

PROJEK AKHIR

**APLIKASI REKAPITULASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS
PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN OGAN KOMERING ULU**



OLEH

DIAH AYU NOVIA 09020581923050

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI REKAPITULASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS
PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN OGAN KOMERING ULU**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Prgoram Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Diah Ayu Novia 0920581923050

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Palembang, Maret 2022
Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 10 Maret 2022

Tim Penguji :

- | | | |
|------------------|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Ketua Sidang | : Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T. | :  |
| 2. Pembimbing I | : Ahmad Rifai, S.T., M.T. | :  |
| 3. Pembimbing II | : Hardini Novianti, S.E., M.T | :  |
| 4. Penguji | : Dinda Lestarini, S.SI., M.T. | :  |

Mengetahui,
Koordinator Prgram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Diah Ayu Novia
NIM : 09020581923050
Judul : Aplikasi Rekapitulasi Gaji Pegawai Pada Dinas Pariwisata Dan
Kebudayaan Ogan Komering Ulu

Hasil Penyecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 18%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 24 Maret 2022

A 1000 Rupiah Indonesian postage stamp with a signature over it. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'REPUBLIK INDONESIA', '1000', 'METRAI TRAPEZ', and '18FA.IX.T67138335'. The signature is written in black ink over the stamp.

Diah Ayu Novia
NIM. 09020581923050

Motto dan Persembahan

Motto :

“Jika Allah membawamu ke suatu perjalanan, maka Dia akan membantumu untuk melewatinya”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ Orang tua yang selalu mendoakanku dan menyayangiku*
- ❖ Saudaraku yang selalu mendukungku*
- ❖ Teman Terbaikku*
- ❖ Keluarga Besar KA UNSRI 2019*
- ❖ Kedua Dosen Pembimbingku*
- ❖ Almamaterku*

ABSTRAK

APLIKASI REKAPITULASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS PARIWISATA
DAN KEBUDAYAAN OGAN KOMERING ULU

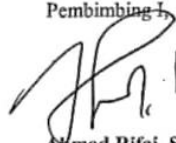
Oleh

DIAH AYU NOVIA 09020581923050

Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan adalah kantor dinas yang memiliki kewajiban dalam melaksanakan urusan pemerintahan Kabupaten Ogan Komering Ulu di bidang budaya dan pariwisata berdasarkan asas otonomi daerahnya. Diamati dari proses pengolahan gaji pada Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan saat ini terkhusus pada bagian rekapitulasi gaji pegawai pemanfaatan komputer saat pengolahan datanya belum terkomputerisasi secara maksimal dikarenakan pada sistem rekapitulasi gaji yang sedang berjalan masih diproses secara manual dan membuat berkas menumpuk setiap bulannya serta cukup sulit untuk dicari. Selain itu juga pada bagian slip gaji, pegawai PNS maupun Honorer tidak mendapatkan slip gaji perindividu melainkan hanya dapat melihat detail gaji pada dokumen fisik rekapitulasi gaji saja. Pada sistem seperti ini laporan rekapitulasi gaji yang berupa dokumen fisik yang dijadikan juga sebagai arsip penting untuk bagian gaji tersebut akan menimbulkan beberapa masalah, seperti apabila data tersebut diperlukan maka akan cukup sulit dan cukup memakan waktu untuk mencarinya serta penumpukan berkas yang bisa mengakibatkan terjadinya kerusakan pada berkas. Adapun tujuan dari penyusunan Projek Akhir ini ialah untuk membuat aplikasi rekapitulasi gaji pegawai berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta *Database MySQL*. Diharapkan hasil dari Projek Akhir ini bisa mempermudah pegawai dalam proses pengelolaan rekapitulasi gaji pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan tersebut. Aplikasi Rekapitulasi Gaji Pegawai ini dibangun dengan memakai bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai *database* dan menggunakan *framework CodeIgniter*.

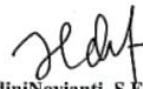
Kata Kunci : Rekapitulasi Gaji, PHP, MySQL dan *CodeIgniter*

