbagai sumber bacaan seperti buku-buku ilmiah yang erat hubungannya dengan topik penulisan ini.

1.6.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan cara salah satunya yakni melakukan wawancara dengan manajemen CV. Lestari Digital Printing, khususnya bagian keuangan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan, seperti data mengenai profil CV. Lestari Digital Printing serta data contoh laporan transaksi.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Alat atau tools yang digunakan dalam proses pembuatan *coding* dalam penelitian ini adalah *Adobe Dreamweaver CS.5*, serta perangkat lunak server *XAMPP*.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki. Pada penelitian ini menggunakan metode black box untuk menguji tampilan dan fungsi-fungsi menu yang telah dibuat.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

Pada penelitian ini, tahap maintenance tidak dilakukan karena tahapan maintenance fokusnya hanya kepada pemeliharaan perangkat lunak dan perangkat keras.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hakim, Rachmad.S. 2010. Buku Pintar Windows 7. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jeffery L. Whitten, L. D. 2004. Metode Desain & Analisis Sistem. Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto. 2001. Analisis & Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. Andi, Yogyakarta.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2004. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.
- Kendall, K.E. dan Kendall, J.E. 2003. Anallisis dan perancangan Sistem. PT Prenhallindo dan Pearson Education Asia Pte. Ltd: Jakarta.
- Kristanto, Andri. 2008. Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Mursyidi. 2010. Akuntansi Dasar. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi,
Yogyakarta: Deepublish.
- Martani, Dwi. 2012. Akuntansi Keuangan Menengah Berbasis PSAK. Jakarta:
Salemba Empat
- Nugroho, Bunafit. 2008. Membuat Aplikasi Sistem Pakar Dengan PHP Dan
Editor Dreamweaver. Yogyakarta: Gaya Media.
- Pressman, R. S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7.
Yogyakarta: ANDI.
- Rudianto. 2012. Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan
Keuangan. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung :
CV. Alfabeta.
- Stephens and Ronald Plew. 2000. Database Design, 1st ed. Sams Publishing.
- Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Nama: Dyah Putri Anggiaini

Nim: 09020581822036

Tempat/Tanggal Lahir: Muara Enim, 10-09-1999

Aplikasi Pemesanan Pada CV.Lestari Digital Printing

9.

SIMILARITY INDEX

6»

INTERNET SOURCES

3»

PUBLICATIONS

5%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES



Submitted to Sriwijaya University
Student Paper

3»

myncwmaterigrafika.klugspot.con

2%

www.coursehero.com

2%



id.scribd.com
Internet Source

1%

pakpiekrie.wordpress.co<n

»



www.scribd.com
Internet Source

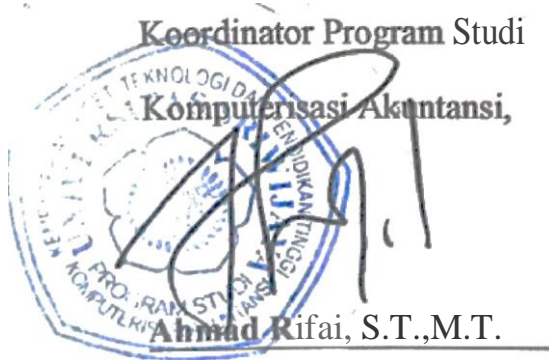
1»

Exclude quotes

Exclude matches

Mengetahui.

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP.1g79102020210121003

Palembang, 23-12-2021

Admin Prodi Komputerisasi Akuntansi,

Tryandhi Fadesa, A.Md.

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dyah Putri Anggraini
Nim : 09020581822036
Jurusan : Sistem Informasi
Prodi : Komputerisasi Akuntansi
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanaan Pada CV.Lestari Digital Printing
Hasil Pengecekan Software : 9%
iTenticate/ Turnitin

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan Tugas Akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tidak ada paksaan oleh siapapun dan agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.



Palembang, Januari 2022

Hormat Saya,



Dyah Putri Anggraini

NIM.09020581822036