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002



ABSTRACT

APPLICATION OF EMPLOYEE SALARY RECAPITULATION AT THE
OFFICE OF TOURISM AND CULTURE OF OGAN KOMERING ULU

BY

DIAH AYU NOVIA 09020581923050

The Regional Office of Tourism and Culture of Ogan Komering Ulu Regency, South Sumatra is an agency that has an obligation to carry out government affairs of Ogan Komering Ulu Regency in the field of culture and tourism such as regional autonomy. It was observed from the salary processing process at the Tourism and Culture Office at this time, especially in the recapitulation of employee salaries, the use of computers when data processing has not been computerized to the maximum due to the salary recapitulation system that is running manually and accumulates every month and is quite difficult to find. In addition, in the salary slip section, civil servants and honorary employees do not get a salary slip per individual but can only physically see salary details in the salary recapitulation document. In a system like this a salary recapitulation report in the form of a physical document that is also used as an important archive for the salary section will cause several problems, such as if the data is needed it will be quite difficult and time consuming to find it and the accumulation of files that can cause damage to the file. The purpose of the preparation of this final project is to create a website-based employee salary recapitulation application using the PHP programming language and MySQL database. Hopefully the results of this Final Project can make it easier for employees in the process of managing salary recapitulation at the Tourism and Culture Office. This Employee Salary Recapitulation application was built using the PHP programming language, MySQL as a database and using the CodeIgniter framework.

Keywords: Salary Recapitulation, PHP, MySQL and CodeIgniter

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003


Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi




Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim. Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Rekapitulasi Gaji Pegawai Pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan arahan dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya dan juga selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah bapak berikan dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
4. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. selaku Dosen Pembimbing Akademik, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran dari awal perkuliahan, serta waktu dan semua yang telah ibu berikan.

5. Ibu Hardini Novianti, S.E.,M.T. selaku Dosen Pembimbing II, terima kasih telah membimbing, memberikan saran, dan waktu yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
6. Pegawai dan Staff di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Projek Akhir ini.
7. Seluruh Dosen yang telah mengajar kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih.
8. Bapak H. Topan Indra Fauzi, M.M., M.Pd selaku pimpinan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu beserta staff, terima kasih telah membantu penulis untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam pembuatan Projek Akhir.
9. Ayah dan ibu saya yang sangat saya cintai, terima kasih atas do'a dan dukungannya selama ini.
10. Kedua saudara yang sangat saya sayangi, terima kasih atas nasihat dan dukungannya.
11. Sahabat-sahabatku terima kasih atas semuanya, baik dukungan dan juga bantuannya.
12. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2019 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini dan juga terima kasih telah memberikan motivasi, bantuan serta dukungan kepada penulis.
13. Serta semua pihak yang telah membantu, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Projek Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik teknis maupun penulisan, maupun cara pemaparannya. Penulis berharap semoga Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya pada umumnya serta dapat memberikan masukan sebagai sumbangan pikiran dalam rangka peningkatan mutu dan pembelajaran.

Palembang, Maret 2022

Penulis

Diah Ayu Novia

NIM. 09020581923050

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Dan Manfaat	3
1.2.1 Tujuan.....	3
1.2.2 Manfaat.....	4
1.2.3 Batasan Masalah	4
1.3 Metodologi Penelitian.....	5
1.3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	5
1.3.2 Jenis dan Sumber Data	5
1.3.3 Teknik Pengumpulan Data	6
1.3.4 Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.4 Bahan dan Alat Yang Digunakan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Gambaran Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu	10
2.2 Visi dan Misi	10
2.2.1 Visi	10
2.2.2 Misi	10
2.3 Logo.....	11
2.4 Struktur Organisasi	11
2.5 Pembagian Tugas dan Wewenang.....	12
2.6 Teori Umum.....	17
2.6.1 Aplikasi.....	17
2.6.2 Rekapitulasi	17
2.6.3 Gaji.....	18
2.6.4 Pegawai.....	18
2.6.5 Sistem	18
2.6.6 Informasi	19
2.6.7 Sistem Informasi	19
2.6.8 Data	19
2.6.9 Pengolahan Data	19
2.6.10 <i>Website</i>	20
2.7 Teori Khusus	20
2.7.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	20
2.7.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	22
2.7.3 Kamus Data	24
2.8 Teori Program.....	24
2.8.1 <i>Database</i>	24
2.8.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	25

2.8.3 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	25
2.8.4 XAMPP	26
2.8.5 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	26
2.8.6 <i>Javascript</i>	26
2.8.7 <i>Structured Query Language (SQL)</i>	26
2.8.8 MySQL.....	27
2.8.9 <i>CodeIgniter</i>	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	28
3.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	28
3.2 Permasalahan Yang Dihadapi	29
3.3 Solusi Pemecahan Masalah	30
3.4 DFD Sistem Yang Diusulkan	30
3.4.1 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	30
3.4.2 <i>Data flow Diagram Level 1</i>	31
3.4.3 <i>Data Flow Diagram Level 2</i>	33
3.4.3.1 DFD Level 2 Proses 1.0 <i>Login</i>	33
3.4.3.2 DFD Level 2 Proses 2.0 <i>Kelola Data User</i>	34
3.4.3.3 DFD Level 2 Proses 3.0 <i>Kelola Data Pegawai</i>	35
3.4.3.4 DFD Level 2 Proses 4.0 <i>Kelola Data Gaji Pokok</i>	36
3.4.3.5 DFD Level 2 Proses 5.0 <i>Kelola Data Tunjangan dan Potongan</i>	37
3.4.3.6 DFD Level 2 Proses 6.0 <i>Kelola Data Absensi</i>	38
3.4.3.7 DFD Level 2 Proses 7.0 <i>Kelola Data Rekap Gaji</i>	39
3.4.3.8 DFD Level 2 Proses 8.0 <i>Kelola Data Laporan</i>	40
3.5 ERD Sistem Yang Diusulkan	41

3.6 Kamus Data.....	42
3.7 Spesifikasi Data Dalam Database.....	43
3.8 Rancangan Sistem yang Diusulkan	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	67
1.1 Hasil.....	67
1.2 Pembahasan.....	68
4.2.1 <i>Form Login</i>	68
4.2.2 <i>Dashboard Admin</i>	69
4.2.3 <i>Data Users</i>	70
4.2.4 <i>Tambah Data Users</i>	70
4.2.5 <i>Edit Data Users</i>	71
4.2.6 <i>Hapus Data Users</i>	72
4.2.7 <i>Cetak Data Users</i>	72
4.2.8 <i>Data Pegawai</i>	73
4.2.9 <i>Tambah Data Pegawai</i>	73
4.2.10 <i>Edit Data Pegawai</i>	74
4.2.11 <i>Hapus Data pegawai</i>	74
4.2.12 <i>Cetak Data Pegawai</i>	75
4.2.13 <i>Data Gaji</i>	75
4.2.14 <i>Tambah Data Gaji</i>	76
4.2.15 <i>Edit Data Gaji</i>	76
4.2.16 <i>Hapus Data Gaji</i>	77
4.2.17 <i>Cetak Data Gaji</i>	77
4.2.18 <i>Data tunjangan Dan Potongan</i>	78
4.2.19 <i>Tambah Data Tunjangan Dan Potongan</i>	78
4.2.20 <i>Edit Data Tunjangan Dan Potongan</i>	79
4.2.21 <i>Hapus Data Tunjangan Dan Potongan</i>	80
4.2.22 <i>Cetak Data Tunjangan Dan Potongan</i>	80
4.2.23 <i>Data Absensi</i>	81
4.2.24 <i>Tambah Data Absensi</i>	81

4.2.25 Edit Data Absensi	82
4.2.26 Hapus Data Absensi	82
4.2.27 Cetak Data Absensi.....	83
4.2.28 Data Rekap Gaji.....	83
4.2.29 Tambah Data Rekap Gaji	84
4.2.30 Edit Data Rekap Gaji	84
4.2.31 Hapus Data Rekap Gaji.....	85
4.2.32 Cetak Data Rekap Gaji.....	85
4.2.33 <i>Dashboard</i> Pimpinan	86
4.2.34 Laporan Data Pegawai Untuk Pimpinan	86
4.2.35 Cetak Laporan Data Pegawai	87
4.2.36 Laporan Data Absensi Untuk Pimpinan.....	87
4.2.37 Cetak Laporan Absensi	88
4.2.38 Laporan Rekap Gaji Untuk Pimpinan.....	88
4.2.39 Cetak Laporan Rekap Gaji	89
4.2.40 <i>Dashboard</i> Pegawai.....	89
4.2.41 Rincian Gaji Pegawai.....	90
4.2.42 Cetak Slip Gaji	90
4.3 Hasil Pengujian.....	91
BAB V PENUTUP	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD.....	21
Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD.....	23
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Kamus Data	24
Tabel 3.1 Kamus Data	42
Tabel 3.2 Data <i>User</i>.....	43
Tabel 3.3 Data <i>User Level</i>	43
Tabel 3.4 Data Pegawai.....	44
Tabel 3.5 Data Gaji Pokok.....	44
Tabel 3.6 Data Tunjangan Dan Potongan.....	45
Tabel 3.7 Data Absensi	46
Tabel 4.1 Hasil Pengujian.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Dinas pariwisata Dan Kebudayaan OKU	11
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Ogan Komerling Ulu	12
Gambar 3.1 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	31
Gambar 3.2 DFD <i>Level 1</i>	32
Gambar 3.3 DFD <i>Level 2</i> Proses 1.0 Login	33
Gambar 3.4 DFD <i>Level 2</i> Proses 2.0 Kelola Data User	34
Gambar 3.5 DFD <i>Level 2</i> Proses 3.0 Kelola Data Pegawai.....	35
Gambar 3.6 DFD <i>Level 2</i> Proses 4.0 Kelola Data Gaji Pokok.....	36
Gambar 3.7 DFD <i>Level 2</i> Proses 5.0 Kelola Data Tunjangan Dan Potongan	37
Gambar 3.8 DFD <i>Level 2</i> Proses 6.0 Kelola Data Absensi.....	38
Gambar 3.9 DFD <i>Level 2</i> Proses 7.0 Kelola Data Rekap Gaji.....	39
Gambar 3.10 DFD <i>Level 2</i> Proses 8.0 Kelola Data Laporan	40
Gambar 3.11 <i>Entity Relationship Diagram</i>	41
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan <i>Form Login</i>	46
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	47
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Data <i>User</i>	47
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Tambah Data <i>User</i>	48
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Edit Data <i>User</i>	48
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Cetak Data <i>User</i>	49
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Data Pegawai.....	49
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Tambah Data Pegawai.....	50
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Edit Data Pegawai.....	50
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Cetak Data Pegawai.....	51

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Data Gaji Pokok.....	51
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Tambah Data Gaji Pokok.....	52
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Edit Data Gaji Pokok.....	52
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Cetak Data Gaji Pokok.....	53
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Data Tunjangan Dan Potongan.....	54
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Data Tunjangan dan Potongan	54
Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Tambah Data Tunjangan Dan Potongan	55
Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Tambah Data Tunjangan Dan Potongan	55
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Edit Data Tunjangan Dan Potongan.....	56
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Edit Data Tunjangan Dan Potongan.....	66
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Cetak Data Tunjangan Dan Potongan	57
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Data Absensi	57
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan Tambah Data Absensi.....	58
Gambar 3.35 Rancangan Tampilan Edit Data Absensi	58
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Cetak Data Absensi.....	59
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan Data Rekap Gaji	59
Gambar 3.38 Rancangan Tampilan Tambah Data Rekap Gaji.....	60
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Edit Data Rekap Gaji	60
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Cetak Data Rekap Gaji.....	61
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> Pimpinan.....	61
Gambar 3.42 Rancangan Tampilan Laporan Data Pegawai Untuk Pimpinan	62
Gambar 3.43 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Data Pegawai.....	62
Gambar 3.44 Rancangan Tampilan Laporan Data Absensi Untuk Pimpinan.....	63
Gambar 3.45 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Data Absensi	63
Gambar 3.46 Rancangan Tampilan Laporan Rekap Gaji Untuk Pimpinan.....	64
Gambar 3.47 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Rekap Gaji	64

Gambar 3.48 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> Pegawai	65
Gambar 3.49 Rancangan Tampilan Rincian Gaji	65
Gambar 3.50 Rancangan Tampilan Rincian Gaji	66
Gambar 3.51 Rancangan Tampilan Cetak Slip Gaji.....	66
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	69
Gambar 4.2 <i>Dashboard Admin</i>.....	69
Gambar 4.3 <i>Data User</i>	70
Gambar 4.4 Tambah <i>Data User</i>	71
Gambar 4.5 Edit <i>Data User</i>	71
Gambar 4.6 Hapus <i>Data User</i>.....	72
Gambar 4.7 Cetak <i>Data User</i>	72
Gambar 4.8 <i>Data Pegawai</i>	73
Gambar 4.9 Tambah <i>Data Pegawai</i>	73
Gambar 4.10 Edit <i>Data Pegawai</i>	74
Gambar 4.11 Hapus <i>Data Pegawai</i>.....	74
Gambar 4.12 Cetak <i>Data Pegawai</i>	75
Gambar 4.13 <i>Data Gaji</i>.....	75
Gambar 4.14 Tambah <i>Data Gaji</i>.....	76
Gambar 4.15 Edit <i>Data Gaji</i>.....	76
Gambar 4.16 Hapus <i>Data Gaji</i>.....	77
Gambar 4.17 Cetak <i>Data Gaji</i>.....	77
Gambar 4.18 <i>Data Tunjangan Dan Potongan</i>	78
Gambar 4.19 Tambah <i>Data Tunjangan Dan Potongan</i>	79
Gambar 4.20 Edit <i>Data Tunjangan Dan Potongan</i>	79
Gambar 4.21 Hapus <i>Data Tunjangan Dan Potongan</i>.....	80
Gambar 4.22 Cetak <i>Data Tunjangan Dan Potongan</i>	80

Gambar 4.23 Data Absensi	81
Gambar 4.24 Tambah Data Absensi	81
Gambar 4.25 Edit Data Absensi	82
Gambar 4.26 Hapus Data Absensi	82
Gambar 4.27 Cetak Data Absensi	83
Gambar 4.28 Data Rekap Gaji.....	83
Gambar 4.29 Tambah Data Rekap Gaji	84
Gambar 4.30 Edit Data Rekap Gaji.....	84
Gambar 4.31 Hapus Data Rekap Gaji	85
Gambar 4.32 Cetak Data Rekap Gaji	85
Gambar 4.33 <i>Dashboard</i> Pimpinan	86
Gambar 4.34 Laporan Data Pegawai Untuk Pimpinan	86
Gambar 4.35 Cetak Laporan Data Pegawai	87
Gambar 4.36 Laporan Data Absensi Untuk Pimpinan	87
Gambar 4.37 Cetak Laporan Data Absensi	88
Gambar 4.38 Laporan Rekap Gaji Pegawai Untuk Pimpinan	88
Gambar 4.39 Cetak Laporan Rekap Gaji.....	89
Gambar 4.40 <i>Dashboard</i> Pegawai.....	89
Gambar 4.41 Rincian Gaji Pegawai	90
Gambar 4.42 Cetak Slip Gaji	90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Form Konsultasi Pembimbing	101
Lampiran 2	SK Pembimbing Projek Akhir	103
Lampiran 3	Surat Balasan Dari Perusahaan	104
Lampiran 4	Form Revisi Ujian Komprehensif	105

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya kemajuan teknologi informasi serta ilmu pengetahuan yang beriringan dengan perkembangan serta kebutuhan zaman memberikan dampak dan manfaat yang besar bagi perkembangan sebuah lembaga atau instansi. Umumnya, penggunaan teknologi ditujukan untuk menunjang operasi pengolahan data agar dapat mencapai hasil yang lebih maksimal dengan kinerja efisien. Dengan kemudahan pengoperasiannya, pendayagunaan teknologi sistem informasi dijadikan alternatif pilihan umum guna mengatasi berbagai masalah yang muncul pada proses pengelolaan data yang ada.

Teknologi informasi yang dimanfaatkan sebagai pengubah data mentah untuk kemudian diubah menjadi suatu informasi yang dibutuhkan oleh berbagai pihak baik dalam maupun luar merupakan sebuah hubungan yang relevan antara kecanggihan teknologi informasi dengan karakteristik informasi akuntansi (Al Eqab dan Adel, 2013). Keberadaan teknologi informasi juga berguna dalam pengurangan terjadinya kesalahan baik yang terjadi dalam bentuk kesengajaan maupun tidak (Wardani & Andriyani, 2017).

Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatera Selatan adalah kantor dinas yang memiliki kewajiban dalam melaksanakan urusan pemerintahan Kabupaten Ogan Komering Ulu di bidang budaya dan pariwisata berdasarkan asas otonomi daerahnya. Pada Kantor

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan atau yang disingkat sebagai Disparbud ini, dilaksanakannya beragam keperluan pemerintah daerah terkait bidang pariwisata dan kebudayaan. Disparbud sendiri berfungsi untuk menetapkan kebijakan pada bidang pariwisata, seni, budaya, perfilman, pembinaan pada pelaku pariwisata dan budaya pada wilayah kerjanya, koordinator UPTD, hingga pelaporan serta koordinasi terkait keperluan pariwisata dan budaya. Diamati dari proses pengolahan gaji pada Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan saat ini terkhusus pada bagian rekapitulasi gaji pegawai pemanfaatan komputer saat pengolahan datanya belum terkomputerisasi secara maksimal dikarenakan pada sistem rekapitulasi gaji yang sedang berjalan masih diproses secara manual, dimana gaji pegawai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan OKU ini dikelola dan diproses oleh Pemerintah Daerah, yang setelah pengelolaan tersebut dilakukan maka didapatlah rekap gaji berupa dokumen fisik laporan rekapitulasi yang diserahkan kepada divisi keuangan Dinas Pariwisata dan kebudayaan berupa 2 berkas rekapitulasi yang ditujukan untuk disimpan sebagai arsip dan juga diproses untuk mencairkan gaji. Untuk selanjutnya dokumen berbentuk fisik tersebut disimpan oleh divisi keuangan sebagai arsip Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Oku dan juga digunakan sebagai laporan Pada rekap gaji yang akan diserahkan ke peminan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan untuk kembali diproses bersamaan dengan Permohonan Penerbitan Surat Perintah Pencairan Dana (SP2D) dan Surat Perintah Membayar (SPM) yang digunakan sebagai permohonan penerbitan gaji dan diberikan kepada Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) untuk selanjutnya diproses dan terbitlah SP2D, sehingga gaji pegawai bisa dicairkan di Bank. Dan Pada bagian berkas

rekapitulasi yang dijadikan arsip oleh Divisi Keuangan akan menumpuk setiap bulannya dan cukup sulit untuk dicari. Selain itu juga pada bagian slip gaji, pegawai PNS maupun Honorer tidak mendapatkan slip gaji perindividu melainkan hanya dapat melihat detail gaji pada dokumen fisik rekapitulasi gaji yang diberikan oleh Pemerintah Daerah tersebut diatas. Pada sistem seperti ini laporan rekapitulasi gaji yang berupa dokumen fisik yang dijadikan juga sebagai arsip penting untuk bagian gaji tersebut akan menimbulkan beberapa masalah, seperti apabila data tersebut diperlukan maka akan cukup sulit dan cukup memakan waktu untuk mencarinya serta penumpukan berkas yang bisa mengakibatkan terjadinya kerusakan bahkan kehilangan pada berkas. Oleh karena itu, keberadaan sistem pengolahan rekapitulasi gaji pegawai sangat bermanfaat untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan di Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan dalam pengolahan gaji pegawainya.

Berlandaskan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sistem aplikasi rekapitulasi yang terkomputerisasi ke dalam bentuk laporan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Projek Akhir yang diberi judul “**Aplikasi Rekapitulasi Gaji Pegawai Pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu**”.

1.2. Tujuan Dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek Akhir ini ialah untuk membuat aplikasi rekapitulasi gaji pegawai berbasis website dengan menggunakan bahasa

pemrograman PHP dan *Database* MySQL serta menggunakan *Framework CodeIgniter*. Diharapkan hasil dari Proyek Akhir ini bisa mempermudah pekerjaan pegawai terkhusus dalam proses pengelolaan rekapitulasi gaji pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan.

1.2.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penyusunan Proyek Akhir ini, ialah :

1. Mempermudah pegawai pada bagian keuangan dalam mengakses atau mencari rekapitulasi gaji sehingga meningkatkan efisiensi kerja.
2. Detail gaji dan slip gaji menjadi lebih mudah untuk diakses, diketahui, serta disimpan oleh pegawai karena telah terkomputerisasi.
3. Penyimpanan yang dilakukan pada aplikasi membantu meminimalisir ataupun menghindarkan kerusakan serta penumpukan yang dapat terjadi pada berkas rekapitulasi gaji pegawai.

1.2.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan pada penyusunan Proyek akhir ini terfokus serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang telah ditetapkan, maka penulis membuat batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup bahasan yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya mengolah data gaji pegawai pada Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu berdasarkan data pegawai, data gaji pokok, data tunjangan & potongan, serta data absensi.

2. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini berupa laporan data pegawai, laporan rekap gaji, laporan absensi, serta detail gaji atau slip gaji. Slip gaji berdasarkan data gaji yang sudah dikelola oleh admin bisa diakses oleh user perindividu.
3. Aplikasi Rekapitulasi Gaji ini hanya sampai tahap Implementasi dan Pengujian.

1.3. Metodologi Penelitian

1.3.1. Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Dalam penyusunan laporan proyek akhir ini, dibutuhkan penelitian selama tiga bulan yang dimulai dari November 2021 sampai dengan Januari 2022.

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Ogan Komering Ulu yang terletak di Jl. Sutan Syahril No 09, Baturaja, Provinsi Sumatera Selatan, Indonesia. 32112.

1.3.2. Jenis dan Sumber Data

Pada penelitian di proses penyusunan Proyek Akhir ini, penulis memakai jenis dan sumber data sebagai berikut :

1. Data Primer

Data primer ialah data berbentuk informasi secara lisan yang langsung diperoleh penulis dari sumber aslinya (Saepudin, 2011). Data primer yang diperoleh peneliti dari sumber informan antara lain:

- Catatan hasil wawancara
- Hasil observasi lapangan

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data tertulis yang didapat dari beragam sumber yang berhubungan dengan sasaran penelitian. Data ini dimanfaatkan untuk menunjang informasi primer yang sudah didapat yaitu dari bahan pustaka, literatur, penelitian terdahulu, buku, dan lain sebagainya (Saepudin, 2011).

1.3.3. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data ialah kegiatan yang sangat diperlukan dalam suatu penelitian, karena pengumpulan data tersebut akan menentukan berhasil atau tidaknya suatu penelitian. Sehingga teknik yang digunakan dalam proses pengumpulan data harus cermat. Berikut teknik yang digunakan penulis dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian :

1) Wawancara

Wawancara ialah dialog antar dua pihak dengan maksud tertentu. Yaitu pewawancara yang mengutarakan pertanyaan dan yang diwawancarai memberikan jawaban (Saepudin, 2011). Pada tahap wawancara ini penulis melakukan wawancara terhadap kepala bagian keuangan yaitu Ibu Dessy Aryani,SE.,MM untuk memperoleh data seputar proses rekapitulasi gaji pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan OKU.

2) Studi Dokumentasi

Studi Dokumentasi merupakan dokumen-dokumen yang diperlukan untuk

mendukung data penelitian(Saepudin, 2011). Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data berupa dokumen terkait rekapitulasi gaji yang didapat dari pihak Dinas Pariwisata dan Kebudayaan untuk selanjutnya digunakan sebagai landasan dalam pembuatan Aplikasi Rekapitulasi Gaji ini.

3) Observasi

Observasi ialah pengusutan yang dilakukan untuk mendapatkan fakta-fakta dari gejala-gejala yang timbul serta mencari keterangan secara factual (Saepudin, 2011). Pada tahap ini penulis melakukan pengamatan langsung ke Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan guna mengetahui kekuarangan pada sistem yang sedang berjalan serta mendapatkan informasi-informasi yang diperlukan dalam pembuatan Projek Akhir ini.

4) Studi Kepustakaan

Pada tahap ini penulis melakukan pencarian, pengkajian, serta pemahaman terhadap jurnal maupun buku yang dijadikan sumber dan landasan terkait rekapitulasi gaji yang dijadikan sebagai objek penelitian.

1.3.4. Metode Pengembangan Sistem

Metode waterfall ialah suatu proses pengembangan perangkat lunak yang terurut, dimana kemajuan dilihat sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase perencanaan, pemodelan, implementasi ataupun kontruksi dan pengujian (Kadir, 2003).

Berikut ini ialah langkah yang dipakai dalam proses perancangan dan pengembangan *website* dengan tujuan mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, menelaah masalah serta menganalisa masalah.

1. Analisis

Proses ini ialah analisa terhadap keperluan sistem. Pengumpulan data yang dilakukan pada tahap ini dapat melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Seorang sistem analis akan mencari informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta suatu sistem komputer yang dapat melaksanakan instruksi yang diinginkan oleh user tersebut.

Pada tahap ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berkaitan dengan kehendak user di pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi tolak ukur sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. Perancangan

Proses ini ialah proses untuk menetapkan struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka (*interface*), serta rincian algoritma prosedural. Pada bagian ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement specification*. Dokumen ini akan dipakai *programmer* untuk membuat *website* tersebut.

3. Implementasi dan Pengujian

Bagian ini ialah bagian terpenting karena setelah perancangan telah selesai maka sistem akan di implementasikan serta dilakukan pengujian. Tujuan

hal itu dilakukan ialah untuk memperbaiki ketika terjadi kesalahan pada saat proses pengerjaan.

4. Penerapan

Penerapan merupakan tahap akhir pada bagian proses pembangunan sebuah sistem, yaitu *user* dapat memakai sistem yang sudah rampung dibangun.

5. Pemeliharaan

Suatu sistem pastinya mementingkan pemeliharaan, salah satunya dengan menggunakan cara pengembangan serta pembaharuan sistem. Ini perlu dilakukan agar sistem informasi yang tersedia dapat beroperasi dengan maksimal.

1.4. Bahan dan Alat Yang Digunakan

Adapun bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

1. *Hardware* (perangkat keras)

Laptop Toshiba C40-A dengan spesifikasi sebagai berikut :

- *Processor* : Intel(R) Core(TM) i3-2348M CPU @ 2.30GHz
- *Installed Memory (RAM)* : 2,00 GB (1,88 GB usable)
- *System Type* : 64-bit *Operating System, x64-based processor*
- *Pen and Touch* : *No Pen or Touch Input is available for this display*

2. *Software* (perangkat lunak)

- Sistem Operasi Windows Pro 10
- *Sublime Text 3*
- Mysql, PHP, Xampp, *Codeigniter*
- Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M., Mudar, S., dan Muksin, H. A. 2018. Sistem Informasi Pengolahan Data Balita Berbasis Website pada Kantor UPT.KB Kecamatan Ternate Selatan. *Indonesian Journal on Information System*, 3 (2).
- Anggraeni., Elisabet, Y., dan Rita, I. 2017. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta : ANDI.
- Chandra, L. A. 2013. *Pengaruh Budaya Organisasi Terhadap Kinerja Pegawai Kantor Ketahanan Pangan dan Penyuluhan Kabupaten Kutai Barat*. Skripsi. Samarinda : Universitas Mulawarman.
- Destiningrum, M., dan Qadhli, J. A. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan *Framework CodeIgniter* (Studi Kasus : Rumah Sakit Yuku Medical Centre). *Journal TeknoInfo*. 11(2). 30-37.
- Hutahean, J. 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : Deepublish.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.
- Jogiyanto. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Jogiyanto. 2005. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Kuswati, Y. 2011. *Sistem Inventory dan Rekap Pelanggan Speedy di PT. Abdhitama Multi Usaha Global Yogyakarta*. Skripsi. Surakarta : Universitas Sebelas Maret.
- Machmud, Rizan. 2013. Peranan Penerapan Sistem Informasi Manajemen Terhadap Efektivitas Kerja Pegawai Lembaga Pemasyarakatan Narkotika (Lapastika) Bollangi Kabupaten Gowa. *Jurnal Capacity STIE AMKOP Makassar*, 9 (3).
- Marlina, M. Dan Mansur, M. 2021. Aplikasi E-Learning Siswa SMK Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1 (1), 8-17.

- Mintorogo, A., dan Soedarmayanti. 1992. *Dasar-Dasar pengetahuan Tentang Manajemen Perkantoran*. Bandung : Ilham Jaya.
- Nofyat, A. I., dan Arisandy, A. 2018. Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air berbasis Website Pada PDAM Kota Ternate. *Indonesian Journal on Information System*, 3 (1).
- Novendri, M.S., Saputra,A., dan Firman, C.E. 2019. Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL. *Lentera Dumai*, 10 (2).
- Nurlia. 2019. *Pengaruh Struktur Organisasi Terhadap Pengukuran Kualitas Pelayanan (Perbandingan Antara Ekspektasi/Harapan Dengan Hasil Kerja)*. STIA Al Ghazali Barru.
- Patiana. 2015. *Tinjauan Terhadap Prosedur Penggajian Pada Bagian Backoffice Pt.Bestprofil Futures Cabang Bandung*. Thesis. Universitas Komputer Indonesia.
- Perbup. 2016. *Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyuwangi*. Banyuwangi : Perbup.
- Prastika, Mirza, R., dan Sukadi. 2015. Sistem Informasi Rekapitulasi Pendapatam Pada Puskesmas Pembantu Sidomulyo. *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 7 (1) : 60.
- Prayitno, A., dan Yulia, S. 2015. Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 1 (1). 28-37.
- Priyanti, D. dan Iriani, S. 2013. Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2 (4).
- Rialdi, Muhammad Reza. 2018. *Aplikasi Rencana dan Realisasi Kegiatan Pendidikan Pada Seksi Penyelenggara dan Kerjasama Balai Pendidikan dan Pelatihan Penerbangan (BP3) Palembang Berbasis Web*. Skripsi. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Riestiana, Meita, Sukadi. 2014. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Commenditaire Vennontschap (CV) RGL Bordir Dan Konveksi Pacitan. *Journal Speed. Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6 (4).
- Sadeli. 2013. *Pemrograman Database Dengan Visual Basic 2010*. Palembang: Maxikom.

- Situmorang, Syafizal. H. 2010. *Analisis Data Untuk Riset Manajemen dan Bisnis*. Medan : USU Press.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Soufitri, Fithrie. 2019. Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (studi Kasus Pada SMP Plus Terpadu). *Ready Star*, 2 (1). 240-246.
- Subianto, M. 2016. *Pengaruh Gaji dan Intensif Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT.Serba Mulia Auto Di Kabupaten Kutai Barat*. Skripsi. Samarinda : Univesitas Mulawarman.
- Sutarman. 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Tulus, A. M. 2011. *Manajemen Sumber Daya Manusia, Buku Panduan Mahasiswa (edisi kelima)*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Laksmiana, A., & Muslichah, M. 2002. Pengaruh Teknologi Informasi, Saling Ketergantungan, Karakteristik Sistem Akuntansi Manajemen Terhadap Kinerja Manajerial. *Jurnal akuntansi dan keuangan*, 4(2), 106-125.
- Erawati, T. (2018). Pengaruh Pemahaman Sistem Akuntansi Keuangan Daerah, Kapasitas Sumber Daya Manusia dan Pemanfaatan Teknologi Informasi terhadap Kualitas Informasi Laporan Keuangan Pemerintah Daerah (Studi Kasus pada Pemerintah Daerah Kota Yogyakarta). *Akmenika: Jurnal Akuntansi dan Manajemen*, 15(1).